

Scope en JavaScript

El scope es el **alcance de una variable**, puede ser de **dos tipos**, **global** y **local**.

Una variable cuyo scope es global se puede acceder desde cualquier parte del código, mientras que una variable local solo se puede acceder desde la función que la contiene. Ejemplo:

```
var a = 1;
function global() {
  console.log(a);
}
global();
console.log(a);
```

En ese caso **a es una variable global** ya que **podemos acceder tanto fuera como dentro de una función** debido a haberla definido fuera de cualquier función.

```
function local() {
  var a = 2;
  console.log(a);
}
local();
console.log(a);
```

En este otro caso, **la variable a es local** ya que **está definida dentro de la función local()**, esto quiere decir que solo se puede acceder a ella dentro de dicha función. Cuando se llama a la función local(), ésta muestra correctamente 2, mientras que **si se agrega console.log(a) va a dar error de JavaScript** porque **"a" no está definida**, es decir, para el scope global esa variable no existe.

ECMAScript 2015/6

En Julio de 2015 se incorporó al estándar ECMAScript (el cual sirve de base para JavaScript) **nuevas formas de definir variables con un scope diferente usando la palabra *let* en vez de *var***.

Este nuevo scope se lo conoce como scope de bloque. A diferencia del scope tradicional por función, **este scope está limitado al bloque de código donde fue definida la variable**.

Un bloque de código es el que se encuentra entre llaves o curly braces ({ y }), y además de incluir las funciones incluye ciclos y condiciones. Esto quiere decir que una variable definida con **let** puede solo existir en el scope de un ciclo o una condición por ejemplo:

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {  
  console.log(i);  
}  
console.log(i); // error
```

En este ejemplo la variable *i* definida con **let** solo existe dentro del ciclo, por lo que el console.log dentro del ciclo imprime correctamente el valor de *i* mientras que el console.log fuera del ciclo daría un error porque la variable *i* no se encuentra definida.