

# Projeto #3 - Varredura de Site E-commerce + Armazenamento em Planilha [Web Scraping] - Avançado

Neste projeto você estará simulando um serviço de freelancer onde você ficou responsável por ir até <u>um site que vende</u> <u>celulares importados</u>, varrer todos os nomes de cada modelo e o preço atual de cada um deles e na sequência, inserir estes dados dentro de uma planilha no excel. Feito isso, estes dados devem ser enviados para o cliente, usando o conhecimento adquirido no treinamento.

# Crie o seguinte projeto:

### ASSISTA A EXPLICAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: https://youtu.be/wiQc9iFt4Ko

Este projeto irá te expor mais intensivamente a automação web, loops, variáveis, coleções, manipulação de arquivos, tratamento de exceções, persistência de dados, envio de e-mail, web scraping(raspagem de dados), entre outras coisas.

Neste projeto mais elaborado, estaremos simulando a criação de um projeto freelancer, onde foi solicitado que você crie um programa que irá navegar até o site <a href="https://telefonesimportados.netlify.app">https://telefonesimportados.netlify.app</a> e extrair os nomes e valores de todos os celulares cadastrados neste site(em todas as páginas).

Ou seja, seu programa deve estar armazenando todos os nomes e valores dos produtos em uma planilha (extensão .xlsx) para que possa ser enviada por e-mail.

Ao concluir a busca por preços, seu programa deve enviar esta planilha no formato de um anexo para o e-mail do seu cliente, simulando o e-mail que seu cliente estaria recebendo de você com esta planilha excel, o e-mail para o qual o programa estará enviando o e-mail deverá ser solicitado assim que sua aplicação inicia.

O resultado final será um relatório (planilha) dentro do e-mail do seu cliente.

- 1. Assista o vídeo de demonstração do projeto funcionando aqui: https://youtu.be/wiQc9iFt4Ko
- 2. Seu programa deve iniciar permitindo que o(a) usuário(a) digite o e-mail no qual deseja receber o relatório de valores dos celulares antes do programa iniciar.

1

- 3. Ao iniciar seu programa deverá navegar até o site mencionado(<u>https://telefonesimportados.netlify.app</u>) e extrair os nomes e valores de cada celular cadastrados no site e os ir inserindo em uma planilha(esta planilha é o relatório que estaremos enviando para o nosso cliente no passo a seguir).
- 4. O seu programa deve parar de buscar quando chegar a página final
- 5. Envie este relatório de preços em anexo para o e-mail que foi inserido no inicio do programa.
- 6. Assista o vídeo de demonstração do projeto funcionando aqui: https://youtu.be/wiQc9iFt4Ko

#### Dicas:

- 1. Como posso processar múltiplas listas ao mesmo tempo?
  - a. Assista a aula "Módulo 3 Processar múltiplas listas com o ZIP e ZIP Longest"

#### **Premiação**(Válida apenas entre 03/01/2021 a 31/03/2021):

#### Conclui seu projeto?

Crie um vídeo no <u>YouTube.com</u> e poste o link para o vídeo abaixo(nos comentários da aula onde baixou este pdf), onde você explica o seguinte(Não sabe gravar sua tela e subir vídeos no youtube? <u>Recomendo essa pesquisa aqui</u>)::

- 1. Qual é a ideia geral do projeto que você criou(breve explicação)
- 2. Como o conteúdo do curso te ajudou a criar essa solução?
- 3. Qual foi o maior aprendizado ou descoberta que teve durante a criação deste projeto?
- 4. Como resolveu o projeto(Soluções técnicas e explicação do porque usou aquilo)?
- 5. Eu estarei assistindo e selecionando os projetos enviados aqui e estarei destacando os projetos que conseguirem demonstrar melhor como o que foi ensinado no curso o ajudou a criar aquela(apenas durante as datas mencionadas acima), caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo, porém estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima,

ASSISTA A EXPLICAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: https://youtu.be/wiQc9iFt4Ko

# Pre-Requisitos para realizar este desafío

Ter concluído Módulo 1 - Mestre do Software

- Ter concluído Módulo 2 Bootcamp Python
- Ter concluído Módulo 3 Mestre da Web
- Ter concluído Módulo 4 Mestre dos Arquivos
- Ter concluído Módulo 8 Mestre do E-mail

## **Dicas**

- Pode ser necessário usar o módulo openpyxl
- Pode ser necessário usar loops(laços de repetição) com variáveis de controle(assista aula sobre while)
- Será necessário usar listas
- Será necessário processar múltiplas listas ao mesmo tempo
- Você não precisa se limitar às dicas aqui, espero que você resolva do seu jeito e depois até expanda o projeto,
   de acordo com sua criatividade e conhecimento.

# BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "Módulo 10 - Mestre do Negócio" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio(ensino como criar um no módulo 10) e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook) marcando a @DevAprender e explicando o que está fazendo, o que aprendeu.

#### Motivos para fazer isso:

- 1. Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos
- 2. Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos
- Quanto mais "rastros" técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.

# Pre-Requisitos para realizar o BÔNUS

Ter concluído Módulo 10 - Mestre do Negócio

# Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja transformar você de um iniciante para um programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos que são autodidatas tendo por aí, é de ficar sempre preso no "Tutorial Hell" onde conseguem seguir aulas e

fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do "Tutorial Hell" é de montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta. Esses projetos vão sim te desafiar, você pode querer desistir e ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e habilidade, o mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos desenvolvedores(as).** Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que eles já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinhos, sendo que essa é a habilidade mais importante para um programador(a).

Dicas para conseguir resolver problemas quando está tendo dúvidas:

- 1. Quebre grande problemas em problemas menores
- 2. Debure(debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
- 3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no google "como fazer X com Python" ou onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer.(Pesquise no google, StackOverflow, YouTube, livros, dentro do curso e suas anotações)
- 4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no google, pesquise em quantas páginas forem necessárias, pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir desde que persista.
- 5. Está com dúvidas não técnicas e quer me perguntar ao vivo? Anote elas e entre AO vivo em nossas mentoria em grupo que acontecem a cada 2 semanas(link no canal do Telegram)

Vejo você na mentoria AO VIVO (Link no canal do Telegram)

Do seu amigo, Jhonatan