

# Apresentação do Projeto 2024.2 - NerdSphera



- **Curso:** Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Presencial
- **Unidade:** Bonsucesso
- **Turma:** ADS0301M
- **Prof °:** Charles Santiago Bastos
- **Grupo:** 14
- **Alunos:**
  - Tássia Lima Lago Barbosa - matr. **23204328**
  - Leandro Cesar dos Santos Rodrigues Mello - matr. **23202167**
  - Guilherme Henrique Rabelo Custódio - matr. **23205669**

Dezembro, 2024, cidade do Rio de Janeiro

Saiba mais sobre a instituição: [UNISUAM | Graduação, Pós-Graduação e Mestrado](#)

## SUMÁRIO

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Título do projeto.....</b>           | <b>3</b>  |
| <b>2. Descrição.....</b>                   | <b>3</b>  |
| <b>3. Finalidade .....</b>                 | <b>3</b>  |
| <b>4. Público alvo.....</b>                | <b>3</b>  |
| <b>5. Diferença.....</b>                   | <b>3</b>  |
| <b>6. Relevância.....</b>                  | <b>3</b>  |
| <b>7. Outros.....</b>                      | <b>4</b>  |
| <b>8. APIs usadas no aplicativo.....</b>   | <b>4</b>  |
| 8.1. API 1.....                            | 4         |
| 8.2. API 2.....                            | 4         |
| <b>9. Link do GitHub.....</b>              | <b>5</b>  |
| <b>10. Template base inicial.....</b>      | <b>5</b>  |
| <b>11. Wireframes .....</b>                | <b>5</b>  |
| 11.1. Wireframe 1 .....                    | 5         |
| 11.2. Wireframe 2 .....                    | 7         |
| 11.3 Wireframe 3 .....                     | 9         |
| 11.4. Conclusão .....                      | 11        |
| <b>12. Esquema de rotas .....</b>          | <b>12</b> |
| <b>13. Esquema de banco de dados .....</b> | <b>12</b> |
| <b>14. Print das telas .....</b>           | <b>13</b> |
| <b>REFERÊNCIAS .....</b>                   | <b>20</b> |

## 1. Título do projeto

Projeto 2024.2 - Aplicativo NerdSphera

## 2. Descrição

O aplicativo foi desenvolvido pensando em dispositivos mobile; por isso, utilizou-se tecnologias híbridas como Ionic e Node.js, além de recursos de API e armazenamento de dados em Firebase.

## 3. Finalidade

O aplicativo tem o objetivo de mostrar notícias sobre a cultura geek, com foco em séries, filmes e jogos.

## 4. Público alvo

Jovens geeks brasileiros, com faixa etária entre 18 e 24 anos.

## 5. Diferença

Não possui.

## 6. Relevância

Atualmente, a indústria de desenvolvimento de aplicativos mobile possui uma grande importância no setor de tecnologia.

Em 2022, cerca de 85% dos brasileiros com acesso à internet utilizam aplicativos móveis regularmente. Essa alta taxa de adoção reflete a importância dos aplicativos no cotidiano dos brasileiros, abrangendo desde serviços financeiros e transporte até redes sociais e entretenimento (QUEZADA, 2021).

Além disso, a cultura geek também é um setor de entretenimento que vem crescendo durante os últimos anos no Brasil.

Além de variada, a cultura geek também é economicamente forte. Para se ter uma ideia, o setor de licenciamento, segmento com produtos relacionados à quadrinhos, games, filmes, entre outros, movimentou mais de R\$20 bilhões em 2020, segundo a Associação Brasileira de Licenciamento (ABRAL). (VALERIANI, 2021)

Portanto, criar um aplicativo móvel voltado ao público geek é um bom conceito, pois este tipo de app possui uma grande relevância cultural e lucratividade no mercado atual.

## 7. Outros

Não possui.

