

MBA⁺

SOFTWARE ENGINEERING DEVELOPMENT

TRABALHO 1: Pulse FIT

EQUIPE:

RM 355608 Ana Paula Freitas

RM 354661 Guilherme Gatto

RM 355271 Leandro Cavalcante

Prof^a . André Pontes Sampaio

profandre.sampaio@fiap.com.br

RELATO DO PROBLEMA

Problema Central

O mercado fitness atual apresenta desafios significativos tanto para usuários quanto para personal trainers, dificultando a criação e o acesso a conteúdos personalizados e de qualidade.

Desafios Identificados

1. Fragmentação de Soluções:

- Usuários recorrem a múltiplos aplicativos e fontes genéricas para obter treinos, o que dificulta uma experiência centralizada e eficiente.

2. Falta de Personalização:

- Os treinos disponíveis online são muitas vezes genéricos e não atendem às necessidades individuais, limitando os resultados esperados.

3. Dificuldade para Personal Trainers:

- Profissionais enfrentam barreiras para gerenciar treinos personalizados para seus clientes de forma escalável e organizada.

4. Autonomia do Usuário:

- Muitas pessoas, especialmente iniciantes, carecem de orientação para montar rotinas adequadas às suas metas e restrições.

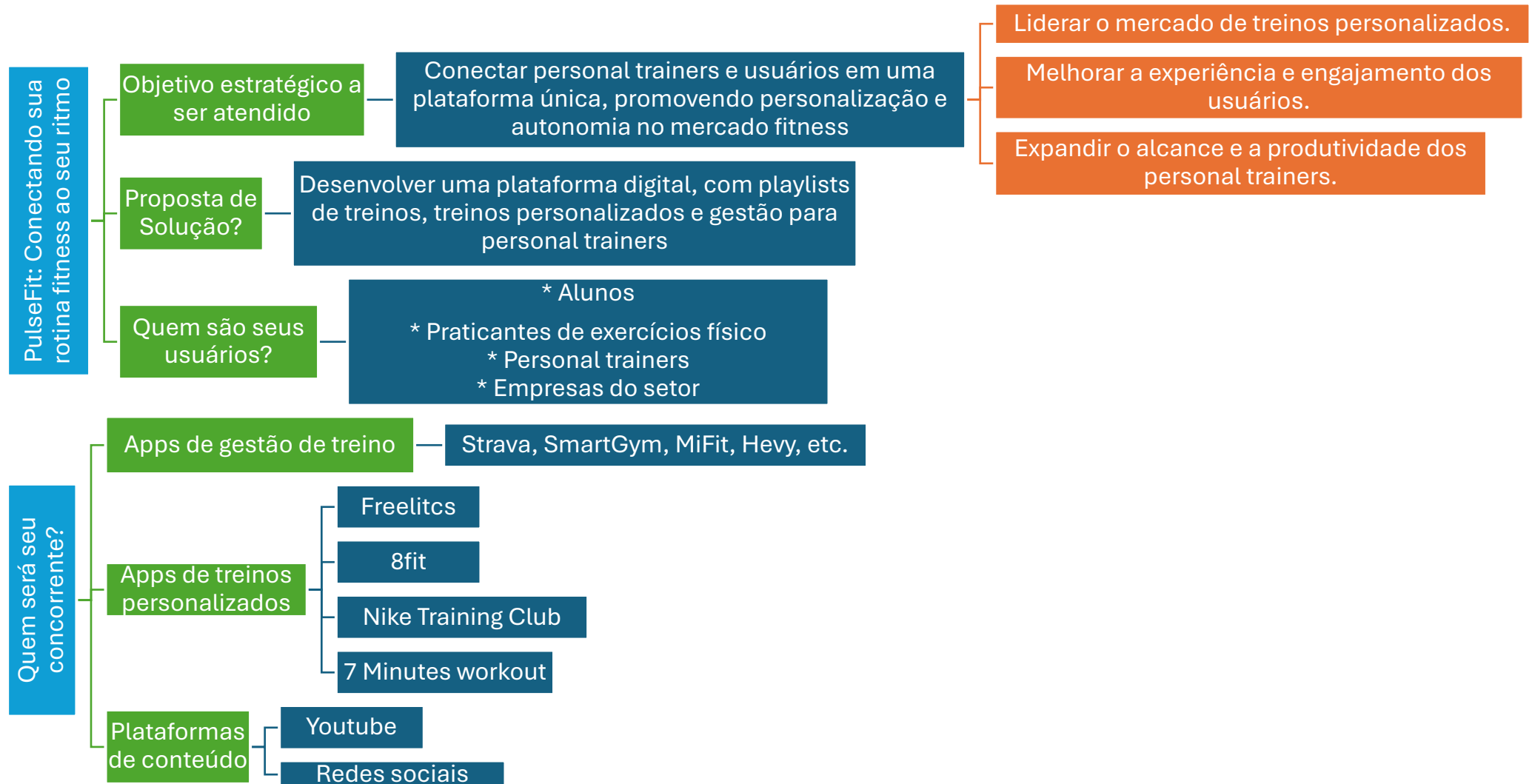
5. Desconexão com Profissionais Renomados:

- Usuários interessados em conteúdos de personal trainers conhecidos têm dificuldade de acessar seus treinos de forma estruturada e integrada.

