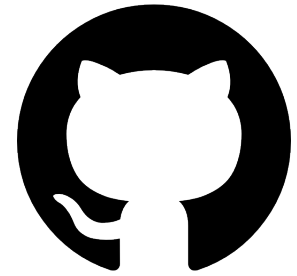




# Realizando as entregas com o Github

por Rossana B Queiroz

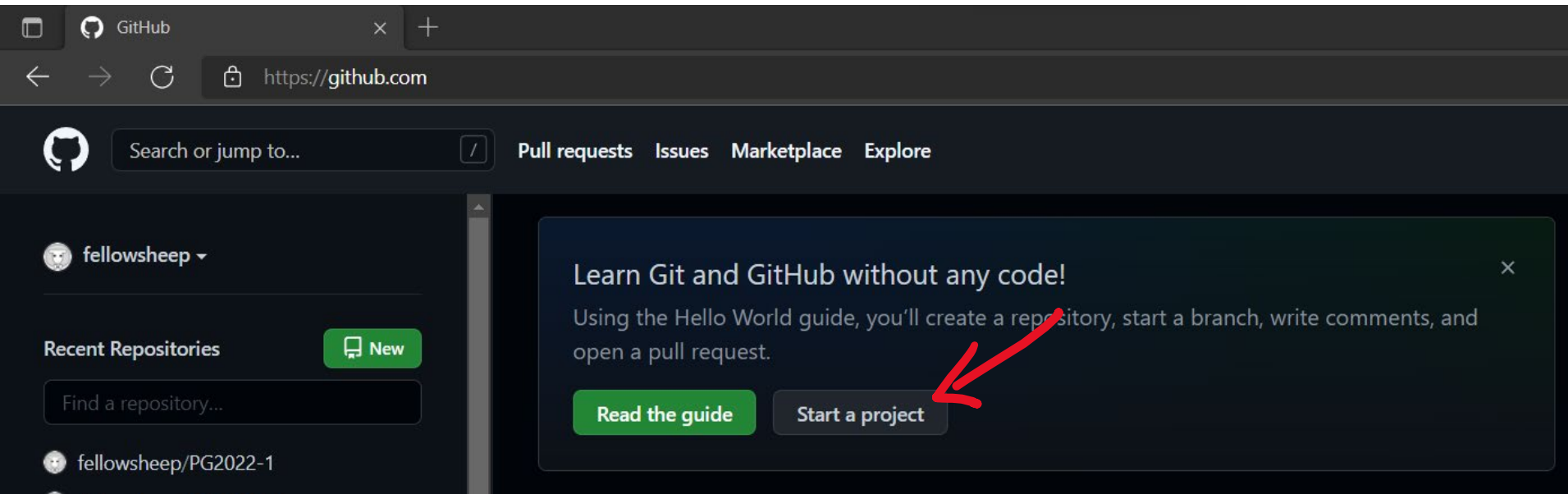
# Primeiros passos



- Criar um usuário no Github
  - <https://github.com/>
- Instalar o Github Desktop
  - <https://desktop.github.com/>

# Criando o repositório

- No navegador web, em sua página principal (home) do github, vá em **Start a Project**



# Criando o repositório

## Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?

[Import a repository.](#)

### Repository template

Start your repository with a template repository's contents.

No template ▾

Owner \*



fellowsheep ▾



Repository name \*

ProjetosFundamentosCG



Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about...

### Description (optional)

Repositório com os projetos de...



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

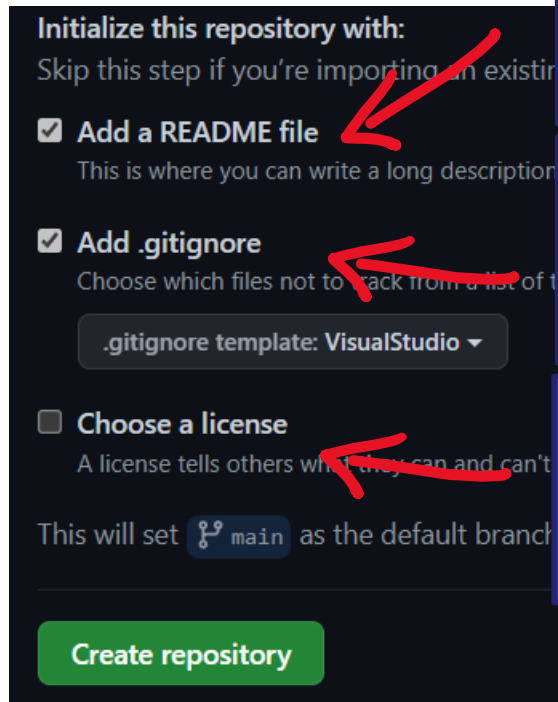
You choose who can see and commit to this repository.

