

| Trabajo práctico n° 3 |

Leandro Muñoz, División A

El proyecto que desarrollé pretende brindar un servicio de gestión de clientes para gimnasios.

Sus funcionalidades son: **Loguearse** con un usuario y contraseña predefinidas (usuario: **profeLEAN**, contraseña: **profelean22**). Se podría agregar un formulario de registro para que el usuario pueda darle uso, pero no me pareció necesario hacerlo en este trabajo ya que no se pedía en las consignas. Si bien el Login no se pidió, me pareció que quedaba estético y decidí añadirlo.

Dicho proyecto permite **agregar clientes** (**edad mínima para inscribirse al gimnasio 16 años, sólo se pueden poner números en el DNI y letras en los campos nombre y apellido**), **buscar clientes** ya sea para **modificarlos** o **eliminarlos** utilizando el DNI. Si el DNI es inexistente, el botón buscar no hará nada.

Los botones eliminar y modificar desglosan el mismo formulario donde se pueden realizar cualquiera de las dos funciones. Lo realicé de esta manera debido a que no encontré un ícono que represente la función de modificar y eliminar al mismo tiempo. Así que decidí poner los dos íconos y linkearles el mismo diseño del formulario y sus funcionalidades.

El botón **cerrar sesión** da por finalizado el programa. Lo ideal sería que vuelva a abrir el formulario de Login, pero no lo logré hacer funcionar de manera efectiva y decidí posponerlo para hacerlo correctamente más adelante.

También cuenta con los cuatro botones para **serializar** y **deserializar JSON** y para **serializar** y **deserializar XML**.

Implementación de los temas en el proyecto:

- **Excepciones:** A mi criterio, cualquier posible excepción estaba controlada de que no ocurra en el ingreso de datos mismo. Pero para implementar el tema creé una excepción llamada **ExcepcionDniInvalido** que tiene como objetivo no permitir un ingreso de datos distinto al tipo numérico. Está implementada en la clase **Cliente Encontrado**, línea 74.
- **Pruebas unitarias:** Implementadas en el archivo llamado **PruebasUnitarias** dónde se prueban los métodos **AgregarElemento** y **BuscarElemento**.
- **Tipos genéricos:** Creé una clase llamada **Sistema** donde implemento dicho tema haciendo genéricos los métodos **AgregarElemento** y **BuscarElemento**. También creé una interfaz genérica **ISerializadora**.
- **Interfaces:** Aplicado dicho concepto en la interfaz genérica **ISerializadora**, que contiene a **Serializar** y **Deserializar**.
- **Archivos:** El programa posee las clases **SerializadoraJSON** y **SerializadoraXML** dónde en su desarrollo se implementa el concepto.