第五课

- 1. 重点记忆
- 2. 数组和指针

这节课,需要看回放,很重要, PPT 里面的内容不全

1. 重点记忆

```
指针* 和其余对象的结合:
int * a ---- int * 类型的 a 变量
int (*a) ----- 一个名为 a 的指针, 指向一个 int 类型的数据

所以同理:
int * a[5] ---- int * 类型的 a 数组, 也就是一个数组里面装有 5 个 int 指针
int (*a[5]) ----- 一个名为 a 的指针, 指向一个长为 5 的 int 类型的数组
```

2. 数组和指针

- 1. 数组赋值给指针
- 2. 通过指针查询数组的值
- 3. 数组类型的变换
- 4. 数组结尾

```
▼

int *arr[5];

arr[2] = new int[3];

arr[2][1] = 10;

cout << arr[2][1] << end1;

// 在前面我们讲了: *p = other_arr[5],这个指针会指向数组的第一个元素的地址
// 同理, arr[2][1]被拆解为
// 访问arr第三个元素的地址,该地址被赋值为一个数组
// 还可以通过: *(arr[i]+j) 这种方式赋值
```