# **CODES**

Capacitación Base de Datos - Conceptos

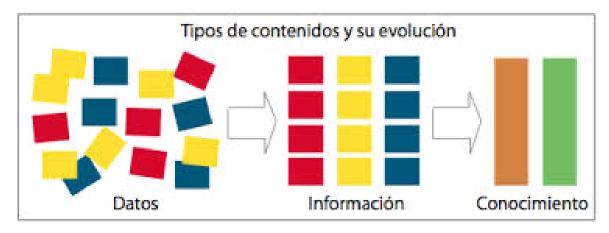




Dato: es una representación simbólica (numérica, alfabética, algorítmica, etc...), un atributo o característica de una entidad. Los datos son hechos que describen sucesos y entidades. No tienen ninguna información.

Información: es un conjunto de datos significativos y pertinentes que describen sucesos o entidades. Para ser significativos, los datos deben constar de símbolos reconocibles, estar completos y expresar una idea no ambigua.

Podemos decir que Información son Datos que han sido procesados de tal forma que son significativos para quien los utiliza.







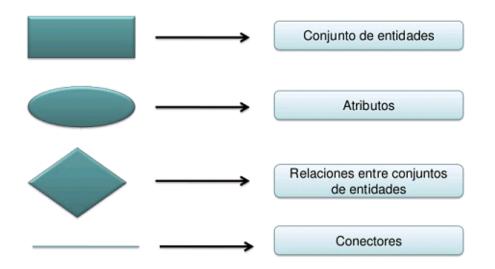
#### **ENTIDAD**

Definición general: "Todo aquello del mundo que nos interesa". Se debe definir cual es al ámbito de interés.

Los objetos que aparecen en la vida real, son los que llamamos entidades. Por ejemplo, alumnos, empleados, aviones, coches, alojamientos,..

Una entidad da lugar a una o n tablas en una Base de Datos.

#### MODELO ENTIDAD - RELACION







#### **ATRIBUTOS:**

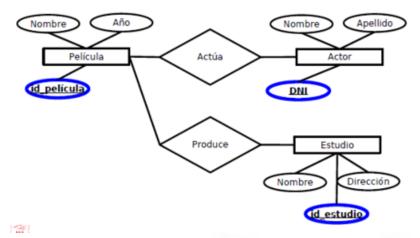
Las entidades están compuestas por varios atributos, que vienen a ser sus propiedades. Por ejemplo, la entidad alumnos, tendrá los atributos nombre, DNI, nacionalidad, fecha de nacimiento, ...

Los atributos califican a una entidad.

#### **Entidades**

# Película Actúa Actor Produce Estudio Nombre Dirección

## Atributos clave: subrayados





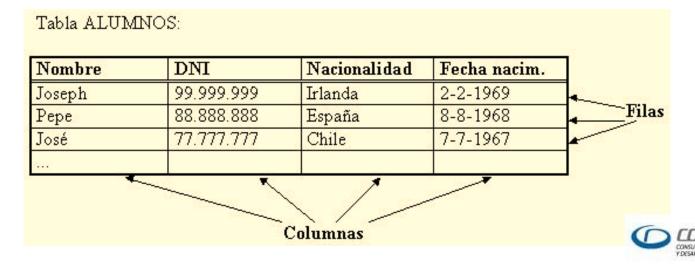


#### Elementos u Ocurrencias

Cada entidad tendrá un número ilimitado de elementos. Por ejemplo, un elemento de la entidad alumnos será un alumno en sí; así el alumno Pepe será un elemento, José será otro, ...

Cada uno de esos elementos también recibe el nombre de fila o registro en la terminología de Base de Datos.

Combinando estos tres conceptos tenemos una estructura del tipo tabla en la terminología de Base de Datos.



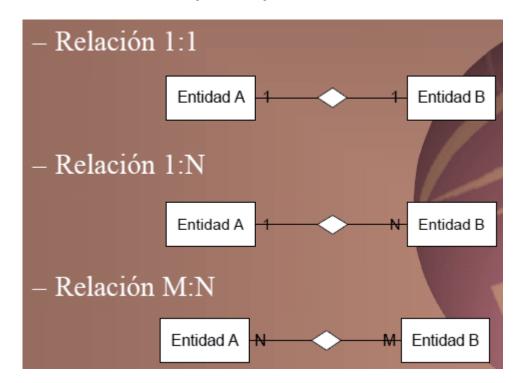


#### Relaciones

Las entidades no están aisladas sino que están relacionadas entre sí.

