

## **問題 AL 2012 Sample Questions ATA v1.2 Questions**

### **設問1 (1ポイント)**

テストアナリストがさまざまなライフサイクルモデルの間に関与する必要がある場合に関して、次の文のうちどれがTRUEですか？

1つのオプションを選択してください

- a) シーケンシャルVモデルプロジェクトでは、テストアナリストはコーディングと同時にテスト分析を開始する必要があります。
  - b) イテレーティブVモデルプロジェクトでは、テストアナリストは要求仕様書と同時にテスト分析を開始する必要があります。
  - c) さまざまなソフトウェアライフサイクルのテストアナリストの関与の瞬間に違いはありません。
  - d) アジャイルプロジェクトでは、テストアナリストはコーディングと同時にテスト分析と設計を開始する必要があります。
- 

### **設問2 (1ポイント)**

次のうちどれがテストアナリストの役割を担っている、テストマネージャと協力している人が通常検討し、計画すべきテストのタイプですか？

- a) パフォーマンス
- b) メンテナンス性
- c) 使いやすさ
- d) セキュリティ

1つのオプションを選択してください。

### 設問3 (2点)

特定のユーザーグループの検索結果を最適化するために、Webベースの検索ツールの使用状況を収集して分析するプロジェクトが開始されました。このプロジェクトでは、一定期間にわたって収集されたユーザーデータの初期分析を基にして、関連するデータをリアルタイムで収集および分析できるように収集および分析エンジンを改良し、ユーザーがより効果的に検索に集中できるようにします。

このプロジェクトでは、反復的/イテレーティブライフサイクルでアジャイル手法を使用します。要件はユーザーストーリーに基づいており、これらは短い「スプリント」の間に検討されます。スプリントは、プロジェクトの最初の部分のデータ収集と2番目の部分の分析に焦点を当てるようにグループ化されます。

リスクには、収集されたデータ量を分析できないこと、目的の分析のためにデータを収集できないこと、不適切な速度と応答時間、および不十分なユーザーインターフェイスが含まれます。

最初の部分のテストは範囲が限定されており、要件は文書化されており、大きな懸念は生じていません。

次のうちどれがTAがテスト分析と設計の間に焦点を合わせるための最も適切で完全な一連の活動を説明していますか？

- a) ユーザーストーリーを分析し、テストケース設計手法を選択し、リスク軽減のための高レベルのテスト条件を作成し、ユーザーストーリーに望ましいカバレッジを達成するためのテストケースを作成し、リスク軽減テストケースを作成する。
- b) リスクを分析し、リスクに対処するためのテスト条件を作成し、リスク軽減のためのテスト条件とユーザーストーリーを満たすための高レベルのテストケースを作成し、すべての低レベルのテストケースを作成する。
- c) テストケース設計手法の選択、テスト条件を満たすための高レベルテストケースの作成、リスクを軽減するための高レベルテストケースの作成、望ましいカバレッジを達成するための低レベルテストケースの作成。
- d) ユーザーストーリーを分析し、ユーザーストーリーに対処するために適切なレベルでテスト条件を特定し、リスク軽減のためのテスト条件を追加し、望ましいカバレッジを達成するためのテストケース設計手法を選択し、テストケースを作成する。

1つのオプションを選択してください。

#### 設問4 (1ポイント)

テストケースが利害関係者によってレビューされ理解されるべきであるという正当な理由を与えないのは、次の文のどれですか？

- a) 顧客とユーザーは、要件、ビジネスプロセス、およびビジネスルールに対してテストケースを検証するためにテストケースをレビューします。
- b) テストマネージャはテストアナリストの作業を管理し、組織のテスト戦略を作成するためにテストケースをレビューします。
- c) テストケースが、作者以外のテスターによって一貫性があり、理解可能であり、実行可能であることを保証するために、テスターは他のテスターによって書かれたテストケースをレビューする。
- d) 開発者は、要件の理解をテスト担当者と一致させ、コンポーネントテストとシステムテストを一致させるために、テスト担当者が作成したテストケースをレビューします。

1つのオプションを選択してください。

## 設問5（2点）

シナリオ：健康保険

保険会社SecureLifeのIT部門は、従業員と会社のメンバー、または健康保険契約を結んでいる団体のメンバーによって提起された健康保険請求のオンライン取引を作成することを可能にする新しい健康保険アプリケーションを実装するプロジェクトIQ（改善品質）を始めました。新しいアプリケーションでは、従業員、その年齢、健康状態などに関するすべての情報の登録を行うことが可能になります。このプロジェクトでは、保険の計算を行う人々の要求、アクチュアリーおよび公法からの要求も満たす必要があります。

IQのプロジェクトチームには、ドメインに関する知識が豊富で、正式なテストトレーニングをあまり受けていないビジネスユーザであるテストがいます。

同時に別のプロジェクト、HIPPOS（Health Insurance Product Public Order Sales）が、SecureLifeのマーケティング部門によって開始されました。これは、健康保険の潜在的な購入者が小さな電卓を使用して計算できるようにする新しいインターネットアプリケーションを起動することを目的とします年齢およびさまざまな健康パラメーターに基づく保険料および可能なボーナス控除。このアプリケーションは、個々の顧客が健康保険商品をオンラインで注文することも可能にします。

HIPPOプロジェクトのマーケティングツールとWebページは、過去3年間マーケティング部門と協力してマーケティングWebアプリケーションを開発してきたSecureLifeのアジャイル開発チームによって開発およびテストされます。アジャイルチームはよく訓練されたテストターと開発者から成ります。彼らは設定と回帰テストのためのテスト自動化を実装しました、そして、彼らは彼らの回顧展によって構築された一般的な欠陥と一般的なセキュリティ問題のチェックリストを持っています。

