

INSTITUTO FEDERAL

Mato Grosso do Sul

Engenharia de Software 2

<https://sites.google.com/ifms.edu.br/professor-leandro/>

Leandro Magalhães de Oliveira

AGENDA

- Teste de Software
 - Introdução Geral
- Controle de Versões
 - Introdução Geral
 - GIT

O que é teste de software?

- Os testes são realizados com a intenção de descobrir erros e defeitos em um sistema. [Myres, 2004]
- Os testes de software podem ser usados para mostrar a presença de defeitos, mas nunca para mostrar a ausência deles. Anne Caroline O. Rocha – Tester Certified – NTI|UFPB presença de defeitos, mas nunca para mostrar a ausência deles. [Dijkstra, 1972]
- Os testes de software servem para medir a confiabilidade de um sistema: à medida que poucos defeitos são encontrados em um determinado tempo, o software é considerado mais confiável.

Por que testar é necessário?

- Para assegurar que as necessidades dos usuários estejam sendo atendidas.
- Porque é provável que o software possua defeitos.
- Desenvolvedor já alocado para outro projeto teria que resolver muitos bugs de projetos anteriores em produção.
- Porque falhas podem custar muito caro.
- Para avaliar a qualidade do software.

Erro, Defeito e Falha

- **Erro:** é uma ação humana que produz um resultado incorreto.
- **Defeito:** A manifestação de um erro no software.
 - Também conhecido como Bug
- **Falha:** quando o sistema se comporta de forma inesperada devido ao defeito.

Erro, Defeito e Falha



Uma pessoa
comete um
erro...

...que cria um
defeito no
software...



...que pode
causar uma
falha na
operação.



Conceitos Básicos de Teste

Artefatos de Teste

- todo o conjunto de documentação gerado pelo processo de teste de software.

Caso de Teste

- é composto por um conjunto de entradas, por passos de execução e um resultado esperado.

Roteiro de Teste

- É composto por um conjunto de casos de teste definidos para uma determinada especificação.