## 8. APIs usadas no aplicativo

### 8.1. API 1

- **Nome:** MovieDB
- **Finalidade:** pegar últimas notícias sobre filmes e séries
- **Link:**  
[api.themoviedb.org/3/movie/popular?language=pt-BR&page=1&api\\_key=c390d017aae95899b3b6f01e9779202f](https://api.themoviedb.org/3/movie/popular?language=pt-BR&page=1&api_key=c390d017aae95899b3b6f01e9779202f)
- **Possui documentação:** sim
- **Usa ApiKey:** sim
- **Como se usou as informações:** criou-se 2 serviços, **filmes.service.ts** e **series.service.ts**, onde se utilizou as chaves da API para pegar as informações da plataforma [The Movie Database \(TMDB\)](https://www.themoviedb.org/) para colocar nas páginas de filmes e séries, respectivamente.

### 8.2. API 2

- **Nome:** OpenCritic
- **Finalidade:** pegar últimas notícias sobre jogos
- **Link:** (consertar link da API)  
[opencritic-api.p.rapidapi.com/game?platforms=ps4%2Cps5&sort=score&order=asc&skip=20](https://opencritic-api.p.rapidapi.com/game?platforms=ps4%2Cps5&sort=score&order=asc&skip=20)
- **Possui documentação:** sim
- **Usa ApiKey:** sim

- **Como se usou as informações:** no serviço **open-critic.service.ts**, a chave da API foi utilizada para pegar as informações da plataforma [OpenCritic - Video Game Reviews from the Top Critics in Gaming - OpenCritic](#) para colocar na página de jogos.

## 9. Link do GitHub

Link do app: <https://github.com/leandrocsr/Nerdsphera/tree/main>

## 10.Template base inicial

Foi utilizado **blank** como o template inicial do aplicativo.

