

## Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2020

Redictado

Prof. Alejandra Schiavoni (ales@info.unlp.edu.ar)

Prof. Catalina Mostaccio (catty@lifia.info.unlp.edu.ar)

Prof. Claudia Queiruga (claudiaq@info.unlp.edu.ar)

Prof. Pablo Iuliano (piuliano@info.unlp.edu.ar)

## Agenda

- Temas de la materia
- Objetivos de la materia
- Introducción al Análisis de Algoritmos
- \* Repaso de Recursión

### Temas del curso

- Árboles
- Análisis de Algoritmos
- Cola de Prioridades
- Grafos

## Objetivos de la materia

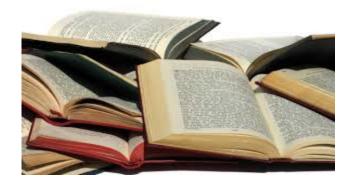
- Analizar algoritmos y evaluar su eficiencia
- Estudiar estructuras de datos avanzadas: su implementación y aplicaciones

Una estructura de datos es una forma de almacenar y organizar los datos con el fin de facilitar el acceso y las modificaciones.

Ejemplo:

Una estructura de datos es una forma de almacenar y organizar los datos con el fin de facilitar el acceso y las modificaciones.

#### Ejemplo:



Una estructura de datos es una forma de almacenar y organizar los datos con el fin de facilitar el acceso y las modificaciones.

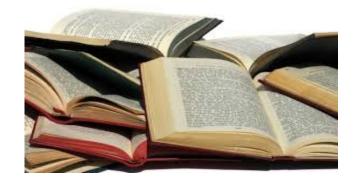
#### Ejemplo:





Una estructura de datos es una forma de almacenar y organizar los datos con el fin de facilitar el acceso y las modificaciones.

#### Ejemplo:





Datos: libros



Una estructura de datos es una forma de almacenar y organizar los datos con el fin de facilitar el acceso y las modificaciones.

#### Ejemplo:



Datos sin organización

Datos: libros



Datos organizados en una estructura Estructura de datos: biblioteca

## ¿De qué se trata el curso?

Estudiar formas inteligentes de organizar la información, de forma tal de obtener algoritmos eficientes.

Listas, Pilas, Colas

Árboles Binarios

Árboles AVL

Árboles Generales

Heaps

Grafos

Insertar

Borrar

Buscar

Caminos mínimos

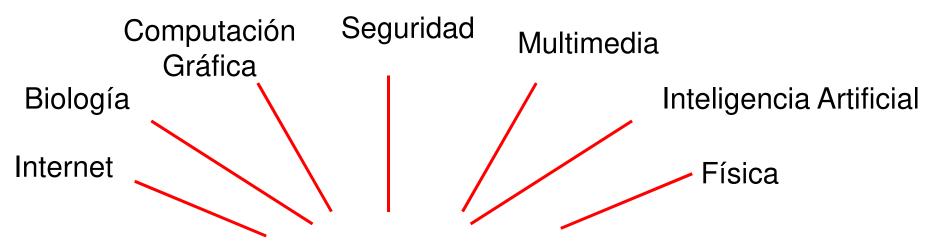
Ordenación

Estructuras de Datos

**Algoritmos** 

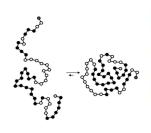
Algoritmos y Estructuras de Datos - Redictado 2020

