



Manual Seventh D-Guard v3.1

www.seventh.com.br

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio, eletrônico ou mecânico, para qualquer propósito, sem permissão expressa, por escrito, da Seventh Ltda.

*Copyright 2007 Seventh Ltda. Todos os direitos reservados.
Seventh e Seventh Logo são marcas registradas, D-Guard e D-Guard Logo são marcas registradas da Seventh Ltda.
Microsoft e Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.*

Todas as outras empresas e nomes de produtos citados podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

Indices

	0
Seventh D-Guard V3	5
1 Antes de começar.....	5
Apresentação	5
Garantia	6
Principais características	6
Hardware necessário	7
Software necessário	8
2 Instalando o Seventh D-Guard.....	8
Hardware	8
Software	9
3 Iniciando o Seventh D-Guard.....	12
4 Conhecendo a interface.....	14
5 Configurando o Seventh D-Guard.....	20
Guia Câmeras	20
Guia configuração de câmeras.....	21
Guia configuração de gravação.....	22
Guia configuração de detecção.....	24
Guia configuração de transmissão.....	25
Guia configuração de domes.....	26
Guia de gravação programada.....	27
Guia de transmissão programada.....	28
Câmeras IP.....	29
Guia configuração de câmeras.....	30
Guia configuração de câmeras IP.....	31
Guia Configurações de Disco	32
Guia Usuários	33
Cadastro de Usuários.....	34
Permissões de Acesso - Sistema.....	35
Permissões de Acesso - Configurações.....	36
Permissões de Acesso - Internet.....	37
Guia Configurações Avançadas	37
Guia Configuração de Sequencial.....	38
Guia Servidor	39
Guia Backup de Imagens Via Rede.....	41
6 Utilizando o Seventh D-Guard.....	42
Modo de visualização de imagens (Câmeras)	43
Modo de Visualização 1.....	43
Modo de Visualização 2.....	44
Modo de Visualização 3.....	44
Modo de Visualização 4.....	45
Modo de Visualização 5.....	46
Modo de Visualização 6.....	47
Modo de Visualização 7.....	48
Modo de Visualização 8.....	49
Modo Informações do Sistema	50

Modo Player	51
Modo Player 1.....	52
Modo Player 2.....	52
Modo Player 3.....	53
Buscando uma imagem.....	55
Controle de reprodução de vídeo.....	56
Barra de Horas.....	56
Botões de Função.....	56
Busca de imagens por movimento.....	58
7 Internet	59
8 Relatórios do Sistema.....	62
9 Intelligence	63
Modo Configuração	63
Painel Instalação.....	63
Painel Funções.....	65
Configuração de criticidade.....	67
Modo Programação	68
Painel Variaveis.....	68
Painel Programas.....	72
Menu	83
10 Licenças	84
Instalando uma licença através do software	84
Instalando uma licença através do link recebido	87
	92

1 Seventh D-Guard V3



<http://www.seventh.com.br/>
Manual D-Guard v3

Seventh® D-Guard®

Seventh Ltda

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.
Nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio, eletrônico ou mecânico, para qualquer propósito, sem permissão expressa, por escrito, da Seventh Ltda.

Copyright 2007 Seventh Ltda. Todos os direitos reservados.

Seventh e Seventh Logo são marcas registradas, D-Guard e D-Guard Logo são marcas registradas da Seventh Ltda.

Microsoft e Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.
Todas as outras empresas e nomes de produtos citados podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

1.1 Antes de começar

1.1.1 Apresentação

Seventh D-Guard

Parabéns, você acaba de adquirir o melhor produto de segurança para casas, escritórios, prédios, indústrias, entre outros. O Seventh D-Guard é o Circuito Fechado de TV Digital com a tecnologia mais avançada e com mais funções exclusivas do mercado.

Com o Seventh D-Guard é possível visualizar imagens geradas por até 32 câmeras de vídeo, local ou remotamente utilizando-se dos benefícios da Internet. O sistema é composto por hardware inteligente e software, instalados em um computador, numa rede de comunicação usando diferentes protocolos.

Os usuários podem estar situados na mesma área onde estão instaladas as câmeras ou em outro prédio, outra cidade, enfim, em qualquer lugar do mundo e acessar as imagens através de aparelho celular, pda, ou pelo computador conectado a Internet.

As imagens são armazenadas em mídia digital e controladas por um poderoso software. Este software gerencia todos os detalhes como datas, agendamentos, detecção de movimento, sendo que os eventos podem ser visualizados com uma grande velocidade.

Através do software cliente pode-se também fazer monitoramento de imagens de inúmeros ambientes protegidos pelo Seventh D-Guard.

Atualmente o Seventh D-Guard está sendo utilizado na segurança de residências, escritórios, bancos, indústrias, shoppings, prédios, hospitais e presídios e também como apoio às empresas de segurança no monitoramento do patrimônio de seus clientes.

O Seventh D-Guard possui tecnologia totalmente nacional, sendo o hardware e o software desenvolvidos em Florianópolis, SC.

1.1.2 Garantia

É garantida a execução substancial das funções descritas neste manual por 90 dias a contar da data de entrega do produto ao consumidor final.

Qualquer hardware fornecido que opere dentro das normas estabelecidas neste manual juntamente com o software Seventh D-Guard estará sujeito à garantia de 1 (um) ano.

Não serão consideradas garantias de problemas formalmente detectados de descargas elétricas ou estáticas e manuseio de profissionais não devidamente capacitados.

Em havendo no microcomputador onde será instalado o produto, outros sistemas instalados, onde outros tipos de assistentes técnicos poderão manusear o referido equipamento, não se poderá comprovar o motivo de um referido defeito, bem como confrontar possíveis avarias oriundas pôr manuseio de técnico não habilitado, neste caso específico não serão reconhecidos como garantias.

O fabricante compromete-se a substituir imediatamente os equipamentos fornecidos em caso de tratarem-se em garantia, levando-se em consideração sua operação dentro das especificações expressas em nosso manual técnico.

Pôr tratar-se de produto que opera em conjunto com sistemas operacionais Windows XP e hardware de qualidade desconhecida, fica o fabricante desobrigado a prestar assessoria técnica em software e hardware que não seja o propriamente produzido.

Exclusão da Responsabilidade por Prejuízos Indiretos: Não é fornecido garantia por qualquer tipo de prejuízo sejam eles quais forem (perda de negócios, lucros, roubos, violações, perda de informação de negócios, perda de informação de qualquer natureza ou qualquer outro tipo de dano).

1.1.3 Principais características

Captura de Vídeo

- Entradas de vídeo: Até 32 câmeras
- Taxa de exibição total (máxima – fps): Até 240fps (4 placas)
- Formato do sinal de vídeo: NTSC/PAL/SECAM
- Resolução configurável: 160x120, 320x240, 480x240, 640x240
- Até 4 saídas de vídeo analógicas em modo seqüencial
- Captura SMART: Maior prioridade para câmeras com mais movimento
- Ajustes de câmera configuráveis: Brilho, Contraste, Matiz e Saturação

Visualização

- Zoom digital em tempo real
- Arranjo automático das câmeras habilitadas
- Posicionamento das câmeras configurável
- Rodízio de câmeras automático (seqüencial) com tempo configurável
- Alarme visual por detecção de movimento
- Suporte a múltiplos monitores
- Modo PopUp: Exibição automática na tela das câmeras com movimento
- Modo Tela Cheia (Full Screen)
- Funções "Pause" e "Replay"

Detecção de Movimento

- Detecção de movimento por áreas da imagem da câmera
- Sensibilidade da detecção de movimento configurável

Gravação de Imagens

- Taxa de gravação de até 240fps (4 placas)
- Utilização de HDs configuráveis
- Marca d'água digital
- Qualidade de gravação configurável
- Velocidade de gravação configurável
- Gravação por detecção de movimento
- Gravação pré/pós detecção de movimento na câmera
- Agendamento de gravação (programação)

Reprodução das Imagens

- Reprodução de até 16 câmeras ao mesmo tempo
- Busca de imagens por data/hora
- Velocidade de reprodução configurável
- Zoom digital
- Busca por movimento
- Exportações de imagens para Jpeg e Avi

Transmissão de Imagens

- Vários modos de conexão (Web, SVCenter, SVMobile (celular), PDA)
- Transmissão programada (agendamento)
- Qualidade de transmissão configurável
- Velocidade de transmissão configurável
- Controle de acesso por usuário
- Controle de acesso por IP
- Player remoto (imagens gravadas no servidor)
- Permite gravação local das imagens visualizadas
- Reconexão automática com o servidor em caso de queda

Outras Características

- Controle de câmeras PTZ (Dome), local e remoto
- WatchDog
- Relatórios de eventos ocorridos no sistema (Logs)
- Controle de acesso por usuários/categorias
- Instalação automática das câmeras (busca por sinal)
- Documentação e ajuda (em português)
- Software em português
- Teclado Virtual
- Fabricação Nacional
- Atualização de software gratuitas

Compatibilidade

SVCENTER: Software para realizar monitoramento remoto de servidores D-Guard v.3 / D-Guard IP / Extreme / Intelligence;

SVMOBILE: Software para visualização de imagens por celulares e PDAs.

Integrações

- RONDA: Sistema de controle de acesso, Sénior Sistemas
- SIGMA: Sistema de monitoramento de alarmes, Segware
- VISACT: Sistema de automação e controle de acesso: Spherical

1.1.4 Hardware necessário

Seventh D-Guard - até 16 câmeras (1 ou 2 placas):

- Microcomputador equipado com processador de 1.7 Ghz efetivo (Intel ou AMD)
- 256 MB de memória DDR RAM
- Monitor SVGA 800x600 16bits compatível
- Placa de vídeo AGP com 32 MB de memória RAM e suporte DirectX (Gforce, ATI Radeon ou compatível)
- 01 a 02 Slots PCI Livres
- HD 7200RPM de 80 GB ou mais
- Drive de CD-ROM (para instalação do software)

Estabilizador/ No-Break

Seventh D-Guard – 17 a 32 câmeras (3 a 4 placas):

Microcomputador Intel Pentium IV 3.0 GHz
512 MB de memória DDR RAM
Monitor SVGA 800x600 16bits compatível
Placa de vídeo AGP com 64 MB de memória RAM e suporte DirectX (Gforce, ATI Radeon ou compatível)
02 a 04 Slots PCIs Livres
HD 7200RPM de 160 GB ou mais
Drive de CD-ROM (para instalação do software)
Estabilizador/ No-Break

Para transmissão de imagens:

Placa de Rede 10/100 Mbps
Conexão Internet rápida com IP válido

Recomendações

- Recomendamos o uso de placas-mãe com chipset Intel ou Nvidia.
- Placas-mãe com chipset Via ou Sis podem apresentar incompatibilidade com as placas D-Guard.

1.1.5 Software necessário

Sistema operacional Windows XP ou Windows 2000.

Obs: Para um melhor funcionamento do sistema, recomendamos a utilização do Seventh D-Guard sem nenhum outro programa rodando na memória. Este procedimento provê uma melhor performance e integridade dos dados, garantindo assim uma melhor segurança para o seu patrimônio.

1.2 Instalando o Seventh D-Guard

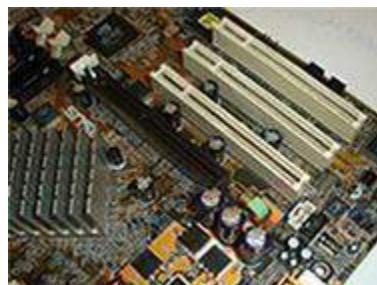
1.2.1 Hardware

Para instalar o Seventh D-Guard é necessário que o computador possua um Slot PCI livre para cada placa a ser instalada.



Placa D-Guard

O primeiro passo é localizar o slot que será usado.



Slot PCI em branco

Encaixe a(s) placa(s) como mostra a foto abaixo. Esta operação pode ser realizada em qualquer slot PCI disponível no computador.

Apesar de ser necessária alguma força da primeira vez que a placa for encaixada, tenha cuidado com as demais placas que possam estar próximas. Certifique-se de que o encaixe se realizou por completo para evitar mal contato.



Placa Seventh D-Guard conectada ao Slot PCI

Para finalizar a instalação do hardware fixe a placa no gabinete com um parafuso, ligue o cabo do Watchdog, conecte o cabo extensor e conecte os cabos das câmeras nas entradas de vídeo do cabo extensor.

1.2.2 Software

Coloque o CD do Seventh D-Guard no seu leitor de CD-ROM. O programa de instalação se iniciará automaticamente. Caso isto não aconteça, clique no arquivo "DGGuardServer.exe" que está no diretório raiz do CD-ROM para instalar o sistema.

Em seguida o assistente de instalação deverá aparecer na tela:



Para evitar conflitos durante a instalação, recomenda-se que você feche todos os outros aplicativos que estiverem abertos. Clique em **Avançar** para prosseguir. Se em algum momento você desejar interromper a instalação basta clicar em **Cancelar**.

A tela seguinte é onde devem ser selecionados os atalhos que deverão ser criados pelo assistente de instalação. O primeiro é um atalho na Área de Trabalho e o segundo é para a criação de um atalho na barra Inicialização Rápida (a barra que fica ao lado do botão iniciar).

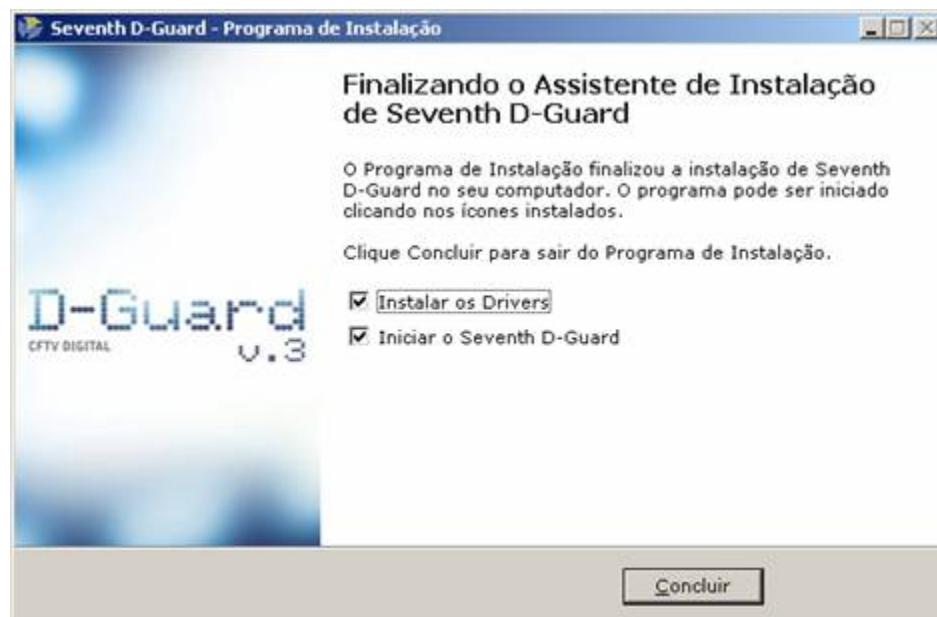


Selecione os atalhos que você deseja que o instalador crie e clique novamente em **Avançar**. A próxima tela é

apenas uma confirmação dos atalhos que serão criados. Clique em **Instalar** para que a instalação do software inicie.



Após o término das tarefas de instalação, o assistente irá sugerir a instalação automática dos drivers da placa e o início do Seventh D-Guard. Clique em **Concluir** para prosseguir.



Caso a instalação dos drivers seja solicitada, o assistente de instalação irá fazer com que o Windows reconheça automaticamente a(s) placa(s) Seventh D-Guard instalada(s). Para confirmar a instalação de cada dispositivo da(s) placa(s), basta clicar em "Continuar assim mesmo". Este aviso de confirmação deve aparecer quatro vezes para cada placa instalada.



Ao final da instalação dos drivers, o software Seventh D-Guard irá iniciar automaticamente, dando continuação aos passos iniciais de instalação.

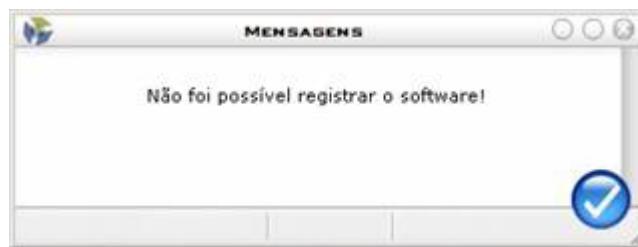
1.3 Iniciando o Seventh D-Guard

Na primeira vez que o Seventh D-Guard for iniciado, deverá ser feito o registro do software. Para tanto, você precisará do código para registro que se encontra no envelope do CD-ROM de instalação que acompanha o Seventh D-Guard.



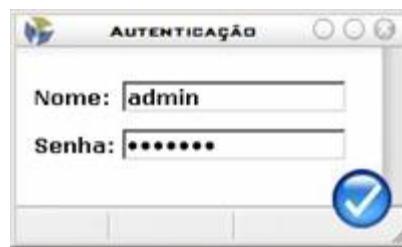
Após preencher os campos Nome, Organização e Código para registro, e caso os dados estejam corretos, o status do registro mudará para “Registrado” e o uso do software estará liberado. Basta clicar no botão de confirmação (azul) para prosseguir.

Caso o número de série seja digitado incorretamente, aparecerá a seguinte mensagem:



Feche a janela para conferir os dados do registro do sistema. Caso esteja com dificuldades, entre em contato com o seu revendedor Seventh D-Guard para confirmar o código de registro.

Feito o registro, o Seventh D-Guard se iniciará e a senha do sistema será solicitada. Você deverá preencher os campos respectivos com o nome do usuário padrão do sistema: "**admin**" e sua senha: "**seventh**".



Recomenda-se que a primeira configuração a ser feita no sistema é o cadastro dos usuários que terão acesso ao mesmo assim como suas respectivas senhas.

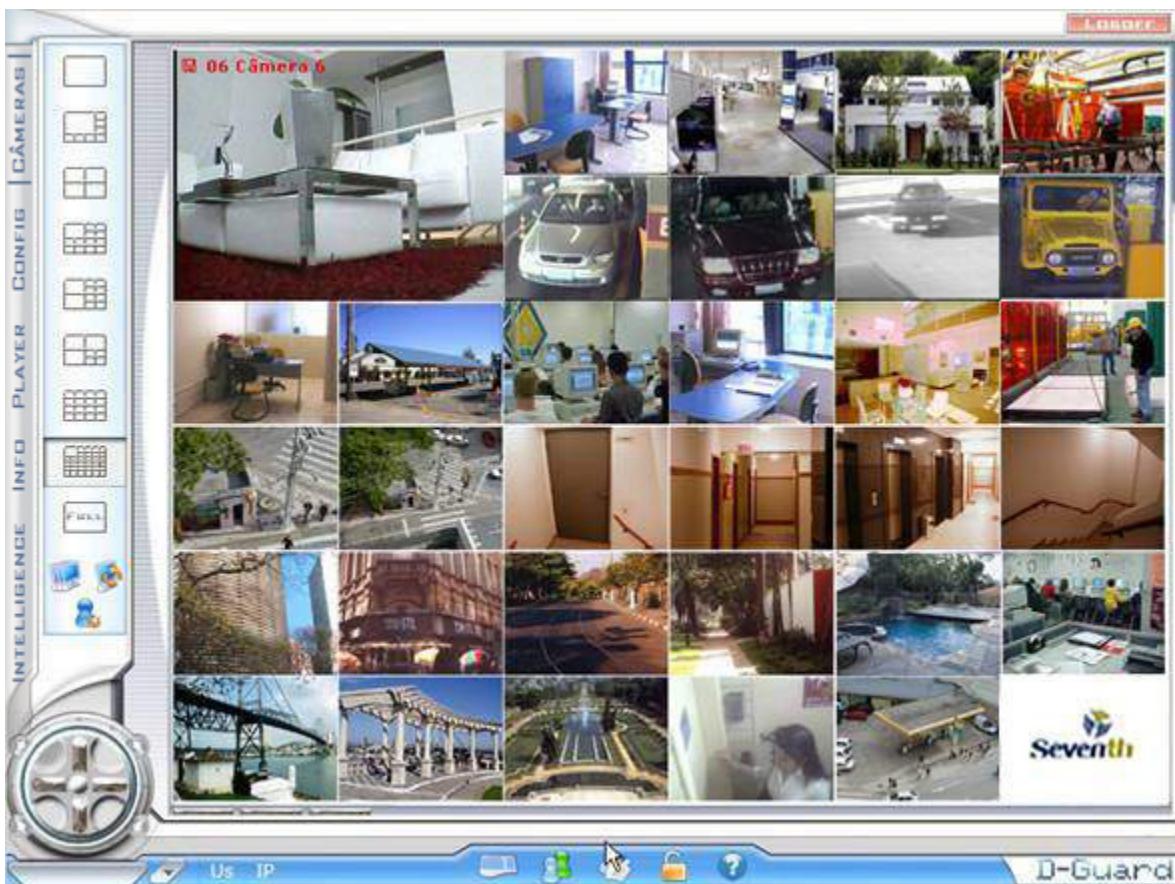
Como já foi dito, a senha inicial para o usuário "**admin**" (que é o administrador do sistema) é "**seventh**". Este usuário não pode ser excluído, apenas a sua senha poderá ser trocada. Recomenda-se que o usuário que será o administrador mude esta senha imediatamente.

Lembre-se, o usuário "**admin**" é o único que pode adicionar e excluir todos os outros usuários e que tem total controle sobre o sistema.

Nas próximas vezes o sistema poderá ser aberto através do menu "**Iniciar - Programas - Seventh D-Guard**", clicando sobre o ícone "**Seventh D-Guard**".

No website "<http://www.seventh.com.br>" você pode fazer o download das versões mais recentes do sistema e solucionar suas dúvidas através do nosso suporte on-line, além de conhecer novos produtos com a tecnologia Seventh.

1.4 Conhecendo a interface



Botão Full Screen



 **Seventh**

Clicando-se no botão “FULL”, o modo de visualização selecionado no momento passará a ocupar a tela inteira do computador. Para retornar basta clicar duas vezes sobre a tela ou então pressionar a tecla “ESC” no teclado.

Botão Próximas Câmeras

Clicando-se no botão “PRÓXIMA TELA”, as imagens das próximas câmeras, se existirem, aparecerão no modo de visualização selecionado no momento.

Botão Rodízio Automático

Clicando-se no botão “SEQUENCIAL”, as imagens das próximas câmeras, se existirem, aparecerão no modo de visualização selecionado no momento, por um tempo pré-determinado. Após este tempo, as próximas câmeras serão exibidas, em um esquema de rodízio.

Botão Pop-Up

Clicando-se no botão “POP-UP”, o sistema irá automaticamente exibir o melhor modo de visualização baseado nas câmeras que estiverem com movimento detectado. Por exemplo, caso somente a câmera dois estiver detectando movimento, o sistema irá automaticamente para o modo de visualização 1 exibindo a câmera 2, se após isto, além da câmera 2, o sistema detectar movimento nas câmeras 5 e 7, o sistema irá automaticamente para o modo 3, exibindo as câmeras 2, 5, 7 e mais outra câmera para completar as 4 câmeras do modo 3.

Joystick/Controle de câmeras DOME

O Joystick encontra-se localizado na parte inferior esquerda da tela. Ele opera em dois modos, modo Zoom Digital e modo Dome.

Modo Zoom digital

Caso a câmera selecionada não seja uma dome (câmera que possui controles de pan, tilt e zoom), o joystick funciona da seguinte maneira:

- Setas da esquerda: Sem função;
- Seta da direita para cima: Zoom In, zoom digital em tempo real, aproxima a imagem em até 22 vezes;
- Seta da direita para baixo: Zoom Out, zoom digital em tempo real, afasta a imagem até a sua resolução original;
- Controle: Caso a câmera esteja com Zoom In, a imagem é movimentada para o lado que estiver sendo clicado no controle.

Modo DOME

Caso a câmera selecionada seja uma dome e esteja configurada como tal, o joystick apresenta as seguintes funções:

- Setas da esquerda: Foco. Ajusta o foco da câmera dome;
- Setas da direita: Zoom. Aproxima ou afasta a imagem;
- Controle: Controla a câmera para qualquer posição desejada.



Botões de acesso rápido

Pause

A imagem fica congelada até que o botão seja pressionado outra vez.

Replay

Serão exibidos os últimos 30 segundos da câmera selecionada.

Configurações rápidas

Ajustes rápidos na imagem, brilho, contraste, hue e saturação.

Legenda na câmera

Mostra as seguintes informações a respeito da câmera:

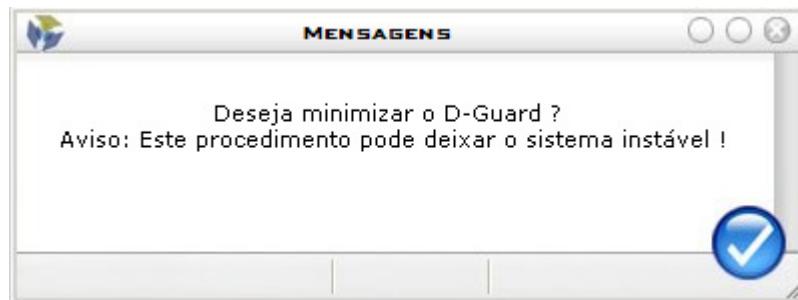
- Símbolo “disquete”: indica se a imagem atual da câmera foi gravada.
- Número da câmera no sistema
- Nome da câmera no sistema
- Data e horário da última imagem da câmera
- Legenda em vermelho: indica que a câmera está mostrando imagens atuais
- Legenda em azul: indica que a câmera está em modo “replay”
- Legenda em azul piscando: indica que a câmera está em modo “pause”
- Legenda em verde: indica detecção de movimento na câmera

Barra Inferior



Minimizar sistema

Ao clicar no botão Minimizar Sistema, aparecerá a seguinte tela:



Essa função minimiza o sistema Seventh D-Guard liberando o sistema operacional para outras funções. O D-Guard continuará rodando e gravando as câmeras conforme configurado previamente porém, **minimizar o sistema implica em sérios riscos de integridade do mesmo, pois o usuário poderia apagar as imagens gravadas ou rodar um aplicativo muito pesado desestabilizando o gerenciamento das câmeras. Recomendamos que o sistema só seja minimizado em casos de extrema necessidade.**

OBS: Ao minimizar o sistema, essa ação fica registrada nos Logs do DGaurd v3.

US (Usuário)

Informa o nome do usuário que está responsável pelo sistema no exato momento.

IP (Número IP)

Indica qual o número IP atual do sistema.

Teclado Virtual



Abre o teclado virtual, dispensando o uso de um teclado de computador.

O D-Guard v3 pode ser totalmente controlado pelo mouse através do teclado virtual.



Troca o usuário logado no sistema. Essa troca é feita sem precisar sair do D-Guard ou desligar suas funções. Ao logar um novo usuário, todas as permissões deste serão aplicadas no mesmo instante.

Relatórios 

Abre a tela de relatórios, contendo todas as informações (logs) de tudo que aconteceu no sistema.

Travar sistema 

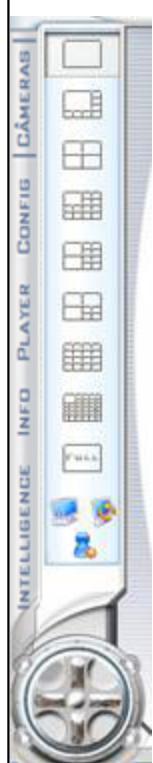
Trava todo o sistema desabilitando o funcionamento de todos os botões. Para destravar, digite o nome e a senha do usuário.

Ajuda 

Abre a ajuda sobre o Seventh D-Guard. A tecla F1 também pode ser utilizada.

Logo D-Guard 

Abre a janela "sobre" contendo informações sobre a versão atual do sistema e seu número de série.

Barra Esquerda**Guia Câmeras**

- Modo de visualização 1 câmera
- Modo de visualização 8 câmeras
- Modo de visualização 4 câmeras
- Modo de visualização 13 câmeras
- Modo de visualização 10 Câmeras
- Modo de visualização 7 câmeras
- Modo de visualização 16 câmeras
- Modo de visualização 32 câmeras
- Modo de visualização Full Screen
- Botão Rodízio Automático
- Botão Próximas Câmeras
- Botão Popup-Up
- Controle Dome/Zoom

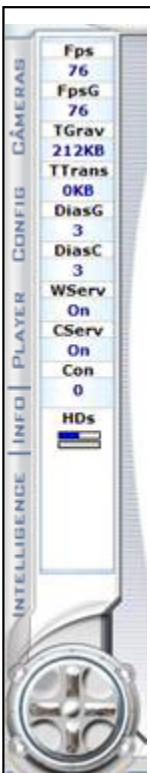
Guia Config

	<p>Modo Configurações de Câmeras Modo Configurações de Discos Modo Configurações de Usuários Modo Configurações Avançadas Modo Configurações de Rede Controle Dome/Zoom digital</p>
--	---

Guia Player

	<p>Modo de visualização 1 câmera Modo de visualização 4 câmeras Modo de visualização 16 câmeras Botão Rodízio Automático Botão Próximas Câmeras Botão Salvar Imagem Botão Salvar Vídeo Botão Imprimir Imagem Botão Teclado Virtual Botão Help Botão Pesquisar Imagens Gravadas Controle Dome/Zoom digital</p>
--	---

Guia Info

	<p>FPS: Frames capturados por segundo FPSG: Frames gravados por segundo TGRAV: Taxa de gravação por segundo (Kbps) TTRANS: Taxa de transmissão por segundo (Kbps) DIASG: Dias de gravação do sistema DIASC: Dias de gravação da câmera selecionada WSERV: WebServer On/Off CSERV: Client Server On/Off CON: Conexões atuais HDs: Uso dos HDs Controle Dome/Zoom digital </p>
--	--

1.5 Configurando o Seventh D-Guard

O Seventh D-Guard possui, no menu **Configurações**, todo o acesso às configurações necessárias para o seu funcionamento. Para isso, o usuário logado no momento deve estar cadastrado e ter autorização para poder mudar alguma característica do sistema.