SecureLifeのシニアテストアナリストとして、2つのプロジェクトのテストケースに必要な詳細レベルと文書化に関して、IQとHIPPOSの2つのプロジェクトのテスト戦略に意見を述べるよう求められました。

次のうちどれがこの戦略のための最良の選択肢ですか？

- a) HIPPOSプロジェクトでは、テストケースは論理的なレベルで書かれるべきであり、テストターがより広い範囲を達成するために細部を変えることにおける柔軟性を可能にする。
- b) プロジェクトIQでは、テストケースは論理的なレベルで書かれるべきです。テストターはビジネスユーザであり、彼らは彼らのビジネスルールと計算を知っているので詳細な文書化の必要はありません。
- c) プロジェクトIQとHIPPOSの両方において、テストケースは、徹底的な文書化と詳細な手順を用いて、具体的なテストケースとして書かれなければならない。
- d) プロジェクトIQでは、テストケースは文書化された手順と要件へのトレーサビリティを備えた具体的なレベルで書かれるべきである
- e) プロジェクトHIPPOSでは、テストケースは文書化された手順と監査証跡を用いて具体的なレベルで書かれるべきである。

2つのオプションを選択してください。

#### 設問6 (1ポイント)

次の終了基準を考慮してください。「すべてのテストケースは、開発およびテストチームの代表者によってレビューおよび承認されなければなりません。」

プロジェクトチームは、この終了基準がプロジェクトをスケジュールどおりに維持するために重要であると判断しました。

この終了基準はどのテスト活動からですか。この基準を満たせば、プロジェクトをスケジュールどおりに進めることができますか。

- a) テスト実施 テストチームが有効なテストで正しい分野をターゲットとするテストケースを作成していることを確認することによって。
- b) テスト設計 テストチームが正しい順序で正しいテストを実行していることを確認することによって。
- c) テスト設計 テストチームが有効なテストで正しい領域をターゲットとするテストケースを作成していることを確認することによって。
- d) テスト実施 テストチームが正しい順序で正しいテストを実行していることを確認することによって。

1つのオプションを選択してください。

## 設問7（2ポイント）

以下のテストログを分析して、必要なアクションがあれば決定します。

テスト ステップ	期待される結果	実結果	結果
1	顧客名「ブリッグス」	顧客名「ブリッグス」	合格
2	エラー202	エラー203	不合格
3	顧客名が「Jones」に変更されました	顧客名が「Jones」に変更されました	合格
4	エラーOP12	エラーOP21	合格
5	配信画面に切り替える	顧客画面に残る	不合格

さらに調査すると、テストステップ2はログの誤植として解決されました。実際の結果は、予想どおり「エラー202」でした。

どのオプションが次取るべき適切な行動を表しますか？

- a) ステップ2の結果を「合格」に修正します。ステップ4のテスト資料を再確認して、それが正しいという事件報告書を作成してください。ステップ5のインシデントレポートを作成します。
- b) 明白な「誤検知」を解決するためにテストステップ4を繰り返します。ステップ2の結果を修正します。ステップ4と5のインシデントレポートを作成します。
- c) 明らかな「誤検知」を解決するためにテストステップ4を繰り返します。ステップ2、4、5のインシデントレポートを作成します。
- d) ステップ2の結果を修正します。テストステップ4を繰り返して、明らかな「誤検出」を解決します。結果が「不合格」の場合は、ステップ4のテスト資料を確認してください。ステップ5のテスト資料を確認してください。テスト資料にテストが正しいことが示されている場合は、ステップ4と5のインシデント・レポートを作成します。

1つのオプションを選択してください。

**設問8 (1ポイント)**

正確なテストケースの実行ステータス情報が重要である理由を最もよく表しているのは、次の文のどれですか。

- a) 正確なテストケース実行ステータス情報は、開発者が最初に修正すべき欠陥を決定するのに役立ちます。
- b) 正確なテストケース実行ステータス情報は、利害関係者がプロジェクトのステータスに関する知識を得るのに役立ちます。
- c) 正確なテストケース実行ステータス情報により、テストチームはカバレッジを検証することができます。
- d) 正確なテストケース実行ステータス情報により、テストマネージャは個々のテストチームメンバーの効率を評価できます。

1つのオプションを選択してください。

---

**設問9 (1ポイント)**

次のうちどれがテストアナリストがテスト終了活動の一環として提供するだろう典型的な作業成果物ですか？

- a) 解決されたすべての欠陥のリスト。
- b) 拒否されたすべての欠陥報告のリスト。
- c) 製造段階で発見され、このリリースで修正されたすべての不具合のリスト。
- d) 延期されたすべての欠陥のリスト。

1つのオプションを選択してください。

---

**設問10 (1ポイント)**

次の選択肢のどれがテストプロジェクトの適切な監視と管理を可能にするためにテスト中に追跡されなければならない情報の種類を最も記述しますか？

- a) 発見された欠陥数：各開発者によって適切な措置を講じることができます。
- b) 各テスト担当者が合格したテストケースの数：そのため、より効果的になるための動機付けに使用できます。
- c) 特定の時点における合格および不合格のテストケースの割当：実行済テストケースと未実行テストケースの数の関連性は低い。
- d) 製品リスクと同様に、欠陥、テスト、適用範囲の追跡と測定。

