

# Universidade Federal de São Carlos

Centro de Ciências Exatas e de Tecnologia

Departamento de Computação

Arquitetura e Organização de Computadores 1

Prof. Luciano Neris

## Respostas - Exercícios 02

1.  $\$7 = 1$ .

2. Endereço L1.

3.

a) Considerando-se a variável a em t0,  
addi t0, t0, 1

b) Considerando-se a variável a em t0,  
addi t0, zero, 0

c) la s4, v  
li s5, 5  
sw s5, 40(s4)  
;  $40(\$4) = v[10]$ , pois cada elemento do vetor é uma palavra de 32 bits, ou 4 bytes.

d) Considerando a variável a em s2, e a variável b em s3:

slt s7, s2, s3 ; ou seja,  $s2 < s3$  então  $s7 = 1$   
bne s7, s0, L1 ; portanto desvia se s7 diferente de 0, como  $s7 = 1$ .

e) Considerando a variável a em s3,

slt s7, zero, s3 ; ou seja se  $0 < s3$  então  $s7 = 1$   
bne s7, zero, L1 ; portanto desvia se s7 diferente de 0, como  $s7 = 1$ .

4.  $0x016a8a33 \rightarrow 00000001011010101000101000110011$   
 $0000000 10110 10101 000 10100 0110011$

funct7	rs2	rs1	funct3	rd	opcode
7 bits	5 bits	5 bits	3 bits	5 bits	7 bits
0	22	21	0	20	51
0000000	10110	10101	000	10100	0110011

5. SOLUÇÃO:

0x00059aa03 -> 00000000010110011010101000000011  
000000000101 10011 010 10100 0000011

immediate	rs1	funct3	rd	opcode
5	19	2	20	3
12 bits	5 bits	3 bits	5 bits	7 bits
000000000101	10011	010	10100	0000011

6. SOLUÇÃO:

0x01499463 -> 00000001010010011001010001100011  
0000000 10100 10011 001 01000 1100011

imm	rs2	rs1	funct3	Imm	opcode
0	20	19	1	8	99
0000000	10100	10011	001	01000	1100011

7. SOLUÇÃO:

```

la s4, a
la s5, b
li s6, 5          # vector size

Loop:
    sub  s2,s2,s2      # zera $2 -> i
    lw    t0, 0(s4)      # $t0 = A[i]
    lw    t1, 0(s5)      # $t1 = B[i]
    add  t0, t0, t1      # $t0 = A[i] + B[i]
    sw    t0, 0(s4)      # A[i] = A[i]+B[i]

    addi s4, s4, 4       # i = i + 1
    addi s5, s5, 4       # i = i + 1

    addi s2, s2, 1       # i = i + 1
    slt   s7, s2, s6      # se i < n $7 = 1
    bne  s7, zero, Loop   # desvia se $7 <> 0

```

8. SOLUÇÃO:

-126 em binário = 10000010

-64 em binário = 11000000

(-126) + (-64) em binário = 01000010

Ocorre overflow pois a soma de dois números negativos (-126 e -64) deu positivo. O resultado em decimal é:

$$01000010 = 1 \times 2^6 + 1 \times 2^1 = 1 \times 64 + 1 \times 2 = 66.$$

9.

17 = 00010001

$18 = 00010010$   
 $17 + 18 = 00100011$

10. 11111111 11000001

11.

```
lw t0, 32($s3)      # t0 recebe o valor de A[8]
add t0, s2, t0       # t0 recebe h + A[8]
sw t0, 48($s3)      # h + A[8] é armazenado em # A[12]
```

12.

```
# multiplicar o valor de 'i', que está em s4 por 4
add t1, s4, s4        # t1 recebe 2 * i
add t1, t1, t1        # t1 recebe 4 * i

add t1, t1, s3        # soma o end. base em s3 com o deslocamento de t1

lw t0, 0(t1)          # carrega A[i] em $t0
add s1, s2, t0         # g = h + A[i]
```

13.

swap:

```
lw t0,(a0)      # t0= *xp
lw t1,(a1)      # t1= *yp
sw t1,(a0)      # *xp=t1
sw t0,(a1)      # *yp=t0
jr ra
```