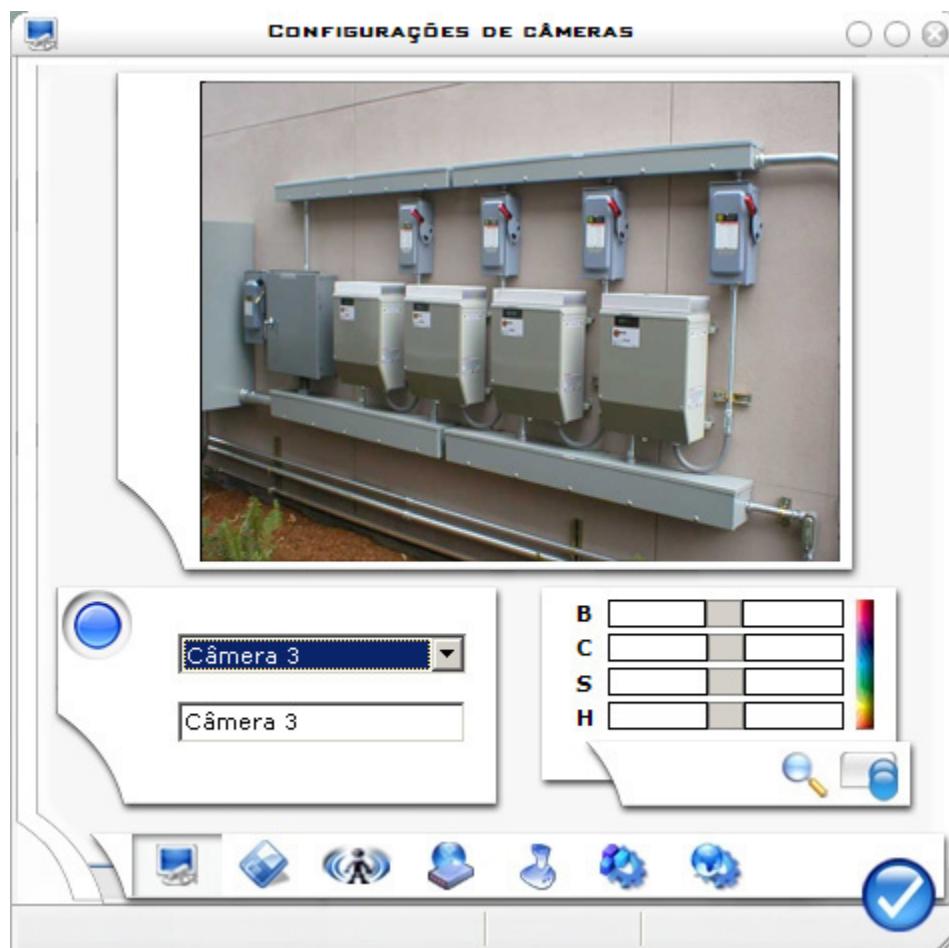
1.5.1 Guia Câmeras

A guia Câmeras possibilita ajustes diversos e individuais para cada câmera instalada no sistema. Estes ajustes vão desde o sistema de gravação até o agendamento da gravação das imagens.

A guia câmeras está dividida em sete níveis:

- Configuração da câmera
- Configuração do sistema de gravação
- Configuração do sistema de detecção de movimento por software
- Configuração de transmissão das imagens
- Configuração de câmeras dome
- Configuração da gravação programada
- Configuração da transmissão programada

1.5.1.1 Guia configuração de câmeras



Habilitar

Habilita a câmera fisicamente no sistema. Nesta opção é possível desligar uma ou mais câmeras caso estas estejam em manutenção ou não conectadas. Se a câmera estiver habilitada, a sua imagem poderá ser visualizada nos modos de visualização do sistema.

Se a câmera estiver desabilitada, não serão feitas nenhuma gravação nem transmissão da mesma.

Obs: Quanto menor o número de câmeras conectadas ao sistema, maior será a taxa de atualização das imagens no vídeo. Esta característica é automática e não requer nenhuma configuração extra.

Nome

Permite a configuração dos nomes das câmeras de vídeo conectadas ao sistema.

Controle de Imagem

Ajusta o Brilho, o Contraste, a Saturação e o HUE de cada câmera independentemente.

Clicando no botão **Restaurar Padrões** (botão colorido), o sistema retorna às configurações iniciais de ajuste do controle de imagem.

Lupa

Detecta automaticamente as câmeras que estão conectadas ao sistema, desabilitando as demais. É muito importante que este botão seja ativado para que o sistema trabalhe na máxima velocidade possível.

Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

Camera IP??
Adicionar um tópico ou adicionar aqui

1.5.1.2 Guia configuração de gravação



Habilitar Gravação

Habilita a gravação de imagens da câmera selecionada.

Resolução

Altera a resolução da imagem a ser gravada. Existem 4 tipos de resolução, 640x240, 480x240, 320x240, 160x120. Quanto maior a resolução maior será a qualidade da imagem, porém o tamanho da imagem também será maior, resultando em menor tempo total de gravação.

Tipo de Gravação

Define o tipo de gravação que será utilizado na câmera selecionada.

O Seventh D-Guard possui três modos de gravação que podem ser associados para cada uma das câmeras ligadas ao sistema independentemente.

Gravação Ininterrupta

Grava todas as imagens ininterruptamente, e em todos os períodos durante todos os dias. Este modo de gravação é ideal para câmeras que possuem um alto grau de importância.

Gravação por Detecção

Grava a imagem somente quando houver detecção de movimento na câmera selecionada.

Gravação Programada

Grava a imagem somente por períodos determinados, podendo ser combinada com a gravação por detecção.

Velocidade de Gravação

Configura a velocidade de gravação.

Esta configuração define de quantos em quantos quadros a imagem da câmera será armazenada no HD.

Velocidade Máxima = Gravação de todos os quadros que são visualizados

Velocidade Média = Grava a cada dois quadros

Velocidade Mínima = Grava a cada três quadros

Uma boa utilização do uso de velocidades de gravação é definir valores diferentes para câmeras com menor prioridade ou cuja imagem não é de real importância.

Obs: Quanto menos quadros são descartados, menor o tempo de armazenamento do sistema e maior o número de detalhes que serão gravados.

Qualidade de Gravação

Ajusta a qualidade de gravação das imagens. Este ajuste é feito em tempo real e a imagem resultante desta configuração é mostrada pelo sistema, possibilitando verificar como a imagem será armazenada.

Quanto menor o valor da qualidade de gravação, maior o tempo de armazenamento (número de dias) que o sistema irá gravar. Conseqüentemente quanto maior o valor da qualidade de gravação, menor o tempo de armazenamento.

Obs: O valor para a qualidade de gravação recomendada é entre 60% a 85%, dependendo da funcionalidade de cada câmera.

Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

1.5.1.3 Guia configuração de detecção



Habilitar Detecção

Habilita a detecção de movimento sobre a câmera selecionada. Lembrar que para a câmera gravar apenas quando tiver detecção de movimento é necessário que seja escolhido também, na guia gravação, o tipo de gravação por detecção.

Alarme Visual

Habilita o sistema a dar um aviso visual cada vez que for detectado movimento por software. Este aviso é mostrado pintando os caracteres do nome da câmera da cor verde.

Duração Pré-Alarme

Configura o tempo de gravação a ser efetuado anterior à ocorrência de detecção de movimento. Por exemplo, caso seja configurado o tempo de detecção pré-alarma para 10 segundos e as opções "detecção de movimento" e "gravação por detecção" estiverem habilitadas o sistema irá gravar os 10 segundos anteriores ao sinal de detecção de movimento.

Duração Pós-Alarme

Configura o tempo de gravação a ser efetuado posterior à ocorrência de detecção de movimento. Por exemplo, caso seja configurado o tempo de detecção pós-alarma para 20 segundos e as opções "detecção de movimento" e "gravação por detecção" estiverem habilitadas o sistema irá gravar os 20 segundos posteriores ao sinal de detecção por movimento.

Sensibilidade de detecção

Ajusta o nível de sensibilidade de detecção de movimento por software do sistema. A confirmação da detecção é feita quando o ícone do boneco ficar em vermelho.

Aplicar a Todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

Áreas de Detecção

Cada câmera do Seventh D-Guard possui 256 áreas para detecção de movimento. Estas áreas podem ser habilitadas ou não e servem para delimitar, selecionar ou retirar objetos presentes nas imagens. Com esta funcionalidade, é possível selecionar uma porta, por exemplo, e associar a detecção de movimento por área para iniciar a captura de imagens quando houver movimento na área da porta.

1.5.1.4 Guia configuração de transmissão**Habilitar Transmissão**

Habilita a transmissão de imagens da câmera selecionada.

Resolução

Altera a resolução da imagem a ser transmitida. Existem 4 tipos de resolução, 640x240, 480x240, 320x240, 160x120. Quanto maior a resolução maior será a qualidade da imagem, porém o tamanho da imagem também será maior, requerendo uma largura de banda maior para a transmissão.

Tipo de Transmissão

Define o tipo de transmissão para a câmera selecionada.

O Seventh D-Guard possui dois modos de transmissão que podem ser associados para cada uma das câmeras ligadas ao sistema independentemente.

Transmissão Ininterrupta

Transmite todas as imagens ininterruptamente, e em todos os períodos durante todos os dias. Este modo de transmissão é ideal para câmeras que possuem um alto grau de importância.

Transmissão Programada

Transmite a imagem somente por períodos determinados.

Velocidade de Transmissão

Configura a velocidade de transmissão.

Esta configuração define de quantos em quantos quadros a imagem da câmera será transmitida.

Velocidade Máxima = Transmite todos os quadros que são visualizados

Velocidade Média = Transmite a cada dois quadros

Velocidade Mínima = Transmite a cada três quadros

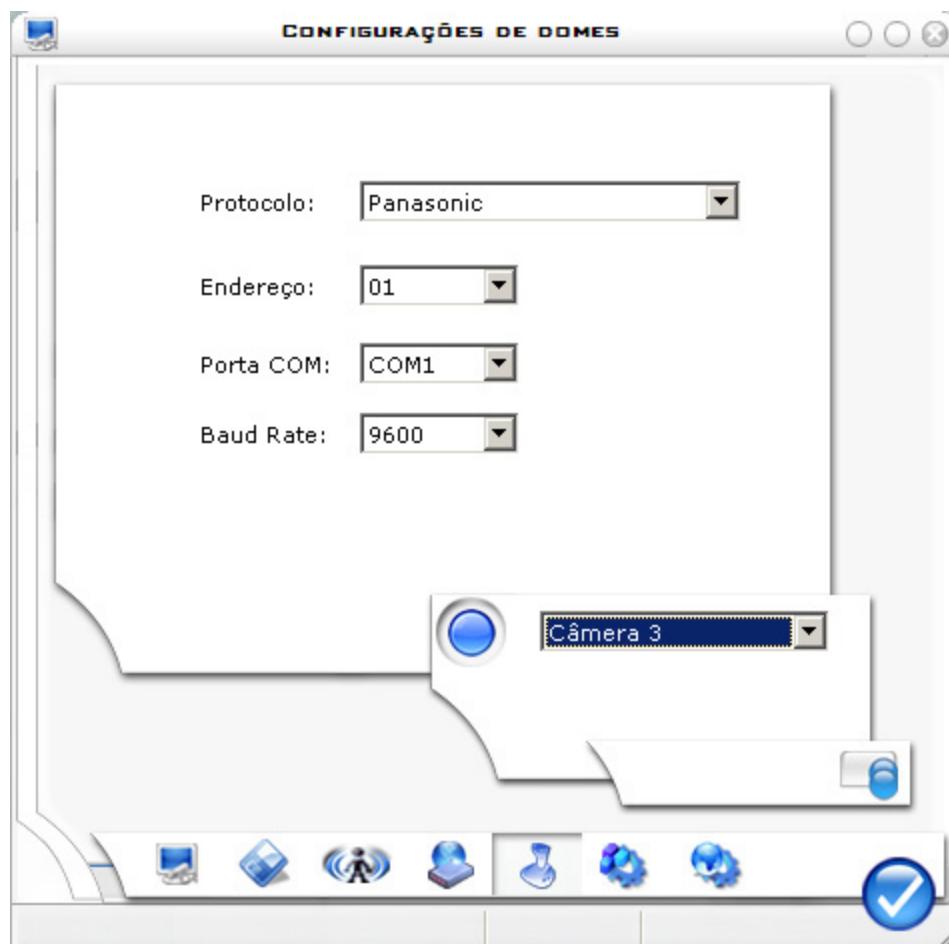
Qualidade de Transmissão

Ajusta a qualidade de transmissão das imagens. Este ajuste é feito em tempo real e a imagem resultante desta configuração é mostrada pelo sistema, possibilitando verificar como a imagem será transmitida.

Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

1.5.1.5 Guia configuração de domes



Protocolo

Define qual o protocolo da câmera Dome a ser controlada.

Endereço

Define o endereço da câmera Dome.

Porta COM

Define qual a porta de comunicação da câmera Dome a ser controlada.

Baud Rate

Define qual a velocidade do protocolo.

Habilitar Dome

Associa a câmera selecionada para ser utilizada como câmera Dome.

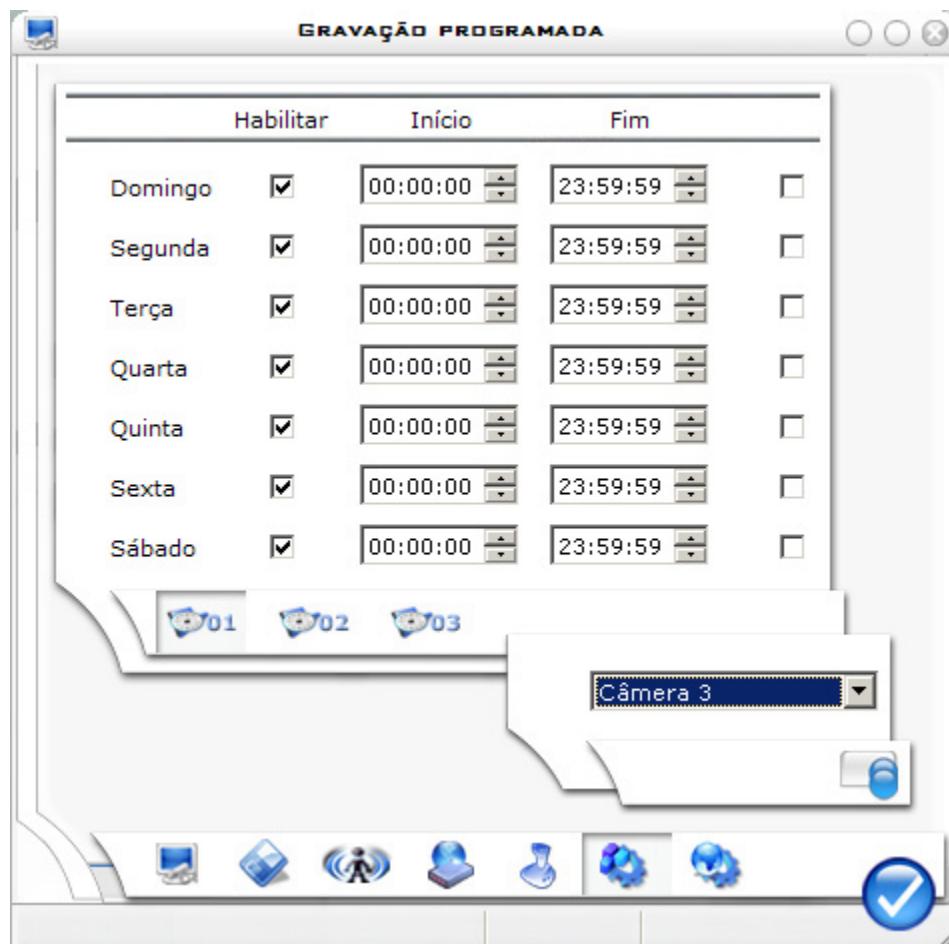
Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

1.5.1.6 Guia de gravação programada

Permite o ajuste das configurações do modo de gravação programada. Pode-se programar todo o sistema de gravação das câmeras para que se grave por horários determinados, com ou sem detecção de movimento, em três períodos simultâneos.

Cada programação pode ser configurada para todos os sete dias da semana independentemente.



Habilitar

Habilita a gravação por horários determinados. Quando esta opção é ativada as caixas de início e fim são ativadas.

Início

Configura o horário inicial da gravação.

Fim

Configura o horário final da gravação.

Detecção de Movimento

Configura a gravação programada juntamente com a detecção de movimento por software. Quando esta opção estiver ativada somente ocorrerá a gravação quando for detectado movimento entre os horários selecionados. Esta opção só poderá ser habilitada caso a opção "habilitar" esteja selecionada.

Períodos

O Seventh D-Guard possui três períodos independentes que podem ser definidos pelo usuário para habilitar a gravação das imagens. Para habilitar a gravação por mais de um período, basta proceder da mesma forma tomando cuidado para que o horário inicial do novo período não seja menor que o horário final do período anterior.

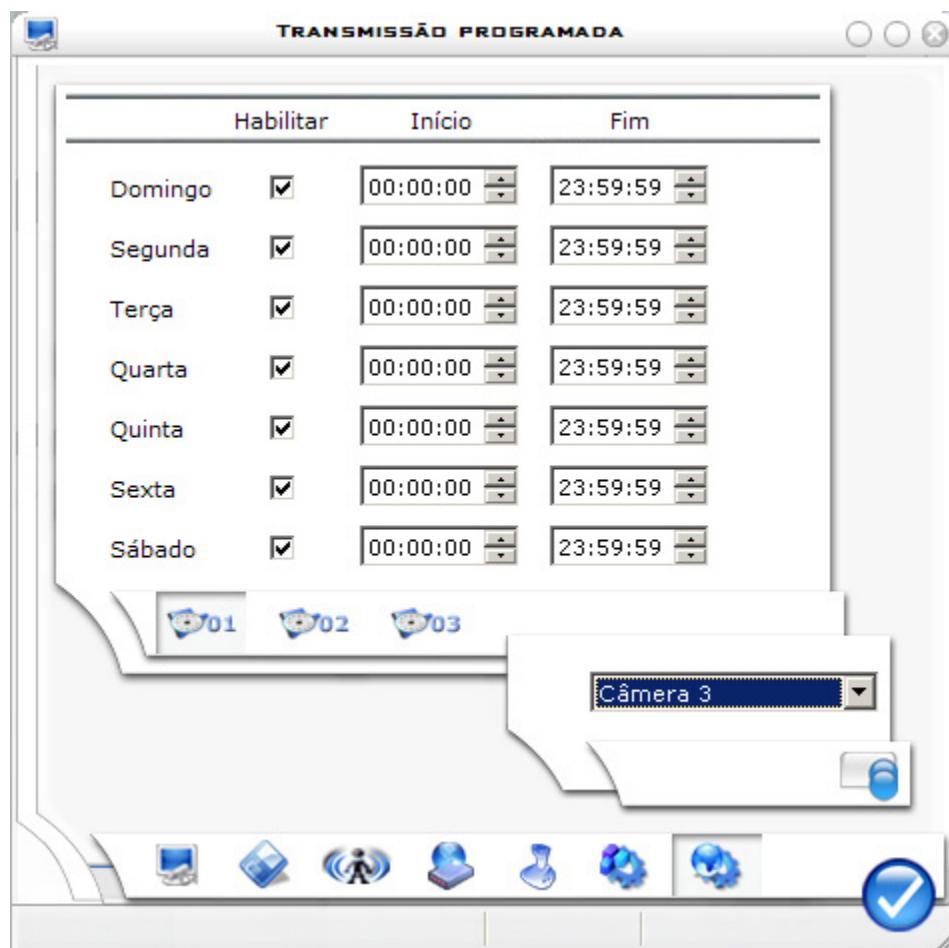
Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

1.5.1.7 Guia de transmissão programada

Permite o ajuste das configurações do modo de transmissão programada. Pode-se programar todo o sistema de transmissão das câmeras para que se transmita por horários determinados, em três períodos simultâneos.

Cada programação pode ser configurada para todos os sete dias da semana independentemente.

**Habilitar**

Habilita a transmissão por horários determinados. Quando esta opção é ativada as caixas de início e fim são ativadas.

Início

Configura o horário inicial da transmissão.

Fim

Configura o horário final da transmissão.

Períodos

O Seventh D-Guard possui três períodos independentes que podem ser definidos pelo usuário para habilitar a transmissão das imagens. Para habilitar a transmissão por mais de um período, basta proceder da mesma forma tomando cuidado para que o horário inicial do novo período não seja menor que o horário final do período anterior.

Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

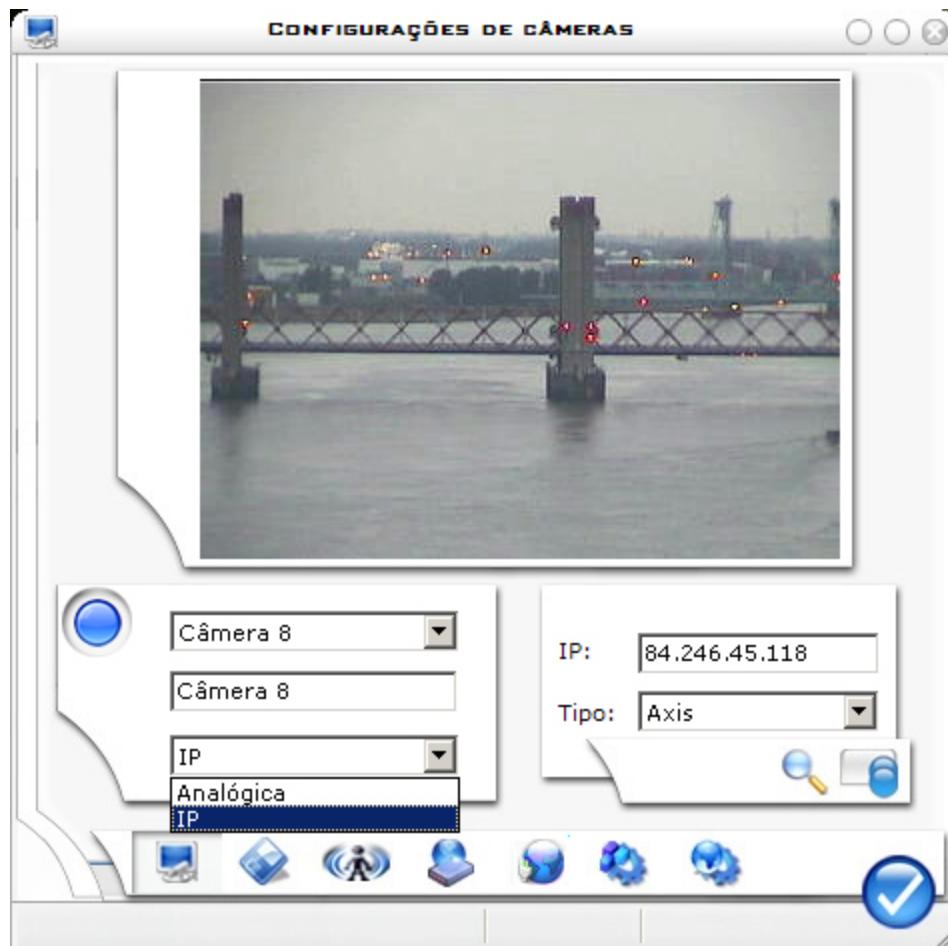
1.5.1.8 Câmeras IP

Pode-se adicionar câmeras IP ao D-Guard também, para isso é necessário a aquisição de licença para a liberação do funcionamento dessas câmeras junto com as câmeras analógicas, conectadas na placa D-Guard.

Para se adicionar e configurar as câmeras IP o processo é um pouco diferente das cameras analógicas, as modificações são nas seguintes guias de configurações:

- Guia configuração de cameras
- Guia configuração de câmeras IP

1.5.1.8.1 Guia configuração de câmeras



Habilitar

Habilita a câmera fisicamente no sistema. Nesta opção é possível desligar uma ou mais câmeras caso estas estejam em manutenção ou não conectadas. Se a câmera estiver habilitada, a sua imagem poderá ser visualizada nos modos de visualização do sistema.

Se a câmera estiver desabilitada, não serão feitas nenhuma gravação nem transmissão da mesma.

Nome

Permite a configuração dos nomes das câmeras de vídeo conectadas ao sistema.

Tipo de câmera

Seleciona o tipo de câmera a ser configurada

- **Obs.:** O campo de seleção de "Tipo de câmera" aparecerá apenas depois de adquirida uma licença para cameras IP.

Ao selecionar uma câmera IP, o ícone de "Configuração de domes" será alterado para "Configuração de câmera IP".

IP

Endereço IP da camera que o D-Guard irá se conectar.

Tipo

Tipo de câmera IP que está sendo configurada.

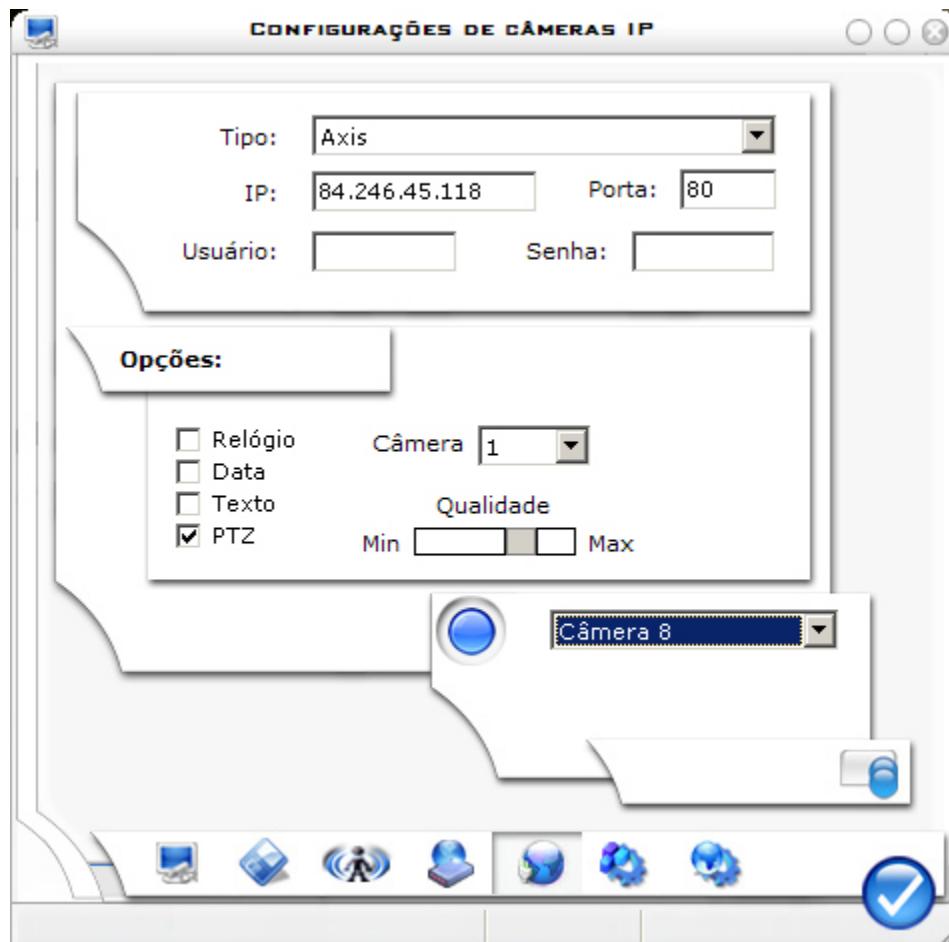
Lupa

Detecta automaticamente as câmeras que estão conectadas ao sistema, desabilitando as demais. É muito importante que este botão seja ativado para que o sistema trabalhe na máxima velocidade possível.

Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

1.5.1.8.2 Guia configuração de câmeras IP

**Tipo**

Define qual o tipo de câmera IP que será configurada.

IP

Define o IP da câmera.

Porta

Define a porta da câmera IP.

Usuário e Senha

Define usuário e a senha da câmera (caso possua).

Opções

As opções dependem do tipo de camera que se está configurando. Para cada tipo de câmera serão exibidas as

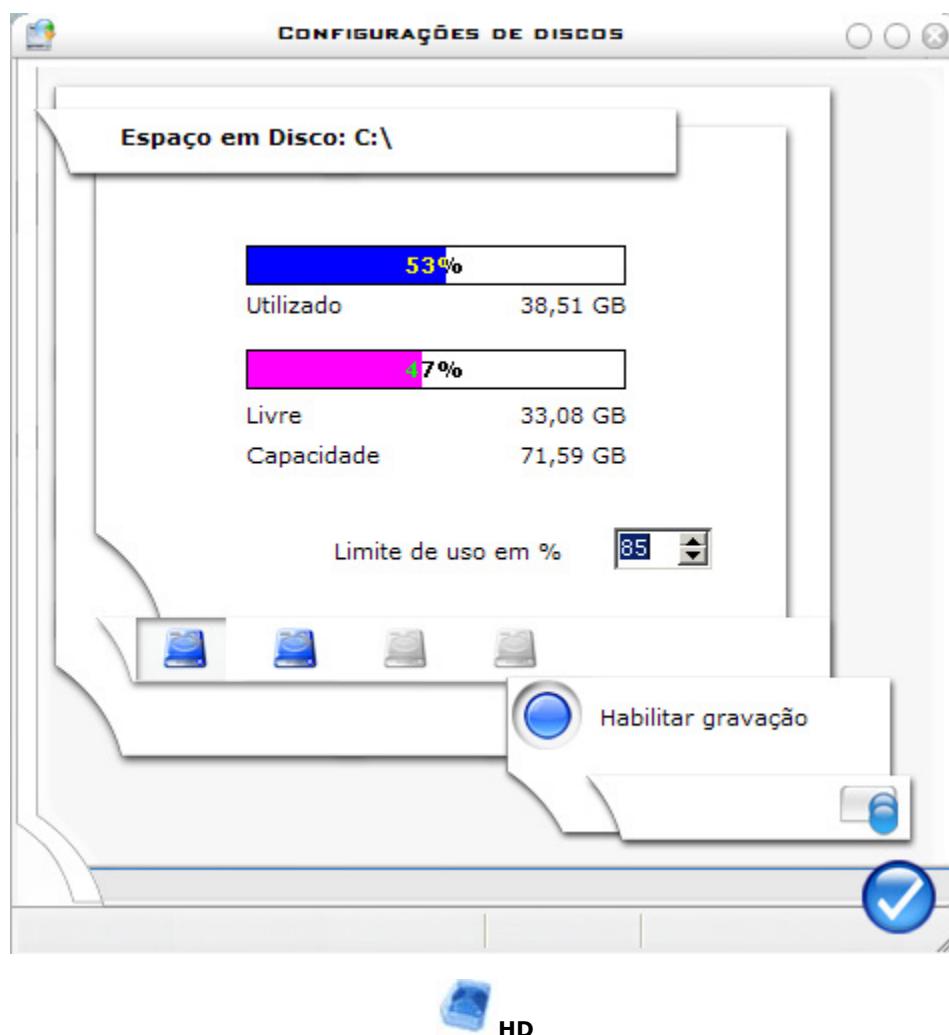
opções disponíveis.

Aplicar a todas

Aplica automaticamente as configurações da câmera selecionada para todas as outras câmeras do sistema.

1.5.2 Guia Configurações de Disco

A **Guia Gravação** permite habilitar até quatro HDs no sistema, assim como configurar o limite de uso para cada um independentemente.



Habilitar Gravação neste disco

Habilita a utilização do HD para a gravação das imagens das câmeras.

Limite de uso do HD

Define o limite de uso do HD para, quando ultrapassado, ocasionar a exclusão das imagens gravadas. Esta exclusão de imagens é feita a partir do dia mais antigo de gravação de todas as câmeras do sistema. Recomendável o valor de 85%.

