



UNLP. Facultad de Informática.

## Algoritmos y Estructuras de Datos

### Práctica 2 Árboles Binarios

**Importante:** Puede continuar trabajando en su proyecto AyED. El archivo zip descargado desde la página de la cátedra no es un proyecto eclipse, por lo tanto:

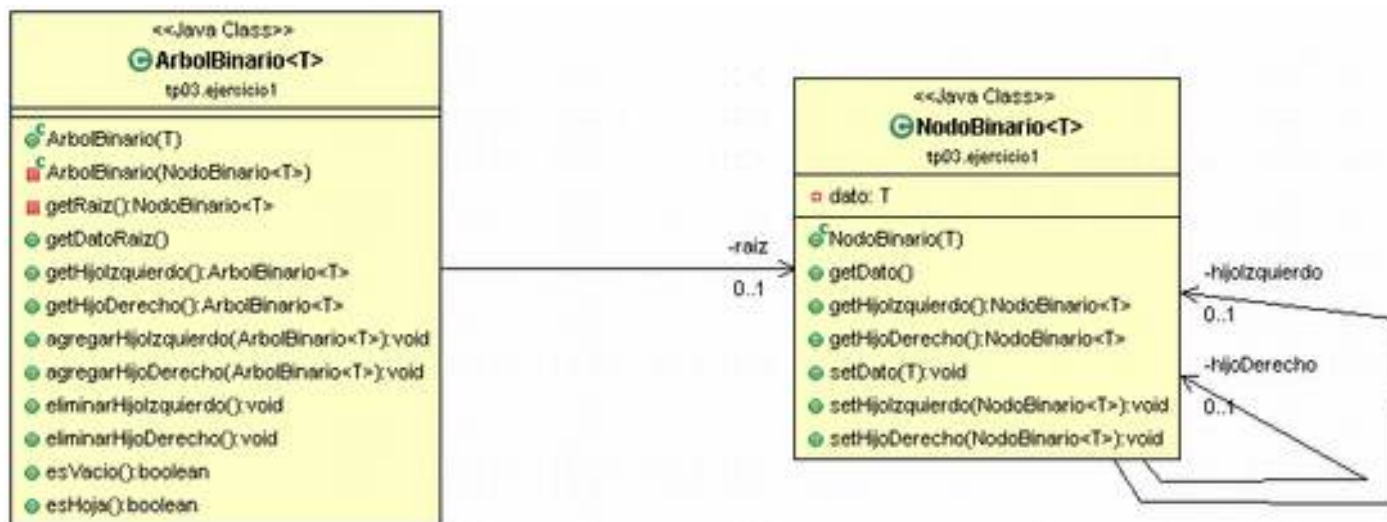
1. Descomprima el archivo zip.
2. Sobre la carpeta **src** de su proyecto AyED haga click con el botón derecho del mouse y seleccione la opción *Import > File System*.
3. Haga click en "Browse", busque la carpeta descomprimida y seleccione la carpeta **src** (haga click para que aparezca el check seleccionado).
4. Haga click en el botón finalizar.

#### Objetivos

- Representar árboles binarios e implementar las operaciones de la abstracción
- Realizar distintos tipos de recorridos sobre árboles binarios
- Describir soluciones utilizando árboles binarios

#### Ejercicio 1

Considere la siguiente especificación de la clase Java **ArbolBinario** (con la representación hijo izquierdo e hijo derecho).



- El constructor **ArbolBinario(T dato)** inicializa un árbol que tiene como raíz un nodo binario. Este nodo binario tiene el dato pasado como parámetro y ambos hijos nulos.
- El constructor **ArbolBinario(NodoBinario<T> nodo)** inicializa un árbol donde el nodo pasado como parámetro es la raíz. (Notar que **NO** es un método público).



UNLP. Facultad de Informática.

