

Estruturas de Controle

Tenille Martins

DIO Tech Education



bytemartins



Tenille10



Tenille Martins

Objetivo Geral



Este curso foi planejado para programadores sem nenhum conhecimento prévio de Ruby; ao final deste primeiro Curso, o DEV conseguirá escrever programas simples em Ruby e será capaz de ler e interpretar um código dentro dessa linguagem.

Pré-requisitos

- Um computador com acesso a internet;
- Muita vontade de aprender;

Como as pessoas pensam que é programação



Como realmente é



Percurso

Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

Unless

Etapa 3

Case

Percurso

Etapa 4

For

Etapa 5

While

Etapa 6

Times

Percurso

Etapa 7

Do/While

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



If, Else, Elsif

// Estruturas de Controle

Percorso

Etapa 1 If, Else, Elself

Etapa 2 Unless

Etapa 3 Case

Percurso

Etapa 4 For

Etapa 5 While

Etapa 6 Times

Percurso

Etapa 7

Do/While

Estruturas de Controle

- É uma parte do código que escrevemos para uma “tomada de decisão”.
- Dois tipos: **Condicional** (condição de execução) e Iteração (repetição de um conjunto de instruções)

Iteração

- If (se): Determina se uma instrução é verdadeira(true). A partir desse resultado determina se as instruções dentro do bloco serão executadas.
- Else (senão): Caso o If seja falso(false), ele informa o que deverá ser feito.
- Elsif: Quando for necessário verificar mais uma condição If

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Unless

// Estruturas de Controle

Percurso

Etapa 1

~~If, Else, Elsif~~

Etapa 2

Unless

Etapa 3

Case

Percurso

Etapa 4

For

Etapa 5

While

Etapa 6

Times

Percurso

Etapas

Etapas

Etapas 1

Etapas 2

Etapas 3

Etapas 4

Etapas 5

Etapas 6

Etapas 7

Etapas 8

Etapas 9

Etapas 10

Do/While

Tipos de Dados

- Unless (a não ser que): Executado quando a condição for falsa.

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Case

// Estruturas de Controle

Percurso

~~Etapa 1~~

~~If, Else, Elsif~~

~~Etapa 2~~

~~Unless~~

Etapa 3

Case

Percurso

Etapa 4 For

Etapa 5 While

Etapa 6 Times

Percurso

Etapa 7

Do/While

Tipos de Dados

- Case (caso): Parecido com o If, mas quando há diversas condições. (diversos casos).

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



For

// Estruturas de Controle

Percurso

~~Etapa 1~~

~~If, Else, Elsif~~

~~Etapa 2~~

~~Unless~~

~~Etapa 3~~

~~Case~~

Percurso

Etapas 4 **For**

Etapas 5 **While**

Etapas 6 **Times**

Percurso

Etapa 7

Do/While

Estruturas de Controle

- É uma parte do código que escrevemos para uma “tomada de decisão”.
- Dois tipos: Condicional (condição de execução) e **Iteração** (repetição de um conjunto de instruções)

Iteração

- For (“durante”): Usado para percorrer uma coleção de elementos.

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



While

// Estruturas de Controle

Percurso

~~Etapa 1~~

~~If, Else, Elsif~~

~~Etapa 2~~

~~Unless~~

~~Etapa 3~~

~~Case~~

Percurso

Etapa 4

For

Etapa 5

While

Etapa 6

Times

Percurso

Etapa 7

Do/While

Iteração

- While (enquanto): Repete um bloco **enquanto** sua condição for verdadeira.

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Times

// Estruturas de Controle

Percurso

~~Etapa 1~~

~~If, Else, Elsif~~

~~Etapa 2~~

~~Unless~~

~~Etapa 3~~

~~Case~~

Percurso

~~Etapa 4~~

~~For~~

~~Etapa 5~~

~~While~~

Etapa 6

Times

Percurso

Etapa 7

Do/While

Iteração

- Times (“vezes”): Executa uma repetição por determinado número de **vezes**.

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Do while

// Estruturas de Controle

Percurso

~~Etapa 1~~

~~If, Else, Elsif~~

~~Etapa 2~~

~~Unless~~

~~Etapa 3~~

~~Case~~

Percurso

~~Etapa 4~~

~~For~~

~~Etapa 5~~

~~While~~

~~Etapa 6~~

~~Times~~

Percorso

Etapa 7

Do/While

Iteração

- Do/While (fazer enquanto): Cria uma laço de repetição que só irá parar quando uma instrução BREAK for verdadeira.

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Links Úteis

- **Repositório no GitHub:**
<https://github.com/Tenille10/>
- **Documentação Oficial:** <https://www.ruby-lang.org>
- **Referências:** Ruby: Aprenda a programar na linguagem mais divertida.

Para saber mais

- **Site na Web:** www.ruby-lang.org
- **Livro:** Ruby: Aprenda a programar na linguagem mais divertida.

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

