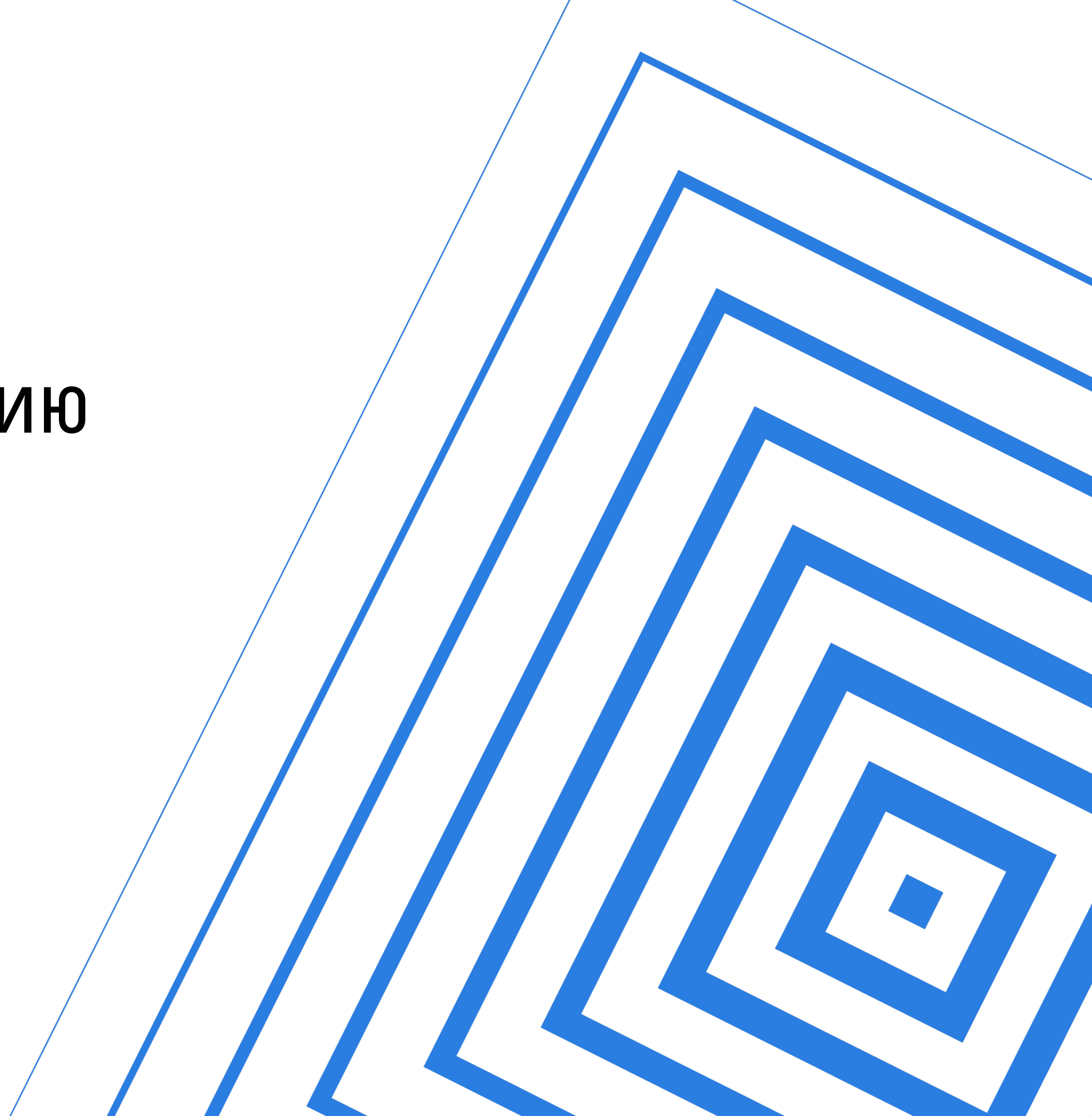


Как учиться программированию правильно*

* или то, что вам забывают рассказать,
сразу переходя к техническим темам.



Предварительные знания о профессии программиста:

1. Психические особенности

1.1 Сравнение себя с другими

1.1.1 Конкуренция это миф (в этой сфере)

1.1.2 Недооценивание себя

1.1.3 Переоценивание себя

1.1.4 С кем себя сравнивать

1.2 Бесконечная учеба

1.2.1 Вечная нехватка знаний

1.2.2 Радость от учебы

1.3 Отношение к ошибкам

1.3.1 Ошибок будет много

1.3.2 Ошибка это интересно

2. Физиологические особенности (Техника Безопасности)

