

2) Codificar los métodos que faltan para que el siguiente código produzca la salida en la consola indicada.

```
int[] vector1 = [1, 2, 3];  
bool[] vector2 = [true, true, true];  
string[] vector3 = ["uno", "dos", "tres"];  
Set<int>(vector1, 110, 2);  
Set<bool>(vector2, false, 1);  
Set<string>(vector3, "Hola Mundo!", 0);  
Imprimir(vector1);  
Imprimir(vector2);  
Imprimir(vector3);
```

Salida por consola

```
1 2 110  
True False True  
Hola Mundo! dos tres
```

Debe evitarse que durante la ejecución del método **Imprimir** se produzca *boxing* o *unboxing*. Tip El método **Imprimir** también es un método genérico, no se advierte fácilmente porque no se ha explicitado el parámetro de tipo (el compilador lo infiere)