

1) Un servidor HTTP es un software que entiende URLs y HTTP. Almacena los archivos de una página web y permite a los usuarios acceder a ellos.

2) Los verbos HTTP son métodos de petición para indicar la acción que se desea realizar para un recurso determinado

Los más conocidos son:

GET, para realizar una petición de un recurso; HEAD, que realiza una petición pero solo de los metadatos de la cabecera, es decir que no obtiene el cuerpo de la respuesta; POST, para enviar datos al servidor; PUT, que es una solicitud para almacenar la entidad suministrada en el URI indicado. Si no existe la crea y si existe la actualiza; DELETE, elimina el recurso indicado; TRACE realiza una prueba para ver si la información enviada es la misma que se recibe; OPTIONS, devuelve los métodos HTTP soportados por el servidor; CONNECT, genera un túnel hacia el servidor; y PATCH que se utiliza para aplicar modificaciones parciales a un recurso

3) En una comunicación HTTP, un request es un mensaje enviado por un cliente para iniciar una acción en el servidor, y un response, es la respuesta que el servidor da luego de recibir e interpretar la request.

Ambas poseen la misma estructura: Una start line que describe la petición o su estado; un grupo de cabeceras HTTP que indican la petición o describen el cuerpo incluido en el mensaje; una empty line; y un body opcional que lleva los datos asociados con la petición o los archivos asociados a una respuesta.

Los headers permiten al cliente y al servidor pasar información adicional en un request o un response. Consiste en un nombre que no diferencia mayúsculas y minúsculas, seguido de ':' (dos puntos) y un valor.

Existen cabeceras generales, que afectan al mensaje como una unidad completa; Cabeceras de petición, que modifican la petición especificándola en mayor detalle o dándole un contexto; o Cabeceras de entidad, que se aplican al cuerpo de la petición

4) Un QueryString es una parte de una URL que contiene datos que se envían al momento de hacer un request a una página web. Esta cadena comienza luego de un '?' y posee el nombre del atributo, un '=' y el valor para ese atributo. Pueden enviarse varios atributos separándolos por un ampersand. También pueden enviarse varios valores para un mismo atributo.

5) Un response code es un código de 3 dígitos que se retorna cuando se hace un request a un servidor HTTP. Este código indica qué va a suceder.

El código 200 indica que el contenido está disponible.

El código 301 indica que el contenido cambió de dirección permanentemente, pero el web server tiene la nueva dirección para acceder sin problemas.

El código 302 indica que el contenido cambió de dirección temporariamente, pero el web server tiene la nueva dirección para acceder sin problemas.

El código 401 indica que se necesitan credenciales para acceder al contenido.

El código 403 indica que está prohibido el acceso a la página a la que se quiere acceder.

El código 404 indica que el web server no pudo reconocer el request.

El código 410 indica que, si bien el web server conoce el contenido que estamos pidiendo, ese contenido ya no se encuentra disponible.

El código 500 indica un error interno en el servidor. Es un mensaje genérico, sin ninguna información de utilidad.

El código 503 indica que el contenido pedido está temporalmente no disponible.

6) Los datos enviados en un GET se incluyen en la URL, mientras que los datos enviados por POST se envían dentro del cuerpo de la petición HTTP

7) Cuando accedemos a una página, el navegador utiliza el verbo GET.

8) JSON y XML se utilizan para almacenar información. JSON lo hace de una forma organizada y de fácil acceso.

JSON es un formato de datos, mientras que XML es un lenguaje de marcado.

### **Ejemplo de XML**

40012291

Leandro

### **Ejemplo de JSON**

```
{
"alumno":
[
{
"id": "40012291",
"nombre": "Leandro"
}
]
}
```

9) SOAP (Simple Object Access Protocol) es un protocolo estándar creado para permitir la comunicación entre aplicaciones diseñadas con diferentes lenguajes y en diferentes plataformas. Impone reglas integradas que aumentan la complejidad y la sobrecarga. También incluye normas con estándares que incluyen seguridad, atomicidad, uniformidad, aislamiento y durabilidad.

10) El estándar RESTful es un conjunto de pautas con implementación flexible, que se ajusta a las necesidades de los servicios web y las aplicaciones móviles. El uso de estas recomendaciones depende de los desarrolladores.

11) Un request header es un header HTTP que puede ser utilizado en un request HTTP. Estos permiten pasar información adicional sobre el request, o sobre el cliente, al servidor.

El key Content-Type se usa para indicar qué tipo de contenido será retornado