2.1 Болезни

2.1.1 Геморрой

2.1.2 Близорукость

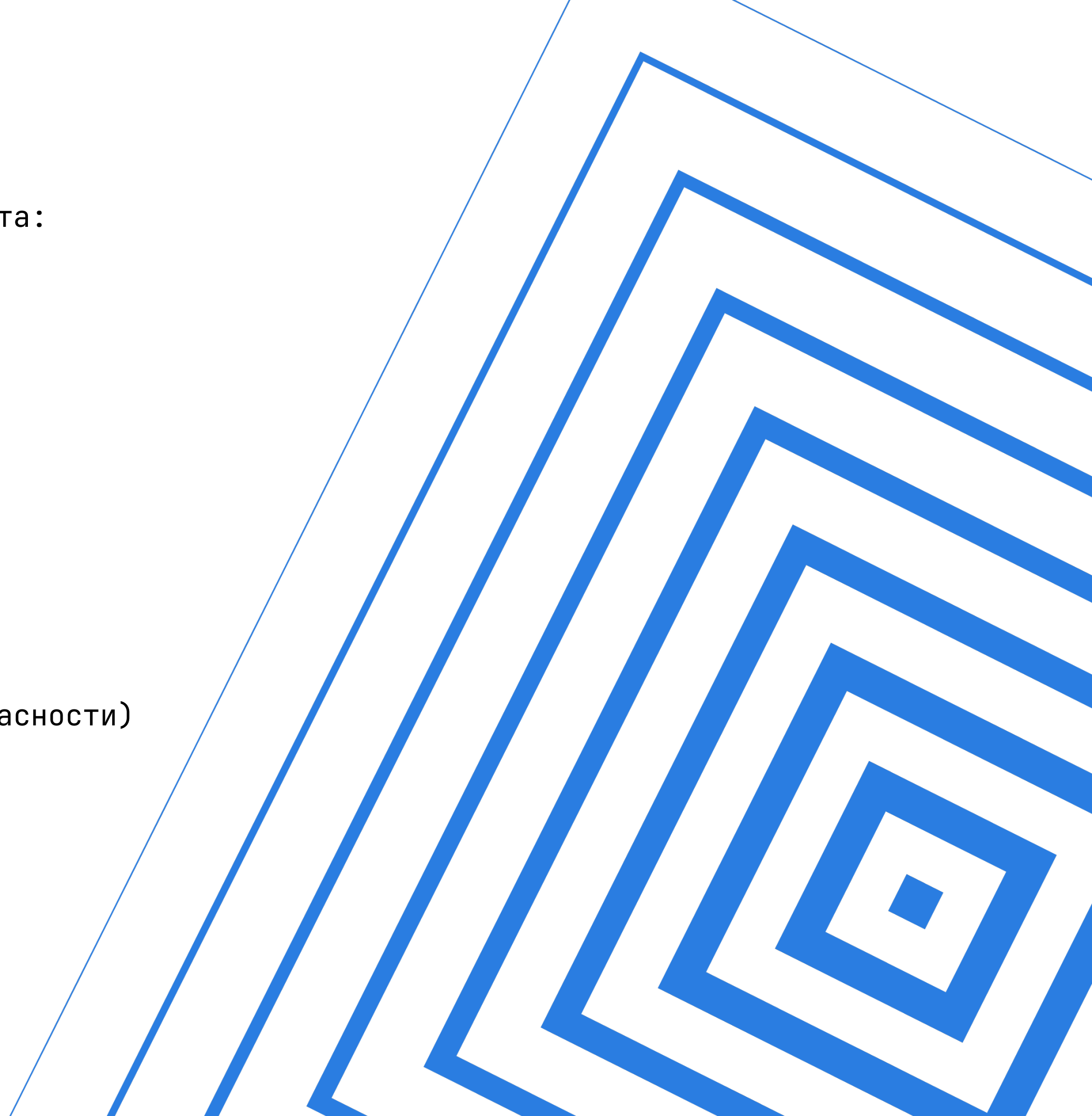
2.1.3 Туннельный синдром

2.1.4 Позвоночник(болит шея, поясница)

3. Социальные особенности

3.1 Деньги Близкие Зависть

3.2 Зазнайство (другие сферы)



Психические особенности → Сравнение себя с другими → Конкуренция

Конкуренция в программировании – миф.

Огромное количество проектов, технологий, направлений исследований, и всем нужны разные подходы, разные программисты и вечно кого-то хоронят, как C++ и вечно, не хватает людей. Так же часто нужны люди, которые знают определенный спектр технологий или уверенно себя чувствуют на стыке разных технологий. Изучайте именно те технологии, которые доставляют больше радости именно вам и не волнуйтесь ни о чем другом.

Ограничения (исключения из правил) – это закрытые технологии, их тоже можно изучать, но в таких направлениях гиганты индустрии легко могут спровоцировать искусственную конкуренцию.

Примеры:

1. Банковский, военный сектор – тут надежность программиста гораздо важнее других его качеств.
2. Игры – тут фанатизм, переработки и бесконечная страсть, важнее других качеств.
3. ИИ, аналитика – тут знание математики и любовь к ней важнее.



Психические особенности → Сравнение себя с другими → Недооценивание себя

Недооценивание себя, своих сил, знаний, потенциала – приводит к тому, что человек бросает, сдается, не доводит до конца, боится спросить помощь, считает себя слишком тупым, недостойным, а всех вокруг слишком умными, продвинутыми. Все это приводит к тому, что человек не может освоить даже свой от природы данный генетический потенциал. Лечиться это просто – не сравнивай себя с другими!

