

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа № 10
по дисциплине «Современные технологии программирования»

Выполнил:
студент группы ИП-712
Алексеев Степан
Владимирович
ФИО студента

Работу проверил:
ассистент кафедры Агалаков А.А.
ФИО преподавателя

Новосибирск 2020 г.

Оглавление

ЗАДАНИЕ.....	2
ТЕСТОВЫЕ НАБОРЫ ДАННЫХ.....	3
ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ.....	4
ВЫВОД.....	5
ПРИЛОЖЕНИЕ.....	6
Листинг 1. ADT_TMemory.cs.....	6
Листинг 2. InterfaceForNumbers.cs.....	7
Листинг 3. DriverClass_STP_10_V2.cs.....	7
Листинг 4. ADT_TmemoryTests.cs.....	8

ЗАДАНИЕ

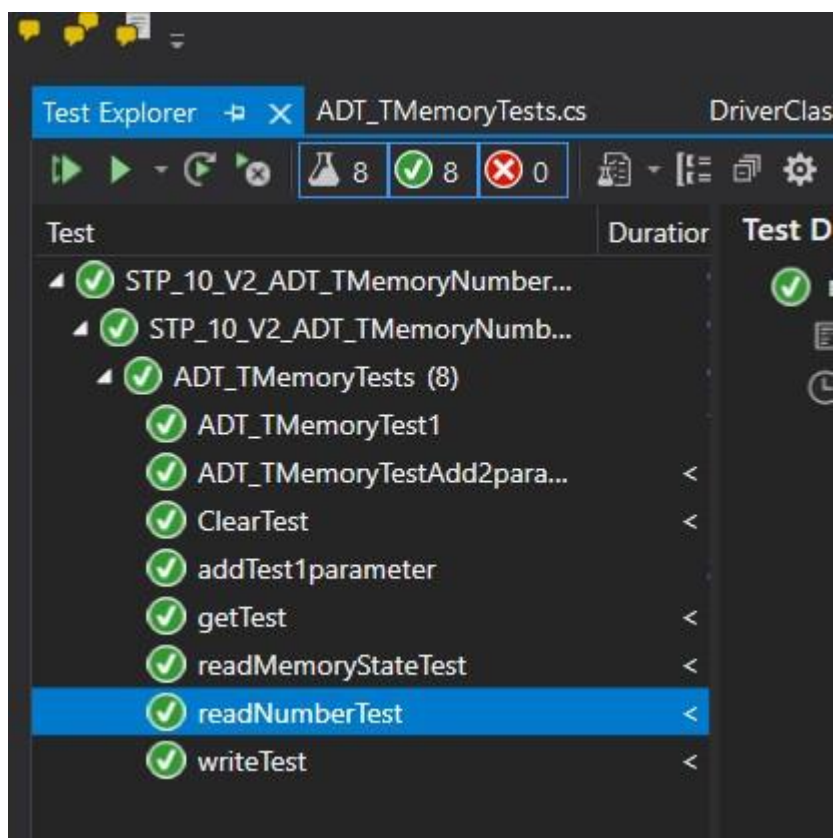
1. В соответствии с приведенной ниже спецификацией реализовать параметризованный абстрактный тип данных «память», для хранения одного числа – объекта типа T, используя шаблон классов C++.
2. Протестировать каждую операцию, определенную на типе данных, используя средства модульного тестирования.
3. Если необходимо, предусмотрите возбуждение исключительных ситуаций.

ТЕСТОВЫЕ НАБОРЫ ДАННЫХ

```
ADT_TMemory<TFrac> newNumber = new  
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));  
    TFrac tf = newNumber.readNumber();  
    Assert.AreEqual(tf.ToString(), "1/13");
```

ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

```
C:\Users\stepa\repos2\STP_10_V2_ADT_TMemoryNumbersInsert  
newNumber.FNumber.ToString() = 2/13
```



ВЫВОД

Научился работать с обобщениями(дженериками или шаблонами) на языке C#. Научился использовать интерфейсы для классов, в т.ч. параметризованные интерфейсы. На опыте опробовал использование шаблонов классов и убедился в их работоспособности.

ПРИЛОЖЕНИЕ

Листинг 1. ADT_TMemory.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace STP_10_V2_ADT_TMemoryNumbersInsertedLikeFiles
{
    public class ADT_TMemory<T> where T :
    InterfaceForNumbers<T>, new()
    {
        public T FNumber;
        string FState;//Memory state

        public ADT_TMemory()
        {
            //ADT_TMemory<TFrac> newNumber = new
ADT_TMemory<TFrac>();
            //newNumber.FNumber = new TFrac();
            FState = "_Off";
        }
        public ADT_TMemory(T t)
        {
            if (t == null) throw new NullPointerExpection();
            FNumber = t;
            FState = "_On";
        }
        public void write(T e)
        {
            if (e == null) throw new NullPointerExpection();
            FNumber = e;
            FState = "_On";
        }
        public T get()
        {
            FState = "_On";
            // T t = new T();
            return FNumber;
        }
        public void add(T e)
        {
            if (e == null) throw new NullPointerExpection();
            FNumber = FNumber.add(e);
            FState = "_On";
        }
        public T add(T a, T b)
        {

```

