# **Leandro Svetlich**

La Plata, Buenos Aires, Argentina · leandrosvetlich@gmail.com linkedin.com/in/leandro-svetlich · github.com/leandrosve · portfolio-leandrosve.vercel.app

Desarrollador de software con experiencia en el diseño, desarrollo e implementación de soluciones web. Trabajo con diversas tecnologías modernas en entornos full-stack, priorizando la escalabilidad, el rendimiento y la accesibilidad.

# **EXPERIENCIA PROFESIONAL**



# **Ensolvers**

Full-stack Software Developer

Buenos Aires, Argentina

Enero 2021 - Noviembre 2023

- **Lideré** el equipo de Technical Support, asegurando la resolución eficiente de incidentes y la mejora continua de procesos en producción.
- **Desarrollé** integraciones estratégicas en el proyecto más importante de la empresa, conectando plataformas de renombre como Shopify, Stripe y Twitter.
- **Optimicé** la performance y manejé las limitaciones de estas plataformas, aplicando técnicas de caching, batching y rate-limiting para garantizar una escalabilidad sostenible.
- Entrevisté a candidatos para incorporar nuevos talentos al equipo.
- Capacité y acompañé a nuevos integrantes, brindándoles apoyo durante sus primeros meses en el proyecto.

Tecnologías: Java, Spring Framework, Spring Boot, React, Angular, SQL, ElasticSearch, Kafka, AWS, Jenkins, Docker, Redis, Bitbucket, Attlasian Jira, C#, .NET,

# **EDUCACIÓN**



#### Universidad Nacional de La Plata

Licenciatura en Informática (85% de la carrera completa)

La Plata, Argentina

Febrero 2016 - Actualidad

# HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes y Frameworks: Java, Spring, TypeScript, JavaScript, Node.js, Next.js, NestJS, Express.js, C#, .NET
- Front-end y UI: React, Tailwind CSS, Bootstrap, Material UI, Framer Animations, Redux
- Bases de Datos y Mensajería: SQL, Redis, ElasticSearch, Kafka, WebSockets
- Otras Tecnologías: Git, AWS, Jenkins, S3, Docker

# PROYECTO PERSONAL



## Queuety

queuety.vercel.app github.com/leandrosve/queuety

- Aplicación web para gestionar la reproducción de videos de YouTube desde dispositivos móviles, sin necesidad de estar en la misma red Wi-Fi.
- El mayor desafío fue garantizar una interacción fluida y en tiempo real, minimizando la latencia y asegurando feedback inmediato con controles responsivos para una experiencia intuitiva en cualquier dispositivo.

Tecnologías utilizadas: React, NestJS, WebSockets, ContextAPI, ChakraUI, YouTube Data API
Más proyectos en: github.com/leandrosve

### **IDIOMAS**



First Certificate in English (B2)

2015