6. Falta de Flexibilidade e Integração:

- Não há uma plataforma que permita ao usuário montar sua própria seleção de treinos, escolhendo conteúdos específicos de diferentes profissionais, como no modelo de playlists do Spotify.

PROPOSTA DE SOLUÇÃO



Requisitos

Funcionalidade 1: Gestão de Playlists Personalizadas

User Story:

Como aluno, eu quero montar playlists de treinos personalizados escolhendo conteúdos de diferentes personal trainers para criar uma rotina que atenda aos meus objetivos.

Critérios de Aceite:

- O aluno pode pesquisar e filtrar treinos por personal trainer, tipo de treino ou objetivo.
- A playlist pode ser editada, adicionando ou removendo treinos.
- Notificações são enviadas quando novos treinos dos personal trainers favoritos são disponibilizados.

Caso de Uso: Criar Playlist

1. O aluno seleciona treinos no catálogo.
2. Adiciona os treinos escolhidos à sua playlist.
3. Define a sequência de execução (opcional).
4. Salva a playlist.

User Story:

Como personal trainer, eu quero criar treinos e disponibilizá-los no aplicativo para que alunos possam incluir em suas playlists.

Critérios de Aceite:

- O personal pode criar treinos com descrição, duração, nível de dificuldade e vídeo.
- Treinos podem ser categorizados por tipo (e.g., cardio, força).
- É possível visualizar o número de alunos que incluíram o treino em suas playlists.

Caso de Uso: Criar Treino

1. O personal acessa a área de criação.

2. Preenche os campos (nome, tipo, descrição, duração, nível, vídeo).
3. Publica o treino no catálogo.

Funcionalidade 2: Monitoramento de Progresso

User Story:

Como aluno, eu quero acompanhar meu progresso com relatórios detalhados para entender minha evolução nos treinos.

Critérios de Aceite:

- O aluno pode acessar gráficos com a frequência de treinos e calorias queimadas.
- O relatório exibe treinos concluídos e treinos pendentes.
- Possibilidade de receber sugestões de melhorias com base nos dados coletados.

Caso de Uso: Visualizar Progresso

1. O aluno acessa a área de progresso.
2. Visualiza gráficos e relatórios.
3. Recebe sugestões automáticas para ajustar treinos.

Funcionalidade 3: Gamificação e Engajamento

User Story:

Como aluno, eu quero participar de desafios e ganhar conquistas para me manter motivado nos treinos.

Critérios de Aceite:

- O aluno recebe notificações de novos desafios.
- Os desafios possuem regras claras e prêmios digitais (e.g., medalhas virtuais).
- Conquistas são exibidas no perfil do aluno.

Caso de Uso: Participar de Desafio

1. O aluno escolhe um desafio.
 2. Realiza os treinos correspondentes.
 3. Recebe notificações de conclusão e conquista.
-

Funcionalidade 4: Acompanhar progresso de Alunos

User Story:

Como personal trainer, eu quero acompanhar o progresso dos meus alunos para ajustar os treinos de forma personalizada.

Critérios de Aceite:

- O personal pode acessar o perfil de cada aluno.
- O progresso é exibido em gráficos claros e objetivos.
- É possível enviar mensagens com orientações específicas.

Caso de Uso: Acompanhar Progresso do Aluno

1. O personal acessa o perfil do aluno.
 2. Visualiza relatórios e métricas de treino.
 3. Sugere ajustes ou novos treinos.
-

Funcionalidade 5: Notificações e Recomendações

User Story:

Como aluno, eu quero receber notificações de treinos novos e recomendações baseadas no meu histórico para explorar novas possibilidades.

