Introducing Mayen

Balaji Varanasi and Sudha Belida

Apress®

Для вашего удобства Apress разместил некоторые вводные материалы сразу после алфавитного указателя. Пожалуйста, используйте закладки и ссылки из Краткого содержания для доступа к ним.



apress^e

Краткое содержание

введение	4
Глава 1: Начало работы с Maven	6
Глава 2: Установка Maven	12
Глава 3: Управление зависимостями Maven	19
Глава 4: Основы Maven-проекта	27
Глава 5: Жизненный цикл Maven	40
Глава 6: Архетипы Maven	48
Глава 7: Документация и отчетность	64
Глава 8: Публикация с помощью Maven	77
Предметный указатель	97
Introducing Maven	103
Об авторах	107
О техническом редакторе	108
Благодарности	109

Введение

Введение в Maven представляет собой краткое введение в Maven, де-факто являющегося промышленным стандартом для построения, управления и автоматизации Java и JEE-проектов по всему миру. Книга начинается с объяснения фундаментальных концепций Maven, наглядно демонстрируя, как настроить и протестировать Maven на локальном компьютере. Затем она глубоко углубляется в такие понятия, как управление зависимостями, этапы жизненного цикла, плагины и цели. Также обсуждаются соглашения о структуре проектов, быстрое создание проектов с использованием архетипов, а также документирование и создание отчетов. В итоге книга завершается обсуждением процесса выпуска проектов Nexus и Maven.

Как построена эта книга

Глава 1 постепенно знакомит вас с **Maven**. Обсуждаются причины появления **Maven** и дается обзор двух альтернатив – **Ant** и **Gradle**.

Глава 2 посвящена настройке **Maven** на локальной машине и проверке установки. Также дается обзор файла **Maven** settings.xml и демонстрируется, как запустить **Maven** в среде с разрешенным прокси **HTTP**.

Глава 3 сначала глубоко погружается в управление зависимостями **Maven**.Затем обсуждаются **GAV**-координаты, которые **Maven** использует для однозначной идентификации своих артефактов. В завершение рассматриваются транзитивные зависимости и влияние, которое они оказывают на сборку.

Глава 4 обсуждается организация основы **Maven**-проекта и рассматриваются важные элементы файла pom.xml. Затем вы узнаете о тестировании проекта с использованием **JUnit**.

Глава 5 дает глубокий охват жизненного цикла **Maven**, плагинов, фаз сборки и целей. Затем она проведет вас через процесс создания и использования простого плагина **Maven**.

Глава 6 ознакомит с шаблонами проекта архетипов, которые позволяют быстро запускать новые проекты. Встроенные архетипы используются для создания **Java**-проекта, веб-проекта и многомодульного проекта. Затем вы с нуля создадите пользовательский архетип и используете его для генерации нового проекта.

Глава 7 посвящена основам создания сайта с использованием **Maven**. Далее обсуждается вопрос создания отчетов и документации с помощью **Javadoc**, отчеты о степени покрытия тестами, отчеты **FindBugs** и как их интегрировать в сайт, построенный на **Maven**.

Глава 8 начинается с обсуждения менеджера репозитория **Nexus** и демонстрация того, как он может быть интегрирован с **Maven**. Затем дается полный обзор процесса выпуска релиза с помощью **Maven** и его различных фаз.

Для кого эта книга

Введение в **Maven** предназначена для разработчиков и инженеров по автоматизации, которые хотели бы быстро начать работу с **Apache Maven**. Эта книга предполагает базовые знания **Java**. Опыт работы с **Maven** не требуется.

Получение исходного кода

Исходный код для примеров этой книги может быть загружен с www.apress.com/9781484208427. Также исходный код доступен на **GitHub** по ссылке https://github.com/bava/gswm-book.

После скачивания распакуйте архив и разместите его содержимое в папке C:\apress\gswm-book. Исходный код распределен по отдельным главам. Там, где это требуется, папки глав содержат проект **gswm** с минимальным набором файлов, позволяющий просматривать код главы. Папки глав также содержат подпапку с именем **final**, которая содержит проект в завершенном состоянии.

Вопросы

Мы приветствуем обратную связь с читателями. Если у вас имеются какие-либо вопросы или предложения, вы можете связаться с авторами по адресам электронной почты balaji@inflinx.com или sudha@inflinx.com.

Глава 1: Начало работы с Maven

Как и всякие мастера, разработчики программного обеспечения при создании приложений полагаются на свои инструменты. Интегрированные среды разработки (**IDE**), инструменты отслеживания ошибок, инструменты для сборки, фреймворки, инструменты отладки такие, как анализаторы памяти, играют важную роль в повседневном развитии и поддержке качественных программ. Эта книга посвящена обсуждению и раскрытию возможностей **Maven**, который, мы в этом уверены, станет важным инструментом в вашем арсенале разработчика.

Арасhe Maven - это открытый фреймворк, построенный на стандартах разработки проектов, который упрощает сборку, тестирование, отчетность и запаковку проектов. Истоки Maven лежат в проекте Apache Jakarta Alexandria, который развивался в начале 2000-х годов. Впоследствии он использовался в проекте Apache Turbine. Подобно многим другим Apache-проектам того времени проект Turbine имел несколько дочерних проектов, каждый из которых обладал собственной системой сборки, основанной на Ant. Существовала сильная потребность для возникновения стандартного способа построения проектов и простого способа передачи сущностей между проектами. Эта потребность и привела к появлению Maven. Версия Maven 1.0 была выпущена в 2004 году, а последовавшая за ней версия 2.0 - в 2005-м. На момент написания этой книги текущей версией Maven является версия 3.0.5.

Maven стал одним из наиболее распространенных открытых программных продуктов в индустрии по всему миру. Давайте рассмотрим некоторые причины, по которым **Maven** оказался настолько популярным.

Стандартная структура папок

Часто, когда мы начинаем работу над новым проектом, значительное количество времени тратится на принятии решения о планировке проекта и структуре папок, необходимых для хранения кода и конфигурационных файлов. Эти решения могут значительно отличаться у разных проектов и команд, что может осложнить новым сотрудникам понимание и восприятие проектов других команд. Это также может затруднить действующим разработчикам переключение между проектами и поиск интересующей их информации.

Maven решает эти проблемы путем стандартизации структуры папок и внутреннего устройства проекта. **Maven** дает рекомендации, где должны находиться различные части проекта, такие, как исходный код, код тестов и конфигурационные файлы. Например, **Maven** предполагает, что весь исходный код **Java** должен быть размещен в папке src\main\java. Всё это облегчает понимание и навигацию по любому проекту **Maven**.

Кроме того, эти соглашения облегчают переход и начало использования новой **IDE**. Исторически у разных **IDE** структура проекта и имена папок различаются. Динамические веб-проекты в **Eclipse** могут использовать папку WebContent для хранения ресурсов проекта, в то время, как **NetBeans** для тех же целей

может использовать папку с именем **WebPages**. С помощью **Maven** ваши проекты будут придерживаться определенной структуры и перестанут зависеть от **IDE**.

Декларативное управление зависимостями

Большинство проектов **Java** для правильного функционирования полагаются на другие проекты и фреймворки с открытым кодом. Ручное скачивание этих зависимостей и поддержка их версий при работе над проектом может оказаться довольно затруднительным делом.

Maven предоставляет удобный способ объявить зависимости проекта в отдельном, внешнем файле с именем pom.xml. После чего **Maven** автоматически загружает эти зависимости и позволяет вам использовать их в своем проекте. Это значительно упрощает управление зависимостями проекта. Важно отметить, что в файле pom.xml вы указываете, что зависит, а не как. Кроме того, файл pom.xml выступает в качестве инструмента документирования, сообщая о зависимостях вашего проекта и его версии.

Плагины

Maven использует архитектуру, основанную на плагинах, что делает его легко расширяемым, а его функциональность — легко настраиваемой. Эти плагины инкапсулируют многократно используемые алгоритмы сборки и выполнения задач. Сегодня существуют сотни доступных **Maven**-плагинов, которые могут быть использованы для выполнения широкого круга задач, от компиляции кода до генерации проектной документации.

Кроме того, **Maven** позволяет легко создавать свои собственные плагины, тем самым позволяя вам выполнять задачи и процессы, специфичные для вашей организации.

Единая абстракция сборки

Maven обеспечивает единый интерфейс для сборки проектов. Вы можете построить **Maven**-проект используя всего несколько команд. После того, как вы познакомитесь с процессом сборки **Maven**, вы без труда поймете, как строить и другие проекты **Maven**. Это освобождает разработчиков от необходимости изучать индивидуальные особенности построения, позволяя таким образом сосредоточиться на разработке.

Поддержка инструментов

Maven предоставляет мощный инструмент командной строки выполнения различных операций. Сегодня все основные IDE предоставляют прекрасную поддержку инструментов для **Maven**. В добавок, **Maven** полностью интегрирован с такими современными инструментами непрерывной разработки, как **Jenkins**, **Bamboo**, и **Hudson**.

Архетипы

Как мы уже упоминали, **Maven** обеспечивает стандартное расположение папок для своих проектов. Когда приходит время создавать новый проект **Maven**, вам приходится вручную создавать каждую папку, что может быстро стать утомительным. И это тот самый момент, когда архетипы **Maven** приходят на помощь. **Архетипы Maven** являются предопределенными шаблонами проектов, которые могут быть использованы для создания новых проектов. Проекты, созданные с помощью архетипов, будут содержать все папки и файлы, необходимые для работы.

Кроме того, архетипы являются ценным инструментом для хранения лучших методик и совместных активов, которые будут нужны в каждом проекте.

Архетипы также являются ценным инструментом для обобщения лучших практик и общих активов, которые вам понадобятся в каждом из ваших проектов. Представим себе команду, которая в основном работает над веб-приложениями, основанными на фрейморке **Spring**. Все веб-проекты на **Spring** используют общие зависимости и требуют схожего набора конфигурационных файлов **Spring**. Также весьма вероятно, что все эти веб-проекты будут иметь одинаковые конфигурационные файлы Log4j/Logback, CSS, изображений, шаблонов **Apache Tile** или декораторов **SiteMesh**. **Maven** позволит этой команде сгруппировать такие общеиспользуемые активы в единый архетип. И при создании новых проектов с использованием этого архетипа в них автоматически будут включены все общие активы. Никакого копирования и перетаскивания больше не понадобиться.

Открытый исходный код

Maven является открытым проектам и бесплатен для скачивания и использования. Он поставляется с обширной онлайн-документацией и поддерживается активным сообществом. Кроме того, такие компании, как **Sonatype**, предлагают поддержку экосистем **Maven** на платной основе.

СОГЛАШЕНИЕ ПО КОНФИГУРАЦИИ

Соглашение по конфигурации (Convention Over Configuration, CoC) или кодирование по конвенции является одной из ключевых особенностей Maven. Ставшее известной благодаря сообществу Ruby on Rails, CoC основывается на важных умолчаниях, снижая количество решений, которые приходится принимать. Это экономит время и упрощает создание конечного продукта за счет радикального сокращения объёма требуемого конфигурирования.

В рамках приверженности **СоС**, **Maven** обеспечивает несколько важных умолчаний, закладывая стандартную структуру папок и предоставляя значения по умолчанию для создаваемых сущностей. Например, взглянув на сущность с именем log4j-1.4.3.jar вы с первого взгляда легко поймёте, что это JAR-файл библиотеки журналирования log4j, версия 1.4.3.

Одним из недостатков **CoC Maven** является жесткость, с которой сталкиваются использующие её конечные пользователи. Для решения этой проблемы у вас имеется возможность изменить большинство настроек **Maven**. Например, можно изменить в проекте расположение исходных кодов **Java**. Но, как правило, такие изменения следует сводить к минимуму.

Альтернативы Maven

Невзирая на то, что эта книга сосредоточена на **Maven** давайте рассмотрим пару её альтернатив: **Ant + Ivy** и **Gradle**.

Ant + Ivy

Apache Ant (http://ant.apache.org) является популярным инструментом с открытым кодом для создания сценариев сборки. Ant основан на Java, и использует расширяемый язык разметки (Extensible Markup Language, XML) для конфигурирования. Конфигурация Ant по умолчанию содержится в файле build.xml.

Использование **Ant** обычно заключается в определении задач и целей. Как явствует из названия, задачей в **Ant** является единица исполняемой работы. Обычные задачи состоят из создания папки, запуска теста, компиляции исходного кода, построения файла архива веб-приложения (**WAR**) и т.д. Цель **Ant** – это просто набор задач. Одна цель может зависеть от других целей. Такая зависимость дает нам возможность последовательного исполнения целей. **Листинг 1-1** демонстрирует простой файл build.xml, содержащий одну цель с именем **compile**. Эта цель содержит две задачи для вывода сообщений **echo** и одну задачу запуска компилятора **javac**.

Листинг 1-1. Пример Ant-файла build.xml

Ant не накладывает каких-либо условий или ограничений на ваш проект и известен своей чрезвычайной гибкостью. Эта гибкость иногда приводит к появлению сложных, тяжелых в понимании и поддержке файлов build.xml.

Apache Ivy (http://ant.apache.org/ivy/) предоставляет автоматизированное управление зависимостями, что делает использование **Ant** более интересным. С помощью **Ivy** вы объявляете зависимости в XML-файле, носящем имя ivy.xml, как показано в **Листинге 1-2**. Интеграция **Ivy** с **Ant** заключается в объявлении новых целей в файле build.xml для получения и разрешения зависимостей.

Listing 1-2. Пример Ivy-файла ivy.xml

Gradle

Gradle (http://gradle.org/) является новейшим дополнением к семейству инструментов автоматизации процессов сборки Java-проектов. В отличие от Ant или Maven, использующих XML для конфигурирования, Gradle использует основанный на Groovy предметно-ориентированный язык Domain Specific Language (DSL).

Gradle обеспечивает гибкость, как у **Ant**, и использует точно такое же представление задач. Кроме того, он следует соглашениям и стилю управления зависимостями, как у **Maven**. В **Листинге 1-3** показано содержимое файла build.gradle по умолчанию.

Listing 1-3. Содержимое файла build.gradle по умолчанию

```
apply plugin: 'java'

version = '1.0'

repositories {
   mavenCentral()
}

dependencies{
   testCompile group: 'junit', name: 'junit', version: '4.10'
}
```

Предметно-ориентированный язык **DSL** системы сборки **Gradle** и то, что он следует принципам **CoC**, являются причиной компактности **gradle**-файлов сборки. Первая строка в **Листинге 1-3** содержит указание на плагин **Java**, используемый для построения. Плагины в **Gradle** обеспечивают проект предварительно сконфигурированными задачами и зависимостями. Плагин **Java**, например, обеспечивает задачи для сборки файлов исходного кода, запуска юнит-тестов и установки ресурсов. Секция **dependencies** файла указывают **Gradle** использовать зависимости **JUnit** при компиляции исходных файлов тестов. Гибкость **Gradle**, как и гибкость **Ant**, в случае злоупотребления может стать причиной возникновения тяжелых и сложных сборок.

Итоги

Apache Maven существенно упрощает процесс сборки проекта и автоматизирует задачи по управлению проектами. Эта глава постепенно знакомит вас с **Maven** и описывает основные причины для его использования. Мы также рассмотрели ближайшие альтернативы Maven: **Ant + Ivy** и **Gradle**.

В следующей главе вы узнаете о том, как установить и запустить **Maven**.

Глава 2: Установка Maven

Установка **Maven** является простым и прямолинейным процессом. В этой главе объясняется, как установить и настроить Maven для операционной системы **Windows 7**. Вы можете следовать той же процедуре и в других операционных системах.

Внимание. Maven является Java-приложением и для работы требует наличия Java Development Kit (JDK). Maven версии 3.2 требует JDK 1.6 или выше, а версии 3.0/3.1 могут быть запущены с использованием JDK 1.5 или выше. Перед установкой Maven убедитесь, что у вас уже установлена Java. Если **JDK** (a нет. установите только среду исполнения Java [JRE]) TO не http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html. В этой книге мы будем использовать JDK 1.7.

Вы начнете процесс установки со скачивания самой последней версии **Maven** с веб-сайта **Apache Maven** (http://maven.apache.org/download.html). В момент написания данной книги самой последней версией являлась **3.2.3**. Скачайте бинарный zip-файл **Maven 3.2.3**, показанный на **Pucyнкe 2-1**.

Рисунок 2-1. Страница скачивания Maven

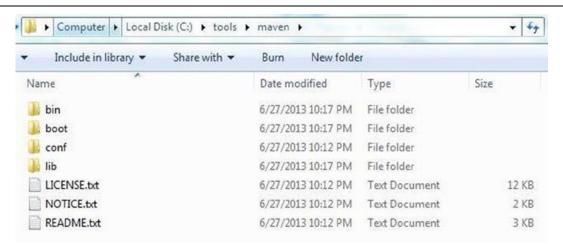
Maven 3.2.3

This is the current stable version of Mayen.

	Link
Maven 3.2.3 (Binary tar.gz)	apache-maven-3.2.3-bin.tar.gz
Maven 3.2.3 (Binary zip)	apache-maven-3.2.3-bin.zip
Maven 3.2.3 (Source tar.gz)	apache-maven-3.2.3-src.tar.gz
Maven 3.2.3 (Source zip)	apache-maven-3.2.3-src.zip
Release Notes	3.2.3
Release Reference Documentation	3.2.3

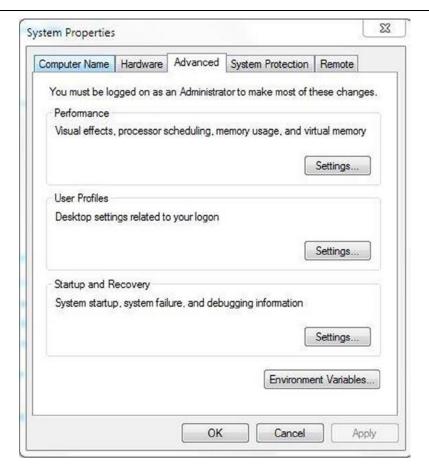
Когда скачивание завершится, распакуйте дистрибутив в локальную директорию на своем компьютере. В ней будет создана папка apache-maven-3.2.3-bin. В этой книге предполагается, что вы разместили содержимое папки apache-maven-3.2.3-bin в директории c:\tools\maven, как показано на **Puc.2-2**.

Рисунок 2-2. Место установки Maven



Следующим этапом процесса установки является добавление переменной окружения **M2_HOME**, указывающей на директорию установки **Maven**, в нашем случае на c:\tools\maven. Откройте меню *Пуск* и нажмите правую кнопку мыши на пункте меню «Компьютер». Затем в открывшемся контекстном меню выберите пункт «Свойства» и после этого перейдите на закладку «Дополнительные параметры системы». Откроется окно, изображенное на **Puc. 2-3**.

