

# Projeto de Banco de Dados



## Controle de Concorrência

**PROF. DR. THIAGO ELIAS**

# Controle de Concorrência



- Importância da propriedade ISOLAMENTO.
- Inicialmente, estudaremos os Protocolos Baseados em Bloqueios.
  - O princípio desses protocolos é que o acesso deve ser feito de forma mutuamente exclusiva.
- Dentre os diversos tipos de bloqueio, inicialmente destacam-se:
  - Compartilhado (S): Se  $T_i$  obteve um bloqueio compartilhado sobre o item de dado  $Q$ , então ela só pode ler o valor de  $Q$ .
  - Exclusivo (X): ler e escreve.

# Controle de Concorrência



- Lock-S(Q) – Solicitação de bloqueio compartilhado ao item de dado Q.
- Lock-X(Q) – Solicitação de bloqueio exclusivo ao item de dado Q.
- Unlock(Q) – desbloqueia o item de dado Q.

	S	X
S	Verdadeiro	Falso
X	Falso	Falso

Matriz de compatibilidade de bloqueios

# Protocolos Baseados em Bloqueio



- Consideramos T1 e T2:

```
T1:  lock-X(B);  
      read(B);  
      B := B - 50;  
      write(B);  
      unlock(B);  
      lock-X(A);  
      read(A);  
      A := A + 50;  
      write(A);  
      unlock(A)
```

```
T2:  lock-S(A);  
      read(A);  
      unlock(A);  
      lock-S(B);  
      read(B);  
      unlock(A);  
      display(A + B)
```

Obs: Independentemente da ordem de execução, T2 tem que mostrar sempre o mesmo valor

- As transações desbloqueiam os respectivos itens de dado tão logo concluem a sua manipulação.
  - A princípio, isso seria vantajoso pois aumentaria a possibilidade de diferentes escalas de execução.

Continua.....

# Protocolos Baseados em Bloqueio



Dentre as diversas escalas de execução, esta poderia ser formada

Qual o problema dela?

T2 apresenta um valor INCORRETO

$T_1$	$T_2$	Gerenciador de controle de concorrência
<b>lock-X(B)</b>		<b>grant-X(B, <math>T_1</math>)</b>
<b>read(B)</b>		
$B := B - 50$		
<b>write(B)</b>		
<b>unlock(B)</b>		
	<b>lock-S(A)</b>	<b>grant-S(A, <math>T_2</math>)</b>
	<b>read(A)</b>	
	<b>unlock(A)</b>	
	<b>lock-S(B)</b>	<b>grant-S(B, <math>T_2</math>)</b>
	<b>read(B)</b>	
	<b>unlock(B)</b>	
	<b>display(A + B)</b>	
<b>lock-X(A)</b>		<b>grant-X(A, <math>T_2</math>)</b>
<b>read(A)</b>		
$A := A - 50$		
<b>write(A)</b>		
<b>unlock(A)</b>		

# Protocolos Baseados em Bloqueio



- Solução:

- Consideremos  $T_3$  e  $T_4$  que são idênticas a  $T_1$  e  $T_2$ , respectivamente, porém os desbloqueios acontecem no final da transação.
- Nesse caso, em todas as escalas que poderão vir a surgir,  $T_4$  sempre apresentará o valor correto.
- Então o problema foi resolvido?

$T_3$ : **lock-X(B);**  
**read(B);**  
 $B := B - 50;$   
**write(B);**  
**lock-X(A);**  
**read(A);**  
 $A := A + 50;$   
**write(A);**  
**unlock(B)**  
**unlock(A)**

$T_4$ : **lock-S(A);**  
**read(A);**  
**lock-S(B);**  
**read(B);**  
**display(A + B);**  
**unlock(A);**  
**unlock(B)**

Continua.....

# Protocolos Baseados em Bloqueio



- Dentre as diversas escala de execução, esta poderá surgir:

$T_3$	$T_4$
<b>lock-X(B)</b>	
<b>read(B)</b>	
$B := B - 50$	
<b>write(B)</b>	
	<b>lock-S(A)</b>
	<b>read(A)</b>
	<b>lock-S(B)</b>
<b>lock-X(A)</b>	

DEADLOCK (impasse)

# Protocolos Baseados em Bloqueio



- Solução:
  - Desfazer a transação a fim de que seus itens de dados sejam liberados.
- O problema de deadlock é inerente aos protocolos de bloqueio.
- Porém, ele é preferível ao estado de inconsistência!!



# Protocolos Baseados em Bloqueio



- Basta o SGBD obedecer a matriz de compatibilidade de bloqueios?
  - Problema da Inanição (Ti esperar indefinidamente por um bloqueio que nunca chegará)
  - Solução: Um bloqueio só será concedido se:
    - ✦ Não haja bloqueio conflitante
    - ✦ Não haja outra transação aguardando o desbloqueio do Item.

# Protocolo de Bloqueio em Duas Fases



- As solicitações de bloqueio e desbloqueio são feitas em duas fases:
  - Fase de expansão: apenas solicita bloqueios.
  - Fase de encolhimento: apenas libera bloqueios.
- Quando se inicia, a transação está na fase de expansão. Tão logo libere o primeiro bloqueio, entra na fase de encolhimento.

# Protocolo de Bloqueio em Duas Fases



- Exemplo:

```
T3:  lock-X(B);  
      read(B);  
      B := B - 50;  
      write(B);  
      lock-X(A);  
      read(A);  
      A := A + 50;  
      write(A);  
      unlock(B)  
      unlock(A)
```

```
T4:  lock-S(A);  
      read(A);  
      lock-S(B);  
      read(B);  
      display(A + B);  
      unlock(A);  
      unlock(B)
```

- As mesmas transações T3 e T4 apresentadas anteriormente já obedeciam o protocolo de duas fases.
- Note que as instruções de desbloqueio não precisam aparecer no final da transação. Em T3, Unlock(B) poderia ser logo após Lock-X(A).

# Protocolo de Bloqueio em Duas Fases



- Resumindo... O que importa para a garantia da serialização é o *ponto de bloqueio* de cada transação (*final da fase de expansão*).
- O protocolo de bloqueio em duas fases NÃO elimina a possibilidade de *deadlocks*.

○ Exemplo:

$T_3$	$T_4$
lock-X(B) read(B) $B := B - 50$ write(B)	
	lock-S(A) read(A) lock-S(B)
lock-X(A)	

# Protocolo de Bloqueio em Duas Fases



- Com o protocolo em duas fases, podem surgir escalas com rollback em cascata (falha de  $T_5$  após  $\text{Read}(A)$  de  $T_7$ ).

Ex:

$T_5$	$T_6$	$T_7$
$\text{lock-X}(A)$ $\text{read}(A)$ $\text{lock-S}(B)$ $\text{read}(B)$ $\text{write}(A)$ $\text{unlock}(A)$	$\text{lock-X}(A)$ $\text{read}(A)$ $\text{write}(A)$ $\text{unlock}(A)$	$\text{lock-S}(A)$ $\text{read}(A)$

A solução para este problema seria o PROTOCOLO EM DUAS FASES SEVERO. Nele, todos os **bloqueios exclusivos** tomados por uma transação são mantidos até que a transação seja efetivada.

Tb há o RIGOROSO, onde **TODOS** os bloqueios são liberados apenas após a efetivação da transação.

**Estes são os mais utilizados!!!!**