Obs: Quanto maior for o valor do limite de uso, maior será o número de dias que o sistema conseguirá armazenar para futuras consultas.

Espaço em disco utilizado

Mostra a utilização do espaço em disco utilizado pelo sistema para a gravação das imagens.

Espaço em disco livre

Mostra o espaço livre para gravação no disco.

Aplicar a todos

Aplica automaticamente as configurações do HD selecionado para todas os outras HDs do sistema.

1.5.3 Guia Usuários

A guia Usuários possibilita o gerenciamento e controle de todos os usuários do sistema, atribuindo-lhes as permissões de acesso. Este controle de acesso está dividido em quatro categorias:

Usuários – Cadastro

Permissão de Acesso – Sistema

Permissão de Acesso – Configurações

Permissão de Acesso – Internet

O Seventh D-Guard gerencia ate mil usuários no sistema, podendo estes, terem configurações totalmente personalizadas.

O usuário **admin** é o administrador do sistema e não pode ser excluído, podendo somente ter a sua senha alterada. As seguintes instruções só poderão ser configuradas pelo administrador:

Adiciona, altera e exclui grupos de usuários

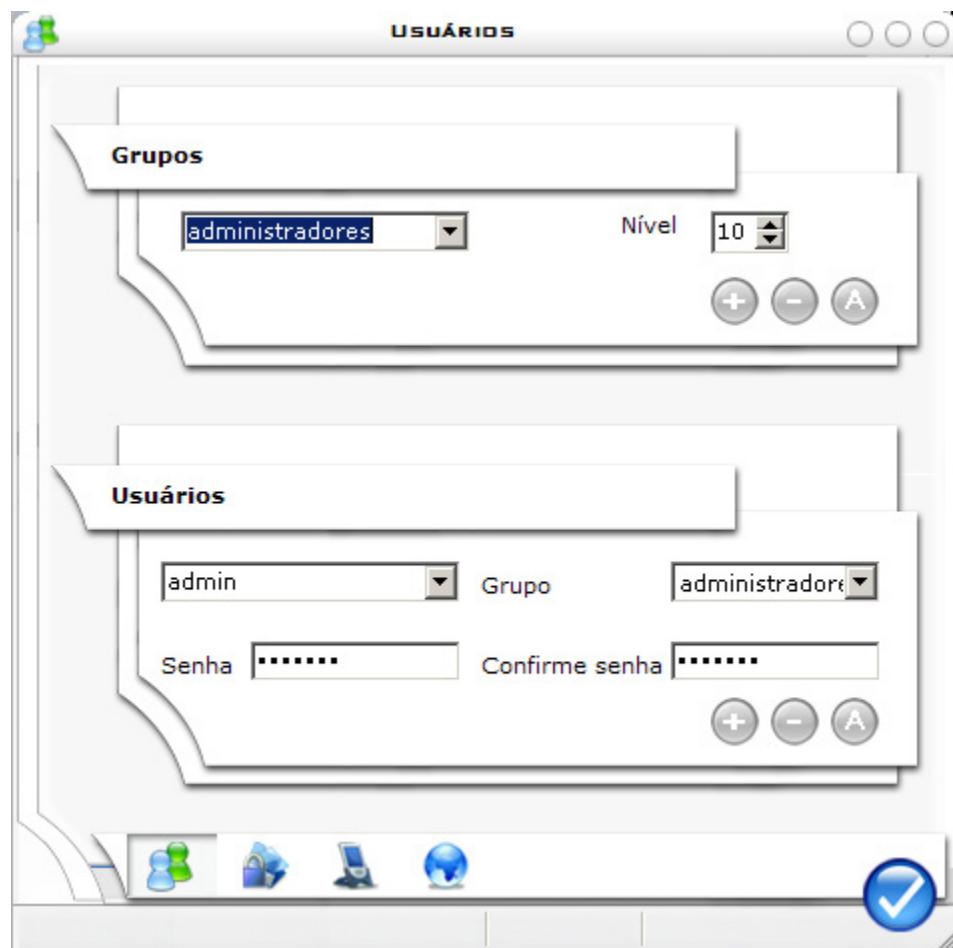
Adiciona novo usuário.

Exclui usuário selecionado.

Altera senha de usuário previamente cadastrado.

Define o acesso do usuário.

1.5.3.1 Cadastro de Usuários



Adicionando um grupo de usuários

Basta escrever o nome do grupo que será adicionado juntamente com seu nível de acesso e clicar no botão **Adicionar "+"**. O nível indica que um usuário logado no sistema pertencente a um grupo com nível 5, por exemplo, somente poderá gerenciar/visualizar os usuários que pertençam a grupos que possuam nível igual ou inferior ao grupo do usuário atualmente logado.

Alterando um grupo de usuários

Basta selecionar o grupo e fazer as alterações desejadas. Feito isso deve-se clicar no botão **Alterar "A"**.

Removendo um grupo de usuário

Basta selecionar o grupo e clicar no botão **Remover "-"**.

Adicionando um usuário

Basta informar o nome do usuário, o grupo ao qual irá pertencer, a senha e a confirmação da senha. Feito isso deve-se clicar no botão **Adicionar "+"**.

Alterando um usuário

Basta selecionar o usuário e fazer as alterações desejadas. Feito isso deve-se clicar no botão **Alterar "A"**.

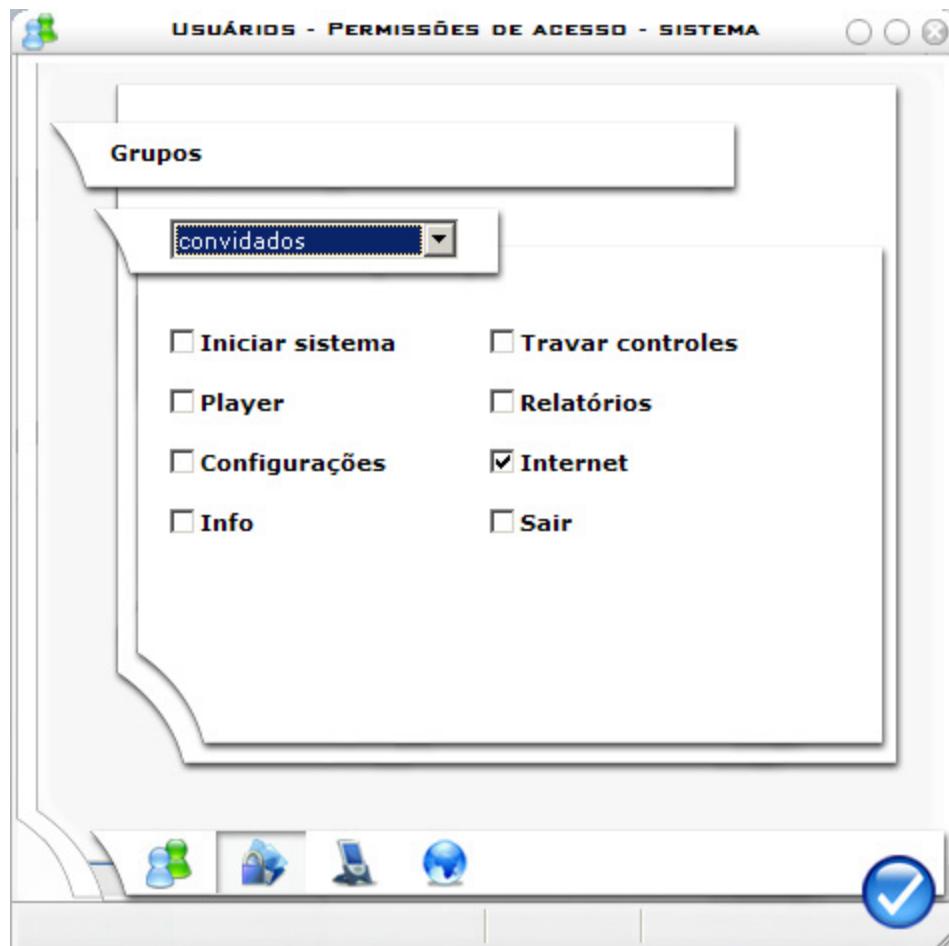
Removendo um usuário

Basta selecionar o usuário e clicar no botão **Remover "-"**.

Definindo as permissões do sistema

Para definir as permissões de acesso de um usuário cadastrado no sistema, basta selecionar o usuário que será definido as permissões, definir as permissões utilizando as Guias de Permissão de Acesso - Sistema, Configurações, e Internet e, clicar no botão **OK**.

1.5.3.2 Permissões de Acesso - Sistema



Define permissões de acesso ao sistema:

Iniciar Sistema

Dá permissão ao usuário para entrar no sistema Seventh D-Guard

Player

Dá permissão ao usuário para entrar no Modo Player

Configurações

Dá permissão ao usuário para entrar no menu configurações

Info

Dá permissão ao usuário para entrar no menu de informações do sistema

Travar controles

Dá permissão ao usuário para travar todos os controles do sistema

Relatórios

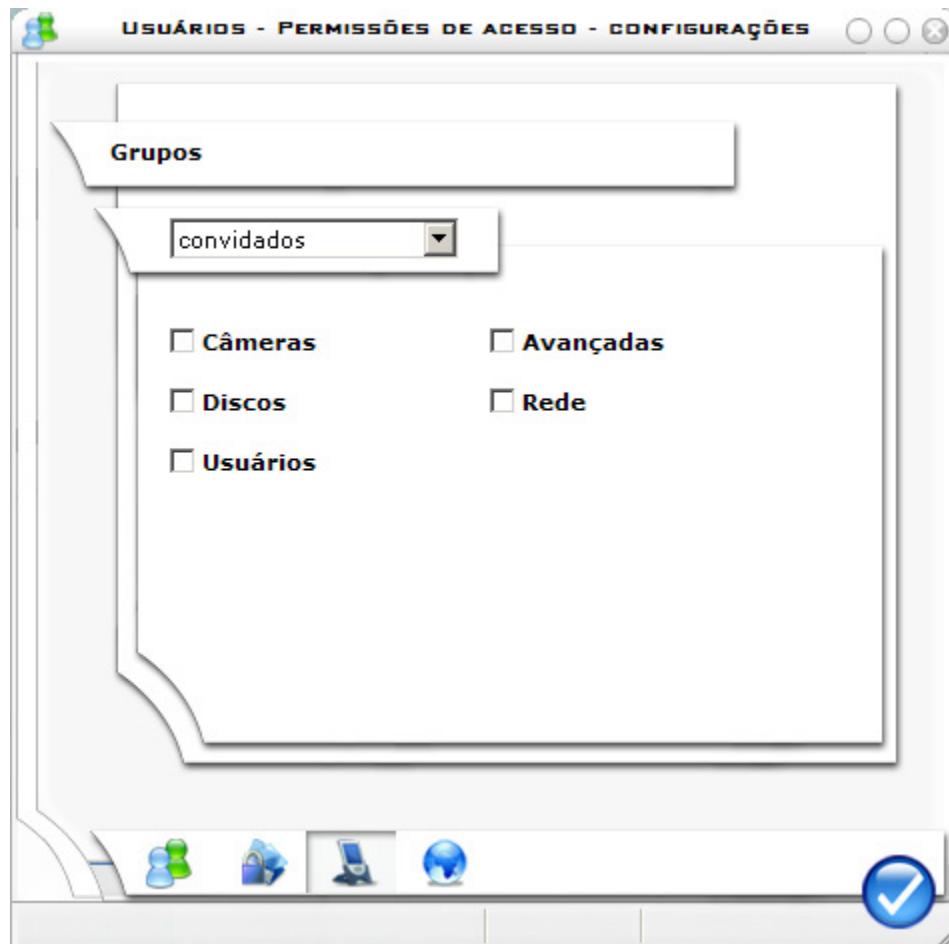
Dá permissão ao usuário para visualizar os relatórios do sistema

Internet

Dá permissão ao usuário para acesso remoto.

Sair

Dá permissão ao usuário para sair do sistema Seventh D-Guard e retornar ao Windows

1.5.3.3 Permissões de Acesso - Configurações

Define permissões de acesso ao menu configurações:

Câmeras

Dá permissão ao usuário para entrar no menu Câmeras

Discos

Dá permissão ao usuário para entrar no menu de discos

Usuários

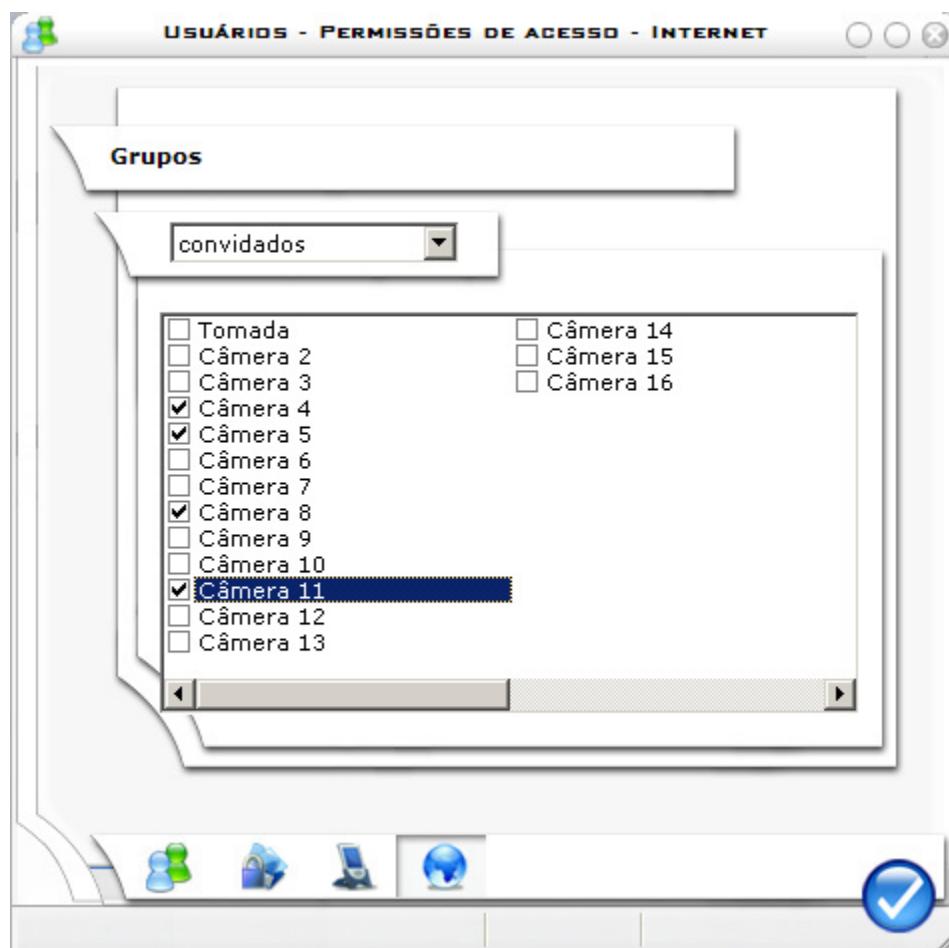
Dá permissão ao usuário para entrar no menu de gerenciamento de usuários

Avançadas

Dá permissão ao usuário para entrar no menu Avançado

Rede

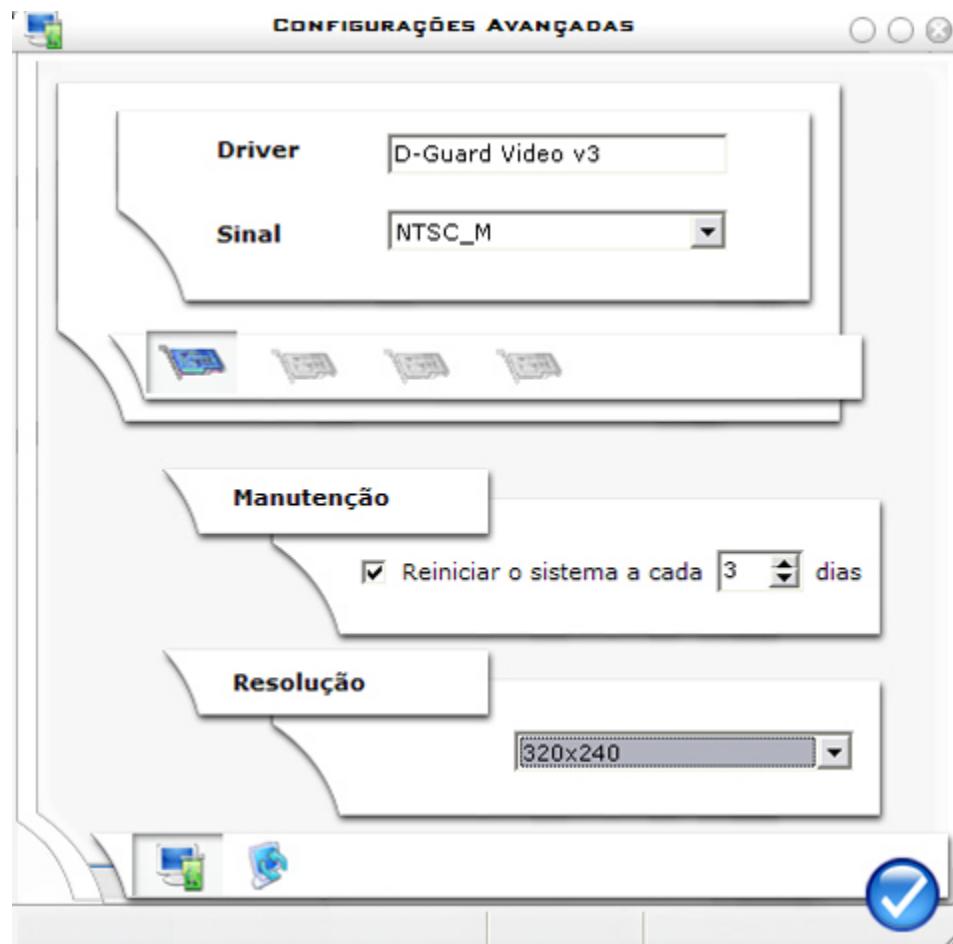
Dá permissão ao usuário para entrar no menu de configurações de rede

1.5.3.4 Permissões de Acesso - Internet

Permite ao usuário acessar câmeras via Intranet/Internet ou D-Guard Client. Caso determinada câmera não estiver habilitada para determinado usuário este não poderá visualizá-la remotamente.

1.5.4 Guia Configurações Avançadas

A **Guia Configurações Avançadas** permite configurar o formato de vídeo e a resolução de cada placa Seventh D-Guard instalada no sistema. As configurações de tempo do switch analógico e digital assim como quais câmeras serão mostradas na saída analógica são feitos nesta guia.

**Driver de Captura**

Campo utilizado para mostrar o driver instalado atualmente com a placa Seventh D-Guard.

Formato de Captura

Define o formato do sistema de vídeo utilizado pela placa Seventh D-Guard.

**Placa Seventh D-Guard**

Permite escolher a placa a ser configurada.

Manutenção

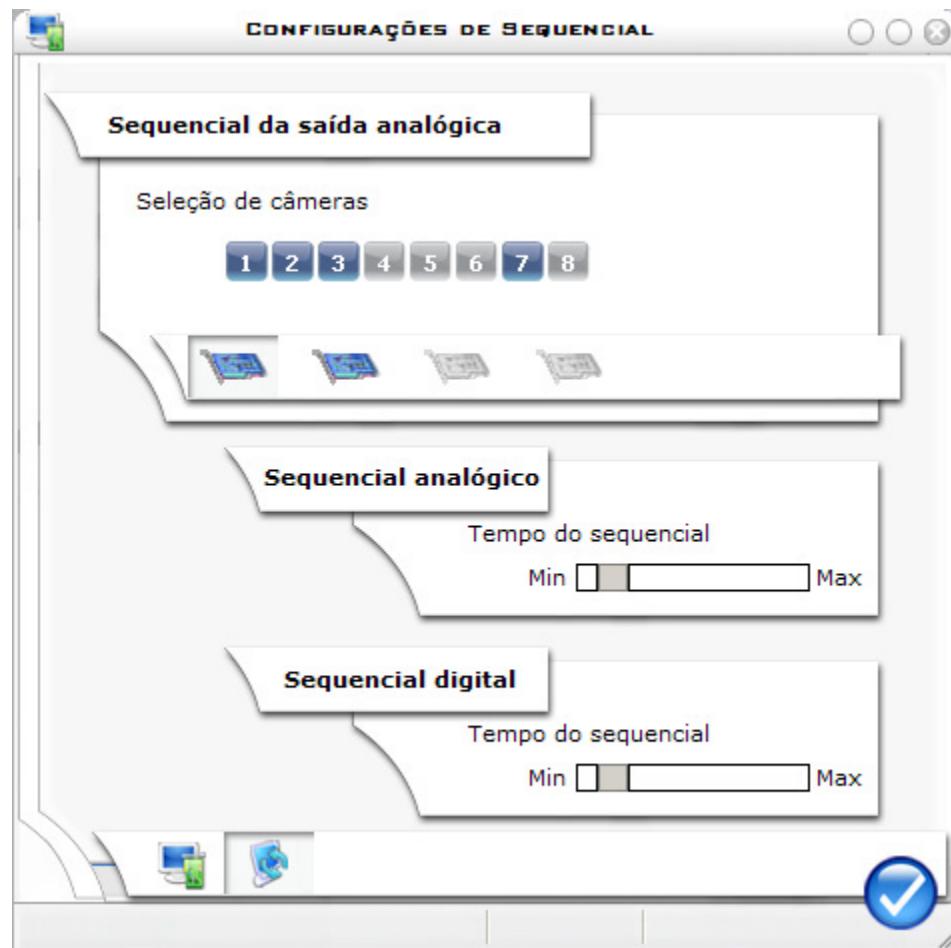
Se selecionado irá fazer com que o sistema reinicie automaticamente uma vez a cada intervalo de dias configurado.

Resolução

Configura a resolução de captura da placa.

1.5.4.1 Guia Configuração de Sequencial

Configura o seqüencial analógico e digital.



Seleção de Câmeras

Seleciona quais imagens das câmeras serão enviadas para a saída analógica da placa Seventh D-Guard. Cada placa D-Guard possui uma saída analógica. É possível ter até 4 saídas analógicas dependendo do número de placas instaladas no sistema.

Seqüencial Analógico

Configura o tempo do seqüencial em que cada câmera irá aparecer na saída analógica.

Seqüencial Digital

Configura o tempo do seqüencial em que cada câmera irá aparecer no rodízio automático no monitor.

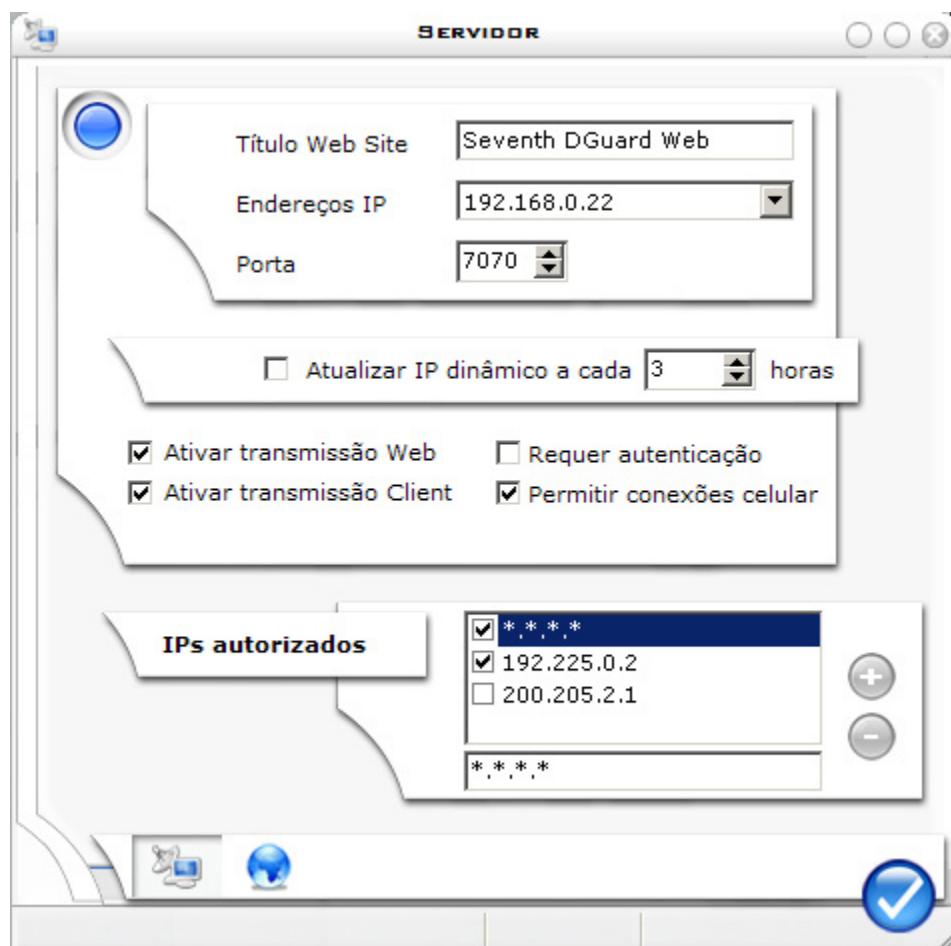
1.5.5 Guia Servidor

O Seventh D-Guard conta com um avançado servidor de Internet integrado ao seu sistema, possibilitando assim um fácil acesso às imagens das câmeras e outras informações remotamente, de maneira segura, rápida e eficiente.

A guia Servidor possui as definições das configurações de transmissão de imagens e controle do sistema do servidor WEB integrado para a Internet. Estas configurações são válidas para os usuários que se conectam ao sistema via D-Guard Client ou Web Browser Internet Explorer (v5.5 ou superior).

No caso da conexão via Web Browser, a conexão é feita sem a necessidade de nenhum programa especial, digitando-se diretamente o endereço IP do servidor no Browser.

O Seventh D-Guard permite o acesso de até 10 usuários simultâneos via servidor D-Guard Client/WEB.



Habilitar Transmissão

Habilita ou desabilita o servidor integrado, permitindo que seja feito a transmissão das imagens das câmeras, a visualização dos relatórios e o controle dos dispositivos pela Internet. Caso o servidor integrado esteja desativado, nenhum usuário terá acesso remoto ao sistema.

Título Web Site

Define o título do Web Site que aparecerá na máquina cliente que está fazendo a conexão via Browser.

Endereço IP

Define o endereço IP para o servidor D-Guard.

Se houver mais de um IP (por exemplo, duas placas de rede ou uma placa de rede e um modem) deverá ser escolhido o IP correto de Internet para a transmissão. Este IP deverá ser digitado pelo cliente no browser para poder acessar o sistema.

Porta

Define a portas para a conexão via Internet. O padrão é a porta 80. Esta porta é o ponto de comunicação por onde serão estabelecidas as conexões com os clientes.

Para maiores detalhes, consulte o administrador da rede.

Atualizar IP dinâmico

Esta opção deve ser ativada para os sistemas que possuem cadastro de redirecionamento de IP junto ao site da Seventh e que possuam acesso à Internet através do processo de IPs dinâmicos. A cada período configurado o sistema se comunica com o site atualizando o redirecionamento com o atual IP.

Para fazer o cadastro de IP dinâmico acesse: <http://www.seventh.com.br/dguard.php?cnt=dguardredirecionador>

Ativar transmissão Web

Ativa o servidor de Web para conexões realizadas via Web Browser.

Ativar transmissão Client

Ativa o servidor para aceitar conexões realizadas via D-Guard Client.

Requer Autenticação

Habilita o controle de senhas para uso do sistema, garantindo assim uma maior segurança e restringindo o acesso às informações para pessoas não autorizadas.

Permitir conexões celular

Permite a conexão e controle do sistema através do celular, utilizando a tecnologia JAVA. Para efetuar esta conexão, proceder da mesma forma que a utilizada via Browser pela WEB.

Caso as conexões por celular sejam ativadas, deve-se mudar a porta de transmissão para 7070.

IPs autorizados

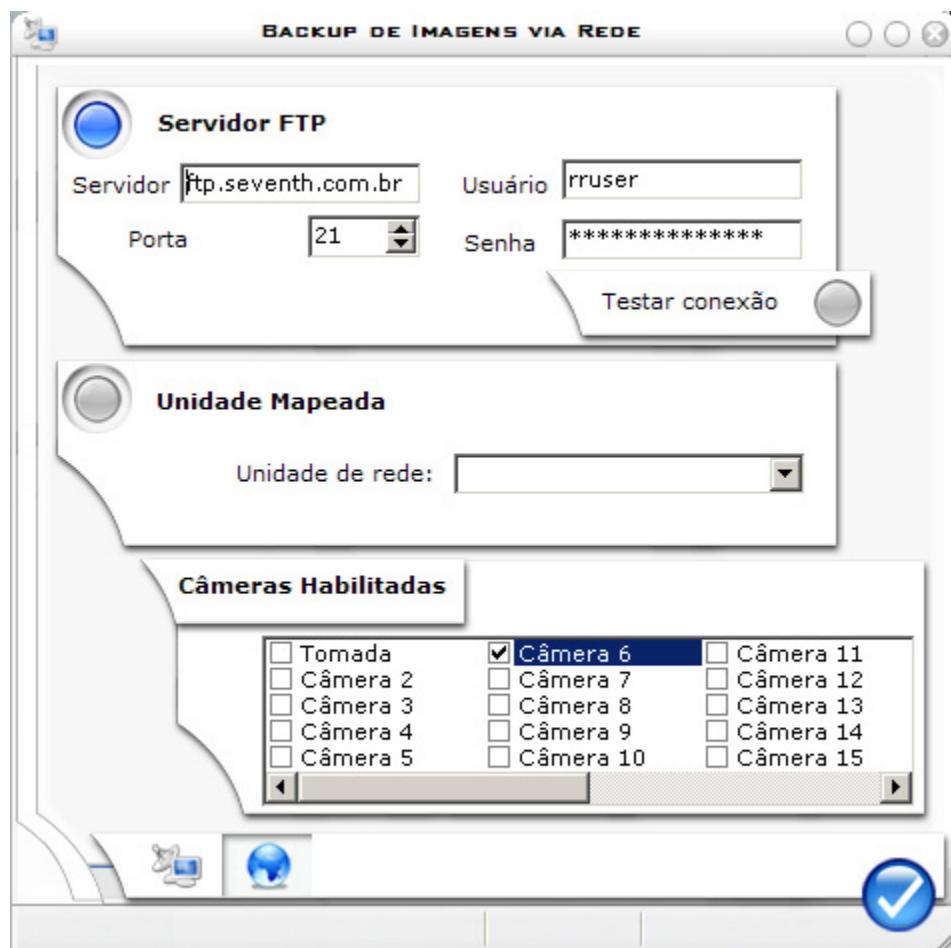
Sistema importante de controle de acesso por IP.

