

Correção do Exercício 04

Respostas do item 1 e 2: Classes do Zend Framework e seus respectivos métodos utilizados em sala de aula:

- a. Zend_Db – Possui métodos que encapsula as instruções SQL que são enviadas ao banco. Por meio desses métodos é possível inserir, alterar, remover ou listar registros de uma tabela.
 - i. factory() – método estático responsável por fornecer uma instância do tipo Zend_Db.
 - ii. fetch_All() – método que envia uma instrução SQL SELECT ao banco e que retorna um conjunto de registros que satisfaz a instrução enviada.
 - iii. quoteInto() – método que evita a injeção de SQL em passagens de parâmetros.
 - iv. insert(), delete(), update() – métodos que enviam respectivamente instruções de SQL INSERT, DELETE, UPDATE ao banco.
- b. Zend_Db_Select – Possui métodos que devem ser usados para construir uma instrução de SELECT que será enviada ao banco. Esses métodos permitem indicar determinar tudo que necessita uma instrução SQL SELECT, tais como campos, tabelas, relacionamentos, ordens ou agrupamentos.
 - i. __construct() – método que inicializa e retorna uma instância do tipo Zend_Db_Select.
 - ii. from() – método que define a tabela de onde viram os registros requisitados.
 - iii. where() – método que define um critério para restringir o conjunto de registros requisitados.
 - iv. assemble() – método que finaliza uma instrução SQL deixando-a preparada para ser enviada ao banco.
- c. Zend_View – Suportam os elementos que compõem a interface da aplicação com o usuário.
 - i. __construct() – método que inicializa e retorna uma instância do tipo Zend_View.

-
- d. Zend_Form – Componente de uma interface que define um formulário que deverá ser apresentado ao usuário.
 - i. `__construct()` – método que inicializa e retorna uma instância do tipo `Zend_Form`.
 - ii. `setView()` – método que define o objeto do tipo “`Zend_View`” ao qual o formulário estará associado.
 - iii. `setAction()` – método que define a propriedade “`action`” de um formulário, ou seja, para qual página os dados devem ser enviados.
 - iv. `addElement()` – método que acrescenta um novo elemento ao formulário.
 - e. Zend_Form_Element_Text – Um dos elementos que compõe um formulário e que tem como finalidade receber dados fornecidos pelo usuário.
 - i. `__construct()` – método que inicializa e retorna uma instância do tipo `Zend_Form_Element_Text`.
 - ii. `setLabel()` – método que define um rótulo ao elemento.
 - iii. `setValue()` – método que define um valor pré-determinado para o campo.
 - iv. `setAttrib()` – método que define qualquer outro atributo de um “`input`” do tipo “`text`” de um formulário.

OBS: Se você conferiu todas suas respostas até aqui e teve dificuldades para encontrar alguma resposta para o Item 3 desse exercício, envie um email para informatica@villani.eti.br comentando essa dificuldade. Informe também qual o objeto ou o método de um objeto não foi encontrado.
