

Publicidade



ASSINE 0800 703 3000

BATE-PAPO

E-MAIL

SAC

Voip

E-Mail Grátis

Shopping

ÍNDICE PRINCIPAL

PROCURAR:

no site

OK

Terça, 24/02/2009

- » Introdução
- » Programação
- » Administração
- » Hardware
- » Aplicativos
- » Jogos
- » Segurança
- » Editorial
- » Entrevistas

ARTIGOS

- » Fórum
- » Links
- » Notícias
- » Pegue o Linux
- » Documentação

COMUNIDADE

- » Programas
- » Dúvidas
- » Oportunidades
- » Sobre
- » Contato
- » Publicidade

SERVIÇOS

Powered By:  
**DEBIAN**  
**GNU/LINUX**

English Version

**Linux Solutions**  
**Shopping**  
**OLinux**



# Programação

## Tutorial de Sockets - Parte II

Por: [Frederico Perim](#)

### ▶ connect() - Já era hora!

Vamos imaginar por alguns minutos que você seja uma aplicação telnet. Seu usuário ordena para que você retorne um descritor socket. Você atende e chama socket(). A seguir, o usuário lhe diz para conectar em "10.12.110.57" na porta "23" (a porta padrão telnet). O que você faz agora?

Para sua sorte, programa, você está na seção sobre connect(), como se conectar a host remoto. Então vamos lá!

A chamada connect() tem o seguinte protótipo:

```
int connect (int sockfd, struct sockaddr *serv_addr, int
addrrlen);
```

sockfd é nosso descritor de socket, retornado pela chamada socket(), serv\_addr é uma struct sockaddr contendo informações de porta e endereço IP, e addrrlen pode ser sizeof(struct sockaddr).

As coisas não estão começando a fazer sentido? Vamos a um exemplo:

```
main()
{
    int sockfd;
    struct sockaddr_in end_dest; //aqui irá conter o
    endereço de destino

    sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0); //realize
    checagem de erro!

    end_dest.sin_family = AF_INET; // host byte order
    end_dest.sin_port = htons(POSTA_DEST); //converte para
    short, network byte order
    end_dest.sin_addr.s_addr = inet_addr("10.12.110.57" );
    memset(&end_dest.sin_zero, '\0', 8); //zera o resto
    da estrutura

    //não esqueça de checar potenciais erros em
    connect()

    connect(sockfd, (struct sockaddr *)&end_dest,
```

### ENQUETE

Com qual frequência você  
acessa o site Olinux?

- ☐ Todos os dias
- ☐ Uma vez por semana
- ☐ Cinco vezes aos mês
- ☐ Poucas vezes ao mês
- ☐ Outra

VOTAR

### NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas  
notícias, programas, artigos,  
novidades e tudo do mundo  
Linux que aconteceu na semana.

Digite seu email:

OK

**Jaguar**

Vários modelos.  
Entre e confira.

**Auto DVD  
Player**

Diversas marcas e  
modelos. Encontre  
em até 12x sem  
juros.

**Vinhos**

Diversas marcas a  
partir de R\$ 9,90!  
Aproveite!

**Nintendo DS**

Mais diversão pelo  
menor preço.

[COMPARE PREÇOS](#)

```
sizeof(struct sockaddr));
```

```
.  
. .
```

Novamente tenha certeza de checar o valor de retorno de connect()- irá retorna -1 em caso de erro e setar a variável errno.

Note também que não chamamos bind(). Basicamente, não nos importamos com nossa porta local, somente aonde iremos (host remoto). O kernel escolhe um porta local, e o host ao qual nos conectamos obtém esta informação automaticamente.

[<< Anterior](#)

- ▶ Chamadas de Sistema
- ▶ socket() - Acesso ao Descritor de Arquivo!
- ▶ Bind() - Em que porta estou?
- ▶ Bind() - Em que porta estou? (continuação)
- ▶ connect() - Já era hora!



Enviar para um  
amigo



Imprimir



Índice de  
artigos

Publicidade / Sobre OLinux / Entre em Contato / Privacidade  
Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil.  
Desenvolvido por: [Linux Solutions](#)  
Todos os Direitos Reservados.