Possibilita alta segurança ao sistema por possibilitar o acesso de determinados endereços IP de se conectarem ao servidor.

Para bloquear algum IP basta cadastrar o IP no campo de IPs autorizados e deixar o IP que deve ser bloqueado desmarcado.

1.5.5.1 Guia Backup de Imagens Via Rede

Possibilita a gravação redundante (backup) das imagens gravados via rede.



Backup via Servidor FTP

Permite o backup de imagens via servidor FTP.

Para realizar esse tipo de backup deve-se informar as configurações do servidor FTP ao qual se deseja conectar como endereço, usuário, senha e porta.

Testar conexão

Efetua o teste de conexão junto ao servidor FTP.

Backup via unidade mapeada

Permite o backup de imagens via pasta compartilhada na rede.

Para realizar esse tipo de backup deve-se habilitar essa opção e selecionar uma unidade previamente mapeada no Windows®.

Câmeras habilitadas

Faz a seleção das câmeras que estarão presentes no processo de backup.

1.6

Utilizando o Seventh D-Guard

O sistema de segurança Seventh D-Guard possui oito telas de visualização de imagens no **modo de visualização** e 3 telas de visualização no **modo player** (pesquisa), sendo que estes são divididos em três tipos:

- Modo de informações do sistema (Info);
- Modo de Visualização de Imagens (Câmeras) e

- Modo Player.

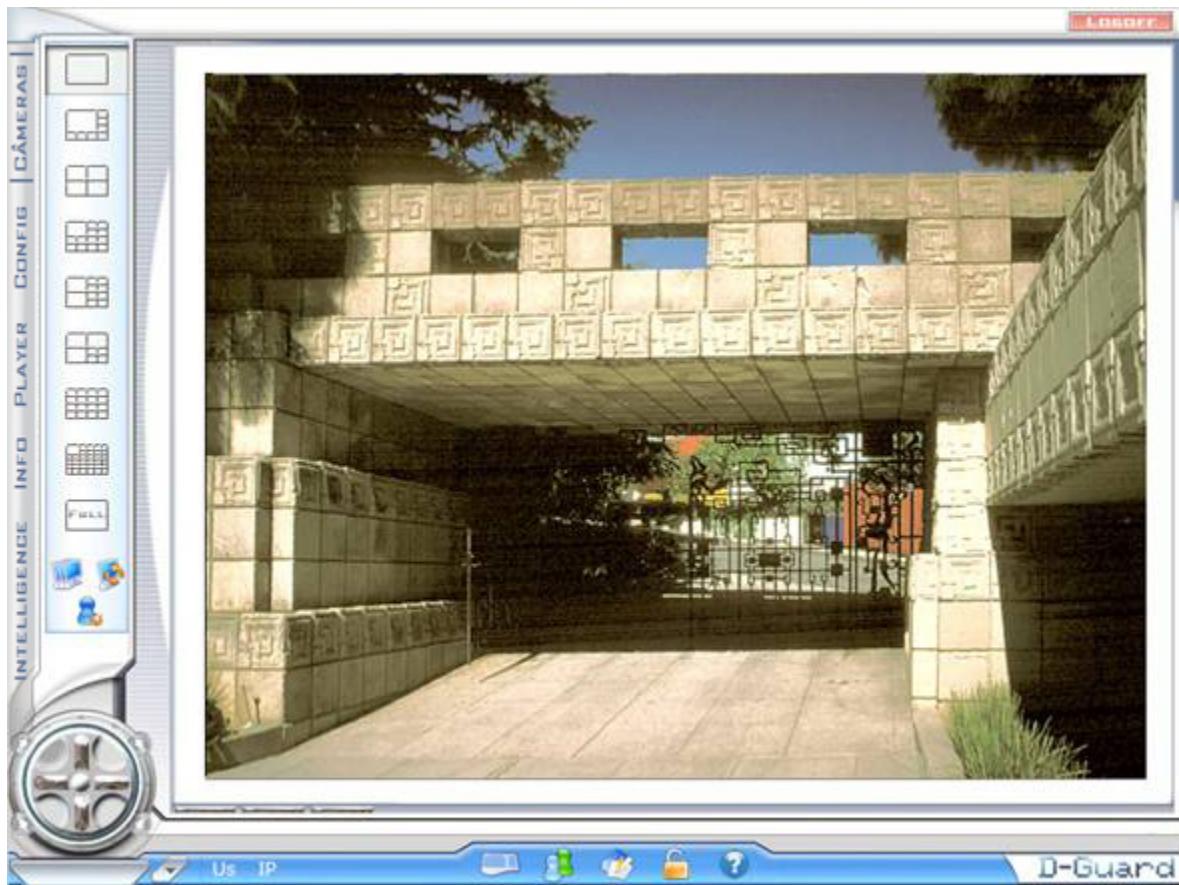
Importante: Em nenhum momento, no modo de visualização ou modo player, o sistema deixa de gravar alguma imagem de alguma câmera que não está aparecendo na tela se ela estiver configurada para tal. **O Seventh D-Guard grava, reproduz, transmite e busca imagens ao mesmo tempo, sem parar nenhuma das suas funções.**

1.6.1 Modo de visualização de imagens (Câmeras)

Módulo principal do sistema que dá acesso a vários modos de visualização de imagens. Este modo permite o monitoramento de até 32 câmeras simultâneas, com vários modos de telas diferentes.

1.6.1.1 Modo de Visualização 1

Uma câmera principal.



Este modo permite a visualização de uma única câmera.

A seleção da câmera que esta sendo visualizada pode ser feita diretamente através do teclado numérico ou através de um duplo clique sobre a imagem nos outros modos de visualização.

Obs: Mesmo não mostrando todas as câmeras simultaneamente neste modo de visualização, **não** há interrupção de gravação das imagens em nenhuma das câmeras.

1.6.1.2 Modo de Visualização 2

Uma câmera principal e sete menores.



Este modo permite a visualização de oito câmeras simultaneamente dando maior detalhe à apenas uma, denominada Câmera Principal.

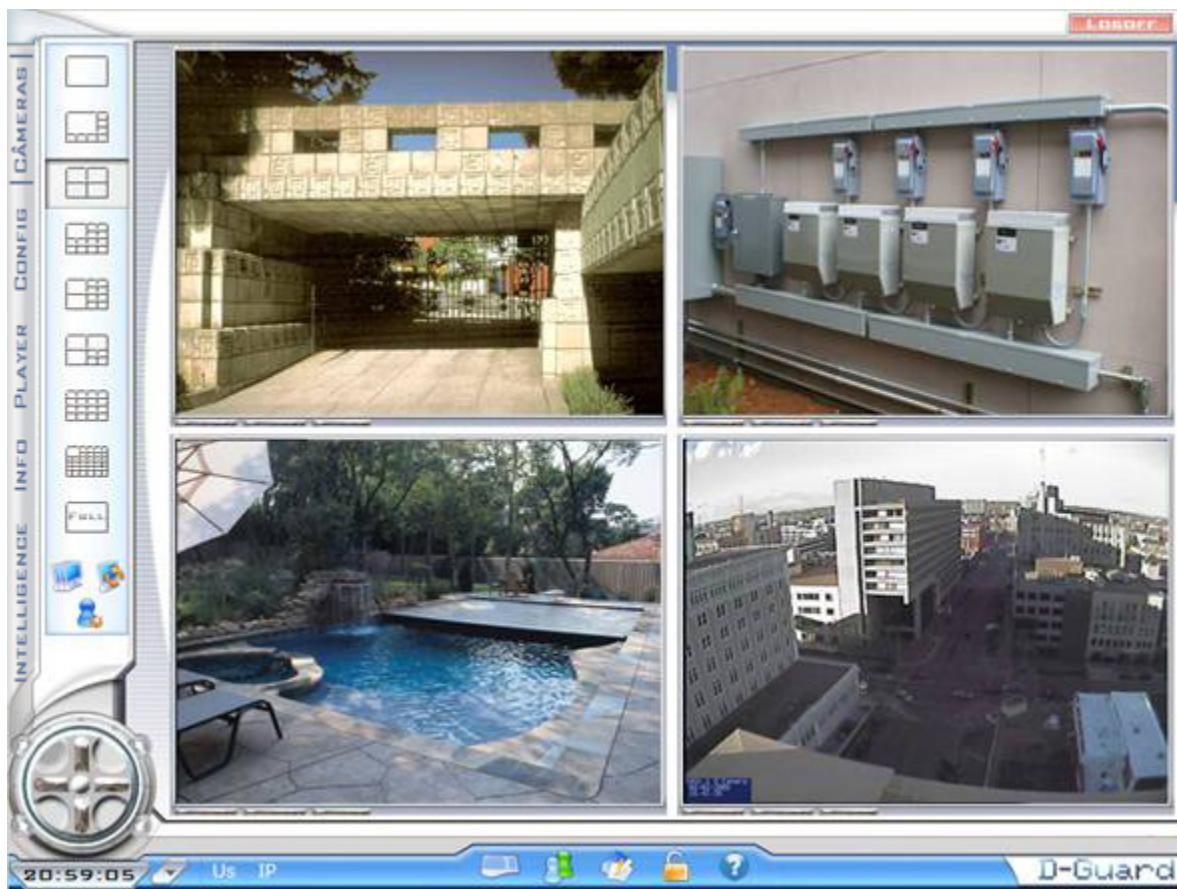
Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital / Dome) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.1.3 Modo de Visualização 3

Quatro câmeras do mesmo tamanho.



Este modo permite a visualização de quatro câmeras simultaneamente.

Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital / Dome) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.1.4 Modo de Visualização 4

Uma câmera principal e doze menores



Este modo permite a visualização de treze câmeras simultaneamente dando maior detalhe à apenas uma, denominada Câmera Principal.

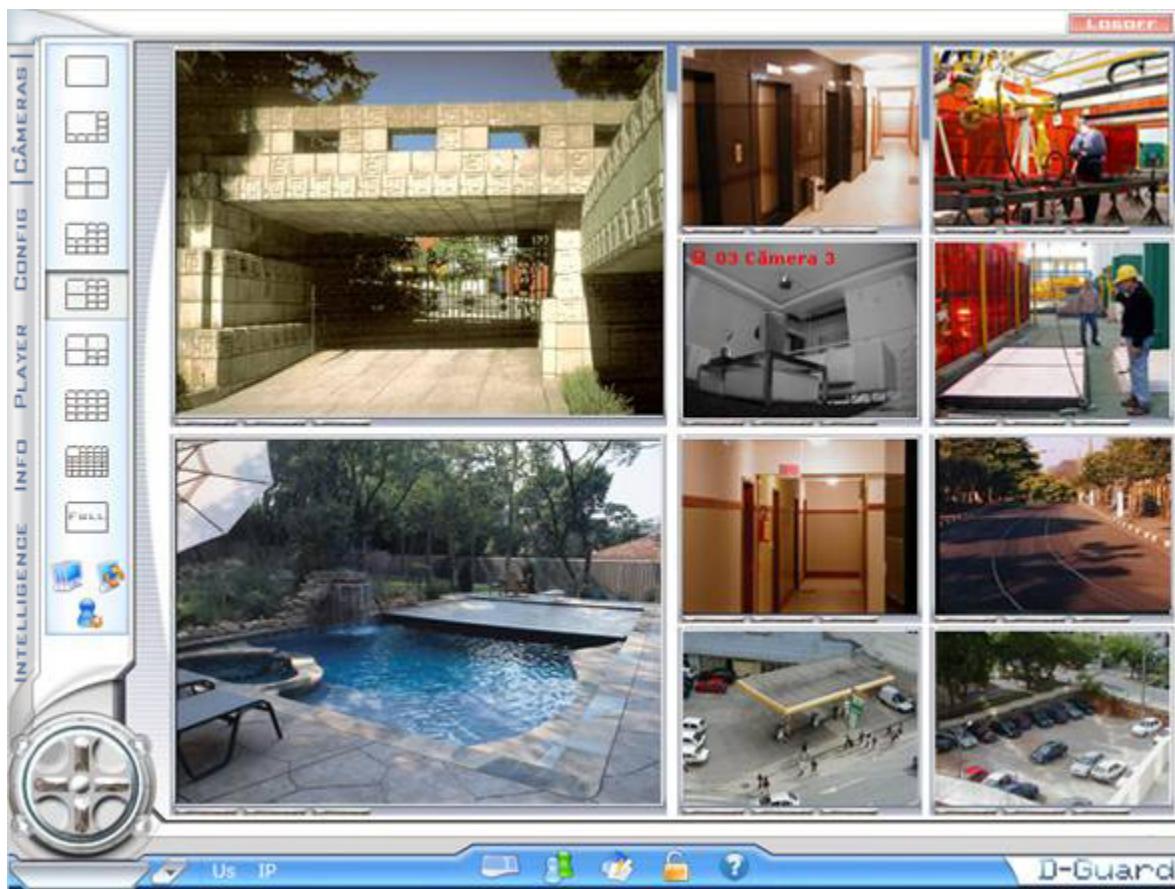
Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital / Dome) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.1.5 Modo de Visualização 5

Duas câmeras principais e oito menores.



Este modo permite a visualização de dez câmeras simultaneamente dando maior detalhe a duas, denominadas Câmeras Principais.

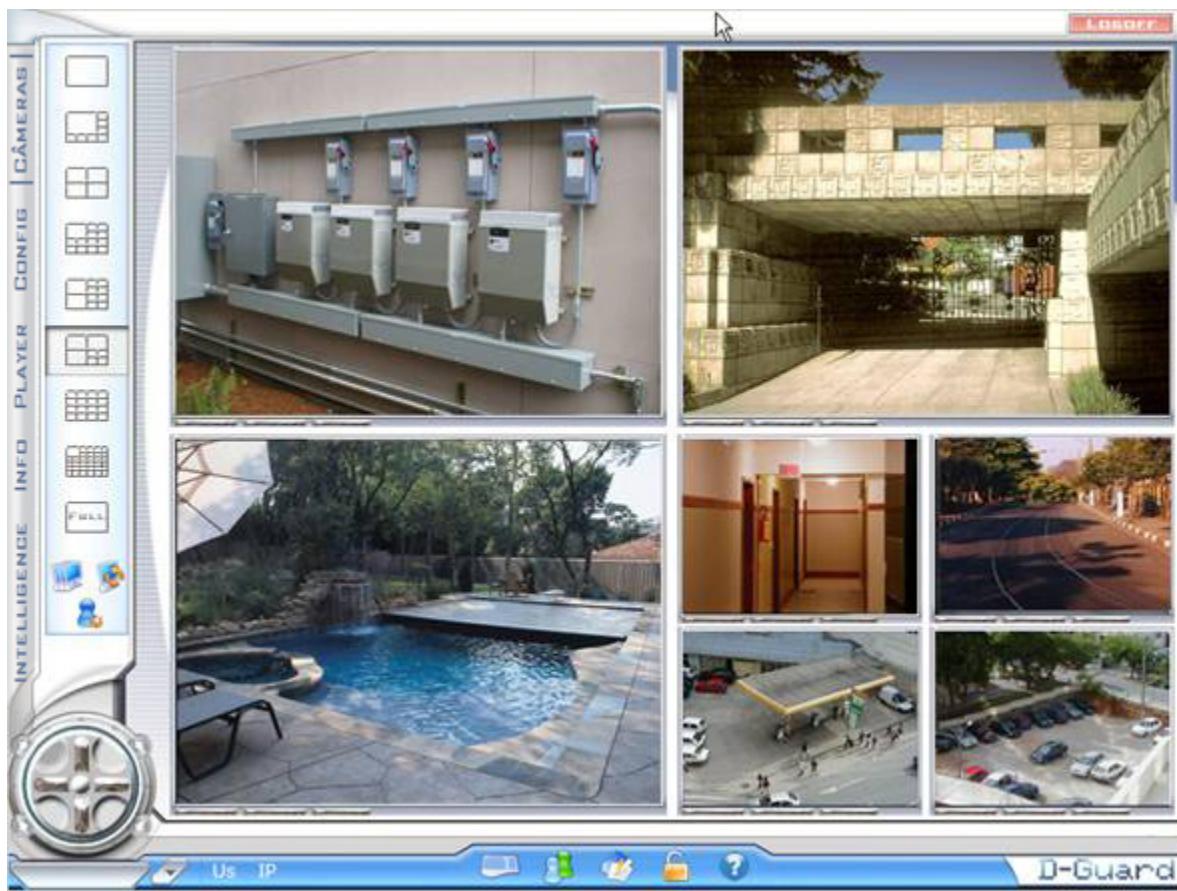
Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital / Dome) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.1.6 Modo de Visualização 6

Três câmeras principais e quatro menores.



Este modo permite a visualização de sete câmeras simultaneamente dando maior detalhe a três, denominadas Câmeras Principais.

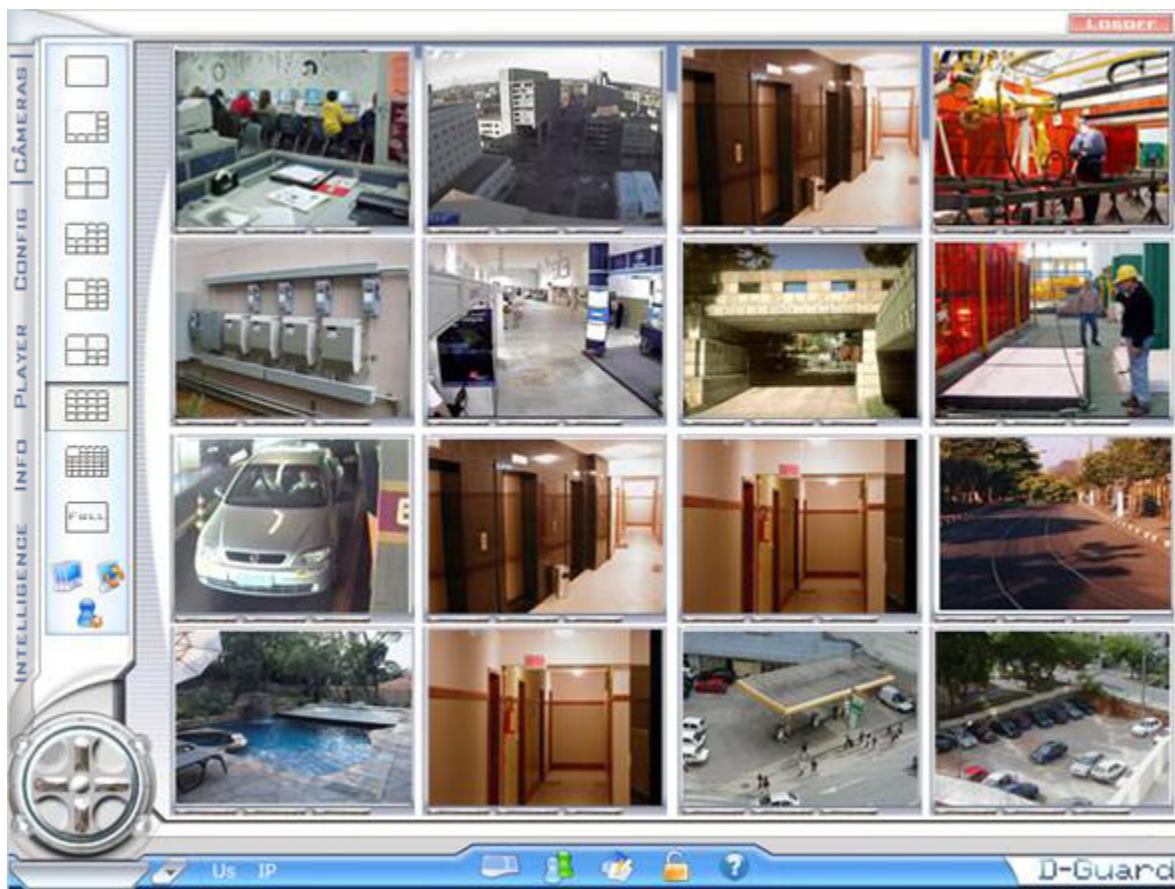
Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital / Dome) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.1.7 Modo de Visualização 7

Dezesseis câmeras de mesmo tamanho.



Este modo permite a visualização de dezesseis câmeras simultaneamente.

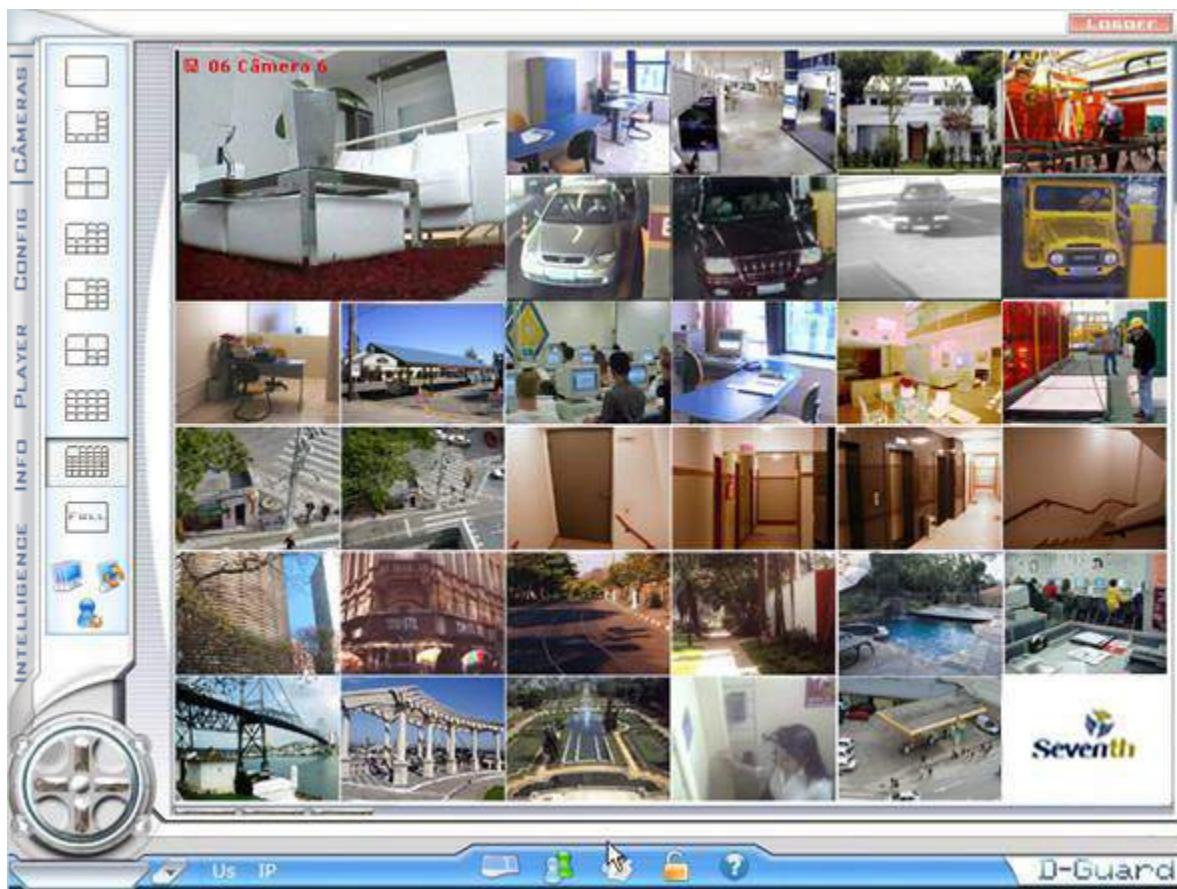
Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital / Dome) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.1.8 Modo de Visualização 8

Uma câmera principal e 31 menores.



Este modo permite a visualização de 32 câmeras simultaneamente dando maior detalhe à apenas uma.

Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital / Dome) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.2 Modo Informações do Sistema

Permite o acompanhamento de diversas estatísticas sobre o desempenho do sistema:



Fps: Frames por segundo capturados pelo sistema no momento.

FpsG: Frames por segundo gravados pelo sistema no momento.

TGrav: Taxa de gravação (em Kilobytes por segundo) consumida pelo sistema no momento.

TTrans: Taxa de transmissão (em Kilobytes por segundo) consumida pelo sistema no momento.

DiasG: Número de dias com imagens gravadas no sistema.

DiasC: Número de dias com imagens gravadas para a câmera selecionada.

WServ: Estado atual do servidor D-Guard Web – ligado ou desligado.

CServ: Estado atual do servidor D-Guard Client – ligado ou desligado.

Con: Número de conexões remotas no sistema (Web e Client).

CPU: Utilização da CPU.

HDs: Estado atual de cada HD configurado para gravação (espaço utilizado ou HD desabilitado).

1.6.3 Modo Player

Módulo do sistema que permite de forma fácil e rápida pesquisar e visualizar imagens gravadas anteriormente no sistema para busca de informações e ocorrências. Estas imagens podem ser reproduzidas com velocidade ajustável, exportadas, impressas, e localizadas através de detecção de movimento.

Até 16 câmeras simultâneas podem ser pesquisadas e reproduzidas no modo Player, e estas podem ser visualizadas em 3 modos de visualização diferentes:

1.6.3.1 Modo Player 1

Uma câmera principal.

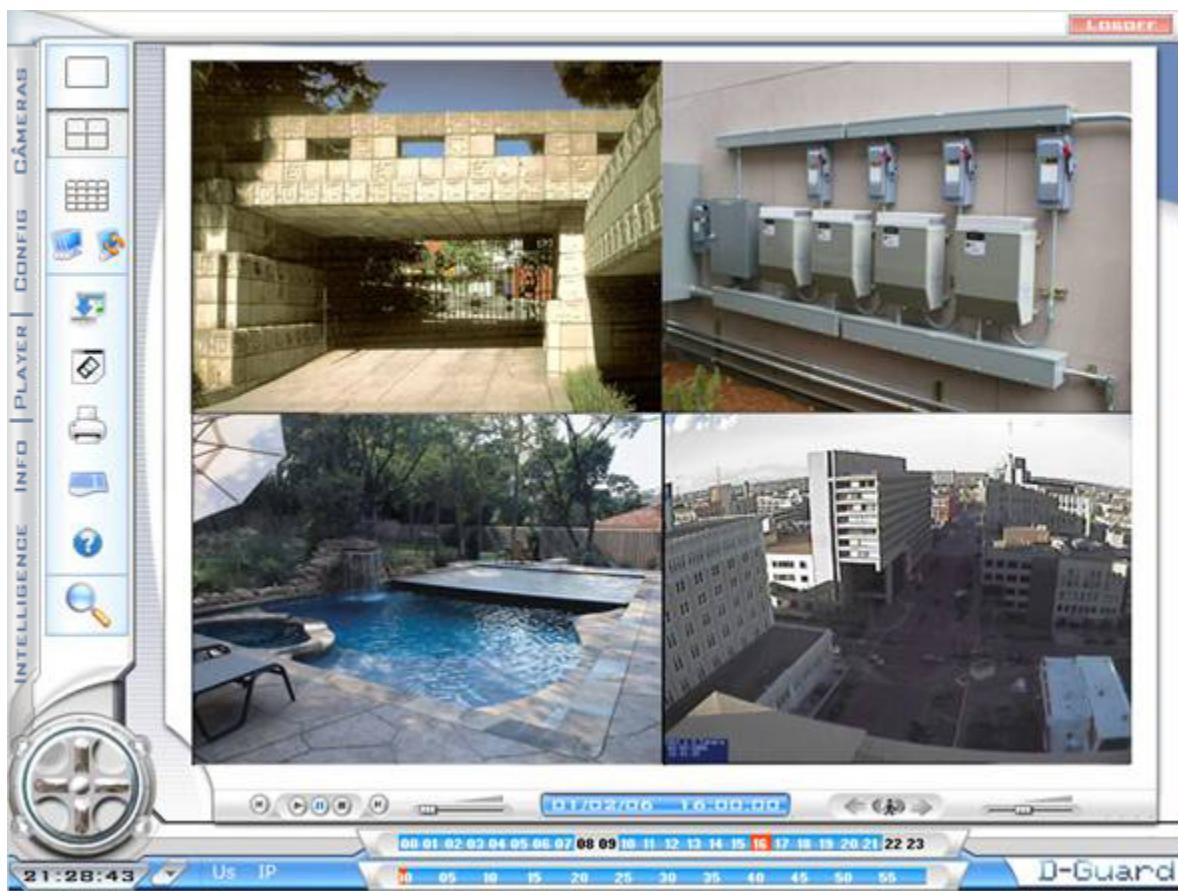


Este modo permite a reprodução de uma única câmera.

A seleção da câmera que esta sendo visualizada pode ser feita diretamente através de um duplo clique sobre a imagem nos outros modos de visualização.

1.6.3.2 Modo Player 2

Quatro câmeras do mesmo tamanho.



Este modo permite a reprodução de quatro câmeras simultaneamente.

Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.3.3 Modo Player 3

Dezesseis câmeras de mesmo tamanho.



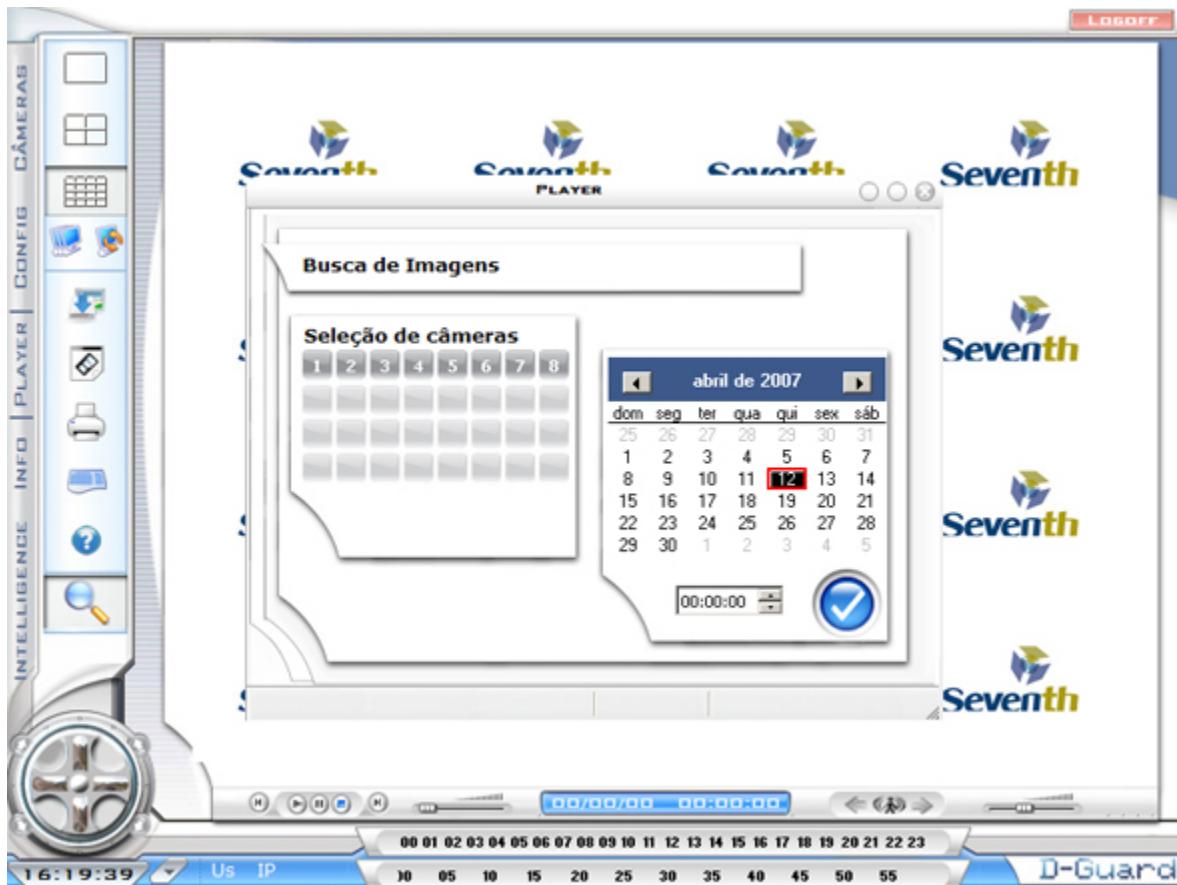
Este modo permite a reprodução de dezesseis câmeras simultaneamente.

