

Publicidade



ASSINE 0800 703 3000

BATE-PAPO

E-MAIL

SAC

Voip

E-Mail Grátis

Shopping

ÍNDICE PRINCIPAL

PROCURAR:

no site

OK

Terça, 24/02/2009

- » Introdução
- » Programação
- » Administração
- » Hardware
- » Aplicativos
- » Jogos
- » Segurança
- » Editorial
- » Entrevistas

ARTIGOS

- » Fórum
- » Links
- » Notícias
- » Pegue o Linux
- » Documentação

COMUNIDADE

- » Programas
- » Dúvidas
- » Oportunidades
- » Sobre
- » Contato
- » Publicidade

OLINUX

Powered By:
DEBIAN
GNU/LINUX

English Version



Programação

Tutorial de sockets - Parte V

Por: [Frederico Perim](#)

▶ Cliente-Servidor

Vivemos em mundo cliente-servidor. Quase tudo relacionado a [rede](#) lida com processos no cliente falando com processos no servidor e vice-versa. [Penhe o telnet](#) por exemplo. Quando você conecta na porta 23 (chamado telnetd, o servidor) aparece login, etc.

O par cliente-servidor "SOCK_STREAM", "SOCK_DGRAM", falando a mesma coisa).

Alguns exemplos de pares cliente-servidor. Toda vez que você usa o FTP, existe conexões.

Celulares Vivo em Promoção

Modelos em até 10x sem juros para você escolher e comprar online.

[vivo.com.br](#)

▶ Um Simples Servidor Stream

Tudo o que este servidor faz é enviar a string "Olá , Beleza!\n" através de uma conexão stream. Tudo o que você precisa para testar este servidor e rodá-lo em uma janela, e usar o telnet em outra.

ENQUETE

Com qual frequência você acessa o site Olinux?

- ☐ Todos os dias
- ☐ Uma vez por semana
- ☐ Cinco vezes aos mês
- ☐ Poucas vezes ao mês
- ☐ Outra

VOTAR

NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas notícias, programas, artigos, novidades e tudo do mundo Linux que aconteceu na semana.

Digite seu email:

OK

Linux Solutions

Shopping
OLinux

```
// a porta na qual clientes
estarão se conectando

// quantas conexões
pendentes serão permitidas

void sigchld_handler(int s)
{
    while(wait(NULL) > 0);
}

int main(void)
{
    int sockfd, nova_fd; // escutar em fd, novas
```

Jaguar

Vários modelos.
Entre e confira.

**Auto DVD
Player**

Diversas marcas e
modelos. Encontre
em até 12x sem
juros.

Filmadora

Multilaser CR-518
Digital.
Compare!

Nintendo DS

Mais diversão pelo
menor preço.

[COMPARE PREÇOS](#)

```

conexões em new_fd
                struct sockaddr_in meu_end;    // minha
informação de endereço
                struct sockaddr_in outro_end; // informação
de endereço externo
                int sin_size;
                struct sigaction sa;
                int yes=1;

                if ((sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) == -1)
{
                perror("socket");
                exit(1);
            }

            if
(setsockopt(sockfd,SOL_SOCKET,SO_REUSEADDR,&yes,sizeof(int)) ==
-1) {
                perror("setsockopt");
                exit(1);
            }

            meu_end.sin_family = AF_INET;        // host byte
order
            meu_end.sin_port = htons(3490 ); // converte para
short, network byte order
            meu_end.sin_addr.
automaticamente preenche com
                bzero(&meu_end.s
resto da estrutura

            if (bind(sockfd,
sizeof(struct sockaddr))

== -1) {
                perror("t
                exit(1);
            }

            if (listen(sockfd, 10 ) == -1) {
                perror("listen");
                exit(1);
            }

            sa.sa_handler = sigchld_handler; // retira todos os
processos ociosos
            sigemptyset(&sa.sa_mask);
            sa.sa_flags = SA_RESTART;
            if (sigaction(SIGCHLD, &sa, NULL) == -1) {
                perror("sigaction");
                exit(1);
            }

            while(1) { // loop principal accept()
                sin_size = sizeof(struct sockaddr_in);
                if ((nova_fd = accept(sockfd, (struct sockaddr
*)&outro_end,
&sin_size)) == -1) {
                    perror("accept");
                    continue;
                }
                printf("servidor: recebeu conexão de
%s\n",
inet_ntoa(outro_end.sin_addr));

                if (!fork()) { // este é o processo-filho
                    close(sockfd); // o filho não precisa
de escutar conexões
                    if (send(nova_fd, "Olá , Beleza!\n", 14,
0) == -1)
                        perror("send");
                    close(nova_fd);
                    exit(0);
                }
                close(nova_fd); // o processo principal não

```

Celulares Vivo em Promoção

Modelos em até 10x sem juros para você escolher e
comprar online.

vivo.com.br

```
precisa disso
    }

    return 0;
}
```

[Próximo»](#)

▶ **Cliente-Servidor**
▶ **Um Simples Servidor Stream**
▶ **Sockets de Datagrama (Datagram Sockets)**



Enviar para um
amigo



Imprimir



Índice de
artigos

[Publicidade](#) / [Sobre OLinux](#) / [Entre em Contato](#) / [Privacidade](#)

Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil.

Desenvolvido por: [Linux Solutions](#)

Todos os Direitos Reservados.