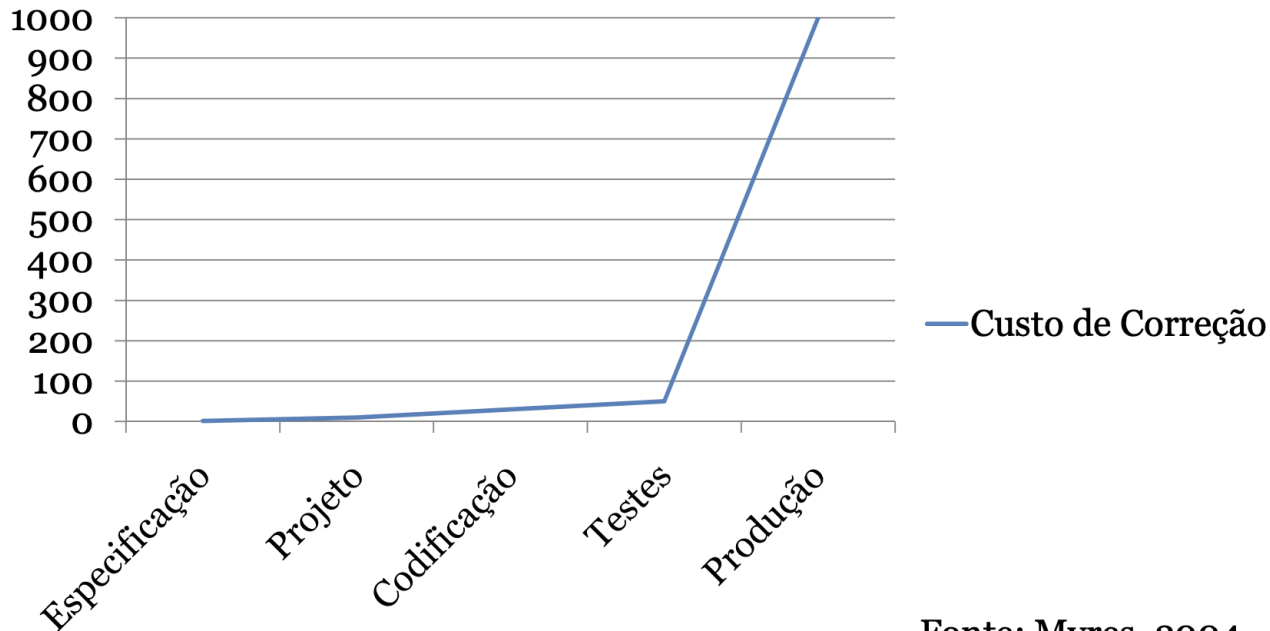
Confiabilidade

Confiabilidade do Software é a probabilidade que o software não causará uma falha no sistema por um tempo especificado, sob condições determinadas.

O Custo de um defeito

Confiabilidade do Software é a probabilidade que o software não causará uma falha no sistema por um tempo especificado, sob condições determinadas.

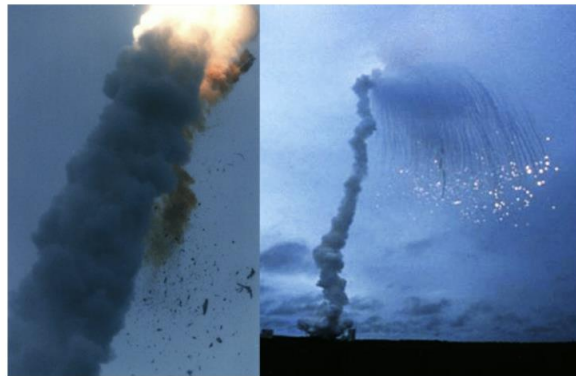
O Custo de um defeito



Fonte: Myres, 2004

Erros....

- Em 1996 - Um software com uma exceção não tratada foi responsável pela explosão do **foguete Ariane-5**, quando a 40 seg após a iniciação da seqüência de vôo, o foguete se desviou de sua rota, partiu e **explodiu**, tendo um prejuízo de 500 milhões de dólares.



Erros....

- Em 2000 - Erro de cálculo no **sistema de radioterapia**, que era utilizado para controlar a emissão de radiação em tratamentos de câncer **matou 8 pessoas e causou queimaduras graves em outras 20.**



Mitos

O testador é inimigo do desenvolvedor.

Os testadores devem ser os desenvolvedores menos qualificados.

O sistema está pronto quando o desenvolvedor termina de codificar.

Um programador consegue testar eficientemente o próprio código.

Tipos de Teste

Testes de Caixa-Branca (Estrutural)