Critérios de Aceite:

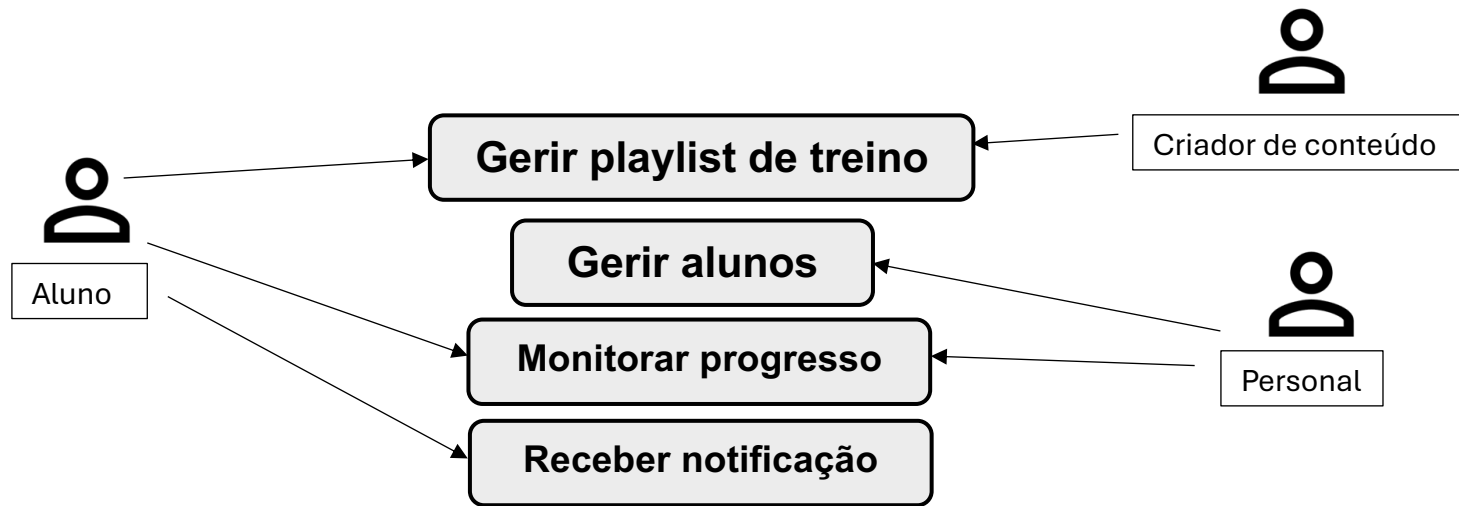
- O sistema envia notificações para treinos recomendados semanalmente.

- As recomendações levam em consideração preferências e progresso do usuário.

Caso de Uso: Receber Notificações de Treinos

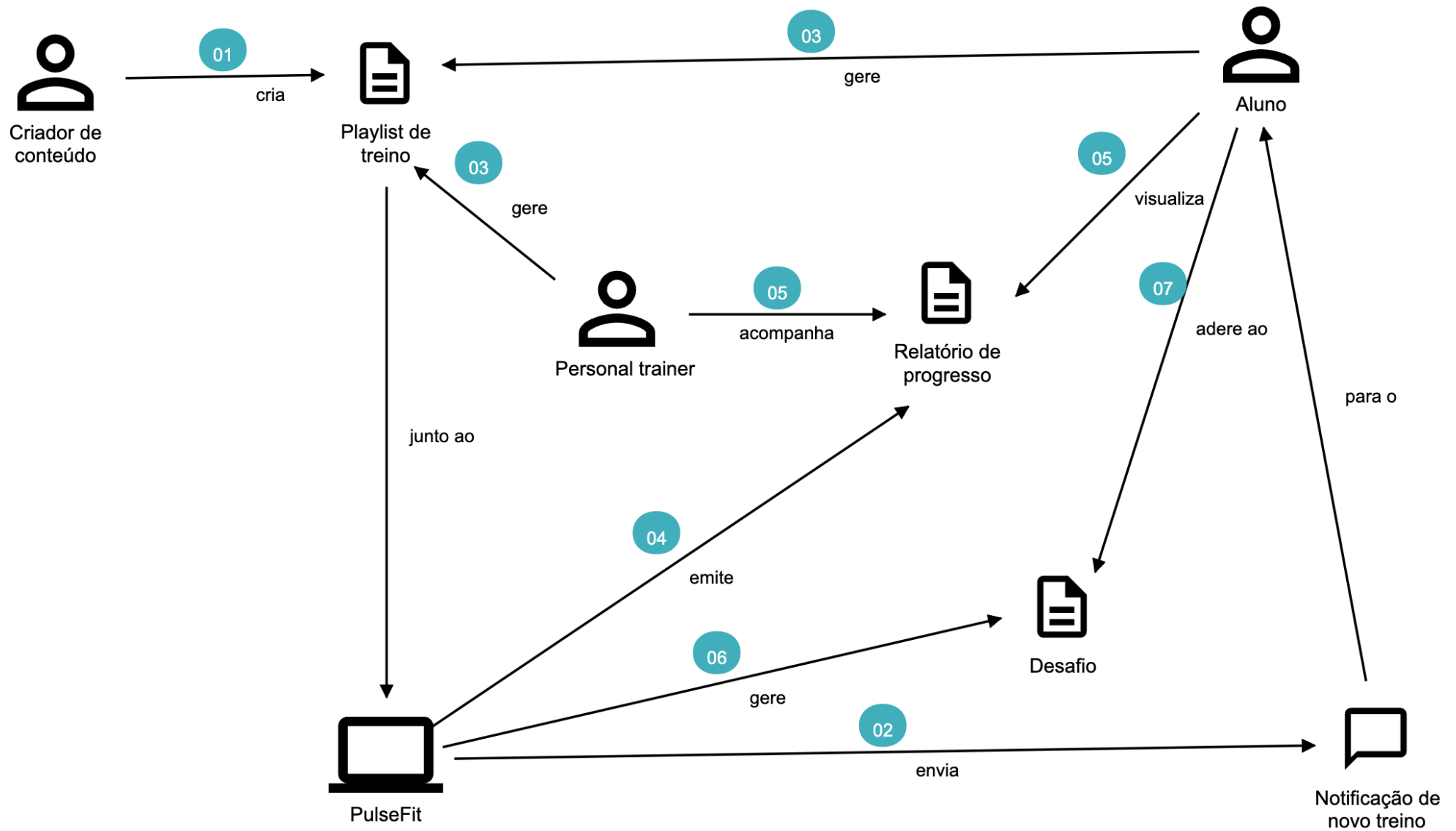
1. O aluno recebe notificação de novos treinos.
2. Clica na notificação para visualizar o conteúdo.

