Fórum

Links

» Notícias

» Pegue o Linux

Documentação

Oportunidades

Programas

» Dúvidas

» Sobre

Contato

Publicidade

Powered By:

DEBIAN GNU/LINUX

English Version

Linux Solutions

Shopping

OLinux

VOTAR

NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas

novidades e tudo do mundo

Linux que aconteceu na semana.

Digite seu email:

OK

notícias.

programas,

artigos.



mesmo que leve múltiplas chamadas send() para completar o processo.

Da mesma forma, quando estiver recebendo dados , você precisa fazer um pouco de trabalho extra. Para ter certeza, você deve assumir que recebeu parte dos dados. Assim precisamos chamar recv() várias vezes até que o pacote completo tenha chegado.

Mas como? Bem , nós sabemos o número de bytes que precisamos receber ao todo para que o pacote esteja completo, já que este número é anexado na frente do pacote. Nós também sabemos que o tamanho máximo do pacote é: 1+8+128, ou 137 bytes (porque foi assim que definimos o pacote.)

O que você pode fazer é declarar um array grande o suficiente para dois pacotes. Este é a sua array de trabalho onde você irá reconstruir pacotes assim que chegarem.

Toda vez que receber (recv()) dados, você os passa para a array e checa se o pacote está completo. Ou seja, o número de bytes no buffer (array) é maior ou igual em relação ao número especificado no cabeçalho (+1, porque o tamanho no cabeçalho não o incluí o byte para o tamanho em si) Se o número de bytes no buffer é menor que 1, o pacote não está completo, obviamente. Você vai ter que fazer algo especial em relação a isso, já que o primeiro byte é lixo e não pode ser confiável para se averiguar o tamanho do pacote.

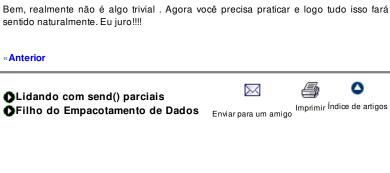
Uma vez que pacote esteja completo, você pode fazer o que quiser. Use e remova de seu buffer.

Nossa você já absorveu isso na sua mente? Bem , então ai vai a segunda parte: você pode ter lido todo o primeiro pacote e parte do segundo com uma única chamada recv(). Ou seja, você tem um buffer com um pacote completo , e parte do próximo pacote! Que saco (Mas isso é porque você fez um buffer grande o suficiente para suportar dois pacotes!)

checando o número de bytes no buffer , você pode subtrair e calcular quantos bytes pertencem ao segundo (incompleto) pacote. Quando você já cuidou do primeiro , pode limpá-lo do buffer e mover parte do segundo para frente do buffer para que esteja pronto para próxima chamada recv().

sentido naturalmente. Eu juro!!!!

Já que você sabe o tamanho do primeiro pacote através de seu cabeçalho, e andou



1 de 2



Vários modelos. Entre e confira.

Brinquedos



das Meninas Super Poderosas. Clique!

Filmadora



Multilaser CR-518 Digital. Compare!

Esteira



Entre em forma antes do verão.

COMPARE PREÇOS

Buscar

Publicidade / Sobre OLinux / Entre em Contato / Privacidade Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil. Desenvolvido por: **Linux Solutions** Todos os Direitos Reservados.

2 de 2 24-02-2009 07:45