Testes de Unidade; Teste de Integração

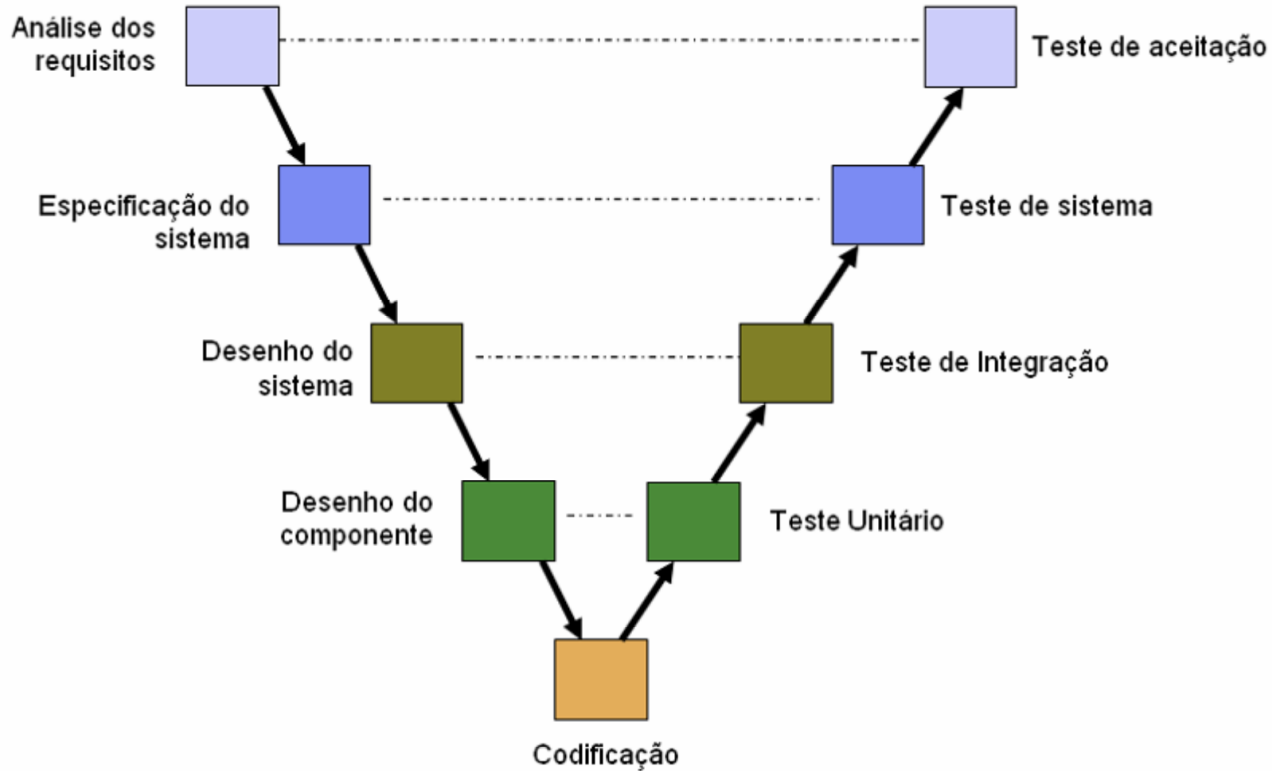
Testes de Caixa-Preta (Funcional)

Testes Funcionais; Testes de Aceitação; Testes Exploratórios

Testes de Caixa-Cinza

Testes de Regressão; Testes de Cobertura

Tipos de Teste



Níveis de Teste de Software

Atributos	Nível dos Testes			
	Testes Unitários	Testes de Integração	Testes de Sistema	Testes de Aceitação
Escopo	<i>Unidades</i>	<i>Conjunto de unidades agrupadas</i>	<i>Sistema todo</i>	<i>Sistema todo</i>
Equipe	<i>Desenvolvedores</i>	<i>Desenvolvedores e Analistas de Sistema</i>	<i>Analista de Testes e Testadores</i>	<i>Analista de Testes, Testadores e Usuários</i>
Origem dos dados	<i>Criação manual</i>	<i>Criação manual</i>	<i>Criação automática / dados reais</i>	<i>Dados reais</i>
Volume dos dados	<i>Pequeno</i>	<i>Pequeno</i>	<i>Grande</i>	<i>Grande</i>
Interfaces	<i>Não existem</i>	<i>Não existem</i>	<i>Simuladas / Reais</i>	<i>Reais</i>
Ambientes	<i>Desenvolvimento</i>	<i>Desenvolvimento</i>	<i>Testes</i>	<i>Testes / Produção</i>

Níveis de Teste de Software

Testes de Unidade

- Teste estrutural ou Caixa-branca;
- Teste realizado em uma unidade ou componente para verificar sua corretude.

Realizado pelo desenvolvedor que codificou o componente

Para Java, existe a ferramenta Junit

Realizado de forma automática

Unitário

- Exemplo de Teste de Unidade



Package Explorer Hierarchy JUnit

Finished after 0,069 seconds

Runs: 4/4 Errors: 1 Failures: 0

test.CalculadoraTest [Runner: JUnit 4] (0,018 s)

- testAdicao (0,003 s)
- testSubtracao (0,002 s)
- testMultiplicacao (0,003 s)
- testDivisao (0,010 s)

