

Bruno Augusto

Tudo o que você precisa saber de programação

- [Início](#)
- [Colabore](#)
- [Sobre o blog](#)
- [Downloads](#)
-

Type text to search here...

[Início](#) > [Java - Javax.Swing](#) > Javax.Swing.JOptionPane – Conhecendo e utilizando a classe JOptionPane

Javax.Swing.JOptionPane – Conhecendo e utilizando a classe JOptionPane

março 28, 2011 [brunoagt](#) [Deixe um comentário](#) [Go to comments](#)

JOptionPane é uma classe que possibilita a criação de uma caixa de diálogo padrão que ou solicita um valor para o usuário ou retorna uma informação. Abaixo encontra-se alguns metodos e parametros mais utilizados quando se opta pelo JOptionPane.

Métodos

Método	Descrição
showConfirmDialog	Solicita uma confirmação como(YES, NO, CANCEL)
showInputDialog	Solicita algum valor
showMessageDialog	Informa ao usuário sobre algo
showOptionDialog	Unificação dos tres acima

Parametros

Parametro	Descrição
parentComponent	Define a caixa de diálogo onde irá aparece todo o conteúdo. Há duas maneiras de definir a caixa de diálogo a primeira você mesmo cria utilizando os conceitos da classe JFrame. A segunda, você define esse parametro como null e o java irá gerar uma caixa de diálogo padrão.
message	É a mensagem que o usuário deve ler. Esta mensagem pode ser uma simples String ou um conjunto de objetos. Define o estilo da mensagem. O gerente de aparencia pode expor a caixa de dialogo de formas diferentes, dependendo deste valor, pode fornecer um icone padrão.Exemplos:
messageType	<ul style="list-style-type: none">• ERROR_MESSAGE• INFORMATION_MESSAGE• WARNING_MESSAGE• QUESTION_MESSAGE• PLAIN_MESSAGE
optionType	Define o conjunto de botões que irá aparecer na parte inferior da caixa de diálogo. Exemplos:

- DEFAULT_OPTION
- YES_NO_OPTION
- YES_NO_CANCEL_OPTION
- OK_CANCEL_OPTION

Exemplo

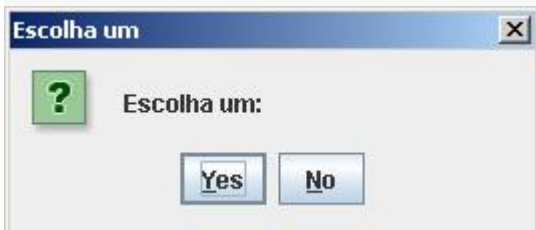
1. Mostra um diálogo de erro que exibe a mensagem “alerta”:

```
1
2
3 JOptionPane.showMessageDialog(null, “alerta”,
4     “alerta”, JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
5
```



2. Mostra um painel de informação com as opções Sim/Não e exibe a mensagem: ‘Escolha um:’

```
1
2
3 JOptionPane.showConfirmDialog(null,”Escolha um:”,
4     “Escolha um”,JOptionPane.YES_NO_OPTION);
5
```



3. Mostrar uma janela de aviso com as opções OK, CANCELAR, o texto ‘Aviso’ no título e a mensagem ‘Clique em OK para continuar’:

```
1
2 Object[] options = { “OK”, “CANCELAR” };
3 JOptionPane.showOptionDialog(null, “Clique OK para continuar”, “Aviso”,
4     JOptionPane.DEFAULT_OPTION, JOptionPane.WARNING_MESSAGE,
5     null, options, options[0]);
6
```



Note que se eu adicionar mais um item no vetor options, automaticamente adicionar mais um botão de opção com o nome que eu colocar.

```
1
2 Object[] options = { "OK", "CANCELAR", "VOLTAR" };
3 JOptionPane.showOptionDialog(null, "Clique OK para continuar", "Aviso",
4     JOptionPane.DEFAULT_OPTION, JOptionPane.WARNING_MESSAGE,
5     null, options, options[0]);
6
```



4. Mostra uma caixa de diálogo solicitando que o usuário digite uma string:

```
1
2 String inputValue = JOptionPane.showInputDialog("Please input a value");
3
4
```



5. Mostra uma caixa de diálogo solicitando que o usuário selecione uma item:

```
1
2
3 Object[] itens = { "MAÇA", "PERA", "BANANA" };
4 Object selectedValue = JOptionPane.showInputDialog(null,
5     "Escolha um item", "Opção",
6     JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE, null,
7     itens, itens [0]); //
8
```