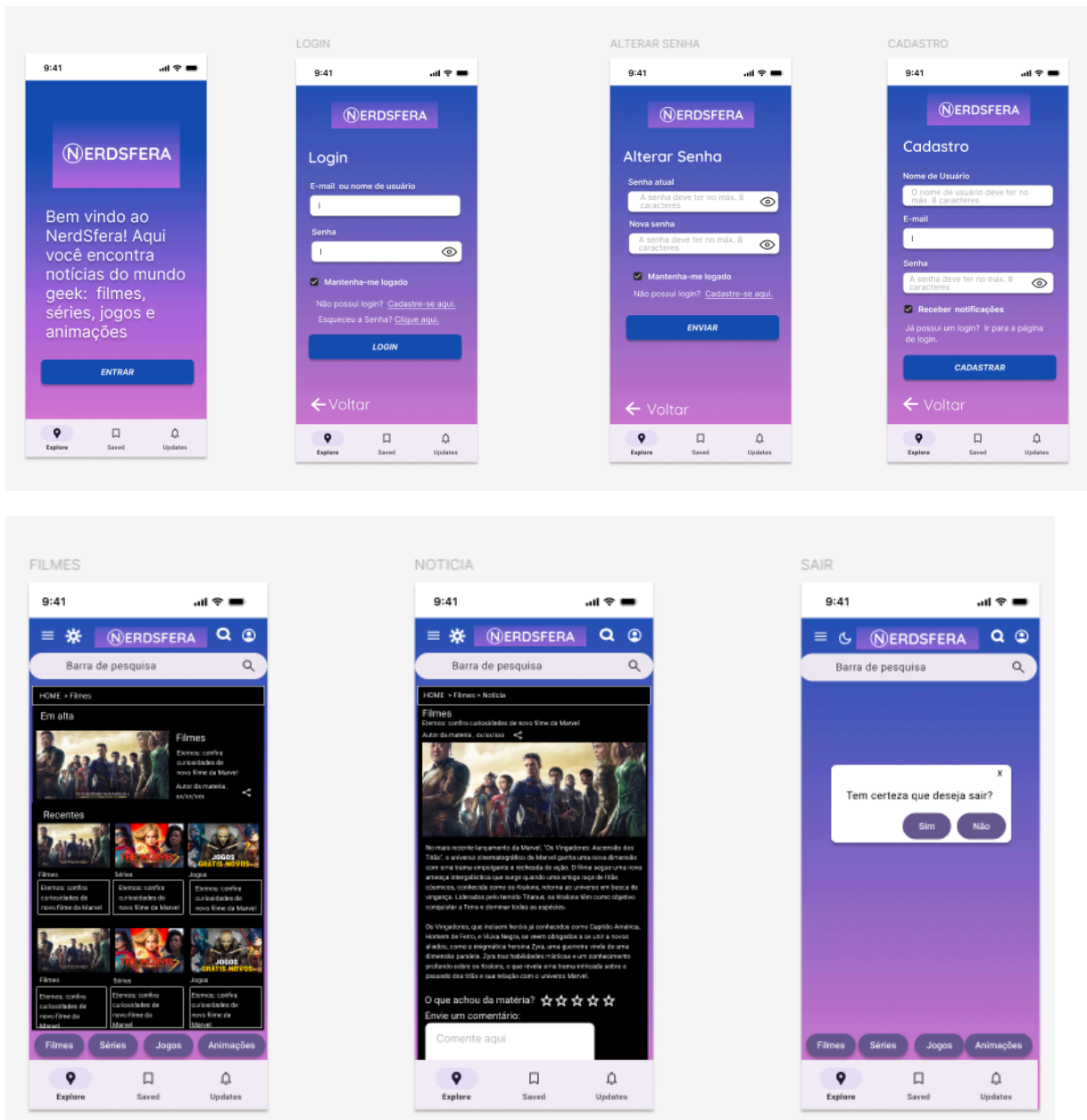
## 11. Wireframes

### 11.1. Wireframe 1

- **Aluna:** Tássia Lima Lago Barbosa
- **Início:** 23/08/24; **Término:** 20/09/24
- **Carga horária:** 20 : 00 hrs
- **Contém:** página de início; login; alterar senha; cadastro; página principal; páginas secundárias (filme e notícia); perfil de usuário; página de sobre e sair.

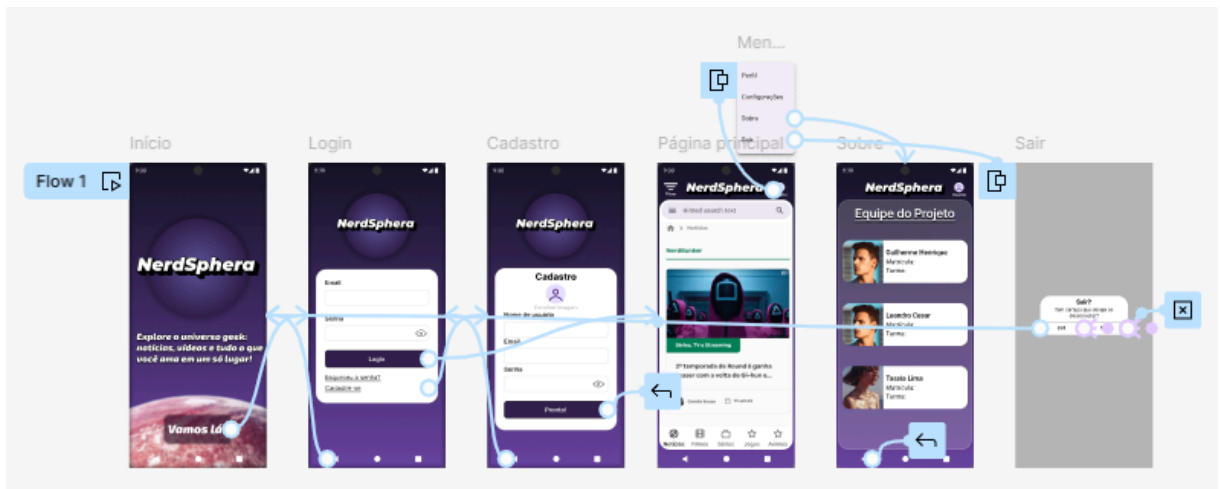


- Close-up das páginas:

