

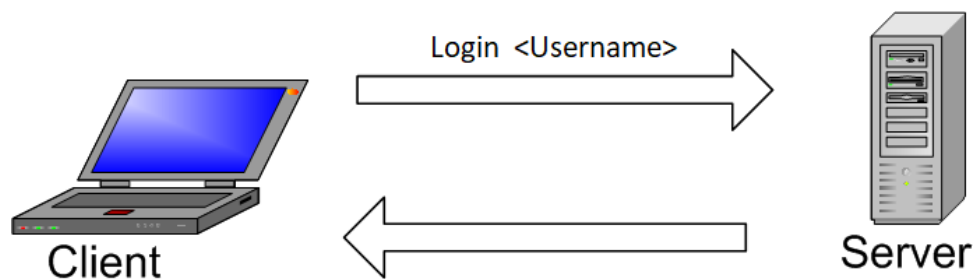
Protocol:

Command

Wenn server request von Client bekommt cmd="login <username>"

Wird der Neue Client in eine List hinzugefügt um später zu prüfen, ob diese Client schon existiert(schon angemeldet)

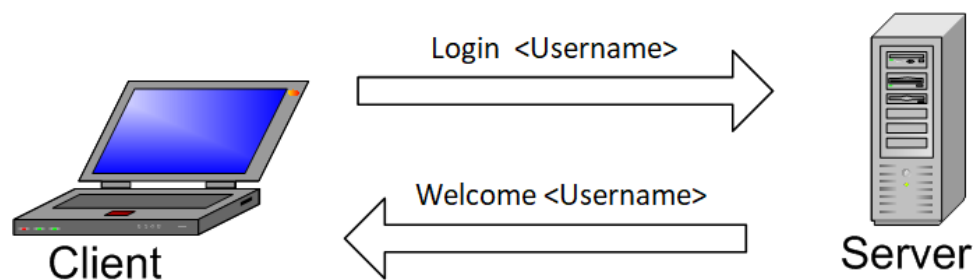
*** cmd ="login <username>"**



Als response schickt der Server

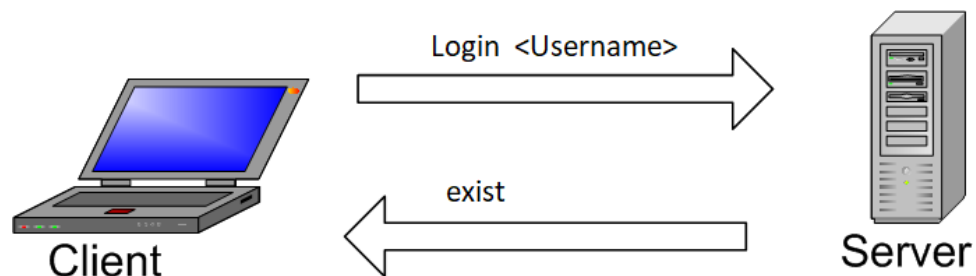
***cmd="welcome <username>"**

Dann HomeScreen wird gezeigt



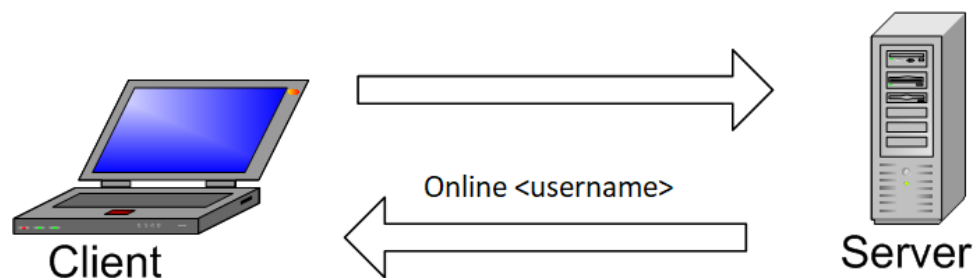
Falls Client schon existiert schickt der server

***cmd="exist"**



Damit alle Online User wissen wer online ist

***Cmd="Online <Username>"**

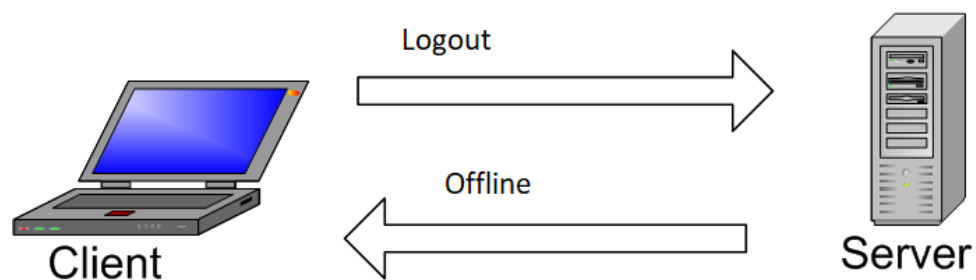


Falls Client abgemeldet ist (logout button drückt):

Request : ***Cmd="logout"**

dann ist der client von List entfernt Und Wird ein response von Server

***cmd="Offline"** zu alle User geschickt .



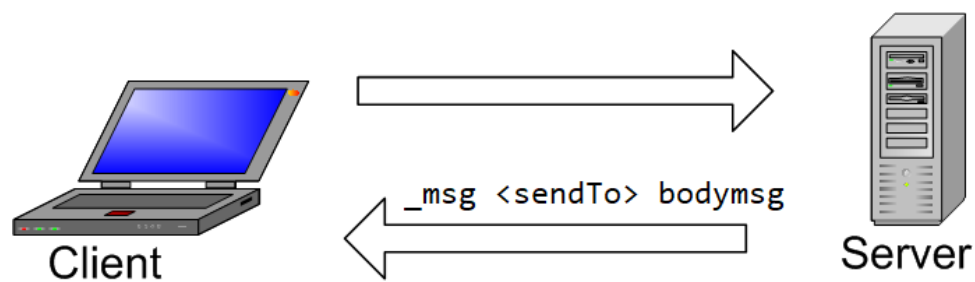
Wenn User private nachricht schicken dann

Schickt request zu server

***cmd="_msg <sendTo> bodymsg"**

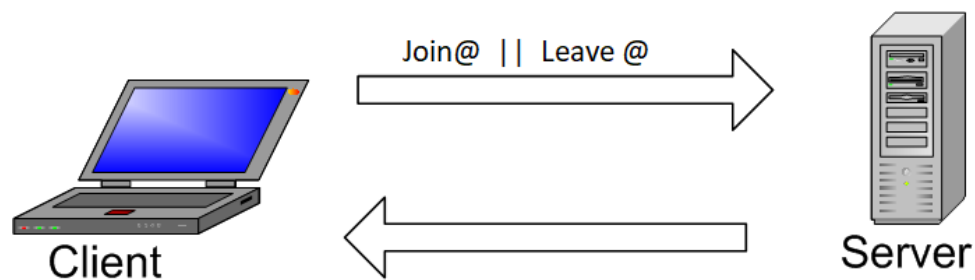
Hier wird unterscheidet zwischen den private user und Groupenname mit "@" am anfang

boolean isTopic = sendTo.charAt(0) == '@';



Groupe beitreten ***cmd="join @groupenname"**

Groupe verlassen ***cmd="leave @groupenname"**



Falls Server ein unbekannte anfrage von Client bekommt dann schickt

`*cmd="unknown "cmd" "`