В программировании придется очень много учиться, и первые кто отваливаются, это те, кто себе недооценивают

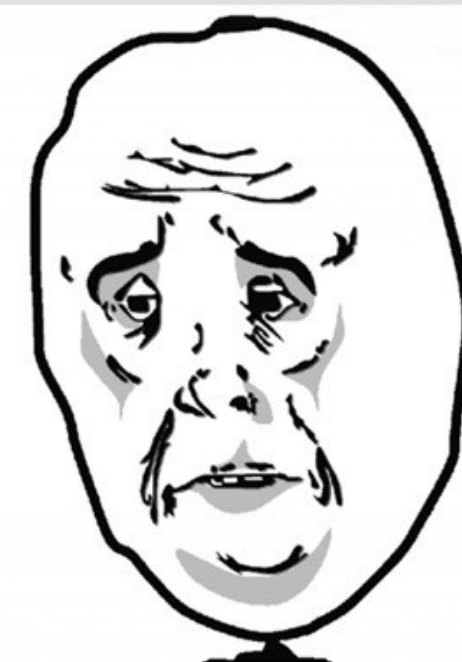
Клуб низкой самооценки

Первое правило клуба низкой самооценки — никогда не говорить вообще ни о чем, потому что это, наверное, глупо и никому не интересно.



vk.com/just_wiki

КОРОЧЕ, ВИКИПЕДИЯ



ОКАУ

Психические особенности → Сравнение себя с другими → Переоценивание себя

Переоценивание себя – тоже большая беда. Такие люди загоняют себя в очень большие переработки, недосыпания, недоедания. Портят отношения с людьми, не признавая свои ошибки. И когда они уже не могут остановиться и все продолжают и продолжают себя перегружать – наступает отказ, а за ним и откат в учебе и работе.

В программировании большинство людей попадает в эту категорию, из-за этого почти все сроки «горят» приходится перерабатывать.

Как говорил один мой шеф – время названное программистом для задачи надо умножить на π (3.14)



Психические особенности → Сравнение себя с другими → С кем себя сравнить?

Лекарство от недооценок или переоценок — нужно понимать с кем себя сравнивать.

Себя можно сравнивать только с самим собой, из прошлого.
В текущем месяце научился новому — молодец, ведь в прошлом ты этого не умел.



Бесконечная учеба → Вечная нехватка знаний

Какое бы программирование вы не выберете, вам всегда будет не хватать знаний.

Для любой технологии выходят обновления, новые стандарты, новые библиотеки, новые методологии, IDE, инструменты и т.д.

Работодатели завышают требования к своим работникам. Списки «хотелок» работодателя могут быть просто нелепыми и смешными.

Программисты часто разбираются очень поверхностно в технологиях, думая, что вытянут на опыте или просто найдут решение в сети. В реальности, пока не будет полного и тотального понимания приходится изучать технологию, документацию и т.д.

Даже если вы думаете что ваш диплом и знания огромны, поверьте есть куча работодателей, к которым попасть не получится, вы все равно знаете слишком мало...

Требования работодателей:

- Опыт работы от 50 лет.
- Вы должны победить дракона.
- Наличие прав на управление вертолетом.
- Умение программировать на всех возможных языках.
- Знание языка суахили не ниже уровня upper intermediate.
 - Знание основ термоядерного синтеза.
- Опыт в организации концертов Бориса Моисеева в Дагестане.
- Наличие золотой или серебряной медали с одной из олимпийских игр.
 - Наличие нобелевской премии по физике, как плюс.

Мы предлагаем:

- Стул, кипятилок.
- Комфортабельный офис в здании заброшенной психбольницы напротив кладбища.

Бесконечная учеба → Радость от учебы

Вам придется смириться с вечной нехваткой знаний. И лучшее что вы можете сделать – это полюбить учебу!

Теперь учеба для вас это не нудные домашние задания,
это удивительный мир исследований и открытий!

Может вы уже любите учиться – тогда вам повезло,
иначе, вы будете не успевать.

Посмотрите, на кого вы больше похожи в учебе.



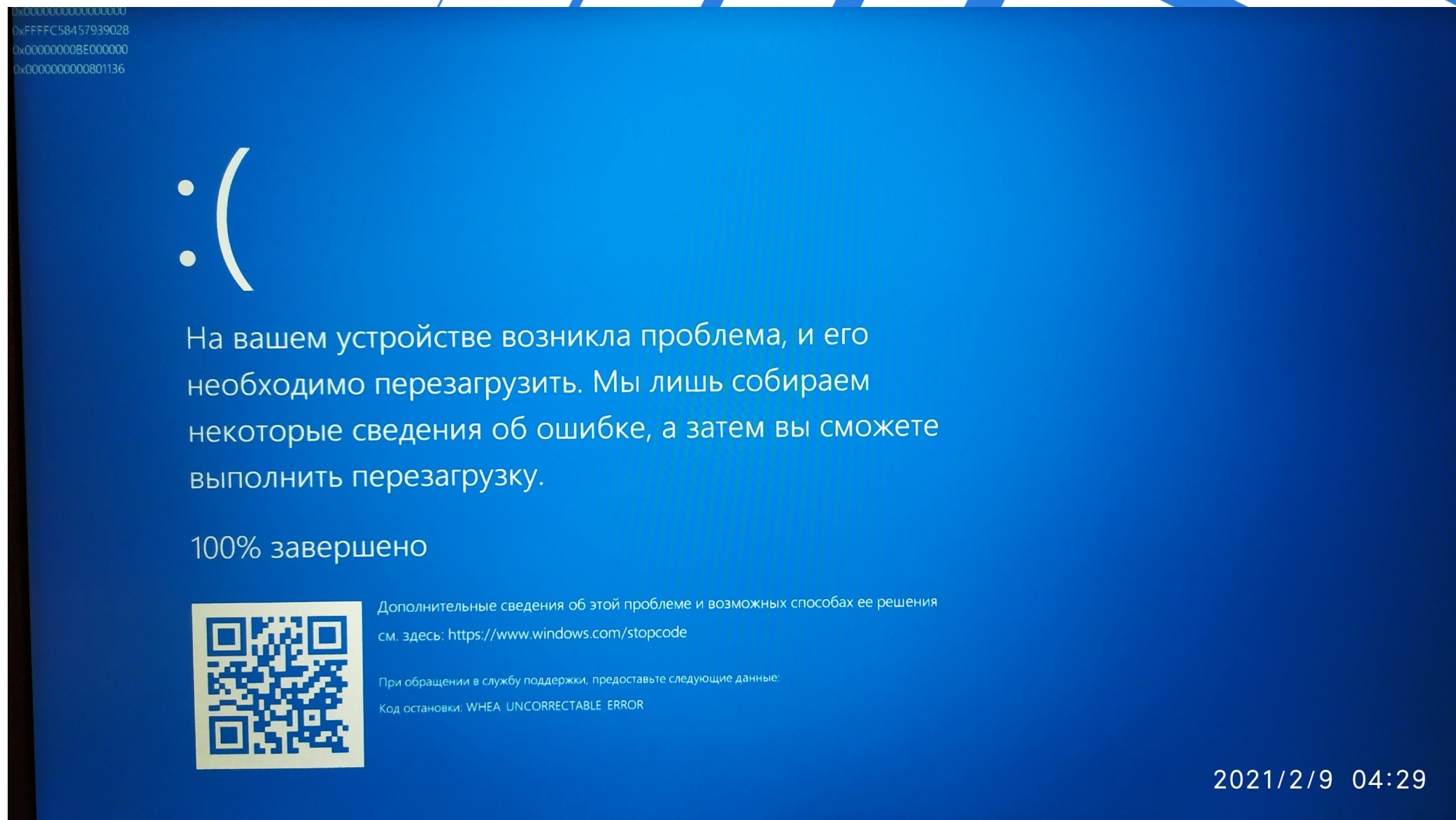
Отношение к ошибкам → Ошибок будет много