Para modificar as posições das câmeras na tela, basta clicar e arrastar a câmera para o local desejado.

Clicando-se uma única vez em alguma das câmeras esta ficará selecionada e os controles do joystick (Zoom Digital) incidirão sobre a mesma.

Com um duplo clique em qualquer uma das câmeras, automaticamente o sistema irá para o Modo de Visualização 1 mostrando a câmera escolhida. Para retornar ao modo original basta clicar duplamente outra vez.

1.6.3.4 Buscando uma imagem



Para efetuar a busca de alguma imagem armazenada pelo sistema, deve-se seguir os seguintes passos:

1. Abra a janela de busca de imagens (ícone da lupa), e onde se encontra o calendário, escolha o dia, mês e ano das imagens desejadas.
2. Logo abaixo, defina o horário desejado para a consulta.
3. Selecione a(s) câmera(s) a(s) qual(is) deseja-se buscar uma ocorrência – podem ser selecionadas até 16 câmeras para reprodução simultânea.
4. Clique no botão de confirmação (azul) para iniciar a busca.

Após isso, o sistema automaticamente fará a procura da informação, colocando a(s) imagem(ns) correspondente(s) na tela. Se nenhuma imagem for encontrada para o horário exato desejado, será exibida a imagem gravada mais próxima do horário desejado.

Caso não haja nenhuma imagem gravada no respectivo dia, uma mensagem irá aparecer na tela informando que nenhuma imagem foi encontrada.

Observações:

O horário da imagem exibida na tela poderá ser acompanhado por um marcador, que se na parte central inferior da tela, ou pela marcação que é feita na própria imagem gravada.

Para visualizar as imagens anteriores ou posteriores, deve-se usar as ferramentas de controle de reprodução de vídeo.

Caso seja necessário fazer uma nova consulta, basta informar ao sistema o novo horário de consulta e/ou câmera e clicar no botão Busca de Imagens.

1.6.3.5 Controle de reprodução de vídeo

**Rew**

Permite retroceder as imagens durante a reprodução.

Caso o pause tenha sido pressionado antes, o botão REW retrocede as imagens quadro a quadro.

Play

Inicia a reprodução.

Pause

Pausa a reprodução das imagens e mantém o quadro atual.

Stop

Interrompe a reprodução das imagens.

FF

Permite avançar as imagens durante a reprodução.

Caso o pause tenha sido pressionado antes, o botão FF avança as imagens quadro a quadro.

Velocidade

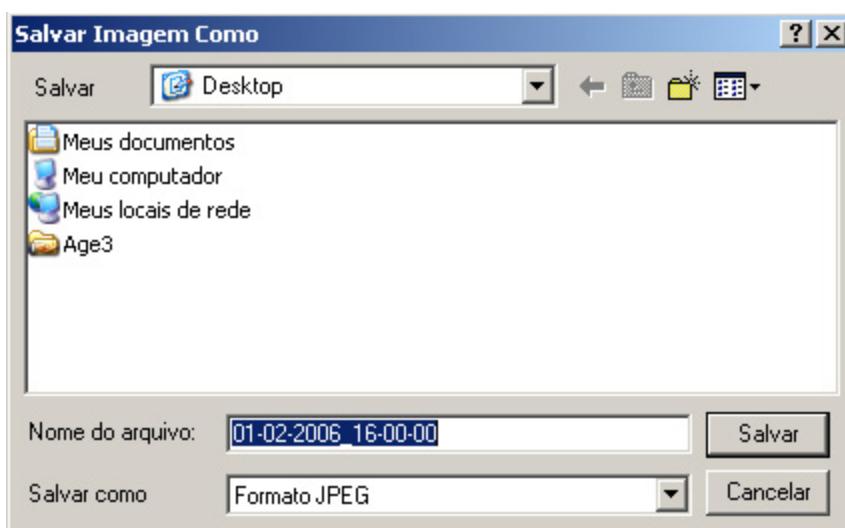
Define a velocidade na qual será efetuada a reprodução das imagens.

1.6.3.6 Barra de Horas



Permite uma pesquisa mais rápida das imagens do dia pesquisado. A linha superior indica em azul quais horas do dia possuem imagens gravadas, e em vermelho a hora da imagem atual. A linha inferior indica em azul da mesma maneira quais minutos da hora selecionada possuem imagens gravadas, e em vermelho qual o minuto da imagem atual. Basta clicar na hora ou minuto desejado para mover rapidamente a reprodução de imagens para um determinado horário.

1.6.3.7 Botões de Função

Salvar imagem

Salva a imagem da câmera selecionada, incluindo as marcações de nome da câmera e horário, em alguma unidade de disco local ou de rede no formato Bitmap (.bmp) ou JPEG (.jpg).

Para salvar a imagem atual em disco:

Clique no botão **Salvar**.

Escolha o diretório e a unidade de disco.

Na caixa **Nome do arquivo**, digite o nome para a imagem atual.

Na caixa **Salvar como**, escolha o formato de gravação da imagem.

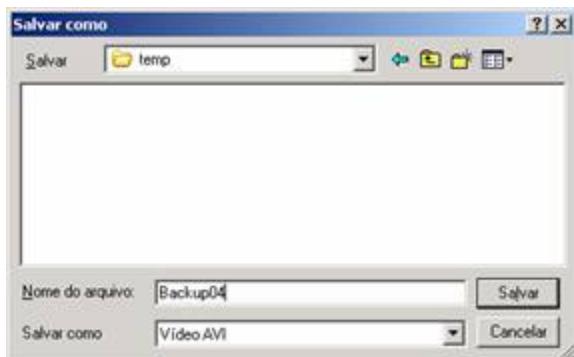
Clique no botão **Salvar**.



Exporta um determinado período de gravação da câmera selecionada em um arquivo de vídeo padrão AVI, em alguma unidade de disco local ou de rede. O período é determinado pelos campos **Hora Inicial** até o horário definido pela **Hora Final**.

Para salvar o vídeo em disco:

Clique no botão confirmar (em azul).



Escolha o diretório e a unidade de disco.

Clique no botão **Salvar**.

Obs.: O vídeo é exportado para o formato AVI e utiliza o codec de compressão XVID. Para visualizá-lo em um player externo, é necessário que este codec esteja devidamente instalado na máquina. Os arquivos de instalação do mesmo estão na pasta "suporte" do CD de instalação do sistema: Xvid.exe e VobSub.exe.



Imprimir imagem

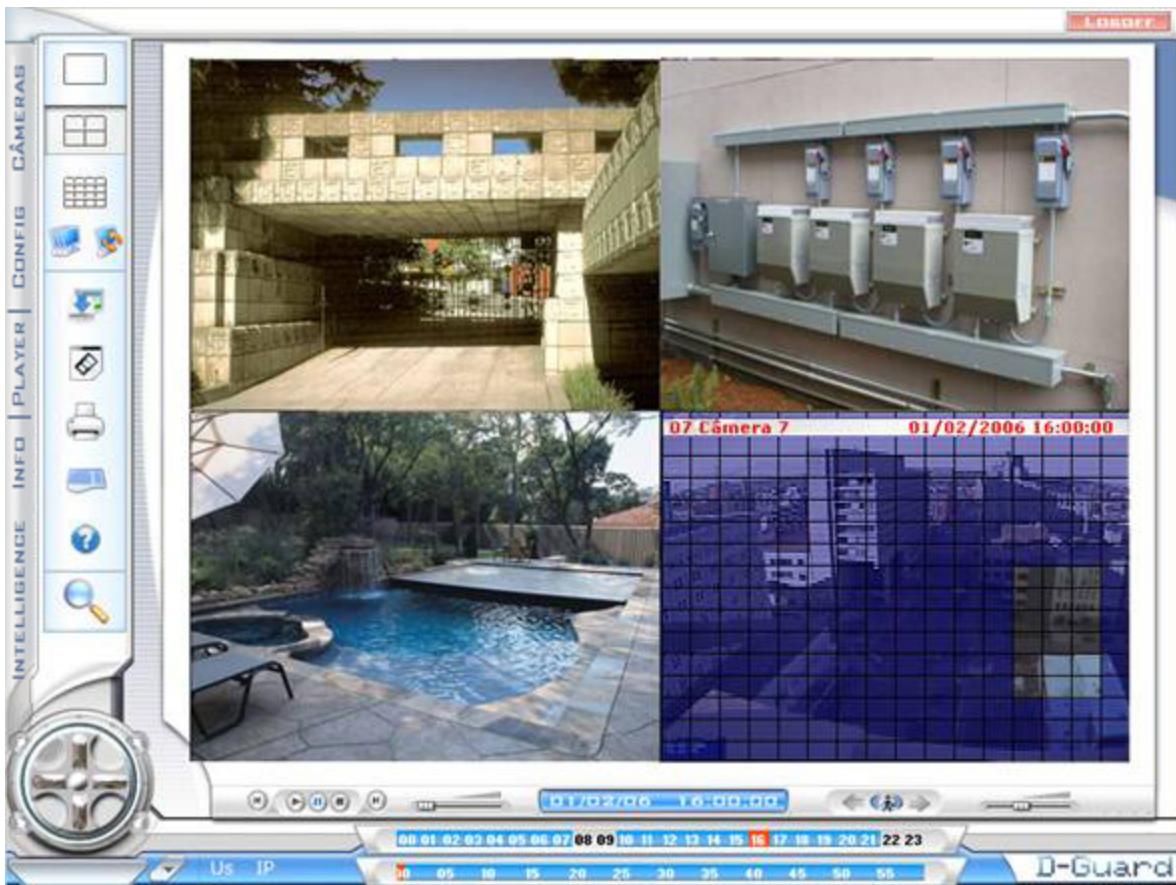
Imprime a imagem atual da câmera selecionada e as informações relacionadas a ela (nome da câmera, data e hora da imagem visualizada). Uma impressora deve estar devidamente instalada e configurada no Painel de Controle do Windows para que a imagem seja impressa corretamente.

**Teclado virtual**

Abre o teclado virtual, dispensando o uso de um teclado de computador.

**Ajuda do sistema**

Abre a ajuda sobre o Seventh D-Guard. A tecla F1 também pode ser utilizada.

1.6.3.8 Busca de imagens por movimento

Esta funcionalidade permite a pesquisa de imagens através da detecção de movimento na câmera. Para ativá-la, basta dar um clique na câmera em que se pretende realizar a busca para selecioná-la e em seguida clicar no ícone de detecção de movimento.

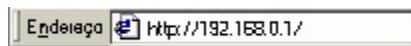
Em seguida, podem ser configuradas quais áreas de detecção deverão entrar na pesquisa, bem como o ajuste de sensibilidade de detecção (quanto menor a sensibilidade mais ocorrências serão encontradas). Para iniciar a pesquisa, basta clicar no botão com a direção desejada – pode-se pesquisar tanto no sentido normal como no inverso.

Quando for detectado movimento em alguma das áreas selecionadas, a pesquisa será interrompida e a imagem encontrada será mostrada na tela. Caso outras câmeras estejam sendo visualizadas simultaneamente, estas também serão sincronizadas com o horário da imagem encontrada.

1.7 Internet

Para se conectar remotamente e visualizar as imagens é necessário apenas a existência de um browser instalado no computador cliente (ex.: Internet Explorer) e o número IP do computador onde está instalado o servidor. O número IP encontra-se na barra de status inferior do Seventh D-Guard servidor.

Em posse do número IP, deve-se abrir o browser e digitar na barra de endereços "http://númeroIP" (ex.: http://192.168.0.1) e em seguida teclar Enter. Caso o servidor esteja configurado com uma porta diferente da 80, o IP deve ser seguido do número da porta, ex: <http://192.168.0.1:8080>



Assim que o usuário conectar-se ao servidor, deverá constar nos logs de conexão o nome do usuário que se conectou e o IP do seu computador.

Caso a opção Requer Autenticação esteja marcada no servidor, aparecerá no computador cliente uma caixa de diálogo solicitando a autenticação do usuário. Preencha com os dados de um usuário previamente cadastrado no servidor.



Guias de operação

O aplicativo de visualização de imagens via Web Browser está dividido em duas guias: Câmeras e Player.

Guia câmeras



Permite a troca de dos modos de visualização, rodízio de câmeras, zoom, foco (câmeras Dome) e scroll das imagens.

Modos Visualização:

Visualização 1: 1 câmera
Visualização 2: 4 câmeras
Visualização 3: 16 câmeras

Zoom, foco e scroll

Para realizar essas funções basta selecionar a câmera desejada e clicar nas setas de funções localizadas no canto inferior esquerdo da tela.

Guia player



Permite a visualização de imagens remotas do servidor ao qual se está conectado.

Calendário

Após a seleção das câmeras indicando quais são os dias com imagens gravadas no servidor.

Horário

Permite ao usuário digitar o horário no qual quer visualizar as imagens remotas.

Seleção de câmeras

Permite ao usuário selecionar as câmeras às quais deseja visualizar as imagens.

Modos Visualização

Visualização 1: 1 câmera

Visualização 2: 4 câmeras

Visualização 3: 16 câmeras

Zoom

Controle de zoom para a câmera selecionada

Velocidade

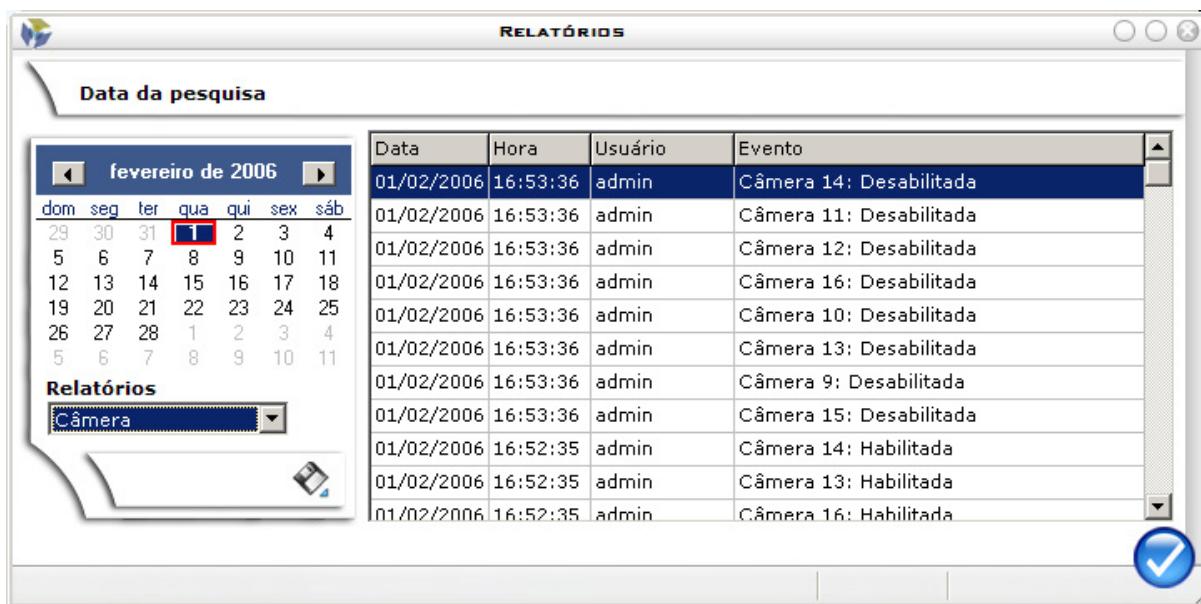
Controle de velocidade de visualização das imagens

Controles de movimentação

Permite o controle de movimentação das imagens visualizadas remotamente. Os controles são Play, Pause, Stop, Rewind, Forward.

1.8 Relatórios do Sistema

O Seventh D-Guard registra automaticamente todos os eventos e ações ocorridos no sistema. Este registro é dividido em nove categorias, e para visualizar seus eventos basta selecionar o dia e a categoria desejada. Todo registro acompanha o usuário logado no sistema naquele momento e o horário em que o mesmo ocorreu.



Câmera: Registra as alterações de configuração das câmeras: seu nome, se a mesma está habilitada ou não, ajustes de sinal, etc.

Captura: Registra os momentos em que a captura de imagens do sistema foi iniciada e desligada, bem como a troca de resolução de captura.

Conexão: Contém os registros relacionados a conexões remotas no sistema: Ativação do servidor, alterações nas configurações de transmissão, números IP e usuários conectados, pedidos de conexão autorizados e negados, atualização de IP dinâmico e backup remoto de imagens.

Detecção: Histórico das alterações nos parâmetros da detecção de movimento de cada câmera, bem como o próprio registro de movimento detectado na imagem.

Disco: Registra as alterações nas configurações de discos habilitados para gravação, além da porcentagem de utilização dos mesmos.

Dome: Eventos relacionados à configuração de câmeras DOME: sua ativação e protocolos selecionados.

Gravação: Histórico dos eventos de gravação de imagens do sistema: arquivos gravados e removidos, bem como as alterações nas configurações de gravação de cada câmera.

Sistema: Contém o registro dos momentos em que o sistema foi ativado e desativado.

Usuário: Registra o cadastro e a remoção de usuários, bem como os momentos em que os mesmos se registraram para uso do sistema.

Os arquivos de registro são armazenados de forma criptografada para maior segurança do sistema. Para acesso externo, deve-se usar a função "Salvar relatório" para exportar os relatórios em um arquivo de texto. A manutenção desses arquivos é feita automaticamente pelo sistema, sendo que quando atingem um tamanho limite, seus registros mais antigos são removidos.

1.9 Intelligence

Módulo do sistema que permite de forma fácil e rápida fazer a configuração e programação dos dispositivos dos módulos de automação. O modo Intelligence do Seventh D-Guard é dividido em:

- Modo Configuração
- Modo Programação

Importante: Em nenhum momento, no modo Intelligence, o sistema deixa de gravar alguma imagem de alguma câmera que não está aparecendo na tela se ela estiver configurada para tal. **O Seventh D-Guard grava, reproduz, transmite e busca imagens ao mesmo tempo, sem parar nenhuma das suas funções.**

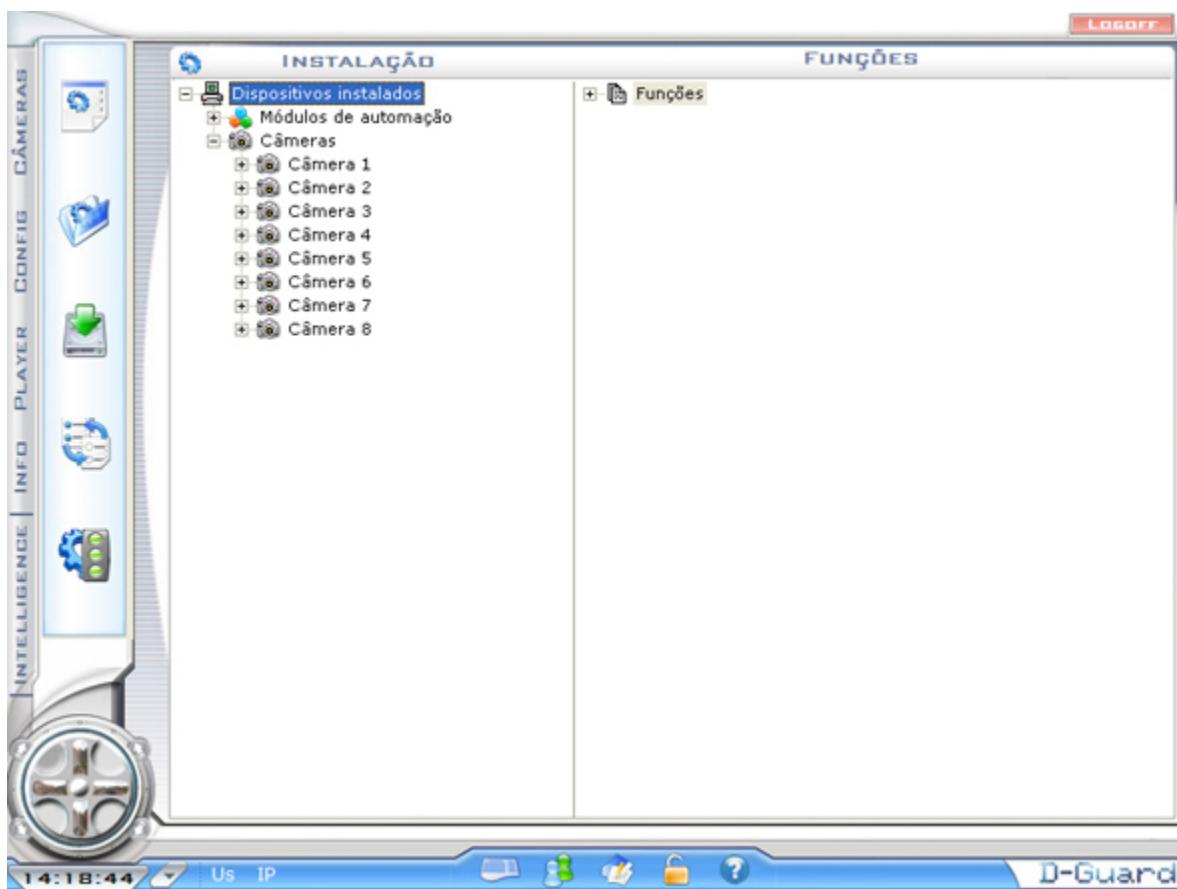
1.9.1 Modo Configuração

No "Modo de Configuração" você pode adicionar ou remover módulos de automação, ativar ou desativar seus dispositivos e programar as funções dos dispositivos de automação.

1.9.1.1 Painel Instalação

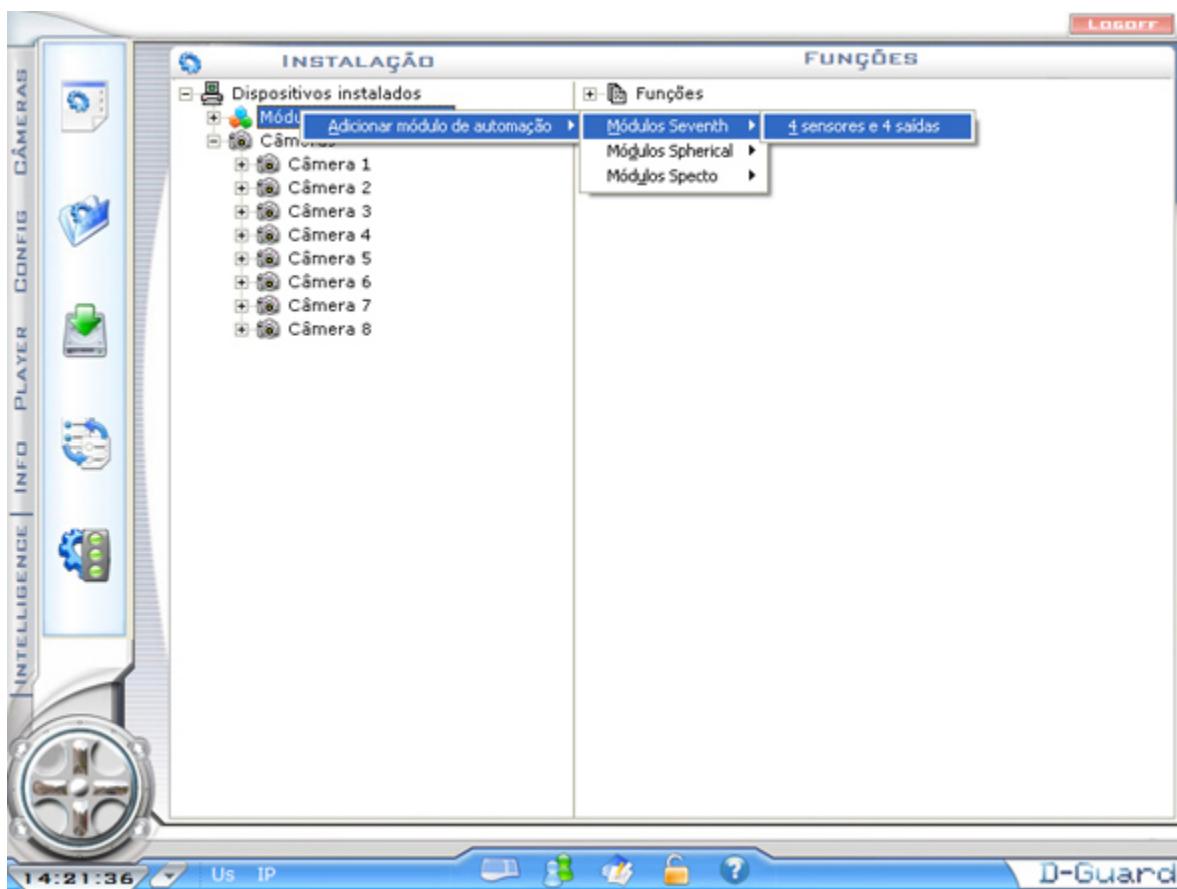
O "Painel de Instalação" está localizado no lado esquerdo da tela, corresponde a instalação física dos módulos de automação.

Os Módulos Spherical são reconhecidos e adicionados automaticamente. Já os demais módulos podem ser adicionados manualmente, através de um clique com o botão direito sobre o item "Módulos de Automação".



Depois de adicionados os módulos de automação aparecerão seus dispositivos de entrada e saída.

Adicionando um módulo manualmente.



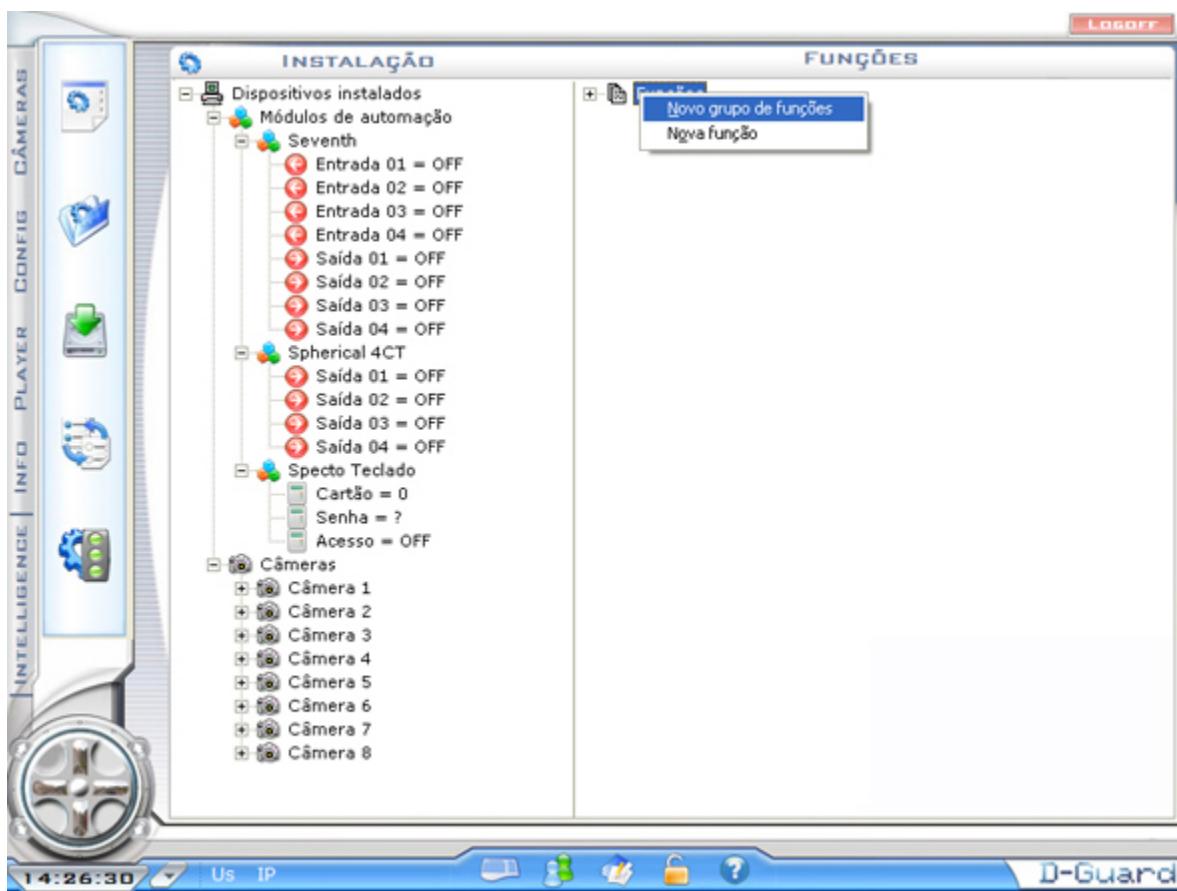
Os dispositivos anexados a cada módulo podem ser acessados ou escondidos clicando-se sobre o ícone "+" ou "-" à esquerda do nome de cada módulo.

Depois de adicionados os módulos de automação, deve-se configurar a

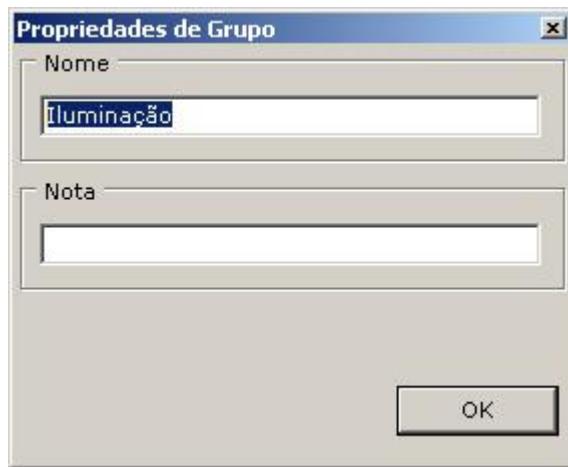
1.9.1.2 Painel Funções

Localizado no lado direito da tela, corresponde aos programas criados para controlar os módulos de automação. As funções podem ser agrupadas em blocos para facilitar sua manutenção.

