

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE CAMPUS NATAL CENTRAL BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DIM0501 - Boas Práticas de Programação

Carolina Nunes de Carvalho José Carlos da Paz Silva Leandro Andrade de Araújo Rodrigo Caliel Lobato Reis

VISÃO DO PRODUTO - UNIDADE I

1 VISÃO GERAL

Para organizações que não possuem um sistema simples e integrado de registro de ponto, o Ponteiro é um sistema de cadastramento que permite o acesso, registro e validação de horas trabalhadas de maneira rápida e prática. Diferente de outros sistemas no mercado como o Ponto IMD, nosso produto foca na simplicidade, facilidade e intuitividade do seu uso.

2. PRODUTO VIÁVEL MÍNIMO (MVP)

Em primeiro lugar, o produto em questão visa mitigar um **problema central** (*core problem*): a dificuldade encontrada por bolsistas e supervisores ao tentarem bater pontos para registrar e validar suas jornadas de trabalho, sobretudo devido a interfaces e funcionamentos não intuitivos. Assim, nosso MVP se apresenta como *Valioso*, - visto que a solução que ele representa é significativa no cenário atual - *Viável* - visto que é de implementação simples e objetiva - e *Validável* - visto que pode ser testado e validado de forma rigorosa.

Dito isso, os seguintes requisitos de funcionalidade e código limpo deverão ser seguidos para que uma boa implementação seja efetivada.

2.1 FUNCIONALIDADES

- Adição de usuários simples usuário superior
- Cadastro simples de pontos usuário comum (com tratamento de entrada)
- Visualização dos cadastros feitos pelo usuário usuário comum (interface limpa)
- Visualização de todos os cadastros usuário superior (interface limpa)

2.2 REQUISITOS DE CÓDIGO LIMPO PARA O MVP

- Nomes descritivos para variáveis, funções e classes
- Funções pequenas com responsabilidade única
- Comentários apenas onde necessário
- Formatação consistente
- Estrutura organizacional clara

3. CONCLUSÃO

Dessa forma, o produto pensado é valioso, viável e validável - caracterizando, assim, um MVP aplicável para o desenvolvimento do projeto durante a matéria.