

# Semáforos:

## Abordagem Clássica X Abordagem Java

---

Luiza Figueiredo Pagliari

Pablo Souza Grigoletti

`{lfpagliari, psgrigoletti}@inf.ufrgs.br`

Professor Cláudio Geyer



# Sumário

---

- Abordagem Clássica
- Abordagem Java (classe Semaphore)
  - método construtor
  - método acquire() e semelhantes
  - método release()
  - outros métodos...
  - exemplo de utilização
- Comparações
- Bibliografia



# Abordagem Clássica

Tanenbaum/Silberschatz

---

- Dijkstra (1965),
- Usados para restringir o acesso a um recurso ou para o problema da exclusão mútua,
- Consiste em uma variável inteira (valor  $\geq 0$ ),
- Inicializada com o nº de recursos disponíveis,
- Só pode ser acessada por 2 primitivas:
  - P (testar e decrementar),
  - V (incrementar),
- As operações devem ser implementadas de forma indivisível,
- Semáforo de contagem ou semáforo binário.



# Abordagem Java

---

- Implementado pela classe Semaphore,
- Composto basicamente de:
  - variável inteira,
  - lista de espera,
- Restringir o número de threads que podem acessar determinado recurso,
- Semáforos binários são usados para o problema de exclusão mútua.



# Classe Semaphore

## Método Construtor

---

- `Semaphore(int permits)`
- `Semaphore(int permits, boolean fair)`
- Cria um semáforo com o número de permissões fornecido como parâmetro,
- Se o parâmetro "fair" for:
  - `TRUE` → a lista de espera é uma FIFO,
  - `FALSE` (ou não setado) → não é possível garantir a ordem da lista de espera.
- **OBS:** se o número de permissões for negativo as liberações devem ocorrer antes de qualquer permissão ser concedida.



# Classe Semaphore

## Método `acquire()`

---

- `acquire()` // Adquire uma permissão
- `acquire(int permits)`
- Se existir ao menos uma (ou  $n$ ) permissão disponível:
  - é liberada uma (ou  $n$ ) permissão para a thread,
  - e é reduzido o número de permissões disponíveis no semáforo.
- Senão: a thread fica fora do escalonamento (em estado inativo) até que:
  - alguma outra thread realize uma liberação e esta thread seja a próxima a conseguir uma (ou  $n$ ) permissão,
  - alguma outra thread interrompa a thread atual.



# Classe Semaphore

## Método `acquireUninterruptibly()`

---

- `acquireUninterruptibly()` // Semelhante ao `acquire()`
- `acquireUninterruptibly(int permits)`
- Se a thread atual for interrompida enquanto espera por uma permissão:
  - continua na espera,
  - quando a thread retornar deste método ela será interrompida.



# Classe Semaphore

## Método tryAcquire()

---

- `tryAcquire()` // Semelhante ao `acquire()`
- `tryAcquire(int permits)`
- Se uma (ou  $n$ ) permissão estiver disponível no momento:
  - adquire uma (ou  $n$ ) permissão do semáforo e retorna TRUE,
  - senão retorna FALSE.
- Mesmo se a política de requisição for justa, este método vai adquirir uma (ou  $n$ ) permissão (se houver disponível), estando ou não outras threads esperando (**quebra da política de espera**).





# Classe Semaphore

## Método tryAcquire()

---

- `tryAcquire(long timeout, TimeUnit unit)`
- `tryAcquire(int permits, long timeout, TimeUnit unit)`
- Adquire uma (ou  $n$ ) permissão do semáforo se:
  - uma (ou  $n$ ) ficar disponível no tempo de espera determinado,
  - e a thread atual não seja interrompida.
- Se não existe permissão disponível a thread fica inativa até:
  - alguma outra thread realizar uma liberação e esta thread conseguir uma (ou  $n$ ) permissão,
  - ou o tempo de espera tenha acabado (retorna FALSE),
  - ou a thread atual seja interrompida.
- Para manter a política de espera usa-se:
  - **`tryAcquire(0,TimeUnit.SECONDS)`.**



# Classe Semaphore

## Método release()

---

- `release()` // Libera uma permissão
- `release(int permits)`
- Libera uma (ou  $n$ ) permissão, a qual retorna para o semáforo,
- Número de permissões do semáforo é incrementado,
- Se algumas threads estavam na lista de espera, uma delas é escolhida para receber a permissão,
- A thread que receber a permissão retorna para o escalonamento.

**OBS:** Não existe nenhuma obrigação de que a thread que realiza a liberação deve ter adquirido a permissão.



# Classe Semaphore

## Outros métodos

---

- **`drainPermits()`**
  - adquire todas as permissões que estão disponíveis no semáforo,
  - retorna o número de permissões adquiridas.
- **`reducePermits(int reduction)`**
  - reduz o número de permissões disponíveis,
  - gera uma exceção se o parâmetro "reduction" for negativo.
- **`getQueuedLenght()`**
  - retorna o número "estimado" de threads que estão esperando por permissão.
- **`availablePermits()`**
  - retorna o número de permissões disponíveis no semáforo.
- **`getQueuedThreads()` , `hasQueuedThreads()` , `isFair()` , `toString()`**



# Classe Semaphore

## Exemplo de Utilização

---

```
class Pool
{
    private final Semaphore available = new Semaphore(10,true);

    public Object getItem() throws InterruptedException
    {
        available.acquire();
        return getNextAvailableItem();
    }

    public void putItem(Object x)
    {
        if (markAsUnused(x))
            available.release();
    }
}
```



# Comparações

## Abordagem Clássica X Abordagem Java

---

- A abordagem clássica não faz referência à lista de espera,
- Os semáforos em Java possuem uma lista de espera, para a qual é possível escolher uma política de espera.
- Nas duas abordagens ainda existe a facilidade na criação de erros de programação.
- Na abordagem clássica os valores da variável inteira devem ser sempre maiores ou iguais a zero,
- Em Java o semáforo pode assumir valor negativo na inicialização.



# Comparações

## Abordagem Clássica X Abordagem Java

---

- Na abordagem Java foram incorporadas diversas funcionalidades que não são referenciadas na abordagem clássica.



# Bibliografia Consultada

---

- SILBERSCHATZ, A.; GALIN P.; GAGNE G. **Sistemas Operacionais: Conceitos e Aplicações**. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
- TANENBAUM, A. S. **Sistemas Operacionais Modernos**. São Paulo: Prentice Hall, 2003.
- **Java 2 Platform Standard Ed. 5.0 Documentation**. Disponível via WWW em: <http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/api/java/util/concurrent/Semaphore.html>