

Publicidade



ASSINE 0800 703 3000

BATE-PAPO

E-MAIL

SAC

Voip

E-Mail Grátis

Shopping

ÍNDICE PRINCIPAL

PROCURAR:

no site

OK

Terça, 24/02/2009

- » Introdução
- » Programação
- » Administração
- » Hardware
- » Aplicativos
- » Jogos
- » Segurança
- » Editorial
- » Entrevistas

ARTIGOS

- » Fórum
- » Links
- » Notícias
- » Pegue o Linux
- » Documentação

COMUNIDADE

- » Programas
- » Dúvidas
- » Oportunidades
- » Sobre
- » Contato
- » Publicidade

SERVIÇOS

Powered By:
DEBIAN
GNU/LINUX

English Version

Linux Solutions

Shopping
OLinux



Programação

Tutorial de Sockets - Parte III

Por: [Frederico Perim](#)

▶ sendto() e recvfrom() -- Fale comigo no estilo DGRAM

"Isso é legal e simples", você diz. "Mas e o datagramas sem conexão?". Sem problemas. Aí vai.

Já que "SOCK_DGRAM" não estão conectados a um host remoto, adivinhe que tipo de informação precisamos dar antes de enviarmos um pacote? Acertou! O endereço de destino! Aqui está o escopo:

```
int sendto (int sockfd, const void *msg, int len, unsigned int
flags, const struct sockaddr *to, int tolen);
```

Como você pode ver, esta chamada é basicamente igual a send() com a adição de dois pedaços de informação. to é um ponteiro para um struct sockaddr (que você provavelmente terá como uma struct sockaddr_in e então vai converter no momento apropriado) que contém o endereço IP e a porta. tolen simplesmente ser sizeof(struct sockaddr).

Assim como send(), sendto() retorna o número de bytes que realmente foram enviados (que novamente pode ser menos do que você queria enviar). ou -1 em caso de erro.

Igualmente similar são recv() e recvfrom(). A sinopse de recvfrom() é:

```
int recvfrom(int sockfd, void *buf, int len, unsigned int flags,
struct sockaddr *from, int *fromlen);
```

De novo, isso é como recv() com a adição de alguns campos. from é um ponteiro para um struct sockaddr que será preenchida com o endereço IP e a porta da máquina que enviou os dados. fromlen é um ponteiro para uma variável inteira local que deve ser inicializada como sizeof(struct sockaddr). Quando a função retornar, fromlen vai conter o tamanho do endereço armazenado em from.

recvfrom retorna o número de bytes recebidos, ou -1.

Lembre-se, se você conectar um datagrama (SOCK_DGRAM), você pode simplesmente usar send() e recv() para todas suas transações. O pacote em si ainda é um "SOCK_DGRAM" e os pacotes ainda usam UDP, mas a interface socket irá automaticamente acrescentar as informações de origem e destino pra você.

« [Anterior](#)

ENQUETE

Com qual frequência você
acessa o site Olinux?

- ☐ Todos os dias
- ☐ Uma vez por semana
- ☐ Cinco vezes aos mês
- ☐ Poucas vezes ao mês
- ☐ Outra

VOTAR

NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas
notícias, programas, artigos,
novidades e tudo do mundo
Linux que aconteceu na semana.

Digite seu email:

OK

- ▶ [listen\(\) - Tem alguém me chamando?](#)
- ▶ [4.5. accept\(\) - "Obrigado por chamar a porta 3490."](#)
- ▶ [send\(\) e recv\(\) - Fale comigo!](#)
- ▶ [sendto\(\) e recvfrom\(\) -- Fale comigo no estilo DGRAM](#)



Enviar para um
amigo



Imprimir



Índice de
artigos

Jaguar



Vários modelos.
Entre e confira.

Brinquedos



das Meninas Super
Poderosas. Clique!

Filmadora



Multilaser CR-518
Digital.
Compare!

Nintendo DS



Mais diversão pelo
menor preço.

COMPARE PREÇOS

Buscar

[Publicidade](#) / [Sobre OLinux](#) / [Entre em Contato](#) / [Privacidade](#)
Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil.
Desenvolvido por: [Linux Solutions](#)
Todos os Direitos Reservados.