## Algoritmos y Estructuras de Datos

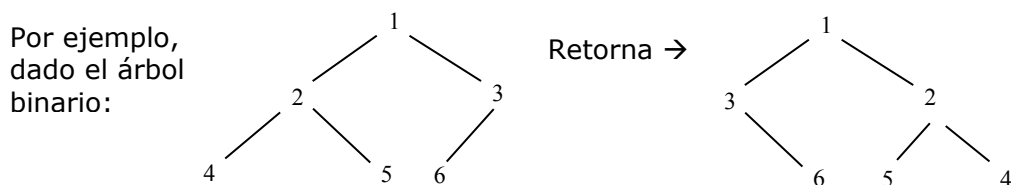
- El método **getRaiz():NodoBinario<T>**, retorna el nodo ubicado en la raíz del árbol. (Notar que **NO** es un método público).
- El método **getDatoRaiz():T**, retorna el dato almacenado en el **NodoBinario** raíz del árbol.
- Los métodos **getHijoIzquierdo():ArbolBinario<T>** y **getHijoDerecho():ArbolBinario<T>**, retornan los hijos izquierdo y derecho respectivamente de la raíz del árbol. Tenga en cuenta que los hijos izquierdo y derecho del **NodoBinario** raíz del árbol son nodos binarios y se deben devolver árboles binarios, por lo tanto se usa el constructor privado **ArbolBinario(NodoBinario<T> nodo)** para obtener el árbol binario correspondiente.
- El método **agregarHijoIzquierdo(ArbolBinario<T> unHijo)** y **agregarHijoDerecho(ArbolBinario<T> unHijo)** agrega un hijo como hijo izquierdo o derecho del árbol. Tenga presente que **unHijo** es un **ArbolBinario** y se debe enganchar un **NodoBinario** como hijo. Para ello se utiliza el método privado **getRaiz**.
- El método **eliminarHijoIzquierdo()** y **eliminarHijoDerecho()**, eliminan el hijo correspondiente al **NodoBinario** raíz del árbol receptor.
- El método **esVacio()** indica si el árbol está vacío y el método **esHoja()** indica si el árbol tiene un solo nodo.

a) Analice la implementación en JAVA de las clases **ArbolBinario** y **NodoBinario** brindadas por la cátedra.

### Ejercicio 2

Agregue a la clase **ArbolBinario** los siguientes métodos:

- a) **contarHojas():int** Devuelve la cantidad de árbol/subárbol hojas del árbol receptor.
- b) **espejo(): ArbolBinario<T>** Devuelve el árbol binario espejo del árbol receptor. Por ejemplo:



- c) **entreNiveles(int n, m)** Imprime el recorrido por niveles de los elementos del árbol receptor entre los niveles  $n$  y  $m$  (ambos inclusive). ( $0 \leq n < m \leq \text{altura del árbol}$ )



UNLP. Facultad de Informática.

## Algoritmos y Estructuras de Datos

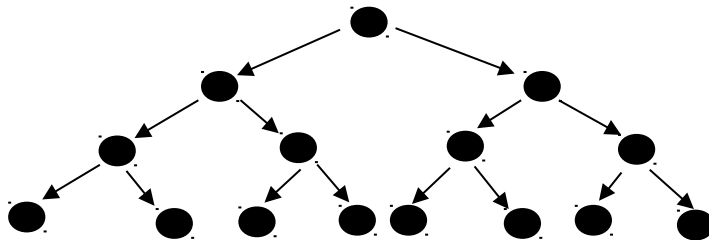
### Ejercicio 3

Defina una clase Java denominada **ContadorArbol** cuya función principal es proveer métodos de validación sobre árboles binarios de enteros. Para ello la clase tiene como variable de instancia un `ArbolBinario<Integer>`. Implemente en dicha clase un método denominado **numerosPares()** que devuelve en una estructura adecuada (sin ningún criterio de orden) todos los elementos pares del árbol (divisibles por 2). Defina la clase dentro del paquete **tp02.ejercicio3**

- Implemente el método realizando un recorrido InOrden.
- Implemente el método realizando un recorrido PostOrden.

### Ejercicio 4

Una red binaria es una red que posee una topología de árbol binario lleno. Por ejemplo:



Los nodos que conforman una red binaria llena tiene la particularidad de que todos ellos conocen cuál es su retardo de reenvío. El retardo de reenvío se define como el período comprendido entre que un nodo recibe un mensaje y lo reenvía a sus dos hijos.

Su tarea es calcular el mayor retardo posible, en el camino que realiza un mensaje desde la raíz hasta llegar a las hojas en una red binaria llena.

- Indique qué estrategia (recorrido en profundidad o por niveles) utilizará para resolver el problema.
- Cree una clase Java llamada **RedBinariaLlena** (dentro del paquete **tp02.ejercicio4**) donde implementará lo solicitado en el método **retardoReenvio():int**

### Ejercicio 5

Implemente una clase Java llamada **ProfundidadDeArbolBinario** que tiene como variable de instancia un árbol binario de números enteros y un método de instancia **sumaElementosProfundidad(int p):int** el cuál devuelve la suma de todos los nodos del árbol que se encuentren a la profundidad pasada como argumento.

Defina la clase dentro del paquete **tp02.ejercicio5**