Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo

Campus São Paulo

Guilherme Oliveira de Souza Leão – SP3013243

Pedro Brenicci Freitas – SP3013154

IODWare

São Paulo

2019

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo

Campus São Paulo

IODWARE

Trabalho de avaliação como requisito parcial para a conclusão da disciplina Banco de Dados II (BD2A3) do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, sob orientação do Professor Me. Francisco Veríssimo Luciano.

São Paulo

2019

**Resumo**

O IODWare é uma plataforma que possui registros de diferentes peças de hardware relacionadas a composição de um computador de mesa, visando oferecer suporte à montagem do computador ao usuário.

O usuário terá acesso a uma tela onde ele poderá escolher entre diferentes tipos de componentes, alguns obrigatórios e outros opcionais. Após a definição dos componentes do computador, o programa irá indicar possíveis problemas relacionados à montagem, como incompatibilidade ou falta de ineficiência entre componentes, nesses casos, o usuário receberá um alerta indicando o problema e caberá a ele decidir continuar assim mesmo ou retornar à primeiro etapa. No final o programa indicará links de compra online dos componentes e um preço aproximado dos custos de cada componente e um total.

O objetivo deste software é facilitar e agilizar o planejamento da montagem de computadores, facilitando para pessoa com baixos conhecimentos sobre o assunto a tomarem melhores decisões e auxiliar, incluindo usuários mais avançados, a terem uma estimativa de custos e fornecedores.

**Palavras-chave:** Hardware, Computador, Peças, Usuário, Componentes.

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE QUADROS E TABELAS

LISTA DE ABREVIAÇÕES E SIGLAS

Sumário

[1- Introdução 8](#_Toc5264923)

[1.1- Descrição do Problema 9](#_Toc5264924)

[1.2- Solução Proposta 10](#_Toc5264925)

[1.3- Objetivo 11](#_Toc5264926)

[1.3.1- Geral 12](#_Toc5264927)

[1.3.2- Específico 12](#_Toc5264928)

[1.4- Análise de Concorrência 13](#_Toc5264929)

[1.5- Estrutura do Trabalho 14](#_Toc5264930)

[2- Revisão da literatura 14](#_Toc5264931)

[2.1- Engenharia de Software 14](#_Toc5264932)

[2.2- Banco de Dados 14](#_Toc5264933)

[2.3- Análise de Requisitos 15](#_Toc5264934)

[3- Projeto Lógico 16](#_Toc5264935)

[4- Projeto Físico 16](#_Toc5264936)

# Introdução

## Descrição do Problema

Usuários de computador que são leigos na área tem problemas em escolher peças de hardware, pois não fazem ideia do que funciona bem com o que. É um grande problema pois muitas lojas tentam enganar pessoas vendendo peças ruins fingindo ser boas.

## Solução Proposta

Criar um aplicativo que mostre combinações de peças que façam sentido e trabalhem bem juntas, com opções e comentários sobre como tal peça funciona com qual.

## Objetivo

Fazer um aplicativo em Java com conexão a um banco de dados com dados das peças guardados. O cliente acessa o aplicativo e ao procurar informações sobre um item, o sistema acessa o banco de dados e exibe as informações.

### 1.3.1- Geral

### 1.3.2- Específico

## Análise de Concorrência

Existem vários sites de análise de hardware em países da Europa e América do Note, mas no Brasil não existe nenhum grande nome neste ramo. É possível fazer o negócio crescer com mais tranquilidade com a falta de concorrência.

## 1.5- Estrutura do Trabalho

# 2- Revisão da literatura

## 2.1- Engenharia de Software

## 2.2- Banco de Dados

## 2.3- Análise de Requisitos

# 3- Projeto Lógico

# 4- Projeto Físico