Sugiro a criação de um repositório só para todas as entregas de uma Atividade Acadêmica (disciplina), especialmente para aquelas que possuem diversas entregas pequenas, como listas de exercícios

Porém, se você preferir, pode criar o repositório apenas da tarefa específica (o projeto de um jogo desenvolvido na disciplina, mas que pode virar um projeto maior, por exemplo)

Para as entregas, deixe público. Você pode alterar para privado depois, se desejar

# Criando o repositório



Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

- ☒ **Add a README file**  
This is where you can write a long description of the project.
- ☒ **Add .gitignore**  
Choose which files not to track from a list of templates.  
.gitignore template: VisualStudio ▼
- ☐ **Choose a license**  
A license tells others what they can and can't do with your code.

This will set `main` as the default branch.

**Create repository**

Arquivo que vai aparecer na página do repositório com informações úteis para quem for usar o código. Indispensável em nossas entregas (adiante mostraremos como criar um bom README)

Dependendo a IDE que você usar, o Github já tem um arquivo que lista quais pastas ou arquivos não são necessários deixar no repositório. Recomendado.

Se você deixar seu código público, pode escolher uma das muitas licenças de software. Pode ser adicionado depois, se desejar.

# Criando o repositório

The screenshot shows a GitHub repository page for the user 'fellowsheep' and the repository 'ProjetosFundamentosCG', which is public. The navigation bar includes links for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below the navigation bar, there are buttons for 'main' (selected), '1 branch', and '0 tags', along with 'Go to file', 'Add file', and 'Code' buttons. The commit history shows an 'Initial commit' by 'fellowsheep' with files '.gitignore' and 'README.md'. The README content is visible, showing the repository title 'ProjetosFundamentosCG' and a description: 'Repositório com os projetos desenvolvidos para a aula de Fundamentos de Computação Gráfica'.

\*fellowsheep é o nome do usuário que usei como exemplo

# Clonando para sua máquina

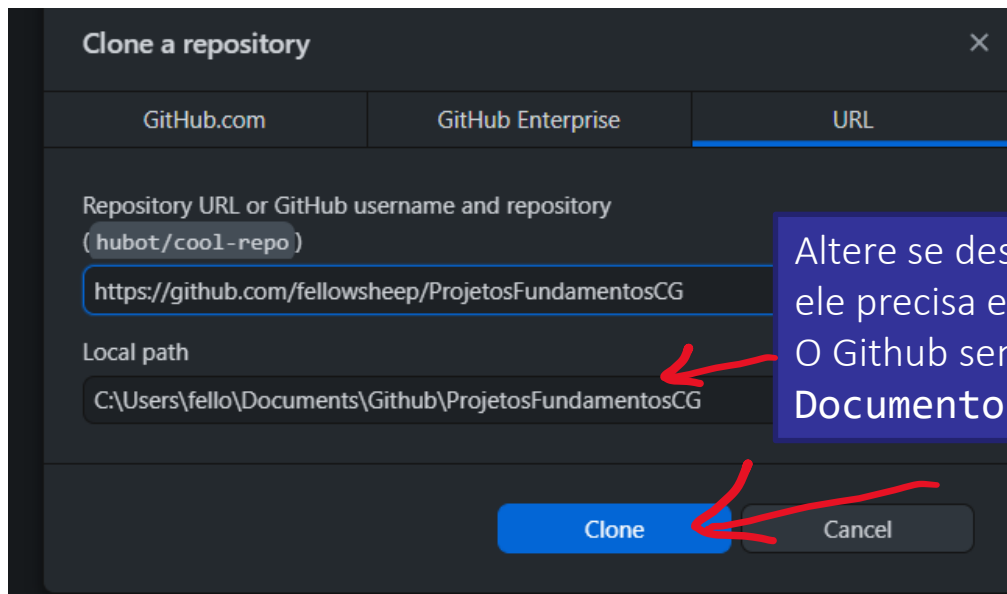
- Para criar uma cópia local de seu repositório (ou de qualquer outro que seja público), vá em Code -> Open with Github Desktop\*



\*se você usar qualquer outra ferramenta de git, é só copiar o link para fazer o git clone