Estas relaciones pueden ser de tres tipos diferentes:

- > 1 a 1
- ➤ 1 a muchos (1 a N)
- Muchos a muchos (M a N)

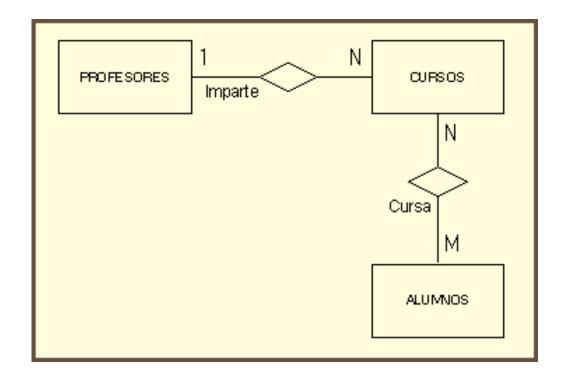






# Ejemplo de Relación

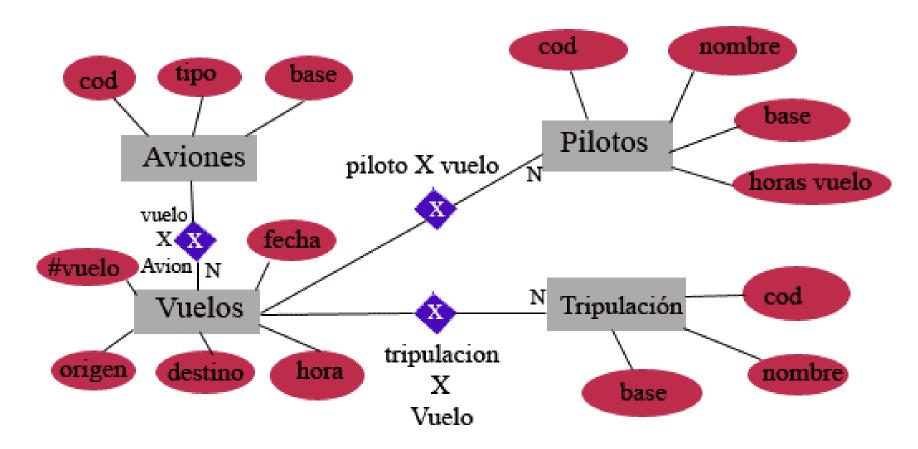
Hacer un modelo Entidad-Relación para la siguiente situación: Tenemos una universidad, en la que hay varios cursos. Cada curso está dirigido por un profesor, el cual puede dirigir varios cursos. Los alumnos pueden inscribirse en uno o más cursos.





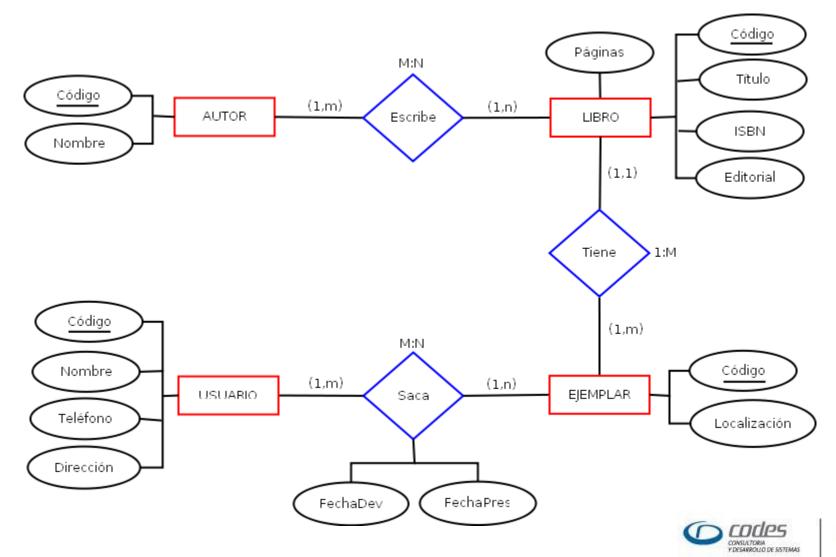


# Entidades, Relaciones y Atributos – Ejemplo Vuelos Comerciales





# Entidades, Relaciones y Atributos – Ejemplo Biblioteca.





## Definición de Base de Datos

Son datos organizados y relacionados entre si, los cuales son recolectados y explotados por los sistemas de una empresa o negocio en particular.

