

Introdução

O compartilhamento de uma região de memória entre dois ou mais processos (executando programas) corresponde a maneira mais rápida deles efetuarem uma troca de dados. A zona de memória compartilhada (denominada segmento de memória compartilhada) é utilizada por cada um dos processos como se ela fosse um espaço de endereçamento que pertencesse a cada um dos programas. Em outras palavras, o compartilhamento de memória permite aos processos de trabalhar sob um espaço de endereçamento comum em memória virtual. Em consequência, este mecanismo é dependente da forma de gerenciamento da memória; isto significa que as funcionalidades deste tipo de comunicação interprocessos são fortemente ligadas ao tipo de arquitetura (máquina) sobre a qual a implementação é realizada.

Princípio da memória compartilhada

Um processo pode criar um segmento de memória compartilhada e suas estruturas de controle através da função `shmget()`. Durante essa criação, os processos devem definir: as permissões de acesso ao segmento de memória compartilhada; o tamanho de bytes do segmento e; a possibilidade de especificar que a forma de acesso de um processo ao segmento será apenas em modo leitura. Para poder ler e escrever nessa zona de memória, é necessário estar de posse do identificador (ID) de memória comum, chamado `shmid`. Este identificador é fornecido pelo sistema (durante a chamada da função `shmget()`) para todo processo que fornece a chave associada ao segmento. Após a criação de um segmento de memória compartilhada, duas operações poderão ser executadas por um processo:

- acoplamento (*attachment*) ao segmento de memória compartilhada, através da função `shmat()`;
- desacoplamento da memória compartilhada, utilizando a função `shmdt()`.

O acoplamento à memória compartilhada permite ao processo de se associar ao segmento de memória: ele recupera, executando `shmat()`, um ponteiro apontando para o início da zona de memória que ele pode utilizar, assim como todos os outros ponteiros para leitura e escrita no segmento.

O desacoplamento da memória compartilhada permite ao processo de se desassociar de um segmento quando ele não desejar mais utilizá-lo. Após esta operação, o processo perde a possibilidade de ler ou escrever neste segmento de memória compartilhada.

A Função `shmget()`

```
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>

int shmget(key_t key, int size, int shmflg);
```

Valor de retorno: o identificador do segmento de memória compartilhada `shmid`, ou -1 em caso de erro.

Esta função é encarregada de buscar o elemento especificado (pela chave de acesso **key**) na estrutura **shmid_ds** e, caso esse elemento não exista, de criar um novo segmento de memória compartilhada, com tamanho em bytes igual a **size**. Além da chave de acesso **key** e do tamanho do segmento (**size**), um terceiro argumento (**shmflg**) é empregado para definir os direitos de acesso ao segmento criado.

O argumento **key** pode conter os seguintes valores:

- **IPC_PRIVATE** (=0): indicando que a zona de memória não tem chave de acesso, e que somente o processo proprietário tem acesso ao segmento de memória compartilhada.
- o valor desejado para a chave de acesso do segmento de memória. Observe que para a geração de uma chave única no sistema deve-se utilizar a função **ftok** apresentada na seção [1.6](#)

O argumento **shmflg** é bastante semelhante ao **semflg** utilizado para semáforos (ver seção [5.3](#)). Este flag corresponde à combinação de diferentes constantes pré-definidas através do operador lógico OU). O argumento **shmflg** permite assim a especificação dos direitos de acesso ao segmento de memória compartilhada criado. As possíveis constantes a serem combinadas são: **IPC_CREAT**, **IPC_EXCL** similares àquelas dos semáforos e, **SHM_R** (=0400) e **SHM_W**(=200) que dão o direito de leitura e escrita ao segmento. Note que a combinação destas últimas constantes pode ser igualmente representada pelo octal 0600.

Existe muita semelhança entre os direitos de acesso aos segmentos criados e aos arquivos no sistema **UNIX** através da noção de direitos de leitura e escrita para o usuário, para o grupo e para outros. O número octal definido de maneira similar àquela mostrada em [1.4.2](#) pode ser utilizado.

