

Publicidade



ASSINE 0800 703 3000

BATE-PAPO

E-MAIL

SAC

Voip

E-Mail Grátis

Shopping

ÍNDICE PRINCIPAL

PROCURAR:

no site

OK

Terça, 24/02/2009

- » Introdução
- » Programação
- » Administração
- » Hardware
- » Aplicativos
- » Jogos
- » Segurança
- » Editorial
- » Entrevistas

ARTIGOS

- » Fórum
- » Links
- » Notícias
- » Pegue o Linux
- » Documentação

COMUNIDADE

- » Programas
- » Dúvidas
- » Oportunidades
- » Sobre
- » Contato
- » Publicidade

SERVIÇOS

Powered By:
DEBIAN
GNU/LINUX

English Version

Linux Solutions
Shopping
OLinux



Programação

Tutorial de Sockets - Parte II

Por: [Frederico Perim](#)

Bind() - Em que porta estou? (continuação)

Por último, a respeito de bind(), devo mencionar que o processo de obter seu endereço IP e/ou porta pode ser automatizado.

```
meu_end.sin_port = 0; // escolhe uma porta aleatória
meu_end.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY; // utiliza meu
endereço IP
```

Veja, ao setar meu_end.sin_port para 0 bind() pode escolher a porta pra você. Da mesma forma, ao setar meu_end.sin_addr.s_addr para INADDR_ANY você faz com que o [sistema](#) use o endereço IP da máquina onde o processo está rodando.

Se você é daqueles que notam pequenos detalhes, deve ter percebido que não coloquei INADDR_ANY em "Network Byte Order". No entanto, eu sei que INADDR_ANY é realmente zero. Assim alguns puristas irão dizer que poseria haver uma dimensão paralela onde INADDR_ANY seja, digamos, 12 e meu código não seria tão portátil. Então tudo bem.

```
meu_end.sin_port = htons(0); //escolhe uma porta aleatória
meu_end.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY); //usa meu
endereço IP
```

Agora o programa está totalmente portátil. Eu apenas queria esclarecer, já que a maioria do código que você irá encontrar não se importará rodar INADDR_ANY através de htonl().

bind() também retorna -1 em caso de erro e seta errno para o valor do erro.

Outra coisa a ser mencionada quando você for chamar bind(): não escolha qualquer número de porta. Todas as portas abaixo de 1024 são RESERVADAS(ao menos que você seja super [usuário](#)) Você pode ter qualquer porta acima disso até 65535 (contanto que não estejam sendo utilizadas por outro programa).

Algumas vezes você pode notar que ao tentar rodar o [servidor](#), bind() falha, dizendo: "Address already in use", ou endereço já em uso. O que isso significa? Bem, um socket que foi conectado ainda está pendente no kernel e está bloqueando a porta. Você pode esperar(um minuto ou mais), ou adicionar código a seu programa permitindo reutilizar a porta da seguinte forma:

```
int pos = 1;

// anula a mensagem de erro "Address already in use"

if
(setsockopt(listener,SOL_SOCKET,SO_REUSEADDR,&pos,sizeof(int))
== -1) {

    perror("setsockopt");
    exit(1);
}
```

ENQUETE

Com qual frequência você
acessa o site Olinux?

- ☐ Todos os dias
- ☐ Uma vez por semana
- ☐ Cinco vezes aos mês
- ☐ Poucas vezes ao mês
- ☐ Outra

VOTAR

NEWSLETTER

Inscriva-se e receba as últimas
notícias, programas, artigos,
novidades e tudo do mundo
Linux que aconteceu na semana.

Digite seu email:

OK

Jaguar

Vários modelos.
Entre e confira.

**Auto DVD
Player**

Diversas marcas e
modelos. Encontre
em até 12x sem
juros.

Vinhos

Diversas marcas a
partir de R\$ 9,90!
Aproveite!

Nintendo DS

Mais diversão pelo
menor preço.

[COMPARE PREÇOS](#)

Mais um pequeno detalhe sobre bind(): em determinados momentos você não vai precisar chamá-lo. Se estiver se conectando (connect()) a uma máquina remota você não precisa se preocupar qual é sua porta local, simplesmente chame connect(), e ela irá verificar se existe algum socket conectado, e irá utilizar bind() em uma porta local que não estiver sendo utilizada, caso necessário.

[«Anterior](#)

[Próximo»](#)

▶ **Chamadas de Sistema**
▶ **socket() - Acesso ao Descritor de Arquivo!**

▶ **Bind() - Em que porta estou?**

▶ **Bind() - Em que porta estou?**

(continuação)

▶ **connect() - Já era hora!**



Enviar para um
amigo



Imprimir



Índice de
artigos

[Publicidade](#) / [Sobre OLinux](#) / [Entre em Contato](#) / [Privacidade](#)

Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil.

Desenvolvido por: [Linux Solutions](#)

Todos os Direitos Reservados.