Ошибок будет не просто много, а бесконечно много. Все что может не работать — будет ломаться. И программы, и операционные системы и серверы, мыши, клавиатуры, ошибки будут даже в отчетах об ошибках...

Это обычная работа для программиста, сидеть и методично исправлять ошибки.

Любой серьезный IT проект, как только вы его откроете, будет содержать список исправленных ошибок. Часто на домашней странице проекта.

Поэтому если вы не полюбите ошибки, то будете бегать, из конторы в контору, и везде жаловаться, что нету интересных заданий, один «баго-фикс»



Отношение к ошибкам → Ошибка это интересно!

Если вы посмотрите на ошибки, как на детектив, который вам надо разгадать, как на загадку, на тайну, все сразу же измениться.

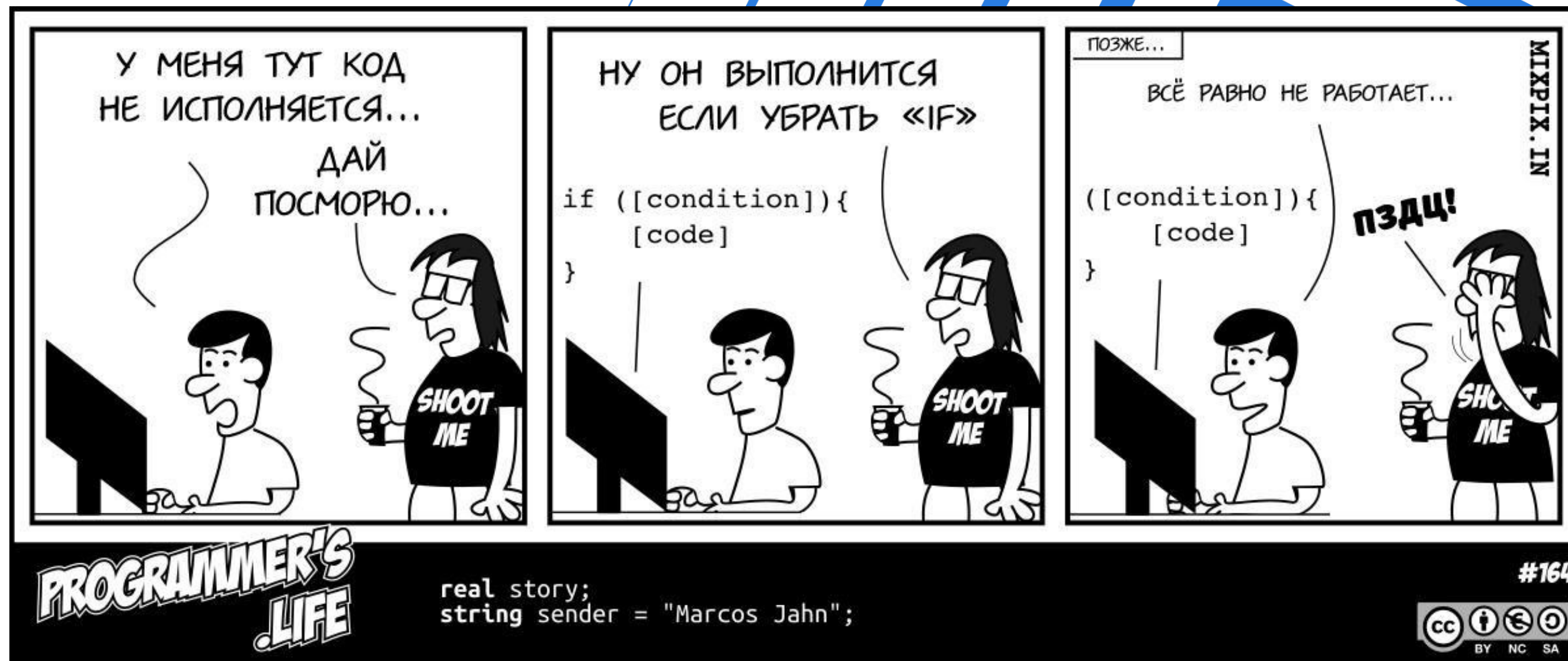
В таком случае, каждая преодоленная ошибка, приближает вас к полному пониманию, что именно произошло и почему.

