

Disciplina: Conectividade de Sistemas Ciberfísicos

Curso:

Nome:

Trabalho Final

Tema: Sistema Cliente-Servidor com Múltiplos Clientes e Integração com Dispositivo Físico (ESP32)

Objetivo:

Desenvolver um **sistema completo de comunicação cliente-servidor**, com suporte a múltiplos clientes simultâneos e integração real com um **dispositivo ESP32**, consolidando os conceitos de **sockets, threads, protocolos TCP/UDP e IoT**.

Descrição Geral do Sistema

O trabalho consiste em criar um **sistema de comunicação distribuído** onde:

- Um **servidor central (Python)** gerencia conexões simultâneas;
- **Clientes em Python** trocam mensagens via terminal;
- Um **ESP32** atua como cliente físico, enviando dados simulados e respondendo a comandos.

O sistema deve permitir **interação entre todos os nós** (clientes ↔ servidor ↔ ESP32), tanto com **TCP** quanto com **UDP**.

Etapas e Requisitos do Projeto

Etapa 1 – Servidor TCP

Crie o arquivo `server_tcp.py` que:

- Aceite **múltiplos clientes simultâneos** (mínimo 3).
- Utilize **Threads** para gerenciar as conexões.
- Retransmita mensagens recebidas de um cliente para todos os demais.
- Mostre no terminal logs com **conexões, mensagens e desconexões**.

Aceite: o servidor deve permitir trocas de mensagens entre três ou mais clientes sem travamentos.

Etapa 2 – Servidor UDP

Crie o arquivo `server_udp.py` que:

- Receba mensagens de clientes UDP e **retransmita manualmente** para todos os endereços conectados.
- Permita que cada cliente se identifique com um nome.

Aceite: funcionamento correto com ao menos três clientes, com troca de mensagens via UDP.

Etapa 3 – Clientes Python

Crie `client_tcp.py` e `client_udp.py` que:

- Permitam interação via terminal com o servidor.
- Mostrem o nome do remetente antes das mensagens.
- Implementem os comandos:
 - `/nick <nome>` → define o nome do cliente;
 - `/sair` → encerra a conexão.

Aceite: clientes se comunicam entre si via servidor, com nomes visíveis e desconexão correta.

Etapa 4 – Integração com ESP32

Crie o código `esp32_client.ino` que:

- Conecte o ESP32 via Wi-Fi ao servidor **TCP (porta 5000)**;
- Envie a cada 2 segundos dados simulados, por exemplo:

```
{"type": "data", "from": "esp32", "payload": {"temp": 25.3, "hum": 60}}
```

- Receba comandos vindos dos clientes Python:
 - `led_on` → acende o LED do ESP32;
 - `led_off` → apaga o LED.

Aceite: o ESP32 envia dados periodicamente e responde corretamente aos comandos recebidos.

Etapa 5 – Teste de Desempenho (Benchmark)

Adicione o comando `/bench <bytes>` nos clientes Python (TCP e UDP) para enviar grande volume de dados (ex.: 10 MB) e medir o **tempo total de envio**.


O resultado deve ser mostrado no terminal. **Justificar o motivo da diferença de tempo, caso tenha.**

Aceite: o teste deve ser executado corretamente nos dois protocolos, exibindo diferença de tempo entre TCP e UDP.

Etapa 6 – Vídeo Explicativo (até 5 minutos)

Grave um vídeo com duração **máxima de 5 minutos**, mostrando:

1. **Explicação resumida** da arquitetura do sistema (servidor, clientes e ESP32);
2. **Demonstração prática** do sistema em funcionamento:
 - Conexão de múltiplos clientes;
 - Envio e recebimento de mensagens;
 - Comunicação com o ESP32 e acionamento do LED;
 - Execução do teste de desempenho (/bench).
3. **Comentário final** com dificuldades e aprendizados.

 O vídeo pode ser entregue em formato .mp4 ou link (Drive/YouTube não listado).

Critérios de Avaliação

A nota será composta por duas partes:

- **50% — Funcionamento prático:** o sistema deve funcionar corretamente conforme os requisitos.
- **50% — Explicação técnica:** o aluno deve demonstrar domínio do código e responder às perguntas do professor durante a avaliação.

Critério	Descrição	Peso total	Funcionamento (50%)	Explicação (50%)
Servidor TCP	Aceita múltiplos clientes, retransmite mensagens e mantém estabilidade	20%	10%	10%
Servidor UDP	Comunicação via datagramas e reenvio manual	15%	7,5%	7,5%
Clientes Python	Interface funcional e comandos corretos (/nick, /sair)	10%	5%	5%
Integração com ESP32	Envio de dados e resposta a comandos led_on / led_off	20%	10%	10%
Teste de desempenho	Execução e comparação entre TCP e UDP	15%	7,5%	7,5%
Vídeo explicativo	Clareza, demonstração completa e tempo dentro do limite	15%	15,00%	
Organização e código	Estrutura, clareza, comentários e boas práticas	5%	5,00%	
Total		100%	60,00%	40,00%

Estrutura Recomendada de Pastas

```
trabalho_final/  
├── tcp/  
│   ├── server_tcp.py  
│   └── client_tcp.py  
├── udp/  
│   ├── server_udp.py  
│   └── client_udp.py  
├── esp32/  
│   └── esp32_client.ino  
└── video/  
    └── demonstracao.mp4
```



Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Escola Politécnica

Bacharelado em Engenharia de Software

Turma B

- Eduardo Teixeira
- Rafael Brandão
- Lunna
- Daniel
- Igor de Paula
- Vitor Luis
- Chistian
- Murilo Serra
- Sergio
- Pedro Pimentel
- Ana Luiza Melo