

**Faculdade de Ciências e Tecnologia  
Universidade Estadual Paulista  
“Júlio de Mesquita Filho”**

**Bruno Santos de Lima  
Leandro Ungari Cayres**

**Documento de Requisitos  
Sistema LearnStation**

**Disciplina de Engenharia de  
Software I. Professor Dr.  
Rogério Eduardo Garcia.**

**Presidente Prudente  
Abril - 2016**

# **1 Introdução**

## **1.1 Propósito do documento de requisitos**

O documento tem como objetivo descrever técnicas e métodos utilizados para desenvolvimento do software, assim como todos os recursos de hardware e software necessários para a elaboração deste, contendo todas as especificações de requisitos necessários. Esta ferramenta não possui um público alvo específico, porém é destinada a todos aqueles que tem interesse em aprender ou transmitir conhecimento.

## **1.2 Escopo do produto**

O sistema busca oferecer um compartilhamento de conhecimento entre pessoas, permitindo a interação destas através de um sistema de conversa, interação entre amigos e participação em cursos tanto como ministrante ou como aluno. Além disso, é possível, sendo ministrante, disponibilizar o seu próprio curso contendo material textual, questionários e até componentes de mídia.

## **1.3 Definições, siglas e abreviaturas**

Abaixo segue a lista de siglas e abreviaturas utilizadas neste documento:

- RF: Requisito Funcional
- RNF: Requisito não Funcional

## **1.4 Visão geral do documento**

Neste documento serão abordados alguns assuntos como divididos a seguir: na Seção 2 é apresentado a descrição geral do produto, assim como suas funcionalidades e respectivas restrições bem como o ambiente de execução. A seguir na Seção 3 é descrito o conjunto de todos os requisitos do sistema e do projeto. Por fim a Seção 4 temos as informações de apoio.

# **2 Descrição geral**

## **2.1 Perspectiva do Produto**

O sistema utiliza uma máquina de servidor que trabalha diretamente com o banco de dados que mantém dados relativos aos usuários, bem como as in-

terações destes realizadas no sistema, com participação em cursos, em ambos papéis e suas interações com outros usuários.

## 2.2 Funções do Produto

O sistema permite o cadastro de usuários, assim como as interações destes visando o compartilhamento de conhecimentos, através de cursos desenvolvidos por alguns usuários buscando a aprendizagem dos demais.

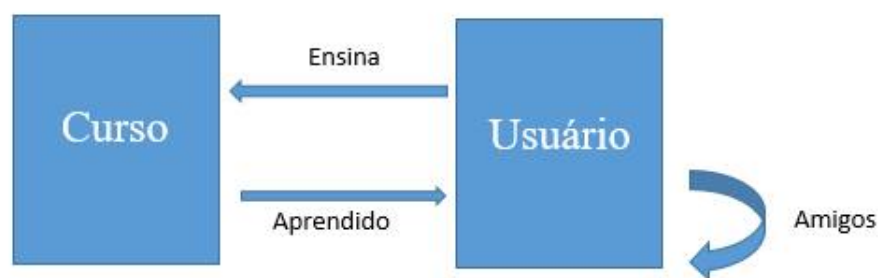


Figura 1: Funcionamento da rede social

## 2.3 Características do Usuário

O usuários do sistema tem como características o interesse em transmitir ou adquirir conhecimentos sobre uma temática específica, podendo também interagir com os demais usuários afim de potencializar o conhecimento adquirido.

## 2.4 Restrições

O sistema será desenvolvido para uma plataforma web, desta forma podendo ser acessível tanto por desktop ou por dispositivos móveis, sendo que este último tem maiores restrições de hardware e determinados conteúdos relacionados aos cursos podem ter seu desempenho reduzido devido a essas limitações.

Em relação ao restante do projeto este utiliza as recentes tecnologias de desenvolvimento web, logo usuários que possuam navegadores desatualizados poderão enfrentar algumas dificuldades.

## 2.5 Suposições e Dependências

Este software não possui nenhuma limitação quanto ao sistema operativo ou hardware.

## 3 Requisitos Específicos

### 3.1 Requisitos Funcionais

RF. 1: Usuário.

RF. 1.1: Registrar dados do usuário após o cadastro na rede social. (E)

RF. 1.2: Buscar Usuários. (E)

RF. 1.3: Exibir lista de usuários buscados. (E)

RF. 1.4: Exibir perfil de Usuário que foi buscado ou de Usuário que é professor de um determinado curso.

RF. 1.5: Enviar e responder solicitação de amizade. (E)

RF. 1.6: Exclusão de amizade. (E)

RF. 1.7: Buscar Cursos. (E)

RF. 1.8: Exibir lista de cursos buscados. (E)

RF. 1.9: Inscrição em Curso. (E)

RF. 1.10: Cancelamento de Inscrição em Curso. (E)

RF. 1.11: Criar Curso. (E)

RF. 1.12: Avaliar qualidade de cursos. (E)

RF. 1.13: Comunicação com sistema externo para criptografar contas de usuarios antes de registra-lo. (O)

RF. 1.14: Enviar mensagem para amigo via chat. (E)

RF. 1.15: Receber mensagem de amigo via chat. (E)

RF. 1.16: Notificações de informação, na forma de aviso de aulas novas inseridas no curso em que está inscrito ou de solicitação de amizade. (O) ou (E)

RF. 1.17: Notificação de recebimento de uma mensagem de um amigo no chat. (O) ou (E)

RF. 2: Curso.

RF. 2.1: Manter Aula. (E)

RF. 2.1: Exibir perfil do Curso buscado. (E)

RF. 3: Aula.

RF. 3.1: Anexo Documentos de Texto. (E)

RF. 3.2: Anexo de Elementos de Mídia. (E)

RF. 3.3: Manter Exercícios. (E)

RF. 3.4: Exibir informação da Aula. (E)

## **3.2 Requisitos Não Funcionais**

RNF: 1: O sistema será desenvolvido para a plataforma web utilizando como linguagem de programação o PHP, além de linguagem de marcação HTML, CSS, utilizando também alguns scripts.

RNF: 2: Para utilizar o sistema basta utilizar um software para navegação na internet e utilizar um endereço para comunicação com o servidor em que o sistema está rodando e assim começar a utilizar a rede social LearnSatation.

RNF: 3: O sistema está em funcionamento em dois servidores um deles sendo o principal e o outro o secundario para caso ocorra algum problema com o servidor principal o sistema ainda possa continuar em funcionamento.

RNF: 4: A rede social vai utilizar um sistema externo de criptografia para realização de login e logout por parte dos usuarios afim de prover uma maior segurança.

## **3.3 Organização**

## **4 Informações de Apoio**

## **5 Índice**

## **6 Apêndices**