Estrutura associada a uma memória comum: **shmid_ds**

Quando um novo segmento de memória é criado, as permissões de acesso definidas pelo parâmetro **shmflg** são copiadas no membro **shm_perm** da estrutura **shmid_ds** que define efetivamente o segmento. A estrutura **shmid_ds** é mostrada a seguir:

```
struct shmid_ds
{
    struct    ipc_perm shm_perm;    /* operation permissions */
    int      shm_segsz;             /* size of segment (bytes) */
    time_t    shm_atime;            /* last attach time */
    time_t    shm_dtime;            /* last detach time */
    time_t    shm_ctime;            /* last change time */
    unsigned short shm_cpid;         /* pid of creator */
    unsigned short shm_lpid;         /* pid of last operator */
    short      shm_nattch;           /* no. of current attaches */
};
```

Os campos no membro **shm_perm** são os seguintes:

```
struct ipc_perm
{
    key_t    key;
    ushort   uid;    /* owner euid and egid */
    ushort   gid;
    ushort   cuid;   /* creator euid and egid */
    ushort   cgid;
    ushort   mode;    /* lower 9 bits of shmflg */
    ushort   seq;     /* sequence number */
};
```

Como criar um segmento de memória compartilhada

O procedimento é exatamente o mesmo que aquele empregado para gerar um conjunto de semáforos (seção [5.3](#)). As seguintes regras gerais devem ser entretanto observadas:

- `key` deve contar um valor identificando o segmento (diferente de `IPC_PRIVATE = 0`);
- `shmflg` deve conter os direitos de acesso desejadas para o segmento, e ainda a constante `IPC_CREAT`.
- Se deseja-se testar a existência ou não de um segmento associado a uma chave especificada, deve-se adicionar (OU lógico) a constante `IPC_EXCL` ao argumento `shmflg`. A chamada `shmget` irá falhar se esse segmento existir.

Note finalmente que durante a criação do segmento de memória compartilhada, um certo número de membros da estrutura `shmid_ds` serão também inicializados (por exemplo, o proprietário, os modos de acesso, a data de criação, etc). Faça `man shmget` para maiores detalhes.

Exemplo de utilização de `shmget`

Este programa cria um segmento de memória compartilhada associado à chave 123.

```
/* fichier test_shmget.c */
/* exemplo de utilizacão de shmget() */

#include <errno.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <stdio.h>

#define KEY 123

int main()
{
    int shmid ; /* identificador da memoria comum */
    int size = 1024 ;
    char *path="nome_de_arquivo_existente" ;

    if (( shmid = shmget(ftok(path,(key_t)KEY), size,
                        IPC_CREAT|IPC_EXCL|SHM_R|SHM_W)) == -1) {
        perror("Erro no shmget") ;
        exit(1) ;
    }
    printf("Identificador do segmento: %d \n",shmid) ;
    printf("Este segmento e associado a chave unica: %d\n",
           ftok(path,(key_t)KEY)) ;
    exit(0);
}
```

Resultado da execução:

Lançando duas vezes a execução do programa, tem-se o seguinte resultado:

```
euler:~> test_shmget
Identificador do segmento: 36096
Este segmento e associado a chave unica: 2063804629
euler:~> ipcs -m
```

```
----- Shared Memory Segments -----
```

key	shmid	owner	perms	bytes	nattch	status
0x7b0328d5	36096	saibel	600	1024	0	

```
euler:~> test_shmget  
Erro no shmget: File exists
```

A Função `shmctl()`

```
#include <sys/ipc.h>  
#include <sys/shm.h>
```

```
int shmctl(int shmid, int cmd, struct shmid_ds *buf);
```

Valor de retorno: 0 em caso de sucesso, senão -1.

A função `semctl()` é utilizada para examinar e modificar as informações relativas ao segmento de memória compartilhada. De maneira intuitiva, ela permite ao usuário de receber informações relativas ao segmento, de setar o proprietário ou grupo, de especificar as permissões de acesso, e finalmente, de destruir o segmento.

A função utiliza três argumentos: um identificador do segmento de memória compartilhada `shmid`, um parâmetro de comando `cmd` e um ponteiro para uma estrutura do tipo `shmid_ds` associada pelo sistema ao segmento de memória onde a operação será executada.