# Clonando para sua máquina

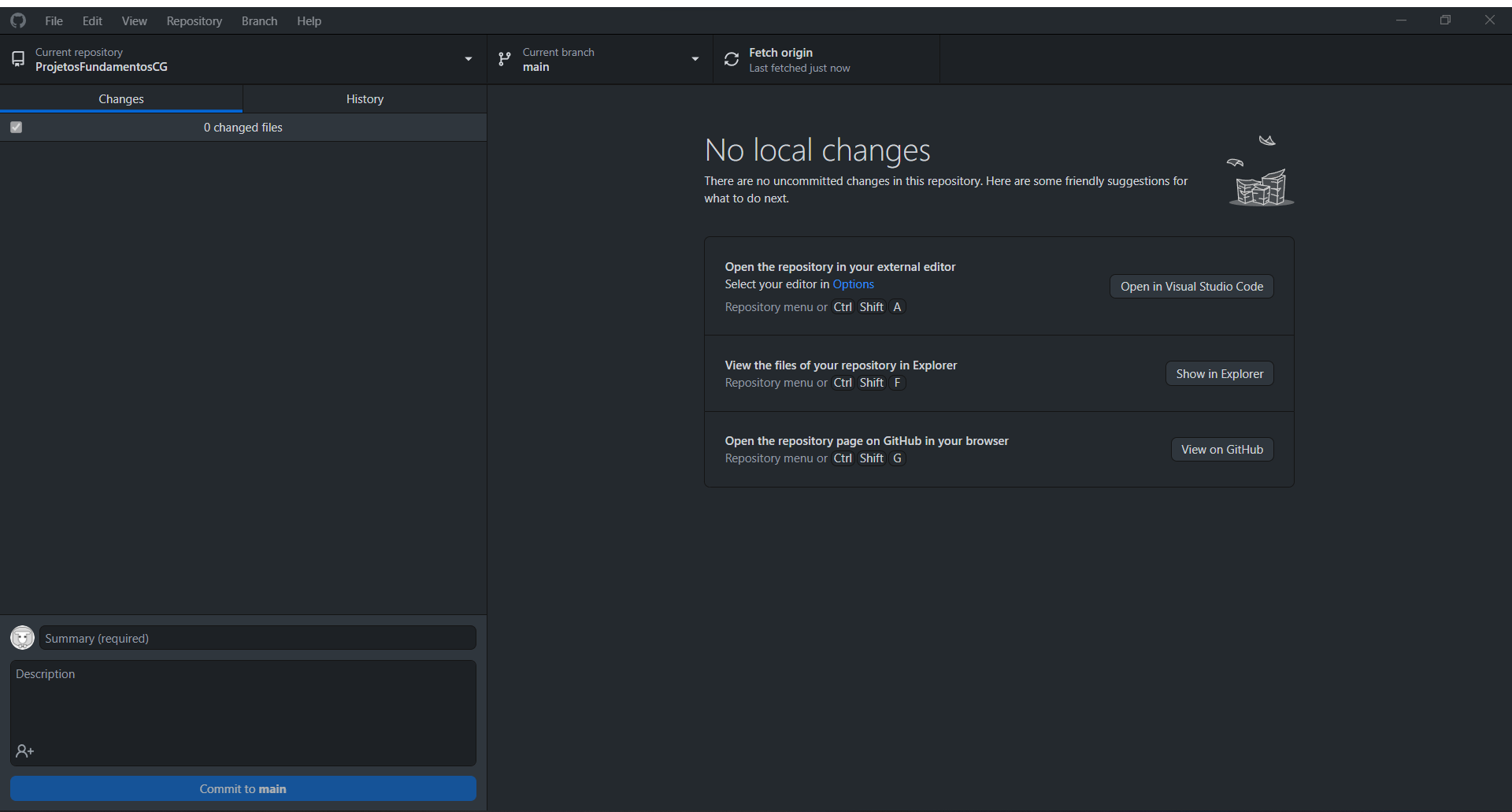
- Escolha o diretório de seu computador onde deseja clonar o seu repositório e selecione o botão “Clone”



Altere se desejar. Se for um diretório já existente, ele precisa estar VAZIO.

O Github sempre sugere um local, como em `Documentos/Github/nomeDoRepositorio`





Este será o visual do seu repositório vazio no Github Desktop!

