

Cartões CRC

Programação e Desenvolvimento de Software 2

30 de abril de 2019

Classe: Inanimados

Responsabilidades	Colaboradores
Interação	Jogador
Ação de clique	Monstros
Desenhar a si mesmo	Inventario
Textura	
Coordenadas	
Dimensões	

Classe: Jogador

Responsabilidades	Colaboradores
Mover	Inventario
Atacar	Monstros
Utilizar itens	Tile
Distribuir pontos	Inanimados
Nome	
Inventario	
Vida	
Pontos	
Habilidade	

Classe: Inventario

Responsabilidades	Colaboradores
Manipular	Item
Itens	
Tamanho	

Classe: Item

Responsabilidades	Colaboradores
Modificador	
Tipo	
Textura	
Descrição	

Classe: Monstro

Responsabilidades	Colaboradores
Mover	Inventario
Atacar	Monstro
Inventario	Tile
Nome	Inanimado
Vida	
Pontos	
Habilidade	

Classe: Cenario

Responsabilidades	Colaboradores
Mapa	Tile
Bloqueio	Inanimado
	Monstro
	Jogador
	Cenario