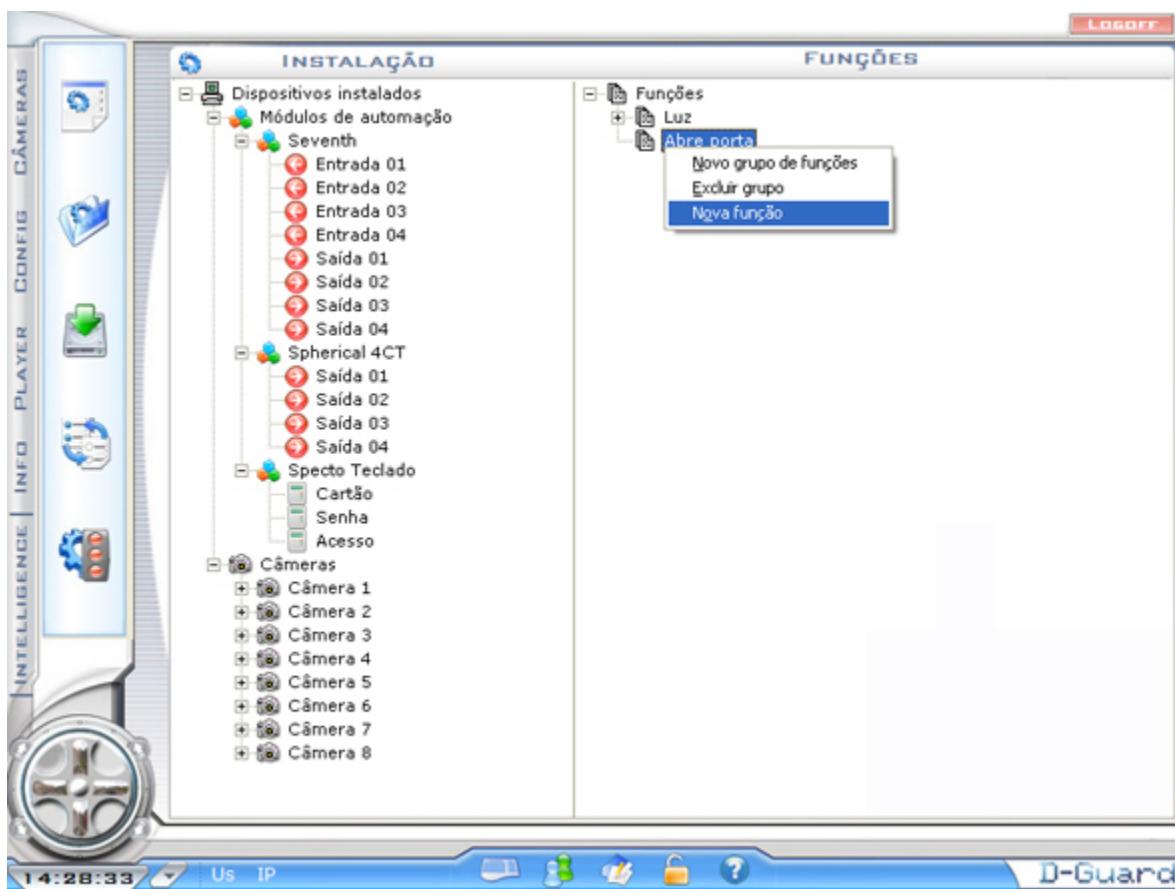
Para criar um novo grupo de funções, clique com o botão direito sobre o item "Funções" - "Novo grupo de funções".



Após criar um novo grupo de funções, clique duas vezes com o botão esquerdo do mouse sobre o novo grupo para renomeá-lo.



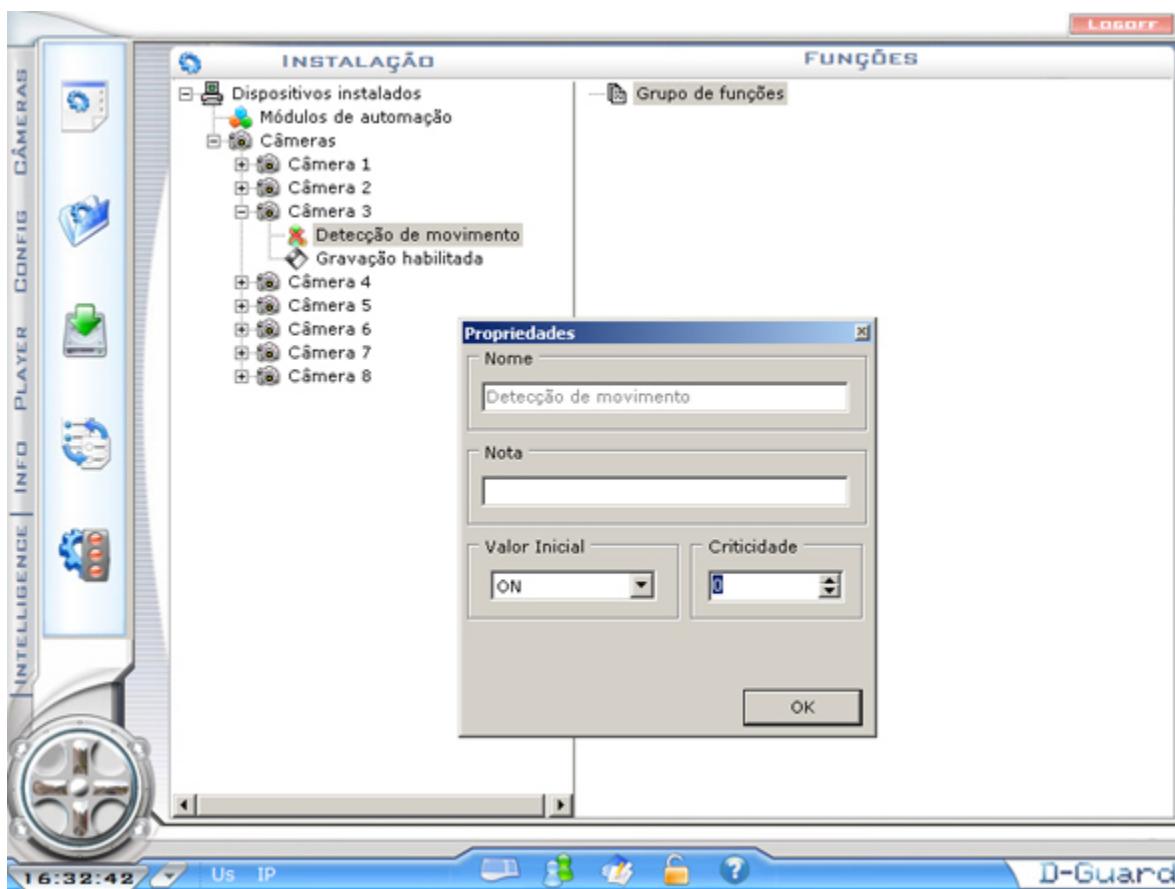
Depois de renomear o grupo de funções, clique com o botão direito sobre o grupo de funções para adicionar uma nova função.



Esta operação irá abrir o "Modo de programação do sistema".

1.9.1.3 Configuração de criticidade

Depois de adicionados todos os dispositivos, pode-se configurar o estado inicial e a criticidade do dispositivo. Clicando 2 vezes sobre o evento ou dispositivo.



A criticidade de um dispositivo pode ser configurada de 0 a 1, sendo:

- 0 - Nenhuma.
- 1 - Baixa.
- 2 - Alta.

Apenas dispositivos ou eventos que possuirem criticidade 1 e 2 serão exibidos no Client como eventos críticos, por exemplo, uma câmera que monitora a porta de um cofre é uma câmera que pode possuir criticidade 2 ou criticidade alta.

1.9.2 Modo Programação

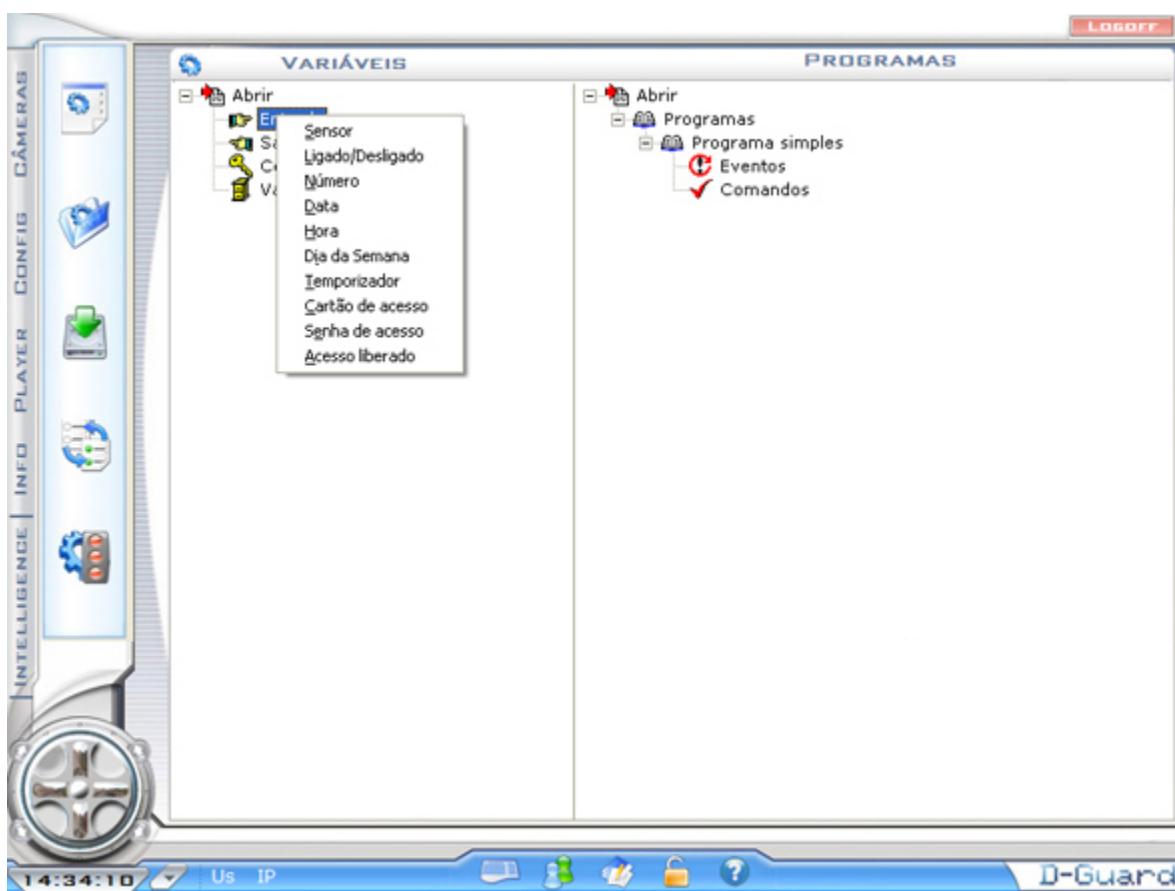
Neste modo são configuradas as variáveis de entrada e saída dos dispositivos dos módulos.

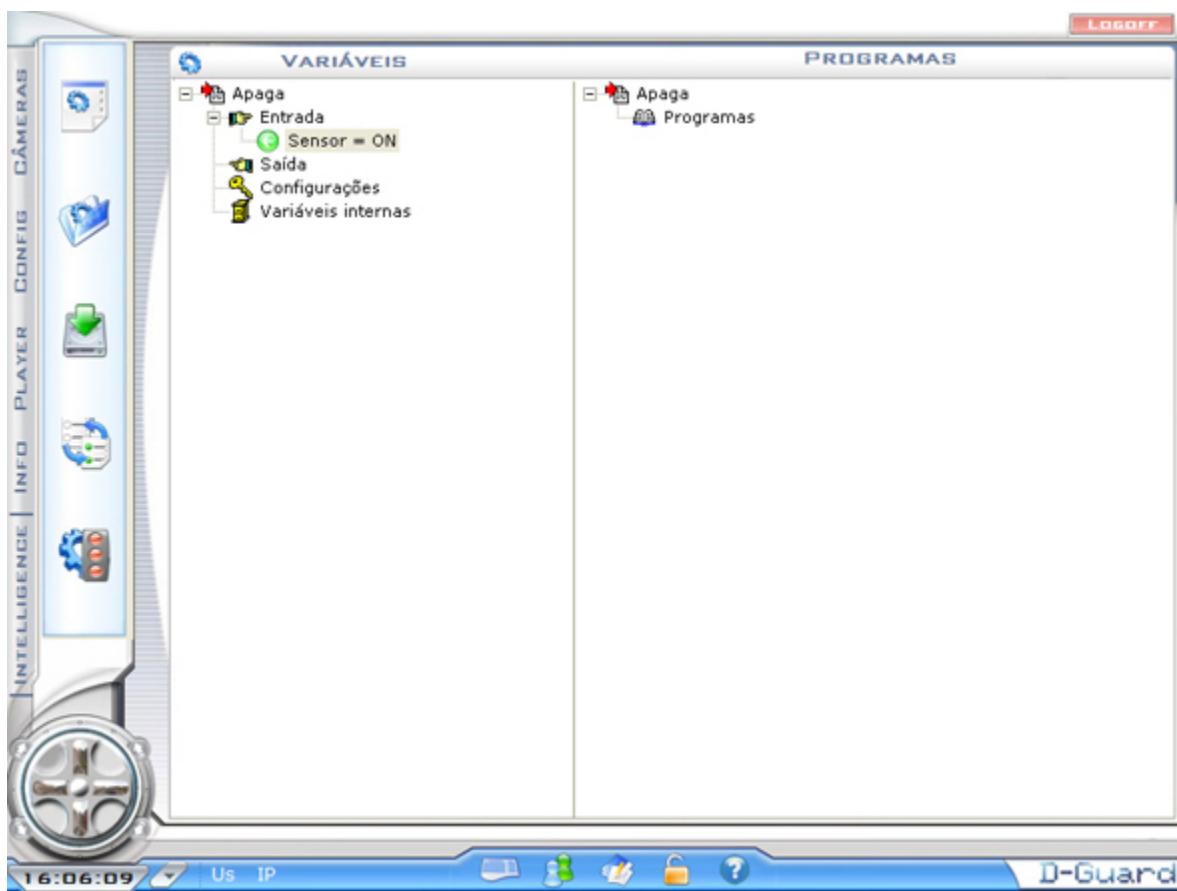
Nesse modo também são feitos os programas que utilizarão as funções programadas no painel de funções do modo de configuração.

1.9.2.1 Painel Variaveis

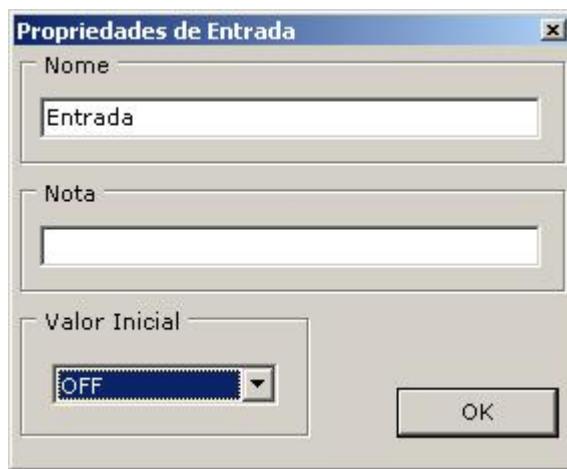
Localizado no lado esquerdo da tela, corresponde as variáveis que serão utilizadas no programa de automação, inclusive as variáveis que representam dispositivos físicos (senores, saídas, etc.).

Para adicionar uma variável de entrada, por exemplo, clique sobre o item "Entrada" com o botão direito. Adicione uma variável do tipo "entrada", para representar um sensor, por exemplo. As variáveis adicionadas nesta categoria representam informações externas que irão alimentar o programa, e poderão ser associadas futuramente a um ou mais dispositivos físicos do sistema.

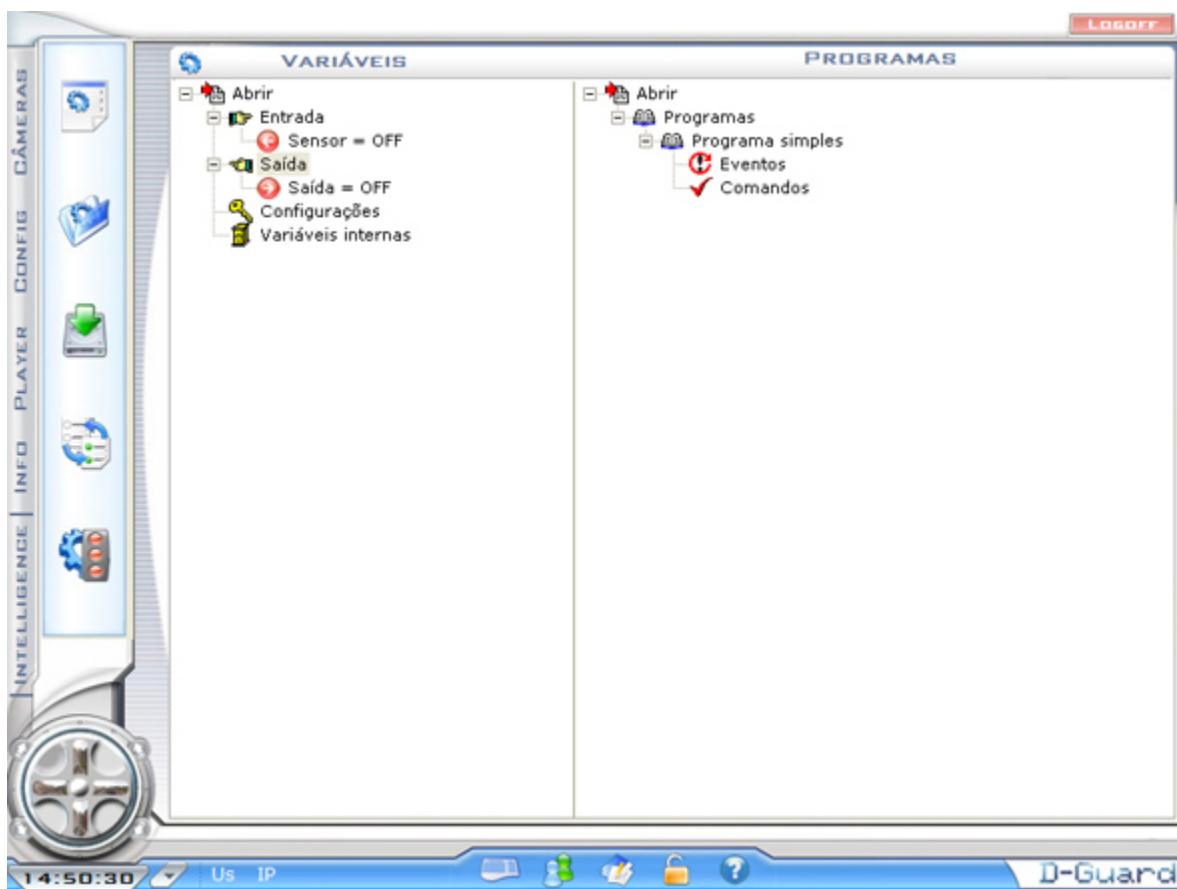




Clicando-se duas vezes com o botão esquerdo sobre a nova variável criada, pode-se alterar seu nome e seu estado inicial, nesse caso (On/Off – Ligado/Desligado).



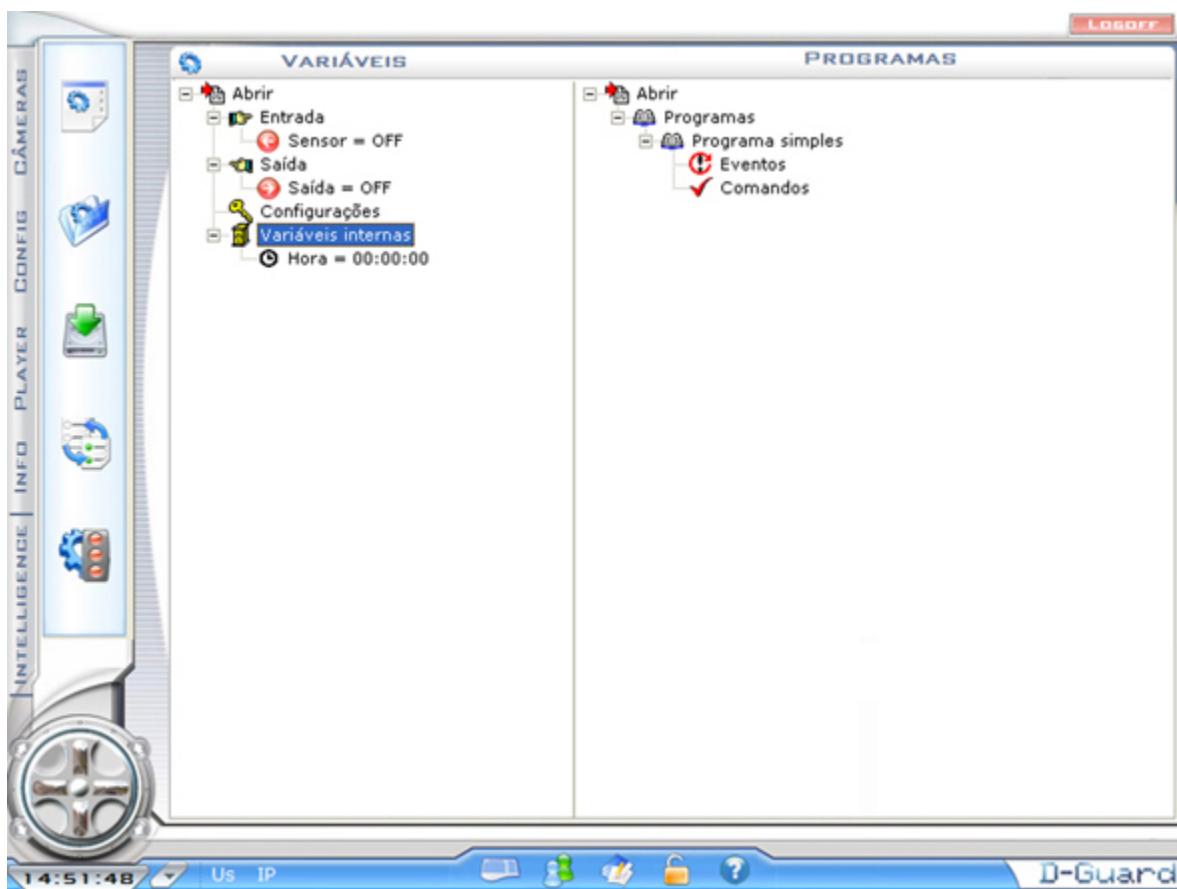
Para adicionar uma variável de saída, que pode representar um dispositivo físico ligado ao sistema, como uma lâmpada, por exemplo, basta clicar com o botão direito sobre o ítem "Saída".



As variáveis adicionadas nesta categoria representam informações externas que irão ser alimentadas pelo programa, sendo associadas futuramente a um ou mais dispositivos físicos do sistema.

Para adicionar uma variável interna, ou variável de configuração, basta clicar sobre o item com o botão direito e em seguida no tipo de variável desejada. A diferença entre variáveis de configuração e variáveis internas, é que a primeira pode ser acessada externamente ao programa, inclusive sendo ligada a dispositivos e programas externos. A variáveis interna, por sua vez, só pode ser acessada no próprio programa.

Adicione uma variável interna do tipo "hora", e em seguida clique duas vezes sobre a mesma e altere seu valor inicial para 18:00:00.

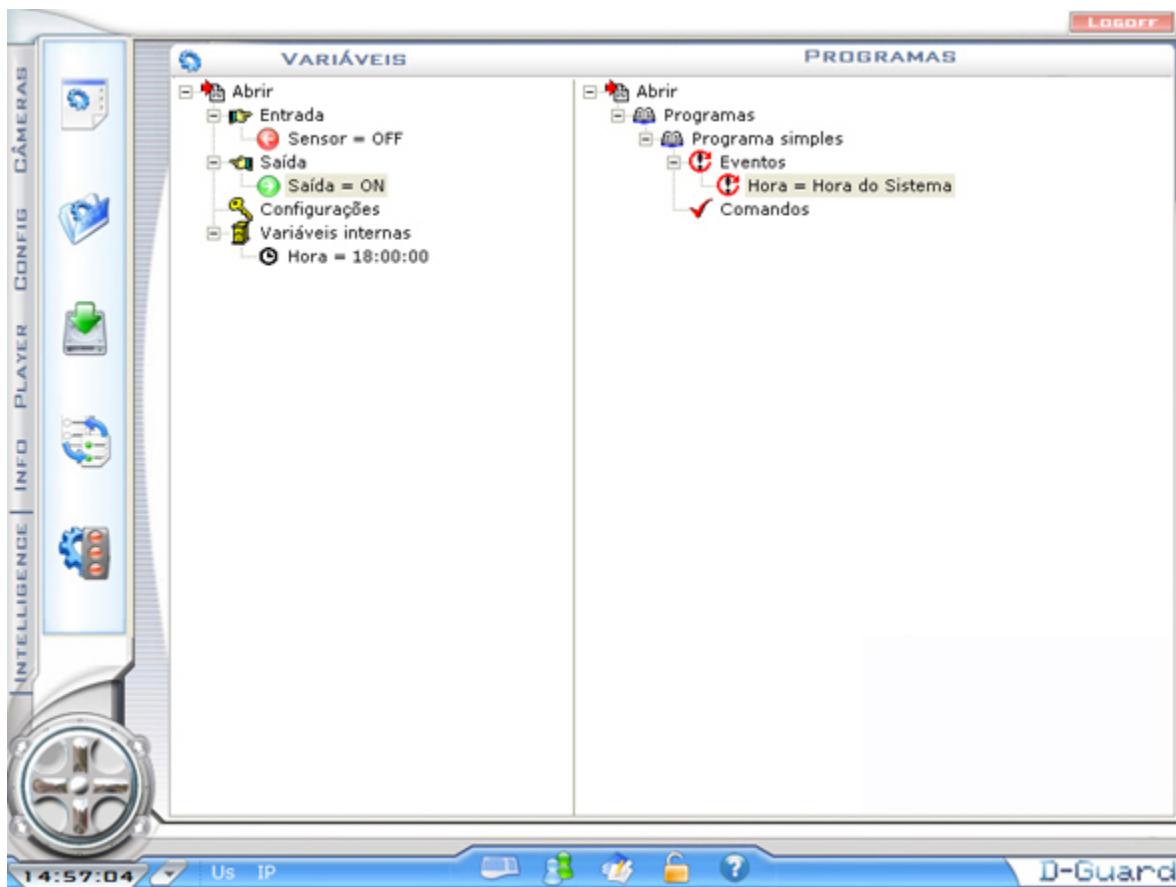


1.9.2.2 Painel Programas

Localizado ao lado direito da tela, nele são criados os programas que utilizarão as variáveis definidas anteriormente para realizar a programação dos dispositivos. E como exemplo, iremos criar um programa que ligue uma lâmpada, todo dia as 18:00 horas.

Um programa pode ser criado, clicando-se sobre o item “Programas” com o botão direito. Dois tipos de programas são utilizados no sistema: programas simples e programas condicionais. A diferença entre eles é que o segundo permite fazer verificações mais complexas entre as variáveis.