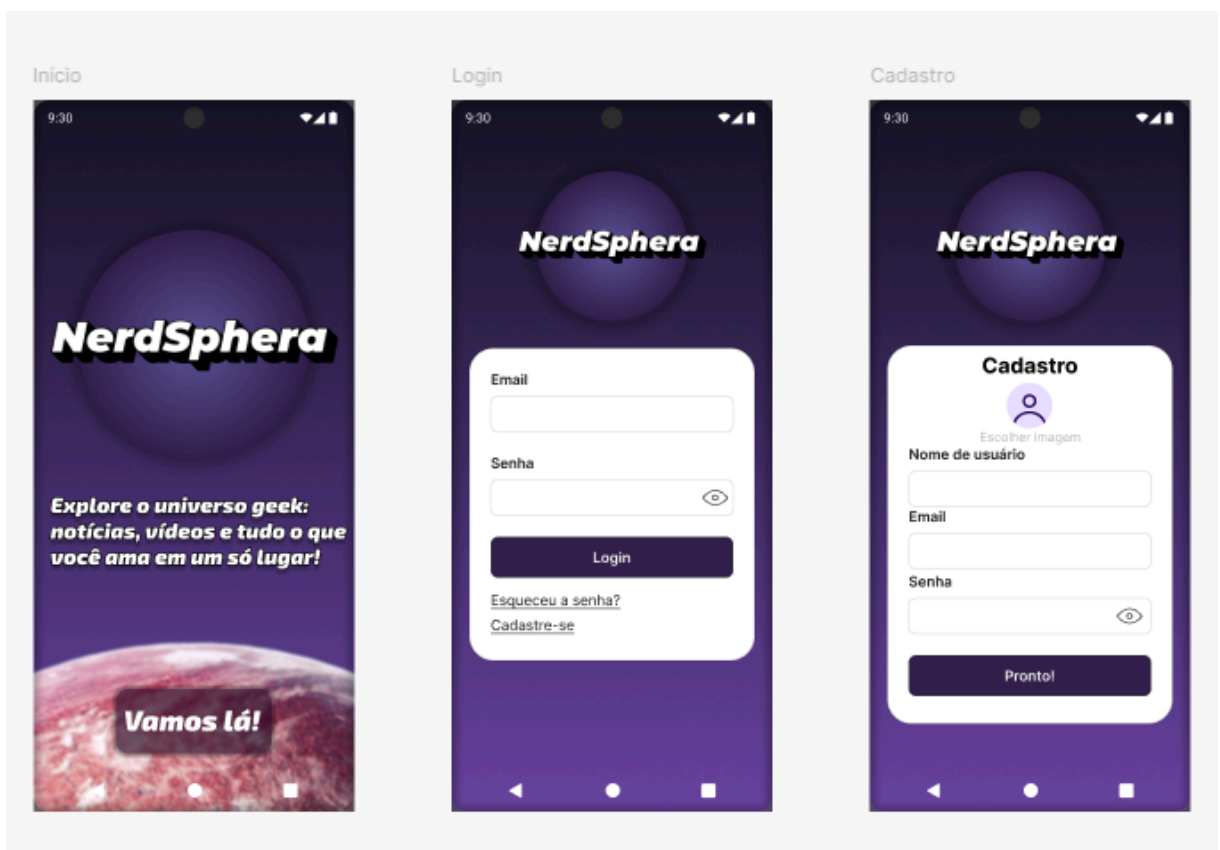


## 11.2. Wireframe 2

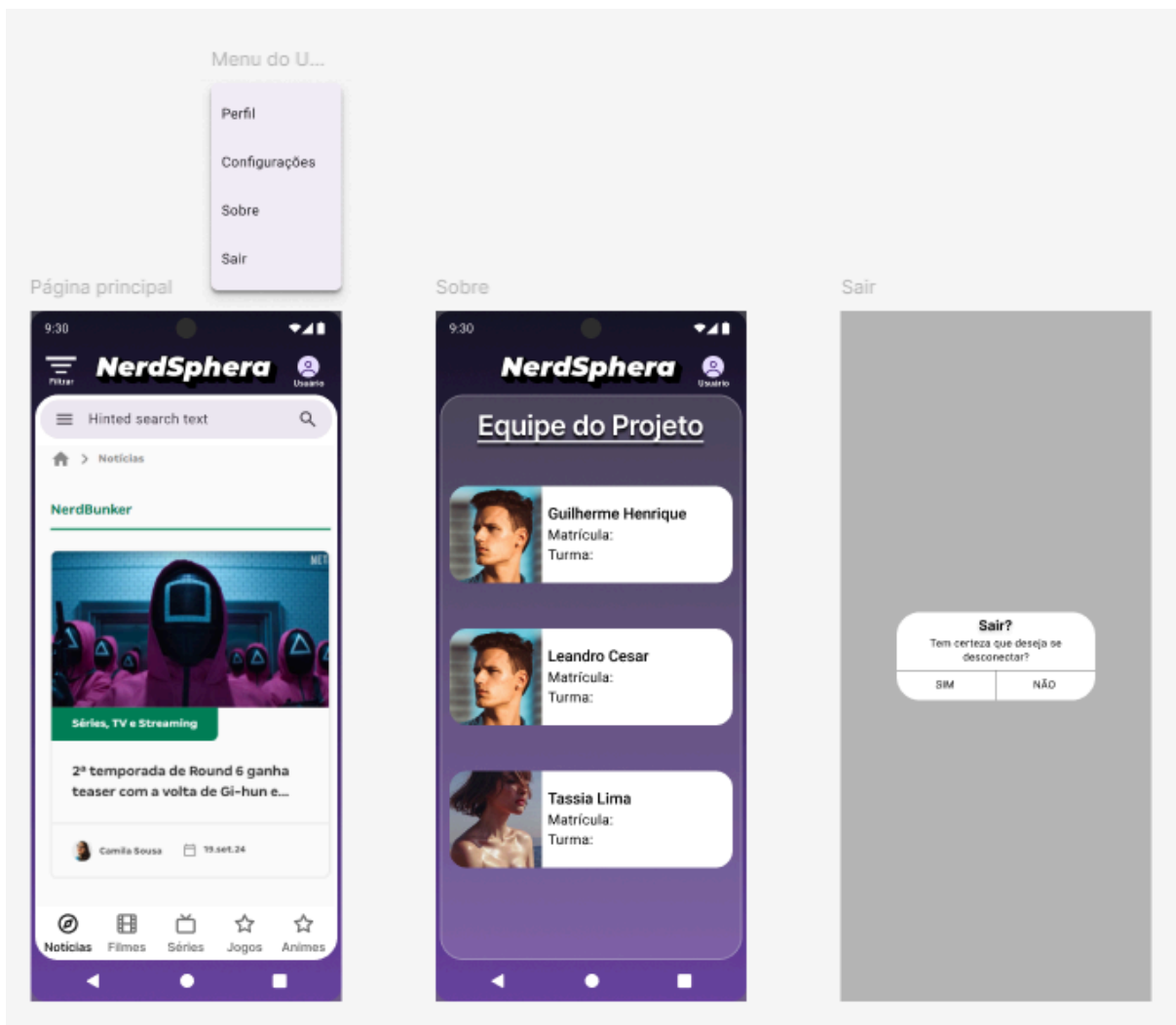
- **Aluno:** Leandro Cesar dos Santos Rodrigues Mello
- **Início:** 23/08/24; **Término:** 25/09/24
- **Carga horária:** 18: 00 hrs
- **Contém:** página de início; login; cadastro; página principal; página de sobre e sair.



- Close-up das páginas:

