

## Práctica sobre la teoría 8

4) Declarar los tipos delegados necesarios para que el siguiente programa compile y produzca la salida en la consola indicada

```
Del1 d1 = delegate (int x) { Console.WriteLine(x); };  
d1(10);
```

```
Del2 d2 = x => Console.WriteLine(x.Length);  
d2(new int[] { 2, 4, 6, 8 });
```

```
Del3 d3 = x =>  
{  
    int sum = 0;  
    for (int i = 1; i <= x; i++)  
    {  
        sum += i;  
    }  
    return sum;  
};
```

```
int resultado = d3(10);  
Console.WriteLine(resultado);
```

```
Del4 d4 = new Del4(LongitudPar);  
Console.WriteLine(d4("hola mundo"));
```

```
bool LongitudPar(string st)  
{  
    return st.Length % 2 == 0;  
}
```

Salida por consola

```
10  
4  
55  
True
```