

Atividade Introdutória – Fundamentos de Computação Gráfica

Criando o Ambiente de Programação

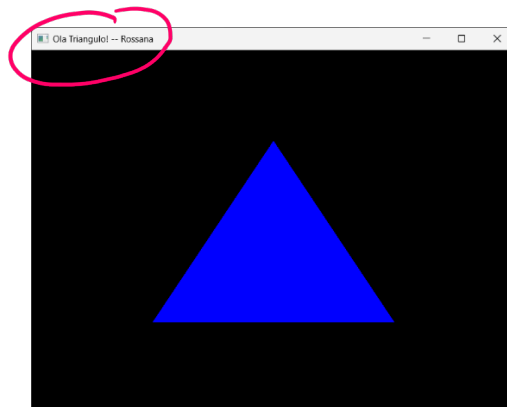
Objetivo: o objetivo desta tarefa é que o estudante possa criar o ambiente em que vai realizar as tarefas de programação da Atividade Acadêmica (AA) Fundamentos de Computação Gráfica.

O estudante tem a sua disposição o Repositório de Exemplos de código na plataforma GitHub. Estes exemplos podem servir de base para a realização das tarefas propostas, mas seu uso não é obrigatório.

O estudante é livre para escolher o ambiente integrado de desenvolvimento (IDE) de sua preferência, assim como bibliotecas auxiliares para a realização das tarefas, além daquelas sugeridas nos exemplos (dependências). No entanto, a linguagem de programação a ser utilizada deve ser **C++** e a interface de desenvolvimento da aplicação (API) gráfica deve ser a **OpenGL** moderna (versão 3.3+).

Instruções de Desenvolvimento

1. Instalar um IDE com suporte a C++. Sugestão: [Visual Studio Code com compilador MinGW \(ou G++/Clang\)](#)
2. Acessar o repositório de exemplos da disciplina (<https://github.com/fellowsheep/FCG2024-2>)
 - 2.1. Ir no botão verde (Code) e baixar (pode ser com o Download as ZIP, mas pode ser clonando com o git/GithubDesktop)
3. Abrir na IDE (ver tutoriais em <https://github.com/fellowsheep/FCG2024-2/blob/main/VSCode-SETUP.md>)
 - 3.1. Compilar e executar o programa
4. Criar um repositório próprio para fazer as entregas das atividades da AA. Sugere-se a plataforma Github ou similar para tal. Exemplo: [github.com/seuUsuario/AtividadesPG](#).
 - 4.1. Adicione o projeto HelloTriangle no seu repositório, adaptado conforme seu ambiente.
 - 4.2. Altere, no código, o título da janela para **Ola Triangulo! – SeuNome**. Não precisa fazer outras alterações de código nesta atividade, mas se desejar, já pode fazer alterações e refatorações que achar pertinentes.
 - 4.3. No **diretório do projeto**, crie um arquivo: README.md com o print da execução do programa. Exemplo:



Como e o que entregar?

- Link para o repositório do Github (ou similar), contendo o projeto alterado conforme a descrição acima.

Sugestões de tutoriais auxiliares

- <https://learnopengl.com/Getting-started/OpenGL>
- [https://learnopengl.com/Getting-started/Hello-Triangle](https://learnopengl.com/Getting-started>Hello-Triangle)
- <https://learnopengl.com/Getting-started/Shader>
- <https://antongerdelan.net/opengl/hellotriangle.html>
- <http://www.opengl-tutorial.org/beginners-tutorials/tutorial-2-the-first-triangle/>

Entrega individual via Moodle (consulte a data de entrega no sistema)