

Veja, ao setar meu_end.sin_port para 0 bind() pade escolher a porta pra você.Da mesma forma, ao setar meu_end.sin_addr.s_addr para INADDR_ANY você faz com que o sistema use o endereço IP da máquina onde o processo está rodando.

Se você é daqueles que notam pequenos detalhes, deve ter percebido que não coloquei INADDR_ANY em "Network Byte Order". No entanto, eu sei que INADDR_ANY é realmente zero. Assim alguns puristas irão dizer que poseria haver uma dimensão paralela onde INADDR_ANY seja, digamos, 12 e meu código não seria tão portável. Então tudo bem.

```
meu_end.sin_port = htons(0); //escolhe uma porta aleatória
meu_end.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY); //usa meu
endereço IP
```

Agora o programa está totalmente portável. Eu apenas queria esclarecer, já que a maioria do código que você irá encontrar não se importará rodar INADDR_ANY através de htonl().

 $\operatorname{bind}()$ também retorna -1 em caso de erro e seta errno para o valor do erro.

Outra coisa a ser mencionada quando você for chamar bind(): não escolha qualquer número de porta. Todas as portas abaixo de 1024 são RESERVADAS(ao menos que você seja super <u>usuário</u>)Você pode ter qualquer porta acima disso até 65535 (contanto que não estejam sendo utilizadas por outro programa).

Algumas vezes você pode notar que ao tentar rodar o <u>servidor</u>, bind() falha, dizendo: "Address already in use", ou endereço já em uso. O que isso significa? Bem, um socket que foi conectado ainda está pendente no kernel e está bloqueando a porta. Você pode esperar(um minuto ou mais), ou adicionar código a seu programa permitindo reutilizar a porta da seguinte forma:

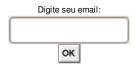
```
int pos = 1;

// anula a mesagem de erro "Address already in use"

if
(setsockopt(listener, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &pos, sizeof(int))
== -1) {
    perror("setsockopt");
    exit(1);
}
```

NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas notícias, programas, artigos, novidades e tudo do mundo Linux que aconteceu na semana.



Powered By: DEBIAN GNU/LINUX

» Documentação

Oportunidades

» Programas

» Dúvidas

» Sobre

Contato

Publicidade

English Version

Linux Solutions
Shopping
OLinux

1 de 2 24-02-2009 07:54



Vários modelos. Entre e confira.

Auto DVD Player



Diversas marcas e modelos. Encontre em até 12x sem juros.

Vinhos



Diversas marcas a partir de R\$ 9,90! Aproveite!

Nintendo DS



Mais diversão pelo menor preço.

COMPARE PREÇOS

Mais um pequeno detalhe sobre bind(): em determinados momentos você não vai precisar chamá-lo. Se estivar se conectando (connect()) a uma máquina remota você não precisa se preocupar qual é sua porta local, simplesmente chame connect(), e ela irá verificar se existe algum socket conectado, e irá utilizar bind() em uma porta local que não estiver sendo utilizada, caso necessário.

«Anterior

Próximo»

Chamadas de Sistema

Socket() - Acesso ao Descritor de Arquivo!

DBind() - Em que porta estou?

Bind() - Em que porta estou? (continuação)

Oconnect() - Já era hora!

 \sim Enviar para um

amigo





۵ Índice de artigos

Publicidade / Sobre OLinux / Entre em Contato / Privacidade Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil. Desenvolvido por: Linux Solutions Todos os Direitos Reservados.

2 de 2 24-02-2009 07:54