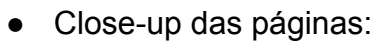


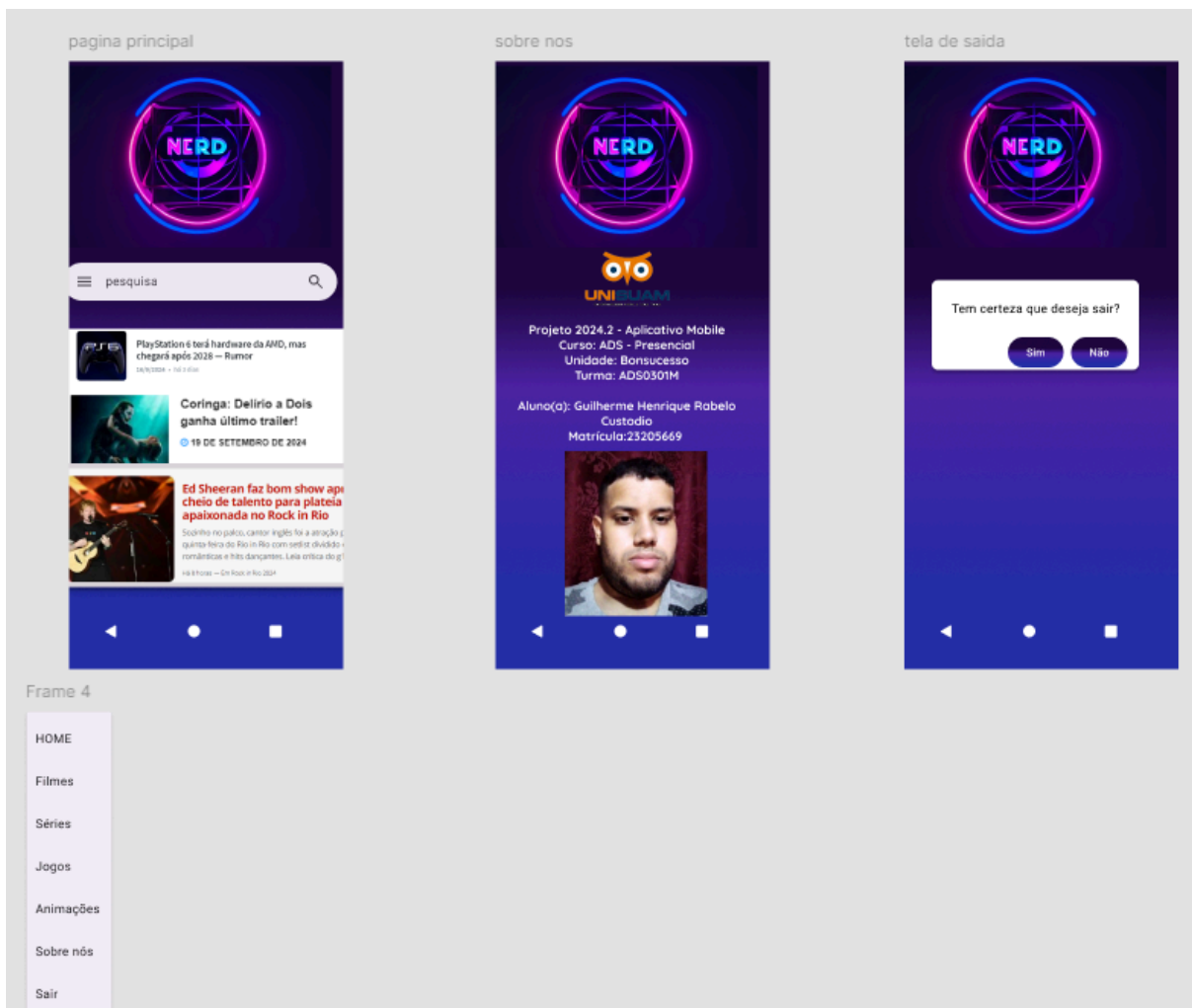




### 11.3. Wireframe 3

- **Aluno:** Guilherme Henrique Rabelo Custódio
- **Início:** 23/08/24; **Término:** 27/09/24
- **Carga horária:** 10 : 30 hrs
- **Contém:** página de início; login; cadastro; página principal; página de sobre e sair.





Link dos wireframes: [Wireframe NerdSfera – Figma](#)

## 11.4. Conclusão

Para o aplicativo, foi decidido escolher elementos dos 3 modelos e combiná-los em um só:

- **Wireframe 1:** modelo de página inicial (texto), login, cadastro, páginas secundárias (filmes, notícias), perfil e sobre nós.
- **Wireframe 2:** modelo de página inicial (layout), login, cadastro (cards), página principal, menu, tela de sobre (cards) e saída.
- **Wireframe 3:** esquema de cores e tela de sobre.

- **Também foi incluído:** página de configuração e de perfil no aplicativo.