ANÁLISE DE FUNCIONALIDADES



- Gerir engloba visualizar, criar, editar e remover
- A gamificação ficou de fora por ser acionada pelo sistema.

DOMAIN STORY TELLING



CENÁRIOS DE TESTES

Funcionalidade: Criação de Playlists de Treino

Descrição: Permitir que criadores de conteúdo (personal trainers) publiquem treinos que possam ser adicionados a playlists personalizadas pelos alunos, promovendo autonomia e personalização.

Cenário 1: Criador de conteúdo publica um treino

- **Dado Que** o criador de conteúdo acessou a área de criação,
- **E Que** preencheu as informações do treino,
- **Quando** o criador clicar em "Publicar",
- **Então** o sistema disponibiliza o treino no catálogo de treinos.

Cenário 2: Aluno monta uma playlist personalizada

- **Dado Que** o aluno acessou o catálogo de playlists de treinos,
- **E Que** selecionou os treinos desejados,
- **Quando** o aluno adicionar os treinos à playlist,
- **Então** o sistema salva a playlist e a disponibiliza no perfil do aluno.

Funcionalidade: Monitoramento de Progresso

Descrição: Fornecer relatórios detalhados sobre o progresso dos alunos para promover ajustes e melhorar os resultados.

Cenário 1: Aluno visualiza relatório de progresso

- **Dado Que** o aluno concluiu treinos registrados no sistema,
- **Quando** o aluno acessar a área de relatórios,
- **Então** o sistema exibe métricas como treinos concluídos, calorias queimadas e tempo total.

Cenário 2: Personal trainer ajusta treinos com base no relatório

- **Dado Que** o personal trainer acessou o perfil do aluno,
 - **E Que** visualizou o relatório de progresso,
 - **Quando** o personal sugerir ajustes nos treinos,
 - **Então** o sistema salva as alterações no plano do aluno.
-

Funcionalidade: Notificações e Recomendações

Descrição: Enviar notificações aos alunos sobre novos treinos e recomendações baseadas no histórico.

Cenário 1: Aluno recebe notificação de novo treino

- **Dado Que** um personal trainer/criador de conteúdo publicou uma playlist de treino no sistema,
- **Quando** o sistema identificar o interesse do aluno no conteúdo do personal/criador de conteúdo,
- **Então** o sistema envia uma notificação ao aluno com o link para o treino.

Cenário 2: Sistema recomenda treinos baseados no histórico

- **Dado Que** o aluno concluiu treinos registrados no sistema,
 - **E Que** o sistema analisou o histórico de atividades,
 - **Quando** o aluno acessar a área de recomendações,
 - **Então** o sistema exibe treinos alinhados às metas do aluno.
-

Funcionalidade: Gamificação e Desafios

Descrição: Incentivar o engajamento dos alunos por meio de desafios e conquistas.

Cenário 1: Aluno adere a um desafio

- **Dado Que** o aluno visualizou um desafio disponível no sistema,
- **Quando** o aluno clicar em "Participar",

- **Então** o sistema registra a participação e monitora a conclusão do desafio.

Cenário 2: Aluno conclui um desafio

- **Dado Que** o aluno completou as condições do desafio,
- **Quando** o aluno acessar a área de desafios,
- **Então** o sistema exibe a conquista e adiciona ao perfil do aluno.

PROJETO DA SOLUÇÃO

