

Listagem de Tutoriais e outros Materiais Auxiliares

Neste material você encontra, de forma agrupada, algumas sugestões de materiais extras que poderão auxiliar na execução das tarefas desta Atividade Acadêmica.

Tutoriais de OpenGL Moderna

- Learn OpenGL (<https://learnopengl.com/>)
- Anton's OpenGL 4 Tutorials (<https://antongerdelan.net/opengl/>) – disponibiliza apenas alguns capítulos do e-book homônimo de forma gratuita
- OpenGL Tutorial (<http://www.opengl-tutorial.org/>)

Canal de Youtube

- The Chernobyl (<https://www.youtube.com/@TheCherno>) – Canal sobre desenvolvimento de Games e outras aplicações gráficas. Possui duas playlists que são interessantes para os estudos de nossa AA.
 - Playlist de vídeos de C++ (<https://youtube.com/playlist?list=PLlrATfBNZ98dudnM48yfGUldqGD0S4FFb>)
 - Playlist de vídeos de OpenGL (https://youtube.com/playlist?list=PLlrATfBNZ98foTJPJ_Ev03o2oq3-GGOS2)

Softwares

- Blender 3D (<https://www.blender.org/>) – o software Open Source gratuito mais completo para modelagem, animação e rendering. A porta de entrada para quem quer trabalhar com arte 3D.
- MeshLab (<https://www.meshlab.net/>) – software também Open Source gratuito para visualização e operações em malhas 3D.
- Materialize (<https://boundingboxsoftware.com/materialize/>) – software Open Source gratuito para geração de materiais PBR a partir de imagens
- Meshroom (<https://alicevision.org/#meshroom>) – software Open Source gratuito para reconstrução de objetos 3D por fotogrametria

Repositórios de modelos 3D, texturas, materiais, etc

- SketchFab (<https://sketchfab.com/>) – possui uma seção com “Downloadables” gratuitos
- CraftPix (<https://craftpix.net/freebies/filter/3d-game-assets/>)
- Poly Haven (<https://polyhaven.com/>)

Para nossa AA, tentar baixar os modelos 3D preferivelmente em formato .obj. Se não houver, baixar .blend (arquivo do Blender) ou .fbx (que pode ser importado no Blender). O Blender importa vários outros formatos, e exporta para .obj.

Encontrou um material bacana e acessível? Compartilha conosco! 😊