Рисунок 2-3. Окно «Свойства системы»



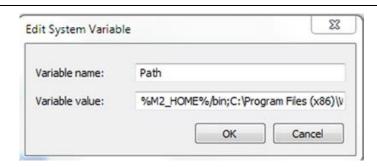
Нажмите кнопку «Переменные среды» (Environment Variables) и затем кнопку «Создать» (New) под окошком «Системные переменные» (System variables). Введите значения, показанные на Рис.2-4, и нажмите ОК.

Рисунок 2-4. Системная переменная М2_НОМЕ



Последним шагом процесса является изменение переменной окружения **Path** таким образом, чтобы вы смогли вызывать команды **Maven** из командной строки. Выберите переменную **Path** и нажмите кнопку «**Изменить»** (**Edit**). Добавьте строку %**M2_HOME**%/bin в начало значения пути, как показано на **Puc. 2-5** и нажмите **OK**. На этом установка **Maven** завершается. Если у вас были открыты окна командной строки, закройте их и откройте новое окно ввода командной строки. Когда переменные окружения добавляются или изменяются, новые значения не распространяются автоматически на уже открытые окна командных строк.

Рисунок 2-5. Добавление M2_HOME в переменную Path



ПЕРЕМЕННАЯ ОКРУЖЕНИЯ MAVEN_OPTS

При использовании Maven, особенно в сложных проектах, вы можете столкнуться с ошибками типа **OutOfMemory**. Это происходит, например, когда вы запускаете большое количество **JUnit** тестов или, когда вы создаёте большое количество отчетов. Для устранения этой ошибки увеличьте объем памяти, выделяемый для виртуальной машины **Java (JVM)**, используемой **Maven**. Это делается глобально путем создания новой переменной среды с именем **MAVEN_OPTS**. Для начала мы рекомендуем использовать значение **—Xmx512m**.

Проверка установки

Теперь, когда **Maven** установлен, пришло время проверить установку. Откройте *Командную строку* и вызовите следующую команду:

mvn -v

Эта команда приведет к выводу примерно такой информации:

```
C:\Windows\System32>mvn -v
Apache Maven 3.2.3 (33f8c3e1027c3ddde99d3cdebad2656a31e8fdf4;
2014-08-11T14:58:10-06:00)
Maven home: c:\tools\maven
Java version: 1.7.0_25, vendor: Oracle Corporation
Java home: C:\Java\jdk1.7.0_25\jre
Default locale: en_US, platform encoding: Cp1252
OS name: "windows 7", version: "6.1", arch: "x86", family: "windows"
```

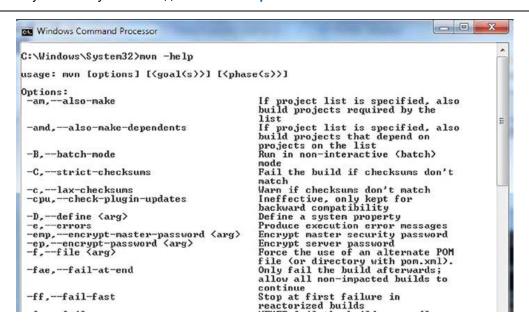
Опция командной строки **–v** сообщает путь, где установлен **Maven**, и какая версия **Java** используется. Вы бы получили тот же результат, если бы запустили расширенную команду **mvn** --version.

Получение помощи

Можно получить список параметров командной строки **Maven** путем использования ключей --help или -h. Запуск следующей команды выведет результат похожий на тот, что изображен на **Puc.2-6**.

mvn -h

Рисунок 2-6. Результат запуска команды Maven --help



Дополнительные настройки

Выполненных нами шагов по установке уже достаточно для начала работы с **Maven**. Однако, в большинстве случаев необходимо ввести дополнительную конфигурационную информацию. Конфигурация для конкретного пользователя указывается в файле settings.xml, расположенном в папке c:\Users\<<use>user name>>\.m2.

Замечание: Папка .m2 важна для правильной работы **Maven**. Помимо прочего эта папка содержит файл settings.xml и папку репозитория. Папка репозитория содержит jar-файлы плагинов и требуемые для **Maven** метаданные. Также она содержит связанные с проектом jar-файлы, которые **Maven** скачал из сети *Интернет*. Мы более подробно рассмотрим эту папку в **Главе 3**.

По умолчанию папка .m2 расположена в директории пользователя. В **OC Windows** это обычно папка c:\Users\<<your_user_name>>. **Maven** автоматически создает папку .m2. Но если у вас этой папки нет, то создайте её сами.

Сразу после установки папка .m2 не содержит файла settings.xml. В папке .m2 вашего локального компьютера создайте файл settings.xml и скопируйте в него структуру файла, приведенную в **Листинге 2-1**. Мы рассмотрим некоторые из этих элементов в следующих главах. Краткое описание этих элементов приведено в **Таблице 2-1**.

Листинг 2-1. Базовое содержимое шаблона settings.xml

Таблица 2-1. Описание элементов settings.xml

Элемент	Описание
localRepository	Maven хранит локальные копии плагинов и зависимостей в папке c:\Users\< <your_user_name>>\.m2\repository. Этот элемент может быть использован для изменения пути к этому локальному хранилищу. Например, <localrepository>c:\mavenrepo</localrepository> изменит расположение хранилища на папку mavenrepo.</your_user_name>
interactiveMode	Как следует из названия, когда это значение установлено в true (являющееся значением по умолчанию), то Maven ожидает ввода от пользователя.
offline	Когда установлена в true , эта настройка указывает Maven работать в офлайнрежиме. Значение по умолчанию – false .
servers	Мaven может взаимодействовать с большим количеством серверов, таких, как серверы Apache Subversion (SVN) , серверы сборки и серверами удалённых хранилищ. Этот элемент позволяет указывать специальные настройки безопасности, такие как имя и пароль пользователя, которые требуются для подключения к этим серверам.
mirrors	Как следует из названия, настройка позволяет указывать альтернативные расположения для хранилищ.
proxies	Содержит информацию об HTTP-прокси, необходимые для подключения к Интернет.
profiles	Профили позволяют группировать определенные элементы конфигурации, такие, как хранилища и pluginRepositories .
activeProfile	Позволяет указать профиль по умолчанию, который будет использоваться Maven.

Настройка прокси

Как будет подробно обсуждаться в **Главе 3**, **Maven** требует Интернет-соединения для скачивания плагинов и зависимостей. Некоторые компании используют HTTP-прокси для ограничения доступа в **Интернет**. В таких случаях запуск **Maven** приводит к ошибкам вида **«Unable to download artifact»**. Для решения этой проблемы следует отредактировать файл settings.xml и добавить в него информацию о прокси вашей компании. Пример конфигурации показан в **Листинге 2-2**.

Листинг 2-2. Файл settings.xml с информацией о прокси

```
<settings xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0 http://maven.apache.org/xsd/settings-
1.0.0.xsd">
  cproxies>
     cproxv>
        <id>companyProxy</id>
        <active>true</active>
        ocol>http</protocol>
        <host>proxy.company.com</host>
        <port>8080</port>
        <username>proxyusername</username>
        <password>proxypassword
        <nonProxyHosts/>
     </proxy>
  </proxies>
</settings>
```

Поддержка IDE

На протяжении этой книги мы будем использовать командную строку для создания и сборки примеров приложений. Если вы собираетесь использовать **IDE**, то хорошей новостью для вас будет то, что все современные **IDE** поставляются с полной поддержкой **Maven** без необходимости каких-либо дополнительных настроек.

Итоги

В этой главе мы рассматривали настройку **Maven** на локальной машине. Вы узнали, что **Maven** загружает плагины и сущности, необходимые для своей работы. Эти сущности сохраняются в папке m2\repository. Папка .m2 также содержит файл settings.xml, который может быть использован для настройки поведения **Maven**.

В следующей главе мы более детально рассмотрим управление зависимостями **Maven**.

Глава 3: Управление зависимостями Maven

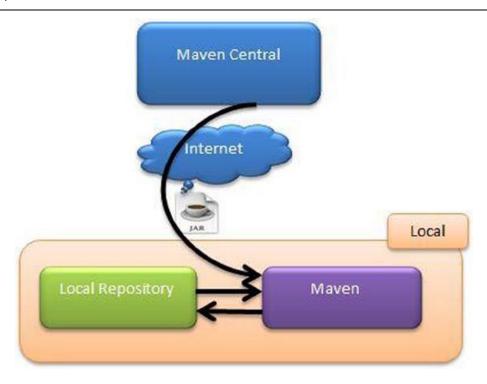
Проекты корпоративного уровня обычно зависят от множества библиотек с открытым исходным кодом. Представьте ситуацию, что вы захотели использовать **Log4J** для журналирования своего приложения. Чтобы добиться этого вы бы зашли на страницу скачивания **Log4J**, скачали бы JAR-файл и разместили бы его в папке lib своего проекта или добавили бы его в путь к классам. Но как вы уже знаете, при таком подходе существует пара проблем:

- 1. Вы должны зарегистрировать JAR-файл в **SVN**, чтобы ваш проект можно было собрать на другом компьютере;
- 2. JAR-файл, который вы скачали, может зависеть от ряда других библиотек. Тогда вы должны отыскать все эти зависимости и тоже добавить их в свой проект;
- 3. Когда придет время обновить JAR-файл, вы должны будете повторить весь процесс снова;
- 4. Все это затрудняет обмен JAR-файлами между командами вашей организации.

Для решения этих проблем **Maven** обеспечивает декларативное управление зависимостями. При таком подходе вы объявляете зависимости вашего проекта во внешнем файле с именем pom.xml. **Maven** автоматически скачает эти зависимости и привяжет их к вашему проекту для последующей сборки, тестирования или упаковки.

Рис. 3-1 отображает общий взгляд на управление зависимостями Maven. Как вы видите, Maven взаимодействует с хранилищами, содержащими сущности и связанные с ними метаданные. Хранилища, которые обычно доступны через сеть, рассматриваются как удаленные и поддерживаются третьей стороной. Удаленное хранилище, по умолчанию используемое Maven, называется *Централом Maven* (Maven Central) и расположено оно по адресам repo.maven.apache.org и uk.maven.org (сейчас Maven Central переехал на адрес search.maven.org - прим.перев.). Скачанные сущности (далее - артефакты) Маven размещает локальном хранилище.

Рисунок 3-1. Управление зависимостями Maven



Хотя архитектура, изображенная на **Рис.3-1**, в большинстве случаев работает, но создает несколько проблем в корпоративной среде. Первая проблема заключается в том, что невозможно совместное использование артефактов компании между командами этой же компании. По соображениям безопасности и интеллектуальной собственности вам бы не захотелось опубликовывать сущности вашей компании на **Централе Maven**. Следующая проблема касается проблем законности и лицензирования. Ваша компания может требовать, чтобы команды использовали только официально утвержденное открытое программное обеспечение, а эта архитектура не вписывается в подобную модель. Последняя проблема касается пропускной способности и скорости скачивания. В периоды большой нагрузки на **Централ Maven** скорость скачивания сущностей **Maven** ограничена, что может оказать негативное влияние на ваши сборки. Поэтому большинство предприятий используют архитектуру, изображенную на **Puc.3-2**.

Spring Repository

Maven Central

JBoss Repository

Corporate
Network

Repository

Manager

Local

Local Repository

Maven

Рис. 3-2. Архитектура хранилища Maven для предприятия

Внутренний менеджер хранилища выступает в качестве прокси к удаленным хранилищам. По причине того, что вы полностью контролируете внутреннее хранилище, вы можете управлять типом сущностей, допустимых в вашей компании. Кроме того, вы можете разместить сущности вашей организации на сервере, тем самым разрешая совместную работу с ними. Существует несколько менеджеров хранилищ с открытым исходным кодом. В **Таблице 3-1** перечислены некоторые из них.

Таблица 3-1. Менеджеры хранилищ с открытым исходным кодом

Менеджер хранилища	URL
Sonatype Nexus	www.sonatype.com/nexus
Apache Archiva	http://archiva.apache.org/
Artifactory	www.jfrog.com/open-source/

Использование хранилищ

Для того чтобы использовать новое хранилище вам нужно изменить файл settings.xml. **Листинг 3-2** отображает хранилища **Spring** и **JBoss**, добавленные в файл settings.xml. Таким же образом вы можете добавить менеджер хранилища вашей компании.

Листинг 3-1. Добавление Хранилищ в settings.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<settings xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0
http://maven.apache.org/xsd/settings-1.0.0.xsd">
  cprofiles>
     file>
        <id>your company</id>
        <repositories>
          <repository>
             <id>spring repo</id>
             <url>http://repo.spring.io/release/</url>
           </repository>
           <repository>
             <id>jboss repo</id>
             <url>https://repository.jboss.org/</url>
           </repository>
        </repositories>
     </profile>
  </profiles>
  <activeProfiles>
     <activeProfile>your company</activeProfile>
  </activeProfiles>
</settings>
```

Замечание: Информация о хранилищах может быть предоставлена как в settings.xml, так и в pom.xml файле. Существуют аргументы как за, так и против каждого из подходов. Размещение информации о хранилище в файле pom.xml может сделать сборки более компактными. Такой подход позволяет разработчикам скачивать проекты и просто собирать их без всякой последующей модификации их локальных settings.xml файлов. Проблема такого подхода в том, что, когда сущности опубликованы, соответствующие файлы pom.xml будут содержать в себе жестко прописанную информацию о хранилище. Если URL хранилища будет когда-либо изменен, пользователи этих сущностей столкнутся с ошибками по причине того, что пути к хранилищам будут некорректными. Размещение же информации о хранилищах в файле settings.xml решает эту проблему, и по причине гибкости такого подхода использование settings.xml обычно и рекомендуется правилами предприятия.

Идентификация зависимости

Зависимости Maven обычно архивируются как JAR, WAR, архивы предприятия (EAR) или ZIP. Каждая зависимость Maven уникально идентифицируется при помощи следующих координат с использованием группы (Group), сущности (Artifact) и версии (Version) - GAV:

groupld: Идентификатор организации или группы, отвечающей за этот проект. Например, org.hibernate, log4j, org.springframework.boot;

artifactId: Идентификатор сущности, сгенерированный проектом. Он должен быть уникальным среди проектов, с таким же **grougld**. Например, **hibernate-tools**, **log4j**, **spring-core** и т.д.;

version: Отображает номер версии проекта. Например, 1.0.0, 2.3.1-SNAPSHOT и 4.3.6.Final.

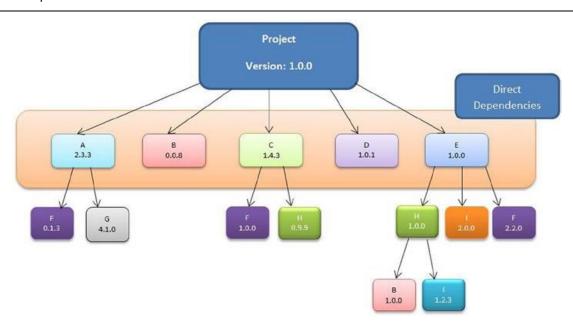
type: Отображает контейнер созданной сущности. Примеры включают в себя JAR, WAR и EAR.

Транзитивные зависимости

Зависимости, объявленные в файле pom.xml проекта, часто имеют свои собственные зависимости. Такие зависимости называются транзитивными. Возьмем, например, Hibernate Core. Для правильной работы она требует JBoss Logging, dom4j, javaassist и прочего. Hibernate Core объявленная в вашем файле pom.xml рассматривается как прямая зависимость, а такие зависимости, как dom4j и javaassist являются транзитивными зависимостями. Важное преимущество Maven состоит в том, что он автоматически обрабатывает транзитивные зависимости и включает их в ваш проект.

Рис.3-3 дает пример транзитивных зависимостей. Обратите внимание, что транзитивные зависимости могут иметь свои собственные зависимости. Как вы догадываетесь всё это может быстро стать сложным, особенно когда множественные прямые зависимости ведут к разным версиям одного и того же JAR-файла.

Рисунок 3-3. Транзитивные зависимости



Для разрешения конфликтов версий **Maven** использует подход, известный как **посредничество зависимостей**. Проще говоря, посредничество зависимостей позволяет **Maven** получать зависимость, находящуюся ближе всего в дереве. На **Puc. 3-3** присутствует две версии зависимости «**B**»: «**0.0.8**» и «**1.0.0**». В этом случае версия «**0.0.8**» зависимости «**B**» включается в проект, потому что она является прямой зависимостью и ближайшей в дереве. Теперь взглянем на дерево версий зависимости «**F**»: «**0.1.3**», «**1.0.0**» и «**2.2.0**». Все три зависимости находятся на одинаковом уровне. В этом случае Maven будет использовать **первую найденную** зависимость, которой оказывается «**0.1.3**», а не последняя версия «**2.2.0**».

Замечание: Являясь крайне полезными, тем не менее транзитивные зависимости могут стать причиной проблем и непредсказуемых побочных эффектов, которые могут привести к включению нежелательных **JAR**-файлов или их более старых версий. Всегда анализируйте ваше дерево зависимостей и убеждайтесь, что вы используете именно те зависимости, которые вам нужны, и исключаете те, которые вам не требуются.

Область видимости зависимости

Рассмотрим проект, использующий **JUnit** для тестирования своих модулей. **JAR-файл JUnit**, который вы включаете в свой проект, требуется только в процессе тестирования. И в финальном архиве проекта вам этот **JAR-файл Junit**-а не нужен. Похожая ситуация с драйвером базы данных **MySQL**, файлом mysql-connector-java.jar. Эта зависимость нужна только при запуске приложения внутри такого контейнера, как **Tomcat**. **Maven** использует концепцию области видимости, позволяющую указать, когда и где вам определенная зависимость требуется.

Maven предоставляет следующие шесть областей видимости:

compile: Зависимости с областью видимости **compile** доступны в пути к классам на всех фазах построения, тестирования и запуска проекта. Это область видимости по умолчанию;

provided: Зависимости с областью видимости **provided** доступны в пути к классам в фазах сборки и тестирования проекта. Они не идут в комплекте с созданными артефактами. Примеры зависимостей с такой областью видимости - **Servlet** арі, **JSP** арі, и пр.;

runtime: Зависимости с областью видимости **runtime** недоступны в пути к классам в течение фазы сборки. Вместо этого они связываются с созданными артефактами и доступны во время выполнения приложения;

test: Зависимости с областью видимости **test** доступны на фазе тестирования. **JUnit** и **TestNG** являются хорошими примерами зависимостей с тестовой областью видимости;

system: Зависимости с областью видимости **system** подобны зависимостям с областью видимости **provided** за исключением того, что эти зависимости не извлекаются из репозитория. Вместо этого пути, из которых используются эти зависимости, жестко заданы в коде;

import: Область видимости **import** применяется только для зависимостей .pom-файла. Позволяет включать информацию управления зависимостями из отдельного .pom-файла. Эта область видимости доступна только начиная с **Maven 2.0.9**.

Ручная установка зависимостей

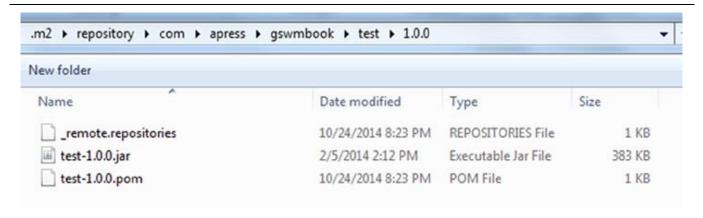
В идеале вы будете внедрять в ваш проект зависимости из публичных хранилищ или от менеджера репозитория предприятия. В любом случае будут случаи, когда для продолжения работы вам понадобится архив, доступный из локального хранилища. Например, вы можете ожидать, что ваши системные администраторы добавят требуемый JAR-файл в менеджер репозитория предприятия.

Maven предоставляет удобный способ инсталляции архива в локальное хранилище с помощью соответствующего плагина **install**. **Листинг 3-2** демонстрирует инсталляцию файла test.jar, расположенного в папке c:\apress\gswm-book\chapter3.

Листинг 3-2. Установка зависимости вручную

После появления cooбщения **BUILD SUCCESS** вы можете проверить установку, проследовав в локальное хранилище **Maven**, как показано на **Puc.3-4**.

Рисунок 3-4. Зависимость, добавленная в хранилище



Итоги

Управление зависимостями является сердцем **Maven**. Каждый нетривиальный **Java**-проект полагается на открытые источники или внешние артефакты и управление зависимостями **Maven** автоматизирует процесс получения этих артефактов и включения их на нужных стадиях процесса построения. Также вы знаете, что Maven использует **GAV**-координаты для идентификации своих артефактов.

В следующей главе вы узнаете об устройстве базового **Maven**-проекта.

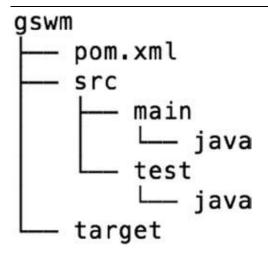
Глава 4: Основы Maven-проекта

Maven следует соглашениям и стандартному расположению папок для всех своих проектов. Как уже обсуждалось в **Главе 1**, такая стандартизация предоставляет единый интерфейс построения, а также облегчает разработчикам переход с одного проекта на другой. В этой главе будут объяснены основы **Maven**-проекта и файл pom.xml.

Организация основы проекта

Лучший способ понять структуру **Maven**-проекта, это взглянуть на неё. На **рис. 4-1** изображен скелет **Java**-проекта, основанного на **Maven**.

Рис. 4-1. Структура Java-проекта, основанного на Maven



Рассмотрим каждый из компонентов проекта:

- gswm является корневой папкой проекта. Обычно имя проекта совпадает с именем созданного артефакта;
- папка src содержит артефакты, связанные с проектом, которыми обычно управляют в системе контроля версий (SCM), таких как SVN или Git;
- папка src/main/java содержит исходный код Java;
- папка src/test/java содержит код модульных тестов Java;
- папка target содержит созданные артефакты, такие, как .class-файлы. Созданные артефакты обычно не хранятся в **SCM**, поэтому вам не нужно индексировать эту папку и её содержимое в **SCM**;

• каждый **Maven**-проект в корне проекта содержит файл pom.xml. Он содержит такую информацию о проекте и его конфигурации, как его зависимости и плагины.

В дополнение к папкам src/main и src/test **Maven** предлагает и несколько других директорий. В **таблице 4-1** перечислены эти директории вместе с их содержимым.

Таблица 4-1. Директории Maven

Имя директории	Описание
src/main/resources	Содержит такие ресурсы, как конфигурационные файлы Spring и шаблоны Velocity , которые должны оказаться в созданном артефакте.
src/main/config	Содержит конфигурационные файлы, такие как контекстные файлы Tomcat , конфигурационные файлы James Server и т.д. Эти файлы не попадают в сгенерированный артефакт.
src/main/scripts	Содержит любые скрипты, требующиеся системным администраторам и разработчикам в приложении.
src/test/resources	Содержит <i>конфигурационные файлы</i> , необходимые для тестирования.
src/main/webapp	Содержит веб-ресурсы , такие как .jsp-файлы, таблицы стилей и изображения.
src/it	Содержит <i>интеграционные тесты</i> для приложения.
src/main/db	Содержит файлы базы данных , такие, как SQL-скрипты.
src/site	Содержит файлы, необходимые при <i>генерации</i> сайта проекта.

Maven использует идею архетипов (обсуждается в **Главе 6**) для быстрой загрузки проектов. Однако в этой главе мы будем создавать проект вручную. Для создания проекта следующим инструкциям:

- 1. Используя командную строку переместитесь в папку, в которой вы хотите создать проект. В данной книге мы подразумеваем, что такой директорией станет c:\apress\gswm-book\chapter4.
- 2. Выполните команду mkdir gswm.
- 3. Переместитесь командой cd в только что созданную директорию и создайте пустой файл pom.xml.

4. Создайте директорию src/main/java: создайте директорию src в каталоге gswm и потом создайте директорию main в директории src и, в конце концов, создайте директорию java в папке main, как показано на **Puc.4-2**.

Структура первоначального проекта должна быть подобна изображенной на Рис.4-2.

Рис. 4-2. Структура проекта Maven

