```
DatabaseManagerSnore
-TABLE_NAME: static final String
-ID: static final String
-HORA_INICIO: static final String
-HORA_FIN: static final String
-T0: static final String
-AMPLITUD: static final String
-TIEMPO: static final String
+CREATE_TABLE: static final String
+DatabaseManagerSnore(Context): void
-generarContentValues(String,String,String,
                      String, String): Content Values
+getSnoreList(): ArrayList<Snore>
                           Snore
-id: String
-hora_inicio: int
-hora_fin: int
-t0: ArrayList<Double>
-amplitud: ArrayList<Double>
-tiempo: ArrayList<Integer>
-SEPARATOR: static final String
+Snore(): void
+Snore(String,int): void
+Snore(String, int, int, ArrayList < Double > ,
       ArrayList<Double>,ArrayList<Integer>): void
+getDoubleFromString(String): ArrayList<Double>
+getIntegerFromString(String): ArrayList<Integer>
+getStringFromDouble(ArrayList<Double>): String
+getStringFromInteger(ArrayList<Integer>): String
+getId(): String
+setId(String): void
+getHora_inicio(): int
+setHora_inicio(int): void
+getHora_fin(): int
+setHora_fin(int): void
+getT0(): ArrayList<Double>
+setT0(ArrayList<Double>): void
+getAmplitud(): ArrayList<Double>
+setAmplitud(ArrayList<Double>): void
+getTiempo(): ArrayList<Integer>
+setTiempo(ArrayList<Integer>): void
```

<<interface>> **DatabaseManager** -helper: DatabaseHelper -db: SQLiteDatabase +cerrar(): void +insertar(String,String,String,String): void +actualizar(String, String, String, String, String): void +eliminar(int): void +eliminarTodo(): void +cargarCursor(): Cursor +compruebaRegistro(String): boolean +getHelper(): DatabaseHelper +setHelper(DatabaseHelper): void +getDb(): SQLiteDatabase +setDb(SQLiteDatabase): void **DatabaseHelper** +DATABASE_NAME: static final String +SCHEMA_VERSION: static final int +DatabaseHelper(Context): void

SQLiteOpenHelper

+onUpgrade(SQLiteDatabase,int,int): void

+onCreate(SQLiteDatabase): void