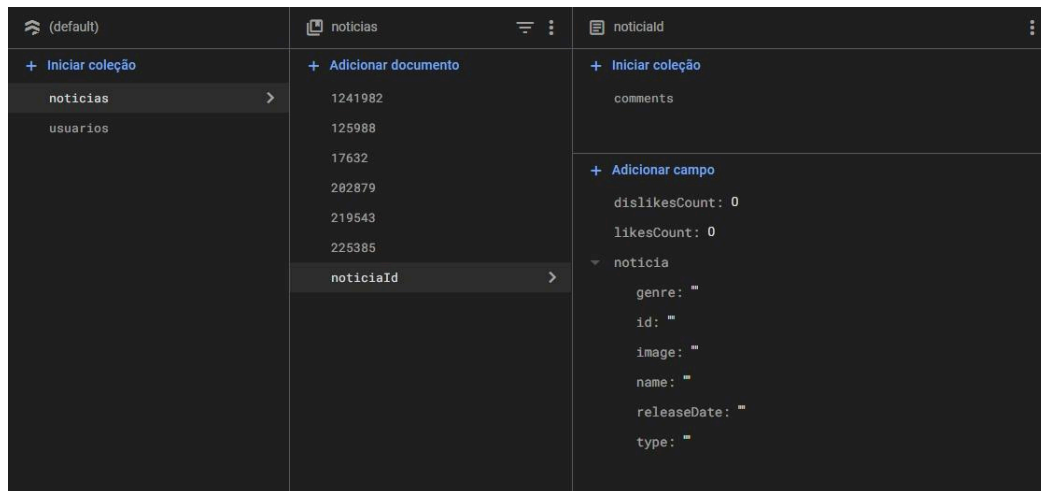
## 12. Esquema de rotas

- **Como foi utilizado:** roteamento simples: a página de início foi usada como rota principal.
- **Descrição da configuração:** na página **app-routing.module.ts** foi utilizado o sistema de rotas protegidas, configurando a rota da página de início assim:

```
{
  path: "",
  redirectTo: '/inicio',
  pathMatch: 'full',
},
{
  path: 'inicio',
  loadChildren: () => import('./inicio/inicio.module').then( m => m.InicioPageModule)
},
```

## 13. Esquema banco de dados

- **Banco utilizado:** Cloud Firestore Database
- **Descrição:** recurso do Firebase que funciona com um banco de dados NoSQL, em nuvem flexível e escalável, capaz de armazenar e sincronizar dados de aplicativos em escala global. Foram usadas as coleções **usuários**, **notícias** e uma subcoleção chamada **comments**.
- **Print do esquema do banco:**

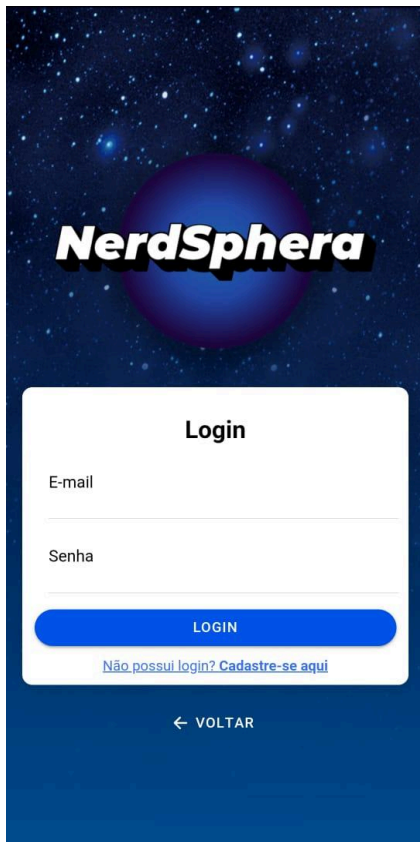


## 14. Prints das telas

- Inicial



- **Login**

The image shows a mobile application login screen for 'NerdSphera'. The background is a dark blue space-themed image with stars and a nebula. The app's logo, 'NerdSphera', is prominently displayed in the upper center. Below the logo is a white login form with the title 'Login'. It contains two input fields: 'E-mail' and 'Senha' (Password). A blue button labeled 'LOGIN' is positioned below the password field. Underneath the button is a link that reads 'Não possui login? Cadastre-se aqui'. At the bottom of the screen, there is a blue button with a left-pointing arrow and the text 'VOLTAR'.

- **Esqueceu a senha**

Não possui

- **Cadastro**



The image shows a mobile application registration screen for 'NerdSphera'. The background is a dark blue space-themed image with stars and a glowing blue sphere. The app's logo, 'NerdSphera', is prominently displayed at the top. Below the logo, there is a white registration form titled 'Cadastro'. The form contains three input fields: 'Nome de usuário', 'Email', and 'Senha'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'PRONTO!'. Below the form, there is a blue button with a left-pointing arrow and the text 'VOLTAR'.