```
gswm

— pom.xml

— src

— main

— java
```

Содержимое файла pom.xml

Файл рот.хтм является единственным необходимым в Маven-проекте артефактом. Как уже обсуждалось в этой книге файл рот.хтм содержит конфигурационную информацию, необходимую для Мaven. Листинг 4-1 отображает файл рот.хтм с базовой информацией о проекте. Файл рот.хтм начинается с элемента project. Потом указываются координаты groupld, artifactld и version. Элемент packaging сообщает Maven что ему нужно создавать JAR-архив для проекта. В завершение добавляется информация о разработчиках, работающих над проектом.

Листинг 4-1. Конфигурация файла pom.xml

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.apress.gswmbook</groupId>
  <artifactId>gswm</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT
  <packaging>jar</packaging>
  <name>Getting Started with Maven</name>
  <url>http://apress.com</url>
  <developers>
     <developer>
        <id>balaji</id>
        <name>Balaji Varanasi</name>
        <email>balaji@inflinx.com</email>
        properties>
          <active>true</active>
```

Мы будем рассматривать другие элементы файла pom.xml в этой главе позже, а также на протяжении всей оставшейся книги.

ОБОЗНАЧЕНИЕ ВЕРСИЙ В MAVEN

В проекте Maven рекомендуется использовать следующее соглашение для обозначения версий:

```
<major-version>.<minor-version>.<incremental-version>-qualifier
```

Старшее (major), младшее (minor) и дополняющее (incremental) значения являются числами, а квалификатор (qualifier) принимает такие значения, как RC, alpha, beta и SNAPSHOT. Примеры нумерации, следующей этому соглашению: 1.0.0, 2.4.5-SNAPSHOT, 3.1.1-RC1 и т.д.

Квалификатор **SNAPSHOT** в версии проекта имеет специальное значение. Он показывает, что проект находится в стадии разработки. Когда проект использует зависимость **SNAPSHOT** то при каждом построении проекта **Maven** будет получать и использовать самый последний из артефактов **SNAPSHOT**.

Большинство менеджеров хранилищ принимают сборку релиза лишь единожды. Однако, если вы разрабатываете приложение в среде с непрерывной интеграцией, то сборки вам нужно производить часто и в менеджере хранилища размещать последнюю из них. Следовательно, суффикс **SNAPSHOT** является наилучшим способом пометить версию, находящуюся в процессе разработки.

Сборка проекта

Перед рассмотрением сборки проекта давайте добавим **Java**-класс **HelloWorld** в папку src/main/java. В **Листинге 4-2** приведен код для класса **HelloWorld**.

Листинг 4-2. Код Java-класса HelloWorld

```
public class HelloWorld {
   public void sayHello() {
      System.out.print("Hello World");
   }
}
```

Рисунок 4-3 показывает структуру проекта после добавления класса *HelloWorld*.

Рис. 4-3. Структура проекта с добавленным Java-классом

```
gswm
— pom.xml
— src
— main
— java
— HelloWorld.java
```

Теперь вы готовы построить приложение поэтому запустите **mvn package** из папки gswm. Вы должны увидеть вывод, похожий на тот, что изображен в **Листинге 4-3**.

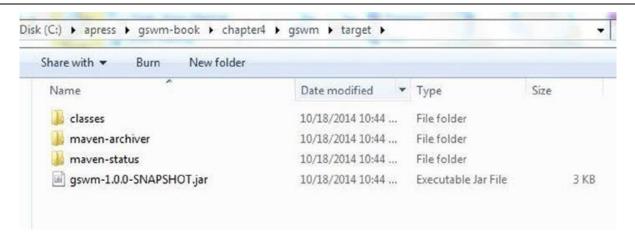
Листинг 4-3. Вывод команды Maven Package при сборке проекта

```
@ gswm -
[WARNING] File encoding has not been set, using platform encoding Cp1252,
i.e. build is platform dependent!
[INFO] Compiling 1 source file to C:\apress\gswm-book\chapter4\gswm\target\ classes
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin: 2.6:testResources (default-testResources)
[WARNING] Using platform encoding (Cp1252 actually) to copy filtered resources, i.e. build is
platform dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\apress\gswm-book\chapter4\
gswm\src\test\resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:2.5.1:testCompile (default-testCompile)
[INFO] No sources to compile
[INFO]
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.12.4:test (default-test)
@ gswm -
[INFO] No tests to run.
[INFO]
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.4:jar (default-jar)
@ gswm -
[INFO] Building jar: C:\apress\gswm-book\chapter4\gswm\target\gswm-1.0.0SNAPSHOT.jar
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 1.269s
[INFO] Finished at: Mon Oct 13 21:40:44 MDT 2014
[INFO] Final Memory: 9M/23M
[INFO] -----
```

Замечание: Если вы запускаете **Maven** впервые, то он скачает плагины и зависимости, необходимые для своего запуска, поэтому ваша первая сборка может занять больше времени, чем вы ожидаете.

Суффикс **package** после команды **mvn** это фаза **Maven** на которой **Java**-код компилируется и упаковывается в JAR-файл. Упакованный JAR-файл создается в папке gswm\target, как это показано на **Pucyнке 4-4**.

Figure 4-4. Упакованный JAR-файл, расположенный в папке target



Тестирование проекта

Теперь, когда вы завершили сборку проекта, давайте добавим **JUnit**-тест, который протестирует метод sayHello(). Начнем эту процедуру с добавления зависимости **JUnit** в файл pom.xml. Достичь этого вы можете с использованием элемента **dependencies**. **Листинг 4-4** показывает обновленный **pom.xml** файл с зависимостью JUnit.

Listing 4-4. Обновленный файл pom.xml с зависимостью JUnit

```
project xmlns=" http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-
4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.apress.gswmbook</groupId>
  <artifactId>gswm</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>jar</packaging>
  <name>Getting Started with Maven</name>
  <url>http://apress.com</url>
  <developers>
     <developer>
        <id>balaji</id>
        <name>Balaji Varanasi</name>
        <email>balaji@inflinx.com</email>
        cproperties>
          <active>true</active>
        </properties>
     </developer>
     <developer>
        <id>sudha</id>
```

```
<name>Sudha Belida</name>
       <email>sudha@inflinx.com</email>
       properties>
          <active>true</active>
       </properties>
     </developer>
  </developers>
  <dependencies>
     <dependency>
       <groupId>junit
       <artifactId>junit</artifactId>
       <version>4.11
       <scope>test</scope>
     </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

Обратите внимание, что мы применили параметр области видимости **test**, указывающий, что JUnit.jar нужен только в течение фазы тестирования. Давайте убедимся, что эта зависимость была успешно добавлена путем вызова команды **mvn dependency:tree** в командной строке. **Листинг 4-5** показывает результат выполнения этой операции.

Листинг 4-5. Результат вызова команды mvn dependency:tree

```
C:\apress\gswm-book\chapter4\gswm>mvn dependency:tree
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] ------
[INFO] Building Getting Started with Maven 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] ------
[INFO]
[INFO] --- maven-dependency-plugin: 2.8: tree (default-cli) @ gswm --
[INFO] com.apress.gswmbook:gswm:jar:1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] \- junit:junit:jar:4.11:test
[INFO] \- org.hamcrest:hamcrest-core:jar:1.3:test
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] ------
[INFO] Total time: 1.646s
[INFO] Finished at: Mon Oct 13 21:54:24 MDT 2014
[INFO] Final Memory: 7M/19M
[INFO] -----
```

Цель **tree** в плагине зависимостей отображает зависимости проекта в виде дерева. Обратите внимание, что зависимость **JUnit** извлекла транзитивную зависимость с названием **hamcrest**, которая является проектом с открытым исходным кодом, облегчающим запись совпадающих объектов.

Теперь, когда у нас есть зависимость **JUnit** в пути к классам, давайте добавим в проект модульный тест HelloWorldTest.java. Создайте папку test/java в каталоге src и добавьте в него файл HelloWorldTest.java. Обновленная структура проекта изображена на **Рисунке 4-5**.

Рисунок 4-5. Структура Maven с тестовым классом

```
mom.xml
— src
— main
— java
— HelloWorld.java
— test
— java
— helloWorldTest.java
— target
```

Исходный код для HelloWorldTest показан в Листинге 4-6.

Листинг 4-6. Код класса HelloWorldTest

```
import java.io.ByteArrayOutputStream;
import java.io.PrintStream;
import org.junit.After;
import org.junit.Assert;
import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
public class HelloWorldTest {
  private final ByteArrayOutputStream outStream = new ByteArrayOutputStream();
  @Before
  public void setUp() {
     System.setOut(new PrintStream(outStream));
  @Test
  public void testSayHello() {
     HelloWorld hw = new HelloWorld();
     hw.sayHello();
     Assert.assertEquals("Hello World", outStream.toString());
  @After
  public void cleanUp() {
     System.setOut(null);
```

```
}
```

Теперь, когда у вас в проекте всё настроено, можно выполнить команду **mvn package** еще раз. После того, как вы её запустите, вы увидите вывод, похожий на изображенный в **Листинге 4-7**.

Листинг 4-7. Вывод команд Maven при сборке проекта

```
C:\apress\gswm-book\chapter4\gswm>mvn package
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Getting Started with Maven 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:resources mvn(default-resources)
@ gswm --
[WARNING] Using platform encoding (Cp1252 actually) to copy filtered resources, i.e. build is
platform dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\apress\gswm-book\chapter4\
gswm\src\main\resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:2.5.1:compile (default-compile) @ gswm --
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin: 2.6:testResources (default-testResources)
@ gswm --
[INFO] Surefire report directory: C:\apress\gswm-book\chapter4\gswm\target\ surefire-reports
TESTS
_____
Running HelloWorldTest
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.038 sec Results : Tests run:
1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.4:jar (default-jar) @ gswm --
[INFO] Building jar: C:\apress\gswmbook\chapter4\gswm\target\gswm-1.0.0SNAPSHOT.jar
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] ------
[INFO] Total time: 1.807s
[INFO] Finished at: Mon Oct 13 21:59:57 MDT 2014
[INFO] Final Memory: 9M/22M
[INFO] -----
```

Обратите внимание на секцию т в в т в в **Листинге 4-7**. Она показывает, что Maven запустил тест, и он был успешно завершен.

Рисунок 4-6. Папка target с классами тестов

Share with ▼ Burn New folder				
Name	Date modified	Туре	Size	
📗 classes	10/13/2014 9:50 PM	File folder		
maven-archiver	10/13/2014 9:50 PM	File folder		
surefire-reports	10/13/2014 9:59 PM	File folder		
laction test-classes	10/13/2014 9:59 PM	File folder		
gswm-1.0.0-SNAPSHOT.jar	10/13/2014 9:59 PM	Executable Jar File		3 K

Рисунок 4-6 отображает обновленную папку target. Можно заметить, что теперь у вас есть папка test-classes, содержащая скомпилированные файлы тестовых классов.

Свойства в рот.хт

Маven позволяет вам объявлять свойства в файле pom.xml с помощью элемента properties>. Эти свойства весьма полезны для объявления версий зависимостей. **Листинг 4-8** отображает обновленный файл pom.xml с версией **JUnit**, объявленной как свойство. Обратите внимание на использование синтаксической конструкции \${} в элементе версии зависимости **JUnit**. Она особенно полезна, когда pom.xml имеет множество зависимостей и вам нужно выяснить или изменить версию какой-либо зависимости.

Листинг 4-8. Файл pom.xml со свойствами

```
<junit.version>4.11</junit.version>
  </properties>
  <developers>
       <developer>
          <id>balaji</id>
          <name>Balaji Varanasi</name>
          <email>balaji@inflinx.com</email>
          properties>
             <active>true</active>
          </properties>
        </developer>
        <developer>
          <id>sudha</id>
          <name>Sudha Belida</name>
          <email>sudha@inflinx.com</email>
          properties>
             <active>true</active>
          </properties>
        </developer>
  </developers>
  <dependencies>
     <dependency>
        <groupId>junit
       <artifactId>junit</artifactId>
        <version>${junit.version}
        <scope>test</scope>
     </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

Исключение зависимостей

В **Главе 3** обсуждались транзитивные зависимости и частная необходимость исключить конкретную транзитивную зависимость. Элемент **exclusions** в файле pom.xml позволяет исключить некоторую зависимость.

Листинг 4-9 отображает обновленный элемент зависимостей **JUnit**, где транзитивная зависимость **hamcrest** исключена. Как вы видите, элемент **exclusion** принимает координаты **groupld** и **artifactId** той зависимости, которую вам нужно исключить.

Листинг 4-9. Зависимость **JUnit** с исключением

Итоги

Соглашения **Maven** предписывают стандартный набор директорий для всех своих проектов. Эти соглашения предусматривают несколько ключевых директорий, таких как src\main\java и src\test, а также рекомендации относительно их содержимого. Вы узнали об обязательном файле pom.xml и о некоторых его элементах, используемых для конфигурирования проекта **Maven**.

В следующей главе мы рассмотрим жизненный цикл **Maven**, плагины, фазы сборки, цели и вопросы их эффективного использования.

Глава 5: Жизненный цикл Maven

Цели и плагины

Процессы построения, генерирующие артефакты, обычно требуют нескольких шагов и заданий для успешного завершения. Примеры таких задач включают компилирование исходного кода, запуск модульного теста и упаковка артефактов. **Maven** использует концепцию целей для представления таких гранулированных задач.

Для лучшего понимания того, что представляют собой цели, рассмотрим пример. **Листинг 5-1** отображает цель **compile**, выполненную над кодом проекта **gswm** в каталоге C:\apress\gswm-book\chapter5\gswm. Как и подразумевает само название, цель **compile** компилирует исходный код. Цель **compile** обнаруживает в папке src\main\java Java-класс HelloWorld.java, компилирует его и размещает скомпилированный класс в папке target\classes.

