

Publicidade



ASSINE 0800 703 3000

BATE-PAPO

E-MAIL

SAC

Voip

E-Mail Grátis

Shopping

ÍNDICE PRINCIPAL

PROCURAR:

no site

OK

Terça, 24/02/2009

- » Introdução
- » Programação
- » Administração
- » Hardware
- » Aplicativos
- » Jogos
- » Segurança
- » Editorial
- » Entrevistas

ARTIGOS

- » Fórum
- » Links
- » Notícias
- » Pegue o Linux
- » Documentação

OLINUX

- » Programas
- » Dúvidas
- » Oportunidades
- » Sobre
- » Contato
- » Publicidade

SERVIÇOS

Powered By:  
DEBIAN  
GNU/LINUX

English Version

Linux Solutions  
Shopping  
OLinux



Programação

## Tutorial de sockets - Parte V

Por: [Frederico Perim](#)

### ► Sockets de Datagrama (Datagram Sockets)

Bem não tenho muito o que falar aqui, então apenas irei apresentar dois códigos: dg\_cliente.c e dg\_servidor. dg\_servidor espera por conexões em alguma máquina na porta 4950. dg\_cliente envia um pacote para esta porta, na máquina especificada, contendo a entrada que o usuário digitou na linha de comando.

```
/*dg_servidor  
**  
*/
```

```
// porta em que o cliente se conecta  
  
int main(void)  
{  
    int sockfd;  
    struct sockaddr_in meu_end;    // minhas  
    informações de endereço  
    struct sockaddr_in outro_end; // informações do  
    cliente  
    int addr_len, numbytes;  
    char buf[100 ];  
  
    if ((sockfd = socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, 0)) == -1) {  
        //aqui está o detalhe  
        perror("socket");  
        exit(1);  
    }  
  
    meu_end.sin_family = AF_INET;  
    meu_end.sin_port = htons(4950 );  
    meu_end.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;  
    bzero(&(meu_end.sin_zero), 8);  
  
    if (bind(sockfd, (struct sockaddr *)&meu_end,  
                                                     sizeof(struct  
sockaddr)) == -1) {  
        perror("bind");  
        exit(1);  
    }  
}
```

### ENQUETE

Com qual frequência você  
acessa o site Olinux?

- ☐ Todos os dias
- ☐ Uma vez por semana
- ☐ Cinco vezes aos mês
- ☐ Poucas vezes ao mês
- ☐ Outra

VOTAR

### NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas  
notícias, programas, artigos,  
novidades e tudo do mundo  
Linux que aconteceu na semana.

Digite seu email:

OK

**Jaguar**

Vários modelos.  
Entre e confira.

**Auto DVD  
Player**

Diversas marcas e  
modelos. Encontre  
em até 12x sem  
juros.

**Filmadora**

Multilaser CR-518  
Digital.  
Compare!

**Nintendo DS**

Mais diversão pelo  
menor preço.

[COMPARE PREÇOS](#)

```

        addr_len = sizeof(struct sockaddr);
        if ((numbytes=recvfrom(sockfd,buf, 100 -1, 0,
            (struct sockaddr *)&outro_end,
            &addr_len)) == -1) {
            perror("recvfrom");
            exit(1);
        }

        printf("recebeu pacote de
        %s\n",inet_ntoa(outro_end.sin_addr));
        printf("tamanho do pacote: %d bytes\n",numbytes);
        buf[numbytes] = '\0';
        printf("pacote contém: \"%s\"\n",buf);

        close(sockfd);

        return 0;
    }

// porta que será usada pelo cliente
int main(int argc, char *argv[])
{
    int sockfd;
    struct sockaddr_in outro_end; // informações de
    endereço
    struct hostent *he;
    int numbytes;
    if (argc != 3) {
        fprintf(stderr,"uso: cliente hostname mensagem\n");
        exit(1);
    }
    if ((he=gethostbyname(argv[1])) == NULL) { // pega
    informação do host("gethostbyname");
        exit(1);
    }
    if ((sockfd = socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, 0)) == -1) {
        perror("socket");
        exit(1);
    }
    outro_end.sin_family = AF_INET;
    outro_end.sin_port = htons(4950 );
    outro_end.sin_addr = *((struct in_addr *)he->h_addr);
    bzero(&(outro_end.sin_zero), 8);
    if ((numbytes=sendto(sockfd, argv[2], strlen(argv[2]), 0,
    (struct sockaddr *)&outro_end, sizeof(struct sockaddr))) == -1)
    {
        perror("recvfrom"); exit(1);
    }
    printf("enviou %d bytes para %s\n", numbytes,
    inet_ntoa(outro_end.sin_addr));
    close(sockfd);
    return 0;
}

```

[<<Anterior](#)

[🔍 Cliente-Servidor](#)  
[🔍 Um Simples Servidor Stream](#)  
[🔍 Sockets de Datagrama \(Datagram Sockets\)](#)



Enviar para um  
amigo



Imprimir



Índice de  
artigos

[Publicidade](#) / [Sobre OLinux](#) / [Entre em Contato](#) / [Privacidade](#)

Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil.

Desenvolvido por: [Linux Solutions](#)

Todos os Direitos Reservados.