TUTORIAL SPARK COM PYTHON MODO INTERATIVO E EDITOR

Prof. Dino Magri professor.dinomagri@gmail.com

Esse documento tem por objetivo descrever os passos para rodar código em modo interativo (yarn client) e modo editor (yarn cluster).

O pré-requisito para realizar esse tutorial é ter Spark configurado junto com o YARN e Hadoop. Veja detalhes no arquivo **Configuração Ambiente Big Data**.

PASSO 1 – UTILIZANDO O MODO EDITOR NO SPARK

1) Abra um editor de texto de sua preferência (Gedit ou Sublime). Crie um arquivo chamado minhaapp.py na pasta /home/labdata/Desktop/. Utilize o comando subl para abrir o Sublime Text Editor ou o comando gedit.

```
cd /home/labdata/Desktop/
subl minhaapp.py &
```

2) O primeiro passo é importar as bibliotecas necessárias para criar nossa aplicação.

```
from pyspark import SparkContext, SparkConf
from pyspark.sql import SQLContext, Row
```

Temos que garantir que toda vez que nosso código rodar, ele seja executado como programa principal. Desta forma precisamos verificar se a variável especial __name__ tem o valor:
 main

```
if __name__ == "__main__":
```

4) Com as bibliotecas importadas, crie uma variável que irá receber a instância da Classe SparkConf (). Utilize um método chamado setAppName.

```
conf = SparkConf()
conf.setAppName("MinhaAPP")
```

5) Pronto! Já temos as configurações mínimas definidas. Crie agora o contexto na variável sc. Utilize a variável conf como parâmetro da Instância SparkConf ().

```
sc = SparkContext(conf=conf)
```

6) Envie o arquivo que está em /home/labdata/cluster-conf/data/pessoas.txt para o HDFS. Abra o terminal e execute:

```
hdfs dfs -rm -r /user/labdata/pessoas.txt

hdfs dfs -put /home/labdata/cluster-conf-labdata/data/pessoas.txt
/user/labdata
```

7) Volte ao Sublime e carregue o arquivo localizado no HDFS com o método textFile do SparkContext().

```
linhas = sc.textFile('hdfs://elephant:8020/user/labdata/pessoas.txt')
```

8) Agora para cada linha precisamos separar as colunas, como foi feito anteriormente

```
cols = linhas.map(lambda linha: linha.split(';'))
```

9) Se optarmos por criar o DataFrame passando como parâmetro a variável cols, o Dataframe será criado com os nomes das colunas gerados automaticamente (_1, _2, _3 e assim sucessivamente). Para nomear as colunas, podemos utilizar a classe Row, que permite que os campos sejam acessados como atributos, e assim pode-se aplicar uma função lambda em cada elemento através do map.

```
dados = cols.map(lambda coluna: Row(nome=str(coluna[0]),
idade=int(coluna[1]), altura=float(coluna[2])))
```

10) Crie o DataFrame (df) passando por parâmetro a variável dados.

```
sqlContext = SQLContext(sc)
df = sqlContext.createDataFrame(dados)
```

11) Já temos nossos dados carregados. Para testar, crie uma consulta no formato SQL. O objetivo é selecionar pessoas com idade maior ou igual que 20 e menor ou igual que 30. Utilize o método sql disponível no objeto instanciado sqlContext. Porém, antes é necessário criar uma tabela temporária chamada pessoas.

```
df.registerTempTable("pessoas")

pessoas = sqlContext.sql("SELECT nome FROM pessoas WHERE idade >= 20 AND idade <= 30")</pre>
```

12) Temos um DataFrame, que contém as pessoas com idade entre 20 e 30. Para imprimir os elementos, precisamos utilizar o método collect () e recuperar os dados.

```
nomes = pessoas.collect()
```

Agora é possível utilizar o código abaixo para imprimir os nomes.

```
print("Imprimindo os nomes: ")
for n in nomes:
    print(n.nome)

print("Existem {} pessoas entre 20 e 30 anos".format(len(nomes)))
```

OBS: Salve o arquivo minhaapp.py e feche o editor de texto.

13) Para executar a aplicação, utilize o comando \$SPARK_HOME/bin/spark-submit para executar no cluster. Execute:

```
$SPARK_HOME/bin/spark-submit --master yarn --deploy-mode cluster /home/labdata/Desktop/minhaapp.py
```

- a. Acesse http://horse:8088/ e verifique o FinalStatus da execução.
- b. Verifique nos logs os nomes que apareceram.

Obs 1: Caso o FinalStatus não for de sucesso, acesse o Histórico e visualize os logs. Esse é o local onde terá as mensagens de erro que ocorreram na execução do seu código.