1つのオプションを選択してください。

**設問11（1ポイント）**

シラバスによると、いくつかのタイムゾーンに分散しているテストチームメンバー間の最も効果的なコミュニケーション方法は次のうちどれですか。

- a) 毎週、必須、すべての個人会議。
- b) 開発者からの頻繁なビルドを受け入れて、すべてのテスト担当者が同じバージョンで同時に作業できるようにする。
- c) 個人的な交流のためのSkype会議。
- d) 欠陥追跡システムにおける欠陥情報の正確な記録。

1つのオプションを選択してください。



## 設問12（1ポイント）

空港用の外国為替自動認識機械を開発するプロジェクトが計画されており、リスクアセスメントにより3つの主要なリスクがあることが示されました。

操作には比較的小さなテキストで順番に複数の画面を表示する必要があるため、使い勝手が視覚障害のあるユーザーにとって問題になる危険性があります。これは影響が大きい中程度の可能性として評価されています。

各取引の前に為替レートがチェックされるため、応答が比較的遅くなる可能性があります。これは、中程度の影響で中程度の可能性があるとして評価されています。

計算の正確さが累積誤差につながる危険性があります。これは影響が大きく、可能性が低いと評価されています。

テスト戦略では現在、システムテスト中のパフォーマンステスト、ユーザー受け入れテスト中のユーザビリティテスト、およびすべてのテストレベルでの正確性テストが必要です。プロジェクトスケジュールは時間的なプレッシャーにさらされています。

次の可能性のあるリスク軽減措置のうち、最も優先順位が高いものはどれですか。

- a) 計算アルゴリズムを確認し、専門家と協力して計算テスト用のデータセットを定義します。
- b) UATまでユーザビリティテストを延期し、視覚障害のあるテストをUATチームに参加させる。
- c) 統合中のユーザビリティテストのためにシステムへのアクセスを許可します。
- d) パフォーマンスをテストするための運用シナリオを特定するために開発者と時間をかけます。

1つのオプションを選択してください。

### 設問13 (1ポイント)

原因関係グラフについての次の選択肢のどれが当てはまりませんか。

- a) 原因関係グラフは、一度に1つのタイプの関係のみをダイアグラムに表示できます。
- b) 原因結果グラフは、デシジョンテーブルの作成をサポートするために作成されることがよくありますが、実用的になるには大きすぎて簡単に作成できないことがあります。
- c) 原因結果グラフは他の手法よりも時間と手間がかかるため、関係するすべての関係者との間で合意された表記法を使用する必要があります。
- d) 試験結果の機能ロジックを視覚的に示すために原因結果グラフを使用する。

1つのオプションを選択

---

### 設問14 (2ポイント)

ある会社が従業員の健康プログラムを設定し、それを健康保険の保険料と組み合わせました。

健康保険の全標準保険料は400ドルです。

プログラムには以下の規則があります。

敬意を表して - 彼らが喫煙しないこと、または禁煙クラスを受講し、30未満のBMIを有することを誓約した従業員は、標準の保険料全額に対する拠出を10%割引します。

健康に関する詳細を「健康リスク評価」に記入した従業員には、保険料が25ドル減額されます。

会社の年間健康管理に参加している従業員がBMIが27.5以下であることに対して、その保険料が50ドル、BMIが30以下であることに対して、25ドルの割引が受けられます。彼らは彼らの保険料でさらに50ドルの割引を受け、禁煙クラスに参加した人は25ドルの割引を受けます。喫煙者は75ドルの追加プレミアムを支払う。

同値分割テスト設計手法を適用してこの仕様をテストする場合、入力パラメータの同値分割の100%テストカバレッジを達成するために必要なテストケースの数と、最大および最小の結果として得られる保険料は何になりますか？

- a) 4つのテストケースと最大保険料400ドル、最小保険料275ドル。
- b) 3つのテストケースと最大保険料400ドル、最小保険料275ドル。
- c) 3つのテストケースと最大保険料475ドル、最小保険料235ドル。
- d) 6つのテストケースと最大保険料475ドル、最小保険料235ドル。

1つのオプションを選択してください。

### 設問15 (3ポイント)

保険会社GoodHealthは、新規および既存のすべての顧客向けに、以下の仕様で新しい健康保険商品を発売しました。

標準のプレミアム料金は500€です。

ボーナスプログラムは、加入していなくても医療テストに参加することを受け入れるために、標準の保険料に25€のディスカウントで健康保険商品を購入する顧客を提供します。

顧客は、年間健康診断の一環として受ける4つの健康診断（BMI、血圧、ブドウ糖、コレステロール）のそれぞれに対して、標準プレミアムの25€の割引と、すべてのテストを受ける場合には追加の75€を得ることができます。

折りたたみデシジョンテーブルを使用する場合、いくつのテストケースが必要ですか？

折りたたみしていないデシジョンテーブルを使用する場合、いくつかのテストケースが必要ですが、1つのテストケースだけで、医療テストに参加することを受け入れないテスト顧客に制限がありますか。

