

Powered By: **DEBIAN** GNU/LINUX

Publicidade

English Version



listen(); /* accept() vem aqui */ Eu vou deixar assim ao invés de código fonte, já que é bastante elucidativo.(O código na seção accept() abaixo. é mais completo.)A parte mais importante da coisa é a chamada

Bem, como você deve ter imaginado, precisamos chamar bind() antes de listen() ou o kernel irá escutar em uma porta remota. Então se você for escutar por conexões

remotas, a sequência de chamadas de sistema que você vai executar é:

🗘 4.5. accept() - "Obrigado por chamar a porta 3490."

Prepare-se - a chamada accept() é um tanto estranha! O que vai acontecer é o seguinte: alguém em algum lugar bem distante vai tentar se conectar(connect()) a sua máquina na porta em que você estiver ouvindo(listen()). Está conexão vai ficar na fila (queue) esperando ser aceita(accept()). Você chama accept() e diz para retornar a conexão pendente. A seguir você vai ter um descritor socket novinho para usar nessa conexão. Você ,de uma hora pra outra, tem duas conexões pelo preço de uma! A original ainda está ouvindo na porta especificada e a outra está pronta para enviar(send()) e receber (recv()).

A chamada é da seguinte forma:

socket();

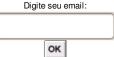
bind();

accept().

int accept (int sockfd, void *addr, int *addrlen);

sockfd, bem não vou ser repetitivo. addr será geralmente um ponteiro para um struct sockaddr_in. Aqui é onde a informação sobre a conexão vai ficar(e com isso você pode determinar qual host está chamando de qual porta.) addrlen é um variável inteira local que deve ser setada para sizeof(struct sockaddr in) antes que seu endereço seja passado para accept(). accept() não colocará mais bytes que isto em addr. Se colocar

artigos. novidades e tudo do mundo Linux que aconteceu na semana.



24-02-2009 07:55 1 de 2

Jaguar

Vários modelos. Entre e confira.

Auto DV D Player



Diversas marcas e modelos. Encontre em até 12x sem juros.

Filmadora



Multilaser CR-518 Digital. Compare!

Nintendo DS



Mais diversão pelo menor preço.

COMPARE PREÇOS

menos, irá mudar o valor de addrlen para refletir essa mudança.

Adivinha? accept() retorna -1 e o resto você já deve saber.

Próximo»

♦ listen() - Tem alguém me chamando? 14.5. accept() - "Obrigado por chamar a porta 3490."

sendto() e recvfrom() -- Fale comigo no

send() e recv() - Fale comigo!

estilo DGRAM







amigo

Índice de artigos

Publicidade / Sobre OLinux / Entre em Contato / Privacidade Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil. Desenvolvido por: Linux Solutions Todos os Direitos Reservados.

2 de 2 24-02-2009 07:55