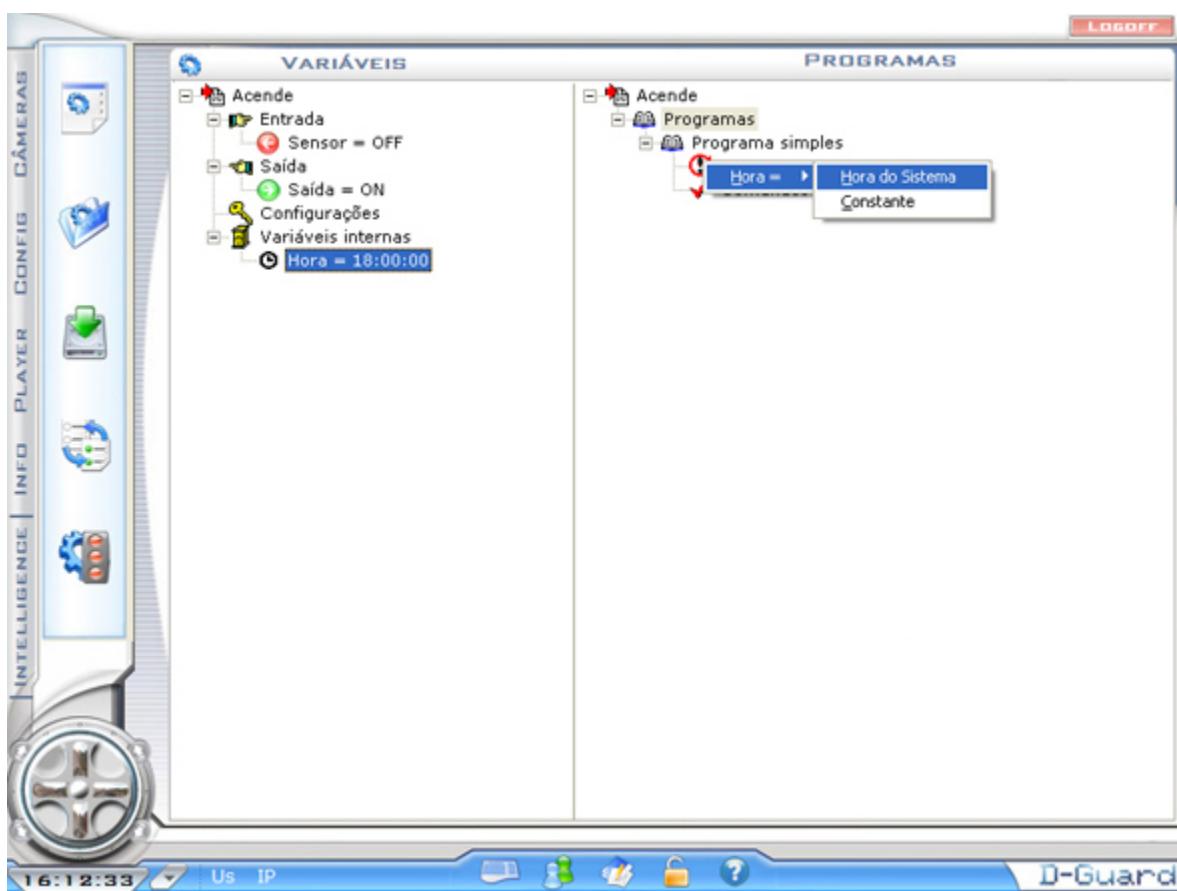
Nesse caso, vamos criar um programa simples



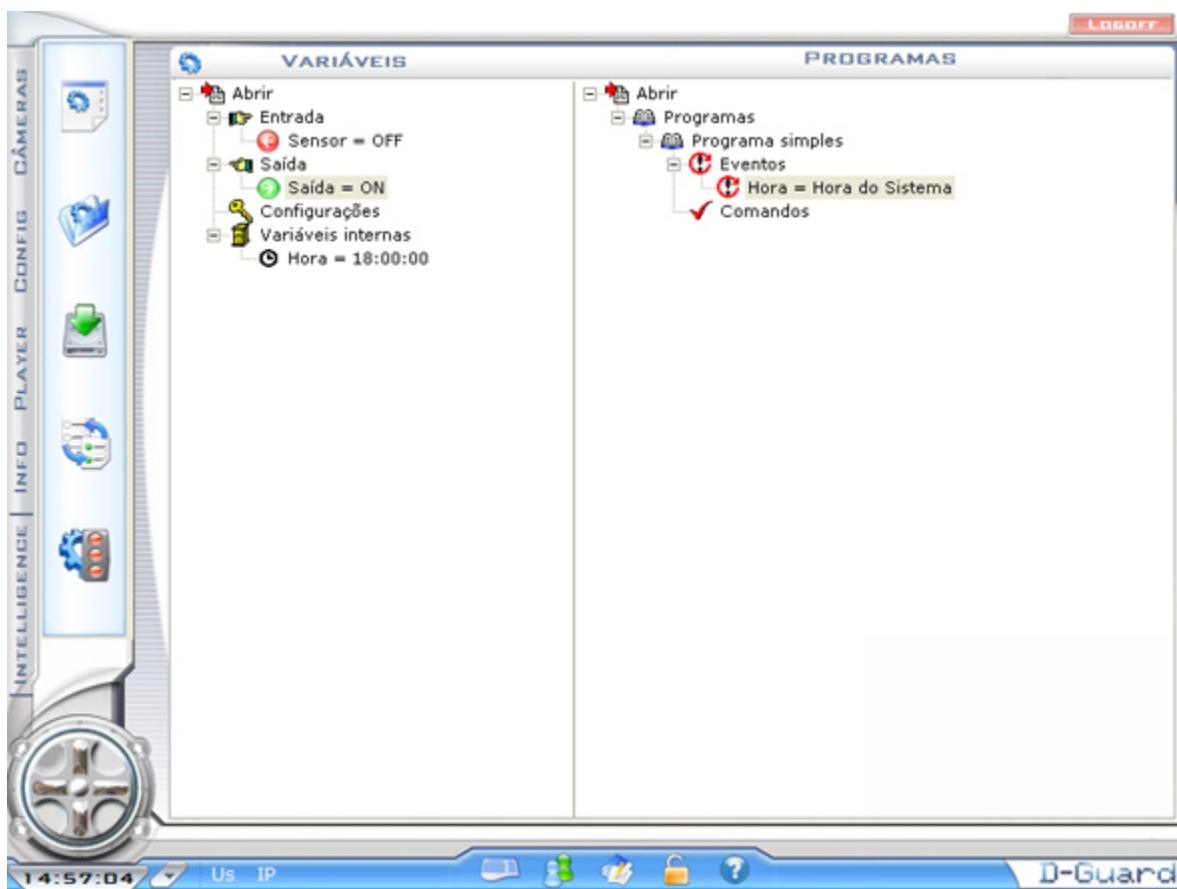
Os programas criados no sistema são orientados a eventos, que por sua vez, quando ocorrem, iniciam a execução de comandos. Um evento pode ser, por exemplo, "Quando a lâmpada acender", "Quando a lâmpada apagar", "Quando o sensor detectar movimento", "Quando o sensor parar de detectar movimento", "Quando o relógio do sistema for igual a 18 horas", etc.

Já os comandos, por sua vez, são as operações executadas pelo programa, por exemplo "Ligue a lâmpada", "Desligue a lâmpada", "Altere a variável hora para 15:00:00", etc.

Dessa forma, para criamos um programa que ligue uma lâmpada as 18:00, devemos criar um evento no programa, que verifique se o horário do sistema chegou a esse valor. Para isso, deve-se clicar sobre a variável Hora com o botão esquerdo, segurar e arrastar o ponteiro até o item "Eventos" no painel direito. Ao soltar o botão do mouse, surgirá o menu mostrando quais opções de eventos são possíveis para essa variável:



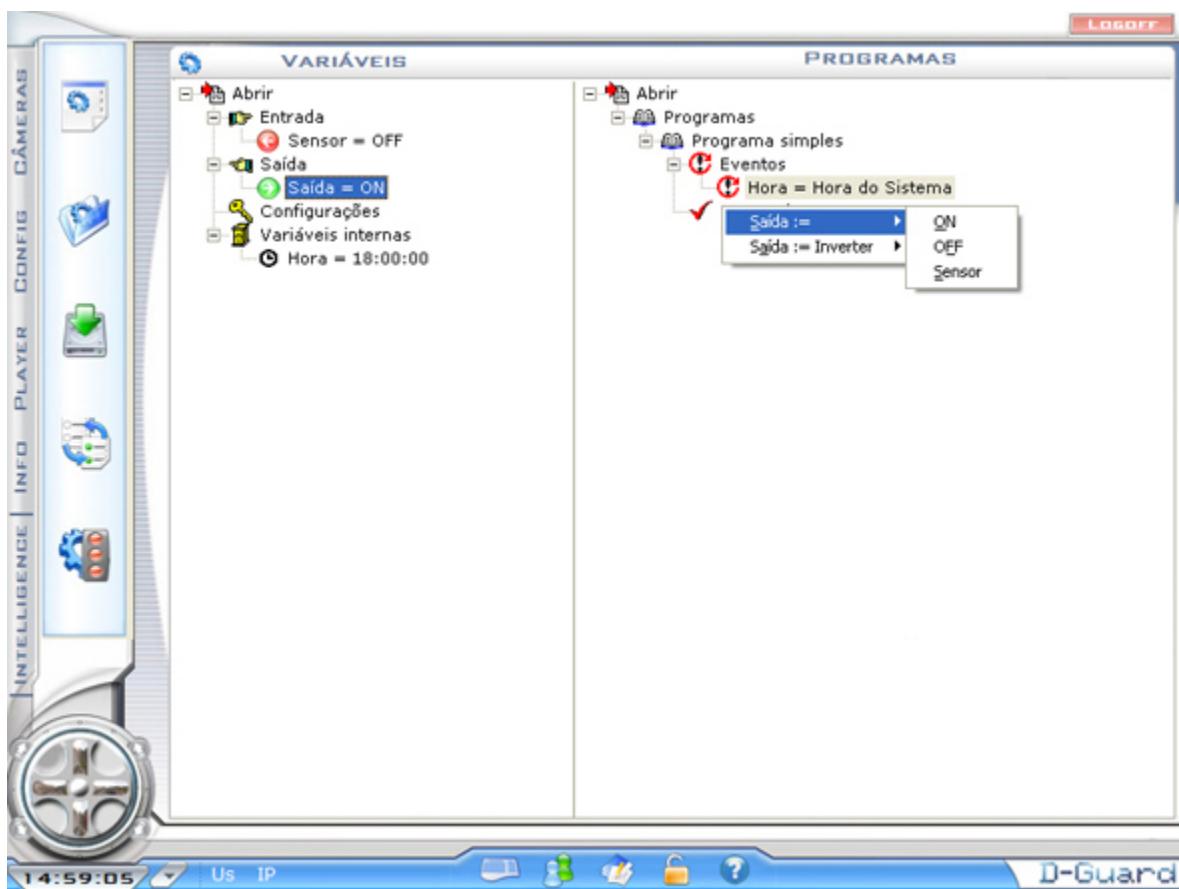
Em seguida, clique sobre a opção “Hora =” para ver as comparações disponíveis. No nosso caso, iremos comparar a variável Hora com a hora do sistema.



Com isso temos um programa que será executado sempre que a hora do sistema for igual à variável hora, ou seja, 18:00 horas.

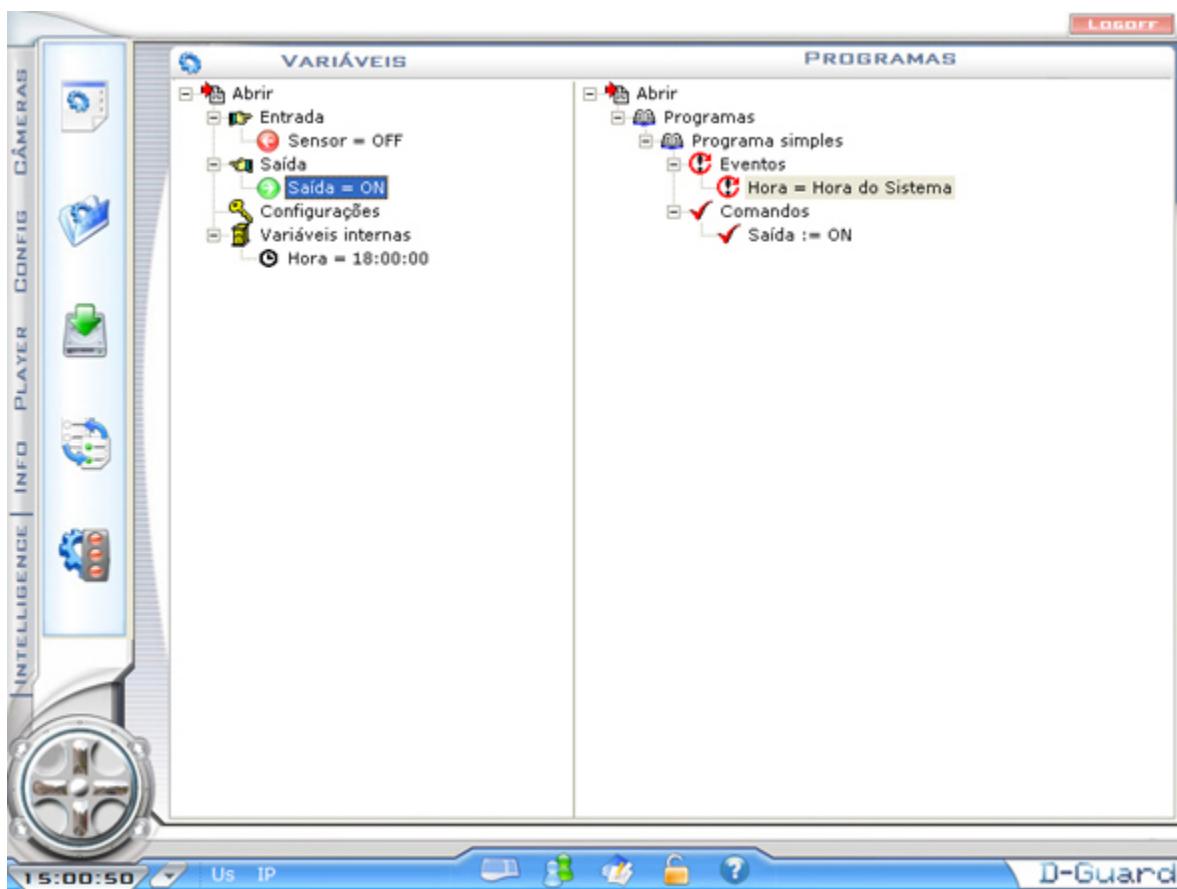
Agora iremos criar o comando que irá acender a lâmpada nesse programa. Por enquanto vamos abstrair o dispositivo físico onde a lâmpada está ligada, e utilizaremos a variável de saída criada para representar a lâmpada.

Para criar o comando, clique sobre o item "Saída" e arraste o mesmo até o item "Comandos":



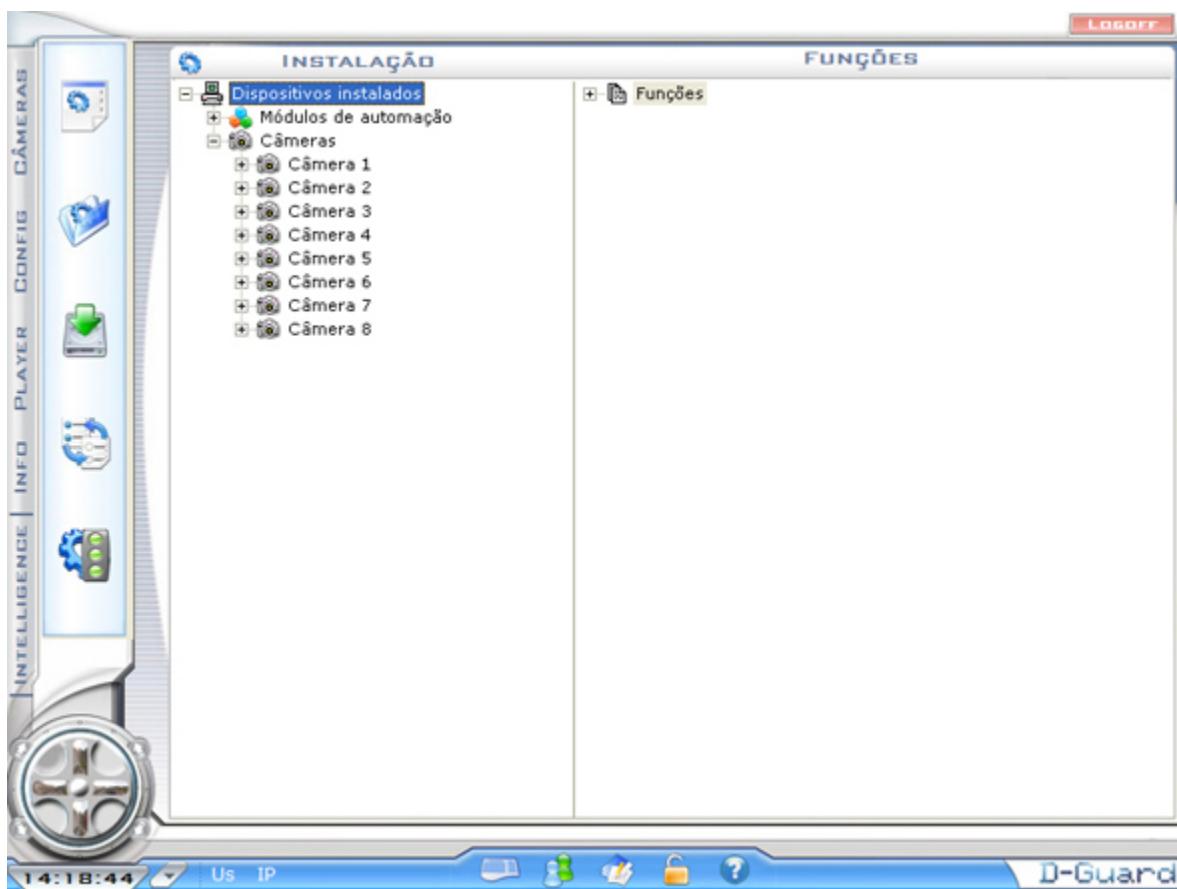
São mostradas as opções de comandos disponíveis para essa variável, que no caso são "On/Off" - "Ligado/Desligado". Além disso o sistema mostra uma outra possibilidade de comando que é "Saída = NOT Saída", que seria inverter o valor atual da lâmpada.

No nosso caso, queremos ligar a lâmpada as 18:00, então o comando é "Saída = ON".

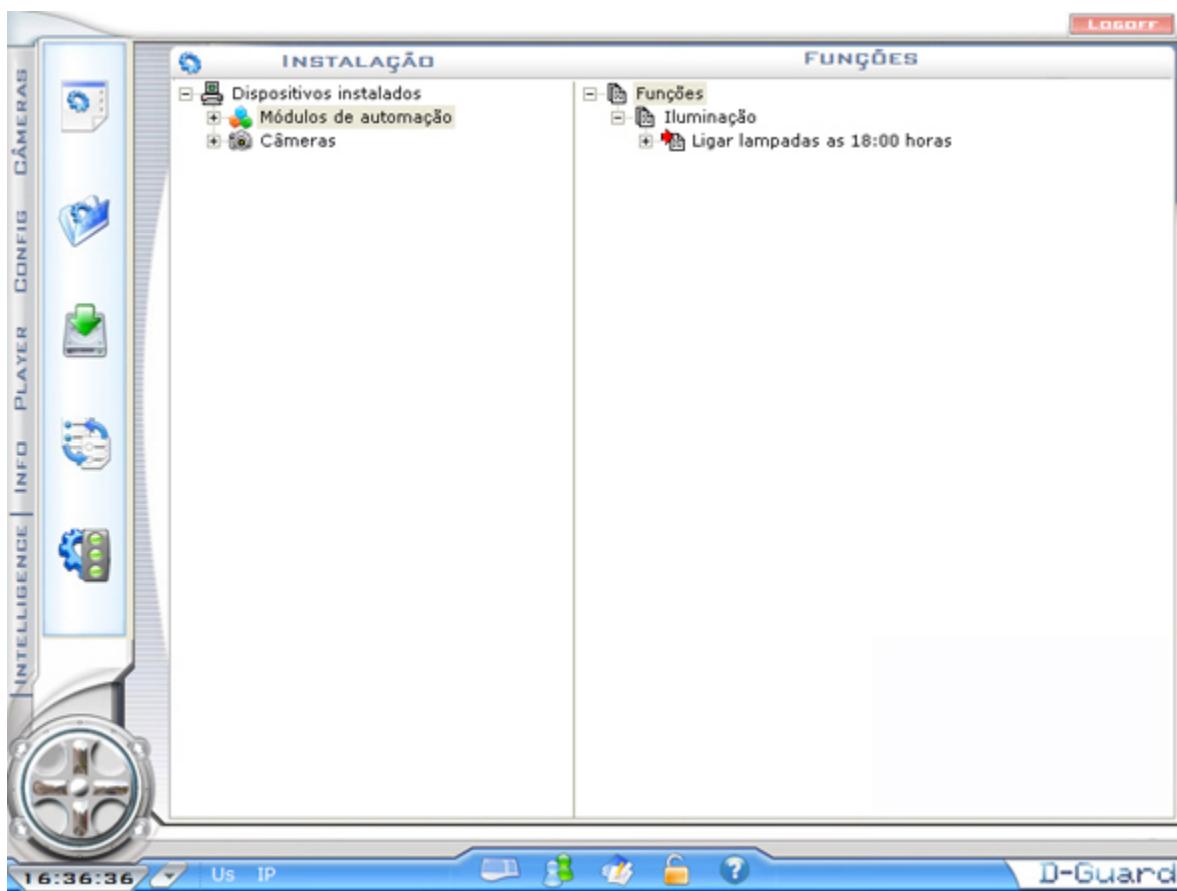


Assim está concluído o programa que é capaz de fazer a ligação de um dispositivo do tipo "Saída" todo dia às 18:00 horas.

Agora, iremos fazer a ligação desse programa, com um ou mais dispositivos físicos no sistema, como por exemplo, lâmpadas. Para isso, pressione a tecla ESC, ou utilize o menu "Visualizar" para voltar ao modo de configuração do sistema.

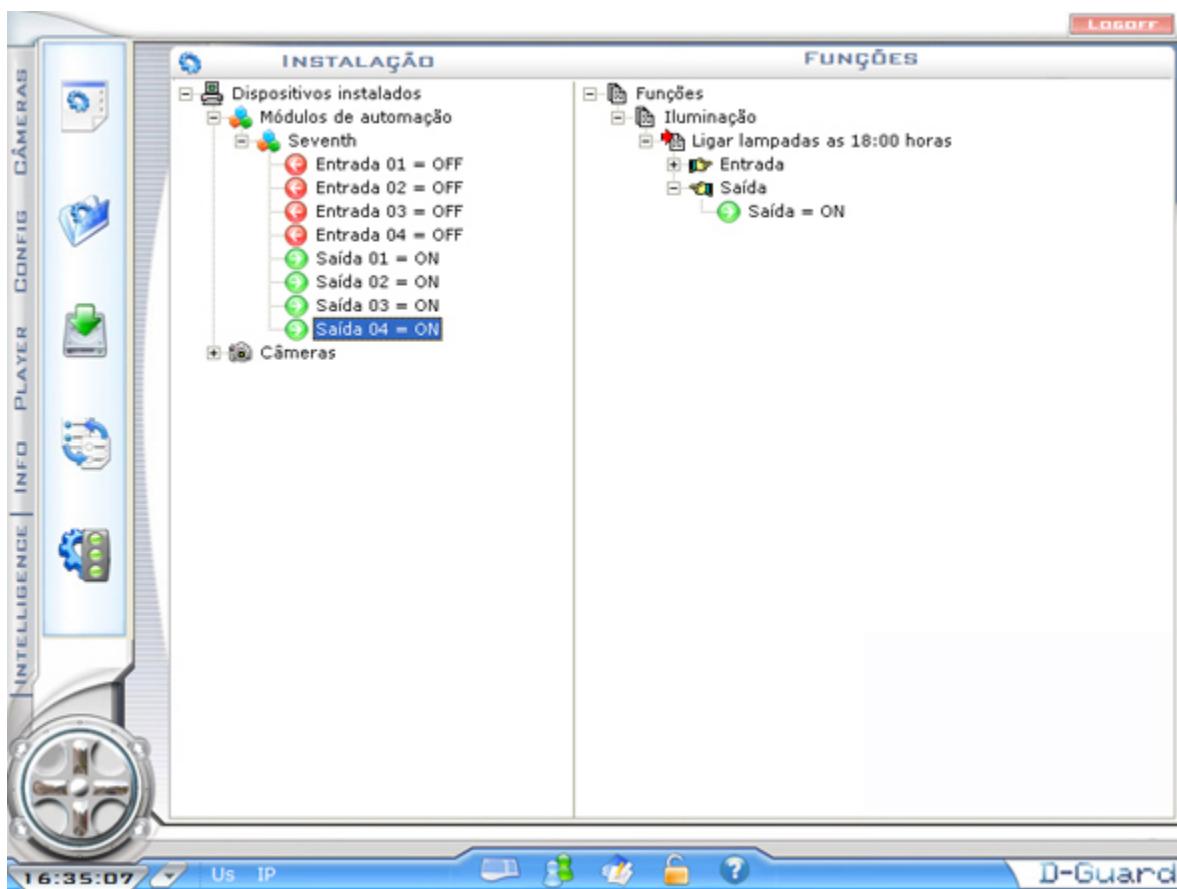


Dê dois cliques com o botão esquerdo sobre a nova função criada, e renomeie a mesma para “Ligar as lâmpadas as 18:00 horas”. Assim, podemos manter os programas organizados por grupos e nomeados, o que facilita a sua compreensão e manutenção.



Agora iremos fazer a ligação do programa com os dispositivos físicos. Para isso, abra os itens do módulo de automação no painel esquerdo (clicando sobre o sinal "+"), para ter acesso aos dispositivos de saída do mesmo.

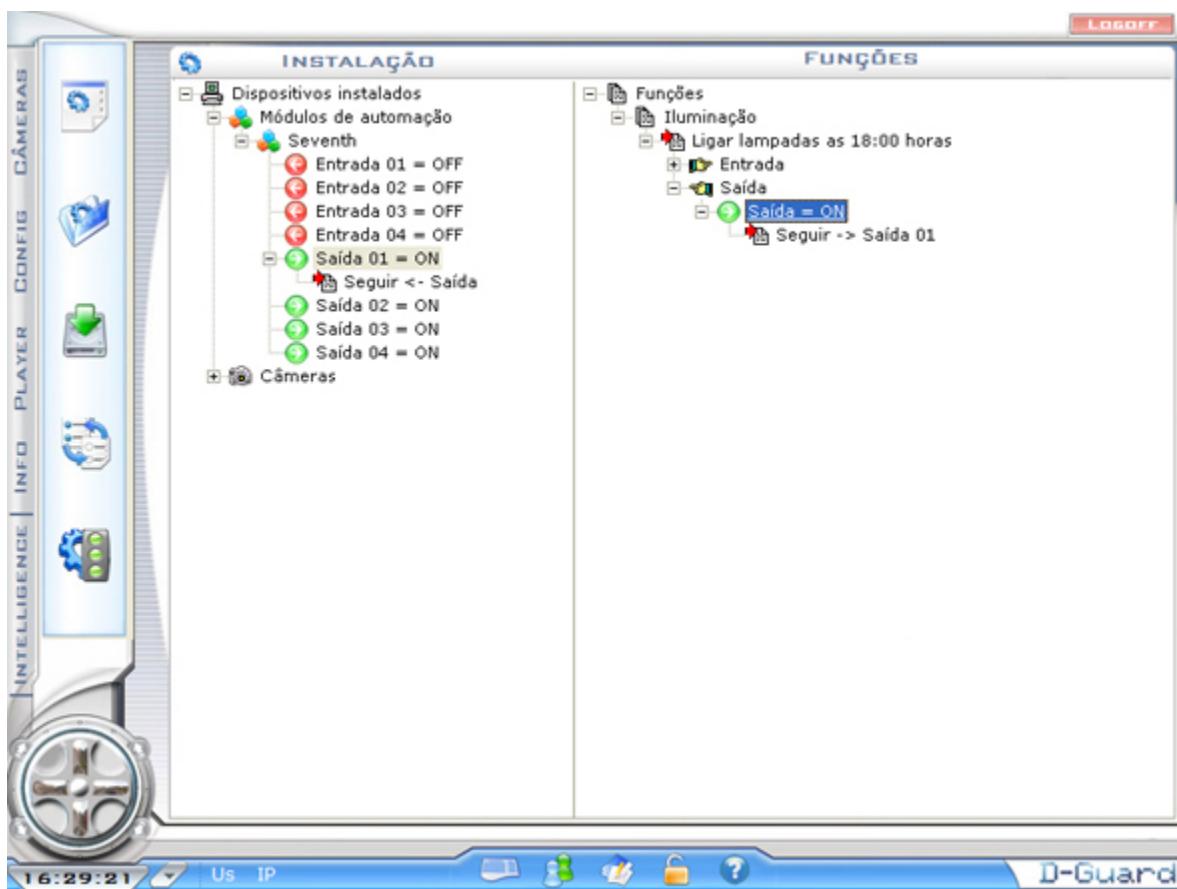
Abra também os itens da função criada, clicando sobre o sinal "+" a esquerda da mesma, até que a saída do programa fique visível:



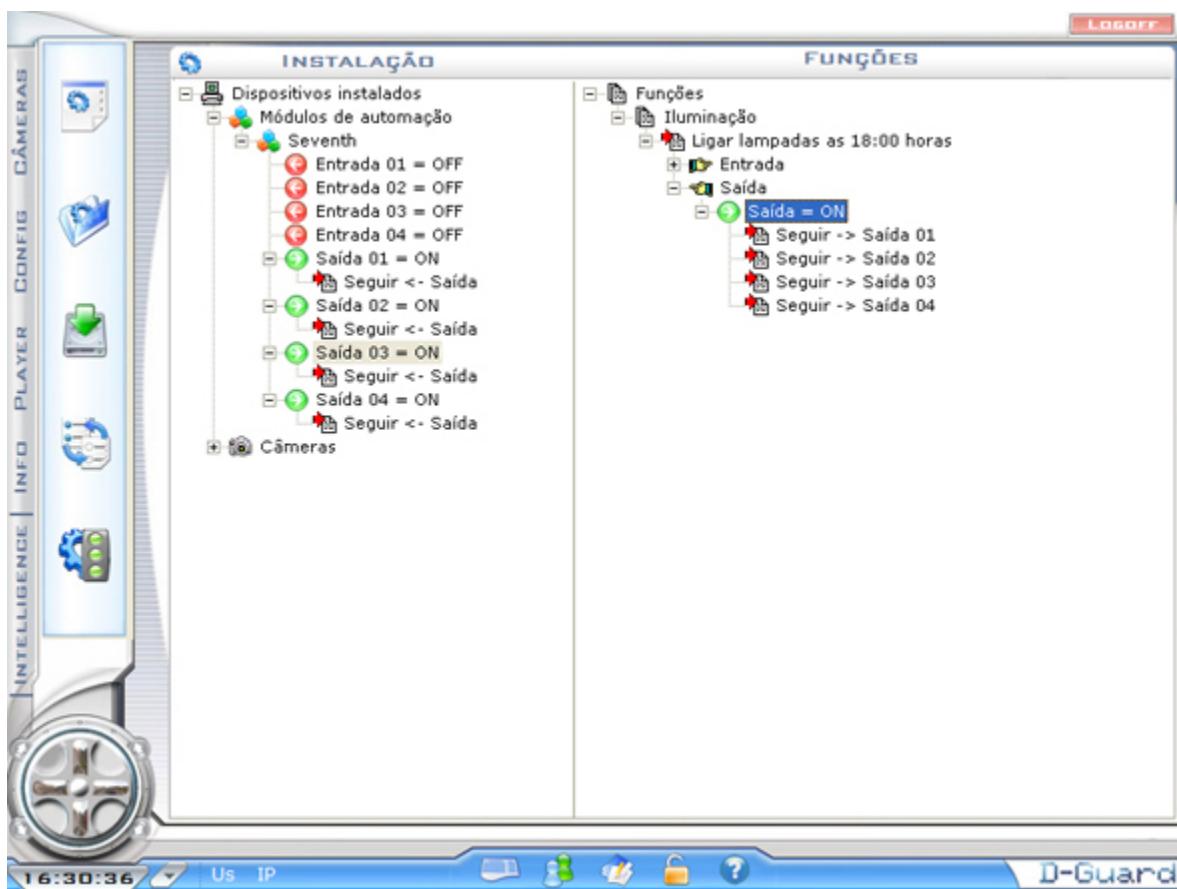
Para criar a ligação entre a saída do programa e o dispositivo físico, clique sobre o item "Saída" no programa, e arraste o mesmo até uma das saídas do módulo de automação.

Ao soltar o item arrastado, o sistema irá mostrar as opções de ligação dessa variável com o dispositivo físico, que no caso são: "Seguir valor", "Inverter valor" ou "Nova ligação". O primeiro caso é para que o dispositivo siga o mesmo valor de saída do programa, o segundo é para que o dispositivo mude para o inverso do valor gerado pelo programa, e o último caso serve para a criação de uma ligação personalizada, ou seja, criar um novo programa utilizando essas duas variáveis.

No nosso caso, estamos utilizando o valor de saída do programa para ligar a lâmpada, então a primeira opção de ligação é a correta: "Seguir valor".



