Практическая работа. Абстрактный тип данных простая дробь

Цель

Сформировать практические навыки реализации абстрактных типов данных в соответствии с заданной спецификацией с помощью классов C++ и их модульного тестирования.

Задание

- 1. Реализовать абстрактный тип данных «простая дробь», используя класс С++ в соответствии с приведенной ниже спецификацией.
- 2. Протестировать каждую операцию, определенную на типе данных, используя средства модульного тестирования.
- 3. Если необходимо, предусмотрите возбуждение исключительных ситуаций.

Спецификация типа данных «простые дроби».

ADT TFrac

Данные

Простая дробь (тип TFrac) - это пара целых чисел: числитель и знаменатель (a/b). Простые дроби изменяемые.

Операции

Операции могут вызываться только объектом простая дробь (тип **TFrac**), указатель на который в них передаётся по умолчанию. При описании операций этот объект называется «сама дробь».

Конструктор	
Вход:	Пара целых чисел (a) и (b).
Предусловия:	b не равно 0. В противном случае
	возбуждается исключение.

(тип ТFrac): числите знаменатель - (в необходимости дробне сокращается. Например: Конструктор(6,3) = (2 Конструктор(0,3) = (0 Постусловия: Постусловия:	о). В случае предварительно (/1)
необходимости дроби сокращается. Например: $Koнcmpykmop(6,3) = (2)$ $Kohcmpykmop(0,3) = (0)$ Постусловия: Поля объекта прои	лредварительно /1) /3).
сокращается. Например: Kонструктор $(6,3) = (2)K$ онструктор $(0,3) = (0)Постусловия: Поля объекта прои$	/1) /3).
Hапример: K онструктор $(6,3)=(2)$ K онструктор $(0,3)=(0)$ Постусловия: Поля объекта прои	/3).
Kонструктор $(6,3)=(2)K$ онструктор $(0,3)=(0)Постусловия: Поля объекта прои$	/3).
Kонструктор $(0,3)=(0,3)$ Постусловия: Поля объекта прои	/3).
Постусловия: Поля объекта прои	
	нициализированы
начальными значениям	. 1
	и.
Конструктор	
Вход: Строковое представлен	ие простой дроби
. Например: '7/9'.	
Предусловия: b не равно 0. В п	ротивном случае
возбуждается исключе	ние.
Процесс: Инициализирует поля	простой дроби
(тип TFrac) строкой f	='a/b'. Числитель
значением а, знаменат	ель - b. B случае
необходимости дробн	предварительно
сокращается.	
Например:	
<i>Конструктор</i> ('6/3') =	2/1
Конструктор ('0/3') =	: 0/3
Постусловия: Поля объекта прои	нициализированы
начальными значениям	и.
Копировать:	
Вход: Нет.	

Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт копию самой дроби (тип TFrac)
	с числителем, и знаменателем такими
	же, как у самой дроби.
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
	Например:
	c = 2/1, Копировать $(c) = 2/1$
Постусловия:	Нет.
	,
Сложить	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь
	(тип TFrac), полученную сложением
	самой дроби $q = a1/b1$ c $d = a2/b2$:
	((a1/b1)+(a2/b2)=(a1*b2 + a2*b1)/(b1*
	b2)).
	Например:
	q = 1/2, d = -3/4
	q.Сложить(d) = -1/4.
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.
	1
Умножить	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт простую дробь (тип TFrac),
	полученную умножением самой дроби q
<u> </u>	L

	= a1/b1 на $d = a2/b2$ (($a1/b1$)*($a2/b2$)=($a1$ *
	a2)/(b1* b2)).
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.
Вычесть	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь
	(тип TFrac), полученную вычитанием d
	= a2/b2 из самой дроби q = a1/b1:
	((a1/b1)-(a2/b2)=(a1*b2-a2*b1)/(b1*b2)).
	Например:
	q = (1/2), d = (1/2)
	q.Вычесть $(d) = (0/1)$.
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет
Делить	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Числитель числа d не равно 0.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь
	(тип TFrac), полученное делением самой
	дроби $q = a1/b1$ на дробь $d = a2/b2$:
	((a1/b1)/(a2/b2)=(a1*b2)/(a2*b1)).
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.
Квадрат	

Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь
	(тип TFrac), полученную умножением
	самой дроби на себя: ((a/b)*(a/b)=(a* a)/(
	b* b)).
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.
Обратное	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает простую дробь
	(тип TFrac), полученное делением
	единицы на саму дробь: $1/((a/b) = b/a$.
Выход:	Простая дробь (тип TFrac)
Постусловия:	Нет.
Минус	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт простую дробь, являющуюся
	разностью простых дробей z и q, где z -
	простая дробь (0/1), дробь, вызвавшая
	метод.
Выход:	Простая дробь (тип TFrac).
Постусловия:	Нет.
Равно	

Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Нет
Процесс:	Сравнивает саму простую дробь q и d. Возвращает значение True, если q и d - тождественные простые дроби, и
	значение False - в противном случае.
Выход:	Булевское значение.
Постусловия:	Нет.
Больше	
Вход:	Простая дробь d (тип TFrac).
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Сравнивает саму простую дробь q и d.
	Возвращает значение True, если q > d, -
D	значение False - в противном случае.
Выход:	Булевское значение.
Постусловия:	Нет.
Взять Числитель Число	
Вход:	
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение числителя дроби в числовом формате.
Выход:	Вещественное значение.
Постусловия:	Нет.
ВзятьЗнаменатель Число	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.

Процесс:	Возвращает значение знаменателя дроби
	в числовом формате.
Выход:	Вещественное значение.
Постусловия:	Нет.
ВзятьЧислительСтрок	ra e
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение числителя дроби в строковом формате.
Выход:	Строка.
Постусловия:	Нет.
ВзятьЗнаменательСтр	ока
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение знаменателя дроби
	в строковом формате.
Выход:	Строка.
Постусловия:	Нет.
ВзятьДробьСтрока	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Возвращает значение простой дроби, в строковом формате.
Выход:	Строка.
Постусловия:	Нет.

end TFracRatio

Рекомендации к выполнению

- 1. Тип данных реализовать, используя класс С++.
- 2. Для возбуждения исключений опишите класс исключительных ситуаций, как наследника библиотечного класса.
- 3. Для тестирования используйте проект модульного теста.
- 4. Тип данных реализовать в отдельном модуле UFrac.

Содержание отчета

- 1. Задание.
- 2. Текст программы.
- 3. Тестовые наборы данных для тестирования типа данных.
- 4. Результаты тестирования.

Контрольные вопросы

- 1. Особенности описания методов класса?
- 2. Особенности описания и назначение конструктора класса?
- 3. Видимость идентификаторов в описании класса?
- 4. Особенности вызова методов применительно к объектам класса?
- 5. Что такоё абстрактный тип данных?