

**Faculdade de Ciências e Tecnologia
Universidade Estadual Paulista
“Júlio de Mesquita Filho”**

**Bruno Santos de Lima
Leandro Ungari Cayres**

Documento de Requisitos
Sistema LearnStation

Disciplina de Engenharia de
Software I. Professor Dr.
Rogério Eduardo Garcia.

**Presidente Prudente
Abril - 2016**

1 Introdução

1.1 Propósito do documento de requisitos

O documento tem como objetivo descrever técnicas e métodos utilizados para desenvolvimento do software, assim como todos os recursos de hardware e software necessários para a elaboração deste, contendo todas as especificações de requisitos necessários. Esta ferramenta não possui um público alvo específico, porém é destinada a todos aqueles que tem interesse em aprender ou transmitir conhecimento.

1.2 Escopo do produto

O sistema busca oferecer um compartilhamento de conhecimento entre pessoas, permitindo a interação destas através de um sistema de conversa, interação entre amigos e participação em cursos tanto como professor ou aluno. Além disso, é possível, sendo professor, disponibilizar o seu próprio curso contendo material textual, questionários e até componentes de mídia.

1.3 Definições, siglas e abreviaturas

Segue abaixo, a lista de siglas e abreviaturas utilizadas neste documento:

- RF: Requisito Funcional
- RNF: Requisito não Funcional

1.4 Visão geral do documento

Neste documento serão abordados alguns assuntos como divididos a seguir: na Seção 2 é apresentado a descrição geral do produto, assim como suas funcionalidades e respectivas restrições bem como o ambiente de execução. A seguir na Seção 3 é descrito o conjunto de todos os requisitos do sistema e do projeto. Por fim a Seção 4 temos as informações de apoio.

2 Descrição geral

2.1 Perspectiva do Produto

O sistema utiliza uma máquina de servidor que trabalha diretamente com o banco de dados que mantém dados relativos aos usuários, bem como as in-

terações destes realizadas no sistema, com participação em cursos, em ambos papéis e suas interações com outros usuários.

2.2 Funções do Produto

O sistema permite o cadastro de usuários, assim como as interações destes visando o compartilhamento de conhecimentos, através de cursos desenvolvidos por alguns usuários buscando a aprendizagem dos demais.

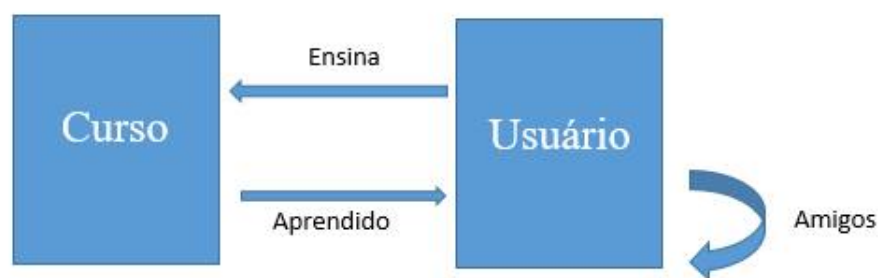


Figura 1: Funcionamento da rede social

2.3 Características do Usuário

O usuários do sistema tem como características o interesse em transmitir ou adquirir conhecimentos sobre uma temática específica, podendo também interagir com os demais usuários afim de potencializar o conhecimento adquirido.

2.4 Restrições

O sistema será desenvolvido para uma plataforma web, desta forma podendo ser acessível tanto por desktop ou por dispositivos móveis, sendo que este último tem maiores restrições de hardware e determinados conteúdos relacionados aos cursos podem ter seu desempenho reduzido devido a essas limitações.

Em relação ao restante do projeto este utiliza as recentes tecnologias de desenvolvimento web, logo usuários que possuam navegadores desatualizados poderão enfrentar algumas dificuldades.

2.5 Suposições e Dependências

Este software não possui nenhuma limitação quanto ao sistema operativo ou hardware.

3 Requisitos Específicos

3.1 Requisitos Funcionais

- RF. 1.1: Registrar dados do usuário após o cadastro no sistema. (E)
- RF. 1.2: Busca e listagem de usuários. (E)
- RF. 1.3: Exibir perfil de usuário que foi buscado ou de usuário que é professor de um determinado curso. (E)
- RF. 1.4: Enviar e responder solicitação de amizade. (E)
- RF. 1.5: Exclusão de amizade. (E)
- RF. 1.6: Busca e listagem de cursos. (E)
- RF. 1.7: Inscrição em Curso. (E)
- RF. 1.8: Cancelamento de Inscrição em Curso. (E)
- RF. 1.9: Criar Curso. (E)
- RF. 1.10: Avaliar qualidade de cursos. (E)
- RF. 1.11: Realizar criptografia da senha de usuários. (O)
- RF. 1.12: Enviar e receber mensagens textuais de um amigo por meio de conversa. (E)
- RF. 1.13: Notificação de recebimento de uma mensagem de um amigo no chat. (E)
- RF. 1.14: Notificações de informação, na forma de aviso de aulas novas inseridas no curso em que está inscrito ou de solicitação de amizade. (E)
- RF. 2.1: Manter Aula. (E)
- RF. 2.1: Exibir perfil do curso. (E)
- RF. 3.1: Anexo Documentos de Texto. (E)
- RF. 3.2: Anexo de Elementos de Mídia. (E)
- RF. 3.3: Manter Exercícios. (E)
- RF. 3.4: Exibir informação da Aula. (E)

3.2 Requisitos Não Funcionais

RNF. 1: O sistema será desenvolvido para a plataforma web utilizando como linguagem de programação o PHP, além de linguagem de marcação HTML, CSS, assim como utilizando JavaScript.

RNF. 2: Para utilizar o sistema basta utilizar um software para navegação na internet e utilizar um endereço para comunicação com o servidor em que o sistema está rodando e assim começar a utilizar a rede social LearnStation.

RNF. 3: Para o armazenamento dos dados será utilizado o Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados MySQL.

3.3 Organização

4 Informações de Apoio

5 Índice

6 Apêndices