#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

**typedef struc**t Aluno {

**char** nome [51]*;* **char** ra[11]; **int** idade;

**struct** Aluno \*proximo; } Aluno;

9 10 11 12 13

int main() {

Aluno \*inicio = NULL; Aluno \*aux;

**int** op*;*

*14*

19

N N O Nm

N N

N

N

26

**do {**

printf ("\nMenu\n\n"); printf ("\n0 - Sair"); printf("\n1 - Adicionar"); printf ("\n2 - Listar")*;* printf ("\n\nEntre com a opcao desejada: "); scanf("%d", &op)*;* **switch** (op) { **case 0 :**

printf("\nbye...");

**break; case** 1:

printf *(*"\Adicionar")*;* Aluno \*novo = (Aluno\*) malloc(**sizeof** (Aluno)); novo->proximo=NULL; aux = inicio*;* printf ("\nNome: "); scanf("%50s", novo->nome); printf ("\nRA: "); scanf("%10s", novo->ra); printf ("\nIdade: "); scanf("%d", &novo->idade);

*27*

28

29

m

m

m

m

m

m

m

m

38

39

O

if(inicio==NULL) {

inicio = novo*;* **}else{**

**while** (aux->proximo !=NULL) {

aux=aux->proximo;

Nm

0

aux->proximo = novo;

r

0

0

**break; case 2:**

printf("\nListar"*);* aux = inicio*;* printf ("\nNome \tRA\tIdade\t"); **while** (aux!=NULL) {

printf ("\n%s\t%s\t%d", aux->nome, aux->ra , aux->idade); aux=aux->proximo;

-

0

m

55

56

*57*

**break; default:**

printf("\nopcao invalida")*;* **break;**

58

59

60

}

61

**}while** (op!=0);

63

}