Listing 5-1. Цель Maven compile

```
C:\apress\gswm-book\chapter5\gswm>mvn compiler:compile
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Getting Started with Maven 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:2.5.1:compile (default-cli) @ gswm --
[WARNING] File encoding has not been set, using platform encoding Cp1252,
i.e. build is platform dependent!
[INFO] Compiling 1 source file to C:\apress\qswm-book\chapter5\qswm\tarqet\ classes
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 1.197s
[INFO] Finished at: Mon Oct 13 22:11:42 MDT 2014 [INFO] Final Memory: 7M/18M
[INFO] -----
```

Цели в **Maven** упакованы в *плагины*, которые по сути являются коллекциями из одной или более целей. В **Листинге 5-1 maven-compiler-plugin** - это плагин который предоставляет цель **compile**. **Листинг 5-2** демонстрирует цель под названием **clean**. Как уже упоминалось ранее, директория target содержит сгенерированные **Maven** временные файлы и артефакты. Случается, что директория target становится слишком большой или из неё нужно удалить некоторые кэшированные файлы. Цель **clean** выполняет именно это, пытаясь удалить папку target вместе со всем её содержимым.

Листинг 5-2. Цель Maven clean

Обратите внимание на суффикс команды **clean:clean** в **Листинге 5-2**. Слово **clean** перед двоеточием обозначает плагин **clean**, а **clean** после двоеточия обозначает цель **clean**. Теперь становиться очевидным, почему запуск цели из командной строки требует такого синтаксиса:

```
mvn plugin identifier:goal identifier
```

Плагины и их поведение могут быть сконфигурированы с использованием секции **<plug-in>** файла pom.xml. Рассмотрим случай, когда вам нужно заставить проект компилироваться с помощью **Java 1.6**. Но в версии **3.0** плагин **maven-compiler-plugin** компилирует код с использованием **Java 1.5**. Поэтому вам необходимо модифицировать поведение этого плагина в файле pom.xml, как показано в **Листинге 5-3**.

Листинг 5-3. Элемент plug-in в файле pom.xml

Теперь если вы выполните команду **mvn compiler:compile**, то сгенерированные файлы класса будут версии **Java 1.6**.

Замечание: Элемент <build> в файле pom.xml обладает очень полезным дочерним элементом по имени <finalName>. По умолчанию имя сгенерированного Maven артефакта соответствует формату <<идентификатор_артефакта_проекта>>-<<версия_проекта>>. Однако иногда может потребоваться изменить имя сгенерированного артефакта без изменения самого идентификатора artifactId. Этого можно добиться путем объявления элемента <finalName> как <finalName> новое имя</finalName>.

Жизненный цикл и фазы

Маven следует четкому жизненному циклу сборки, когда собирает, тестирует и выдает артефакт. Жизненный цикл образует набор стадий или шагов, которые выполняются в определенном порядке, независимом от создаваемого артефакта. В **Maven** этапы такого жизненного цикла называются фазами **Maven** имеет три встроенных жизненных цикла:

Default: Жизненный цикл поддерживает компиляцию, упаковку и разворачивание проекта Maven.

Clean: Этот жизненный цикл осуществляет удаление директории target, временных файлов и сгенерированных артефактов.

Site: Этот жизненный цикл поддерживает создание документации и сайта.

Внимание! Сейчас, когда вы уже знаете о жизненном цикле **clean**, вы можете очищать директорию target простым запуском фазы очистки, используя команду **mvn clean**.

Для лучшего понимания жизненного цикла сборки и его фаз, давайте рассмотрим некоторые фазы, связанные с жизненным циклом, используемым по умолчанию:

validate: Запускает проверки чтобы убедиться, что проект корректен и что все зависимости загружены и доступны.

compile: Компилирует исходный код.

test: Запускает модульные («юнит») тесты используя фреймворк. Этот шаг не является необходимым для того, чтобы приложение было упаковано.

package: Собирает откомпилированный код в такой формат для распространения, как **JAR** или **WAR**.

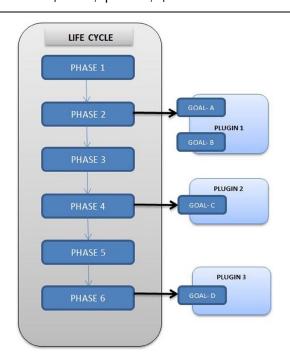
install: Устанавливает упакованный архив в локальный репозиторий. С этого момента архив становится доступным для использования любым проектом, запущенным на данной машине.

deploy: Отправляет собранный архив в удалённое хранилище для использования другими пользователями.

Так как жизненный цикл **default** однозначно определяет порядок фаз, то можно создавать артефакт простым запуском команды **mvn package**. **Maven** автоматически выполнит все предшествующие фазы. В приведенном примере **Maven** запустит фазы **validate**, **compile** и **test** до запуска фазы **package**. Это означает, что разработчикам и менеджерам конфигураций нужно будет выучить и использовать лишь несколько команд.

Многие задачи нужно выполнять на каждой фазе. Для этого каждая фаза ассоциируется с одной или более целями. Фаза просто передает свои задачи связанным с ней целям. **Рисунок 5-1** отображает связи между жизненным циклом, фазами, целями и плагинами.

Рисунок 5-1. Связь между жизненным циклом, фазами, целями и плагинами



Элемент packaging> в файле pom.xml будет автоматически назначать нужные цели для каждой из
фаз без какого-либо дополнительного конфигурирования. Следует помнить, что в этом и состоит
преимущество Соглашения по конфигурации (CoC). Если элемент packaging> содержит необходимый
JAR, то фаза package будет связана с JAR-целью в JAR-плагине. Подобным же образом, для WARартефакта файл pom.xml привяжет пакет к WAR-цели в WAR-плагине.

Пропуск тестов

Как уже обсуждалось ранее, при запуске стадии **package** фаза **test** также запускается и исполняются все модульные тесты. Если на тестовой фазе возникают какие-либо проблемы, то сборка прерывается. Это желательное поведение, но бывает, что, например, в унаследованном проекте для сборки проекта вам нужно пропустить запуск тестов. Добиться этого можно используя свойство **maven.test.skip**. Вот пример использования этого свойства:

mvn package -Dmaven.test.skip=true

Разработка плагинов

Разработка плагинов для **Maven** весьма проста. В этом разделе мы покажем, как разработать пример *HelloPlugin*, чтобы дать вам почувствовать вкус к разработке плагинов.

Как уже обсуждалось ранее, плагин - это просто набор целей. Поэтому, когда мы говорим о разработке плагинов, то, по сути, мы говорим о разработке целей. В **Java** эти цели реализуются с использованием объектов **MOJO**, что расшифровывается как **Maven Old Java Object**, что подобно **Java Plain Old Java Object (POJO)**.

Давайте начнем разработку плагина с создания **Java**-проекта **Maven** под именем **gswm-plugin**, как изображено на **Pucyнкe 5-2**. Создадим этот проект в первоначальной папке проекта gswm-plugin, находящейся в каталоге c:\apress\gswm-book\chapter5.

Рисунок 5-2. Проект Maven для разработки плагина

Замечание: в этой главе мы создаем проект плагина вручную. **Maven** предоставляет **maven-archetype-mojo**, который даст вам толчок в разработке плагинов. Мы узнаем об архетипах **Maven** в **Главе 6**.

Содержимое файла pom.xml приведено в **Листинге 5-4**. Обратите внимание, что типом упаковки является **maven-plugin**. Мы добавили зависимость **maven-plugin-api**, поскольку она нужна для разработки плагинов.

Листинг 5-4. Файл pom.xml с зависимостью maven-plugin-api

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.apress.plugins
  <artifactId>gswm-plugin</artifactId>
  <version>1.0.0
  <packaging>maven-plugin</packaging>
  <name>Simple Hello Plugin</name>
  <dependencies>
    <dependency>
       <groupId>org.apache.maven</groupId>
       <artifactId>maven-plugin-api</artifactId>
       <version>3.2.3
     </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

Следующим шагом в процессе разработки является создание **MOJO**. **Листинг 5-5** отображает код для **HelloMojo**. Как вы видите, реализация очень проста. Мы используем экземпляр **Log** для вывода лога в консоль. В действительности, самая важная часть этого кода содержится внутри секции **Java**-комментариев: @goal hello. Используя **Javadoc**-тег @goal мы объявляем имя цели как *hello*. Также для предоставления метаданных можно использовать такие аннотации **Java 5** как @Mojo. В любом случае это требует изменений в файле pom.xml, описанных на веб-сайте **Apache Maven** (http://maven.apache.org/plugin-tools/maven-plugin/examples/using-annotations.html).

Листинг 5-5. Java-класс HelloMojo

```
package com.apress.plugins;
import org.apache.maven.plugin.AbstractMojo;
import org.apache.maven.plugin.MojoExecutionException;
import org.apache.maven.plugin.MojoFailureException;
/**
*
* @goal hello
```

```
*/
public class HelloMojo extends AbstractMojo{
   public void execute() throws MojoExecutionException, MojoFailureException {
      getLog().info("Hello Maven Plugin");
   }
}
```

Последним шагом в этом процессе является инсталляция плагина в **Maven**-репозиторий. Выполните команду **mvn install** в корне директории и у вас должен получиться вывод, отображенный в **Листинге 5-6**.

Листинг 5-6. Команда Maven install

```
C:\apress\gswm-book\chapter5\gswm-plugin>mvn install
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Simple Hello Plugin 1.0.0
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] --- maven-plugin-plugin:3.2:descriptor (default-descriptor) @ gswm-plugin --
[INFO] Applying mojo extractor for language: java-annotations
[INFO] Mojo extractor for language: java-annotations found 0 mojo descriptors.
[INFO] Applying mojo extractor for language: java
[INFO] Mojo extractor for language: java found 1 mojo descriptors.
[INFO] Applying mojo extractor for language: bsh
[INFO] Mojo extractor for language: bsh found 0 mojo descriptors.
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:resources (default-resources) @ gswm-plugin --
[WARNING] Using platform encoding (Cp1252 actually) to copy filtered resources,
i.e. build is platform dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\apress\gswm-book\chapter5\ gswm-
plugin\src\main\resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:2.5.1:compile (default-compile) @ gswm-plugin --
[INFO] Building jar: C:\apress\gswm-book\chapter5\gswm-plugin\target\gswmplugin-1.0.0.jar
[INFO] --- maven-plugin-plugin:3.2:addPluginArtifactMetadata
(defaultaddPluginArtifactMetadata) @ gswm-plugin --
[INFO] --- maven-install-plugin:2.4:install (default-install) @ gswm-plugin --
[INFO] Installing C:\apress\gswm-book\chapter5\gswm-plugin\target\gswmplugin-1.0.0.jar to
C:\Users\<<USER_NAME>>\.m2\repository\com\apress\ plugins\gswm-plugin\1.0.0\gswm-plugin-
1.0.0.jar
```

Теперь можно начать использование этого плагина. Запомните, что синтаксис для запуска любой цели - это **mvn идентификаторПлагина:идентификаторЦели**. **Листинг 5-7** показывает данный плагин в работе. Обратите внимание на вывод в консоль текста **Hello Maven Plugin**.

Листинг 5-7. Работа плагина Hello-Plug-in

Итоги

Maven использует архитектуру, основанную на плагинах, позволяющую легко расширять его функциональность. Каждый плагин является набором одной или нескольких целей, которые могут использоваться для выполнения таких задач, как компиляция исходного кода или запуск тестов. **Maven** привязывает цели к фазам. Фазы обычно выполняются в некоторой последовательности как часть жизненного цикла сборки. Также вы ознакомились с основами создания плагинов.

В следующей главе вы познакомитесь с архетипами и узнаете о мультимодульных проектах.

Глава 6: Архетипы Maven

До этого момента вы создавали проект **Maven** вручную, создавая папки и файлы <u>pom.xml</u> с нуля. Это может быть утомительным, особенно если вам часто приходится создавать проекты. Для решения этой проблемы **Maven** предоставляет *архетипы*. Архетипы **Maven** - это заготовки проектов, которые позволяют пользователям легко создавать новые проекты.

Архетипы **Maven** также предоставляют удобную базу для обмена опытом и обеспечивают постоянство стандартной структуры директорий **Maven**. Например, предприятие может создать архетип с корпоративной каскадной таблицей стилей (**CSS**), утвержденными библиотеками **JavaScript** и повторно используемыми компонентами. Разработчики, используя эти архетипы для создания проектов, будут автоматически следовать стандартам компании.

Встроенные архетипы

Maven прямо «из коробки» предоставляет разработчикам сотни архетипов. Кроме того, существует множество проектов с открытым исходным кодом предоставляющих дополнительные архетипы, которые можно скачать и использовать. **Maven** также предоставляет архетипы плагинов с целями для создания архетипов и генерации проектов из архетипов.

У плагина архетипов существует цель **generate**, позволяющая просматривать и выбирать необходимый архетип. **Листинг 6-1** отображает результаты запуска цели **generate** из командной строки. Как видите, на выбор предоставлен 491 архетип (*на 2018 год их уже было более 2 тысяч – прим.перев.*). Использование нескольких из них рассматривается в этой главе.

Листинг 6-1. Вызов цели generate плагина архетипов Maven

Создание Веб-проекта

Maven предоставляет архетип **maven-archetype-webapp**, позволяющий сгенерировать вебприложение. Давайте создадим такое приложение путем вызова следующей команды в папке C:\apress\gswm-book\chapter6:

```
mvn archetype:generate -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp
```

Эта команда выполняется в интерактивном режиме. На поступающие вопросы введите следующую информацию:

```
Define value for property 'groupId': : com.apress.gswmbook

Define value for property 'artifactId': : gswm-web

Define value for property 'version': 1.0-SNAPSHOT: : <<Hit Enter>>

Define value for property 'package': com.apress.gswmbook: : war

Confirm the properties configuration:

groupId: com.apress.gswmbook

artifactId: gswm-web

version: 1.0-SNAPSHOT

package: war

Y: <<Hit Enter>>
```

Сгенерированная структура папок должна походить на ту, что изображена на Рисунке 6-1:

Рисунок 6-1. Структура веб-проекта Maven

```
gswm-web

pom.xml
src

main
resources
webapp
WEB-INF
web.xml
index.jsp
```

Файл pom.xml минимален и содержит единственную зависимость - JUnit. Maven может упростить запуск вашего веб-приложения, используя встроенные веб-серверы, такие как Tomcat или Jetty. Листинг 6-2 отображает модифицированный файл pom.xml с добавленным плагином Tomcat.

Листинг 6-2. Модифицированный файл pom.xml с внедренным плагином Tomcat

```
project xmlns=" http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4 0 0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.apress.gswmbook</groupId>
  <artifactId>gswm-web</artifactId>
  <packaging>war</packaging>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  <name>gswm-web Maven Webapp</name>
  <url>http://maven.apache.org</url>
  <dependencies>
     <dependency>
       <groupId>junit
       <artifactId>junit</artifactId>
       <version>3.8.1
       <scope>test</scope>
     </dependency>
  </dependencies>
  <build>
     <finalName>gswm-web</finalName>
     <plugins>
       <plugin>
          <groupId>org.apache.tomcat.maven</groupId>
```

Для того, чтобы запустить это веб-приложение на сервере **Tomcat** вызовите следующую команду в корневой директории проекта:

```
mvn tomcat7:run
```

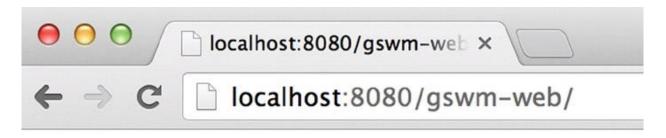
Вы увидите развернутый проект и вывод, похожий на изображенный на Листинге 6-3.

Листинг 6-3. Вывод команды Tomcat run

```
Oct 11, 2014 12:08:43 PM org.apache.catalina.core.StandardService startInternal INFO: Starting service Tomcat
Oct 11, 2014 12:08:43 PM org.apache.catalina.core.StandardEngine startInternal INFO: Starting Servlet Engine: Apache Tomcat/7.0.47
Oct 11, 2014 12:08:45 PM org.apache.catalina.util.SessionIdGenerator createSecureRandom INFO: Creation of SecureRandom instance for session ID generation using [SHA1PRNG] took [334] milliseconds.
Oct 11, 2014 12:08:45 PM org.apache.coyote.AbstractProtocol start INFO: Starting ProtocolHandler ["http-bio-8080"]
```

Теперь запустите браузер и перейдите по адресу http://localhost:8080/gswm-web/. Вы должны увидеть веб-страницу, подобную изображенной на **Рисунке 6-2**.

Рисунок 6-2. Веб-проект, запущенный в браузере

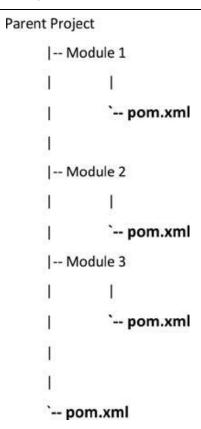


Hello World!

Мультимодульный проект

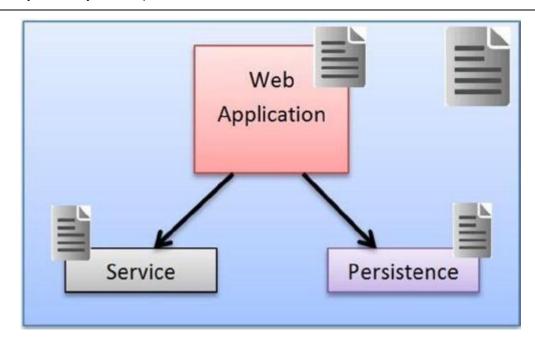
Проекты Java Enterpise Edition (JEE) часто разделяются на несколько модулей для облегчения разработки и поддержки. Каждый из этих модулей производит такие артефакты, как Enterprise JavaBeans (EJBs), веб-сервисы, веб-проекты и клиентские JAR. Maven поддерживает разработку таких больших JEE-проектов, позволяя размещать несколько Maven-проектов внутри другого Maven-проекта. Структура такого мультимодульного проекта отображена на Рисунке 6-3. Родительский проект обладает файлом pom.xml и несколькими Maven-проектами внутри.

Рисунок 6-3. Структура мультимодульного проекта



До конца этой главы мы объясним, как построить мультимодульный проект для задачи, в которой вам нужно разделить большой проект на веб-приложение (WAR-артефакт), предоставляющее пользовательский интерфейс, сервисный проект (JAR-артефакт), содержащий код сервисного слоя, и проект постоянства (Persistence), содержащий код уровня репозитория. На Рисунке 6-4 отображено визуальное представление такого сценария.