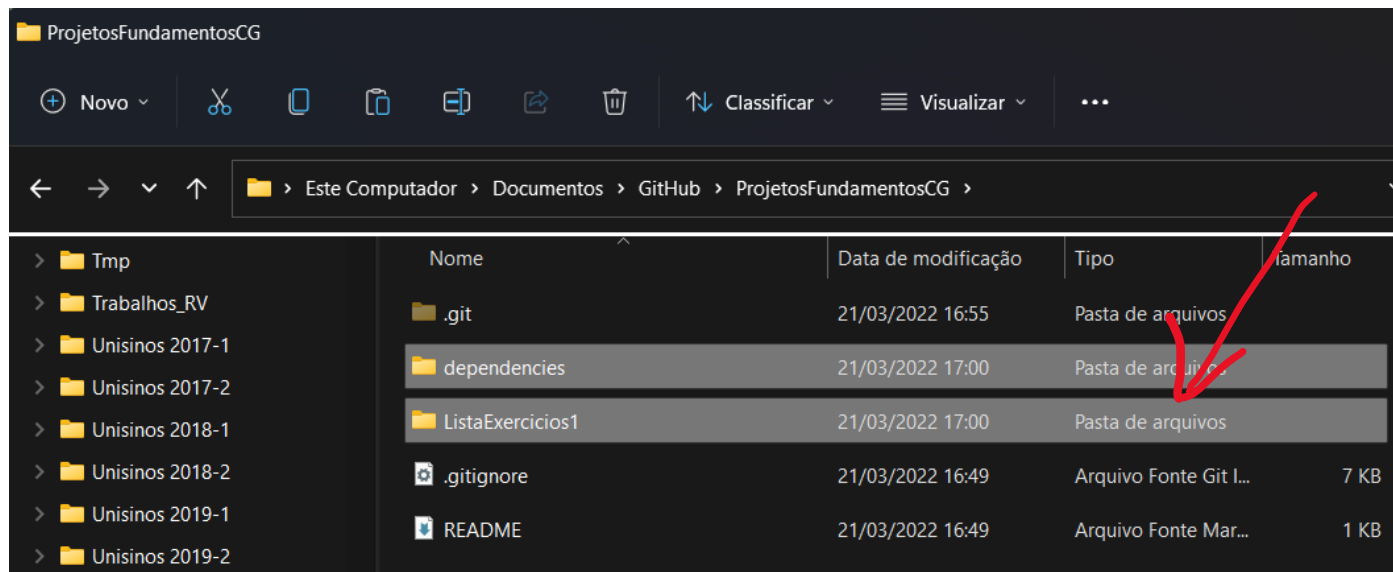
# Entregando a Tarefa

- Neste momento, vamos considerar que você já tenha feito a tarefa, utilizando alguma IDE ou motor de jogo\*.
- Quando você clonou o repositório criado para a entrega da tarefa, ele foi copiado para algum diretório do seu computador. No Windows, por padrão é em
  - Documentos/Github/NomeRepositorioTarefa

\*dependendo o ambiente de programação que você usa, podem existir maneiras diretas de integração. Aqui, mostraremos uma maneira genérica, usando o próprio explorador de arquivos.

# Entregando a Tarefa

- No caso de nosso exemplo, estaria no diretório **ProjetosFundamentosCG**
- Copie e cole o(s) diretório(s) e/ou arquivo(s) da tarefa a ser entregue no diretório criado



File Edit View Repository Branch Help

Current repository: **ProjetosFundamentosCG**

Current branch: **main**

Fetch origin  
Last fetched 8 minutes ago

Changes (300+)

History

ListaExercicios1\Exercicio5\Source.cpp

1123 changed files

- ListaExercicios1\Exercicio5\Exercicio5.vcxproj
- ListaExercicios1\Exercicio5\Exercicio5.vcxproj.filters
- ListaExercicios1\Exercicio5\glad.c
- ListaExercicios1\Exercicio5\Shader.cpp
- ListaExercicios1\Exercicio5\Shader.h
- ListaExercicios1\Exercicio5\Source.cpp
- ListaExercicios1\HelloTriangle.sln
- ListaExercicios1\HelloTriangle\glad.c
- ListaExercicios1\HelloTriangle\HelloTriangle.vcxproj
- ListaExercicios1\HelloTriangle\HelloTriangle.vcxproj.filters
- ListaExercicios1\HelloTriangle\Shader.cpp
- ListaExercicios1\HelloTriangle\Shader.h
- ListaExercicios1\HelloTriangle\Source.cpp
- ListaExercicios1\shaders\hello.fs
- ListaExercicios1\shaders\hello.fs.bak
- ListaExercicios1\shaders\hello.vs
- ListaExercicios1\shaders\hello.vs.bak