Более опытный тот кто знает как решить большее число ошибок.

И каждая решенная ошибка делает вас опытнее. Встретив такую же ошибку второй раз, вы уже знаете что с ней делать.

Как-то ко мне подошел шеф и главный дизайнер, попросили показать, как у нас в игре что-то работает, и тут вдруг – игра упала, я не ожидал такого падения, и сказал вслух – ух ты, как я этого добился!?

Начальство смеялось от моей реакции на ошибку... Они думают, что ошибки это скучно.



Физиологические особенности → Болезни → Геморрой

Это вам не скажут открыто, но по моему окружению, в котором куча программистов, люди 35+ лет поголовно уже встречались с этой проблемой.

Есть те кто встретился с этой бедой и до 30-ти.

Поэтому еще только со старта, я сразу же рекомендую вам понять и принять, что долгая сидячая работа, автоматически заставляет вас ходить в спорт зал, следить за питанием.



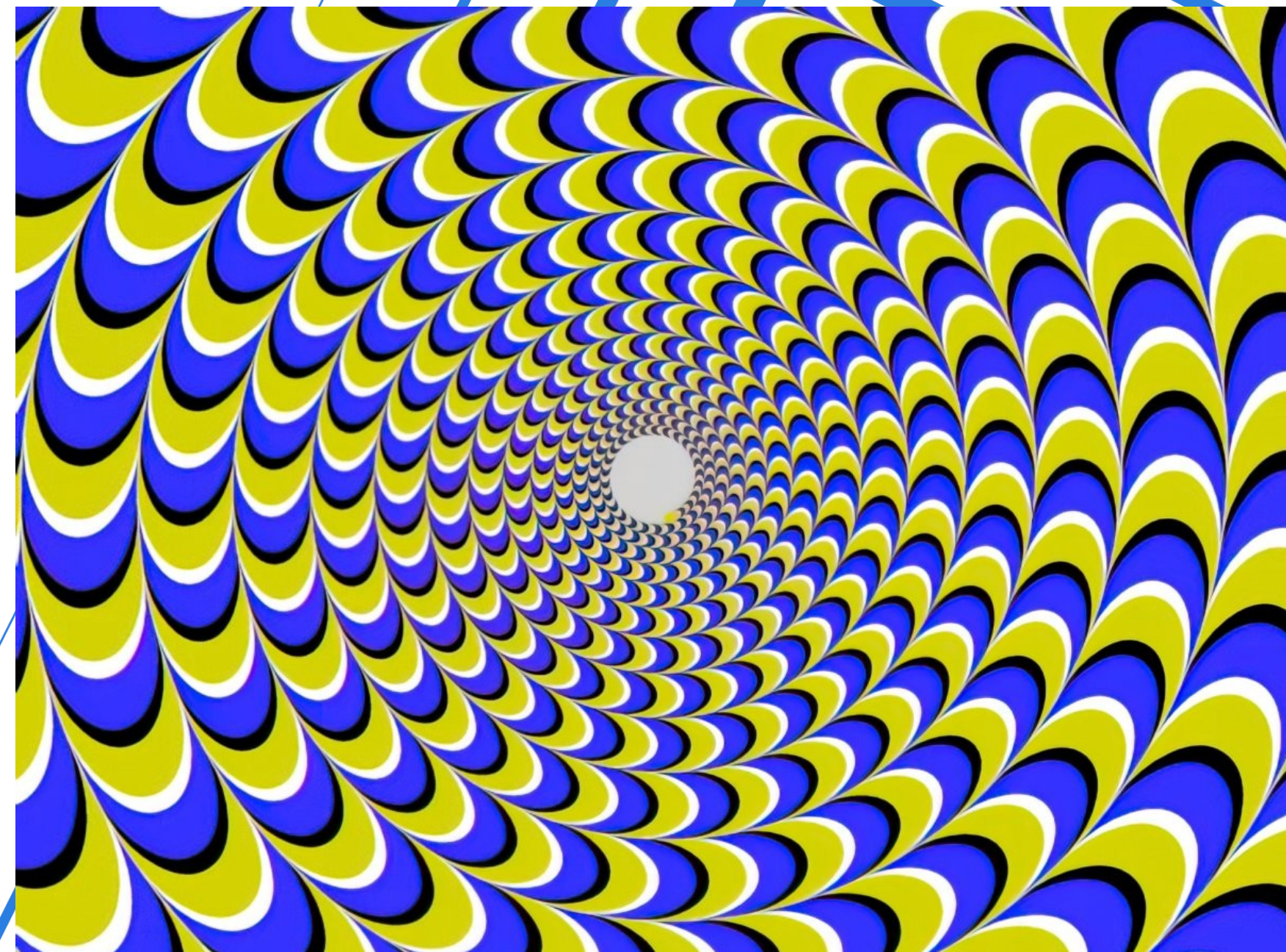
Физиологические особенности → Болезни → Близорукость

Очень много людей, имеют проблемы со зрением, от долгого сидения за компом.