O argumento `cmd` pode conter os seguintes valores:

- `IPC_RMID (0)`: O segmento de memória será destruído. O usuário deve ser o proprietário, o criador, ou o super-usuário para realizar esta operação; todas as outras operações em curso sobre esse segmento irão falhar;
- `IPC_SET (1)`: dá ao identificador do grupo, ao identificador do usuário, e aos direitos de acesso, os valores contidos no campo `shm_perm` da estrutura apontada por `buf`; a hora da modificação é também atualizada (membro `shm_ctime`);
- `IPC_STAT (2)`: é usada para copiar a informação sobre a memória compartilhada no buffer `buf`;

O super usuário pode ainda evitar ou permitir o *swap* do segmento de memória compartilhada usando os valores `SHM_LOCK (3)` (evitar o *swap* e `SHM_UNLOCK (4)` (permitir o *swap*).

Exemplo:

Neste exemplo, supõe-se que o segmento de memória compartilhada tem a chave de acesso 123 utilizada no exemplo anterior:

```
/* arquivo test_shmctl.c */  
  
#include <errno.h>  
#include <stdio.h>  
#include <sys/types.h>  
#include <sys/ipc.h>  
#include <sys/shm.h>  
  
#define KEY 123  
  
struct shmid_ds buf ;
```

```

int main()
{
    char *path = "nome_de_arquivo_existente" ;
    int shmid ;
    int size = 1024 ;

    /* recuperacao do identificador do segmento associado a chave 123 */
    if (( shmid = shmget(ftok(path,(key_t)KEY),size,0)) == -1 ) {
        perror ("Erro shmget()") ;
        exit(1) ;
    }
    /* recuperacao das informacoes reais ao segmento */
    if ( shmctl(shmid,IPC_STAT,&buf) == -1){
        perror("Erro shmctl()") ;
        exit(1) ;
    }
    printf("ESTADO DO SEGMENTO DE MEMORIA COMPARTILHADA %d\n",shmid) ;
    printf("ID do usuario proprietario: %d\n",buf.shm_perm.uid) ;
    printf("ID do grupo do proprietario: %d\n",buf.shm_perm.gid) ;
    printf("ID do usuario criador: %d\n",buf.shm_perm.cuid) ;
    printf("ID do grupo criador: %d\n",buf.shm_perm.cgid) ;
    printf("Modo de acesso: %d\n",buf.shm_perm.mode) ;
    printf("Tamanho da zona de memoria: %d\n",buf.shm_segsz) ;
    printf("pid do criador: %d\n",buf.shm_cpid) ;
    printf("pid (ultima operacao): %d\n",buf.shm_lpid) ;

    /* destruicao do segmento */
    if ((shmctl(shmid, IPC_RMID, NULL)) == -1){
        perror("Erro shmctl()") ;
        exit(1) ;
    }
    exit(0);
}

```

Resultado da execução

```

euler:~/> test_shmctl
ESTADO DO SEGMENTO DE MEMORIA COMPARTILHADA 35968
ID do usuario proprietario: 1145
ID do grupo do proprietario: 1000
ID do usuario criador: 1145
ID do grupo criador: 1000
Modo de acesso: 384
Tamanho da zona de memoria: 1024
pid do criador: 930
pid (ultima operacao): 0
euler:~> ipcs -m

```

```

----- Shared Memory Segments -----
key      shmid    owner    perms    bytes    nattch   status

```

Função shmat ()

```

# include <sys/types.h>
# include <sys/shm.h>

void *shmat ( int shmid, const void *shmaddr, int shmflg )

```

Valor de retorno: endereço do segmento de memória compartilhada, ou -1 em caso de erro.

Antes que o processo possa utilizar um segmento de memória criado por outro processo, ele deve inicialmente se acoplar a esse segmento. É exatamente a função `shmat()` que faz esse papel. Ela "acopla" (attaches) o segmento de memória compartilhada identificado por `shmid` ao segmento de dados do processo que a chamou. A função exige três argumentos: o identificador do segmento `shmid`, um ponteiro `shmaddr` especificando o endereço de acoplamento e um conjunto de flags, `shmflg`.