Failure Trace

```
java.lang.ArithmeticException: / by zero
    at code.Calculadora.divisao(Calculadora.java:22)
    at test.CalculadoraTest.testDivisao(CalculadoraTest.java:40)
```

Calculadora.java CalculadoraTest.java

```
package test;

import junit.framework.Assert;

import org.junit.Before;
import org.junit.Test;

import code.Calculadora;

public class CalculadoraTest {

    private Calculadora calculadora;

    @Before
    public void setUp() throws Exception {
        calculadora = new Calculadora();
    }

    @Test
    public void testAdicao() {
        Assert.assertEquals(1, calculadora.adicao(1, 0));
        Assert.assertEquals(-11, calculadora.adicao(-1, -10))
    }
```

Integração

Testes de Integração

- Teste estrutural ou Caixa-branca.
- Tem a finalidade de verificar se ao juntar vários componentes do sistema, se eles se comunicam corretamente.
- A interface entre as unidades é testada

Integração

Testes de Integração

- Realizado pelos desenvolvedores ou analistas de sistema para testar um módulo do sistema.
- Utiliza 'Stubs' para simular módulos que ainda não foram implementados, mas que se comunicam com o módulo a ser testado.
- Realizado de forma automática

Sistema

Testes de Sistema

- Teste funcional ou Caixa-preta.
- Tem por objetivo verificar se o sistema está em conformidade com a especificação de requisitos.
- Realizado pelo testador, o qual tem acesso apenas a interface do sistema.

Sistema

Testes de Sistema

- O testador não faz parte da equipe de desenvolvimento.
- Os testes geralmente são baseados em roteiros de teste criados a partir da especificação.
- Pode ser realizado de forma manual ou automática.
- Existe várias ferramentas, como: Selenium, Watir, Badboy etc

Aceitação

Testes de Aceitação

- Teste funcional ou Caixa-preta.
- Tem por objetivo verificar se o sistema está em conformidade com os requisitos esperados pelo cliente.
- Realizado pelo cliente ou pelo testador, desde que este possua um checklist feito pelo cliente do que é esperado que haja no sistema.
- Realizado no ambiente de homologação.

Aceitação

Testes de Aceitação

- O sistema é utilizado para capacitação dos usuários de forma que eles validem todos os requisitos do sistema.
- Realizado de forma manual ou automática.
- Teste ALFA e BETA;

Regressão

Testes de Regressão

- Teste funcional ou estrutural Caixa-cinza.
- À medida que uma nova versão do sistema é liberada, novos bugs podem ser incluídos no sistema.
- Tem a finalidade de realizar novamente testes em um sistema já testado.
- Realizado pelo testador
- Pode ser realizado de forma manual ou automática

Cobertura

Testes de Cobertura

- Teste funcional ou estrutural Caixa-cinza.
- **Estrutural:** Tem a finalidade de identificar se os testes realizados no sistema abrangem pelo menos 95% do código produzido.
- **Funcional:** Os roteiros de teste abrangem 100% das funcionalidades do sistema, ou seja, possui pelo menos 1 caso de teste para cada regra de negócio.

Testes Funcionais x Testes de Unidade

32

Funcionais

- Teste de Caixa-Preta
- Manual ou Automático
- Testador diferente do desenvolvedor faz os testes
- Testador acessa o sistema via interface do usuário
- Testes verificam se o sistema **faz o que deve fazer** e **não faz o que não deve fazer**

