

python自带的功能库

1. [math](#)

2. [collections](#)

3. [bisect](#)

3.1. [二分查找 \(lower_bound\) 功能的实现](#)

4. [itertools](#)

1. math

向上取整：

```
▼ Python |
1  import math
2
3  # 示例数值
4  number = 3.7
5
6  # 向上取整
7  rounded_up = math.ceil(number)
8
9  print(rounded_up) # 输出将会是 4
```

2. collections

`collections` 中有一个`defaultdict`，可以指定字典的 `value` 的默认数据类型，很方便，特别是当 `dict` 的 `value` 是 `list` 时。

```
▼ Python |
1  dict = defaultdict(list)
2  # {key:list}
```

3. bisect

在生成 list 时，如果直接在有序列表中插入一个元素并保持列表的有序性，可以使用 `bisect` 模块提供的 `insort` 函数，实现有序数组的生成：

```
1  import bisect
2
3  # 创建一个有序列表
4  my_list = [1, 2, 4, 5]
5
6  # 使用insort_left在列表中插入元素3
7  bisect.insort_left(my_list, 3)
8
9  # 使用insort_right在列表中插入元素2
10 bisect.insort_right(my_list, 2)
11
12 print(my_list) # 输出: [1, 2, 2, 3, 4, 5]
```

而且相当强大的是，只要这个 list 中的元素是根据某种规律排序，`bisec` 就可以实现插入：

```
1  # 假设你的列表是根据第一个元素 (key) 排序的
2  sorted_list = [[1, 'a'], [2, 'b'], [4, 'd'], [5, 'e']]
3
4  key_to_find = 3
5  bisect.insort(sorted_list, [3, 'f'])
6  print(sorted_list)
```

3.1. 二分查找 (lower_bound) 功能的实现

`lower_bound` 是 `cpp` 中一个可以在有序容器中返回不大于 `x` 的值的元素的位置。

类似的功能可以使用 `bisect` 的 `bisect_left` 函数，找到需要插入的位置：

```
1  import bisect
2
3  # 创建一个有序列表
4  my_list = [1, 2, 4, 5]
5
6  # 使用bisect找到插入位置
7  index = bisect.bisect_left(my_list, 3)
8
9  # 插入元素
10 my_list.insert(index, 3)
11
12 print(my_list) # 输出: [1, 2, 3, 4, 5]
```

而且相当强大的是，只要这个 list 中的元素是根据某种规律排序，`bisec` 就可以实现查找：

```
1  # 假设你的列表是根据第一个元素 (key) 排序的
2  sorted_list = [[1, 'a'], [2, 'b'], [4, 'd'], [5, 'e']]
3
4  key_to_find = 3
5  index = bisect.bisect_left(sorted_list, [key_to_find], key=lambda x: x[0])
6
7  # 输出插入位置
8  print(index) # 返回 2
9
```

4. itertools