# **Cypress**

Automação E2E com JavaScript

CTG-Brasil 2020 Leandro Wanderley







# Agenda

- 1. O que é Cypress?
- 2. Por que Cypress?
- 3. Configurando o ambiente.
- 4. Características.
- 5. Principais comandos
- 6. Executando os testes







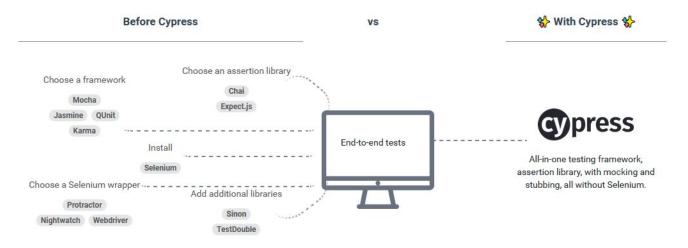
## 1. O que é Cypress?

O <u>Cypress</u> é um *framework* para automação de testes *end-to-end* para *web* utilizando *JavaScript*, que ganhou muita popularidade nos últimos anos. É *open source* e possui uma comunidade bastante ativa.



## 2. Por que Cypress?

Você pode estar pensando, "Mas já existe o Selenium e todo mundo usa, por que eu utilizaria outra ferramenta?"





## 2. Por que Cypress?

Dentre as principais características do *Cypress* temos:

- Tempo automático de espera para carregamento de elementos no site;
- Carregamento das páginas e elementos em tempo real;
- Debugabilidade do teste em execução;
- Resultados consistentes e simples;
- Screenshots e vídeos de toda a execução.



## 3. Configurando o ambiente

- 1. Escolha uma IDE, eu costumo usar o VS Code;
- 2. Instale o Node.js;
  - a. Após instalar o *Node.js* verifique se está funcionando corretamente, abra o terminal em seu computador e digite: *node -v* e *npm -v*
- 3. Usando o *Visual Studio Code*, em *File > Open Folder...* em seguida usando o terminal da *IDE* vamos executar o comando: *npm init -y*
- 4. Agora vamos instalar o *Cypress* na pasta do projeto:

npm install cypress --save-dev



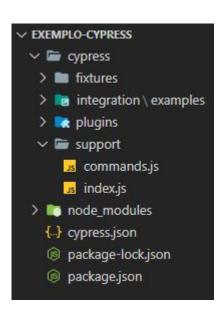
#### 4. Características

Com isso instalamos o *Cypress Desktop App* e o *Cypress CLI*. O primeiro é a interface gráfica usada para executar os testes em um *Browser* e o segundo possibilita executar os testes via linha de comando, sem abrir a interface gráfica e nem *o Browser*.

npx cypress open



#### 4. Características



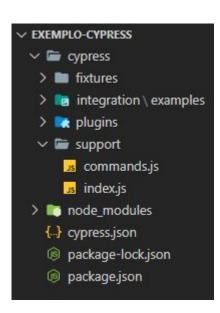
**fixtures** - É a pasta que contém todos os arquivos necessários durante a execução dos testes. Por exemplo; precisamos de credenciais de login como nome de usuário e senha para fazer o login, que são mantidos dentro desta pasta como um arquivo.

**integration** - Esta pasta de integração inclui todos os arquivos de teste. Podemos criar quantas pastas quisermos e também pode ser uma pasta aninhada.

**plugins** - Esta contém o arquivo index.js. Se tivermos de manipular o comportamento interno do Cypress, essa é a pasta. Onde plugins são declarados para serem executados em um servidor Node.



#### 4. Características



**support** - Esta pasta contém index.js e commands.js. O arquivo index.js é executado antes de cada arquivo de teste. E o arquivo commands.js, nele podemos armazenar o código reutilizável e usar em todos os arquivos de teste.

**cypress.json** - Este arquivo é o arquivo de configuração do Cypress, nele temos algumas configurações padrão, como tempo padrão de espera, chromeWebSecurity e assim por diante, que podem ser substituídas.

**package.json** - Este é um arquivo que contém o nome e a versão de todas as dependências exigidas em nosso projeto.



Como em qualquer elaboração de casos de testes automatizados devemos ter como base os seguintes passos:

- Acessar um site
- 2. Procurar por elementos na tela 🇸
- 3. Realizar algumas ações com esses elementos 🗸
- 4. E fazer algumas assertivas 🇸



Utilizando Cypress devemos criar uma estrutura como essa:



Seguindo os passos anteriores, e usando Cypress, temos:

- 1. Acessar um site 
  cy.visit('URL OU URI DO SITE')
- 2. Procurar por elementos na tela v cy.get('ELEMENTO NO HTML/CSS DO SITE') cy.contains('TEXTO/CONTEÚDO DENTRO DO SITE')



Seguindo os passos anteriores, e usando Cypress, temos:

```
3. Realizar algumas ações com esses elementos 

cy.get().click()
cy.get().type('STRING')

4. E fazer algumas assertivas 

lmplícitas:
cy.get().should('CONDIÇÃO', 'VALOR').and('CONDIÇÃO', 'VALOR')

Explícitas:
BDD: expect('ELEMENTO').to.equal('VALOR') ou expect('ELEMENTO').to.exist()
TDD: assert.equal('ATUAL', 'ESPERADO', 'MENSAGEM') ou assert.isTrue('VALOR', 'MENSAGEM')
```



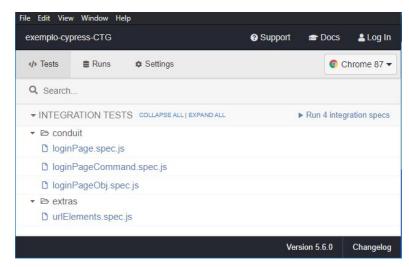
#### 5. Executando os testes

Existem duas formas de executar seus testes usando o Cypress:

1. Usando o Cypress Desktop App

Interface gráfica, acessada através do comando:

npx cypress open





#### 5. Executando os testes

#### 2. Usando o Cypress CLI

Através do terminal usando linhas de comando:

npx cypress run

#### Opções:

- --browser <BROWSFR>
- --spec <ARQUIVO ESPECÍFICO>
- --reporter <PLUGIN DE RELATÓRIO>



conduit\loginPage.spec.js	1		
conduit\loginPageCommand.spec.js	1		
conduit\loginPageObj.spec.js	1		
extras\urlElements.spec.js	2		
All specs passed!			



#### Referências

https://docs.cypress.io/guides/overview/why-cypress.html

https://example.cypress.io/

https://github.com/leandrowcs/exemplo-cypress-CTG

 $\underline{https://medium.com/@leandrowcs1985/vamos-falar-de-automa\%C3\%A7\%C3\%A3o-de-testes-\underline{web-cypress-6dfddfcb8d7d}}$ 

# **Cypress**

Automação E2E com JavaScript



# Obrigado!

CTG-Brasil 2020 Leandro Wanderley