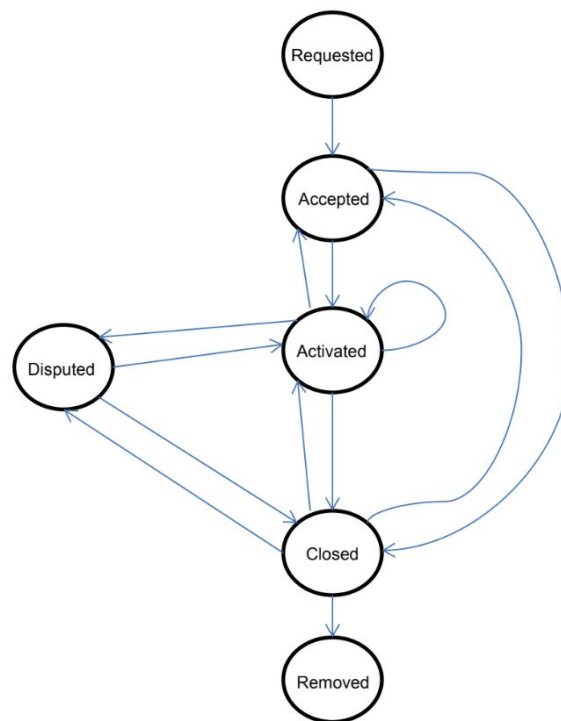
- a) 折りたたみデシジョンテーブルには4つのテストが必要です。
- b) 折りたたみデシジョンテーブルには5つのテストが必要です。
- c) 折りたたみデシジョンテーブルには6つのテストが必要です。
- d) 折りたたみしていないデシジョンテーブルには16が必要です。
- e) 折りたたみしていないデシジョンテーブルには17が必要です。

2つのオプションを選択してください。

### 設問16 (2ポイント)

従業員が自分の健康保険から請求の支払いを要求すると、この要求はRequestedからClosedされてRemovedされるまで、図に示されている一連の状態に従います。

情報が欠落しているか変更されている場合、支払いを防ぐために請求を以前の状態に戻すことができます。次の制限があります。状態Activatedの請求がClosedの場合は、同じ状態Activatedにのみ復元できます。



状態Activatedのテストを行う場合、0スイッチ遷移と1スイッチ遷移のテストケースがいくつになるか選びなさい。

- a) 3つの0スイッチ遷移
- b) 4つの0スイッチ遷移
- c) 5つの0スイッチ遷移
- d) 8つの1スイッチ遷移
- e) 9つの1スイッチ遷移
- f) 11つの1スイッチ遷移

2つのオプションを選択してください。

### 設問17 (2ポイント)

住宅保険を提供している会社には、いくつかの方針の選択肢があります。それらは以下の要因に依存します。

建物のタイプ：家、半戸建て、集合住宅、コテージ

材質：木材、コンクリート、レンガ、混合

場所：都市、郊外、田舎、荒野

システムをテストし、テストケースを作成するためにペアワイズ手法を使用しています。ペアワイズ手法を使用して、2ワイズカバレッジを達成するためにいくつかのテストケースが必要ですか？

- a) 16
- b) 12
- c) 256
- d) 4

1つのオプションを選択してください。

---

### 設問18 (2ポイント)

Easytravelはバスや地下鉄での旅費の支払いに使用されるカードです。ユーザーはEasytravel Loading Machinesでクレジットカードにクレジットを保存することができ、ユーザーがバスまたは地下鉄の駅でカードリーダーにカードを提示している間、システムが自動的に旅費を差し引きます。

システムは、ユーザが10、20、30、40、50ユーロまたは他のユーザ定義の金額をカードにロードすることを可能にする。利用可能な支払い方法は4つあります。現金、クレジットカード、デビットカード、または電話による支払いです。取引後、システムはユーザが領収書に残高を表示または印刷することを可能にする。

クラシフィケーションツリーを使用して、100% 1ワイズカバレッジのテストケースの最小数はいくつですか？

- a) 2つのテストケース
- b) 12のテストケース
- c) 6つのテストケース
- d) 3つのテストケース

1つのオプションを選択してください。

## 設問19（2ポイント）

Easytravelはバスや地下鉄での旅費の支払いに使用されるカードです。ユーザーはEasytravel Loading Machinesでクレジットカードにクレジットを保存することができ、ユーザーがバスまたは地下鉄の駅でカードリーダーにカードを提示している間、システムは自動的に旅費を差し引きます。

あなたはEasytravelシステムメンテナンスプロジェクトに取り組んでいて、以下のユースケースがレビューのためにあなたに与えられました。

ユースケース：クレジットカードからの簡単なバランスへの追加

ユースケースID：UC-201201

目的：ユーザはEasytravelカードのバランスを上げています。

アクター：ユーザー、システム

前提条件：ユーザーは有効なEasytravelカードとクレジットカードを持っています。

主なシナリオ：

ユーザー	システム
1.ユーザーはEasytravelローディングマシンのリーディングプレートにEasytravelカードをセットします。	システムは、ユーザが何をしたいのかを尋ねる。（E1） カード残高の照会（⇒個別のユースケースへ） カードの残高に追加する 最新のカード取引をチェックする（⇒個別のユースケースへ）
3.ユーザーは「残高追加」を選択します。	4.金額を確認します。（E1）
5.ユーザーが金額を選択します。	6.システムが支払方法を要求します。（E1） 現金（⇒個別のユースケースへ） クレジットカード
7.ユーザーがクレジットカードを選択します。	8.システムはユーザにクレジットカードをクレジットカードリーダーに挿入するように要求する。（E1）
9.ユーザーがクレジットカードを挿入します。	10.システムはクレジットカードから請求される金額を表示し、確認を求めます。（E2）
11.ユーザーが金額を確認します。	12.システムがクレジットカード取引を行い、金額をEasytravelカードの残高に追加します。
13.ユーザーがクレジットカードとEasytravelカードを取り出します。	14.取引の領収書が印刷されます。
	15.システムはメイン画面に戻ります。