Вам нужно сразу для себя уяснить, что никаких чудес с вами не будет, и вам уже лучше делать гимнастику для глаз, работать в комнате с окнами, что бы можно было всегда перевести взгляд в даль.

Был один случай очень жесткий, у одного программиста, за 1 месяц так сильно упало зрение на обоих глазах, что ему просто пришлось бросить эту работу. Так же я работал с очень хорошими программистами, но у них были проблемы со зрением и они были вынуждены покупать специальные мониторы, в них включать режимы высокой контрастности, или банально заказывать специальные линзы, за много денег, и тратить кучу сил и времени что бы просто не мучиться с глазами.

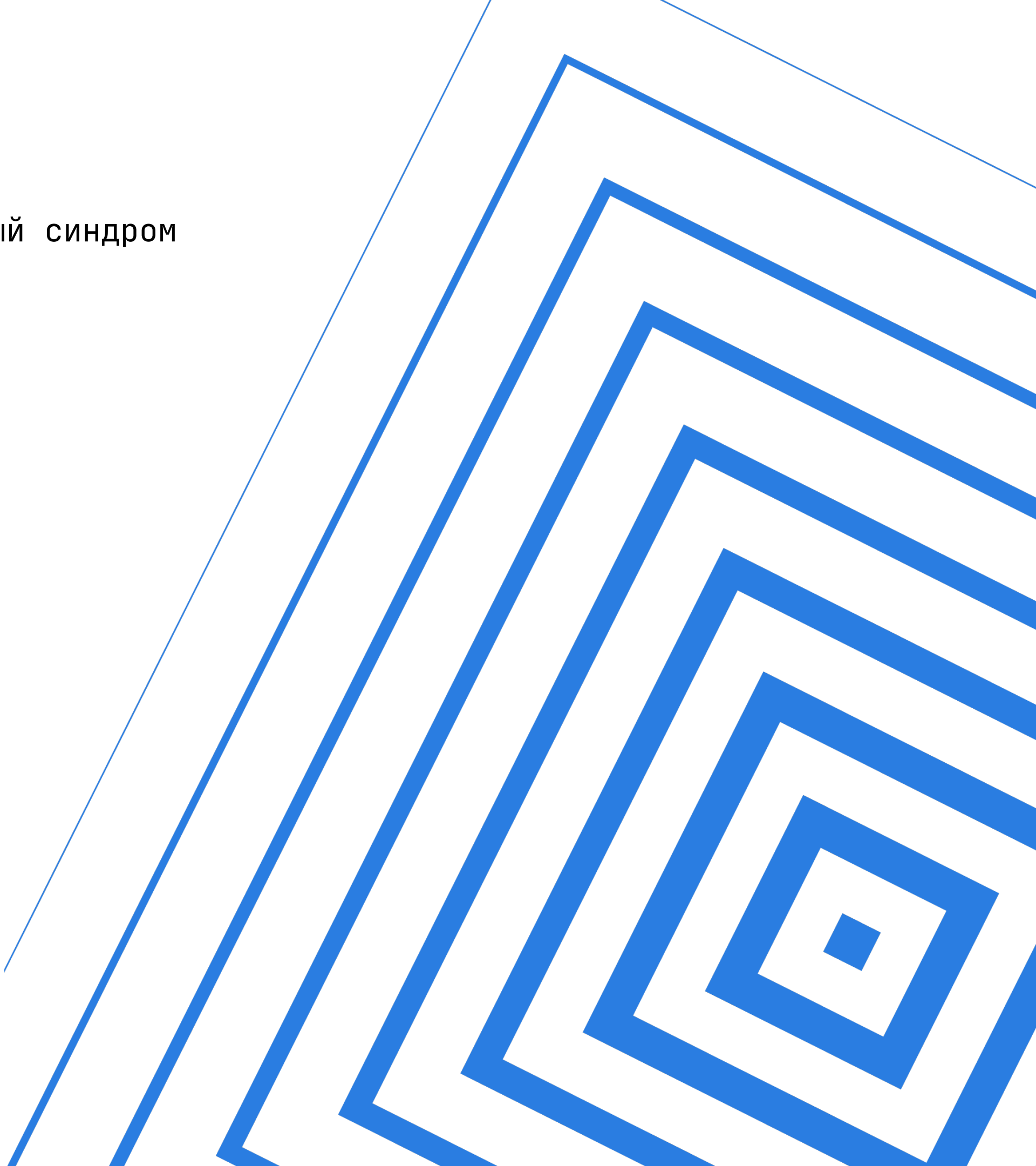
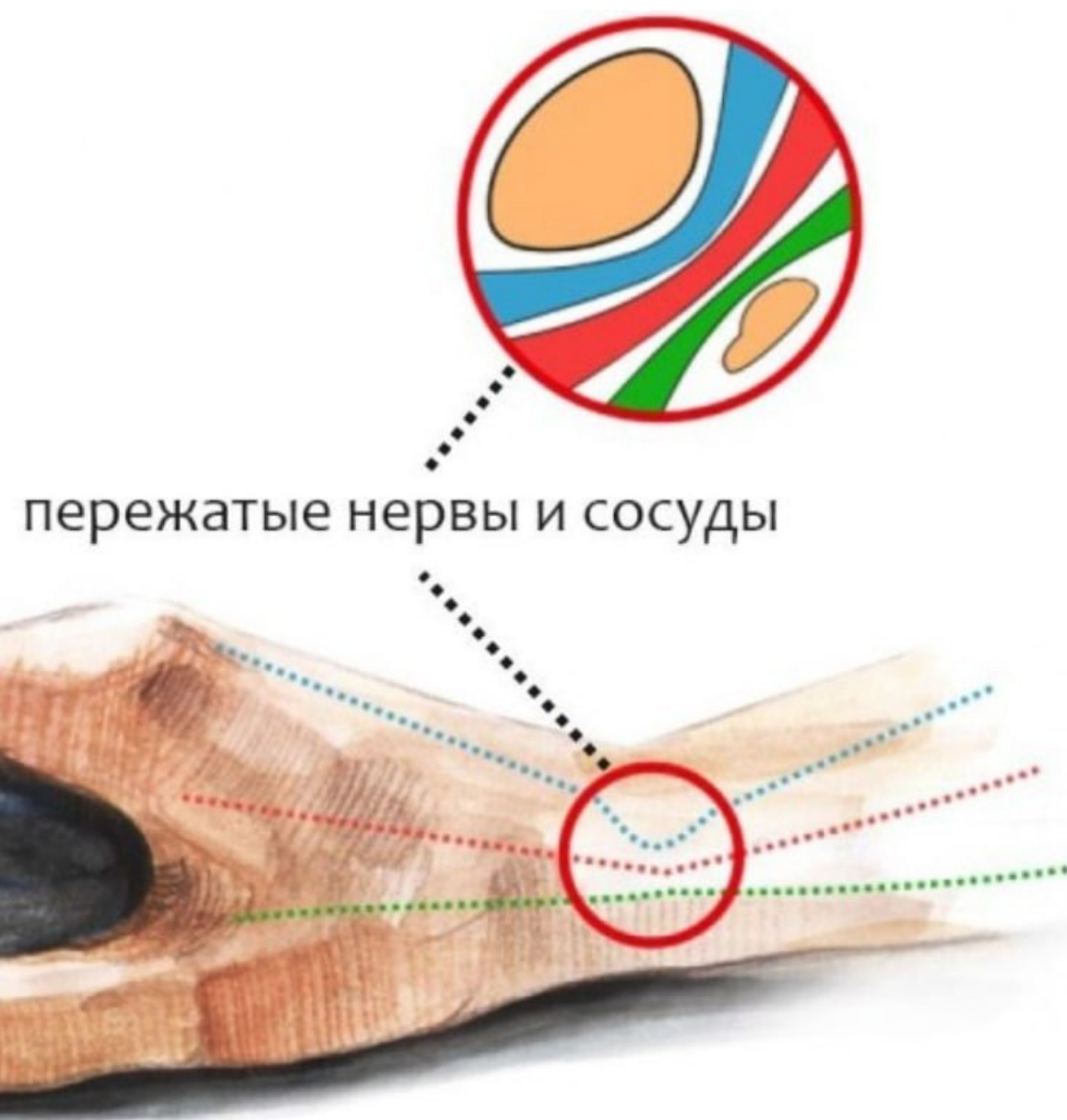
Мои рекомендации: больше смотреть в даль, больше зеленого цвета, в обоях, стенах, качественные мониторы желательно 4к в которых выставлено масштабирование минимум 200%, в настройках монитора минимум два режима – дневной и ночной, ночной режим должен быть теплым, переключаются они автоматически по времени например, в ноутбуках по датчику освещения.