Obs 2: Caso não seja possível visualizar os logs via interface web, execute no terminal da <u>VM</u> <u>Elephant</u>:

```
yarn logs -applicationId <Application ID>
```

<Application ID> pode ser encontrado na interface http://horse:8088.

Código Completo do arquivo minhaapp.py

PASSO 2 – MODO INTERATIVO

Para utilizar o modo interativo, iremos configurar o PySpark para rodar com o Jupyter Notebook.

1) Na VM Elephant, abra o arquivo /home/labdata/.bashrc e adicione as variáveis de ambientes definidas abaixo (caso esteja comentado, apenas remova o # do início de cada linha).

```
export HADOOP_CONF_DIR=/etc/hadoop/conf
export HADOOP_MAPRED_HOME=/usr/lib/hadoop-mapreduce

export PYSPARK_DRIVER_PYTHON=/usr/bin/jupyter
export PYSPARK_DRIVER_PYTHON_OPTS="notebook --
NotebookApp.open_browser=True --NotebookApp.ip='*'"

export PYSPARK_SUBMIT_ARGS='--master yarn --deploy-mode client'
export SPARK_EXECUTOR_MEMORY="2G"
export SPARK_HIVE=true
```

2) Execute os comandos:

```
source /home/labdata/.bashrc
sudo pip3.6 install jupyter
```

PASSO 3 – VERIFICAR OS SERVIÇOS NAS VMS

Tenha certeza que todos os serviços estejam rodando em cada uma das VMs.

Na VM Elephant, execute o script abaixo para reiniciar todos os serviços em todas as VMs:

```
cd /home/labdata/cluster-conf-labdata
sudo ./scripts/restart_all_services.sh
```

PASSO 4 – UTILIZANDO O MODO INTERATIVO DO PYSPARK

1) Adicione o arquivo /home/labdata/cluster-conf-labdata/data/shakespeare.txt não esteja no HDFS, adicione:

hdfs dfs -put /home/labdata/cluster-conf-labdata/data/shakespeare.txt /user/labdata/shakespeare.txt

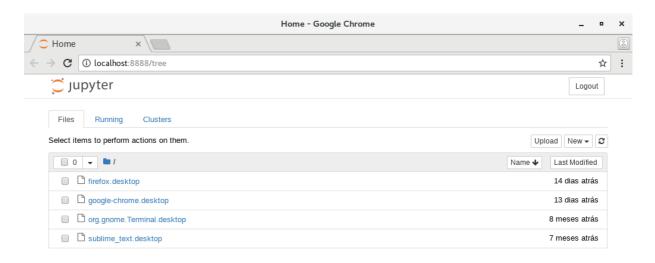
 O primeiro passo é inicializar o PySparkShell. As configurações realizadas no Passo 2, servem para facilitar a execução do PySparkShell através do Jupyter. Acesse a pasta desejada e inicie o pyspark.

```
cd /home/labdata/Desktop/
$SPARK_HOME/bin/pyspark
```

3) Uma tela parecida com a figura abaixo irá aparecer. Note que a porta que o Jupyter utiliza é a que definimos na variável de ambiente PYSPARK DRIVER PYTHON OPTS.

```
labdata@elephant:~/Desktop
  Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
[labdata@elephant Desktop]$ $SPARK_HOME/bin/pyspark
[W 11:24:46.213 NotebookApp] WARNING: The notebook server is listening on all IP addresses and not using encryption. This is not recommended.
[I 11:24:46.229 NotebookApp] Serving notebooks from local directory: /home/labdata/Área de trabalho
[I 11:24:46.229 NotebookApp] 0 active kernels
[I 11:24:46.229 NotebookApp] The Jupyter Notebook is running at:
    11:24:46.229 NotebookAppj http://[all ip addresses on your system]:8888/?token=a78d134461f9b1ca4ff0eaf
d2497543fd3d31b9b6fd81c1e
 [I 11:24:46.
                        NotebookApp] Use Control-C to stop this server and shut down all kernels (twice to skip o
onfirmation)
[C 11:24:46.235 N
                                hookApp]
      Copy/paste this UR
                                        to your browser when you connect for the first time,
       to login with a token
http://localhost:8888/?token=a78dl34461f9blca4ff9eafd2497543fd3d31b9b6fd81cle
Fontconfig warning: "/etc/fonts/fonts.conf", line 146: blank doesn't take any effect anymore. please remo ve it from your fonts.conf
[I 11:24:47.411 NotebookApp] Accepting one-time-token-authenticated connection from ::1
[7647:7689:0402/112447.531804:ERROR:browser_gpu_channel_host_factory.cc(120)] Failed to launch GPU proces
Foi criada uma nova janela em uma sessão existente do navegador.
```

