

TRƯỜNG ĐẠI HỌC DUY TÂN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



XÂY DỰNG WEBSITE SIÊU THỊ THỰC PHẨM TRỰC TUYẾN SLT



TÀI LIỆU KIẾN TRÚC (ARCHITECTURE)

Version 2.0

Thành viên trong nhóm

<i>Hồ Văn Anh Sơn</i>	<i>2321129860</i>
<i>Nguyễn Nhật Linh</i>	<i>23211210028</i>
<i>Lê Trọng Tài</i>	<i>2321712654</i>

Đà Nẵng, 10/2021

THÔNG TIN DỰ ÁN

Tên viết tắt Dự án			
Tên Dự án	Xây dựng website siêu thị thực phẩm trực tuyến SLT		
Ngày Bắt đầu	01/10/2021	Ngày Kết thúc	09/12/2021
Khoa	Khoa CNTT, Đại học Duy Tân		
Người Hướng dẫn	TS.Trương Tiến Vũ Email: truongtienvu@dtu.edu.vn Phone: 0914083188		
Quản lý Dự án	Hồ Văn Anh Sơn Email: sonmartin1999@gmail.com Phone: 0777960874		
Đơn vị Hỗ trợ			
Thành viên	Hồ Văn Anh Sơn	sonmartin1999@gmail.com	0777960874
	Nguyễn Nhật Linh	nguyennhatlinh1003@gmail.com	0776122861
	Lê Trọng Tài	trongtaile11@gmail.com	0794240185

THÔNG TIN TÀI LIỆU

Dự án	Xây dựng website siêu thị thực phẩm trực tuyến SLT
Tên tài liệu	Tài liệu kiến trúc
Người tạo	Nguyễn Nhật Linh

LỊCH SỬ THAY ĐỔI TÀI LIỆU

Phiên bản	Người tạo	Ngày	Mô tả
1.0	Nguyễn Nhật Linh	07/10/2021	Tạo mới tài liệu
1.1			

DUYỆT TÀI LIỆU

Họ tên	Vai trò	Ngày	Chữ ký
TS. Trương Tiến Vũ	Mentor	10/2021	
Hồ Văn Anh Sơn	Scrum Master/ Product Owner	10/2021	
Nguyễn Nhật Linh	Team Member	10/2021	
Lê Trọng Tài	Team Member	10/2021	

MỤC LỤC

1. Giới thiệu.....	5
1.1. Mục đích	5
1.2. Tài liệu tham khảo	5
1.3. Định nghĩa, từ viết tắt.....	5
2. Báo cáo dự án.....	5
2.1. Tổng quan dự án.....	5
2.2. Mục tiêu dự án.....	6
3. Trình điều khiển kiến trúc	6
3.1. Yêu cầu cấp cao.....	6
3.2. Bối cảnh hệ thống.....	7
3.3. Thuộc tính chất lượng.....	7
4. Hạn chế.....	9
4.1. Hạn chế kinh doanh.....	9
4.2. Hạn chế kỹ thuật.....	9
5. Kiến trúc cao	9
5.1. Sơ đồ phân bố/triển khai	9
5.2. Sơ đồ thành phần và kết nối các thành phần(C&C)	9

1. Giới thiệu

1.1. Mục đích

Thông số kỹ thuật bao gồm:

- Mô tả ngắn gọn về dự án, yêu cầu cấp cao, bối cảnh hệ thống cho hệ thống.
- Biểu đồ Use Case, chi tiết ghi công chất lượng.
- Architecture được trình bày bởi các kiểu xem architecture khác nhau: Giao diện thành phần và kết nối, mô tả hệ thống, chế độ xem phân bố.