# Las estructuras de datos y sus algoritmos son....



#### **Utilizados en todos lados!**





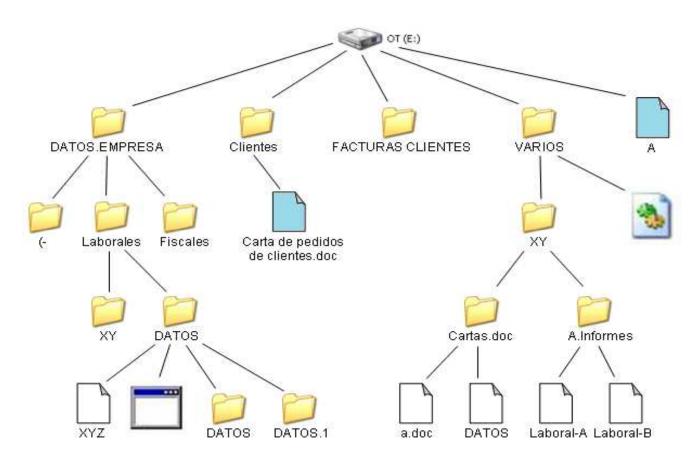








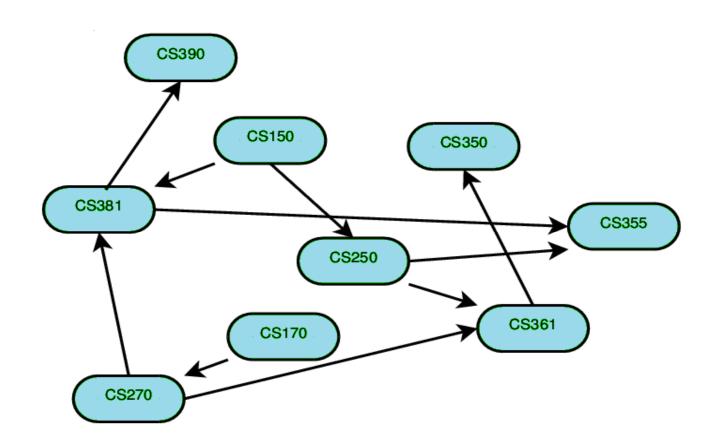
## Ejemplo 1: Árbol de carpetas y archivos



**Nodos:** Carpetas/Archivos

Aristas: representan la relación "contiene"

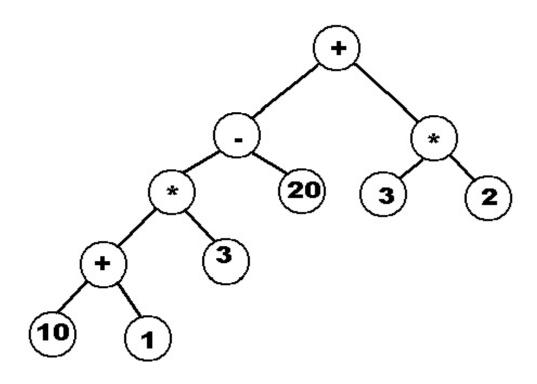
### Ejemplo 2: Prerrequisitos de un curso



**Nodos: Cursos** 

Aristas: relación de "prerrequisito"

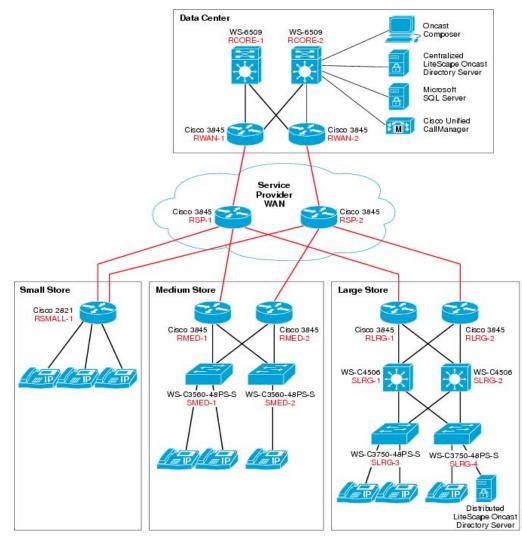
# Ejemplo 3: Representación de una expresión en un compilador



**Nodos: Operandos/Operadores** 

Aristas: representan las relaciones entre las operaciones

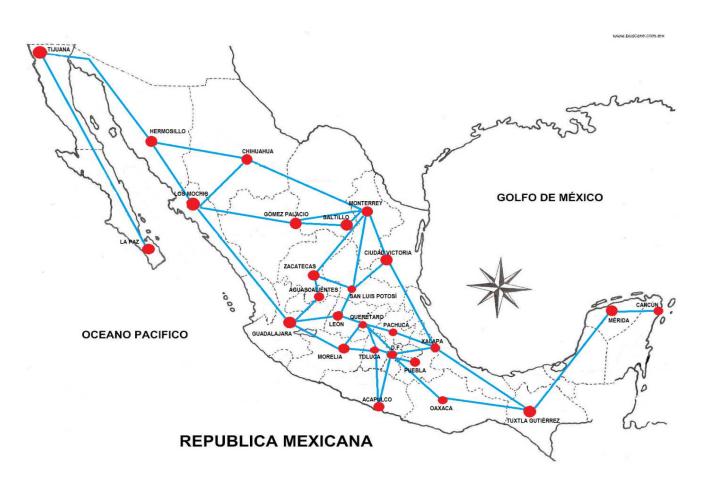
## Ejemplo 4: Esquema de una red informática



