Estrutura de Dados 2 Roteiro de Laboratório $5-Merge\ sort$

1 Objetivo

O objetivo deste laboratório é implementar uma série de variantes do *merge sort* e fazer uma análise empírica (experimental) do seu desempenho.

2 Configuração dos experimentos

Utilize o arquivo input.zip disponibilizado no AVA para testar os programas que você desenvolver neste laboratório. Este arquivo possui entradas de 100K, 1M e 10M inteiros para ordenação. As variantes da entrada são as mesmas usadas anteriormente: aleatório, ordenada, ordenada reversa e parcialmente ordenada.

Utilize o programa cliente desenvolvido no Exercício 2 do Laboratório 3 para realizar os testes dos algoritmos de *merge sort*. Meça o tempo de execução de cada uma das variantes do *merge sort* para cada uma das entradas de teste.

3 Variantes do merge sort

Implemente, teste e meça o tempo de execução de cada uma das versões do merge sort abaixo:

- Versão 1: merge sort clássico top-down recursivo sem nenhuma otimização. (Veja os slides 7 e 8 da Aula 10.)
- Versão 2: merge sort top-down recursivo com cut-off para insertion sort. Implemente o seu código de forma que seja fácil modificar o valor de cut-off. (Veja o slide 15 da Aula 10.) Varie o valor de cut-off a partir de 1 e determine o valor ideal para a sua implementação.
- Versão 3: merge sort top-down recursivo com merge skip. (Veja o slide 16 da Aula 10.) Implemente essa versão a partir da Versão 1, isto é, não use cut-off. Assim, comparando separadamente as versões você pode determinar o ganho individual de cada otimização.
- Versão 4: fusão das Versões 2 e 3, isto é, usar as duas otimizações: cut-off e merge skip.
- Versão 5: merge sort bottom-up sem nenhuma otimização. (Veja o slide 19 da Aula 10.)
- Versão 6: altere a Versão 5 para implementar o que seria o "cut-off" na versão bottom-up.
- Versão 7: altere a Versão 6 para implementar o merge skip na versão bottom-up.

Faça uma análise das 7 versões do algoritmo segundo o desempenho. Há alguma que se destacou? Qual versão você escolheria e por que?