Рисунок 6-4. Мультимодульный проект Maven



Давайте начнём процесс с создания родительского проекта. Чтобы это сделать выполните следующую команду в командной строке в папке C:\apress\gswm-book\chapter6:

```
mvn archetype:generate -DgroupId=com.apress.gswmbook -DartifactId=gswm-parent
-Dversion=1.0.0-SNAPSHOT -DarchetypeGroupId=org.codehaus.mojo.archetypes
-DarchetypeArtifactId=pom-root
```

Архетип **pom-root** создает папку gswm-parent и в ней - файл pom.xml. Как следует из **Листинга 6-4**, созданный файл pom.xml имеет минимальное содержимое. Заметьте, что в теге **<packaging>** родительского проекта указан тип **pom**.

Листинг 6-4. Родительский файл pom.xml

Теперь создайте веб-проект запуском следующей команды в папке C:\apress\gswm-book\chapter6\gswm-parent:

```
mvn archetype:generate -DgroupId=com.apress.gswmbook -DartifactId=gswm-web
-Dversion=1.0.0-SNAPSHOT -Dpackage=war -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp
```

В процессе генерации этого веб-проекта вы предоставили Maven такие координаты, как **groupld**, **version** и др. в виде параметров, переданные в генерирующую цель, которая и создала проект **gswm-web**.

Следующим шагом будет создание сервисного проекта. Находясь в папке C:\apress\gswm-book\chapter6\gswm-parent выполните следующую команду:

```
mvn archetype:generate -DgroupId=com.apress.gswmbook -DartifactId=gswm-service
-Dversion=1.0.0-SNAPSHOT -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart
-DinteractiveMode=false
```

Обратите внимание, что вы не указывали параметр **package**, т.к. **maven-archetype-quickstart** создает **JAR**-проект по умолчанию. Также обратите внимание на использование параметра **interactiveMode**. Он просто указывает Maven выполнять команду, не запрашивая у пользователя никакой информации.

Аналогично предыдущему шагу, создайте следующий **Java**-проект **gswm-repository** путем выполнения в папке C:\apress\gswm-book\chapter6\gswm-parent следующей команды:

```
mvn archetype:generate -DgroupId=com.apress.gswmbook -DartifactId=gswm-repository
-Dversion=1.0.0-SNAPSHOT -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart
-DinteractiveMode=false
```

Теперь, когда у вас сгенерированы все проекты, взгляните на файл pom.xml в папке gswm-parent. **Листинг 6-5** отображает его содержимое.

Listing 6-5. Родительский файл pom.xml с модулями

Элемент **<modules>** позволяет объявлять дочерние модули в мультимодульном проекте. По мере генерации каждого модуля **Maven** регистрирует их в качестве дочерних. Кроме того, он модифицирует файлы pom.xml самих модулей, добавляя в них информацию о родительском pom.xml. **Листинг 6-6** отображает файл pom.xml проекта **gswm-web**, в котором указан родительский pom-элемент.

Listing 6-6. Файл pom.xml веб-модуля

```
<?xml version="1.0"?>
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"
xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <parent>
    <groupId>com.apress.gswmbook</groupId>
    <artifactId>gswm-parent</artifactId>
    <version>1.0.0-SNAPSHOT
  </parent>
  <groupId>com.apress.gswmbook
  <artifactId>gswm-web</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT
  <packaging>war</packaging>
  <name>gswm-web Maven Webapp</name>
  <url>http://maven.apache.org</url>
  <dependencies>
    <dependency>
       <groupId>junit
       <artifactId>junit</artifactId>
       <version>3.8.1
       <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
  <build>
    <finalName>gswm-web</finalName>
  </build>
</project>
```

Теперь, когда вся инфраструктура установлена, можно собрать следующий проект. Просто запустите команду **mvn package** находясь в папке gswm-project, как отображено в **Листинге 6-7**.

Listing 6-7. Команда Maven package, запущенная в директории родительского проекта

```
C:\apress\gswm-book\chapter6\gswm-parent>mvn package
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] -----
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO]
[INFO] gswm-parent
[INFO] gswm-web Maven Webapp
[INFO] gswm-service
[INFO] gswm-repository
[INFO] -----
[INFO] Reactor Summary:
[INFO]
[INFO] gswm-web Maven Webapp ...... SUCCESS [1.033s]
[INFO] gswm-repository ...... SUCCESS [0.261s]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 1.949s
[INFO] Finished at: Mon Oct 13 23:09:21 MDT 2014
[INFO] Final Memory: 6M/15M
```

Создание архетипов

Maven предоставляет несколько способов создать новый архетип. Здесь для этого мы будем использовать уже существующий проект.

Начнем с создания прототипного проекта, который будет использоваться в качестве основы для генерации архетипа. Этот проект будет **Servlet 3.0**-совместимым и содержит **Status Servlet**, возвращающий код **200 HTTP-состояния** (**«OK»** — успешный запрос). Вместо создания веб-проекта «с нуля» скопируем ранее сгенерированный проект **gswm-web** и создадим **gswm-web-prototype** в папке C:\apress\gswm-book\chapter6. Внесите следующие изменения в только что скопированный проект:

1. Удалите все прочие ресурсы, такие как файлы, специфичные для **Integrated Development Environment (IDE)** (.project, .classpath и т.д.), которые вы не хотите включать в архетип.

2. Замените содержимое файла web.xml из папки webapp/ WEB-INF. Это настроит веб-приложение на использование **Servlet 3.0**:

```
<web-app xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_3_0.xsd"
version="3.0">
<display-name>Archetype Created Web Application</display-name>
</web-app>
```

3. Добавьте зависимость **Servlet 3.0** в файл pom.xml. Обновленное содержимое pom.xml отображено в **Листинге 6-8**.

Листинг 6-8. Файл pom.xml с Servlet Dependency

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4 0 0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.apress.gswmbook
  <artifactId>gswm-web</artifactId>
  <packaging>war</packaging>
  <version>1.0-SNAPSHOT
  <name>gswm-web Maven Webapp</name>
  <url>http://maven.apache.org</url>
  <dependencies>
     <dependency>
       <groupId>javax.servlet
       <artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
       <version>3.0.1
       <scope>provided</scope>
     </dependency>
     <dependency>
       <groupId>junit
       <artifactId>junit</artifactId>
       <version>3.8.1
       <scope>test</scope>
     </dependency>
  </dependencies>
  <build>
     <finalName>gswm-web</finalName>
     <plugins>
       <plugin>
          <groupId>org.apache.tomcat.maven</groupId>
```

- 4. Т.к. мы будем вести разработку веб-проекта на **Java**, то создайте папку с именем java в директории src/main. Аналогично создайте папки test/java и test/resources в директории src.
- 5. Создайте файл AppStatusServlet.java, принадлежащий пакету com.apress.gswmbook.web.servlet в директории src/main/java. Пакет com.apress.gswmbook.web.servlet преобразуется в структуру папок com\apress\gswmbook\web\servlet. Исходный код файла AppStatusServelet.java отображен в Листинге 6-9.

Listing 6-9. Исходный код Java-класса AppStatusServlet

```
package com.apress.gswmbook.web.servlet;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
import java.io.*;
@WebServlet("/status")
public class AppStatusServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
throws IOException {
    PrintWriter writer = response.getWriter();
    writer.println("OK");
    response.setStatus(response.SC_OK);
    }
}
```

Прототипный проект по структуре будет поход на изображенный на Рис.6-5.

Рис. 6-5. Сгенерированный прототипный проект

```
gswm-web-prototype
   pom.xml
    src
        main
            java
                com
                     apress
                         gswmbook
                             web

    servlet

    AppStatusServlet.java

            resources
            webapp
                 WEB-INF
                   web.xml
                index.jsp
        test
            java
                com
                    apress
                         gswmbook
                            - web
                                servlet
            resources
```

Используя командную строку, перейдите в папку gswm-web-prototype проекта из выполните следующую команду:

mvn archetype:create-from-project

По завершению команды вы увидите сообщение *Archetype created in target/generated-sources/archetype*. Сгенерированный архетип находится в папке gswm-web-prototype/target/generated-sources/archetype.

Следующим шагом является перенос только что сгенерированного артефакта в отдельную папку gswm-web-archetype для его настройки перед публикацией. Для этого выполните следующие шаги:

- 1. Создайте папку gswm-web-archetype в директории C:\apress\gswm-book\chapter6.
- 2. Скопируйте поддиректории и файлы из папки C:\apress\gswm-book\chapter6\gswm-web-prototype\target\generated-sources\archetype в папку gswm-web-archetype.
- 3. Удалите поддиректорию target из папки C:\apress\gswm-book\chapter6\gswm-web-archetype.

Структура папок для gswm-web-archetype должна быть похожа на отображенную на Рис.6-6.

Рис. 6-6. Структура проекта веб-архетипа

```
gswm-web-archetype
  - pom.xml
   src
       main
        -- resources
               META-INF
                --- maven
                     archetype-metadata.xml
                archetype-resources
                    pom.xml
                    src
                    L__ main
                            java

    AppStatusServlet.java

                            webapp
                                WEB-INF
                                 web.xml
                                index.jsp
        test
        - resources
            - projects
                  - basic

    archetype.properties

                       qoal.txt
```

Давайте начнем процесс модификации с файла pom.xml, расположенного в папке gswm-web-archetype\src\main\resources\archetype-resources. Измените <finalName> в файле pom.xml с gswm-web на \${artifactId}. В процессе создания проекта Maven заменит выражение \${artifactId} значением, которое было предоставлено пользователем.

Когда проект создается из архетипа, **Maven** запрашивает у пользователя имя пакета. **Maven** создает структуру папок, соответствующую пакету, находящемуся в директории src/main/java созданного проекта. Затем **Maven** перемещает в этот пакет все содержимое из папки archetype-resources/src/main/java архетипа. Т.к. вы хотите, чтобы **AppStatusServlet** находился во вложенном пакете **web.servlet**, то создайте папку web/servlet и переместите **AppStatusServlet** туда. Новое расположение AppStatusServlet.java отображено на **Puc. 6-7**.

Откройте AppStatusServlet.java и измените имя пакета с package \${package}; на package \${package}.web.servlet;

Завершающим шагом в создании архетипа является выполнение следующей команды из командной строки, находясь в папке gswm-web-archetype:

mvn clean install

Использование архетипов

Как только архетип был инсталлирован, то простейшим путем создать из него проект — это, находясь в папке C:\apress\gswm-book\chapter6, выполнить следующую команду:

```
mvn archetype:generate -DarchetypeCatalog=local
```

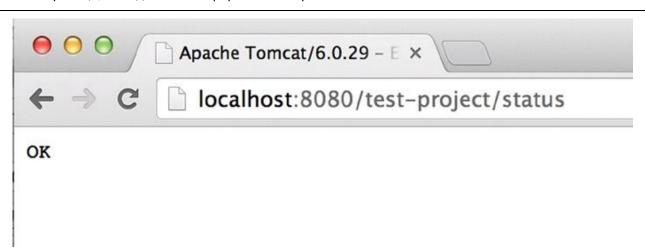
В ответ на запросы **Maven** введите значения, указанные в **Листинге 6-10**, и вы увидите созданный проект.

Listing 6-10. Создание нового проекта с использованием архетипа

```
Choose archetype:1: local -> com.apress.gswmbook:gswm-web-archetype
(gswm-web-archetype)
Choose a number or apply filter (format: [groupId:]artifactId, case
sensitive contains): : 1
Define value for property 'groupId': : com.apress.gswmbook
Define value for property 'artifactId': : test-project
Define value for property 'version': 1.0-SNAPSHOT: :
Define value for property 'package': com.apress.gswmbook: :
Confirm properties configuration:
groupId: com.apress.gswmbook
artifactId: test-project
version: 1.0-SNAPSHOT
package: com.apress.gswmbook
project
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 1:27.635s
[INFO] Finished at: Mon Oct 13 23:36:01 MDT 2014
[INFO] Final Memory: 9M/22M
[INFO] -----
```

Т.к. файл pom.xml для test-project уже содержит плагин Tomcat, то для запуска проекта вызовите команду mvn tomcat7:run, находясь в папке C:\apress\gswmbook\chapter6\test-project. Откройте браузер и перейдите по адресу http://localhost:8080/test-project/status. Вы увидите надпись ОК, как отображено на Рис.6-8.

Рис.6-8. Страница, выводимая сгенерированным проектом



Итоги

Архетипы **Maven** являются заготовками проектов, позволяющими быстро запускать новые проекты. В данной главе для генерации сложных **Maven**-проектов, таких как веб-проекты или мультимодульные проекты, использовались встроенные архетипы. Также вы познакомились с созданием и использованием пользовательских архетипов.

В следующей главе вы познакомитесь с основами генерации сайта, создания документации и отчетов при помощи **Maven**.

Глава 7: Документация и отчетность

Документация и отчетность являются ключевыми аспектами любого проекта. Это особенно верно для проектов корпоративного уровня и проектов с открытым исходным кодом, когда над созданием проекта работает множество людей. В этой главе будут рассмотрены некоторые из инструментов и плагинов **Maven**, которые значительно упрощают публикацию и поддержку онлайн-документации.

В этой главе снова будет использоваться Java-проект **gswm**, созданный в предыдущих главах. Проект **gswm** также можно взять из папки C:\apress\gswm-book\chapter7.

Использование жизненного цикла сайта

Как уже обсуждалось в **Главе 5**, **Maven** обеспечивает *сайту* жизненный цикл, который может быть использован для генерации документации проекта. Давайте выполним следующую команду, находясь в директории gswm:

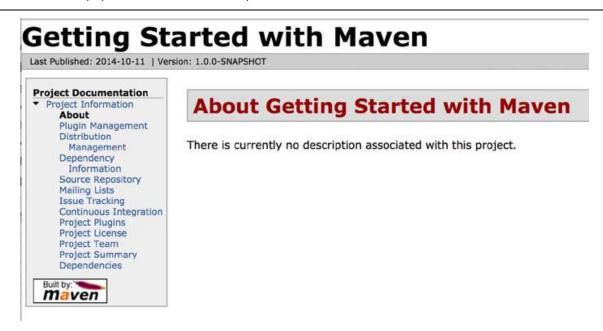
mvn site

Жизненный цикл сайта использует **Maven**-плагин для генерации сайта проекта. Как только эта команда выполнится, в папке target проекта будет создана папка сайта site. **Рисунок 7-1** отображает содержимое этой папки.

Рисунок 7-1. Сгенерированная папка site

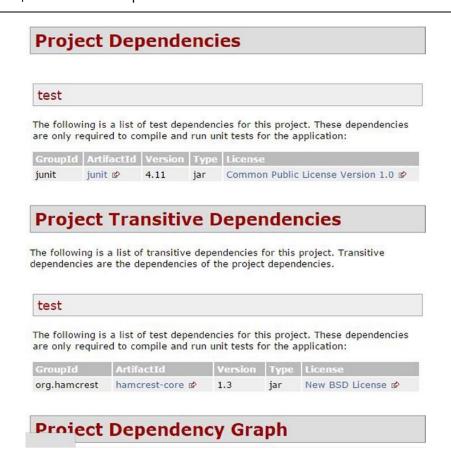
c (C:) ▶ apress ▶ gswm-book ▶ chapter7	' ▶ gswm ▶ target ▶ sit	e >
Share with ▼ Burn New folder		
Name	Date modified	Тур
↓ css	10/13/2014 11:46	File
limages	10/13/2014 11:46	File
dependencies.html	10/13/2014 11:46	HTI
@ dependency-info.html	10/13/2014 11:46	HTI
distribution-management.html	10/13/2014 11:46	HTI
index.html	10/13/2014 11:46	HTI
integration.html	10/13/2014 11:46	HTI
issue-tracking.html	10/13/2014 11:46	HTI
🔊 license.html	10/13/2014 11:46	HTI
e mail-lists.html	10/13/2014 11:46	HTI
plugin-management.html	10/13/2014 11:46	HTI
@ plugins.html	10/13/2014 11:46	HTI
project-info.html	10/13/2014 11:46	HTI
project-summary.html	10/13/2014 11:46	HTI
source-repository.html	10/13/2014 11:46	HTI
team-list.html	10/13/2014 11:46	HTI

Откройте файл index.html чтобы увидеть сгенерированный сайт. Можно заметить, что для генерации большинства документации **Maven** использовал информацию из файла pom.xml. **Maven** также автоматически использовал оформление по умолчанию с соответствующими изображениями и **CSS**-файлами. **Рисунок 7-2** отображает сгенерированный файл index.html.



Страница **Project Dependencies** предоставляет важную информацию относительно прямых и транзитивных зависимостей проекта. Также отображена информация о лицензиях этих зависимостей, как отображено на **Pucyнкe 7-3**.

Рисунок 7-3. Страница зависимостей проекта



Просматривая сгенерированный сайт, вы заметите, что на таких страницах, как **About, Mailing Lists** и **Project License** информация отсутствует. Давайте модифицируем файл pom.xml и добавим отсутствующую информацию, как отображено на **Листинге 7-1**.

Listing 7-1. Файл pom.xml, содержащий информацию о проекте

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
\verb|xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0| http://maven.apache.org/xsd/maven-pom/4.0.0| http://maven-pom/4.0.0| http://maven-pom/4.0| http://ma
4.0.0.xsd">
       <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
       <groupId>com.apress.gswmbook
       <artifactId>gswm</artifactId>
       <version>1.0.0-SNAPSHOT
       <packaging>jar</packaging>
       <name>Getting Started with Maven</name>
       <url>http://apress.com</url>
       <description>
               This project acts as a starter project for the Introducing Maven book
 (http://www.apress.com/9781484208427) published by Apress.
       </description>
       <mailingLists>
               <mailingList>
                      <name>GSWM Developer List</name>
                       <subscribe>gswm-dev-subscribe@apress.com</subscribe>
                       <unsubscribe>qswm-dev-unsubscribe@apress.com</unsubscribe>
                       <post>developer@apress.com</post>
               </mailingList>
       </mailingLists>
       censes>
               cense>
                       <name>Apache License, Version 2.0</name>
                       <url>http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0.txt</url>
               </license>
       </licenses>
       <!--- Developer, Dependency and Build information removed for brevity --->
</project>
```

Глядя на содержимое файла pom.xml в **Листинге 7-1** становится очевидным, что элемент **<description>** используется для указания описания проекта. Элемент **<mailingList>** содержит список адресов электронной почты, а элемент **license>** - информацию о лицензии проекта. Давайте сгенерируем сайт, выполнив следующую команду:

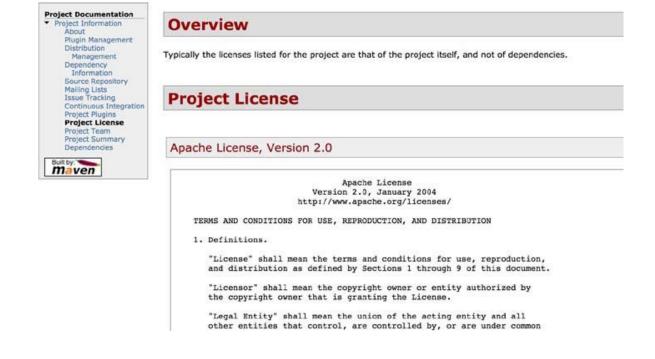
```
mvn clean site
```

Откройте файл index.html в заново сгенерированной папке target\site. Рисунки 7-4А и 7-4Б отображают новые страницы *About* и *Project License* соответственно. Обратите внимание, что Maven использует URL, объявленный в элементе license>, для скачивания текста лицензии и включает его в сгенерированный веб-сайт.

