

UNICESUMAR - UNIVERSIDADE CESUMAR
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS TECNOLÓGICAS E AGRÁRIAS
CURSO DE GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOGO DA VELHA

Alunos: Leandro Lenon Godoy
Luiz Guilherme Czaikowski
Saulo Alberto Cintra Roseiro Junior
Victor Curi Cordeiro

Manual de Instruções

Começando

1. Execute o jogo *JogadaVelha.jar* a tela inicial aparecerá.
2. Escolha a opção *Cadastrar* e insira seu nome de usuário, senha e sua confirmação.
3. Ao se cadastrar, o login é feito automaticamente, se já possuir cadastro, selecionar opção *Jogar*.
4. O menu principal aparecerá, escolha a opção *Player* para duelar localmente com seus amigos.
5. Escolha a opção *PC* para duelar contra o computador.

Controles

1. O teclado numpad representa o campo de jogo.
2. O número 5 representa a posição central do campo.
3. O número 9 representa a posição superior direita
4. O número 1 representa a posição inferior esquerda, assim por diante.