1.2. Tài liệu tham khảo

STT	Tài liệu tham khảo
1	Kế hoạch dự án
2	Yêu cầu sản phẩm

Bảng 1: Tài liệu tham khảo

1.3. Định nghĩa, từ viết tắt

Viết tắt	Tài liệu tham khảo
UI	User Interface
QA	Quality Attributes

Bảng 2: Định nghĩa, từ viết tắt

2. Báo cáo dự án

2.1. Tổng quan dự án

Tên dự án : Hệ thống quản lý yêu cầu thiết bị

- Nhóm phát triển

Vị trí	Họ tên
Product Owner	Nguyễn Nhật Linh
Scrum Master	Hồ Văn Anh Sơn
Team Member	Lê Trọng Tài

Bảng 3: Nhóm phát triển

2.2. Mục tiêu dự án

Mục tiêu của dự án là xây dựng một website siêu thị thực phẩm trực tuyến SLT với các tính năng chính đáp ứng:

- Đăng ký
- Đăng nhập
- Đăng xuất
- Quản lý đơn hàng
- Quản lý danh mục
- Quản lý sản phẩm
- Xem chi tiết sản phẩm
- Tìm kiếm, sắp xếp sản phẩm
- Mua hàng
- Quản lý giỏ hàng
- Thanh toán
- Xem lịch sử giao dịch

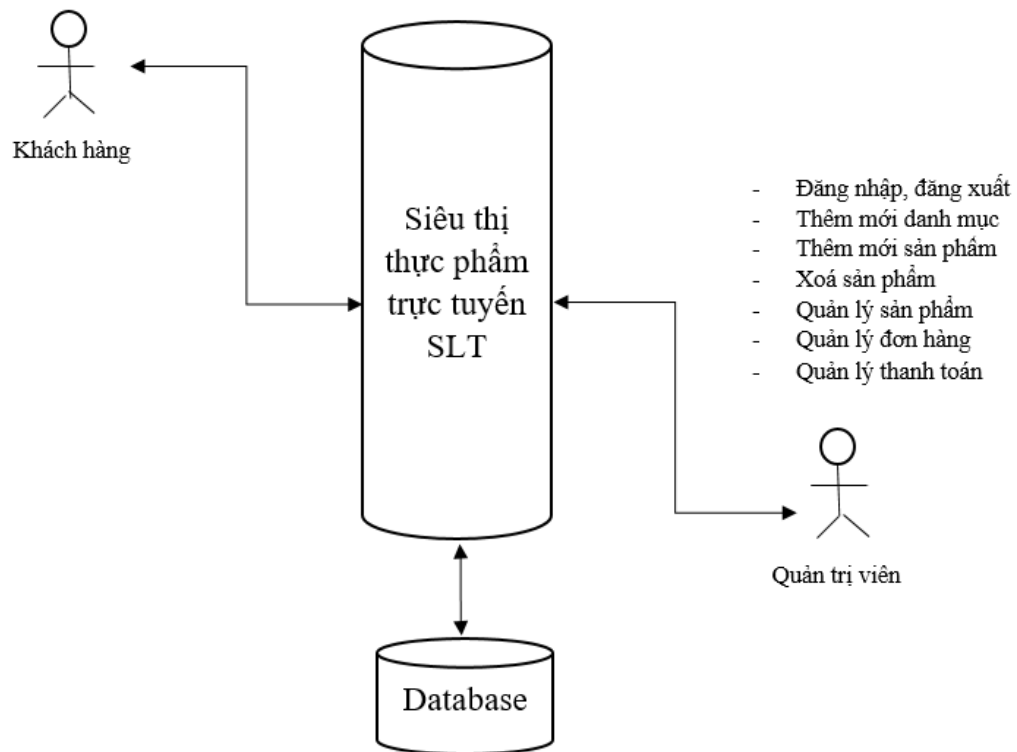
3. Trình điều khiển kiến trúc

3.1. Yêu cầu cấp cao

Tham khảo tài liệu **Product Backlog**

3.2. Bối cảnh hệ thống

- Đăng kí
- Đăng nhập, đăng xuất
- Tìm kiếm sản phẩm
- Xem chi tiết sản phẩm
- Thêm vào giỏ hàng
- Mua sản phẩm
- Thanh toán
- Xem chi tiết thanh toán
- Xem lịch sử giao dịch



Hình 1: Bối cảnh hệ thống

3.3. Thuộc tính chất lượng

Thuộc tính chất lượng: khả năng sử dụng	ID: QA01
Kinh tế	Muốn cảm thấy thoải mái và dễ sử dụng với giao diện người dùng
Nguồn của kinh tế	Users
Môi trường liên quan	Website is in run time
Yếu tố kiến trúc	“Xây dựng Website siêu thị thực phẩm trực tuyến SLT ” user interface

