

# 新增

---

entity

controller

Service

Mapper

## entity

实体类中新增如下两个实体：

1. Rider
2. Printer

## controller

1. RiderController（和 user 等用户的模式相同）
  - a. add
  - b. delete
  - c. delete/batch
  - d. ...
2. PrinterController（和 goods 的实现类似）

## Service

1. RiderService（和 user 用户的模式相同）
2. rinterService（和 goods 的实现类似）

## Mapper

1. RiderMapper（和 user 用户的模式相同）
2. rinterMapper（和 goods 的实现类似）