UNICESUMAR - UNIVERSIDADE CESUMAR

CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS TECNOLÓGICAS E AGRÁRIAS

CURSO DE GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOGO DAVELHA

Alunos: Leandro Lenon Godoy

Luiz Guilherme Czaikowski

Saulo Alberto Cintra Roseiro Junior

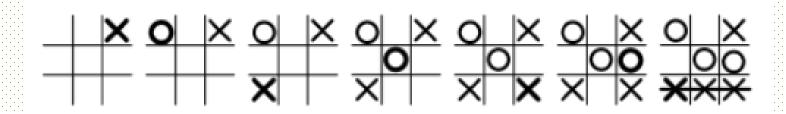
Victor Curi Cordeiro

Manual de Instruções

Prólogo

O jogo da velha é um passatempo popular, com regras simples e facilmente aprendido.

O jogo pode ser jogado sobre um tabuleiro de 3 x 3, com X e O representando dois jogadores, que executam jogadas por turnos preenchendo uma posição no tabuleiro. O jogador que conseguir marcar 3 posições na horizontal, vertical ou diagonal é o vencedor.



Começando

- 1. Execute o jogo Jogoda Velha. jar a tela inicial aparecerá.
- 2. Escolha a opção *Cadastrar* e insira seu nome de usuário, senha e sua confirmação.
- 3. Ao se cadastrar, o login é feito automaticamente, se já possuir cadastro, selecionar opção *Jogar*.
- 4. O menu principal aparecera, escolha a opção *Player* para duelar localmente com seus amigos.
- 5. Escolha a opção *PC* para duelar contra o computador.

Controles

- O teclado numpad representa o campo de jogo.
- 2. O número 5 representa a posição central do campo.
- 3. O número 9 representa a posição superior direita
- 4. O número 1 representa a posição inferior esquerda, assim por diante.