Phản ứng của hệ thống	Website hỗ trợ trợ giúp và hướng dẫn cho người dùng
Biện pháp đáp ứng(s)	Người dùng có thể sử dụng hệ thống với vài thao tác tay và bắt đầu dễ dàng trong lần đầu tiên sử dụng

Bảng 4: Khả năng sử dụng

Thuộc tính chất lượng: Hiệu suất	ID: QA02
Kinh tế	Người dùng muốn trang web đáp ứng yêu cầu của họ một cách nhanh chóng và chính xác
Nguồn của kinh tế	Users
Môi trường liên quan	Website is in run time
Yếu tố kiến trúc	Internet
Phản ứng của hệ thống	Gần như ngay lập tức (tùy thuộc vào tốc độ kết nối internet).
Biện pháp phản ứng(s)	22914,1ms = 2,3s (test 10 time)

Bảng 5: Hiệu suất

Thuộc tính chất lượng: bảo vệ	ID: QA03
Kinh tế	Người dùng không muốn tiết lộ thông tin tài khoản
Nguồn của kinh tế	Người dùng
Môi trường liên quan	Trang web đang trong thời gian hoạt động
Yếu tố kiến trúc	Thông tin người dùng
Phản ứng của hệ thống	Mã hóa gói dữ liệu của người dùng
Biện pháp phản ứng	Mã hóa mật khẩu

Bảng 6: Bảo vệ

4. Hạn chế

4.1. Hạn chế kinh doanh

- Dự án bắt đầu vào ngày **01/10/2021** và kết thúc vào ngày **09/12/2021**

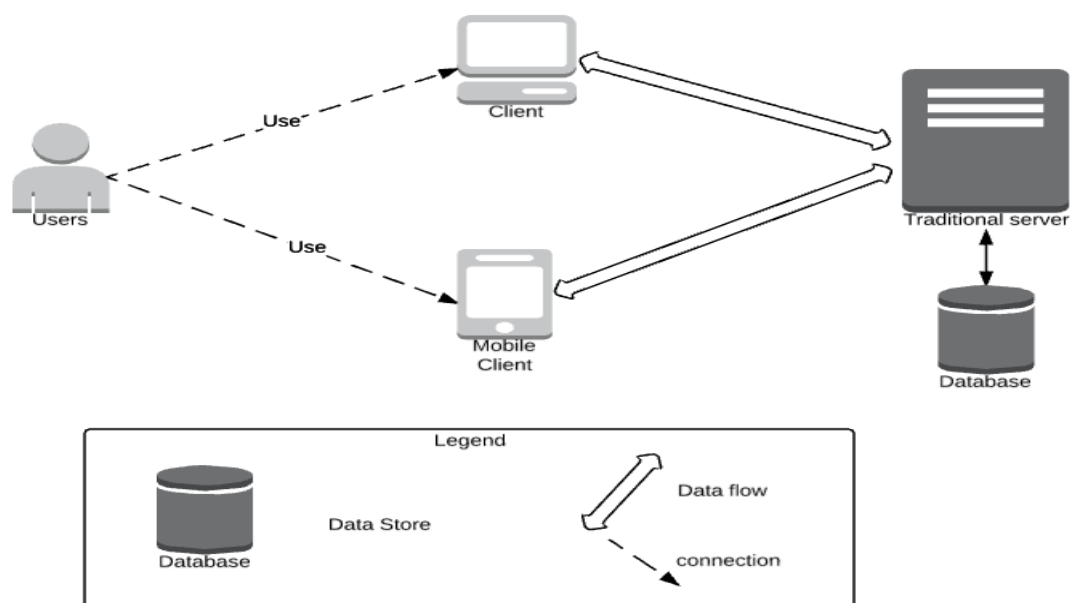
Nhóm có 3 người để phát triển : Dự án sẽ hoàn thành trong 69 ngày và chi phí để phát triển toàn bộ trang web .

4.2. Hạn chế kỹ thuật

- Ngôn ngữ: Javascript
- Công cụ phát triển: Visual code, MongoDB
- Design and graphics interface: HTML, CSS, JS .
- Môi trường: Tất cả thiết bị có thể kết nối internet
- Công cụ khác: Microsoft Office.