Para poder acceder a una base de datos es necesario tener un Sistema Gestor de Base de Datos (SGBD).

Otra definición: Una Base de Datos (BD) es un conjunto de datos interrelacionados almacenados en conjunto, sin redundancias innecesarias, de forma independiente de los programas que acceden a ellos..



#### Sistema Gestor de Base de Datos.

(Sistema de gestión de base de datos) o en inglés Database management system (DBMS), es una agrupación de programas que sirven para definir, construir y manipular una base de datos.

**Definir una base de datos:** consiste en especificar los tipos de datos, estructuras y restricciones para los datos que se almacenarán.

Construir una base de datos: es el proceso de almacenar los datos sobre algún medio de almacenamiento.

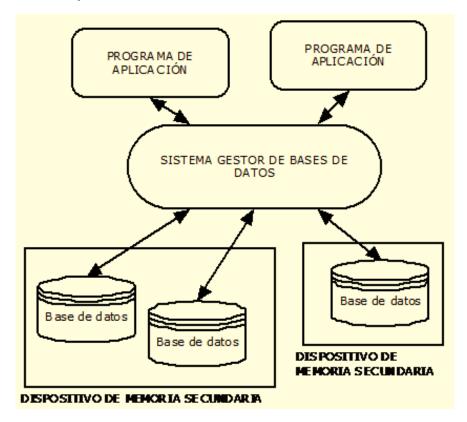
**Manipular una base de datos:** incluye funciones como consulta, actualización, etc. de bases de datos. Si el sistema soporta bases de datos relacionales se llama RDBMS en inglés o SGBDR en español. Otras funciones de los SGBD:

✓ En la manipulación de una base de datos, los SGBD deben incluir un control de concurrencia, o sea, deben permitir a varios usuarios tener acceso "simultáneo" a la base de datos. Controlar la concurrencia implica que si varios usuarios acceden a la base de datos, la actualización de los datos se haga de forma controlada para que no haya problemas.





- ✓ Un SGBD también debe encargase de cumplir las reglas de integridad y redundancias.
- ✓ Otra función importante en un SGBD es su capacidad de realizar copias de seguridad y de recuperación de datos.
- ✓ Restricción de accesos no autorizados.
- ✓ Suministrar múltiples interfaces de usuario.







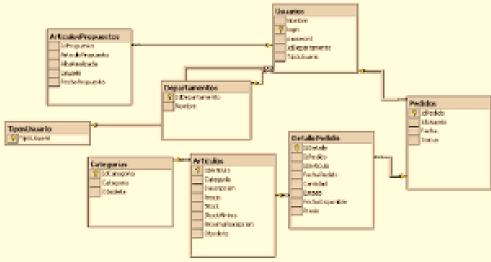
Las Bases de Datos se pueden clasificar de acuerdo a su modelo de administración de datos.

Un modelo de datos es básicamente una "descripción" de algo conocido como contenedor de datos (algo en donde se guarda la información), así como de los métodos para almacenar y recuperar información de esos contenedores. Los modelos de datos no son cosas físicas: son abstracciones que permiten la implementación de un sistema eficiente de base de datos; por lo general se refieren a algoritmos, y conceptos matemáticos.

#### Los modelos de datos más habituales son:

Relacional (SGBDR): representa a la base de datos como una colección de tablas. Estas bases de datos suelen utilizar SQL como lenguaje de consultas

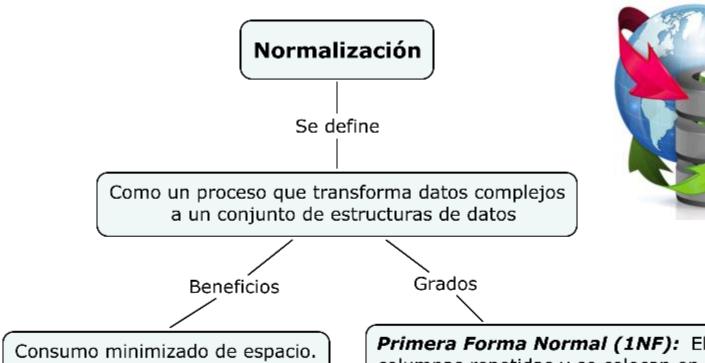
de alto nivel.







