

4) Dada la siguiente clase genérica

```
class Nodo<T>
{
    public T Valor { get; private set; }
    public Nodo<T>? Proximo { get; set; } = null;
    public Nodo(T valor) => Valor = valor;
}
```

Utilizar la clase **Nodo<T>** para codificar una lista enlazada genérica tal manera que el código siguiente produzca la salida indicada:

```
var lista = new ListaEnlazada<int>();
lista.AgregarAdelante(3);
lista.AgregarAdelante(100);
lista.AgregarAtras(10);
lista.AgregarAtras(11);
lista.AgregarAdelante(0);
IEnumerator<int> enumerador = lista.GetEnumerator();
while (enumerador.MoveNext())
{
    int i = enumerador.Current;
    Console.Write(i + " ");
}
Console.WriteLine();
```

Salida por consola

0 100 3 10 11