**Nodos: Equipos** 

Aristas: representan las conexiones

### Ejemplo 5: Mapa de ciudades



**Nodos: Ciudades** 

**Aristas: Rutas** 

## Estructuras de Datos: Qué, Cómo y Por qué?

- Los programas reciben, procesan y devuelven datos
- Necesidad de organizar los datos de acuerdo al problema que vamos a resolver

## Estructuras de Datos: Qué, Cómo y Por qué?

- Los programas reciben, procesan y devuelven datos
- Necesidad de organizar los datos de acuerdo al problema que vamos a resolver



## Las estructuras de datos son formas de organización de los datos

## Estructuras de Datos: Qué, Cómo y Por qué?

- Un programa depende fundamentalmente de la organización de los datos
  - cómo se organizan los datos está relacionado con:
    - Implementación de algunas operaciones: pueden resultar más fácil o más difícil
    - La velocidad del programa: puede aumentar o disminuir
    - La memoria usada: puede aumentar o disminuir

## Objetivos del curso respecto de las Estructuras de Datos

- Aprender a implementar las estructuras de datos usando abstracción
- Estudiar diferentes representaciones e implementaciones para las estructuras de datos
- Aprender a elegir la "mejor" estructura de datos para cada problema

## Algoritmos y su Análisis

- ¿Qué es un algoritmo?
  - Es una secuencia de pasos que resuelven un problema
  - Es independiente del lenguaje de programación
- Existen varios algoritmos que resuelven correctamente un problema
- La elección de un algoritmo particular tiene un enorme impacto en el tiempo y la memoria que utiliza

La elección de un algoritmo y de la estructura de datos para resolver un problema son interdependientes

## Objetivos del curso respecto del Análisis de los Algoritmos

- Entender los fundamentos matemáticos necesarios para analizar algoritmos
- Aprender a comparar la eficiencia de diferentes algoritmos en términos del tiempo de ejecución
- Estudiar algunos algoritmos estándares para el manejo de las estructuras de datos y aprender a usarlos para resolver nuevos problemas

## Problemas y algoritmos

- Problemas:
  - Buscar un elemento en un arreglo
  - Ordenar una lista de elementos
  - Encontrar el camino mínimo entre dos puntos



Encontrar el algoritmo que lo resuelve

# Caso: Buscar un elemento en un arreglo

#### El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

#### Si el arreglo está desordenado

64	13	93	97	33	6	43	14	51	84	25	53	95
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

## Caso: Buscar un elemento en un arreglo

El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

Si el arreglo está desordenado



Búsqueda secuencial

64	13	93	97	33	6	43	14	51	84	25	53	95
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12



## Algoritmo: Búsqueda secuencial

```
public static int seqSearch(int[] a, int
    key)
{
    int index = -1;
    for (int i = 0; i < N; i++)
        if (key == a[i])
            index = i;
    return index;
}</pre>
```

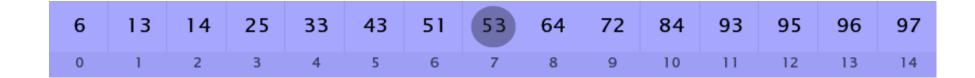
#### ¿Cuántas comparaciones hace?

# Caso: Buscar un elemento en un arreglo

El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

Si el arreglo está <u>ordenado</u>



## Caso: Buscar un elemento en un arreglo

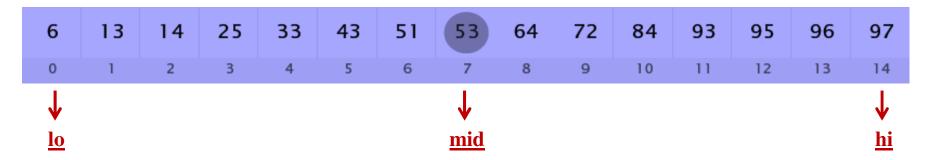
El arreglo puede estar:

