

### Estruturas de Controle

#### **Tenille Martins**

**DIO Tech Education** 









## **Objetivo Geral**



Este curso foi planejado para programadores sem nenhum conhecimento prévio de Ruby; ao final deste primeiro Curso, o DEV conseguirá escrever programas simples em Ruby e será capaz de ler e interpreter um código dentro dessa linguagem.



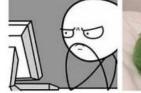
## Pré-requisitos

- Um computador com acesso a internet;
- Muita vontade de aprender;

Como as pessoas pensam que é programação



Como realmente é







Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

Unless

Etapa 3

Case



Etapa 4

For

Etapa 5

While

Etapa 6

**Times** 



Etapa 7 Do/While



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





## If, Else, Elsif

// Estruturas de Controle



Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

Unless

Etapa 3

Case



Etapa 4

For

Etapa 5

While

Etapa 6

**Times** 



Etapa 7 Do/While



### Estruturas de Controle

- É uma parte do código que escrevemos para uma "tomada de decisão".
- Dois tipos: Condicional (condição de execução) e Iteração (repetição de um conjunto de instruções)



## Iteração

- <u>If (se)</u>: Determina se uma instrução é verdadeira(true). A partir desse resultado determina se as instruções dentro do bloco serão executadas.
- <u>Else (senão)</u>: Caso o If seja falso(false), ele informa o que deverá ser feito.
- <u>Elsif:</u> Quando for necessário verificar mais uma condição If



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





### Unless

// Estruturas de Controle



Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

**Unless** 

Etapa 3

Case



Etapa 4 For

Etapa 5 While

Etapa 6 Times



Etapa 7 Do/While



## Tipos de Dados

• <u>Unless (a não ser que)</u>: Executado quando a condição for falsa.



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





### Case

// Estruturas de Controle



Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

**Unless** 

Etapa 3

Case



Etapa 4

For

Etapa 5

While

Etapa 6

**Times** 



Etapa 7 Do/While



## Tipos de Dados

• <u>Case (caso)</u>: Parecido com o If, mas quando há diversas condições. (diversos casos).



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





### For

// Estruturas de Controle



Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

**Unless** 

Etapa 3

Case



Etapa 4

For

Etapa 5

While

Etapa 6

**Times** 



Etapa 7 Do/While



### Estruturas de Controle

- É uma parte do código que escrevemos para uma "tomada de decisão".
- Dois tipos: Condicional (condição de execução) e Iteração (repetição de um conjunto de instruções)



## Iteração

• <u>For ("durante")</u>: Usado para percorrer ima coleção de elementos.



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





### While

// Estruturas de Controle



Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

**Unless** 

Etapa 3

Case



Etapa 4

**For** 

Etapa 5

While

Etapa 6

**Times** 



Etapa 7 Do/While



## Iteração

• While (enquanto): Repete um bloco enquanto sua condição for verdadeira.



- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





## **Times**

// Estruturas de Controle



Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

**Unless** 

Etapa 3

Case



Etapa 4

For

Etapa 5

**While** 

Etapa 6

**Times** 



Etapa 7 Do/While



## Iteração

• <u>Times ("vezes")</u>: Executa uma repetição por determinado número de vezes.



- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





## Do while

// Estruturas de Controle



Etapa 1

If, Else, Elsif

Etapa 2

**Unless** 

Etapa 3

Case



Etapa 4

For

Etapa 5

**While** 

Etapa 6

<del>Times</del>



Etapa 7

Do/While

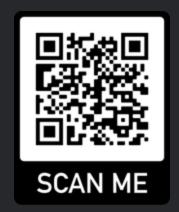


## Iteração

 <u>Do/While (fazer enquanto)</u>: Cria uma laço de repetição que só irá parar quando uma instrução BREAK for verdadeira.



- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





## Links Úteis

 Repositório no GitHub: https://github.com/Tenille10/

• Documentação Oficial: https:

www.ruby-lang.org

• **Referências:** Ruby: Aprenda a programar na linguagem mais divertida.



### Para saber mais

Site na Web: www.ruby-lang.org

• Livro: Ruby: Aprenda a programar na linguagem mais divertida.



- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