Рисунок 7-4A. Сгенерированная страница *About*



Рисунок 7-4Б. Сгенерированная страница Project License



Дополнительное конфигурирование сайта

В предыдущем разделе информация о проекте была указана в файле pom.xml, чтобы **Maven** мог ей воспользоваться при генерации сайта. В средних и больших проектах такой подход приводит к возникновению разросшихся и трудных в поддержке файлов pom.xml. Кроме того, предприятия обычно предпочитают использовать собственные бренды и логотипы на сгенерированном сайте вместо оформления, предоставляемого **Maven** по умолчанию. Для реализации этого **Maven** позволяет указывать содержимое и конфигурацию сайта в папке src/site. **Рисунок 7-5** отображает структуру директорий простой папки site.

Рисунок 7-5. Структура папки site

```
site

— apt

— index.apt

— site.xml
```

Файл site.xml, также известный, как *дескриптор сайта*, используется для настройки генерируемого сайта. Этот элемент мы рассмотрим немного позже.

Папка арt содержит наполнение сайта, написанное в формате Almost Plain Text (APT). Формат APT позволяет создавать документацию, используя синтаксис, подобный простому тексту. Дополнительную информацию о формате APT можно получить на веб-сайте Maven (http://maven.apache.org/doxia/references/apt-format.html). В дополнение к APT Maven поддерживает другие форматы, такие, как FML, Xdoc и Markdown.

Maven предоставляет несколько архетипов, предоставляющих автоматически сгенерировать структуру сайта. Поскольку мы будем обновлять существующий проект gswm, то вместо цели **generate** мы будем использовать цель **create**, как отображено в следующей команде¹. Запустите эту команду, находясь в папке C:\apress\gswm-book\chapter7\gswm folder:

mvn archetype:create -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-site-simple

После успешного завершения команды вы увидите папку site, созданную внутри папки gswm\src, содержащую файл site.xml и папку apt. Начнем с того, что добавим описание проекта в файл index.apt. Замените содержимое файла index.apt кодом из **Листинга 7-2**.

¹ В более поздних версиях архетипа цель **create** была удалена и придется всё же использовать цель **generate** для генерации site.xml и index.apt, а потом вызывать **mvn** site для генерации сайта, использующего настройки, указанные в этих файлах (прим.перев.).

Listing 7-2. Содержимое файла index.apt

```
Getting Started with Maven Starter
----
Apress
----
10-10-2014
```

Этот проект выступает стартовым проектом для книги *Introducing Maven*, выпущенной *Apress*. Для получения дополнительной информации посетите сайте *Apress* https://www.apress.com.

Рисунок 7-6. Страница About с обновлённым содержимым



Обратите внимание, что левая навигационная панель полностью исчезла. Причина в том, что **Maven** создает эту панель, используя файл site.xml, а в данный момент в файле site.xml навигационная информация отсутствует.

Перед тем, как рассмотреть содержимое файла site.xml, давайте добавим изображение, служащее логотипом сайта. Статические активы, такие как изображения и HTML-файлы, размещаются в папке site/resources. Когда **Maven** генерирует сайт, он копирует эти активы в папку resources, находящуюся в корне сгенерированного сайта. Скопируйте логотип компании company.png из папки C:\apress\gswm-book\chapter7 в папку gswm/src/site/resources/images.

Теперь можно модифицировать файл site.xml для того, чтобы появились логотип и панель навигации. Заполните файл site.xml содержимым **Листинга 7-3**. Обратите внимание, что элемент **<src>** для логотипа использует относительный путь images/company.png. Элемент **<menu>** используется для создания различных навигационных ссылок, отображаемых на сайте.

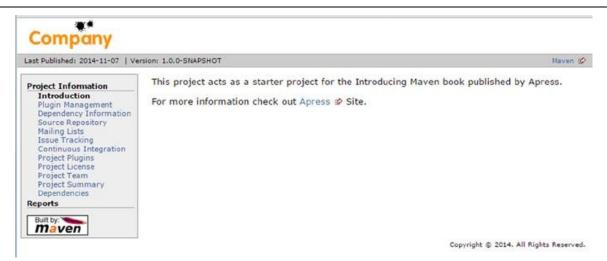
Listing 7-3. The site.xml File Contents

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
cproject xmlns="http://maven.apache.org/DECORATION/1.6.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/DECORATION/1.6.0
http://maven.apache.org/xsd/decoration-1.6.0.xsd"
name="Getting Started With Maven">
```

```
<bannerLeft>
     <name>Apress</name>
     <src>images/company.png</src>
     <href>http://apress.com</href>
  </bannerLeft>
  <body>
     ks>
        <item name="Maven" href="http://maven.apache.org/"/>
     </links>
     <menu name="Project Information">
        <item name="Introduction" href="index.html"/>
        <item name="Plugin Management" href="plugin-management.html"/>
        <item name="Dependency Information" href="dependency-info.html"/>
        <item name="Source Repository" href="source-repository.html"/>
        <item name="Mailing Lists" href="mail-lists.html"/>
        <item name="Issue Tracking" href="issue-tracking.html"/>
        <item name="Continuous Integration" href="integration.html"/>
        <item name="Project Plugins" href="plugins.html"/>
        <item name="Project License" href="license.html"/>
        <item name="Project Team" href="team-list.html"/>
        <item name="Project Summary" href="project-summary.html"/>
        <item name="Dependencies" href="dependencies.html"/>
     </menu>
     <menu name="Reports">
     </menu>
  </body>
</project>
```

Выполнение команды mvn clean site сгенерирует сайт с новым логотипом и навигационной панелью, как отображено на **Рисунке 7-7**.

Рисунок 7-7. Страница About с новым логотипом



Генерация отчетов Javadoc

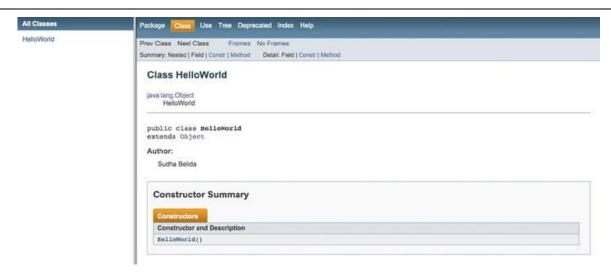
Javadoc де-факто является стандартом для документирования **Java**-кода. Он помогает разработчикам понимать, что делает метод или класс. **Javadoc** также выделяет устаревшие поля, методы или классы.

Maven предоставляет плагин для **Javadoc**, использующий инструмент **Javadoc** для генерации описаний. Интеграция плагина **Javadoc** состоит просто в его объявлении в элементе **<reporting>** в файле pom.xml, как это отображено в **Листинге 7-4**. Плагины, объявленные в элементе **<reporting>** файла pom.xml, исполняются в течении генерации сайта.

Listing 7-4. Объявление плагина Javadoc в файле pom.xml

Теперь, когда у нас есть сконфигурированный плагин **Javadoc**, давайте выполним команду mvn clean site для генерации **Javadoc**. После успешного выполнения команды вы заметите, что в директории gswm/target/site появилась папка apidocs. Двойным щелчком по файлу index.html, находящемуся в папке apidocs, вы откроете **Javadoc**. **Pucyнok 7-8** отображает **Javadoc**, сгенерированный для проекта gswm.

Рисунок 7-8. Сгенерированная страница Javadoc



Генерация отчетов юнит-тестирования

Разработка через тестирование (**TDD**, **Test-driven development**) стала нормой в наши дни. **Юниттесты** обеспечивают разработчикам немедленный отклик и позволяют разрабатывать качественный код. Принимая во внимание важность тестов, **Maven** выполняет их для каждой сборки. Неуспех любого из тестов приводит и к неуспеху всей сборки.

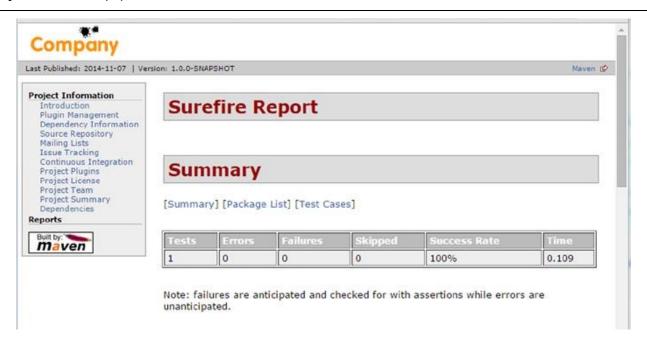
Maven предоставляет плагин **Surefire**, обеспечивающий унифицированный интерфейс для запуска тестов, созданный такими фреймворками, как **JUnit** или **TestNG**. Также он генерирует результаты исполнения в различных форматах, таких, как **XML** и **HTML**. Эти публикуемые результаты позволяют разработчикам находить и быстро исправлять неуспешные тесты.

Плагин **Surefire** сконфигурирован таким же образом, как плагин **Javadoc** в секции **<reporting>** файла pom.xml. **Листинг 7-5** отображает конфигурацию плагина **Surefire**.

Листинг 7-5. Фрагмент файла pom.xml с конфигурацией плагина Surefire

Теперь, когда Surefire сконфигурирован, сгенерируем сайт путем запуска команды mvn clean site. После успешного выполнения команды вы увидите папку surefire-reports, созданную в директории gswm\target. Она содержит результаты исполнения теста в форматах XML и TXT. Та же самая информация будет доступна в HTML-формате в файле surefire-report.html, находящегося в папке site. Рисунок 7-9 отображает Surefire Report для проекта gswm.

Рисунок 7-9. Сгенерированный отчет Surefire



Генерация отчетов о покрытии кода

Покрытие кода является мерой того, какая доля исходного кода проверяется автоматическими тестами. По существу, он является показателем качества ваших тестов. **Emma** и **Cobertura** – это два популярных инструмента с открытым исходным кодом для **Java**, позволяющие рассчитать процент покрытия кода тестами.

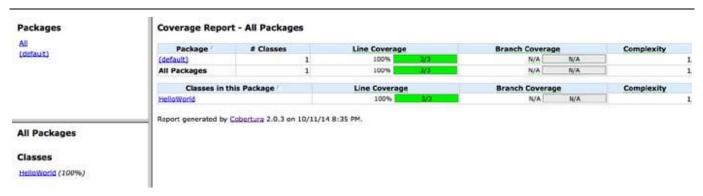
В этом разделе вы будете использовать **Cobertura** для измерения покрытия кода этого проекта. Конфигурирование **Cobertura** подобно конфигурированию прочих плагинов, как демонстрируется в **Листинге 7-6**.

Listing 7-6. Отрывок файла pom.xml с плагином Cobertura

```
<!-Content removed for brevity-->
  <reporting>
       <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
```

Теперь, когда плагин сконфигурирован, сгенерируем сайт с помощью команды mvn clean site. После успешного завершения этой команды Cobertura создаст папку cobertura в директории gswm\target\site. Откройте отчет двойным щелчком по файлу index.html. Отчет должен быть похож на изображенный на Рисунке 7-10.

Рисунок 7-10. Сгенерированный отчет Cobertura



Генерация отчета FindBugs

FindBugs является инструментом для поиска дефектов в **Java**-коде. Он использует статистический анализ для обнаружения ошибочных шаблонов, таких, как бесконечный рекурсивный цикл и **null**-разыменования. **Листинг 7-7** отображает конфигурацию **FindBugs**.

Listing 7-7. Отрывок файла pom.xml с плагином FindBugs

```
</reporting>
</project>
```

Как только сайт **Maven** будет сгенерирован, запустите отчет **FindBugs**, открыв файл findbugs.html, располагающийся в директории C:\apress\gswm-book\chapter7\gswm\target\site. Он должен быть похож на изображенный на **Рисунке 7-11**.

Figure 7-11. Сгенерированный отчет обнаружения ошибок FindBugs



Итоги

Возможности документирования и отчетности, предоставляемые **Maven**, играют важную роль при создании качественных и удобных в поддержке программ. В этой главе объяснялись основы использования жизненного цикла сайта и конфигурирования, необходимого для создания документации. Также вы рассмотрели генерацию **Javadoc**, покрытие тестами и отчеты **FindBugs**.

В следующей глава мы объясним, как интегрировать **Maven** с **Nexus** и **SVN**. Также вы узнаете о процессе публикации **Maven**.

Глава 8: Публикация с помощью Maven

Интеграция с Nexus

Менеджеры хранилищ (репозиториев) являются ключевым элементом развертывания **Maven** на предприятиях. *Менеджеры репозиториев* выступают в качестве представителей публичных репозиториев, облегчая обмен артефактами и командное взаимодействие, гарантируют стабильность сборки и реализуют управление артефактами, используемое на предприятии.

Nexus является популярным менеджером с открытым исходным кодом от **Sonartype**. Это вебприложение, позволяющее поддерживать внутренние репозитории и доступ к внешним репозиториям. Он позволяет группировать репозитории и получать к ним доступ через общий **URL**. Это позволяет администраторам репозиториев неявно добавлять и удалять новые репозитории, не требуя от разработчиков изменять конфигурации на их компьютерах. Дополнительно, они обеспечивают возможность хостинга для сайтов, сгенерированных **Maven**, и функции поиска артефактов.

Перед рассмотрением интеграции **Maven** и **Nexus**, необходимо инсталлировать **Nexus** на ваш локальный компьютер. **Nexus** распространяется в виде архива и поставляется в связке с экземпляром **Jetty**. Скачайте дистрибутив **Nexus** (.zip-версия для Windows) с веб-сайта **Sonartype** www.sonatype.com/download-oss-sonatype. На момент написания данной книги для **Nexus** была доступна версия **2.10.0-02**². Распакуйте содержимое архива на ваш компьютер. В данной книге мы подразумеваем, что содержимое окажется в папке C:\tools\nexus folder.

Замечание: Большинство предприятий обычно устанавливают менеджеры репозиториев на центральный сервер. Если у вас уже есть доступ к менеджеру репозиториев, то пропустите эту часть установки.

Откройте командную строку в режиме администратора и перейдите в папку bin, расположенную в директории C:\tools\nexus\nexus-2.10.0-02. После этого выполните команду nexus install. Вы увидите команду успешной установки, как отображено на **Рисунке 8-1**. Эта команда установит нативную оболочку сервиса, позволяющую **Jetty** запуститься.

² На момент перевода – версия 3.13.0-01.

Рисунок 8-1. Сообщение об успешной инсталляции Nexus

```
C:\tools\nexus\nexus-2.10.0-02\bin>nexus install
wrapper | nexus installed.
```

Замечание: Nexus 2.10 для правильной работы требует **JRE 1.7**. Убедитесь, что на вашей локальной машине установлена **JDK/JRE** версии **1.7**. Также проверьте, чтобы переменная окружения **JAVA_HOME** указывала на **JDK** версии **1.7**.

В этой же командной строке выполните команду nexus start для запуска Nexus. Рисунок 8-2 отображает результат выполнения этой команды.

Рисунок 8-2. Запуск Nexus

```
C:\tools\nexus\nexus-2.10.0-02\bin>nexus start
wrapper | Starting the nexus service...
wrapper | Waiting to start...
wrapper | nexus started.
```

По умолчанию **Nexus** запускается на 8081 порту. Откройте веб-браузер и перейдите в **Nexus** по адресу http://localhost:8081/nexus. **Pucyнок 8-3** отображает экран запуска **Nexus**. Залогиньтесь в **Nexus** с логином **admin** и паролем **admin123**.

Рисунок 8-3. Экран запуска Nexus



Теперь, когда Nexus установлен, модифицируем проект gswm, расположенный в папке C:\apress\gswm-book\chapter8. Начнем с добавления в файл pom.xml элемента <distributionManagement>, как указано в Листинге 8-1. Этот элемент используется для указания расположения, где будут находиться развернутые артефакты проекта. Элемент <repository> задает расположение, где будут находиться развернутые выпущенные артефакты. Аналогичным образом, элемент <snapshotRepository> указывает расположение, в которое будут сохраняться SNAPSHOT-версии проекта.

Листинг 8-1. Файл pom.xml с элементом <distributionManagement>

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-
v4 0 0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <!-- Content removed for brevity -->
  <distributionManagement>
     <repository>
       <id>nexusReleases</id>
        <name>Releases</name>
        <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases</url>
     </repository>
     <snapshotRepository>
        <id>nexusSnapshots</id>
       <name>Snapshots</name>
       <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/snapshots</url>
     </snapshotRepository>
  </distributionManagement>
  <!-- Content removed for brevity -->
</project>
```

Замечание: Nexus поставляется с репозиториями **Releases** и **Snapshots**. По умолчанию **SNAPSHOT**-артефакты будут сохраняться в **Peleases**.

Подобно большинству менеджеров репозиториев разворачивание в **Nexus** является защищенной операцией. В файле settings.xml вы указываете учетные данные, необходимые для взаимодействия с **Nexus**.

Листинг 8-2 демонстрирует файл settings.xml с серверной информацией. По умолчанию в **Nexus** присутствует пользователь **deployment** с паролем **deployment123**. Обратите внимание, что содержимое тега **<id>,** объявленного в теге **<server> - nexusReleases** и **nexusSnapshots** должны совпадать с **<id>внутри тегов <repository>** и **<snapshotRepository>**, объявленных в файле **pom.xml**. Замените содержимое файла settings.xml, находящегося в папке **C:\Users\<<USER_NAME>>\.m2**, кодом из **Листинга 8-2**.

