

# Seção 05: Estrutura Condicional

## Estrutura switch-case

- É estrutura que é utilizada como alternativa para o if-else, sendo o seu uso específico para alguns casos.

**Exemplo:**

```
import java.util.Scanner;

public class DiaSemana {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int x = sc.nextInt();
        String dia;

        switch (x) {
            case 1:
                dia = "domingo";
                break;
            case 2:
                dia = "segunda-feira";
                break;
            case 3:
                dia = "terça-feira";
                break;
            case 4:
                dia = "quarta-feira";
                break;
            case 5:
                dia = "quinta-feira";
                break;
            case 6:
                dia = "sexta-feira";
                break;
            case 7:
                dia = "sábado";
                break;
            default:
                dia = "valor inválido";
                break;
        }

        System.out.println("Dia da semana: " + dia);
        sc.close();
    }
}
```

## Observações

- Expressão condicional ternária:

```
int x=4, y=5;
boolean doidera = (x > y) ? true : false;
```

- Ao imprimir uma variável, é necessário que ela possua um valor. Caso contrário, o programa não executará.

- Ao criar uma variável dentro de uma estrutura, seja um laço, condicional... Ela só poderá ser usada dentro dessa estrutura, caso o tente usar fora desse escopo, o programa não a reconhecerá.
  - Adendo 1: Caso você crie uma variável no início do programa, e use ela dentro de uma estrutura, o programa também não a irá reconhecer ela. Nesse caso, é necessário inicializar a variável, seja com um zero ou qualquer outro valor.
  - Adendo 2: Caso essa estrutura seja uma condicional, isso pode ser contornado usando o else.