* O usuário deverá logar no site para usufruir de todas as funcionalidades a seguir.
  + O login terá um vínculo com a conta Steam.
* Ao fazer login, o usuário poderá transferir seus itens do jogo Counter Strike: Global Offensive para o site.
  + Com isso, os itens depositados no site não poderão ser usados pelo usuário dentro do jogo.
* Poderá acessar o histórico de compra e venda da conta.
  + O histórico inclui o item vendido/comprado, data da compra, preço da compra.
* Operações financeiras abrem as 10h e fecham as 18h
  + A compra e a venda dos itens acontecem no intervalado do horário estipulado. Após o fechamento do mercado, o último preço da skin se mantem até as 10h do dia seguinte.
* Limitação dos itens do mercado do site.
  + Inicialmente, iremos limitar o mercado do site com um número determinado de skins de determinadas armas, a fim de testar toda a dinâmica do site.
* Vincular uma carteira virtual ao site
  + Como por exemplo sua carteira PayPal
* Bolsa de valores de skins
  + O usuário irá depositar uma skin no mercado do site, onde ela poderá ser valorizada ou desvalorizada, tudo dependendo da oferta e demanda da skin em questão. Quando achar conveniente, o usuário poderá colocar a skin a venda
* Troca entre usuários
  + Os usuários podem trocar itens do jogo particularmente, assim como realizar vendas.
    - Por exemplo: um usuário quer vender uma determinada skin por 40 reais. Outro usuário pode comprar a skin pelos mesmos 40 reais, ou poderá efetuar uma troca de skin mais um montante que poderá faltar pra completar o valor da skin desejada.
* O usuário poderá transferir skins do site para a Steam, contanto que ela não esteja em atividade na bolsa
* Uma vez ativa na bolsa, o usuário não pode mais retirá-la, apenas vende-la como julgar conveniente
* O site terá um inventário de skins próprio, como forma de manter a arma no site até que o usuário transfira para a Steam
* O site lucrará com comissão da venda das skins, assim como na bolsa de valores, fora as propagandas;