

# Desafio: Criando classes.

## POO em Ruby

**Tenille Martins**

DIO Tech Education

# Objetivo Geral

Criar um programa na linguagem Ruby utilizando as ferramentas aprendidas em POO.

# Desafio

Criar um código em três arquivos que “conversem” entre si como aprendido nas aulas . Você simulará o ato de escolher e comprar um produto em um mercado.

# Instruções

- 1- No arquivo produto.rb, crie uma classe chamada Produto com os atributos: nome e preço.
- 2- No arquivo mercado.rb crie uma classe chamada Mercado que ao ser inicializada recebe como atributo um objeto da classe Produto.
- 3 – Dentro da classe, crie um método chamado comprar que imprime a seguinte frase “Você comprou o produto #{@produto.nome} no valor de #{@produto.preco}”
- 4- No arquivo app.rb crie uma instância da classe Produto e adicione valores aos atributos nome e preco. Depois, inicie uma instância da classe Mercado passando um objeto produto como atributo e para finalizar execute o método comprar.

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