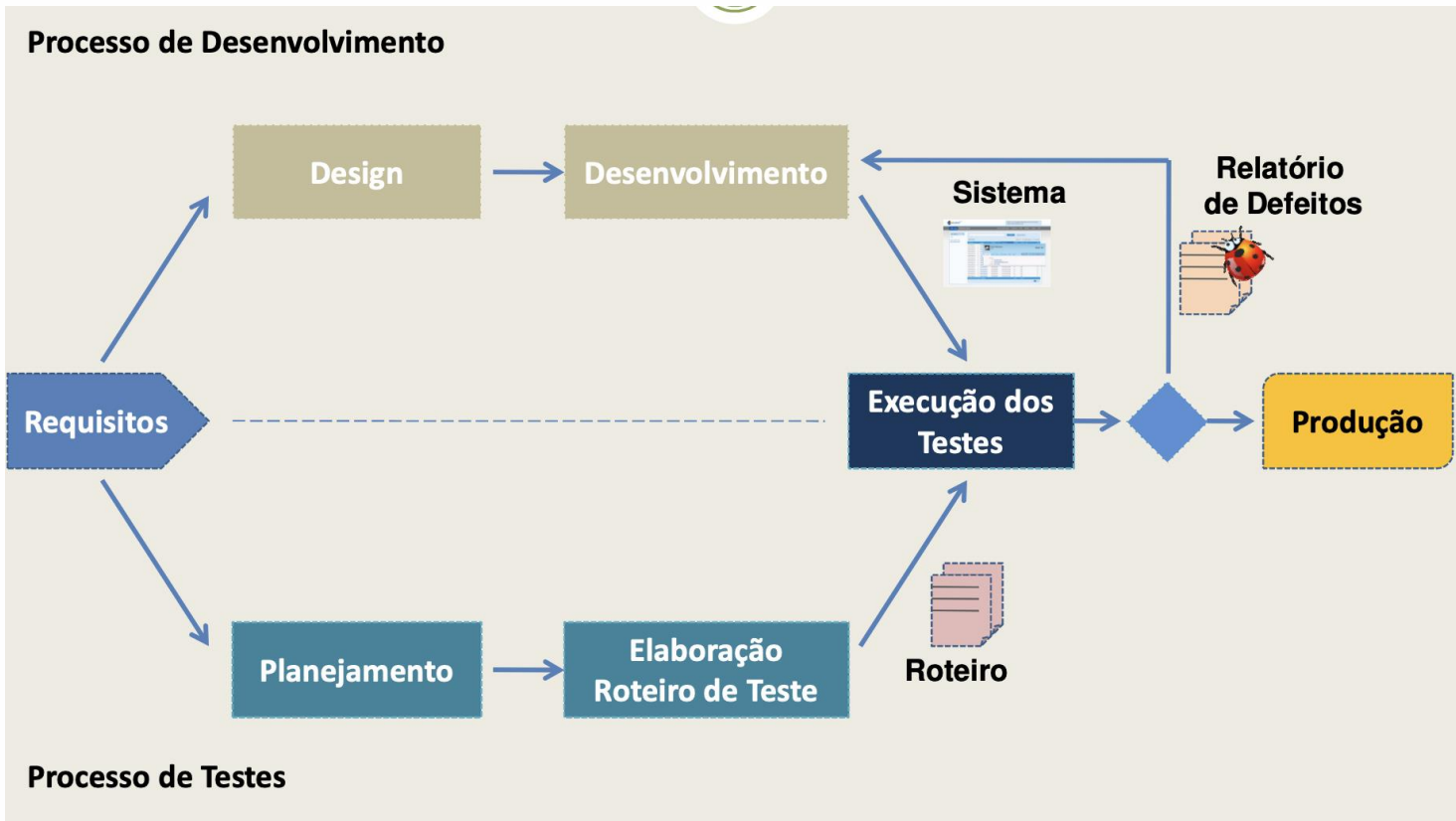
Unitário

- Teste de Caixa-Branca
- Automático
- **Desenvolvedor faz os testes**
- Testador tem acesso ao código
- Testes verificam a corretude de cada unidade (método, classe) de forma independente

O testador

1. Não deve testar seu próprio programa.
2. Não deve duvidar que um erro existe.
3. Deve ter cuidado para não reportar falsos bugs.
4. O testador não é inimigo do desenvolvedor.
5. O testador deve saber se comunicar com o desenvolvedor.
6. Os bugs descritos por ele devem ser baseados em fatos.
7. Um bom testador é aquele que encontra muitos bugs!

O testador



leandro.oliveira@ifms.edu.br



INSTITUTO FEDERAL
Mato Grosso do Sul