Summary (required)

Description

Commit to main

```

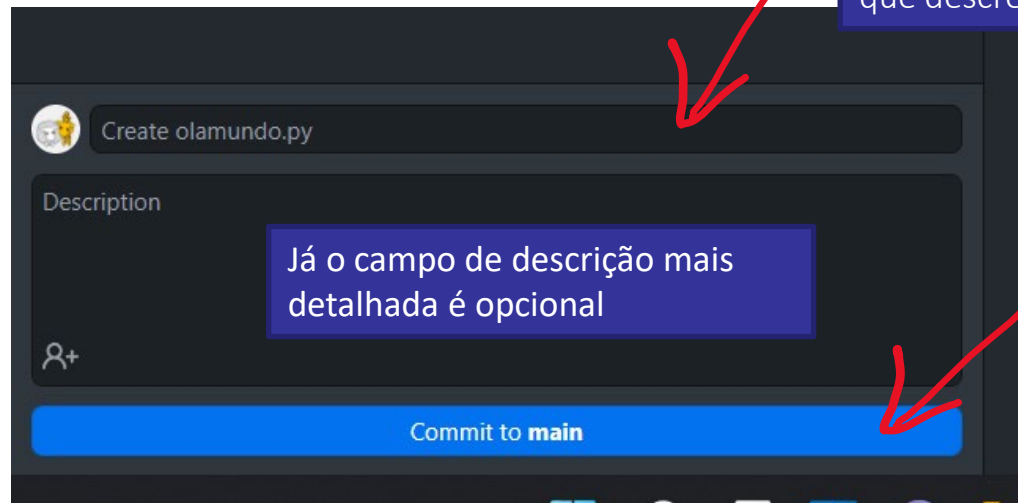
1  /* Hello Triangle - código adaptado de https://learnopengl.com/#!Getting-started/Hello-Triangle
2  + *
3  + * Adaptado por Rossana Baptista Queiroz
4  + * para a disciplina de Processamento Gráfico - Jogos Digitais - Unisinos
5  + * Versão inicial: 7/4/2017
6  + * Última atualização em 05/03/2022
7  + *
8  + */
9  +
10 + #include <iostream>
11 + #include <string>
12 + #include <assert.h>
13 +
14 + using namespace std;
15 +
16 + // GLAD
17 + #include <glad/glad.h>
18 +
19 + // GLFW
20 + #include <GLFW/glfw3.h>
21 +
22 + #include "Shader.h"
23 +
24 + #include <cmath> //biblioteca matematica do C++
25 +
26 + const float Pi = 3.14159;
27 +
28 + // Protótipo da função de callback de teclado
29 + void key_callback(GLFWwindow* window, int key, int scancode, int action, int mode);
30 +

```

No momento que você adicionar arquivos, o Github Desktop atualiza, mostrando o que foi adicionado, removido ou modificado

# Entregando a Tarefa

- Agora você precisa fazer o *commit* dos arquivos para o repositório\*



Você precisa colocar obrigatoriamente uma frase curta que descreva a atualização

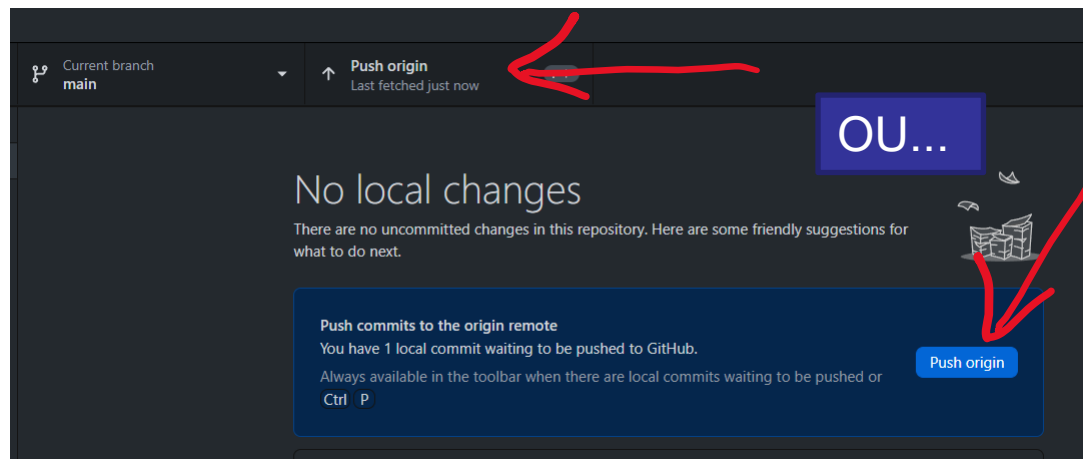
Já o campo de descrição mais detalhada é opcional

Commit to main

\* O *commit* não é ainda o upload/atualização no repositório remoto. É um “comprometimento” do que vai ser adicionado/atualizado.