O endereço de acoplamento é especificado através dos dois últimos parâmetros `shmaddr` e `shmflg`:

- Se `shmaddr` é 0, o segmento é acoplado ao primeiro endereço possível determinado pelo sistema (caso mais comum na prática);
- Se `shmaddr` não é 0, observa-se então `shmflg`:
 - Se o flag `SHM_RND` não está posicionado em `shmflg`, o acoplamento ocorre no endereço especificado por `shmaddr`;
 - Se `SHM_RND` está posicionado em `shmflg`, o acoplamento ocorre no endereço especificado pelo menor inteiro resultante da divisão de `shmaddr` por `SHMLBA`, uma constante pré-definida do sistema em `<sys/shm.h>` associada ao tamanho da página na memória física.

Observações:

Quando a função `shmat` é chamada, o sistema verifica se existe espaço suficiente no espaço de endereçamento da memória virtual do processo ao qual deve ser acoplado o segmento de memória compartilhada. Se esta não for o caso, um código de erro será retornado. Note ainda que não existe efetivamente uma cópia da zona de memória, mais simplesmente um redirecionamento do endereçamento para o segmento de memória que está sendo compartilhado.

Exemplo:

Suponha que um segmento de memória compartilhada tenha sido criado anteriormente através do programa `test_shmget`. O programa `test_shmat` vai reacoplar um processo ao segmento e escrever na memória comum, uma cadeia de caracteres. O programa `test_shmat2` irá então se acoplar à mesma zona de memória e ler então seu conteúdo. O programa `test_shmctl` irá então obter informações sobre o segmento de memória antes de destruí-lo.

```
/* arquivo test_shmat.c */

/*
 * exemplo de utilizacao de shmat()
 * escrita num segmento de memoria compartilhada
 */

#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <stdio.h>

#define KEY 123
#define KEY 123
#define MSG "Mensagem escrita na memoria comum"

int main()
{
```

```

int shmid ; /* identificador da memoria comum */
int size = 1024 ;
char *path="nome_de_arquivo_existente" ;
char *mem ;
int flag = 0;

/*
 * recuperacao do shmid
 */
if (( shmid = shmget(ftok(path,(key_t)KEY), size,0)) == -1) {
    perror("Erro no shmget") ;
    exit(1) ;
}
printf("Sou o processo com pid: %d \n",getpid()) ;
printf("Identificador do segmento recuperado: %d \n",shmid) ;
printf("Este segmento e associado a chave unica: %d\n",
        ftok(path,(key_t)KEY)) ;
/*
 * acoplamento do processo a zona de memoria
 * recuperacao do ponteiro sobre a area de memoria comum
 */
if ((mem = shmat (shmid, 0, flag)) == (char*)-1){
    perror("acoplamento impossivel") ;
    exit (1) ;
}

/*
 * escrita na zona de memoria compartilhada
 */
strcpy(mem,MSG);
exit(0);
}

/* fichier test_shmat2.c */

/*
 * programa para ler o conteudo de um segmento de memoria
 * compartilhada que foi preenchido anteriormente por outro processo
 */

#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <stdio.h>

#define KEY 123

int main()
{
    int shmid ; /* identificateur de la memoire commune */
    int size = 1000 ;
    char *path="nome_de_arquivo_existente" ;
    char *mem ;
    int flag = 0 ;

    /*
     * recuperacao do shmid
     */
    if (( shmid = shmget(ftok(path,(key_t)KEY), size,0)) == -1) {
        perror("Erro no shmget") ;
        exit(1) ;
    }

```

```

    }
    printf("Sou o processo com pid: %d \n",getpid()) ;
    printf("Identificador do segmento recuperado: %d \n",shmid) ;
    printf("Este segmento e associado a chave unica: %d\n",
           ftok(path,(key_t)KEY)) ;
/*
 * acoplamento do processo a zona de memoria
 * recuperacao do ponteiro sobre a area de memoria comum
 */
if ((mem = shmat (shmid, 0, flag)) == (char*)-1){
    perror("acoplamento impossivel") ;
    exit (1) ;
}
/*
 * tratamento do conteudo do segmento
 */
printf("leitura do segmento de memoria compartilhada:\n");
printf("\t==>%s\n",mem) ;
exit(0);
}

