

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SÃO PAULO - IFSP

Disciplina	LG1A1	Ano/Bimestre	2020/01
Professores	Eurides Balbino	Tipo avaliação	Simulado 1
Aluno	Leandro Paiva Higa	Prontuário	SP3052648

SIMULADO 1

Questão-1) Em relação aos comandos em pseudocódigo correspondentes às estruturas de decisão e repetição dos algoritmos, correlacione as colunas a seguir:

Comando	Estrutura de	
(pseudocódigo)	decisão/repetição	
I. Seentão	() Estrutura de repetição	
	com teste no final	
II. EscolhaCaso	() Estrutura de seleção	
	simples	
III. RepitaAté	() Estrutura de repetição	
	com variável de controle	
IV. ParaAtéFaça	() Estrutura de seleção de	
	múltipla escolha	

A sequência CORRETA, de cima para baixo, é:

- a) I, III, IV, II.
- b) II, I, III, IV.
- c) III, I, IV, II. d) III, II, IV, I.
- e) IV, I, III, II.

Questão-2) Considere o pseudocódigo abaixo, em relação à sua execução completa.

aux = 0; a = 0; b = 1; para (i=0 até 5) fazer { aux = a + b; a = b; b = aux; } fim.

```
Assinale a alternativa que indica os valores para as variáveis "aux", "a", "b", e "i", respectivamente.
```

(Observação: a variável "i" incrementa de valores unitários: 0, 1, 2, 3, ...)

```
a) 8, 5, 8, 4.
b) 8, 5, 8, 5.
c) 13, 8, 13, 6.
c) 13, 5, 13, 4.
e) 13, 8, 8, 5.
```

Questão-3) Uma das funções da lógica de programação é definir os passos para se resolver problemas do mundo real através de programas de computador criados nas linguagens de programação. Considere, nesse contexto, a estrutura de passos em pseudocódigo abaixo.

```
var salary: real
início
leia(salary)
se(salary<1000)
  então salary ← salary + 100
  senão se (salary<2000)
          então salary ← salary + 200
           senão se (salary<3000) {
                  então salary ← salary + 300
                  senão se (salary<4000){
                          então salary ← salary + 400
                           senão salary ← salary + 1000
                  fim se
         fim se
 fim se
 exiba(salary)
fim
```

Se for informado o valor 4000 para a variável salary será exibido o valor

a) 4400

b) 5000

c) 4300

d) 4200

e) 9000

Questão-4) Com relação à lógica de programação, julgue a afirmação: "O valor da variável e no fim da execução do seguinte algoritmo não será 143."

(X) Certo

(_) Errado

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
3
    #include <conio.h>
 5
   int main()
6 ₽ {
 7
        int a=0, b=1, c, d, e=a+b;
 8
        for (c=3; c<=11; c++)
 9 🖨
10
            e = e + (a+b);
11
            d = a;
            a = b;
12
13
            b = b + d:
14
        getch();
        return 0;
```

Questão-5) A tabela a seguir apresenta os dados referentes a uma pesquisa de mercado que consultou consumidores para conhecer a preferência pelas marcas A, B e C de um determinado tipo de café.

MARCA DE CAFÉ	NÚMERO DE CONSU- MIDORES
Α	105
В	200
С	160
AeB	25
BeC	40
AeC	25
A, B e C	5
Nenhuma das três mar- cas	120

Com base nos dados apresentados na tabela, é CORRETO afirmar que o total de consumidores consultados nessa pesquisa é igual a

a) 500

b) 620

c) 480

d) 385

e) 585

Questão-6) O Relatório Setorial do Banco do Brasil publicado em 02/07/2013 informou:

[...] Após queda de 2,0% no mês anterior, segundo o Cepea/Esalq, as cotações do açúcar fecharam o último mês com alta de 1,2%, atingindo R\$ 45,03 / saca de 50 kg no dia 28. De acordo com especialistas, o movimento se deve à menor oferta de açúcar de qualidade, além da firmeza nas negociações por parte dos vendedores. Durante o mês de junho, o etanol mostrou maior recuperação que o açúcar, com a cotação do hidratado chegando a R\$ 1,1631/litro (sem impostos), registrando alta de 6,5%. A demanda aquecida e as chuvas que podem interromper mais uma vez a moagem de canade-açúcar explicam cenário mais positivo para o combustível.

Com base nos dados apresentados no Relatório Setorial do Banco do Brasil, é CORRETO afirmar que o valor, em reais, da saca de 50 kg de açúcar no mês de maio de 2013 era igual a

- a) 45,03
- b) 42,72
- c) 43,86
- d) 44,48
- e) 54,03

Questão-7) Num cadastro de nome de paciente são aceitos apenas letras maiúsculas, minúsculas e espaços em branco. Todavia, isto não está acontecendo no programa abaixo. Assinale a alternativa que traz a correção para a ocorrência.

