

# Lógica de Programação - JavaScript

## Aula 02

# Vetor = uma lista de valores

- Pense em um vetor como uma lista.

<b>Frutas:</b>	Laranja	Uva	Abacaxi

<b>Cores:</b>	Vermelho	Verde	Azul

- Um vetor é como uma sequência de caixas numeradas: cada caixa guarda um valor.
- Exemplo prático: um vetor que guarda as notas de um aluno.  
Por exemplo, `[8.0, 7.0, 9.0]` representam três notas.

## Exemplo em JavaScript — média de notas

```
const notas = [8.0, 7.0, 9.0];  
const soma = notas[0] + notas[1] + notas[2];  
const media = soma / 3;  
console.log('Média =', media); // Média = 8
```

# Matriz — uma tabela de valores

- Uma matriz é como uma planilha com linhas e colunas; sua dimensão é  $m \times n$  ( $m$  linhas,  $n$  colunas).
- Cada elemento é identificado por linha e coluna: `matriz[m][n]`, onde  $m$  é o número da linha e  $n$  o número da coluna.

Exemplo prático (2 linhas  $\times$  2 colunas):

```
[  
  [8.0, 7.0, 9.0], // aluno A  
  [6.0, 7.0, 8.0], // aluno B  
]
```

## Exemplo em JavaScript — média de notas

```
const notas = [  
  [8.0, 7.0, 9.0],  
  [6.0, 7.0, 8.0],  
];  
  
const somaA = notas[0][0] + notas[0][1] + notas[0][2];  
const somaB = notas[1][0] + notas[1][1] + notas[1][2];  
  
const mediaA = somaA / 3;  
const mediaB = somaB / 3;  
  
console.log('Média Aluno A =', mediaA); // Média = 8  
console.log('Média Aluno B =', mediaB); // Média = 7
```

## Laços de Repetição (Loops)

Nem sempre sabemos de antemão quantas vezes uma ação precisa ser executada.

Os **laços de repetição** permitem **executar um bloco de código várias vezes**, enquanto uma condição for verdadeira — ou percorrendo elementos de uma estrutura (como arrays e objetos).

## for — repetição com contador

Usado quando sabemos **quantas vezes** o loop deve executar.

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log("Contagem:", i);  
}
```

### Explicação:

- `let i = 0` → inicialização
- `i < 5` → condição de continuação
- `i++` → incremento a cada volta

Resultado: imprime de 0 a 4.

## `while` — repetição com condição

Usado quando **não sabemos quantas vezes** o loop deve ocorrer, mas temos uma condição que controla a repetição.

```
let contador = 0;

while (contador < 5) {
  console.log("Contagem:", contador);
  contador++;
}
```

O bloco será executado **enquanto a condição for verdadeira**.

⚠ Cuidado: se esquecer de atualizar a variável, o loop será **infinito**!



## `do...while` — executa pelo menos uma vez

A diferença é que a verificação da condição vem **depois** do bloco.

Assim, o código executa **pelo menos uma vez**, mesmo que a condição seja falsa.

```
let numero = 1;

do {
  console.log("Número:", numero);
  numero++;
} while (numero <= 3);
```

Resultado: imprime `1`, `2`, `3`.

## `for...in` — percorrendo propriedades de um objeto

Serve para **iterar sobre as chaves (nomes das propriedades)** de um objeto.

```
const cliente = { nome: "Joaquim", idade: 54, ativo: true };

for (let chave in cliente) {
  console.log(chave + ":", cliente[chave]);
}
```

Saída:

```
nome: Joaquim
idade: 54
ativo: true
```

## `for...of` — percorrendo valores de coleções

Usado para **percorrer os valores** de arrays, strings ou objetos iteráveis.

```
const produtos = ["remédio", "vitamina", "curativo"];

for (let item of produtos) {
  console.log("Produto:", item);
}
```

Saída:

```
Produto: remédio
Produto: vitamina
Produto: curativo
```

## Diferença entre `for...in` e `for...of`

Estrutura	Itera sobre	Usado com	Exemplo
<code>for...in</code>	Índices / chaves	Objetos e arrays (para índices)	<code>for (let i in array)</code>
<code>for...of</code>	Valores	Arrays, strings, coleções	<code>for (let valor of array)</code>

## Exemplo prático: somando preços

```
const precos = [10.5, 8.0, 12.75];  
let total = 0;  
  
for (let preco of precos) {  
  total += preco;  
}  
  
console.log("Total da compra:", total.toFixed(2));
```

## Controle de fluxo dentro de loops

Você pode **interromper** ou **pular** uma iteração:

- `break` → encerra o loop imediatamente
- `continue` → pula para a próxima iteração

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  if (i === 3) continue; // pula o número 3  
  if (i === 5) break; // para no 5  
  console.log(i);  
}
```

Saída: `1, 2, 4`

## Métodos de Array

Arrays em JavaScript têm funções nativas para manipular dados de forma simples e poderosa — o famoso “superpoder” dos arrays.

## Métodos de Adição e Remoção

Esses métodos permitem manipular o tamanho do array, adicionando ou removendo elementos nas extremidades.

- `push()`  
Adiciona um item ao final do array (como colocar um produto novo na última prateleira).
- `pop()`  
Remove o último item (tirar o produto mais distante).
- `shift()`  
Remove o primeiro item (produto logo da frente).
- `unshift()`  
Adiciona um item no início (colocar algo logo na porta da prateleira).



## Métodos de Busca

Esses métodos procuram informações dentro do array.

- `includes()`  
Verifica se o item existe (true/false).
- `indexOf()`  
Encontra a posição de um valor.
- `find()`  
Retorna o primeiro elemento que satisfaz uma condição (ex.: "o primeiro cliente maior de 60 anos")
- `findIndex()`  
Retorna o índice do item que atende a condição.

## Métodos de Transformação

- `map()`

Cria um novo array transformando cada item com base em uma regra. É como pegar uma lista de preços e aplicar 10% de desconto em todos automaticamente.

É muito usado para:

- formatar dados recebidos da API
- converter tipos (strings para números)
- gerar listas derivadas (ex.: nomes de usuários, preços com taxa, etc.)

## Métodos de Filtragem

- `filter()`

Cria um novo array menor, contendo apenas os itens que atendem a uma condição. É como separar somente as vitaminas dentro de um estoque que tem vários tipos de produtos.

Usado para:

- filtrar produtos por categoria
- buscar usuários ativos/inativos
- criar listas personalizadas com base em permissões, status ou valores mínimos/máximos

## Métodos de Redução

- `reduce()`

Transforma um array inteiro em um único valor — que pode ser um número, string, objeto ou até outro array.

Muito usado para:

- somar valores (ex.: total de vendas)
- contar itens
- agrupar informações
- construir objetos a partir de listas
- calcular médias

## Métodos de Ordenação

- `sort()`

Organiza alfabeticamente ou numericamente (com função de comparação).

- `reverse()`

Inverte a ordem dos elementos.

Usos comuns:

- ordenar nomes de clientes
- classificar produtos pelo preço
- organizar listas em dashboards
- ordenar dados antes de exibir em tabelas