- desordenado
- ordenado

Si el arreglo está ordenado

**Búsqueda binaria:** Comparo la clave con la entrada del centro

- Si es menor, voy hacia la izquierda
- Si es mayor, voy hacia la derecha
- Si es igual, la encontré



## Algoritmo: Búsqueda binaria

#### Adivinar número - Búsqueda lineal o binaria

https://es.khanacademy.org/computing/computerscience/algorithms/intro-to-algorithms/a/a-guessing-game

## Algoritmo: Búsqueda binaria

```
public static int binarySearch(int[] a, int key)
{
   int lo = 0, hi = a.length-1;
   while (lo <= hi)
   {
      int mid = lo + (hi - lo) / 2;
      if (key < a[mid]) hi = mid - 1;
      else if (key > a[mid]) lo = mid + 1;
      else return mid;
   }
return -1;
}
```

#### ¿Cuántas comparaciones hace?

# ¿Cuántas operaciones hace cada algoritmo?

Búsqueda secuencial

N	Cantidad de operaciones
1000	1000
2000	2000
4000	4000
8000	8000
16000	16000

N	Cantidad de operaciones
1000	~10
2000	~11
4000	~12
8000	~13
16000	~14

Búsqueda binaria

# ¿Cuántas operaciones hace cada algoritmo?

Búsqueda secuencial

N	Cantidad de operaciones				
1000	1000				
2000	2000				
4000	4000				
8000	8000				
16000	16000				

N	Cantidad de operaciones
1000	~10
2000	~11
4000	~12
8000	~13
16000	~14

Búsqueda binaria





## ¿Cómo medir el tiempo?



#### ✓ En forma empírica

Se realiza a posteriori

#### ✓ En forma teórica

Se realiza a priori

## Análisis empírico

Correr el programa para varios tamaños de la entrada y medir el tiempo. Suponemos que cada comparación tarda 1 seg.

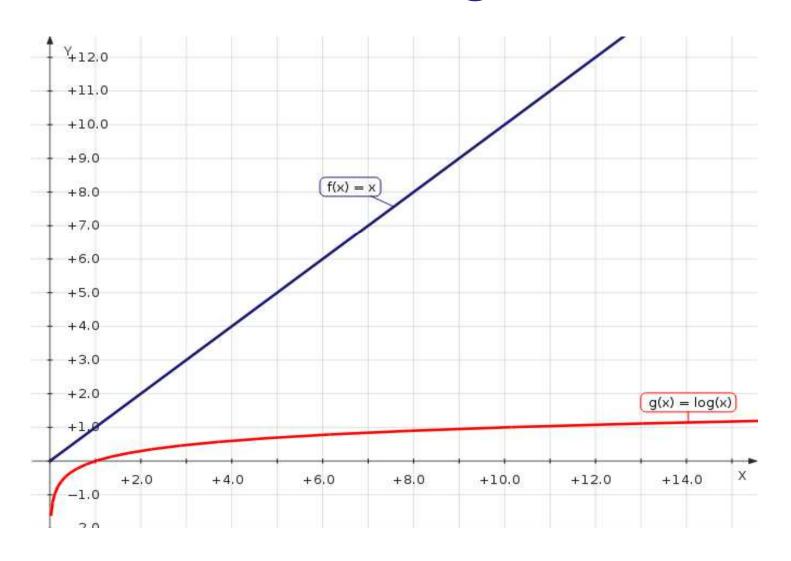
Búsqueda secuencial

11	Tiempo (seg)
1000	1000
2000	2000
4000	4000 ~ 1 hs.
8000	8000 ~ 2 hs
16000	16000 ~ 4 hs.

Tiemno (seg)

N	Tiempo (seg)
1000	~10
2000	~11
4000	~12
8000	~13
16000	~14

Búsqueda binaria



# Cantidad de operaciones de la búsqueda binaria

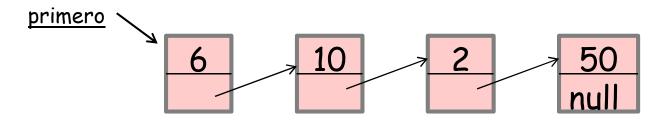
#### **Ejercitación**

https://es.khanacademy.org/computing/computerscience/algorithms/binary-search/e/running-time-of-binarysearch

Si los elementos están almacenados en una lista dinámica La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

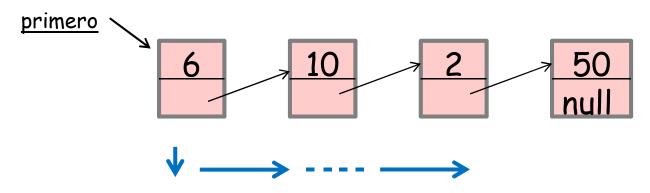
¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?