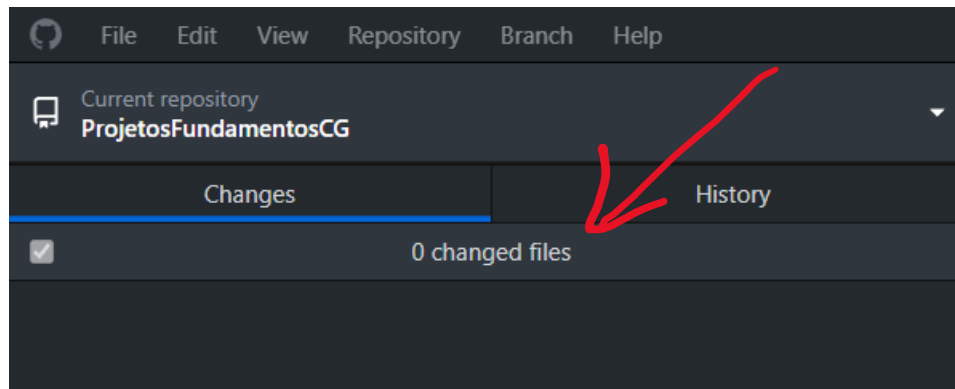
# Entregando a Tarefa

- Para efetivamente realizar as mudanças (ou apenas fazer o “upload” da tarefa pro repositório remoto), é preciso fazer *push* dos dados no repositório remoto



# Entregando a Tarefa

- Depois de dar o *push*, o Github Desktop vai ficar novamente vazio no espaço das mudanças



main 1 branch 0 tags

Go to file

Add file

Code



fellovsheep Primeiro commit local

f0a9650 3 minutes ago 2 commits



ListaExercicios1

Primeiro commit local

3 minutes ago



dependencies

Primeiro commit local

3 minutes ago



.gitignore

Initial commit

32 minutes ago



README.md

Initial commit

32 minutes ago

README.md



# ProjetosFundamentosCG

Repositório com os projetos desenvolvidos para a aula de Fundamentos de Computação Gráfica