```

Resultado da execução:

```

euler:~/> test_shmget
Identificador do segmento: 41600
Este segmento e associado a chave unica: 2063804629
euler:~/> test_shmat
Sou o processo com pid: 1250
Identificador do segmento recuperado: 41600
Este segmento e associado a chave unica: 2063804629
euler:~/> test_shmat2
Sou o processo com pid: 1251
Identificador do segmento recuperado: 41600
Este segmento e associado a chave unica: 2063804629
leitura do segmento de memoria compartilhada:
    ==>Mensagem escrita na memoria comum
euler:~/> test_shmctl
ESTADO DO SEGMENTO DE MEMORIA COMPARTILHADA 41600
ID do usuario proprietario: 1145
ID do grupo do proprietario: 1000
ID do usuario criador: 1145
ID do grupo criador: 1000
Modo de acesso: 384
Tamanho da zona de memoria: 1024
pid do criador: 1249
pid (ultima operacao): 1251

```

Note que após o lançamento em sequência dos programas, o processo com **pid = 1249**, correspondente à execução de **test_shmget** cria o segmento de memória. Depois, esse segmento será acessado por dois processos, sendo que o último é aquele com **pid = 1251**, correspondente à execução de **test_shmat2**.

Função `shmdt ()`

```
# include <sys/types.h>
# include <sys/shm.h>
```

```
int shmdt ( const void *shmaddr)
```

Valor de retorno: 0 em caso de sucesso e -1 em caso de erro.

A função `shmdt ()` desacopla (*detaches*) o segmento de memória compartilhada especificado pelo endereço `shmaddr` do espaço de endereçamento processo que a chama. Obviamente, o segmento desacoplado deve ser um dentre os segmentos previamente acoplados pelo processo usando `shmat`. Este segmento não poderá mais utilizado pelo processo após a chamada da função.

Exemplo:

```
/* arquivo test_shmdt.c */
/*
 * este programa permite a leitura do conteudo de um segmento de
 * memoria compartilhada que foi preenchido por algum processo
 * anteriormente. O processo vai se desacoplar do segmento apos
 * a leitura
 */

#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <stdio.h>

#define KEY 123
#define MSG "Mensagem escrita na memoria comum"

int main()
{
    int shmid ; /* identificador da memoria comum */
    int size = 1024 ;
    char *path="nome_de_arquivo_existente" ;
    char *mem ;
    int flag = 0;

    /*
     * recuperacao do shmid
     */
    if (( shmid = shmget(ftok(path,(key_t)KEY), size,0)) == -1) {
        perror("Erro no shmget") ;
        exit(1) ;
    }
    printf("Sou o processo com pid: %d \n",getpid()) ;
    printf("Identificador do segmento recuperado: %d \n",shmid) ;
    printf("Este segmento e associado a chave unica: %d\n",
           ftok(path,(key_t)KEY)) ;
    /*
     * acoplamento do processo a zona de memoria
     * recuperacao do ponteiro sobre a zona de memoria comum
     */
    if ((mem = shmat (shmid, 0, flag)) == (char*)-1){
        perror("acoplamento impossivel") ;
        exit (1) ;
    }
}
```

```

/*
 * tratamento do conteudo do segmento
 */
printf("leitura do segmento de memoria compartilhada:\n");
printf("\t==>%s\n",mem) ;
/*
 * desacoplamento do segmento
 */
if (shmdt(mem)== -1){
    perror("acoplamento impossivel") ;
    exit(1) ;
}
/*
 * destruicao do segmento
 */
if ( shmctl(shmid, IPC_RMID,0) == -1){
    perror("destruicao impossivel") ;
    exit(1) ;
}
exit(0);
}

```

Resultado da execução:

Após o lançamento em sequência dos programas `test_shmget` (para criar um segmento de memória compartilhada), `test_shmat` (para acoplar um processo ao segmento e escrever uma mensagem na zona de memória compartilhada) e `test_shmdt` (para ler o conteúdo, desacoplar e destruir o segmento de memória compartilhada, tem-se a seguinte saída na janela de execução:

```

euler:~/> test_shmget
Identificador do segmento: 43136
Este segmento e associado a chave unica: 2063804629
euler:~/> test_shmat
Sou o processo com pid: 788
Identificador do segmento recuperado: 43136
Este segmento e associado a chave unica: 2063804629
euler:~/> test_shmdt
Sou o processo com pid: 789
Identificador do segmento recuperado: 43136
Este segmento e associado a chave unica: 2063804629
leitura do segmento de memoria compartilhada:
    ==>Mensagem escrita na memoria comum

```