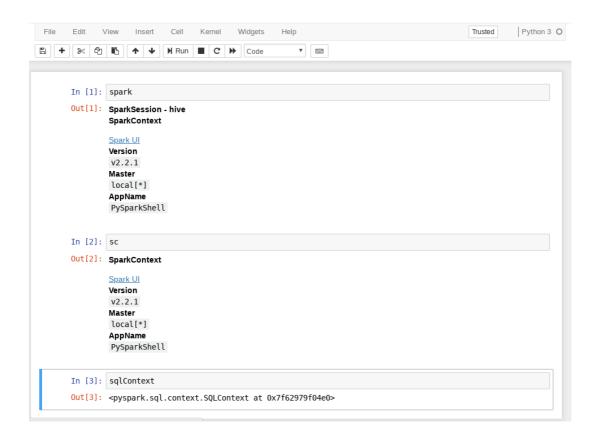
Abra o navegar e digite http://elephant:8888/. Uma página como a imagem abaixo deverá ser visualizada.



LEMBRE-SE - INICIE APENAS UM NOTEBOOK POR VEZ!!

- 5) Clique em New -> Python 3 para criar um notebook.
- 6) Como iniciamos o PySparkShell, já temos algumas variáveis definidas que são inicializadas

pelo PySpark. No Jupyter aberto, imprima as três variáveis, spark, sc e sqlContext. A resposta deve ser parecida com a imagem abaixo:



7) Carregue o arquivo README.md

```
arquivo = sc.textFile('hdfs://elephant:8020/user/labdata/shakespeare.txt')
```

8) Utilizando o método flatMap iremos separar as palavras através do espaço vazio. Isso deverá ser feito em cada linha, utilizando a função lambda. Execute o código abaixo:

```
palavras = arquivo.flatMap(lambda linha: linha.split(" "))
```

9) Utilize o método take para recuperar os 5 primeiros elementos do RDD.

```
palavras.take(5)
```

10) Para as palavras salvas nos RDDs iremos criar uma tupla que terá a palavra e o valor 1. Desta forma é possível reduzir pela chave e ter a soma total da quantidade de vezes que uma determinada palavra aparece.

```
mapeamento = palavras.map(lambda palavra: (palavra, 1))
mapeamento.take(5)
```

11) Utilize o método reduceByKey aplicando a função lambda.

```
contagem = mapeamento.reduceByKey(lambda v1, v2: v1 + v2)
```

```
contagem.take(5)
```

12) Utilize o método count () para realizar quantas palavras foram mapeadas.

```
print("Existem {} palavras distintas".format(contagem.count()))
```

13) Utilize o método saveAsTextFile para salvar o arquivo no HDFS. Verifique se o nome do arquivo já não existe. Caso exista, remova utilizando a linha de comando do Hadoop.

```
contagem.saveAsTextFile("hdfs://elephant:8020/user/labdata/resultado_conta
gem")
```

- 14) Abra o navegador e digite http://elephant:4040/. Acesse as páginas **Jobs** e **Stages** para verificar os processos e estágios executados no Spark.
- 15) Verifique também no HDFS, se o arquivo resposta foi distribuído corretamente.

IMPORTANTE: Finalize a notebook desta atividade. Clique em File -> Close and Halt. Acesse o terminal e finalize a execução do PySpark (Digite Ctrl + C).

PASSO 5 – UTILIZAR NOVAMENTE O MODO EDITOR

Caso seja necessário utilizar novamente o modo editor será necessário comentar as seguintes variáveis de ambiente no /home/labdata/.bashrc:

Está assim:

```
export PYSPARK_DRIVER_PYTHON=/usr/bin/jupyter
export PYSPARK_DRIVER_PYTHON_OPTS="notebook --
NotebookApp.open_browser=True --NotebookApp.ip='*'"
export PYSPARK_SUBMIT_ARGS='--master yarn --deploy-mode client'
```

Deve ficar assim:

```
#export PYSPARK_DRIVER_PYTHON=/usr/bin/jupyter
#export PYSPARK_DRIVER_PYTHON_OPTS="notebook --
NotebookApp.open_browser=True --NotebookApp.ip='*'"
#export PYSPARK_SUBMIT_ARGS='--master yarn --deploy-mode client'
```

Por fim, para não ter a necessidade de fazer o logoff e login ou reiniciar a máquina, execute os seguintes comandos no Terminal:

```
unset PYSPARK_DRIVER_PYTHON
unset PYSPARK_DRIVER_PYTHON_OPTS
unset PYSPARK_SUBMIT_ARGS
```