Si los elementos están almacenados en una lista dinámica La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

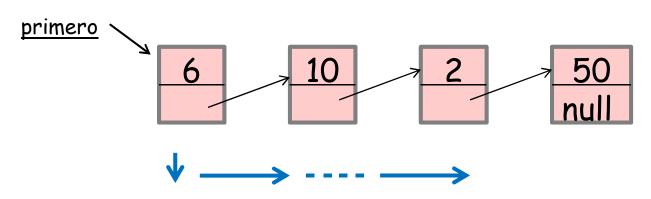
¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?



Si los elementos están almacenados en una lista dinámica La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?

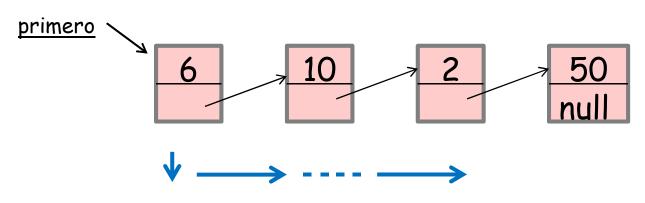


¿Cuántas comparaciones hace?

Si los elementos están almacenados en una lista dinámica La lista puede estar:

- desordenada
- ordenada

¿Cómo sería el algoritmo de búsqueda?



¿Cuántas comparaciones hace?

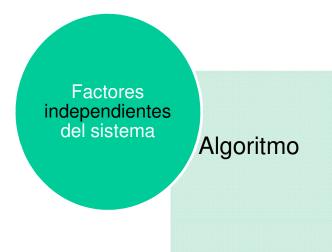


**Hace N comparaciones** 

# Marco para predecir la performance y comparar algoritmos

#### **Desafío:**

Escribir programas que puedan resolver en forma eficiente problemas con una gran entrada de datos



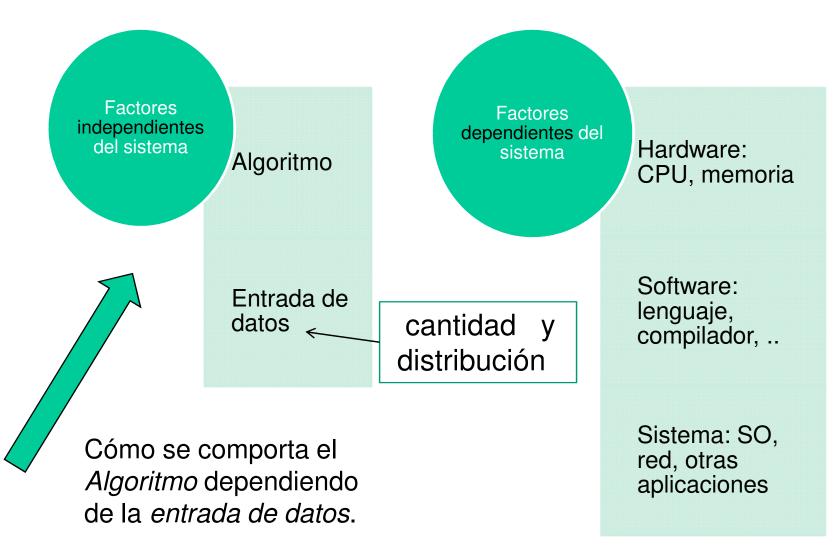
Entrada de datos

Factores dependientes del sistema

Hardware: CPU, memoria

Software: lenguaje, compilador, ..

Sistema: SO, red, otras aplicaciones



Existe un modelo matemático para medir el tiempo

#### **Tiempo total:**

Suma del costo x frecuencia de todas las operaciones

- Es necesario analizar el algoritmo para determinar el conjunto de operaciones
  - Costo depende de la máquina, del compilador, del lenguaje
  - Frecuencia depende del algoritmo y de la entrada