

Alumno: Rosa, Leandro

Comisión: 2C

Trabajo Práctico #3

### **Resumen de las funcionalidades pretendidas**

El objetivo fue desarrollar un breve sistema de gestión de atención al vecino con persistencia de los datos ingresados.

El software tiene cuatro funcionalidades:

- Cargar un nuevo vecino
- Cargar un nuevo empleado (que es quien atiende al público)
- Cargar un nuevo reclamo (para lo cual se necesita seleccionar un vecino y un empleado)
- Listar información de un vecino (sus datos personales y sus reclamos generados)

### **Consideraciones previas**

Para facilitar la organización de los archivos (los cuales contienen vecinos, empleados y reclamos), el software genera en el escritorio del servidor una carpeta llamada 'Leandro\_Rosa' con la siguiente estructura:

*Leandro\_Rosa*

- *Vecinos*  
(aquí se almacenan los archivos con los vecinos serializados)
- *Empleados*  
(aquí se almacenan los archivos con los empleados serializados)
- *Reclamos*  
(aquí se almacenan los archivos con los reclamos serializados)

## **Referencias a los temas de la cursada aplicados**

### Unidad 10 – Excepciones

- Entidades.ManejadorDeArchivos
- Vista.FrmCargarVecino
- Vista.FrmCargarEmpleado
- Vista.FrmCargarReclamo

### Unidad 11 – Pruebas unitarias

- Pruebas unitarias.TestSerializador
- Pruebas unitarias.TestVecino

### Unidad 12 – Tipos genéricos

- Entidades.Serializador

### Unidad 13 – Interfaces

- Entidades.IPersona (definición)
- Entidades.Vecino (implementación)
- Entidades.Empleado (implementación)

### Unidad 14 – Archivos

- Entidades.ManejadorDeArchivos (definición)
- Entidades.Serializador (implementación)

### Unidad 15 - Serialización

- Entidades.Serializador