O repositório remoto, por sua vez, mostrará os arquivos novos/atualizados

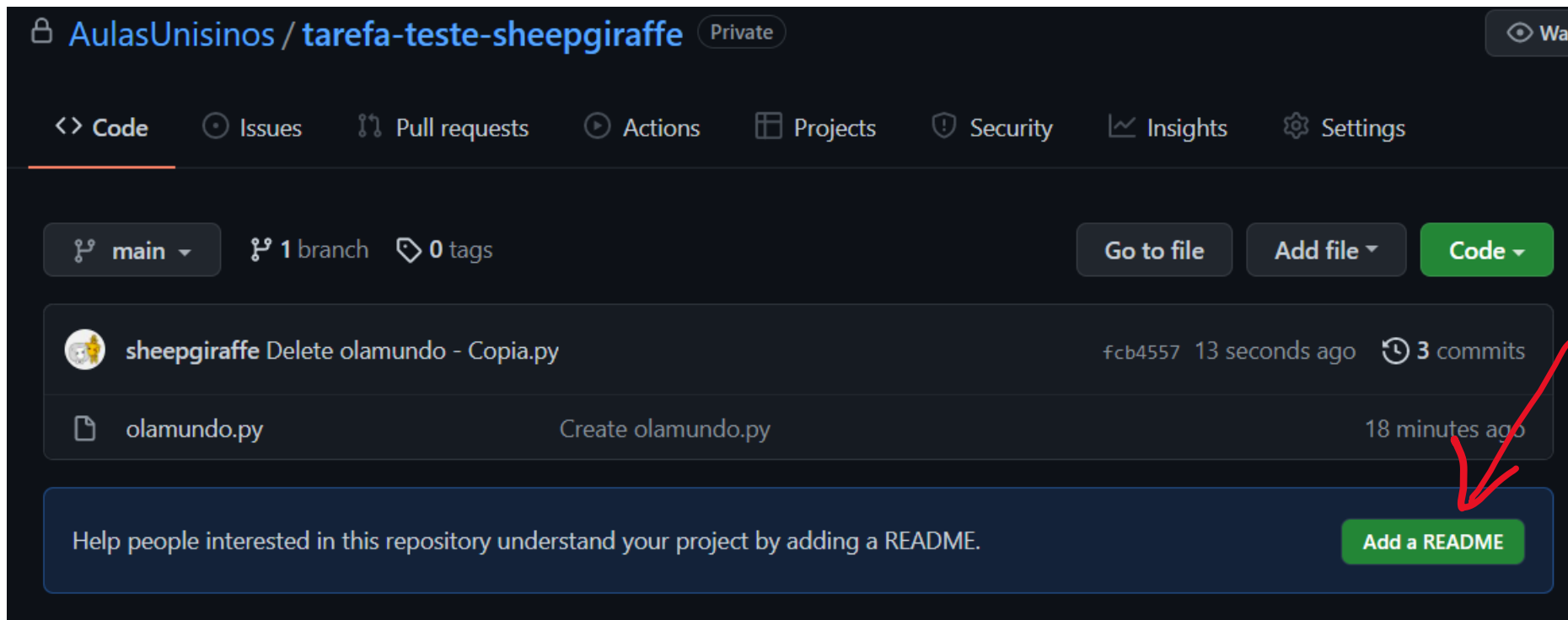


# Adicionando um arquivo de leitura README

- O famoso arquivo README é essencial para documentação de qualquer projeto
- No nosso contexto, você deve sempre criá-lo e colocar nele informações pertinentes, que ajudem a professora ou qualquer pessoa que acesse seu repositório entender do que se trata
- Sugiro criá-lo a partir do próprio site do repositório

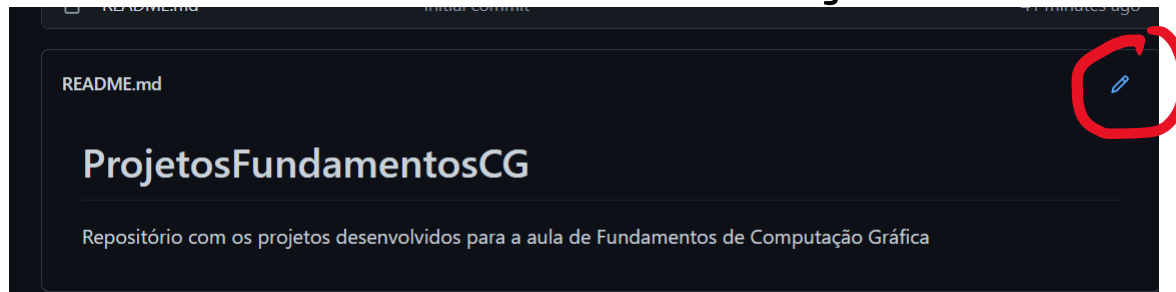
# Adicionando um arquivo de leitura README

- Se você não selecionou a opção na criação do repositório, pode-se fazer posteriormente

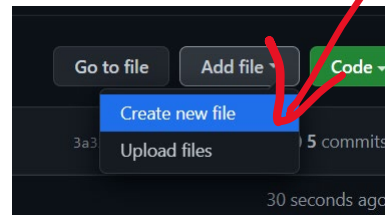


# Adicionando um arquivo de leitura README

- Se foi criado junto com o repositório, então só precisa clicar no ícone de edição



- Você pode inclusive criar outros arquivos além do geral do repositório, como por exemplo, para cada projeto



# Adicionando um arquivo de leitura README

- Adicione pelo menos o seu nome (ou do seu grupo, se for tarefa em grupo), afinal os nomes de usuário podem não ajudar
- Adicione também uma pequena descrição
  - *Entrega da Lista 2 de Fundamentos de Programação*
- Se achar necessário, pode colocar ainda algum comentário
  - *Exercícios 1, 2 e 3 estão no mesmo arquivo e o 4 e 5 em arquivos separados*
  - *Não consegui fazer o exercício 7*
  - *Não sei se o que eu fiz no exercício 6 era o que foi pedido, mas tentei*
  - *No exercício 5, eu me empolguei e ainda fiz coisas extras: (...)*