## NORMALIZACIÓN DE BASES DE DATOS



Menor repetición de datos.

Primera Forma Normal (1NF): Elimina columnas repetidas y se colocan en tablas separadas.

**Segunda Forma Normal (2NF):** Establece que toda columna que no es llave será dependiente de la llave primaria.

Tercera Forma Normal (3NF): Elimina la dependencia transitiva.





#### **Primera Forma Normal:**

La regla de la Primera Forma Normal establece que las columnas repetidas deben eliminarse y colocarse en tablas separadas.

#### **Segunda Forma Normal:**

La regla de la Segunda Forma Normal establece que todas las dependencias parciales se deben eliminar y separar dentro de sus propias tablas. Una dependencia parcial es un término que describe a aquellos datos que no dependen de la clave primaria de la tabla para identificarlos.

Una vez alcanzado el nivel de la Segunda Forma Normal, se controlan la mayoría de los problemas de lógica. Podemos insertar un registro sin un exceso de datos en la mayoría de las tablas.

#### **Tercera Forma Normal:**

Una tabla está normalizada en esta forma si todas las columnas que no son llave son funcionalmente dependientes por completo de la llave primaria y no hay dependencias transitivas. Comentamos anteriormente que una dependencia transitiva es aquella en la cual existen columnas que no son llave que dependen de otras columnas que tampoco son llave.

Cuando las tablas están en la Tercera Forma Normal se previenen errores de lógica cuando se insertan o borran registros. Cada columna en una tabla está identificada de manera única por la llave primaria, y no deben haber datos repetidos. Esto provee un esquema limpio y elegante, que es fácil de trabajar y expandir.



# Ejemplo: Ordenes de compra de clientes

| ID_ORDEN | FECHA   | ID_CLIENTE | NOM_CLIENTE | ESTADO | NUM_ITEM | DESC_ITEM | CANT | PRECIO |
|----------|---------|------------|-------------|--------|----------|-----------|------|--------|
| 2301     | 2/23/03 | 101        | MARTI       | CA     | 3786     | RED       | 3    | 35     |
| 2301     | 2/23/03 | 101        | MARTI       | CA     | 4011     | RAQUETA   | 6    | 65     |
| 2301     | 2/23/03 | 101        | MARTI       | CA     | 9132     | PAQ-3     | 8    | 4.75   |
| 2302     | 2/25/03 | 107        | HERMAN      | WI     | 5794     | PAQ-6     | 4    | 5.0    |
| 2303     | 2/27/03 | 110        | WE-SPORTS   | MI     | 4011     | RAQUETA   | 2    | 65     |
| 2303     | 2/27/03 | 110        | WE-SPORTS   | MI     | 3141     | FUNDA     | 2    | 10     |

#### Primera Forma Normal – 1FN

Se eliminan columnas repetitivas.

#### - ORDENES

| ID_ORDEN | FECHA   | ID_CLIENTE | NOM_CLIENTE | ESTADO |
|----------|---------|------------|-------------|--------|
| 2301     | 2/23/03 | 101        | MARTI       | CA     |
| 2302     | 2/25/03 | 107        | HERMAN      | WI     |
| 2303     | 2/27/03 | 110        | WE-SPORTS   | MI     |

#### - ARTICULOS\_ORDENES

| ID_ORDEN | NUM_ITEM | DESC_ITEM | CANT | PRECIO |
|----------|----------|-----------|------|--------|
| 2301     | 3786     | RED       | 3    | 35     |
| 2301     | 4011     | RAQUETA   | 6    | 65     |
| 2301     | 9132     | PAQ-3     | 8    | 4.75   |
| 2302     | 5794     | PAQ-6     | 4    | 5.0    |
| 2303     | 4011     | RAQUETA   | 2    | 65     |
| 2303     | 3141     | FUNDA     | 2    | 10     |





#### Segunda Forma Normal – 2FN

Toda columna que no es clave es dependiente de la clave primaria.

La tabla ORDENES está en 2FN. Cualquier valor único de ID\_ORDEN determina un sólo valor para cada columna. Por lo tanto, todas las columnas son dependientes de la llave primaria ID\_ORDEN.