Листинг 8-2. Файл settings.xml с настройками сервера

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<settings xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0
http://maven.apache.org/xsd/settings-1.0.0.xsd">
  <servers>
     <server>
        <id>nexusReleases</id>
        <username>deployment</username>
        <password>deployment123</password>
     </server>
     <server>
        <id>nexusSnapshots</id>
        <username>deployment</username>
        <password>deployment123</password>
     </server>
  </servers>
</settings>
```

Конфигурирование взаимодействия с **Nexus** на этом завершается. В командной строке, находясь в директории C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm, вызовите команду mvn deploy. После успешного выполнения этой команды вы увидите **SNAPSHOT**-артефакт в **Nexus** по адресу http://localhost:8081/nexus/content/repositories/snapshots/com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0-SNAPSHOT/, как отображено на **Pucyнке 8-4**.

Рисунок 8-4. SNAPSHOT-артефакт в Nexus

Index of /repositories/snapshots/com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0-SNAPSHOT

Name	Last Modified	Size	Description
Parent Directory			
gswm-1.0.0-20141015.001443-1.jar	Tue Oct 14 18:14:43 MDT 2014	2382	
gswm-1.0.0-20141015.001443-1.jar.md5	Tue Oct 14 18:14:43 MDT 2014	32	
gswm-1.0.0-20141015.001443-1.jar.sha1	Tue Oct 14 18:14:43 MDT 2014	40	
gswm-1.0.0-20141015.001443-1.pom	Tue Oct 14 18:14:43 MDT 2014	2108	
gswm-1.0.0-20141015.001443-1.pom.md5	Tue Oct 14 18:14:43 MDT 2014	32	
gswm-1,0.0-20141015,001443-1.pom.sha1	Tue Oct 14 18:14:43 MDT 2014	40	
maven-metadata.xml	Tue Oct 14 18:14:44 MDT 2014	773	
maven-metadata.xml.md5	Tue Oct 14 18:14:44 MDT 2014	32	
maven-metadata.xml.sha1	Tue Oct 14 18:14:44 MDT 2014	40	

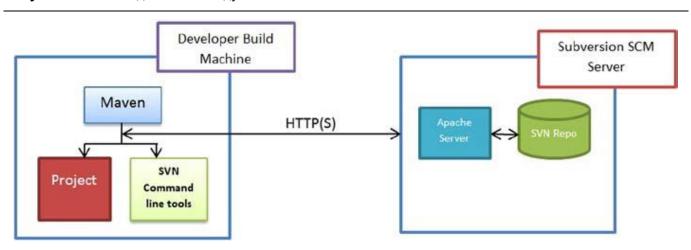
Релиз проекта

Релиз проекта является сложным процессом и обычно состоит из следующих шагов:

- проверка, что все изменения на локальной машине находятся в коммитах;
- удаление **SNAPSHOT** из версии в файле pom.xml;
- проверка того, что проект не использует никаких **SNAPSHOT** зависимостей;
- регистрация модифицированного pom.xml в системе контроля версий;
- создание тега в системе контроля версий;
- сборка новой версии артефакта и разворачивание его в менеджере репозитория;
- приращение номера версии в pom.xml и подготовка к новому циклу разработки.

Maven обладает плагином для создания релиза, предоставляющего стандартный механизм для выполнения вышеуказанных шагов и выпуска артефакта проекта. Как можно видеть, в процессе выпуска **Maven** плотно взаимодействует с системой контроля версий. В этом разделе в качестве системы контроля версий мы будем использовать **Subversion (SVN)**. Типичное взаимодействие между **Maven** и **SVN** отображено на **Pucyнке 8-5**. **SVN**-сервер управляет репозиториями, содержащими проекты предприятия. Релизы **Maven** обычно выполняются на компьютере разработчика или на сервере сборки. **Maven** требует инструмента командной строки **SVN** для инсталляции на таких машинах. Инструмент командной строки **SVN** позволяет **Maven** взаимодействовать с **SVN** и выполнять такие операции, как проверка кода, создание тегов и т.д.

Рисунок 8-5. Взаимодействие между Maven и Subversion



Перед тем, как мы глубже погрузимся в процесс релиза с помощью **Maven**, вам нужно подготовить свой локальный компьютер, выполнив следующие шаги:

- 1. установить на свою машину сервер Subversion и инструмент командной строки SVN;
- 2. создать репозиторий Subversion;

3. проверить проект, который будет использован в репозитории.

Установка инструмента командной строки Subversion

Существует несколько проектов **SVN**-серверов с открытым исходным кодом, предоставляемых коммерческими компаниями. В этом проекте мы будем использовать сервер **Subversion** от **VisualSVN**.

Начните процесс установки со скачивания исполняемого файла 64-битного сервера **VisualSVN** по ссылке www.visualsvn.com/downloads/. Как видно из **Рисунка 8-6**, исполняемые файлы сервера поставляются в комплекте с инструментом командной строки **SVN**.

Рисунок 8-6. Загрузка сервера VisualSVN



Visual SVN Server Includes Apache Subversion 1.8.10 command line tools. The most favored way to setup and maintain an enterprise level Apache Subversion server on the Microsoft Windows platform. Visual SVN Server is useful either for home, small business or enterprise users.

Learn more about Visual SVN Server for Windows

Download 32-bit Download 64-bit Version: 3.0.0 Size: ~5 MB

Замечание: Предприятия обычно устанавливают **Subversion** на доступный для использования центральный сервер. Если у вас уже есть доступ к серверу **Subversion**, то можете пропустить шаги по его инсталляции. Однако, вам необходимо иметь инструмент командной строки **SVN** на компьютере, где вы осуществляете релиз с помощью **Maven**. Мы рекомендуем «Инструмент командной строки Apache Subversion» от VisualSVN, который можно скачать и установить по адресу www.visualsvn.com/downloads/.

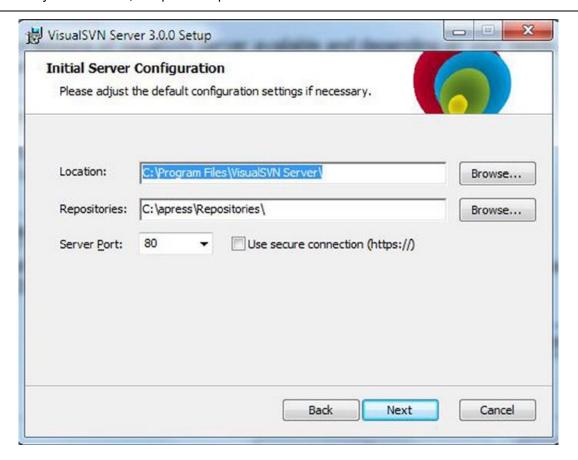
После скачивания двойным кликом по исполняемому файлу VisualSVN-Server-3.0.0-x64.exe откройте экран инсталляции. Примите пользовательское соглашение и на следующем экране установите флажки на опциях «VisualSVN Server and Management Console» и «Add Subversion command-line tools to the PATH environment variable» как указано на Рисунке 8-7.

Рисунок 8-7. Установка VisualSVN



Сервер VisualSVN поставляется в двух вариантах: Standard Edition и Enterprise Edition. Функционала, предоставляемого Standard Edition будет вполне достаточно для потребностей данной главы, поэтому кликните по кнопке Standard Edition. На следующей строки, снимите флажок «Use secure connection», как отображено на Рисунке 8-8.

Рисунок 8.8. Пути инсталляции и репозиториев



На следующем экране нажмите кнопку «Install» для начала инсталляции. После успешной установки SVN сервера убедитесь, что инструмент командной строки SVN установлен корректно. Для этого откройте новое окно командной строки и выполните команду svn help. Вы должны увидеть вывод, похожий на Рисунок 8-9.

Рисунок 8-9. Вывод после выполнения команды svn help

```
- 0 X
Windows Command Processor
C:\>svn help
usage: svn <subcommand> [options] [args]
Subversion command-line client, version 1.8.10.

Type 'svn help <subcommand>' for help on a specific subcommand.

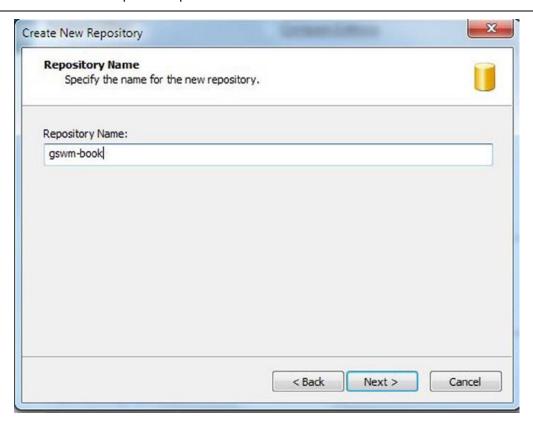
Type 'svn --version' to see the program version and RA modules or 'svn --version --quiet' to see just the version number.
Most subcommands take file and/or directory arguments, recursing
on the directories. If no arguments are supplied to such a command, it recurses on the current directory (inclusive) by default.
Available subcommands:
    add
    blame (praise, annotate, ann)
     cat
    changelist (cl)
     checkout (co)
    cleanup
commit (ci)
     copy (cp)
    delete (del, remove, rm)
```

Создание репозитория

Репозитории **Subversion** используются для управления файлами и папками и отслеживают любые сделанные в них изменения. **VisualSVN** предоставляет инструмент с замечательным графическим интерфейсом, называемый **VisualSVN Server Manager**, который предельно упрощает создание и управление репозиториями. На **OC Windows** зайдите в **All Programs** ➤ **VisualSVN** и запустите **VisualSVN Server Manager**. Выполните следующие шаги для создания нового репозитория:

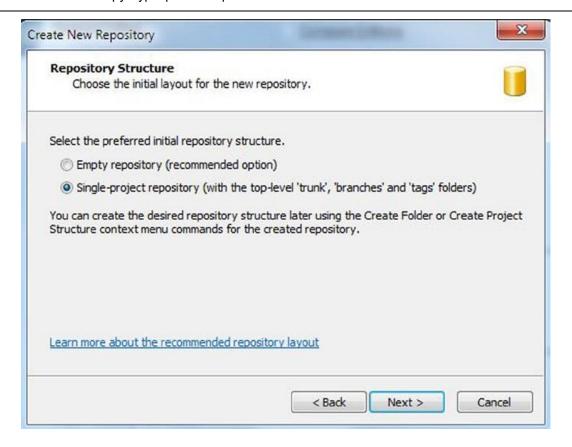
- 1. В Server Manager в секции Repositories нажмите Create a new repository;
- 2. На экране Repository Type опцию Regular FSFS оставьте выбранной. Нажмите Next;
- 3. На Рисунке 8-10 введите gswm в качестве имени репозитория и нажмите Next;

Рисунок 8-10. Указание имени репозитория



4. На экране Repository Structure выберите опцию Single project repository, как показано на Рисунке 8-11. Нажмите Next;

Рисунок 8-11. Указание структуры репозитория



5. На экране Repository Access Permissions оставьте по умолчанию «All Subversion users have Read/Write access» и нажмите Create. Должно отобразиться сообщение «A Repository Created Successfully». Нажмите Finish.

Последним шагом в подготовке репозитория является создание нового пользователя, имеющего доступ на чтение и запись к репозиторию *gswm-book*. Для создания такого пользователя выполните следующие шаги:

1. На начальном экране VisualSVN Service Manager нажмите Create a new user в разделе Subversion Authentication, как указано на Рисунке 8-12.

Рисунок 8-12. Меню создания нового пользователя

Subversion Authentication

There are 0 users and 0 groups.

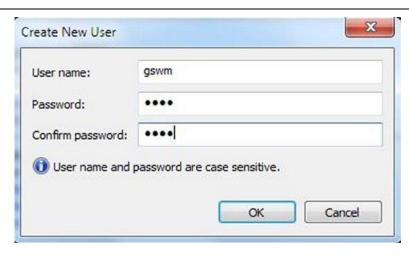
Create new user...

Create new group...

Configure authentication options...

2. В окне **Create New User** введите **gswm** в качестве имени пользователя и **gswm** в качестве пароля, как указано на **Рисунке 8-13**. Нажмите **OK**.

Рисунок 8-13. Меню создания нового пользователя



Регистрация исходного кода

Последним шагом к подготовке компьютера для релиза с помощью **Maven** является регистрация проекта **gswm**, находящегося в папке C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm, в новом репозитории. Используя командную строку переместитесь в папку C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm и выполните следующую последовательность команд:

```
svn checkout http://localhost/svn/gswm/trunk/ C:/apress/gswm-book/chapter8/gswm --username
gswm --password gswm
svn add src
svn add pom.xml
svn commit -m "Inital commit"
```

Результат выполнения этих команд отображен на Рисунке 8-14.

Рисунок 8-14. Результат начального коммита SVN

```
0 0
                                                                                                               23
Administrator: Windows Command Processor
 \hbox{$\mathbb{C}:\apress\gswm-book\chapter8\gswm>svn\ checkout\ http://localhost/svn/gswm/trunk/$$$ $\mathbb{C}:\apress/gswm-book/chapter8/gswm\ --username\ gswm\ --password\ gswm\ Checked\ out\ revision\ 1. } 
C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm>svn add src
              src
              src\test
              src\test\java
              src\test\java\HelloWorldTest.java
              src\main
A
              src\main\java
              src\main\java\HelloWorld.java
C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm>svn add pom.xml
pom.xml
C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm>svn commit -m "Initial commit"
Adding pom.xml
Adding src
                     src
src∖main
Adding
Adding
                     src\main\java
Adding
                      src\main\java\HelloWorld.java
Adding
                      src\test
                     src\test\java
Adding
Adding src\test\java\HelloWorldTest.java
Transmitting file data ...
Committed revision 2.
```

Используя браузер перейдите на страницу http://localhost/svn/gswm/trunk. В ответ на вопрос введите имя пользователя *gswm* и пароль *gswm* и вы увидите зарегистрированный код. На **Рисунке 8-15** изображен вид экрана браузера.

Рисунок 8-15. Проект, зарегистрированный в SVN



Релиз с помощью Maven

Релиз артефакта с использованием процесса релиза **Maven** требует использования двух важных целей: **prepare** и **perform**. Дополнительно, плагин релиза предоставляет цель **clean**, которая пригодится, если что-то пойдет не так.

Цель Prepare

Цель **prepare** (подготовить), как и подразумевается из имени, подготавливает проект для релиза. В частности, на этой стадии **Maven** выполняет следующие операции:

- *check-poms*: проверяется, содержит ли номер версии, указанный в файле pom.xml, слово **SNAPSHOT**;
- scm-check-modifications: проверяется, существуют ли изменения, не вошедшие в коммит;
- check-dependency-snapshots: проверяется, есть ли в файле pom.xml SNAPSHOTзависимости. Наилучшим подходом является использование RELEASE-зависимостей. Любые SNAPSHOT-зависимости, найденные в файле pom.xml, приведут к неудаче релиза;
- *map-release-versions*: если **prepare** запущен в интерактивном режиме, то у пользователя запрашивается номер релиза;
- *map-development-versions*: если **prepare** запущен в интерактивном режиме, то у пользователя запрашивается следующая версия разработки;
- generate-release-poms: генерирует файл pom.xml релиза;
- scm-commit-release: выполняет коммит релиза файла pom.xml в SCM;
- scm-tag: создает тег релиза для кода в SCM;
- rewrite-poms-for-development: обновляет файл pom.xml для следующего цикла разработки;
- remove-release-poms: удаляет файл pom.xml, сгенерированный для релиза;
- scm-commit-development: отправляет файл pom.xml с версией разработки;
- end-release: завершает фазу prepare релиза.

Можно упростить задачу, предоставив **SCM** информацию в файле pom.xml проекта. **Листинг 8-3** содержит отрывок файла pom.xml, содержащий такую информацию для **SCM**.

Listing 8-3. Файл pom.xml с информацией для SCM

После того, как вы обновили файл pom.xml на своем локальном компьютере, закоммитьте модифицированный файл в **SVN** путем выполнения следующей команды:

```
svn commit -m "Added SVN Information"
```

Вывод после выполнения этой команды отображен на Рисунке 8-16.

Рисунок 8-16. Вывод выполнения команды svn commit

```
C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm>svn commit -m "Added SVN Information"
Sending pom.xml
Transmitting file data .
Committed revision 3.
```

Для успешного взаимодействия **Maven** с **SVN**-сервером требуются соответствующие полномочия с правами записи на сервере. Вы предоставляете эту информацию в файле settings.xml, как отображено в **Листинге 8-4**. Значение **ID** для тега **<server>** объявлено как localhost должно соответствовать имени хоста **SVN**.

Листинг 8-4. Файл pom.xml с настройками SVN-сервера

Теперь у вас есть вся информация, требуемая для цели **prepare Maven**. **Листинг 8-5** отображает результат выполнения цели **prepare**. Так как цель **prepare** была запущена в интерактивном режиме, то **Maven** будет запрашивать у вас версию релиза, тег или ярлык релиза и новую версию разработки. Принять предлагаемые **Maven** значения по умолчанию можно, нажимая **Enter** в ответ на каждый вопрос.

Листинг 8-5. Команда Maven release:prepare

```
C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm>mvn release:prepare
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Getting Started with Maven 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO]
[INFO] --- maven-release-plugin:2.3.2:prepare (default-cli) @ gswm ---
[INFO] Verifying that there are no local modifications...
[INFO] ignoring changes on: **\release.properties, **\pom.xml.next, **\
pom.xml.releaseBackup, **\pom.xml.backup, **\pom.xml.branch, **\pom.xml.tag
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "svn --username gswm --password *****
--noauth-cache --non-interactive status"
[INFO] Working directory: C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm
[INFO] Checking dependencies and plugins for snapshots ...
What is the release version for "Getting Started with Maven"? (com.apress.gswmbook:gswm)
1.0.0::
What is SCM release tag or label for "Getting Started with Maven"? (com.apress.gswmbook:gswm)
gswm-1.0.0: :
What is the new development version for "Getting Started with Maven"?
(com.apress.gswmbook:gswm) 1.0.1-SNAPSHOT: :
[INFO] Transforming 'Getting Started with Maven'...
```

```
[INFO] [INFO] Building jar: C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm\target\gswm-1.0.0.jar
[INFO] [INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] [INFO] ------
[INFO] [INFO] Total time: 1.654 s
[INFO] [INFO] Finished at: 2014-10-22T23:10:44-06:00
[INFO] [INFO] Final Memory: 11M/27M
[INFO] Checking in modified POMs...
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "svn --username gswm --password *****
--noauth-cache --non-interactive commit --file C:\Users\<<USER NAME>>\AppData\
Local\Temp\maven-scm-203076178.commit --targets C:\Users\<<USER NAME>>\
AppData\Local\Temp\maven-scm-5496549062663519106-targets"
[INFO] Working directory: C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm
[INFO] Tagging release with the label gswm-1.0.0...
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "svn --username gswm --password *****
--noauth-cache --non-interactive copy --file C:\Users\<<USER_NAME>>\AppData\
Local\Temp\maven-scm-85876759.commit --revision 6 http://localhost/svn/gswm/
trunk http://localhost/svn/gswm/tags/gswm-1.0.0"
[INFO] Working directory: C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm
[INFO] Transforming 'Getting Started with Maven'...
[INFO] Not removing release POMs
[INFO] Checking in modified POMs...
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "svn --username gswm --password ***** --no-authcache
--non-interactive commit --file C:\Users\<<USER NAME>>\AppData\Local\
Temp\maven-scm-112170711.commit --targets C:\Users\<<USER NAME>>\AppData\
Local\Temp\maven-scm-244
0605286339680080-targets"
[INFO] Working directory: C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm
[INFO] Release preparation complete.
[INFO] ------
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 33.711 s
[INFO] Finished at: 2014-10-22T23:10:44-06:00
[INFO] Final Memory: 7M/17M
[INFO] -----
```

Обратите внимание, что команды **svn** исполняются как часть цели **prepare**. Успешное завершение цели **prepare** приведет к созданию тега **SVN**, как отображено на **Pucyнке 8-17**. Файл pom.xml проекта **gswm** теперь имеет версию **1.0.1-SNAPSHOT**.

Рисунок 8-17. Тег SVN, созданный при выполнении цели prepare



Цель Clean

Цель **prepare** в процессе своего выполнения выполняет большое количество действий и генерирует временные файлы, такие, как release.properties и pom.xml.releaseBackup. При успешном завершении цель **prepare** эти временные файлы удалит. Но если выполнение цели **prepare** не завершилось успешно (например, в случае неудачи связи с **SVN**-сервером), то проект остается в так называемом *грязном* состоянии. Здесь приходит на помощь цель **release:clean** (очистить) плагина релиза **Maven**. Как и предполагает её имя, эта цель удаляет все временные файлы, сгенерированные в процессе выполнения релиза.

Замечание: Цель clean должна использоваться только в случае неуспешного выполнения цели prepare.

Цель Perform

Цель **perform** отвечает за проверку кода из заново созданного тега, а также сборку и разворачивание кода релиза в удаленный репозиторий. Как часть цели **perform** выполняются следующие фазы:

- *verify-completed-prepare-phases*: проверяется, что перед целью **perform** была выполнена цель **prepare**;
- checkout-project-from-scm: проверяется код релиза из тега SCM;
- *run-perform-goal*: выполняет цели, ассоциированные с целью **perform**. По умолчанию это цель **deploy**.

Консольный вывод выполнения цели perform для проекта gswm отображена на Листинге 8-6.

Листинг 8-6. Команда Maven release:perform

