

Desafío Técnico: API de Chatbot "Elige Tu Propia Aventura"

Descripción del Proyecto

El objetivo de este desafío es construir una API en Flask que permita a los usuarios interactuar con un chatbot al estilo "Elige tu propia aventura". El chatbot ofrecerá diferentes opciones de camino basadas en las elecciones del usuario, y esas opciones se obtendrán de una base de datos.

Requisitos del Desafío

Crear la API con Flask: Implementar una API REST que maneje las interacciones con el chatbot. Los endpoints principales serán:

- POST /start: Inicia la aventura y devuelve la primera elección.
- POST /choose: El usuario envía su elección y la API devuelve las siguientes opciones o el resultado final si no hay más opciones.

Base de Datos

La base de datos puede ser SQLite o en memoria, según prefieras. La base de datos debe contener las posibles opciones y los caminos que el usuario puede tomar. Cada nodo de la aventura debe tener un texto descriptivo y posibles opciones que lleven a otros nodos.

Estructura sugerida:

- id: Identificador único del nodo.
- description: Texto que describe la situación o elección.
- options: Lista de opciones disponibles, cada opción apunta a otro nodo.

Lógica de Juego

La lógica del chatbot debe tomar la elección del usuario y devolver el siguiente conjunto de opciones, o finalizar la aventura si se llega al final de los caminos.

Documentación

Incluir un archivo README.md con instrucciones para ejecutar el proyecto localmente. Proporcionar ejemplos de cómo interactuar con la API utilizando herramientas como curl o Postman.

Pruebas Unitarias

Implementar pruebas básicas para los endpoints.

Incluye ejemplos de cómo probar la API y cualquier otra información relevante.