Физиологические особенности → Болезни → Туннельный синдром

Это самая безобидная проблема, на мой взгляд, но с ней обычно сталкиваешься быстрее чем с другими.

Рекомендация одна: займи физиологичную позу, например играй не за компом, а с геймпадом на диване.

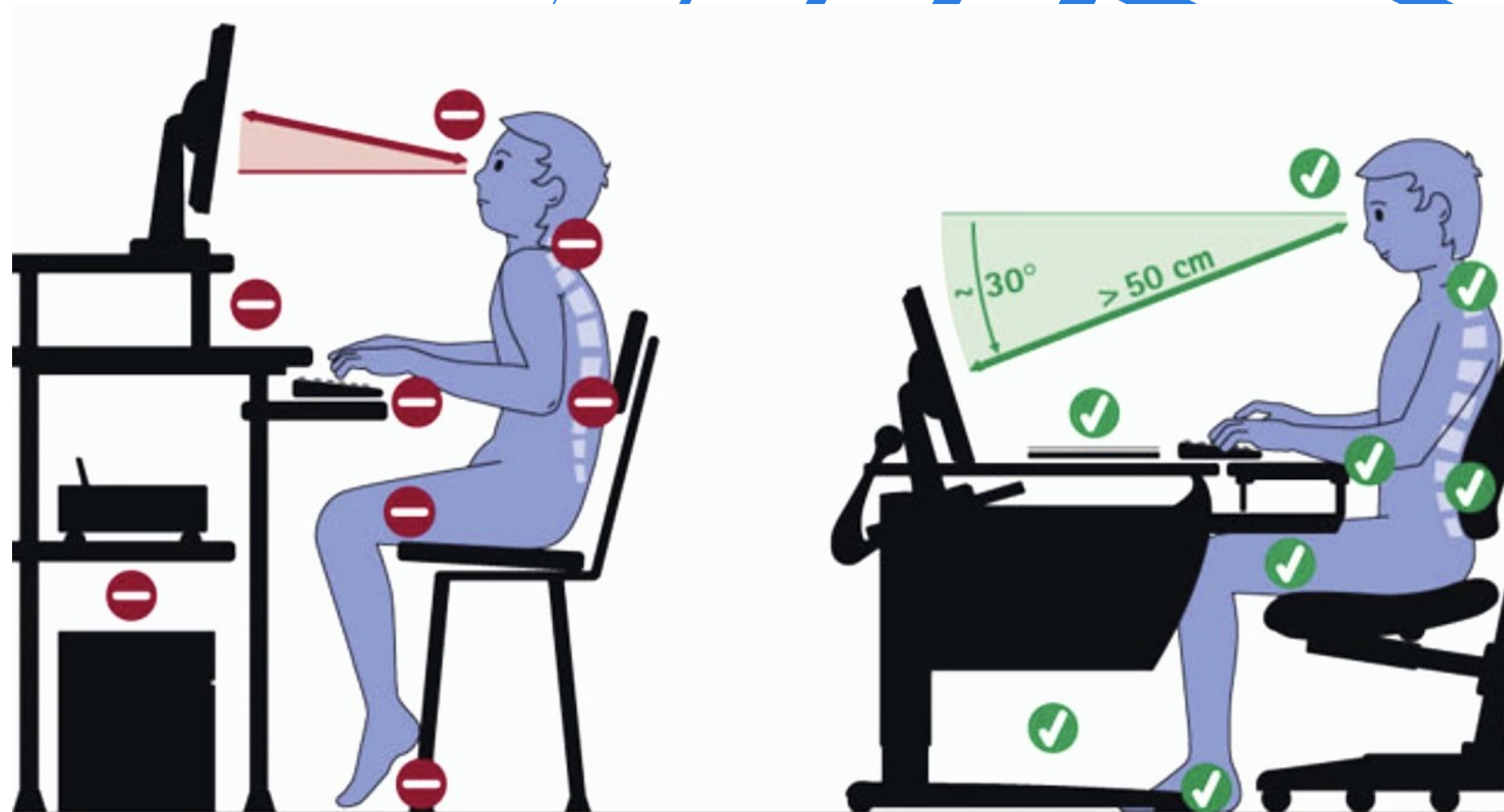


Физиологические особенности → Болезни → Поясница, шея, позвоночник

В основном проблема из-за позы, и есть куча плохих и очень плохих рекомендаций, даже от врачей.

Например вам рекомендуют, все слишком мягкое, все делать полу-лежа, впаривая вам стулья, сиденья за тысячи баксов...

Рекомендация одна: позвоночник и мышцы вокруг него должны быть в тонусе, никакого «легкого» решения нет, или ты контролируешь спину и напрягаешь умеренно мышцы, или твоя лень и слабость приведут к болезням.



Социальные особенности → Деньги → Деньги, Близкие, Зависть

У нас, IT-шники, это отдельная каста людей, все дело в том, что часто люди работают (или работали) на зарубежный бизнес, и решали его проблемы и получали европейские и американские зарплаты приведу примеры из моей жизни:

1. Родственники, считают, что вы миллионер, и вам можно не возвращать деньги, вечно просить о помощи.
2. Мать делает себе зубы, за несколько тысяч долларов, и вы понимаете, что учитель в школе, работая больше и усерднее не сможет такого позволить для своей матери...
3. Никому не говорите сколько зарабатываете, ни жене, ни друзьям, даже родителям. Все подвержены зависти.

Хорошие новости: глобализация, санкции постепенно стирает разницу, и постепенно наступит момент, когда быть программистом будет так же «выгодно», как сегодня учителем в младших классах в Беларуси



-- Большие деньги можно только украсть.
-- А заработать?
-- Заработать. Шура. можно только геморой.

Социальные особенности → Зазнайство

Куча денег, которые пришли к людям в IT-отрасли у нас в стране, сделали многих неадекватными, многие искренне поверили, что они во всем лучше других разбираются, лучше понимают ситуацию, нужду людей, и даже в политике понимают как надо двигаться. Такому человеку нужна новая квартира, в новом районе, с самой современной отделкой, иначе ему жена скажет «фи».

Как часто бывает в таких ситуациях, все эти иллюзии довольно быстро рухнули. И в мире есть огромное количество других профессий в которых все нуждаются, от механиков, врачей до летчиков. А большие заработки – это просто спекуляции на мировом рынке, из-за легкости разворачивания этого бизнеса в нашей стране. Но если смотреть на все с точки зрения того, что мы сами реально можем, то тут ясно – мы голодранцы, и своего у нас ничего нет(именно в IT-сфере).

В игровой сфере, все аналогично, пример:

Сделана куча игр про французских партизан времен Великой Отечественной войны, одна из последних Sniper Elite 5 (2022), современное поколение, не знает, что всего этих партизан было меньше 40 тысяч на всю Францию тогда 40 млн населения. В то время, как у нас в то время в БССР было 400 тыс. партизан на 9 млн населения. А теперь назовите мне игру которую вы знаете про наших партизан?

Сейчас наступает уникальное время, сейчас мы в Беларуси находимся в таких же или даже лучше условиях, чем разработчик в Японии или США или в Германии. Каждый может иметь ноутбук, на котором может разработать лучшее, на что он способен. Поэтому если любой из нас придумает лучший алгоритм чем в Google или в Яндекс, очень быстро он сможет сделать свой лучший поисковик и захватить мир. Если вы хотите возразить про «санкции», то думаю уже всем очевидно, они не работают, вы можете купить все что вам надо, от нового телефона до машины и точно так же вы можете продавать что угодно.

**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**

LESTA