

- » Introdução
- » Programação
- » Administração
- » Hardware
- » Aplicativos
- 🛂 » Jogos
- » Segurança
- » Editorial
- » Entrevistas
- 🖁 » Fórum
- s Links
- » Notícias
- » Pegue o Linux
- " I cguc o Elliux
- » Documentação
- 🖥 » Programas
- » Dúvidas
- » Oportunidades
- » Sobre
- » Contato
- 👼 » Publicidade

Powered By: DEBIAN GNU/LINUX

**English Version** 





# **Tutorial de sockets - Parte IV**

Por: Frederico Perim

# Close() e shutdown() - Saia daqui!

Nossa! Você enviou e recebeu <u>dados</u> o dia inteiro, e já está não aguenta mais. Você está pronto para fechar a conexão em um descritor socket. Isso é fácil. Você pode usar a função close() do Unix:

## close(sockfd);

lsso irá evitar escrever ou ler através deste socket. Se alguém tentar se conectar, receberá uma mensagem de erro.

Caso você queira ter mais controle sobre como o socket fecha,você pode usar a função shutdown(). Ela te permite encerrar a conexão em uma determinada direção, ou em ambas(como close()):

int shutdown(int sockfd, int how);

socfd é o socket que você deseja encerrar, é how pode ser o seguinte:

- 0 encerra o recebimento;
- 1 encerra o envio:
- 2 encerra o recebimento e envio(como close()).

shutdown() retorna 0 em caso de sucesso, e -1 caso contrário.

Se você insistir em usar shutdown() em sockets de datagrama, ele vai fazer com que socket fique indisponível para futuras chamadas recv() e send()(lembre-se de que você pode usá-las caso use connect() em seus "SOCK\_DGRAM").

É importante ressaltar que shutdown() não fecha o descritor de <u>arquivo</u>, apenas muda sua usabilidade. Para liberar um descritor socket, você precisa usar close().

## petpeername() - Quem é você?

Essa função é fácil.

É tão fácil, que quase não dedico uma seção. Mas enfim, aqui está.

A função getpeername() irá dizer quem está conectado na outra extremidade de um stream socket. A sinopse:

int getpeername(int sockfd, struct sockaddr \*addr, int \*addrlen);

sockfd é o descritor do socket conectado, addr é um ponteiro para um struct sockaddr(ou uma struct sockaddr\_in) que vai ter informações sobre o outro lado da conexão, e addrlen é um ponteiro para um int, que deve ser inicializado como sizeof(struct sockaddr).

Uma vez que você tenha o endereço, você pode usar inet\_ntoa() ou gethostbyaddr() para imprimir ou obter mais informação. Não , você não pode ler o nome de login. (Tá

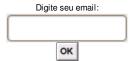
#### **ENQUETE**

Com qual frequência você acessa o site Olinux?

Todos os dias
Uma vez por semana
Cinco vezes aos mês
Poucas vezes ao mês
Outra

### NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas notícias, programas, artigos, novidades e tudo do mundo Linux que aconteceu na semana.



1 de 2 24-02-2009 07:38

# Relógio



de Pulso em até 12x.

# Auto DV D Player



Diversas marcas e modelos. Encontre em até 12x sem juros.

# **Vinhos**



Diversas marcas a partir de R\$ 9,90! Aproveite!

# **Nintendo DS**



Mais diversão pelo menor preço.

COMPARE PREÇOS

bom, Se outro computador estiver rodando um ident daemon, isso é possível. Mas isso está além do escopo deste documento).

Close() e shutdown() - Saia daqui!

DNS - Você diz "receita.fazenda.gov.br", eu

Dgetpeername() - Quem é você?

gethostname() - Quem sou eu?

digo "161.148.231.100"

### **Próximo**»

 $\sim$ 





Enviar para umImprimir

Índice de artigos amigo

Publicidade / Sobre OLinux / Entre em Contato / Privacidade Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil. Desenvolvido por: Linux Solutions Todos os Direitos Reservados.

24-02-2009 07:38 2 de 2