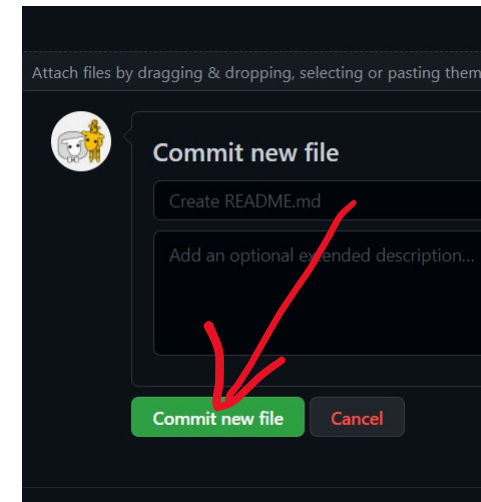
# Adicionando um arquivo de leitura README

- Edite e selecione o botão “Commit new file”



The screenshot shows the GitHub repository page for 'tarefa-teste-sheepgiraffe' by 'AulasUnisinós'. The file 'README.md' is selected in the 'main' branch. The 'Edit new file' tab is active, displaying the following content:

```
1 # tarefa-teste-sheepgiraffe
2 tarefa-teste-sheepgiraffe created by GitHub Classroom
3
4 Rossana Baptista Queiroz
5
6 Entrega dos exercícios da Lista 2 de Fundamentos de Programação
7
8 - Exercícios 1, 2 e 3 estão no mesmo arquivo e o 4 e 5 em arquivos separados
9 - Não consegui fazer o exercício 7
10 - Não sei se o que eu fiz no exercício 6 era o que foi pedido, mas tentei
11 - No exercício 5, eu me empolguei e ainda fiz coisas extras: (...)
```

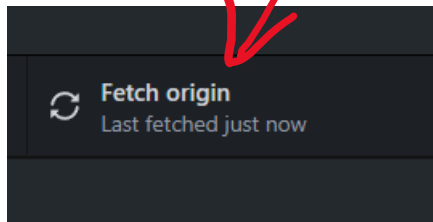


# Adicionando um arquivo de leitura README

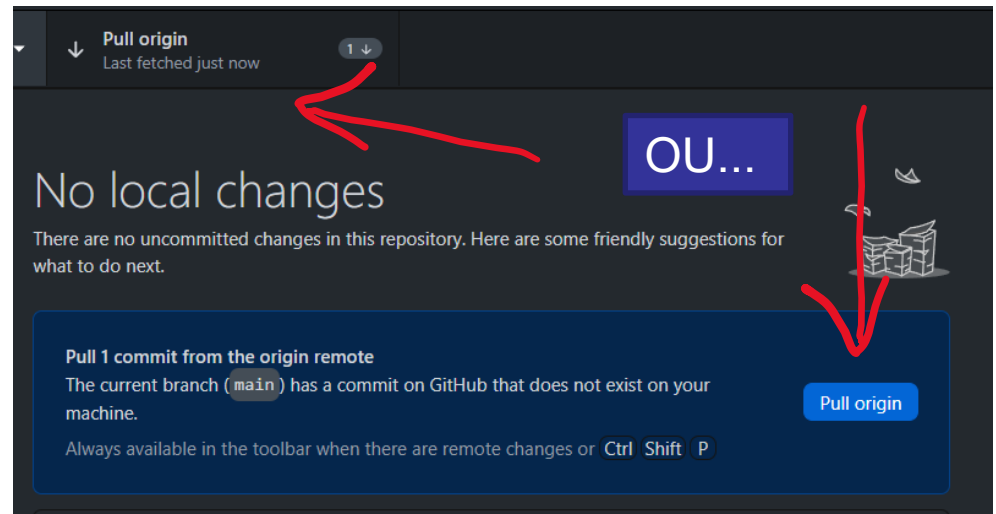
- O README no Github é escrito em uma linguagem de marcação
- Para saber detalhes mais avançados:
  - <https://docs.github.com/pt/get-started/writing-on-github/getting-started-with-writing-and-formatting-on-github/basic-writing-and-formatting-syntax>

# Adicionando um arquivo de leitura README

- **Atenção!** Após criar/atualizar o README ou qualquer coisa no repositório remoto, precisamos atualizar o repositório local (*pull*)!



O *fetch* verifica se houveram alterações



Depois disso, aparecerá o README.md no seu diretório local

Agora é só passar o link do seu repositório nas entregas do Moodle/Canvas

**PRONTO, TAREFA ENTREGUE! 😊**