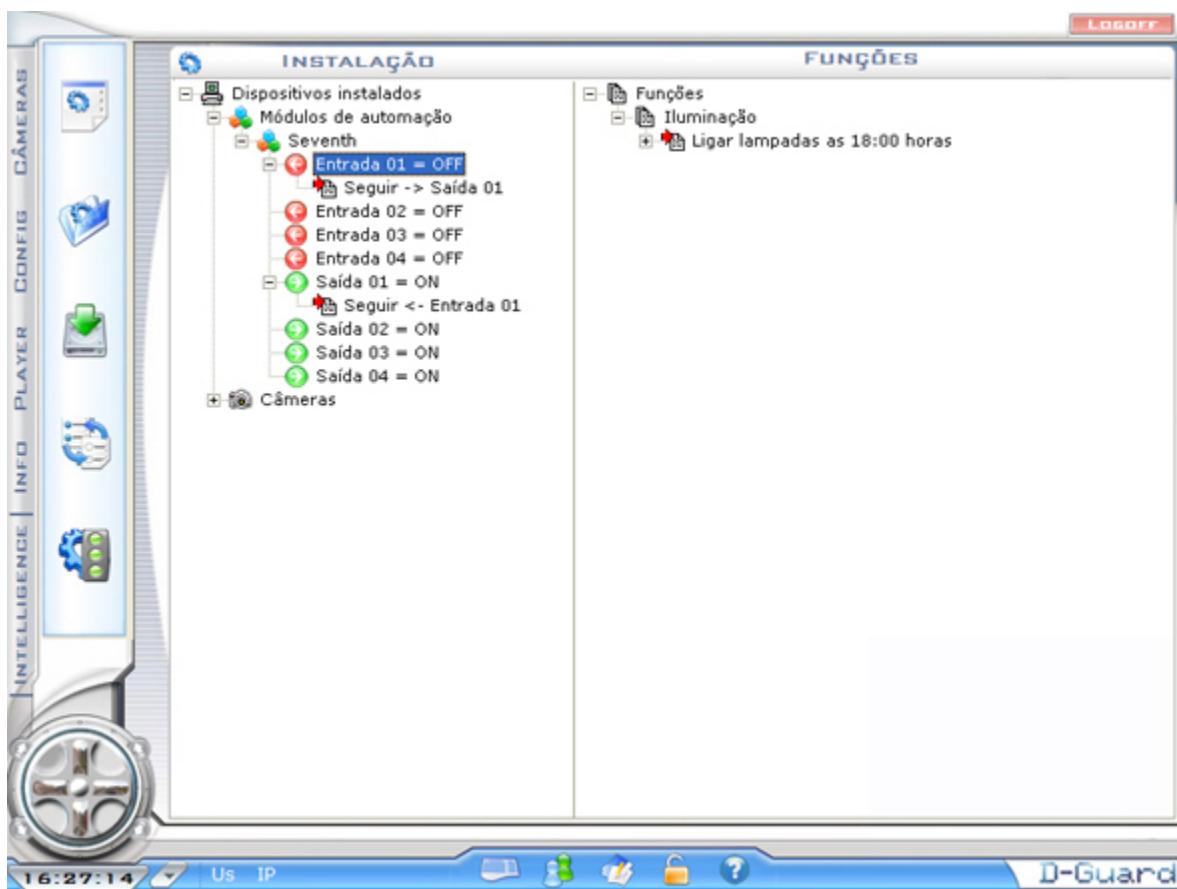
Dessa forma, o sistema irá criar a ligação, e mostrar a mesma em ambos os itens ligados. A vantagem de se utilizar esse tipo de programação indireta, é que agora pode-se ligar o programa a todas as lâmpadas ligadas ao sistema, sem precisar criar um programa para cada uma:



Para excluir as ligações feitas, pode-se clicar sobre a ligação com o botão direito, e em seguida na opção "Excluir". Esse procedimento é padrão para a maioria dos itens do sistema: módulos, funções, variáveis, programas, eventos, comandos, etc.

Para ligações que não precisem de um programa genérico, pode-se ligar os dispositivos físicos diretamente uns aos outros, por exemplo, para criar uma ligação entre um sensor e uma lâmpada, fazendo com que a mesma fique acesa enquanto o sensor detectar movimento, arraste o sensor "Entrada 01" para o dispositivo "Saída 01", e escolha "Seguir valor".

Dessa forma, a "Saída 01" desse módulo, vai seguir o valor atual da "Entrada 01", ou seja, a lâmpada vai acender quando o sensor detectar, e apagar quando o sensor parar de detectar.



1.9.3 Menu



Botão "Novo Projeto"

Para iniciar um novo projeto basta clicar no botão "Novo projeto" para que o Intelligence inicie um programa "em branco" para ser configurado.



Botão "Abrir Projeto"

Para abrir um projeto feito e salvo anteriormente clique no botão "Abrir Projeto", selecione o projeto desejado e clique em abrir



Botão "Salvar Projeto"

Para salvar um projeto depois de configurado, clique no botão "Salvar Projeto" para salvar o projeto em um arquivo.

**Botão "Trocar Modo"**

Altera entre o Modo de Configuração e o Modo de Programação.

**Botão "Ativar/ Desativar Programação"**

Ativa e desativa a programação dos dispositivos.

1.10 Licenças

Para adicionar Câmeras IP ou Módulos de Automação ao seu Seventh D-Guard é necessário a aquisição de uma licença Seventh para o produto desejado.

Licenças para o Seventh D-Guard

- D-Guard IP para câmeras IP.
- Seventh Intelligence para Módulos de automação não Seventh.

1.10.1 Instalando uma licença através do software

Para adicionar uma licença Seventh ao seu computador através do software basta clicar na logo do software para abrir o gerenciador de licenças. Ao clicar na logo do software aparecerá uma tela com a informação do produto e a versão do software.



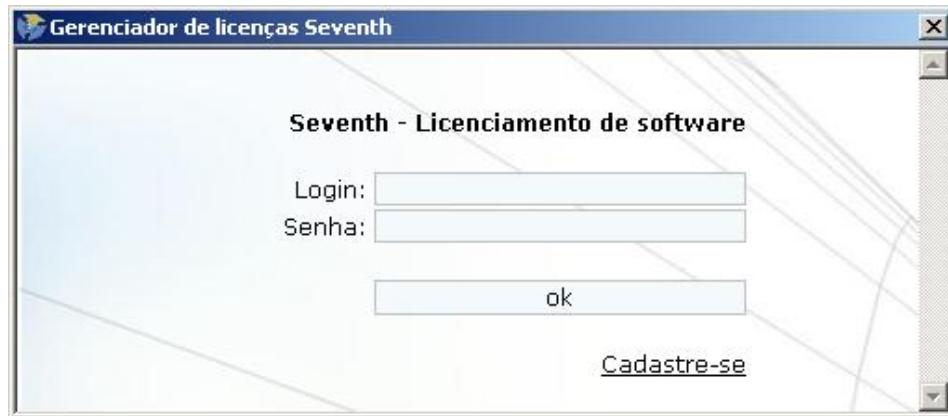
Para ver as licenças já instaladas e instalar novas licenças clique em "Licenças instaladas". Ao clicar em licenças instaladas aparecerá uma janela com todas as licenças que o computador possui.



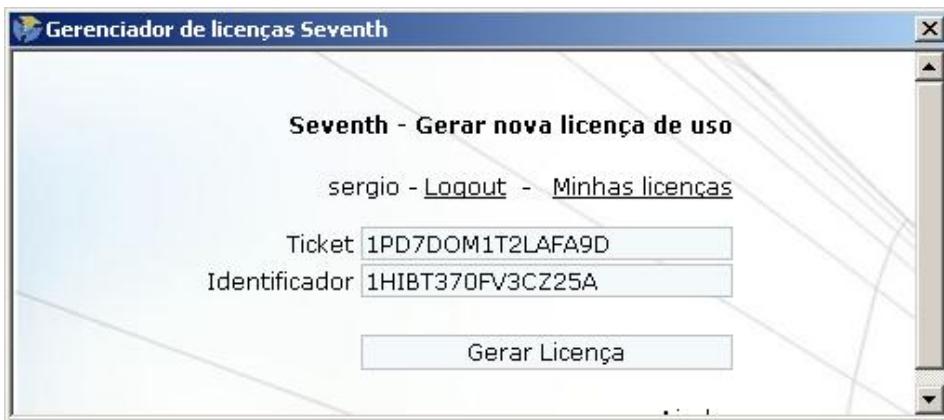
As licenças que serão exibidas possuem a seguinte estrutura:

- Licença - O numero da Licença.
- Software - O software ao qual a licença pertence.
- Funcionalidades - Quantidade de cameras, módulos de automação ou servidores ao qual o software pode se conectar.
- Expira em - Validade da licença.

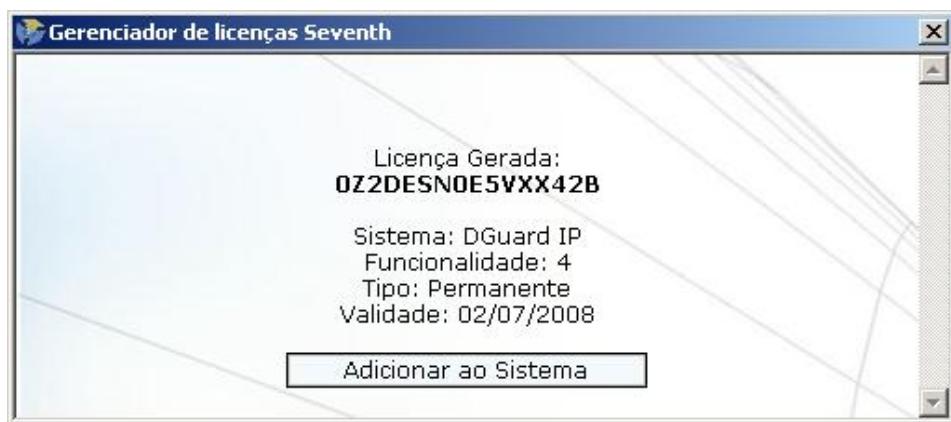
Para adquirir uma nova licença clique em "Adquirir nova licença".



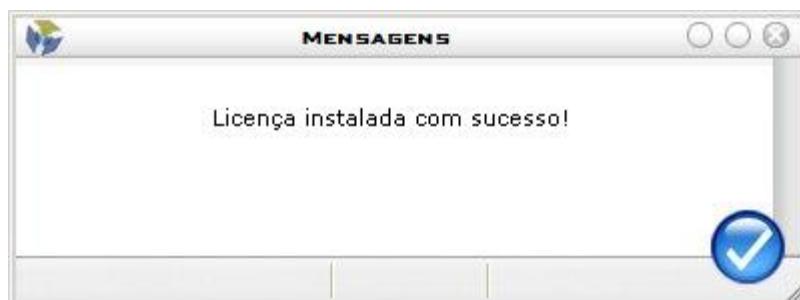
Ao clicar em "Adquirir nova licença" será aberta uma tela de login, caso ainda não seja cadastrado clique em "Cadastro-se" e efetue o cadastro.



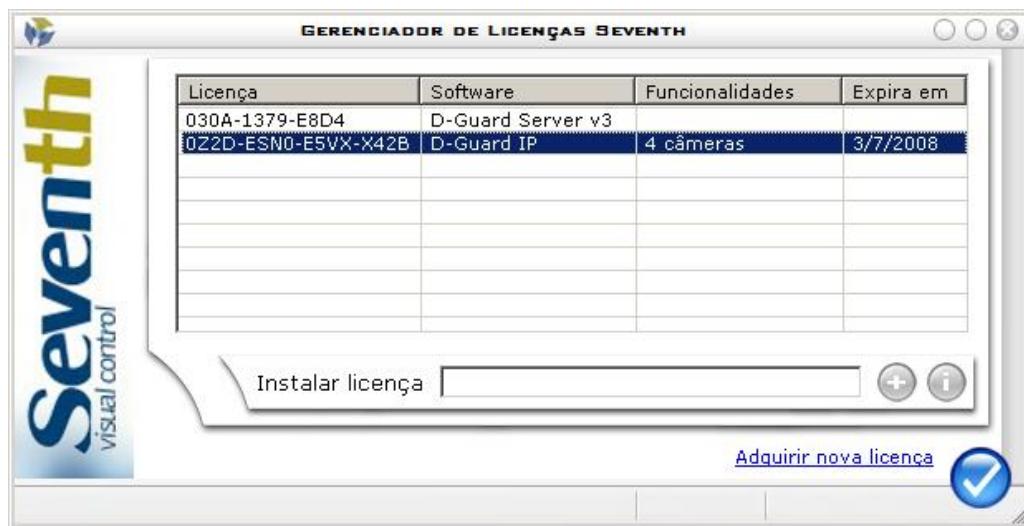
Depois de feito o login aparecerá esta tela com o identificador, digite o ticket que voce recebeu ao comprar a licença e clique em "Gerar Licença" para que seja gerada sua licença.



Depois de gerada a licença aparecerão todos os dados da licença. Clique em "Adicionar ao Sistema" para que a licença seja adicionada automaticamente ao software, então aparecerá uma mensagem de licença instalada com sucesso.



Clique em "Ok" e a licença instalada aparecerá junto as outras licenças.

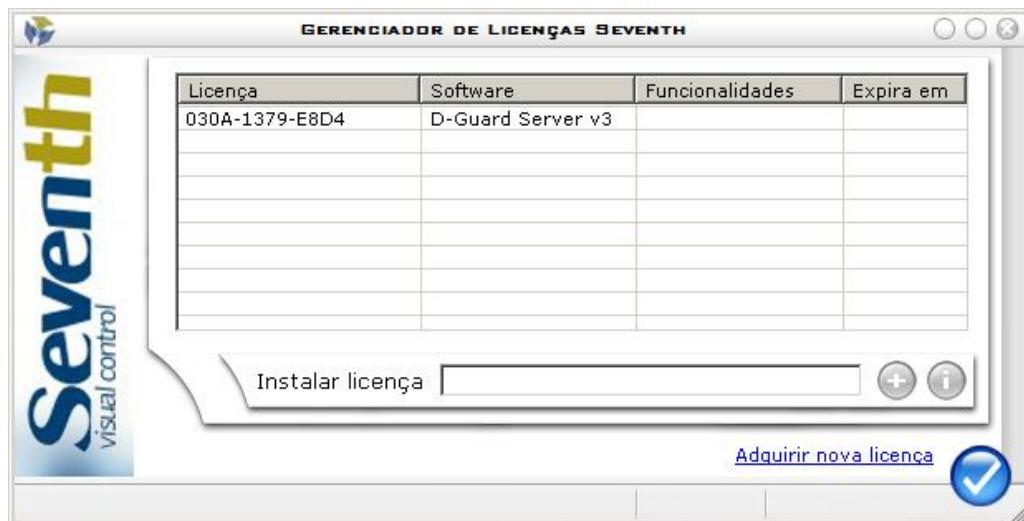


Para finalizar clique em "OK". Pronto! Você já pode utilizar os recursos da licença instalada!

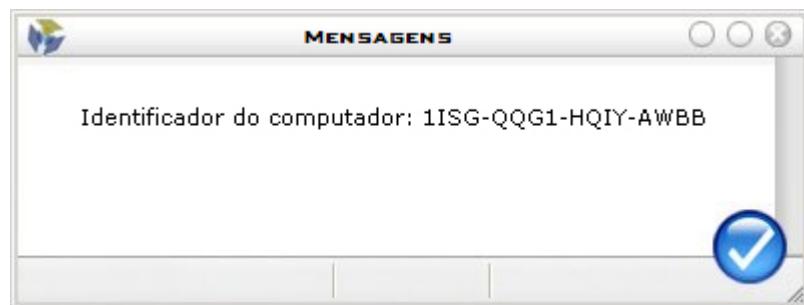
1.10.2 Instalando uma licença através do link recebido

- Para instalar a licença através do link é necessário que se anote o número identificador do seu computador.

Para visualizar o número identificador do seu computador clique em "i", Identificador do Computador.



Então aparecerá uma mensagem com o número identificador

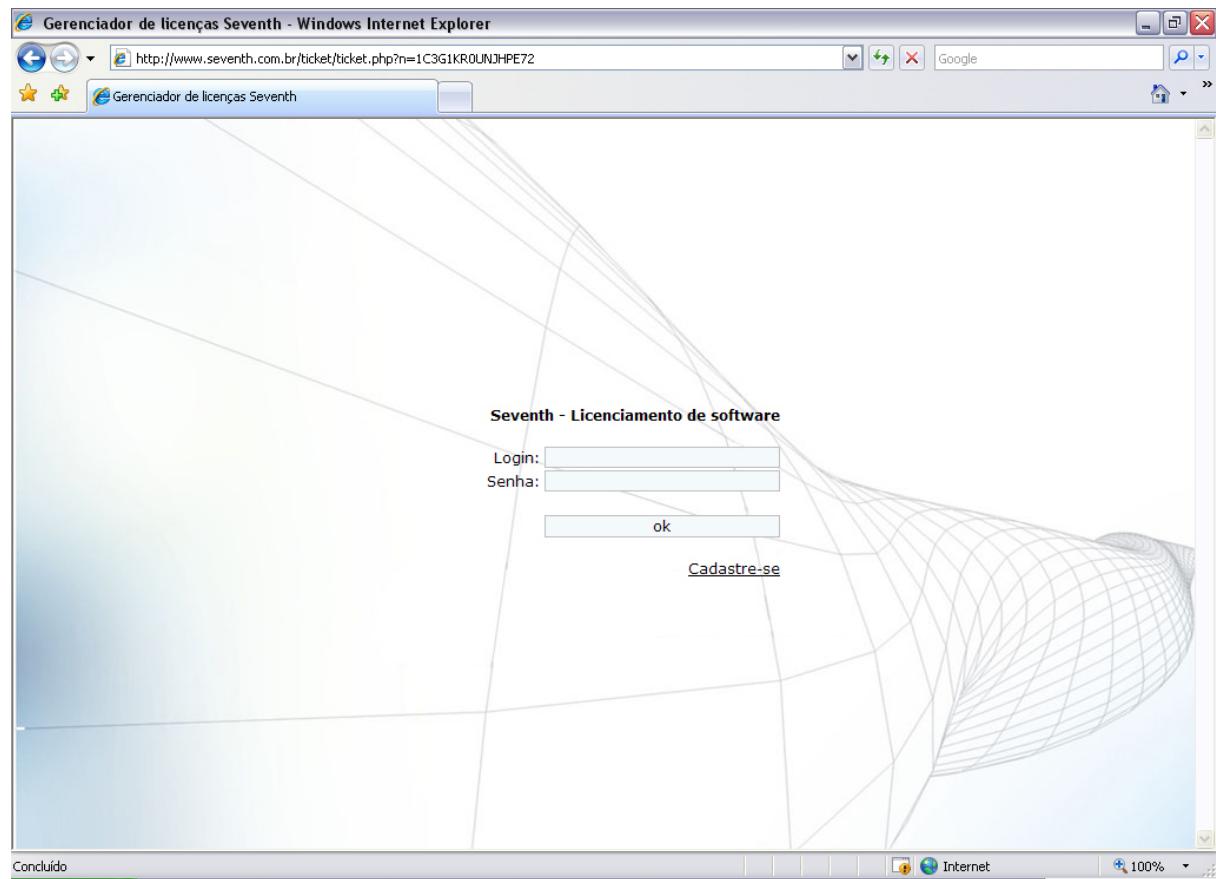


O Identificador será necessário para que seja gerada a licença.

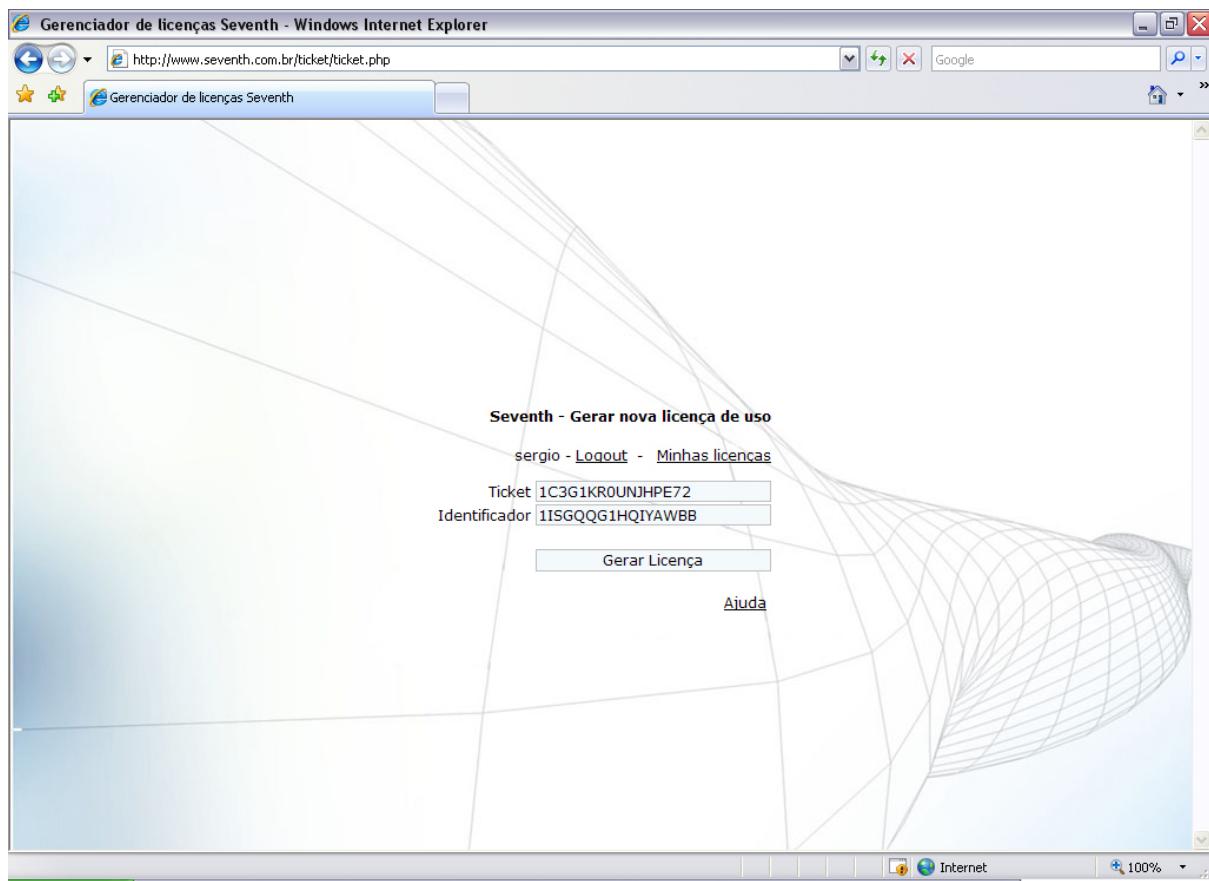
Para instalar uma licença Seventh do link recebido por email com o ticket, basta clicar no link ou colar o link em seu navegador. No próprio link já está contido o número de seu ticket.

Ao entrar no link aparecerá uma tela de login, caso ainda não seja cadastrado clique em "Cadastrar-se" e efetue o cadastro.

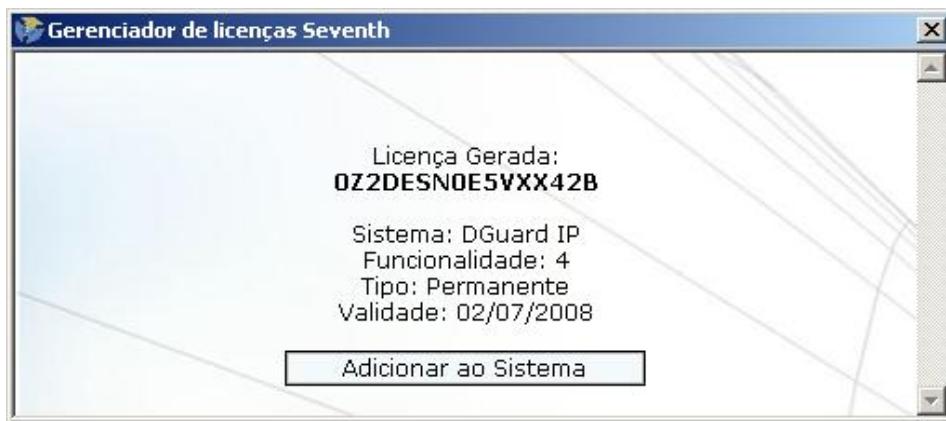
Para adquirir uma nova licença clique em "Adquirir nova licença".



Depois de feito o login aparecerá esta tela com o ticket, e digite o numero identificador da máquina que a licença será instalada e clique em "Gerar Licença" para que seja gerada sua licença.



Depois de feito o login aparecerá esta tela com o ticket já preenchido, digite o Identificado do seu computador e clique em "Gerar Licença" para que seja gerada sua licença.

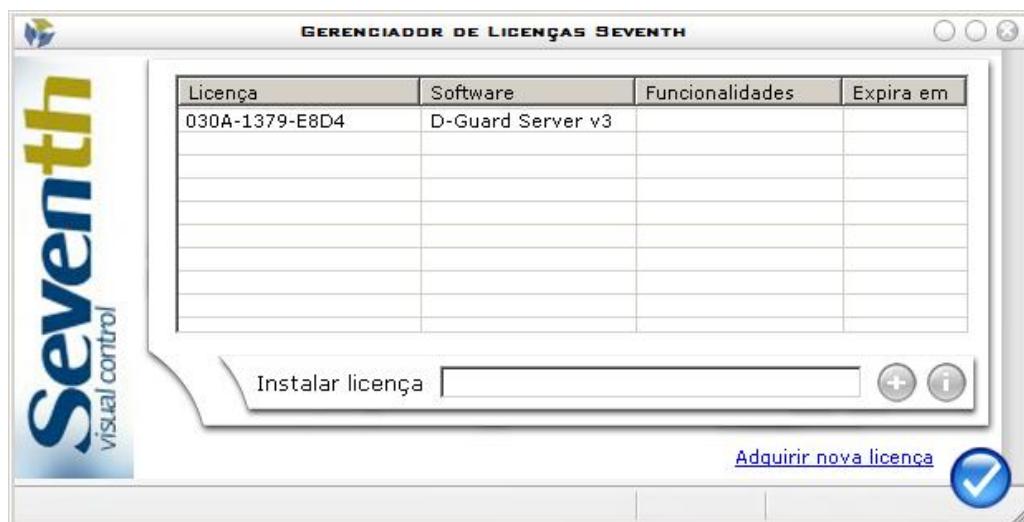


Anote o numero da licença que foi gerada para instalar em seu computador.

Para adicionar uma licença Seventh ao seu computador clique no logo do software. Ao clicar na logo do produto aparecerá uma tela com a informação do produto e a versão do software.



Para ver as licenças já instaladas e instalar novas licenças clique em "Licenças instaladas". Ao clicar em licenças instaladas aparecerá uma janela com todas as licenças que o software possui.



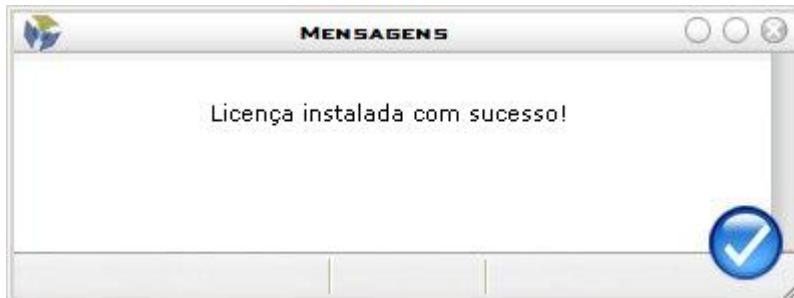
As licenças que serão exibidas possuem a seguinte estrutura:

- Licença - O numero da Licença.
- Software - O software ao qual a licença pertence.
- Funcionalidades - Quantidade de cameras, módulos de automação ou servidores ao qual o software pode se conectar.
- Expira em - Validade da licença.

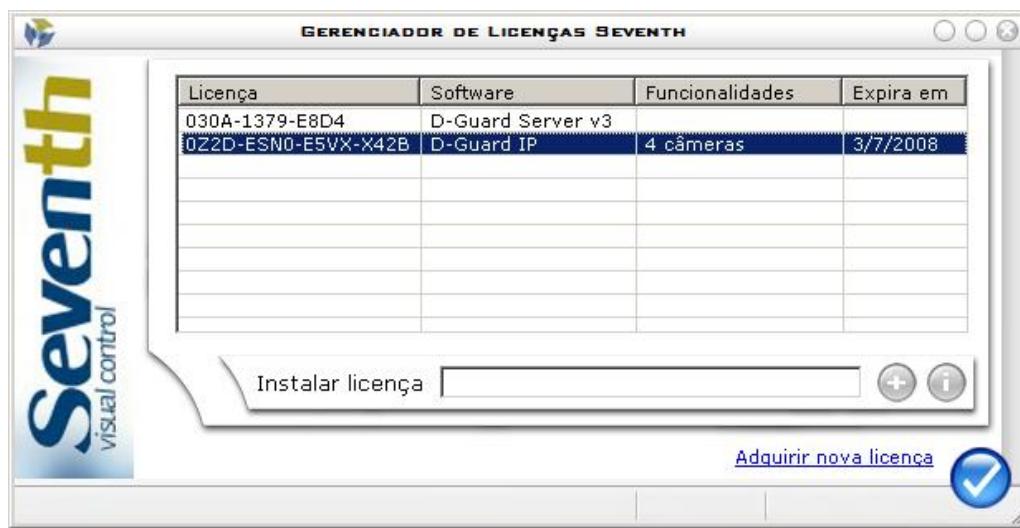
Digite a sua licença no campo "Instalar licença" e clique em "+", Instalar licença.



Ao clicar em Instalar licença aparecerá uma mensagem de licença instalada com sucesso.



Clique em "Ok" e a licença instalada aparecerá junto as outras licenças.



Para finalizar clique em "OK". Pronto! Você já pode utilizar os recursos da licença instalada!

Index

- A -

Apresentação 5

- B -

Barra de Horas 56
Botões de Função 56
Busca de imagens por movimento 58
Buscando uma imagem 55

- C -

Cadastro de Usuários 34
Conhecendo a interface 14
Controle de reprodução de vídeo 56

- G -

Garantia 6
Guia Backup de Imagens Via Rede 41
Guia configuração de cameras 21
Guia configuração de detecção 24
Guia Configuração de Domes 26
Guia configuração de gravação 22
Guia Configuração de Sequencial 38
Guia Configurações de Disco 32
Guia de configuração de transmissão 25
Guia de gravação programada 27
Guia de Transmissão Programada 28

- H -

Hardware 8
Hardware necessário 7

- I -

Iniciando o Seventh D-Guard 12
Internet 59

- M -

Modo de Visualização 1 43
Modo de Visualização 2 44
Modo de Visualização 3 44
Modo de Visualização 4 45
Modo de Visualização 5 46
Modo de Visualização 6 47
Modo de Visualização 7 48
Modo de Visualização 8 49
Modo Informações do Sistema 50
Modo Player 1 52
Modo Player 2 52
Modo Player 3 53

- P -

Permissões de Acesso - Internet 37
Permissões de Acesso - Configurações 36
Permissões de Acesso - Sistema 35
Principais características 6

- R -

Relatórios do Sistema 62

- S -

Software 9
Software necessário 8

Back Cover