例外	アクション
E1	ユーザーは、Easytravelカードを読み取りプレートから取り外すことによって処理を中止することができます。
E2	ユーザーが請求金額を受け入れない場合は、クレジットカードリーダーの[キャンセル]ボタンをクリックして操作をキャンセルできます。

最終結果：ユーザーのEasytravelカードの残高は選択した金額で増加し、同じ金額がクレジットカードに請求されました。

このユースケースの最小カバレッジを達成するために必要なテストケースはいくつありますか？

- a) 2
- b) 1
- c) 9
- d) 6

1つのオプションを選択してください。

## 設問20 (1ポイント)

次のうちどれがユースケースストーリーに関して正しいですか？

- a) ユースケースストーリーは、システムの導入後にシステムを使用した際の経験に関してユーザーから伝えられたストーリーです。
- b) ユースケースストーリーは、特定の機能を実行するためにユーザーに必要なすべてのアクティビティを説明します。
- c) ユースケースストーリーは、チームによってテストされ実証されなければならないシステムの特定の小さな部分の機能的および非機能的特性を記述する。
- d) 利用者ストーリーはユースケースを拡張したものであり、受け入れテストにおけるテストケースの基礎として同様の方法で使用される。

1つのオプションを選択してください。

---

## 設問21 (1ポイント)

旅客機は、航空交通管制手続および空港取扱い手続に影響を与えるいくつかの要因に従って分類されています。旅客機の規模の拡大を反映して、分類体系に対する最近の変更が導入されました。航空交通管制システムは、2つの要因、すなわち体重と乗客数の変化を認識するように変更されました。

新しいクラスには、未積載重量が4700kgから9500kg、旅客容量が350から550のすべての旅客機が含まれます。

以下のどのオプションが、ドメイン分析を使用してこの新しいクラスの旅客機に適切なテストを正しく提供しますか？

	テスト1		テスト2		テスト3		テスト4	
	体重	乗客数	体重	乗客数	体重	乗客数	体重	乗客数
a)	4700	350	9500	550	4500	600	9600	600
b)	7500	375	4700	550	4600	560	9600	600
c)	5500	450	4700	450	8500	350	4000	600
d)	5500	475	4500	575	4800	545	9500	550

1つのオプションを選択してください。



### 設問22 (2ポイント)

自動車ディーラーが使用するシステムが指定されています。このシステムは、車両のオプションの特性（エンジンサイズ、外装、色など）を設定し、設定された車両を視覚化してその車両の小売価格を生成する機能を提供します。既存のシステムは任意の単一構成の視覚モデルを提供できますが、ユーザーが同じセッションで構成を変更することはできません。このシステムは開発プロトタイプとして使用されており、そこから必要な機能を最初からやり直すよりも迅速に生成できることが期待されており、迅速な納品のために時間スケールが調整されています。

次のテストケース設計手法のどれが、利用可能な時間枠内で許容可能なテストカバレッジを達成するための最良の機会を一緒に与えるでしょうか？

- a) 状態遷移テスト
- b) クラシフィケーションツリー
- c) 境界値分析
- d) ストーリーテストを使用する
- e) 同値分割

2つのオプションを選択してください。

---

### 設問23 (1ポイント)

次のうちどれが欠陥ベースのテスト技術の典型的な特徴を説明しますか？

- a) 欠陥ベースの技術は、以前に見つかった欠陥の分析と分類に基づいています。
- b) 欠陥ベースの技術は、主にコンポーネントテストレベルで使用されている。
- c) 欠陥ベースの技法は、システムの文書化の分析中に発見された欠陥に集中します。
- d) 欠陥ベースの技法は、仕様ベースの技法のサブカテゴリです。

1つのオプションを選択してください。

---

### 設問24 (3ポイント)

あなたはたった今新しいソフトウェア組織に参加しました。彼らは生産中の製品を持っていますが、それに対して記録されているユーザビリティの問題が多数あります。この特定の商品は、新しい保険の顧客に関する情報を記録するデータ入力商品です。この製品の主な利用者は、毎日最大1,000件の新しいエントリを入力するデータ入力オペレータです。この製品をテストするために使用できる優れたユーザーインターフェースチェックリストを選択するように依頼されました。

次のうちどれがこのチェックリストに含まれるべきですか？

- a) データがデータベースに正確に保存されていることを確認します。
- b) 仮想ユーザーが8時間以内に1000のトランザクションに相当するものを入力して負荷テストを行う。
- c) 入力項目のタブ順序を確認してください。
- d) アクセスが正しいアクセス許可を持つユーザーに制限されていることを確認します。
- e) 日付フィールドの妥当性についての適切な規則チェックを確認してください。

2つのオプションを選択してください。

### 設問25 (1ポイント)

次の選択肢のどれが経験ベースのテストを最もよく説明していますか？

- a) テスト担当者が経験豊富でテスト対象システムについての十分な知識を持っている場合、文書の品質に問題がある場合、またはプロジェクトが厳しいスケジュールの下にある場合、経験ベースの技法はより正式な技法に代わる実行可能な方法です。
- b) 適切な形式的技法がない場合、またはそれらを使用するのに時間と労力がかかりすぎる場合は、一般に経験ベースの技法を使用する必要があります。
- c) 経験ベースのテクニックはテストターの知識と経験に依存しているため、テストターがどの領域にもっとテストが必要かを知っているので、テストの適用範囲を広げるために使用できます。
- d) チェックリストを使用すると、経験ベースのテストがより体系的かつ効率的になり、仕様ベースの手法に取って代わることができます。

