

# Leandro Ferrete

Brasileiro, Solteiro, 25 anos

Rua: Antonio Carlos dos Santos, Nº 1200

JD Calegari – Sumaré – SP

Tel: (19) 3854-4203 / Cel: (19) 98436-9776

E-mail: leandro.ferrete@hotmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/leandro-ferrete>

Portfólio: <https://www.leandroferrete.com>

## OBJETIVO

---

- Analista de Sistemas - Pleno
- Desenvolvedor .NET - Pleno
- Desenvolvedor de Software Back-End.
- Desenvolvedor de Software Front-End.
- Desenvolvedor de Software Fullstack.

## FORMAÇÃO

---

- Bacharelado em Ciência da Computação. Faculdade Anhanguera de Campinas Uni. 4 (Concluído em Dezembro/2016.)
- Formado Eletricista de Manutenção. Escola SENAI Roberto Mange Campinas (Concluído em Dezembro/2011).
- Inglês Intermediário.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

### • [06/2018 – Atual] PerformaIT Solutions

**Cargo:** Desenvolvedor de Software Full Stack

**Atividades:**

Desenvolvimento de sistemas corporativos para vários segmentos, atuando com Web e Web Services RestFul Monolíticos, Microserviços, Estruturação da Base de Dados, Configuração de ambientes IIS e Implantação de Sistemas em ambientes de Qualidade e Produção.

**Tecnologias Utilizadas:** HTML5, CSS3, SASS, Javascript, JQuery, AngularJS, Angular 8, TypeScript, NodeJS, WebAPI, C#, .NET Framework, .NET Core, LINQ, SQL, T-SQL, SQL Server, Entity Framework, Microsoft IIS, Microsoft Azure e Git

**Arquiteturas:** DDD, Onion, Microserviços.

**Design Patterns:** Dependency Injection, Unit Of Work, Repository, Service Locator e SOLID.

**Metodologia:** Scrum.

- **[02/2017 – 02/2018] Naos Soluções Tecnológicas**

**Cargo:** Desenvolvedor de Software Full Stack

**Atividades:**

Desenvolvimento de sistemas Web Responsivos e Web Services RESTFul (Frontend e Backend) com integração ao aplicativo mobile Appito.

**Tecnologias Utilizadas:** HTML5, CSS3, SASS, Javascript, JQuery, AngularJS, Bootstrap 4, Angular 4, TypeScript, NodeJS, WCF, WebAPI, C#, LINQ, SQL, T-SQL, SQL Server, Git, Microsoft IIS, Microsoft Azure e Entity Framework.

**Arquiteturas:** DDD, Onion, Microserviços.

**Design Patterns:** Dependency Injection, Unit Of Work, Repository, Service Locator e SOLID.

**Metodologia:** Scrum.

- **[09/2016 – 02/2017] Sense Game Studio (Freelancer)**

**Cargo:** Programador de Jogos

**Atividades:**

Desenvolvimento de Jogos eletrônicos de diversos gêneros e perspectivas como: 2D, 2.5D e 3D, para dispositivos móveis e consoles e distribuição para plataforma Google Play.

**Tecnologias e ferramentas utilizadas:** Unity Engine, C#, Blender, AutoDesk Maya, Adobe Photoshop , Adobe Illustrator e Git.

- **[08/2014 - 09/2016] – Honda Trading Brasil**

**Cargo:** Estágio em T.I.

**Atividades:**

Manutenção e controle de hardware e software, desenvolvimento de sistemas Web para controle das operações de Comércio Exterior e Controle de Ativos.

**Tecnologias Utilizadas:** Web Forms, Windows Forms, MVC, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, Bootstrap, C#, .NET Framework, SQL Server, Entity Framework e Git.

- **[01/2013 - 08/2014] – Fox Informática**

**Cargo:** Técnico em Informática

**Atividades:**

Manutenção de computadores e celulares no geral e realização de atividades como: instalação e configuração de softwares, formatação, montagem de máquinas e substituição de componentes de hardware, análises detalhadas de máquinas e identificação de problemas, comunicação e atendimento ao cliente.

## **QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES COMPLEMENTARES**

---

- Experiência em Desenvolvimento Web: HTML5, CSS3, SASS, JQuery, AngularJS, Angular 2+, TypeScript e NodeJS.
- Experiência em Desenvolvimento Backend: C#, WebAPI, WCF, Entity Framework, Entity Framework Core, .NET Framework 4.5, .NET Core, LINQ, Microserviços e RESTful.
- Experiência com Design Patterns: Dependency Injection, Unit Of Work, Repository, Service Locator e SOLID
- Experiência com Arquiteturas de Software: DDD, Onion, Microserviços.

- Experiência de trabalho com a Metodologia Scrum.
- Experiência de trabalho com Git e Team Foundation Server.
- Experiência em configuração e implantação de software em ambientes: IIS e Microsoft Azure
- Experiência em Desenvolvimento de Jogos utilizando Unity Engine.
- Experiência em Web Design e Edição de Imagens: Adobe Photoshop CC, Corel Draw, Illustrator e Sketch.
- Experiência em Banco de Dados – SQL Server.
- Experiência com Modelagem 3D: Blender e Goole Sketchup.

## **INFORMAÇÕES ADICIONAIS**

---

- Disponibilidade imediata.