UNISINOS

2024/1 - Fundamentos de Computação Gráfica - GR16034-00457-919469 - SÁB - 08:30 - ROSSANA BAPTISTA QUEIROZ - 20S

/ Criando o ambiente de Programação



Criando o ambiente de Programação

Criando o ambiente de Programação

Aberto: sexta-feira, 1 mar. 2024, 10:12 **Vencimento:** sábado, 16 mar. 2024, 23:59

- 1. Instalar uma IDE (Integrated Development Environment) com suporte a C++
 - Sugestão: Visual Studio 2022 v. Community Gratuito.
- 2. Acessar o repositório de exemplos da disciplina (https://github.com/fellowsheep/FCG2024-1)
 - o Ir no botão verde (Code) e baixar (pode ser com o Download as ZIP, mas pode ser clonando com o git/GithubDesktop)
 - Abrir a solução HelloTriangle.sln
 - o Talvez precise alterar a plataforma destino para x86 (ler o README do repositório)
 - Executar o programa
- 3. Para as entregas de exercícios, é necessário ter acesso ao Github. (criar conta se não tiver)
 - Criar um repositório para os exercícios da disciplina, por exemplo FundCG
 - Baixar o Github Desktop
 - Clonar o repositório criado
 - Sempre que for entregar um exercício, adicionar ao repositório (commit + push)

O QUE ENTREGAR?

- Print da execução do HelloTriangle mudar o título da janela para HelloTriangle-SeuNome (coloque dentro de seu repositório)
- Link para o repositório do Github

ENTREGA INDIVIDUAL!

Adicionar envio

Status de envio

Status de envio	Nenhum envio foi feito ainda
Status da avaliação	Não há notas
Tempo restante	A tarefa está atrasada há: 112 dias 21 horas
Última modificação	-
Comentários sobre o envio	► Comentários (0)