

第二课

c 语言数据的一些处理

.h 头文件

简单 gcc 命令

1. 默认编译 gcc
2. 指定输出文件 -o

c 语言数据的一些处理

其中请注意第一个，char 的取值（0x41-0x44 分别为 A/B/C/D，但是这里输出 D，是因为代码运行平台储存了最后一个，但是不同平台可能不一样，有的是第一个 A）。

Recall C's weak type-checking...

```
/* types are implicitly "converted" */
char  c  = 0x41424344;
short s  = 0x10001000;
int   i  = 'A';
unsigned int u = -1;

printf("'%c', %d, %X, %X\n", c, s, i, u);
```

```
'D', 4096, 41, FFFFFFFF
```

.h 头文件

用于添加在.c 文件头部的文件，函数以及一些变量在.h 中声明，在.c 中完善并编译。

简单 gcc 命令

1. 默认编译 gcc

```
1  # 编译name.c文件，默认输出为a.out
2  gcc name.c
3  ./a/out
```

2. 指定输出文件 -o

```
1  # -o, 这里的o指的是output, 即指定输出文件为other_name
2  gcc name.c -o other_name
3  ./other_name
```

-o 还可以作为连接器，即使不添加头文件，也可以使用-o 将两个文件连接

```
1  # name2.o这里的o指的是目标文件
2  gcc name1.c -o name1.o
3  gcc name2.c -o name2.o
4
5  # 将name1.o name2.o的输出结果合并
6  gcc name1.o name2.o -o other_name
7  ./other_name
```