```
C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm>mvn release:perform
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Getting Started with Maven 1.0.1-SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] --- maven-release-plugin:2.3.2:perform (default-cli) @ gswm ---
[INFO] Checking out the project to perform the release ...
[INFO] Executing: cmd.exe /X /C "svn --username gswm --password *****
--noauth-cache --non-interactive checkout http://localhost/svn/gswm/tags/gswm-1.0.0
C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm\target\checkout"
[INFO] Working directory: C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm\target
_____
[INFO] [INFO] Installing C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm\target\checkout\
target\gswm-1.0.0.jar to C:\Users\<<USER NAME>>\.m2\repository\com\apress\
gswmbook\gswm\1.0.0\gswm-1.0.0.jar
[INFO] [INFO] Installing C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm\target\checkout\
pom.xml to C:\Users\<<USER NAME>>\.m2\repository\com\apress\gswmbook\
gswm\1.0.0\gswm-1.0.0.pom
[INFO] \ [INFO] \ Installing \ C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\chapter8\gswm\target\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\checkout\chec
target\qswm-1.0.0-sources.jar to C:\Users\<<USER NAME>>\.m2\repository\com\
apress\gswmbook\gswm\1.0.0\gswm-1.0.0-sources.jar
[INFO] [INFO] Installing C:\apress\gswm-book\chapter8\gswm\target\checkout\
target\qswm-1.0.0-javadoc.jar to C:\Users\<<USER NAME>>\.m2\repository\com\
apress\gswmbook\gswm\1.0.0\gswm-1.0.0-javadoc.jar
[INFO] [INFO]
[INFO] [INFO] --- maven-deploy-plugin:2.7:deploy (default-deploy) @ gswm ---
[INFO] Uploading: http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases/
com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0/gswm-1.0.0.jar
[INFO] 2/3 KB
[INFO] 3/3 KB
[INFO]
[INFO] Uploaded: http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases/
com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0/gswm-1.0.0.jar (3 KB at 13.4 KB/sec)
[INFO] Uploading: http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases/
com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0/gswm-1.0.0.pom
[INFO] 2/3 KB
[INFO] 3/3 KB
[INFO]
[INFO] Uploaded: http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases/
com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0/gswm-1.0.0.pom (3 KB at 14.5 KB/sec)
[INFO] Downloading: http://localhost:8081/nexus/content/repositories/
releases/com/apress/gswmbook/gswm/maven-metadata.xml
[INFO]
[INFO] Uploaded: http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases/
com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0/gswm-1.0.0-javadoc.jar (35 KB at 368.5 KB/sec)
[INFO] [INFO] BUILD SUCCESS
```

На этом релиз версии **1.0.0** проекта **gswm** завершен. Артефакт оказался в менеджере репозитория **Nexus**, как изображено на **Pucyнке 8-18**.

Рисунок 8-18. Nexus с артефактом релиза

Index of /repositories/releases/com/apress/gswmbook/gswm/1.0.0

Tue Oct 14 18:22:41 MDT 2014	35456	
Tue Oct 14 18:22:41 MDT 2014	32	
Tue Oct 14 18:22:41 MDT 2014	40	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	559	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	32	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	40	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	2362	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	32	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	40	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	2129	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	32	
Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	40	
	Tue Oct 14 18:22:41 MDT 2014 Tue Oct 14 18:22:41 MDT 2014 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014	Tue Oct 14 18:22:41 MDT 2014 40 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 559 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 32 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 40 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 2362 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 32 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 40 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 2129 Tue Oct 14 18:22:40 MDT 2014 32

Итоги

Менеджеры внутренних репозиториев, такие, как Nexus, позволяют предприятиям в полной мере применять **Maven**. Кроме выполнения роли прокси для публичных репозиториев, они позволяют обмениваться и управлять компонентами. В этой главе была рассмотрена интеграция **Maven** с **Nexus**, а также пройден по шагам процесс разворачивания артефакта в **Nexus**. Кроме того, вы ознакомились с процессом релиза **Maven** и его отдельными фазами.

На этом наше путешествие завершается. Из этой книги вы узнали ключевые концепции, лежащий в основе **Maven**. Мы надеемся, что вы воспользуетесь полученными о **Maven** знаниями для автоматизации и улучшения существующих у вас процессов управления проектами.

Предметный указатель

Α J Apache Ant, 9 James Server, 28 Apache Archiva, 21 JAR, 23 Apache Ivy, 9 JAR-файл, 19 Apache Jakarta Alexandria, 6 Java Development Kit (JDK), 12 Apache Maven, 6 Java Enterpise Edition (JEE), 52 Apache Subversion (SVN), 17 javac, 9 Apache Tile, 8 Jenkins, 7 Apache Turbine, 6 JUnit, 24 Artifactory, 21 JUnit.jar, 34 В L Bamboo, 7 Log4J, 19 C M CSS, 48 Maven 1.0, 6 maven-archetype-mojo, 45 D N Domain Specific Language (DSL), 10 NetBeans, 6 Ε Nexus, 77 EAR, 23 R Eclipse, 6 Enterprise JavaBean (EJB), 52 Ruby on Rails, 8 G S GAV-координаты, 23 SCM, 27 Gradle, 10 Git, 27 Groovy, 10 SVN, 27 SiteMesh, 8 Н Sonatype, 8 Sonatype Nexus, 21 hamcrest, 34 Spring, 28 Hudson, 7

Subversion (SVN), 81

SVN, 19 Site, 42 жизненный цикл сборки, 42 Т 3 Tomcat, 28 зависимость ٧ maven-plugin-api, 45 задача Velocity, 28 Ant, 9 W И WAR, 9, 23 инструмент Windows 7, 12 Cobertura, 74 Emma, 74 Α FindBugs, 75 инструмент командной строки, 7 аннотация @Мојо, 45 интеграционные тесты, 28 архетип maven-archetype-webapp, 49 К архетипы Maven, 8, 48 архитектура, основанная на плагинах, 7 квалификатор SNAPSHOT, 30 Б клиентский JAR, 52 код HTTP-состояния «200», 56 бинарный zip-файл Maven 3.2.3, 12 команда clean:clean, 41 В mvn archetype:generate, 61 версии JDK для Maven, 12 mvn compiler:compile, 42 встроенный веб-сервер mvn dependency:tree, 34 Jetty, 50 mvn package, 31, 56 Tomcat, 50 mvn site, 64 mvn tomcat7:run, 62 Д помощь Maven, 15 команды декларативное управление зависимостями, 19 версия Maven, 15 директории Maven, 28 параметры установки Maven, 15 добавление JUnit-теста, 33 конфликты версий Maven, 24 добавление логотипа сайта, 70 M Ж менеджер хранилища, 21

жизненный цикл Clean, 42 Default, 42

Н	Javadoc, 72	
	Surefire, 73	
настройка прокси, 18	плагины Maven, 40	
	поддержка IDE, 7	
0	поддержка Maven IDE, 18	
of pacts. Burguage Tu	Покрытие кода, 74	
область видимости		
compile, 25 import, 25	Р	
provided, 25	naanafarua uanay Mayan 44	
runtime, 25	разработка целей Maven, 44	
system, 25	репозиторий	
test, 25	Releases, 79	
объем памяти JVM, 14	Snapshots, 79	
окно свойств системы, 13	С	
открытый проект, 8	C	
ошибка	сайт Apache Maven, 12	
«Unable to download artifact», 18	свойство	
worldate to download distillation, 10	maven.test.skip, 44	
П	секция	
	<plug-in>, 41</plug-in>	
папка	<reporting>, 73</reporting>	
.m2, 16	сервер VisualSVN, 82	
apache-maven-3.2.3-bin, 12	синтаксис запуска цели Maven, 47	
apidocs, 72	синтаксическая конструкция \${}, 37	
apt, 69	соглашение об обозначении версий, 30	
c:\tools\maven, 12	соглашение по конфигурации (СоС), 8, 44	
cobertura, 75	стандартизированная структура папок, 6	
lib, 19		
surefire-reports, 74	Т	
WebContent, 6		
WebPages, 7	тег @goal, 45	
папка репозитория, 16	тип упаковки	
параметр	maven-plugin, 45	
interactive Mode, 54	транзитивные зависимости, 23	
package, 54	\	
переменная окружения	У	
M2_HOME, 13	унифицированный интерфейс, 73	
переменная окружения	установка	
Path, 14	создание системной переменной, 14	
переменная окружения	100,100,100,100,100,100,100,100,100,100	
MAVEN_OPTS, 14	Φ	
плагин	*	
install, 25	фаза	

compile, 43	Централ Maven (Maven Central), 19	
deploy, 43		
install, 43	Э	
package, 43		
test, 43	элемент	
validate, 43	<description>, 67</description>	
фазы Maven, 42	<distributionmanagement>, 79</distributionmanagement>	
файл	<exclusions>, 38</exclusions>	
build.gradle, 10	<finalname>, 42</finalname>	
build.xml, 9	license>, 67	
findbugs.html, 76	<mailinglist>, 67</mailinglist>	
index.apt, 69	<menu>, 70</menu>	
ivy.xml, 9	<modules>, 55</modules>	
pom.xml, 7, 19	<packaging>, 44</packaging>	
settings.xml, 16, 79	<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	
site.xml, 69	<reporting>, 72</reporting>	
формат Almost Plain Text (APT), 69	<repository>, 79</repository>	
фрейморк Spring, 8	<snapshotrepository>, 79</snapshotrepository>	
	элемент settings.xml	
X	activeProfile, 17	
•	interactiveMode, 17	
хранилище	localRepository, 17	
JBoss, 22	mirrors, 17	
Spring, 22	offline, 17	
	profiles, 17	
Ц	proxies, 17	
	servers, 17	
цель		
Ant, 9	Ю	
compile , 9, 40		
create, 69	Юнит-тесты, 73	
generate, 48	_	
perform, 93	Я	
prepare, 89	язык DSL, 10	
	язык uэl, 10	

Introducing Maven

Balaji Varanasi

Sudha Belida

Apress®

Introducing Maven

Copyright © 2014 by Balaji Varanasi and Sudha Belida

This work is subject to copyright. All rights are reserved by the Publisher, whether the whole or part of the material is concerned, specifically the rights of translation, reprinting, reuse of illustrations, recitation, broadcasting, reproduction on microfilms or in any other physical way, and transmission or information storage and retrieval, electronic adaptation, computer software, or by similar or dissimilar methodology now known or hereafter developed. Exempted from this legal reservation are brief excerpts in connection with reviews or scholarly analysis or material supplied specifically for the purpose of being entered and executed on a computer system, for exclusive use by the purchaser of the work. Duplication of this publication or parts thereof is permitted only under the provisions of the Copyright Law of the Publisher's location, in its current version, and permission for use must always be obtained from Springer. Permissions for use may be obtained through RightsLink at the Copyright Clearance Center. Violations are liable to prosecution under the respective Copyright Law.

ISBN-13 (pbk): 978-1-4842-0842-7

ISBN-13 (electronic): 978-1-4842-0841-0

Trademarked names, logos, and images may appear in this book. Rather than use a trademark symbol with every occurrence of a trademarked name, logo, or image we use the names, logos, and images only in an editorial fashion and to the benefit of the trademark owner, with no intention of infringement of the trademark.

The use in this publication of trade names, trademarks, service marks, and similar terms, even if they are not identified as such, is not to be taken as an expression of opinion as to whether or not they are subject to proprietary rights.

While the advice and information in this book are believed to be true and accurate at the date of publication, neither the authors nor the editors nor the publisher can accept any legal responsibility for any errors or omissions that may be made. The publisher makes no warranty, express or implied, with respect to the material contained herein.

Managing Director: Welmoed Spahr

Lead Editor: Steve Anglin

Technical Reviewer: Deepak Vohra
Developmental Editor: Gary Schwartz

Editorial Board: Steve Anglin, Mark Beckner, Gary Cornell, Louise Corrigan, Jonathan Gennick,

Robert Hutchinson, Michelle Lowman, James Markham, Matthew Moodie, Jeff Olson, Jeffrey Pepper, Douglas Pundick, Ben Renow-Clarke, Gwenan Spearing, Matt Wade

Coordinating Editor: Mark Powers

Copy Editor: Mary Bearden Compositor: SPi Global Indexer: SPi Global

Artist: SPi Global

Cover Designer: Anna Ishchenko

Distributed to the book trade worldwide by Springer Science+Business Media New York, 233 Spring Street, 6th Floor, New York, NY 10013. Phone 1-800-SPRINGER, fax (201) 348-4505, e-mail orders-ny@springer-sbm.com, or visit www.springeronline.com. Apress Media, LLC is a California LLC and the sole member (owner) is Springer Science + Business Media Finance Inc (SSBM Finance Inc). SSBM Finance Inc is a **Delaware** corporation.

For information on translations, please e-mail rights@apress.com, or visit www.apress.com.

Apress and friends of ED books may be purchased in bulk for academic, corporate, or promotional use. eBook versions and licenses are also available for most titles. For more information, reference our Special Bulk Sales–eBook Licensing web page at www.apress.com/bulk-sales.

Any source code or other supplementary material referenced by the author in this text is available to readers at www.apress.com/9781484208427. For detailed information about how to locate your book's source code, go to www.apress.com/source-code/.

Посвящается нашим родителям

Содержание

Введение	
Глава 1: Начало работы с Maven	θ
Стандартная структура папок	θ
Декларативное управление зависимостями	
Плагины	
Единая абстракция сборки	
Поддержка инструментов	
Архетипы	
Открытый исходный код	8
Альтернативы Maven	
Ant + Ivy	<u> </u>
Gradle	10
Итоги	11
Глава 2: Установка Maven	12
Проверка установки	15
Получение помощи	15
Дополнительные настройки	16
Настройка прокси	18
Поддержка IDE	18
Итоги	18
Глава 3: Управление зависимостями Maven	19
Использование хранилищ	22
Идентификация зависимости	23
Транзитивные зависимости	23
Область видимости зависимости	24
Ручная установка зависимостей	25
Итоги	26
Глава 4: Основы Maven-проекта	27
Организация основы проекта	27
Содержимое файла pom.xml	29
Сборка проекта	31
Тестирование проекта	33
Свойства в pom.xml	37
Исключение зависимостей	38
Итоги	39

Глава 5: Жизненный цикл Maven	40
Цели и плагины	40
Жизненный цикл и фазы	42
Разработка плагинов	44
Итоги	47
Глава 6: Архетипы Maven	48
Встроенные архетипы	48
Создание Веб-проекта	49
Мультимодульный проект	52
Создание архетипов	56
Использование архетипов	61
Итоги	63
Глава 7: Документация и отчетность	64
Использование жизненного цикла сайта	64
Дополнительное конфигурирование сайта	69
Генерация отчетов Javadoc	72
Генерация отчетов юнит-тестирования	73
Генерация отчетов о покрытии кода	74
Генерация отчета FindBugs	75
Итоги	76
Глава 8: Публикация с помощью Maven	77
Интеграция с Nexus	77
Релиз проекта	81
Установка инструмента командной строки Subversion	82
Создание репозитория	85
Регистрация исходного кода	87
Релиз с помощью Maven	89
Цель Prepare	89
Цель Clean	93
Цель Perform	93
Итоги	96
Предметный указатель	97
Introducing Maven	
Об авторах	107
О техническом редакторе	108
Благодарности	109

Об авторах



Balaji Varanasi является менеджером разработке программного обеспечения, автором, лектором технологическим предпринимателем. Он обладает более, чем 14-летним опытом проектирования и разработки высокопроизводительных и масштабируемых мобильных приложений Java и .Net. За этот период он поработал в областях безопасности, веб-доступа, поисковых корпоративных приложений. Обладая степенью магистра информатики Государственного Университета работает помощником на факультете Университета Феникса, преподавая на курсах программирования и информационных систем. Он делится своими мыслями и экспериментами на http://blog.inflinx.com.



Sudha Belida является ведущим разработчиком Она энтузиастом технологий. обладает более семилетним опытом работы с Java и JEE-технологиями и фреймворками, такими, как Spring, Hibernate, Struts и AngularJS. Её интересы лежат в предпринимательстве и гибких методологиях проектирования разработки обеспечения. Она обладает программного степенью магистра в области вычислений Университета Юты. В свободное время она обожает путешествовать наслаждаться природой штата Юта.

О техническом редакторе



Deepak Vohra является консультантом и ведущим участником компании-разработчика программного обеспечения NuBean.com. Являясь сертифицированным программистом Java разработчиком веб-компонентов, он имеет более чем 5летний опыт работы в таких областях, как XML, Javaпрограммирование и JEE-технологии. Deepak является соавтором книги Pro XML Development with Java Technology (Apress, 2006), а также автором таких книг, как JDBC 4.0 and Oracle JDeveloper for J2EE Development, Processing XML Documents with Oracle JDeveloper 11g, EJB 3.0 Database Persistence with Oracle Fusion Middleware 11g, и Java EE Development in Eclipse IDE (Packt Publishing). Также он выступает техническим редактором книг WebLogic: The Definitive Guide (O'Reilly Media, 2004) и Ruby Programming for the Absolute Beginner (Cengage Learning PTR, 2007).

Благодарности

Появление этой книги было бы невозможным без поддержки нескольких человек, и мы пользуемся данной возможностью искренне их поблагодарить.

Спасибо парням из Apress: Steve Anglin, Mark Powers, Matthew Moodie и многим другим. Мы также выражаем огромную благодарность Deepak Vohra за его технические правки и за ценнейшие отзывы.

И наконец, мы хотели бы поблагодарить наших родителей за их постоянную поддержку и ободрение. Без них появление этой книги было бы невозможным.