

Práctica sobre la teoría 9

3) Codificar los métodos genéricos **CrearArreglo** y **GetNuevoObjetoDelMismoTipo** que faltan para que el siguiente código produzca la salida en la consola indicada. El método **GetNuevoObjetoDelMismoTipo** debe crear y devolver un nuevo elemento del mismo tipo del que recibe como parámetro. Tip: Para codificar el método **CrearArreglo** tener presente el uso de **params**

```
string[] vector1 = CrearArreglo<string>("uno", "dos");  
foreach (string st in vector1) Console.Write(st + " - ");  
Console.WriteLine();  
double[] vector2 = CrearArreglo<double>(1, 2.3, 4.1, 6.7);  
foreach (double valor in vector2) Console.Write(valor + " - ");  
Console.WriteLine();
```

```
var stb = new System.Text.StringBuilder();  
var a = GetNuevoObjetoDelMismoTipo(stb);  
var b = GetNuevoObjetoDelMismoTipo(17);  
Console.WriteLine(a.GetType());  
Console.WriteLine(b.GetType());
```

Salida por consola

```
uno - dos -  
1 - 2,3 - 4,1 - 6,7 -  
System.Text.StringBuilder  
System.Int32
```

Nota: el método **GetNuevoObjetoDelMismoTipo** sólo funciona con parámetros cuyo tipo debe ser no abstracto y con un constructor público sin parámetros.