

**Faculdade de Ciências e Tecnologia
Universidade Estadual Paulista
“Júlio de Mesquita Filho”**

**Bruno Santos de Lima
Leandro Ungari Cayres**

Documento de Requisitos
Sistema LearnStation

Disciplina de Engenharia de
Software I. Professor Dr.
Rogério Eduardo Garcia.

**Presidente Prudente
Abril - 2016**

1 Introdução

1.1 Propósito do documento de requisitos

O documento tem como objetivo descrever técnicas e métodos utilizados para desenvolvimento do software, assim como todos os recursos de hardware e software necessários para a elaboração deste, contendo todas as especificações de requisitos necessários. Esta ferramenta não possui um público alvo específico, porém é destinada a todos aqueles que tem interesse em adquirir e/ou transmitir conhecimento.

1.2 Escopo do produto

O sistema busca oferecer um compartilhamento de conhecimento entre pessoas, permitindo a comunicação entre estes através de um mecanismo de conversa, interação entre amigos e participação em cursos tanto como professor ou aluno. Além disso, é possível, sendo professor, disponibilizar o seu próprio curso contendo material textual, questionários e até componentes de mídia.

1.3 Definições, siglas e abreviaturas

Segue abaixo, a lista de siglas e abreviaturas utilizadas neste documento:

- RF: Requisito Funcional
- RNF: Requisito não Funcional

1.4 Visão geral do documento

Neste documento serão abordados alguns assuntos como divididos a seguir: na Seção 2 é apresentado a descrição geral do produto, assim como suas funcionalidades e respectivas restrições bem como o ambiente de execução. A seguir na Seção 3 é descrito o conjunto de todos os requisitos do sistema e do projeto.

2 Descrição geral

2.1 Perspectiva do Produto

O sistema utiliza uma máquina de servidor que trabalha diretamente com o banco de dados que mantém dados relativos aos usuários, bem como as in-

terações destes realizadas no sistema, com participação em cursos, em ambos papéis e suas interações com outros usuários.

2.2 Funções do Produto

O sistema permite que os usuários realizem inscrição em um ou mais cursos de diversas temáticas, sendo que estes cursos foram elaborados por outros usuários, que desta forma atuam no papel de professor. Os cursos são compostos por aulas, cujo conteúdo destas abrange tanto materiais textuais quando recursos de multimídia. Os usuários podem relacionar-se enviando solicitações de amizade, em que a partir do momento em que ambos são amigos eles também podem comunicar-se através de conversas.

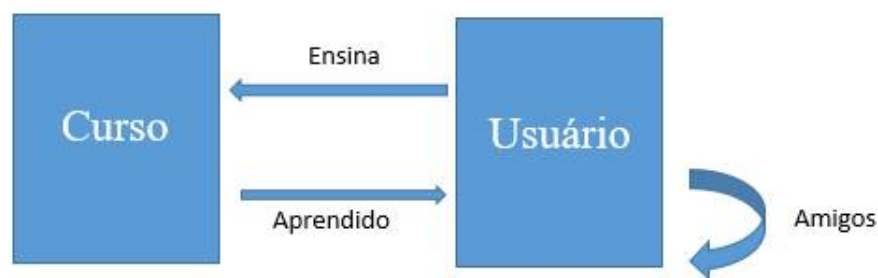


Figura 1: Funcionamento da rede social de cursos

2.3 Características do Usuário

O usuário do sistema tem como características o interesse em transmitir ou adquirir conhecimentos sobre uma temática específica, podendo também interagir com os demais usuários afim de potencializar o conhecimento adquirido.

2.4 Restrições

O sistema será desenvolvido para plataforma web, desta forma sendo acessível tanto por desktop ou por dispositivos móveis, sendo que este último tem maiores restrições de hardware e determinados conteúdos relacionados aos cursos, especificamente conteúdos de multimídia, podem ter sua execução impedida ou desempenho reduzido devido a essas limitações.

Em relação ao restante do projeto, este se utiliza das recentes tecnologias de desenvolvimento web, logo usuários que possuírem navegadores desatualizados poderão enfrentar algumas dificuldades.

2.5 Suposições e Dependências

Este software não possui nenhuma limitação quanto ao sistema operativo ou hardware.

3 Requisitos Específicos

3.1 Requisitos Funcionais

RF. 1.1: Registrar a inscrição do usuário. (E)

Informações do usuário: Nome completo, data de nascimento, e-mail, senha, país onde reside, gênero.

RF. 1.2: Busca e listagem de usuários. (E)

A busca será realizada por nome de usuário.

RF. 1.3: Exibir perfil de usuário que foi buscado. (E)

Serão exibidas informações de identificação e contato do usuário.

RF. 1.4: Enviar e responder solicitação de amizade. (E)

Para o envio será especificado o usuário tais como o dia e a hora em que foram solicitados, e para a resposta a confirmação ou não além do horário da operação.

RF. 1.5: Cancelamento de amizade. (E)

Neste quesito o cancelamento de amizade ocorre de forma mútua.

RF. 1.6: Busca e listagem de cursos. (E)

Os cursos são buscados por nome e área de conhecimento.

RF. 1.7: Inscrição em Curso. (E)

O usuário efetua a inscrição no curso e passa a ter acesso ao conteúdo do curso por completo.

RF. 1.8: Cancelamento de Inscrição em Curso. (E)

O usuário efetua o cancelamento passando a não ter mais acesso ao conteúdo das aulas e perde seu progresso no mesmo.

RF. 1.9: Criar Curso. (E)

O usuário pode criar um curso, passando a ser professor deste, fornecendo as seguintes informações: nome do curso, área de conhecimento, nível de complexidade (básico, intermediário e avançado).

RF. 1.10: Avaliar qualidade de cursos. (E)

O usuário pode avaliar a qualidade do curso em que está inscrito, sendo esta qualidade classificada por no máximo 5 estrelas.

RF. 1.11: Prover maior segurança das informações dos usuários. (O)

Será realiza a criptografia da senha dos usuários.

RF. 1.12: Enviar e receber mensagens para um amigo. (E)

As mensagens podem ser trocadas entre dois usuários sempre na forma de textos.

RF. 1.13: Notificações recebidas (E)

O usuário será notificado nas seguintes condições:

O usuário é notificado que recebeu uma mensagem de um determinado amigo.

Atualização de conteúdo dos cursos.

Novas solicitações de amizades.

RF. 1.14: Encerramento de conta de usuário (E)

O usuário pode encerrar sua conta na rede social.

RF. 2.1: Adicionar uma aula a um determinado curso. (E)

As aulas podem ser adicionadas ao curso na forma de documentos textuais e/ou conteúdo de mídia, além de exercícios na forma de formulários.

RF. 2.2: Exibir descrição do curso. (E)

Será exibidas informações referentes ao curso, tais como: nome do curso, área de conhecimento, professor do curso, nota de avaliação do curso, lista de aulas.

3.2 Requisitos Não Funcionais

RNF. 1: O sistema será desenvolvido para a plataforma web utilizando como linguagem de programação o PHP, além de linguagem de marcação HTML, CSS, assim como utilizando JavaScript.

RNF. 2: Para utilizar o sistema basta utilizar um software para navegação na internet e utilizar um endereço para comunicação com o servidor em que o sistema está rodando e assim começar a utilizar a rede social LearnStation.

RNF. 3: Para o armazenamento dos dados será utilizado o Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados MySQL.