

Лабораторная работа №2

Темы: знакомство с классами в C++

1. Реализовать класс Меню, который запрашивает выбор пользователя и выполняет соответствующие действия.
2. Пусть Меню является интерфейсом для некоего текстового терминала, который позволяет вводить слова и добавляет их в общий текст.
3. Терминал должен быть реализован в виде класса, имеющего следующие методы:

Метод	Описание
Открыть файл	Получает текст для терминала из файла
Ввести строку	Пользователь вводит строку, которая добавляется к текущему тексту
Показать текст	Показывает весь текст, который хранит терминал
Поиск слова	Поиск слова во всем тексте
Удаление слова	Удаление всех случаев встречи слова из текста
Очистить терминал	Очищает текст, хранимый терминалом
Сохранить файл	Сохраняет изменения в открытый ранее файл или создает новый файл с заданным именем

4. В работе рекомендуется использовать класс string:

```
#include <string>
```