#### - ARTICULOS\_ORDENES

| ID_ORDEN | NUM_ITEM | DESC_ITEM | CANT | PRECIO |
|----------|----------|-----------|------|--------|
| 2301     | 3786     | RED       | 3    | 35     |
| 2301     | 4011     | RAQUETA   | 6    | 65     |
| 2301     | 9132     | PAQ-3     | 8    | 4.75   |
| 2302     | 5794     | PAQ-6     | 4    | 5.0    |
| 2303     | 4011     | RAQUETA   | 2    | 65     |
| 2303     | 3141     | FUNDA     | 2    | 10     |

4011

3141

Por su parte, la tabla ARTICULOS\_ORDENES no se encuentra en 2FN ya que las columnas PRECIO y DESC\_ITEM son dependientes de NUM\_ITEM, pero no son dependientes de ID\_ORDEN. Lo que haremos a continuación es eliminar estas columnas de la tabla ARTICULOS\_ORDENES y crear una tabla ARTICULOS con dichas columnas y la clave primaria de la que dependen.

**RAQUETA** 

**FUNDA** 

65

10

#### - ARTICULOS\_ORDENES

| ID_ORDEN | NUM_I | TEM         | CANT |           |   |        |
|----------|-------|-------------|------|-----------|---|--------|
| 2301     | 3786  |             | 2    |           | l |        |
| 2301     | 4011  | - ARTICULOS |      |           |   |        |
| 2301     | 9132  |             |      |           |   |        |
| 2302     | 5794  | NUM_ITEM    |      | DESC_ITEM |   | PRECIO |
| 2303     | 4011  | 3786        |      | RED       |   | 35     |
| 2303     | 3141  | 4011        |      | RAQUETA   |   | 65     |
|          |       | 9132        |      | PAQ-3     |   | 4.75   |
|          |       | 5794        |      | PAQ-6     |   | 5.0    |





#### Tercera Forma Normal - 3FN

Eliminar dependencias transitivas. Tenemos que eliminar cualquier columna no clave que sea dependiente de otra columna no clave.

## Los pasos a seguir son:

- Determinar las columnas que son dependientes de otra columna no llave.
- > Eliminar esas columnas de la tabla base.
- Crear una segunda tabla con esas columnas y con la columna no llave de la cual son dependientes.

Al observar las tablas que hemos creado, nos damos cuenta que tanto la tabla ARTICULOS, como la tabla ARTICULOS\_ORDENES se encuentran en 3FN. Sin embargo la tabla ORDENES no lo está, ya que NOM\_CLIENTE y ESTADO son dependientes de ID\_CLIENTE, y esta columna no es la llave primaria.

Para normalizar esta tabla, moveremos las columnas no llave y la columna llave de la cual dependen dentro de una nueva tabla CLIENTES. Las nuevas tablas CLIENTES y ORDENES se muestran a continuación.





#### - ORDENES

| ID_ORDEN | FECHA   | ID_CLIENTE |
|----------|---------|------------|
| 2301     | 2/23/03 | 101        |
| 2302     | 2/25/03 | 107        |
| 2303     | 2/27/03 | 110        |

#### - CLIENTES

| ID_CLIENTE | NOM_CLIENTE | ESTADO |
|------------|-------------|--------|
| 101        | MARTI       | CA     |
| 107        | HERMAN      | WI     |
| 110        | WE-SPORTS   | MI     |

#### En resumen:

La normalización es una técnica que se utiliza para crear relaciones lógicas apropiadas entre tablas de una base de datos. Ayuda a prevenir errores lógicos en la manipulación de datos. La normalización facilita también agregar nuevas columnas sin romper el esquema actual ni las relaciones.

Existen varios niveles de normalización: Primera Forma Normal, Segunda Forma Normal, Tercera Forma Normal, Forma Normal Boyce-Codd, Cuarta Forma Normal, Quinta Forma Normal o Forma Normal de Proyección-Unión, Forma Normal de Proyección-Unión Extra Fuerte y Forma Normal de Clave de Dominio. Cada nuevo nivel o forma nos acerca más a hacer una base de datos verdaderamente relacional. Se discutieron las primeras tres formas. Éstas proveen suficiente nivel de normalización para cumplir con las necesidades de la mayoría de las bases de datos. Normalizar demasiado puede conducir a tener una base de datos ineficiente y hacer a su esquema demasiado complejo para trabajar. Un balance apropiado de sentido común y práctico puede ayudarnos a decidir cuándo normalizar.