```

        if (a == null || b == null) throw new
NullPointerException();
        FNumber = FNumber.add(a, b);
        FState = "_On";
        return FNumber;
    }
    public void Clear()
    {
        FNumber = new T();
        FState = "_Off";
    }
    public string readMemoryState()
    {
        return FState;
    }
    public T readNumber()
    {
        return FNumber;
    }
    public class NullPointerException : Exception
    {
        public NullPointerException()
        {
            Console.WriteLine("wrong input");
        }
    }
}
}}

```

Листинг 2. InterfaceForNumbers.cs

```

//using STP_04_ADT_TFrac;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace STP_10_V2_ADT_TMemoryNumbersInsertedLikeFiles
{
    public interface InterfaceForNumbers<T> where T : new()
    {
        T add(T e);
        T add(T a, T b);
    }
}

```

Листинг 3. DriverClass_STP_10_V2.cs

```

using System.Linq;
using System.Text;

```

```

using System.Threading.Tasks;

namespace STP_10_V2_ADT_TMemoryNumbersInsertedLikeFiles
{
    class DriverClass_STP_10_V2_
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            ADT_TMemory<TFrac> newNumber = new
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));
            ADT_TMemory<TFrac> newNumber2 = new
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));
            // TFrac tf = newNumber.add(newNumber.FNumber,
newNumber2.FNumber);
            newNumber.FNumber = newNumber.add(newNumber.FNumber,
newNumber2.FNumber);
            Console.WriteLine("newNumber.FNumber.ToString() = "
+ newNumber.FNumber.ToString());
            // Console.WriteLine("hello");
            Console.ReadLine();
        }
    }
}

```

Листинг 4. ADT_TmemoryTests.cs

```

using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
using STP_10_V2_ADT_TMemoryNumbersInsertedLikeFiles;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using STP_10_V2_ADT_TMemoryNumbersInsertedLikeFiles;
namespace STP_10_V2_ADT_TMemoryNumbersInsertedLikeFiles.Tests
{
    [TestClass()]
    public class ADT_TMemoryTests
    {
        [TestMethod()]
        public void ADT_TMemoryTestAdd2parameters()
        {
            ADT_TMemory<TFrac> newNumber = new
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));
            ADT_TMemory<TFrac> newNumber2 = new
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));
            // TFrac tf = newNumber.add(newNumber.FNumber,
newNumber2.FNumber);

```



```

        newNumber.FNumber = newNumber.add(newNumber.FNumber,
newNumber2.FNumber);
        // Console.WriteLine("newNumber.FNumber.ToString() =
" + newNumber.FNumber.ToString());
        Assert.AreEqual("2/13",
newNumber.FNumber.ToString());
    }

[TestMethod()]
public void ADT_TMemoryTest1()
{
    ADT_TMemory<TComplex> newNumber = new
ADT_TMemory<TComplex>(new TComplex(1, 13));
    ADT_TMemory<TComplex> newNumber2 = new
ADT_TMemory<TComplex>(new TComplex(1, 13));
    newNumber.FNumber = newNumber.add(newNumber.FNumber,
newNumber2.FNumber);
    Assert.AreEqual("2+i*26",
newNumber.FNumber.ToString());
}

[TestMethod()]
public void writeTest()
{
    ADT_TMemory<TComplex> newNumber = new
ADT_TMemory<TComplex>(new TComplex(1, 13));
    ADT_TMemory<TComplex> newNumber2 = new
ADT_TMemory<TComplex>(new TComplex(24, -2));
    newNumber.write(newNumber2.FNumber);
    Assert.AreEqual("24-i*2",
newNumber.FNumber.ToString());
}

[TestMethod()]
public void getTest()
{
    ADT_TMemory<TComplex> newNumber = new
ADT_TMemory<TComplex>(new TComplex(1, -13));
    ADT_TMemory<TComplex> newNumber2 = new
ADT_TMemory<TComplex>(new TComplex());
    newNumber2.FNumber = newNumber.get();
    Assert.AreEqual("1-i*13",
newNumber2.FNumber.ToString());
}

[TestMethod()]
public void addTest1parameter()
{
    ADT_TMemory<TPNumber> newNumber = new
ADT_TMemory<TPNumber>(new TPNumber("1,0", 16, 5));

```

```

        ADT_TMemory<TPNumber> newNumber2 = new
ADT_TMemory<TPNumber>(new TPNumber("9,0", 16, 5));
        newNumber.add(newNumber2.FNumber);
        Assert.AreEqual("A,00000",
newNumber.FNumber.ToString());
    }

    [TestMethod()]
    public void ClearTest()
    {
        ADT_TMemory<TFrac> newNumber = new
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));
        newNumber.Clear();
        Assert.AreEqual("0", newNumber.FNumber.ToString());
    }

    [TestMethod()]
    public void readMemoryStateTest()
    {
        ADT_TMemory<TFrac> newNumber = new
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));
        string str = newNumber.readMemoryState();
        Assert.AreEqual("_On", str);
    }

    [TestMethod()]
    public void readNumberTest()
    {
        ADT_TMemory<TFrac> newNumber = new
ADT_TMemory<TFrac>(new TFrac(1, 13));
        TFrac tf = newNumber.readNumber();
        Assert.AreEqual(tf.ToString(), "1/13");
    }
}
}

```