5. Kiến trúc cao

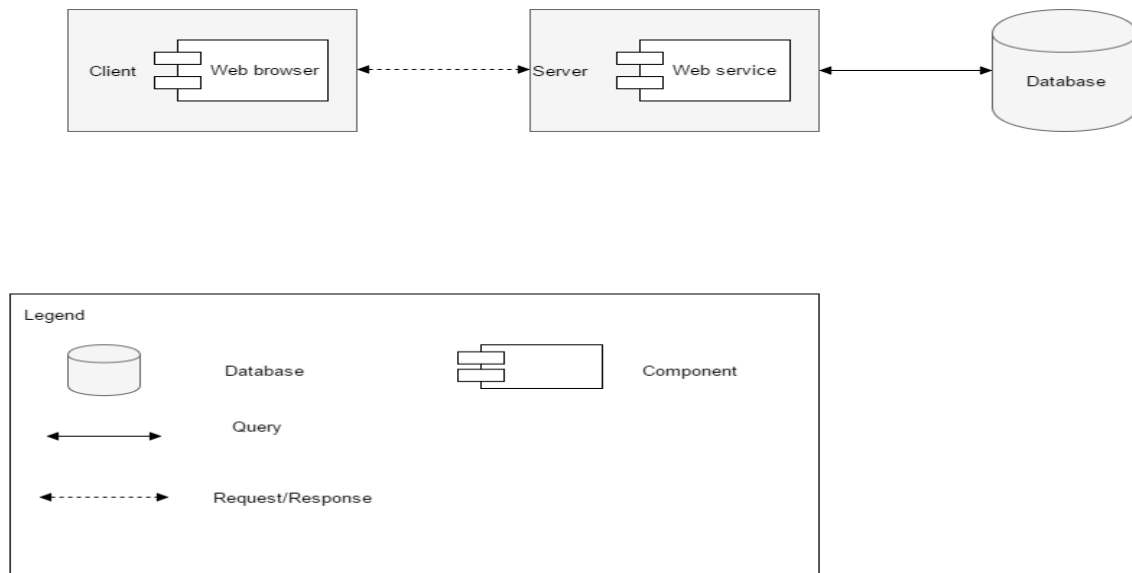
5.1. Sơ đồ phân bố/triển khai



Hình 2: Sơ đồ phân bố/triển khai

5.2. Sơ đồ thành phần và kết nối các thành phần(C&C)

Sơ đồ dưới đây cho thấy kiến trúc tổng quan bao gồm thành phần và thành phần liên quan khác. Chúng tôi có các đại diện và hành vi cho các thành phần quan trọng trong các phần sau.



Hình 3: Sơ đồ thành phần và kết nối các thành phần

Thành phần	Trách nhiệm
Client	Máy khách là một thành phần quản lý tất cả các đầu vào của người dùng và đưa ra các sự kiện thích hợp: đăng nhập/ đăng xuất, quản lý tạo yêu cầu của client.
Database MongoDB	Cơ sở dữ liệu là một tập hợp các dữ liệu có tổ chức, thường được lưu trữ và truy cập điện tử từ hệ thống máy tính. Khi cơ sở dữ liệu phức tạp hơn, chúng thường được phát triển bằng cách sử dụng các kỹ thuật thiết kế và mô hình hóa chính thức.
Yêu cầu/Phản hồi	Gọi và trả lại thông tin từ dịch vụ web
Dịch vụ web	Dịch vụ web là một công nghệ cho phép chuyển dữ liệu giữa Cơ sở dữ liệu và hệ thống.
Trình duyệt web	Trình duyệt web là môi trường để truy cập và sử dụng hệ thống. Người dùng có thể truy cập hệ thống trên mọi thiết bị có kích thước khác nhau bằng trình duyệt web

Thành phần	Nhà cung cấp	Vai trò	Trách nhiệm
Trình duyệt web	Người dùng	Môi trường chạy hệ thống	Truy cập hệ thống.
Dịch vụ web	Hệ thống	Chuyển dữ liệu giữa cơ sở dữ liệu và ứng dụng.	Truyền tải dữ liệu.
Yêu cầu/Phản hồi	Hệ thống	Giao tiếp giữa các ứng dụng và Dịch vụ web.	Gửi và nhận thông tin.