1つのオプションを選択してください。

---

### 設問26 (2ポイント)

あなたは新しいプロジェクトのテストアナリストです。要件文書は非常に高いレベルにあり、ソフトウェアが対処すべき問題についての詳細はほとんど含まれていません。結果として、上司は探索的テストがこのプロジェクトで使用される主要なテスト手法になると判断しました。テストセッションを指定し、実行し、そして記録するというタスクが与えられました。

以下のオプションのどれが、セッションの指定、実行、および記録に必要なもの、または使用するものを定義しますか。

- a) テストマネージャまたはテストリードとの報告会を使用して、テストセッションの結果を記録する。
- b) 欠陥を欠陥管理システムに記録するが、結果を複製することは困難である可能性があるため、予備セッションの可否を記録しない。
- c) 実行するテストケースを定義し、それらを追跡のためにテスト管理ツールに入力する。
- d) 探索的セッション中に適用されるべきドメイン知識を獲得する。
- e) 結果を電子メールで記録し、その電子メールをテストマネージャとテストリードに送信します。

2つのオプションを選択してください。

## 設問27（2ポイント）

保険会社のマーケティング部門であるSecureLifeは、HIPPOS（Health Insurance Product Public Order Sales）というプロジェクトを開始しました。このプロジェクトの目的は、潜在的な顧客が年齢やさまざまな健康要因に基づいて保険料やボーナスを計算できる、新しいインターネットアプリケーションを作成することです。

新しいアプリケーションは、個々の顧客が健康保険商品をオンラインで注文することも可能にします。

HIPPOSプロジェクトによって作成されたツールとWebページは、SecureLifeのアジャイル開発チームによって開発されテストされます。アジャイル開発チームは、過去3年間、マーケティング部門と協力してWebアプリケーションを開発してきました。アジャイルチームはよく訓練されたテスターと開発者から成ります。彼らは構成と回帰テストのためのテスト自動化を実行しました、そして、彼らは一般的な欠陥と一般的なセキュリティ問題の分類法を構築しました。

HIPPOSプロジェクトでは、マーケティングのプロダクトオーナーが最初のリリース計画会議の前に次の要件をアジャイルチームに提示しました。

Web健康保険電卓は、保険数理保険事業部の定める計算規則に従って計算します。

Web Health Insurance Orderアプリケーションのユーザーインターフェースは、他のマーケティングWebアプリケーションと同じ標準に従い、過去2年間に使用されたページフレームおよびダイアログの事前定義された設定を使用するものとします。

Webアプリケーションは、Internet Explorer、Google Chrome、Firefox、およびSafariのそれぞれの最新の3つのバージョンをサポートするものとします。

セキュリティは他のマーケティングWebアプリケーションと同じレベルでなければなりません。

アジャイルチームはテスト戦略を準備するよう求められました。製品所有者は、リリース計画会議でテスト手法の使用に関する提案をチームに提示するよう依頼します。

以下の提案のうちどれが与えられたシナリオを最もよくサポートしますか？

a) アジャイルチームは、ストーリー1～4の主なテスト手法として、欠陥ベースのテストを使用します。ストーリー1では、EPとBVAも使用され、仕様4のテストがストーリー4の追加テクニックとして使用されます。

b) アジャイルチームは、ストーリー1～4の主なテスト手法として探索的テストと欠陥ベースのテストを使用します。ストーリー1では、デシジョンテーブルテストも使用されます。ストーリー3では自動構成テスト、チェックリストを使用した攻撃ベースのテストはストーリー4でさらに使用されます。

c) アジャイルチームはストーリー1-4に探索的テストを使用します。ストーリー1では、仕様ベースの手法（決定テストと分岐テストも使用されます）、ストーリー3では自動構成テスト、およびストーリー4では攻撃ベースのテストがさらに使用されます。

d) アジャイルチームは、ストーリー1～4の主なテスト手法として仕様ベースのテストを使用します。ストーリー1では、状態遷移と境界値分析（BVA）も使用され、探索テストはストーリー4に追加で使用されます。

1つのオプションを選択してください。

**設問28 (1ポイント)**

あなたはクレジットカード取引を処理するアプリケーションをテストしています。アプリケーションの性質上、システムの品質に対する要求は高いです。システムは、クレジットカードを扱うアプリケーションに関する規則に従って正確に機能しなければなりません。さらに、このアプリケーションが接続されている多くのシステムがあるので、それらの間の相互作用は重要であり、完璧でなければなりません。

このアプリケーションをテストするときに最適なものは、次のうちどれですか。

- a) 推測エラー
- b) デシジョンテーブルテスト
- c) ユーザビリティテスト
- d) 状態遷移テスト
- e) 探索的テスト
- f) ユースケーステスト

2つのオプションを選択してください。

---

**設問29 (1ポイント)**

ユーザーが異なるWebサイト用に定義したすべてのパスワードを安全かつ簡単に管理できるようにするソフトウェアコンポーネントを開発した会社で働いているとします。

このコンポーネントは、世界中の何百万もの人々によって使用される何百ものウェブサイトと統合されています。

コンポーネントの新しいソフトウェアバージョンが開発されています。このバージョンの主な機能は、現在このコンポーネントをサポートしていない特定のオペレーティングシステムとの統合です。

あなたは、相互運用性テストの作成を担当するテストアナリストです。

次の欠陥のうちどれが検出するための相互運用性テストの範囲外と見なされるでしょうか？

- a) コンポーネントと統合されているすべてのWebサイトのパスワードは保存されていません。
- b) Webサイトの5%が特定のオペレーティングシステムで実行されていません。
- c) 一部のブラウザではパスワードが切り捨てられます。
- d) パスワードを保存するのが一部のユーザーにとって非常に複雑になります。

