

Publicidade



ASSINE 0800 703 3000

BATE-PAPO

E-MAIL

SAC

Voip

E-Mail Grátis

Shopping

ÍNDICE PRINCIPAL

PROCURAR:

no site

OK

Terça, 24/02/2009

- » Introdução
- » Programação
- » Administração
- » Hardware
- » Aplicativos
- » Jogos
- » Segurança
- » Editorial
- » Entrevistas

ARTIGOS

- » Fórum
- » Links
- » Notícias
- » Pegue o Linux
- » Documentação

COMUNIDADE

- » Programas
- » Dúvidas
- » Oportunidades
- » Sobre
- » Contato
- » Publicidade

SERVIÇOS

Powered By:
DEBIAN
GNU/LINUX

English Version

Linux Solutions
Shopping
OLinux



Programação

Tutorial de sockets - Parte V

Por: [Frederico Perim](#)

Você deve ter notado que o código inteiro está na função main(), sintá-se a vontade caso queira compartimentar em funções menores. Mais um detalhe. sigaction() deve ser novidade pra você. Essa função cuida para que os processos originados quando fork() termina, sejam tratados apropriadamente (ou seja ao invés de inundar o sistema com processos inúteis, sigaction() assegura que eles sejam "exterminados").

A seguir apresentarei um cliente que pode ser usado para receber os dados do servidor acima.

```
/*  
** cliente.c -- um "Stream Socket" cliente  
*/  
  
// porta em que o cliente vai se conectar  
  
// número máximo de bytes  
que você pode receber de uma vez  
  
int main(int argc, char *argv[])  
{  
    int sockfd, numbytes;  
    char buf[100];  
    struct hostent *he;  
    struct sockaddr_in outro_end; // informação do  
    endereço externo  
  
    if (argc != 2) {  
        fprintf(stderr, "uso: cliente nomedohost\n");  
        exit(1);  
    }  
  
    if ((he=gethostbyname(argv[1])) == NULL) { // pega  
    informação do host  
        perror("gethostbyname");  
        exit(1);  
    }  
  
    if ((sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) == -1) {  
        perror("socket");  
        exit(1);  
    }  
  
    outro_end.sin_family = AF_INET; // host byte order  
    outro_end.sin_port = htons(3490); // converte em short,
```

ENQUETE

Com qual frequência você
acessa o site Olinux?

- ☐ Todos os dias
- ☐ Uma vez por semana
- ☐ Cinco vezes aos mês
- ☐ Poucas vezes ao mês
- ☐ Outra

VOTAR

NEWSLETTER

Inscreva-se e receba as últimas
notícias, programas, artigos,
novidades e tudo do mundo
Linux que aconteceu na semana.

Digite seu email:

OK

Jaguar

Vários modelos.
Entre e confira.

Brinquedos

das Meninas Super
Poderosas. Clique!

Vinhos

Diversas marcas a
partir de R\$ 9,90!
Aproveite!

Nintendo DS

Mais diversão pelo
menor preço.

COMPARE PREÇOS

Buscar

```
network byte order
    outro_end.sin_addr = *((struct in_addr
*)he-&gt;h_addr);
    bzero(&outro_end.sin_zero, 8); // zera o resto da
estrutura
```

```
    if (connect(sockfd, (struct sockaddr *)&outro_end,
                sizeof(struct
sockaddr)) == -1) {
        perror("connect");
        exit(1);
    }

    if ((numbytes=recv(sockfd, buf, 100 -1, 0)) == -1)
    {
        perror("recv");
        exit(1);
    }

    buf[numbytes] = '\0';

    printf("Recebido: %s",buf);

    close(sockfd);

    return 0;
}
```

Note que se você não rodar o servidor antes, connect() retorna "Connection refused!", ou conexão recusada.

[<< Anterior](#)

[Próximo >>](#)

▶ **Cliente-Servidor**
▶ **Um Simples Servidor Stream**
▶ **Sockets de Datagrama (Datagram Sockets)**



Enviar para um
amigo



Imprimir



Índice de
artigos

[Publicidade](#) / [Sobre OLinux](#) / [Entre em Contato](#) / [Privacidade](#)

Copyright (c) 2000-2007, OLinux - O Portal de Linux do Brasil.

Desenvolvido por: [Linux Solutions](#)

Todos os Direitos Reservados.