## **TIPOS DE DATOS**

# Consideraciones previas

- Qué tipo de información se va a almacenar. Por ejemplo, no se pueden guardar caracteres en un campo cuyo tipo de datos sea numérico.
- ▶ El espacio de almacenamiento necesario (dimensionar el campo).
- Qué tipo de operaciones se van a realizar con los valores del campo. Pues, por ejemplo, no se puede calcular la suma de dos cadenas de texto.
- Si se desea ordenar o indexar por ese campo. Los criterios de ordenación difieren en función del tipo de dato, así, los números almacenados en un campo texto se ordenan según el valor de su código ASCII (1,10,11,2,20,...) que no coincide con la ordenación numérica.





# Tipos de Datos (I)

#### Numéricos Exactos:

| Tipo       | Desde                      | Hasta                     |
|------------|----------------------------|---------------------------|
| bigint     | -9,223,372,036,854,775,808 | 9,223,372,036,854,775,807 |
| int        | -2,147,483,648             | 2,147,483,647             |
| smallint   | -32,768                    | 32,767                    |
| tinyint    | 0                          | 255                       |
| bit        | 0                          |                           |
| decimal    | -10^38 +1                  | 10^38 -1                  |
| numeric    | -10^38 +1                  | 10^38 -1                  |
| money      | -922,337,203,685,477.5808  | +922,337,203,685,477.5807 |
| smallmoney | -214,748.3648              | +214,748.3647             |



# Tipos de Datos (II)

# Numéricos Aproximados:

| Tipo  | Desde        | Hasta       |
|-------|--------------|-------------|
| float | -1.79E + 308 | 1.79E + 308 |
| real  | -3.40E + 38  | 3.40E + 38  |

#### Fechas / Horas:

| Тіро           | Desde            | Hasta             | Precisión |
|----------------|------------------|-------------------|-----------|
| datetime       | I Enero de 1753  | 31 Diciembre 9999 | 3.33 ms.  |
| smalldatetime  | I Enero de 1900  | 6 Junio 2079      | I minuto  |
| time           | N/A              | N/A               | I ns.     |
| date           | I Enero de 000 I | 31 Diciembre 9999 | I día     |
| datetime2      | I Enero de 000 I | 31 Diciembre 9999 | Variable  |
| datetimeoffset | I Enero de 000 I | 31 Diciembre 9999 | Variable  |





# Tipos de Datos (III)

## Texto

| Тіро          | Variable | Unicode | Capacidad       |
|---------------|----------|---------|-----------------|
| char          | NO       | NO      | 8000            |
| varchar       | SI       | NO      | 8000            |
| varchar(max)  | SI       | NO      | 231             |
| text          | SI       | NO      | 2,147,483,647   |
| nchar         | NO       | SI      | 4000            |
| nvarchar      | SI       | SI      | 4000            |
| nvarchar(max) | SI       | SI      | 2 <sup>30</sup> |
| ntext         | SI       | SI      | 1,073,741,823   |



# Tipos de Datos (IV)

## Binarios

| Тіро           | Variable | Capacidad                  |
|----------------|----------|----------------------------|
| binary         | NO       | 8000                       |
| varbinary      | SI       | 8000                       |
| varbinary(max) | SI       | 2 <sup>31</sup> FILESTREAM |
| image          | SI       | 2,147,483,647              |



# Tipos de Datos (V)

Otros tipos de datos

| Tipo             | Comentario   |
|------------------|--|
| XML              | Almacena una instancia de XML  |
| HierarchylD      | Representa la posición en una jerarquía. No representa un árbol.   |
| Table            | Un tipo de datos especial que se utiliza para almacenar un conjunto de resultados para un proceso posterior.                                 |
| Rowversion       | Un número único para toda la base de datos que se actualiza cada vez que se actualiza una fila. (utilizar rowversion para versiones futuras) |
| Sql_variant      | Un tipo de datos que almacena valores de varios tipos de datos aceptados en SQL Server, excepto text, ntext, rowversion y sql_variant        |
| Uniqueidentifier | Un identificador exclusivo global (GUID), necesario para   |
| Cursor           | Una referencia a un cursor.  |





# **FIN** Gracias



