

PROYECTO DE -Leandro Merino-

primero comence pensando en el equipo de futbol y que otras entidades estaban relacionadas, siendo el futbol un deporte muy conocido no fue tan difícil de pensarlo y realmente creo que puede dar para un buen proyecto.

Las entidades que voy a usar son:

**-Equipo de fútbol:** Esta sería la entidad principal, los atributos que voy a usar son el id del club(PK INT), la cantidad de copas que ganaron(INT), la cantidad de socios que tiene el club(INT), y la cantidad de jugadores que dispone(INT), también cuenta con los id de las otras tablas relacionadas, pero estas son claves foráneas(FK) y son: idsponsor, idpresidente, idresultados, idestadio, idsocios, iddt y el idjugadores.

**-Sponsor:** la tabla sponsor tiene una relación de 1.n con el equipo de futbol, ya que un equipo de futbol puede tener varios sponsor, todo se ve reflejado en la casaca del equipo. los campos que tiene la tabla sponsor son el id del sponsor(PK INT), el nombre(varchar), y el dinero que dispone(INT).

**-Presidente del club:** Se encarga de todo el manejo del club, ya sean sponsors, camisetas, jugadores nuevos, etc. la relación con el EdF es de 1.1, ya que el equipo no puede tener varios presidentes, y los campos de esta tabla son el id del presidente(PK INT), el nombre y apellido de este(varchar) y el sueldo que gana(INT).

**-Resultados:** este campo se encarga de mostrar los resultados del equipo en cuestión, la relación con este es de 1.n, ya que son varios resultados los que tiene el equipo. los campos son el id de resultados(PK INT), los goles marcados(INT) y los partidos ganados(INT).

**-Estadio:** Es bien sabido que todo equipo de fútbol profesional tiene un estadio, y la relación que tiene con el equipo es 1.1, mas que obvio. los campos que tiene esta tabla son el id del estadio(PK INT), el nombre del estadio y del fundador(varchar), la cantidad de años que tiene(INT) y la cantidad de butacas(INT).


**-Socios:** son los que mantienen vivo al club. Sin los socios no podría existir, ya que no tendrían la mayor parte de ingresos. la relación con el equipo es de 1.n, muchos pueden ser socios de un equipo. los campos son el id de los socios(PK INT), el dinero que llevan gastado en el club(INT) y el nombre y el apellido(INT).

**-Director técnico:** Es el encargado de manejar y entrenar a los jugadores. Si los jugadores dan la cara por el equipo, el director técnico está más arriba. la relación que tiene con el club es de 1.1. los campos son el id del dt(PK INT), nombre y apellido del dt(varchar), la edad(INT), los clubes que dirige(INT) que también puede ser varchar si se quiere mostrar el nombre y las copas ganadas(INT).

**-Jugadores:** sin jugadores no hay equipo, son los que mayoritariamente dan la cara por él. como

atributos tiene las camisetas y el ganar dinero, de momento. la relacion con el club es de 1.n. los campos son el id de los jugadores(PK INT), el dinero que ganan(INT), el nombre y el apellido del jugador(varchar), la edad(INT) y el anterior equipo al que jugo(varchar).

-----> TABLA PRINCIPAL

-----> TABLAS