- Tela inicial da aplicação do usuário LOGADO (Firebase)



- Telas que apresentam/ refletem as ações do usuário
  - Filmes

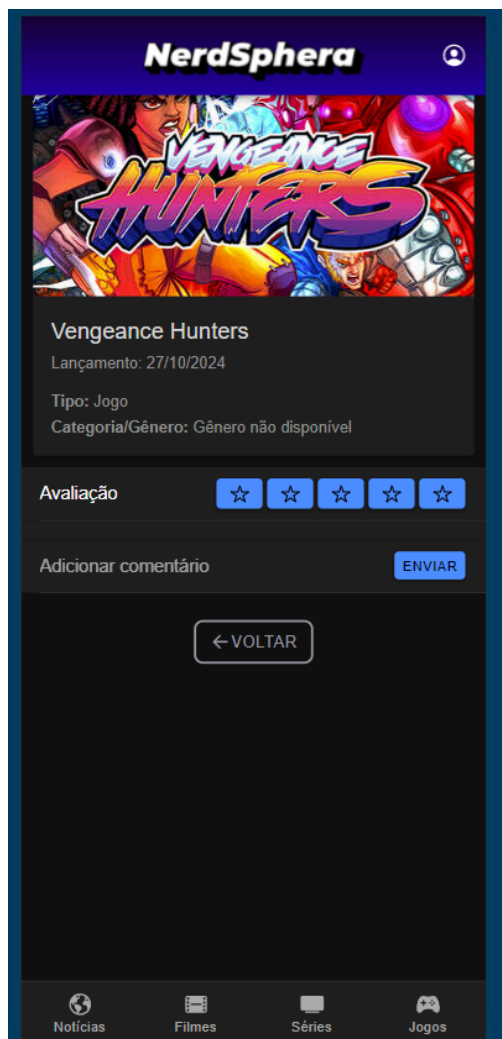




- Séries



- Jogos



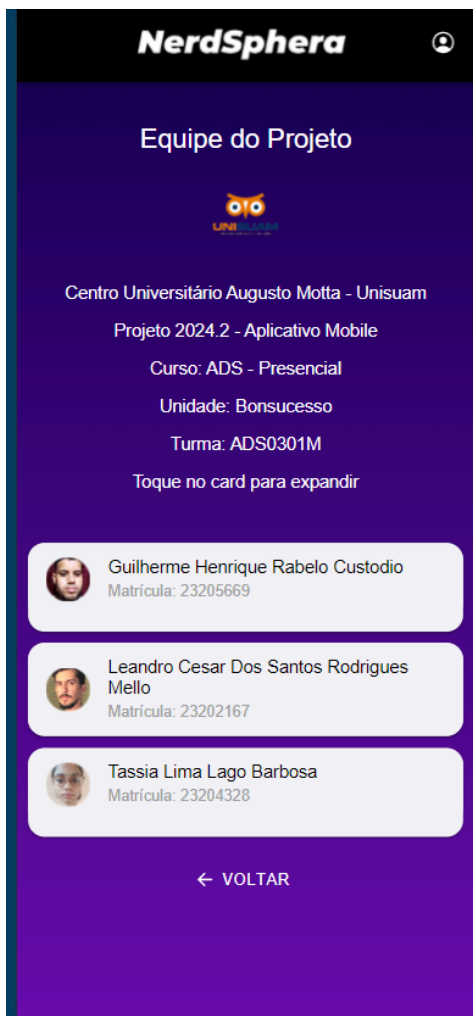
- **Feed infinito**

O feed infinito foi implementado nas 4 páginas do tabs.

- **Página de erro**

Possui toasts e templates de erro

- **Sobre**



## REFERÊNCIAS

VALERIANI, Thales. Cultura Geek: conheça a história, as curiosidades e os cursos indicados para os fãs. **Revista Quero**, 2021. Disponível em: [Cultura Geek: conheça a história, as curiosidades e os cursos indicados para os fãs](#). Acesso em: 20/09/24.

QUEZADA, Vicente. **ComputerWeekly.com.br**, 2021. Tendências, popularidade e perspectivas do mercado de aplicativos no Brasil. Disponível em: [Tendências, popularidade e perspectivas do mercado de aplicativos no Brasil | Computer Weekly](#). Acesso em: 20/09/24.