```
/* BIBLIOTECAS */
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
/* VARIÁVEIS GLOBAIS */
char T:
/* CORPO DO PROGRAMA */
main()
{ setlocale(LC_ALL, "");
 printf ("\n-----");
                                                                   \n ");
 printf ("\n Cadastro do nome do paciente
 printf ("\n-----");
 printf ("\n Paciente cadastrado: [");
T = '*':
 while (T = 27) /* finaliza com ESC (27) */
     dο
     fflush (stdin);
\dot{T} = getch();
                                      /* 32 = ESPACE
                                                      27 = ESC
while (! ((T >= 'A' \&\& T <= 'Z') || (T == 32) || (T == 27));
     printf("%c" , T);
 printf ("\b]"); /* \b = backspace */
 getch();
a) while ( ! ( (T>='A' \&\& T<='Z') || (T == 32) || (T == 27) \&\&
                                                        (T>='a' && T<='z') ) );
         ( (T>='A' && T<='Z') || (T == 32) || (T == 27) ||
                                                         (T>='a' && T<='z') ) );
           ( (T>='A' && T<='Z') || (T == 32) || (T == 27) &&
                                                       (T<='a' && T>='z') ) );
d) while ( ! ( (T>='A' && T<='Z') || (T == 32) || (T == 27) ||
                                                         (T<='a' || T>='z') ));
e) while ( ! ( (T>='A' && T<='Z') || (T == 32) || (T == 27) ||
                                                         (T>='a' && T<='z') ) );
```

Questão-8) Numa partida de futebol existem onze jogadores em campo e onze no banco de reserva. Os jogadores cuja camisa é 3, 7 ou 10 estão impedidos de entrar em campo. Qual das instruções a seguir representa que um dos jogadores pode entrar em campo?

```
a)
    ( jogador == 7 ) && ( jogador == 3 ) && ( jogador == 10 )
    printf ( "Jogador impedido!");
 else
     printf ( "Jogador pode entrar em campo.");
b)
  if ( jogador != 7 ) || ( jogador != 3 ) || ( jogador != 10 )
     printf ( "Jogador impedido!");
 else
     printf ( "Jogador pode entrar em campo.");
  if ( jogador == 7 ) || ( jogador == 3 ) || ( jogador == 10 )
    printf ( "Jogador impedido!");
     printf ( "Jogador pode entrar em campo.");
d)
  if ( jogador != 7 ) && ( jogador != 3 ) && ( jogador != 10 )
     printf ( "Jogador impedido!");
     printf ( "Jogador pode entrar em campo.");
  if ( jogador >= 3) && ( jogador <= 10 )
     printf ( "Jogador impedido!");
 else
     printf ( "Jogador pode entrar em campo.");
```

Questão-9) A proposta do programa abaixo é verificar há quantos dias um aluno ingressante em 2019 faz parte do IFSP e deveria funcionar conforme as telas abaixo.



Questão-10) Considere a ilustração a seguir. Elabore o programa em Linguagem C que funcione

conforme o diagrama ilustrado.



```
#include <stdio.h>
int main ()
{
  void limparBuffer(void);
  int n = 0;
  char resposta;
  printf("Já dormi? [S/N]: ");
  scanf("%c", &resposta);
  limparBuffer();
  while (resposta != 'S')
     printf("Um carneirinho contado.\n");
     printf("Já dormi?[S/N]: ");
     scanf("%c", &resposta);
     limparBuffer();
  printf("Foram contado %i carneiro(s).\n", n);
  return 0;
}
void limparBuffer(void) // função criada para limpar o buffer do teclado.
{
  while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF);
}
```