1つのオプションを選択してください。

### 設問30（1ポイント）

ユーザーが異なるWebサイト用に定義したすべてのパスワードを安全かつ簡単に管理できるようにするソフトウェアコンポーネントを開発した会社で働いているとします。

このコンポーネントは、世界中の何百万もの人々によって使用される何百ものウェブサイト統合されています。

コンポーネントの新しいソフトウェアバージョンが開発されています。このバージョンの主な機能は、現在このコンポーネントをサポートしていない特定のオペレーティングシステムとの統合です。

あなたは、相互運用性テストの作成を担当するテストアナリストです。

次のステートメントのどれが適切なテストが最初に実行されるべきであるかテストライフサイクルのレベルを正しく定義しますか？

- a) コンポーネントを統合するすべてのWebサイトのパスワードが保存されていることのテストは、コンポーネントのテスト中に実行する必要があります。
- b) パスワードが簡単に保存されることのテストは、受け入れテストの間に実行されるべきです。
- c) すべてのブラウザに対してパスワードが正確に保存されていることのテストは、システムテスト中に実行する必要があります。
- d) パスワードが正確に保存されていることのテストは、コンポーネントテスト中に実行されるべきである。
- e) パスワードが新しく統合されたオペレーティングシステムに安全に保存されていることのテストは、コンポーネントテストの間に実行されるべきです。

2つのオプションを選択してください。

### 設問31（3ポイント）

あなたの会社はすでにビデオゲーム製品を市場に出しています、しかしそれはパフォーマンス、ユーザビリティ、セキュリティ、そして移植性に関してユーザから多くの不満を受け取りました。あなたはゲームの次のリリースのためのユーザビリティテストを監督することで認可されました。これまでのところ、ユーザーインターフェースはずっと良く見え、応答時間は大幅に改善されています。製品は安定していて、すべての新機能は完成しており、総合テストは完了しています。

次のうちどれが合理的な次のステップでしょうか。

- a) 記載されているすべてのユーザビリティ要件が満たされていることを確認し、実際のユーザのサンプルを使用してユーザビリティラボでユーザビリティテストを実行することによって、ユーザビリティを検証します。
- b) 実際のユーザのサンプルを使用してユーザビリティラボでユーザビリティテストを実行してユーザビリティを検証し、製品をリリースすることでユーザビリティを検証します。これはタイムウィンドウ内でリリースする必要がある製品だからです。
- c) 形式的なユーザビリティテストを実施してユーザビリティを検証し、ラボ環境での現実的な負荷をシミュレートして応答時間でユーザエクスペリエンスを検証することによってユーザビリティを検証します。
- d) 既存の製造バージョンと機能を比較しながら操作性を検証し、営業担当者とのレビューに使用できるプロトタイプを開発して操作性を検証します。

1つのオプションを選択してください。

---

### 設問32（1ポイント）

あなたはあなたの会社にとって非常に重要な新しいプロジェクトに割り当てられた経験豊富なテストアナリストです。

経営陣は、使用する開発モデルをVモデルにすることを決定しました。プロジェクトのレビュープロセスに最初から最後まで参加するというタスクが与えられました。

次の文章のどれが、プロジェクトの各レビューにどのように準備しているか、そしてそれがなぜ重要なのかを説明していますか。

- a) 要件レビューの前に、要件文書を読み、要件が明確で完全でテスト可能であることを確認します。この段階で発見され修正された欠陥が多いほど、後で発見されることは少なくなります。
- b) 統合テスト計画のレビューに備えて、統合が効率的に実行されるように、統合されているコンポーネント間の依存関係を考慮するためにアーキテクチャ仕様を読みます。
- c) システムテスト計画のレビュー中に、コンポーネントテスト中に発見された欠陥をレビューし、どのコンポーネントにさらにテストが必要か、またどのテスト手法が最も有用かを判断します。
- d) システムテスト計画のレビューでは、システムが使用されるのと同じ方法でテストされるかどうかを確認するために使用されるユーザーストーリーを作成します。
- e) コンポーネントテストの設計レビューの準備として、テストがすべてを網羅していることを確認するために、開発およびテストされているコンポーネントの設計文書とコードを読みます。

2つのオプションを選択してください。

### 設問33（2ポイント）

Easytravelはバスや地下鉄での旅費の支払いに使用されるカードです。ユーザーはEasytravel Loading Machinesでクレジットカードにクレジットを保存することができ、ユーザーがバスまたは地下鉄の駅でカードリーダーにカードを提示している間、システムは自動的に旅費を差し引きます。

あなたはEasytravelシステムメンテナンスプロジェクトに取り組んでいて、以下のユースケースがレビューのためにあなたに与えられました。

ユースケース：クレジットカードからの簡単なバランスへの追加

ユースケースID：UC-201201

目的：ユーザはEasytravelカードのバランスを上げています。

アクター：ユーザー、システム

前提条件：ユーザーは有効なEasytravelカードとクレジットカードを持っています。

主なシナリオ：

ユーザー	システム
1.ユーザーはEasytravelローディングマシンのローディングプレートにEasytravelカードをセットします。	システムは、ユーザが何をしたいのかを尋ねる。（E1） カード残高の照会（⇒個別のユースケースへ） カードの残高に追加する 最新のカード取引をチェックする（⇒個別のユースケースへ）
3.ユーザーは「残高追加」を選択します。	4.金額を確認します。（E1）
5.ユーザーが金額を選択します。	6.システムが支払方法を要求します。（E1） 現金（⇒個別のユースケースへ） クレジットカード
7.ユーザーがクレジットカードを選択します。	8.システムはユーザにクレジットカードをクレジットカードリーダーに挿入するように要求する。（E1）
9.ユーザーがクレジットカードを挿入します。	10.システムはクレジットカードから請求される金額を表示し、確認を求めます。（E2）
11.ユーザーが金額を確認します。	12.システムがクレジットカード取引を行い、金額をEasytravelカードの残高に追加します。
13.ユーザーがクレジットカードとEasytravelカードを取り出します。	14.取引の領収書が印刷されます。
	15.システムはメイン画面に戻ります。

