UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ Departamento de Informática

Laboratório de Compiladores

Compiladores
Prof.: Anderson Faustino da Silva

(Versão 0.2)

1. Introdução

Este trabalho prático tem por objetivo desenvolver um compilador para a Linguagem GCL [1], capaz de gerar código executável para uma arquitetura de 32 bits.

- O compilador deve conter as seguintes fases:
- 01) Análise Léxica
- 02) Análise Sintática
- 03) Análise Semântica
- 04) Tradução para Código Intermediário
- 05) Otimização (inline)
- 06) Seleção de Instrução
- 07) Alocação de Registradores
- 08) Emissão de Código Executável

2. A Implementação

- O compilador deverá ter as seguintes opções:
- -da Emitir árvore sintática abstrata
- -di Emitir código intermediário
- -ds Emitir código após seleção de instruções
- -s Emitir código assembly
- -i Ativa a otimização inline
- -o Nome do arquivo de saída
- -h Help

Em síntese:

gclc [-d[ais]] [-s] [-i] [-h] [-o <nome>] gcl>

A saída será um arquivo com código executável. Não é necessário implementar um montador, basta gerar código *Assembly* e fazer uma chamada ao GAS [2] (de forma automática, ou seja, transparente ao usuário). Caso não seja utilizada a opção -o, o nome do arquivo de saída será a.out.

• Extensões da Linguagem

DEVE ser adicionado a linguagem:

- 1. Tipo string
- 2. Tipo real
- 3. Números com sinal

• Análise Léxica

Esta fase deve ser implementada na forma de um autômato. A implementação NÃO DEVE UTILIZAR ferramentas geradoras de analisadores léxicos.

• Análise Sintática

A implementação da análise sintática NÃO DEVE UTILIZAR ferramentas geradoras de analisadores sintáticos. Cada equipe pode escolher qual analisador implementar (top-down ou botton-up, além de suas variações). Contudo, a equipe que implementar um analisador LALR terá 2,0 (dois) pontos acrescidos a nota final.

• Análise Semântica

O analisador deverá emitir mensagens claras quando ocorrerem erros. Deve ser emitido a linha, a coluna e uma mensagem indicando qual erro ocorreu. Além disto, o analisador deverá ser capaz de analisar declarações recursivas e o uso de *breaks*. A checagem de tipos deve considerar checagem por estrutura e não por nome. Outra questão importante é o fato da linguagem não suportar conversão de tipos.

• Tradução para Código Intermediário

Pode ser utilizada a representação intermediária proposta por Appel [3,4].

Otimização

Implementação da otimização inline, para qualquer tipo (e quantidade) de parâmetro.

• Seleção de Instrução

Implementação da fase de geração de código x86, para o compilador gclc. A implementação DEVE utilizar um BOTTON-UP REWRITE SYSTEM, como por exemplo o Iburg [5].

• Alocação de Registradores

Implementação de um módulo liveness e um módulo para alocação de registradores. O alocador de registradores DEVE utilizar um algoritmo de coloração de grafo. Além disto, ele DEVE implementar spilling e coalescing. Pode ser utilizado o algoritmo proposto por Appel [3,4].

- Emissão de Código Executável
 - Implementação de um módulo para emissão de código final (executável). A implementação DEVE fazer automaticamente uma chamada ao as e ao ld.
- Deve ser implementado quatro conjuntos de programas para a avaliação do trabalho. Os conjuntos (Cx) são:
 - C1. Programas contendo os possíveis (todos) erros léxicos
 - C2. Programas contendo os possíveis (todos) erros sintáticos
 - C3. Programas contendo os possíveis (todos) erros semânticos
 - C4. Programas sem erros, a saber:
 - Busca binária (N elementos)
 - Heap sort (N elementos)
 - N-rainhas
 - Merge sort (N elementos)
 - Busca em árvore binária (N elementos, recursivo)
 - Balanceamento de árvore binária (N elementos, recursivo)
 - N-body
 - Red-Black Successive Over-Relaxation (SOR) (NxM elementos)
 - Decomposição LU (NxM elementos)
 - International Data Encryption Algorithm (IDEA) (N elementos)

3. Avaliação do Trabalho

- O trabalho deve ser apresentado ao professor, trabalho não apresentado será anulado.
- O trabalho será avaliado de acordo com os sequintes critérios:
 - 1. Corretude: será avaliada a corretude do compilador implementado (por meio de uma bateria de experimentos).
 - 2. Completude: será avaliado se a implementação está completa (por meio de uma bateria de experimentos).
 - Codificação: será avaliado a modularidade e a elegância do código fonte.
- Cálculo da primeira nota (análises léxica, sintática e semântica):

Nota = (T1 + T2 + (T3*3) + (T4*2) + M)/8

T1: Programas contendo erros léxicos (C1)

• Avaliação da análise léxica

T2: Programas contendo erros sintáticos (C2)

Avaliação da análise sintática

T3: Programas contendo erros semânticos (C3)

• Avaliação da análise semântica

T4: Programas sem erros (C4)

• Avaliação da opção -da

M: modularidade

• Cálculo da segunda nota (compilador completo)

Nota = (T5 + T6 + (T7*2) + (T8*3) + (T9*6) + M)/14

T5: Programas sem erros (C4)

Avaliação da geração de código intermediário (opção -di).

T6 = T5

Avaliação da fase de seleção de instruções (opção -ds)

T7 = T5

• Avaliação da fase de otimização (opção -i)

T8 = T5

• Avaliação da fase de emissão de código (opção -s).

T9 = T5

 Avaliação da geração de código executável (opção -o). Será avaliado se os programas são executáveis em uma arquitetura IA32.

M: modularidade

- Cada nota parcial (Tx) terá valor entre 0 e 10 e será calculada por meio de regra de três simples.
- A quantidade de programas dos conjuntos C1, C2 e C3 deve ser especifica por cada aluno (juntamente com a implementação de cada programa do conjunto). Somente será considerada nota completa para uma determinada fase SE a fase estiver funcionando corretamente E o conjunto estiver especificado corretamente (quantidade e programas).

3. Considerações Gerais

- O trabalho pode ser feito em dupla.
- Embora o trabalho seja em dupla a nota é individual, ou seja, um integrante poderá tirar nota máxima enquanto outro ficar sem nota.
- Data de entrega da primeira parte: 16/09/2011 até as 23:00.
- Data da apresentação da primeira parte: aula após a data de entrega.
- Data de entrega do trabalho completo: 25/11/2011 até as 23:00.
- Data da apresentação do trabalho completo: aula após a data de entrega.
- O que entregar: enviar por email um pacote contendo:
 - 1. Identificação da dupla
 - 2. O código fonte da implementação
 - 3. Os programas teste
 - 4. Um manual de instalação e uso do compilador
- Cópias de qualquer tipo ANULARÃO o trabalho.

4. Referências

- [1] Guarded Command Language,
- http://csis.pace.edu/~bergin/compiler/gcl.html
- [2] GNU Assembler. http://sourceware.org/binutils/docs-2.20/as/index.html.
- [3] APPEL, A. W. Modern Compiler Implementation in C/Java/ML. Cambridge, 1998.
- [4] Modern Compiler Implementation http://www.cs.princeton.edu/~appel/modern/.
- [5] IBURG: A Tree Parser Generator, http://code.google.com/p/iburg/.