

# Fundamentos do TypeScript

**Pablo Henrique**

Desenvolvedor Full Stack na Fleye  
Educador e Sócio fundador do Catapulta

**@pablohdev**

# Objetivo Geral

Aprender sobre o que é o TypeScript e e porque usar em nosso projeto

# Pré-requisitos

- Editor de código (Visual Studio Code)

# Percurso

## **Etapas**

### **Etapas**

### **Etapas**

**O que é o TypeScript**

### **Etapas**

**O porque usar TypeScript**

### **Etapas**

**Conceitos básicos sobre TS**

## Etapa 1

# O que é o TypeScript

# O que é o TypeScript

TypeScript é um superset de JavaScript, ou seja, um conjunto de ferramentas e formas mais eficientes de escrever código JavaScript, adicionando recursos que não estão presentes de maneira nativa na linguagem.

# O que é o TypeScript

O TypeScript começou a ser desenvolvido pela Microsoft em 2012, com o objetivo de adicionar recursos e ferramentas que não estão presentes nativamente na linguagem (ou que seriam muito mais complexos de serem implementados), como tipagem estática (ou seja, os tipos das variáveis são definidos explicitamente no código) e orientação a objetos.

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é o TypeScript~~

**Etapa 2**

**O porque usar TypeScript**

**Etapa 3**

Conceitos básicos sobre TS



## Etapa 2

# O porque usar TypeScript

# O porque usar TypeScript

O TypeScript nos traz diversos benefícios, mas podemos destacar o potencial de detecção de erros durante o desenvolvimento de projetos e a possibilidade de incluir a inteligência da IDE que está sendo usada. Isso reflete num ambiente muito mais ágil e seguro enquanto o código está sendo digitado pelo usuário.

# O porque usar TypeScript

E além de ser uma linguagem fortemente tipada, trazendo varios conceitos de orientação a objetos como: classes, heranças, emcapsulamento, interfaces...

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é o TypeScript~~

~~Etapa 2~~

~~O porque usar TypeScript~~

Etapa 3

**Conceitos básicos sobre TS**

## Etapa 2

# Conceitos básicos sobre TS

# Tipagem estática



```
const nome: string = 'Pablo'  
const idade: number = 26;  
const ativo: boolean = false;
```

# Inferência de tipos



```
const nome = 'Pablo'  
const idade = 26;  
const ativo = false;
```

# Interfaces

```
interface IUserario {  
  nome: string;  
  idade: number;  
  ativo: boolean;  
}  
  
const usuario: IUserario = {  
  nome: 'Pablo',  
  idade: 22,  
  ativo: true  
}
```



# Types

```
type IUsuario = {  
  nome: string;  
  idade: number;  
  ativo: boolean;  
}  
  
const usuario: IUsuario = {  
  nome: 'Pablo',  
  idade: 22,  
  ativo: true  
}
```

# enum

```
enum CARGO {  
    DESENVOLVEDOR = 'desenvolvedor'  
}  
  
const usuario = {  
    nome: 'Pablo',  
    cargo: CARGO.DESENVOLVEDOR  
}
```

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é o TypeScript~~

~~Etapa 2~~

~~O porque usar TypeScript~~

~~Etapa 3~~

~~Conceitos básicos sobre TS~~

# Links Úteis

- **Referências:**
  - <https://www.typescriptlang.org/>

# Dúvidas?

- > Contem comigo.
- > Comunidade Online (Discord)