例外	アクション
E1	ユーザーは、Easytravelカードを読み取りプレートから取り外すことによって処理を中止することができます。
E2	ユーザーが請求金額を受け入れない場合は、クレジットカードリーダーの[キャンセル]ボタンをクリックして操作をキャンセルできます。

最終結果：ユーザーのEasytravel残高は選択した金額で増加し、同じ金額がクレジットカードに請求されました。

適切な使用例として、次の基準を考慮してください。  
このユースケースに関して正しいのはどれですか？

- a) ユースケースにはメインパスが1つだけあります。
- b) ユーザインタフェースメッセージが定義されている。
- c) ユースケースのメインパスは明確に定義されています。
- d) すべての代替経路が明確に識別されている。
- e) 各パス（メインと代替）はテスト可能です。

2つのオプションを選択してください。



### 設問34（2ポイント）

以下の要求仕様書を検討しています。

ドキュメント：要求仕様101-A
オブジェクト：取引画面
著者：スージースペシフィア
書かれた日付：2012-03-15
バージョン：0.23
システム：簿記TA-AB1
サブシステム：2a15
<p>説明：</p> <p>ユーザーは、顧客のアカウントで顧客の取引を閲覧できる必要があります。トランザクションを最も古いものから新しいものへ、またはその逆の順序で時系列に表示することも、それらのトランザクションIDによって表示することも可能でなければなりません。一度に20個のトランザクションが画面に表示され、ユーザーは前後にスクロールする必要があります。</p> <p>詳細な取引情報を含むフィールドは、取引相手の名前（最大20文字）、それらのID番号（6桁）、および取引ID（8桁）を含むのに十分な長さでなければなりません。</p> <p>「スワップ画面」 - ボタンで取引画面とユーザー情報画面を切り替えることが可能でなければなりません。</p> <p>画面のレイアウトについては、別の文書で詳しく説明しています。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 新しいデータの検索時間は、画面あたり3秒未満でなければなりません。同時ユーザー数は20人から40人の間で変動し、1年以内に60人に増加すると予想されます。</li><li>● パフォーマンス要件に関する詳細は、別のパフォーマンス要件仕様書に記載されています。</li></ul>

以下は、このレビューに使用しているチェックリストです。

1. 各要件はテスト可能ですか？
2. 各要件には受け入れ基準が記載されていますか？
3. ユースケースの呼び出し構造は利用可能ですか（該当する場合）。
4. 要件は一意に識別されていますか？
5. 仕様はバージョン管理されていますか？
6. 各要件からビジネス/マーケティング要件への追跡可能性はありますか？
7. 要件とユースケースの間にトレーサビリティがありますか？

提供されているチェックリストを使用して上記の仕様を確認しています。画面レイアウトに関する詳細情報を提供する文書にアクセスできるとします。チェックリストのどの項目が仕様を満たしていませんか。

- a) 1、2、3
- b) 4、6、7
- c) 3、5、7
- d) 2、4、5

1つのオプションを選択してください。

**設問35（1ポイント）**

フェーズ内阻止は開発コストの削減にどのように貢献しますか？

- a) ライフサイクルフェーズからの成果物がそのフェーズでのみテストされるようにする。
- b) 各レベルで、そのレベルでのみ特定のテスト手法を使用する。
- c) 障害が発生する段階にテスト作業を集中させることによって。
- d) 欠陥伝播を最小にするためにできるだけ早く欠陥を排除することによる。

1つのオプションを選択してください。

---

**設問36（1ポイント）**

次のうちどれが機能的欠陥報告よりも非機能的欠陥報告に対してより詳細に説明される必要があるか？

- a) 期待される結果
- b) 欠陥を再現する手順
- c) 故障を特定するために使用される試験データ
- d) 障害発生時のシステムの負荷レベル
- e) 実績

2つのオプションを選択してください。

### 設問37 (1ポイント)

国家消防のための制御システムを構築するためのプロジェクトは厳格な期限を持つ政府契約で行われており、納期に送れるとペナルティが発生します。

合格基準には、ユーザーが合格した時点での重大度レベルの異なる未解決の欠陥の数に対する制限が含まれます。このシステムは、他のどのシステムにもまだ導入されておらず、システムの有効性にとって重要な革新的な設計に基づく洗練されたユーザーインターフェースを具体化しています。このプロジェクトでは、ウォーターフォールのライフサイクルを使用していますが、個々の要件の優先順位に基づいて段階的なリリースを行います。プロジェクトは開発中に欠陥分類システムを利用し、使用中のツールは3つまでの別々の分類が使用されることを可能にするでしょう。

次の欠陥分類のうちどれがプロジェクトのニーズを最もよく満たすでしょうか。

- a) 症状（すなわち、システムのどの面が影響を受けているか、優先順位によって未解決の欠陥、欠陥の疑いのある原因（例えば要件、設計））。
- b) 優先順位の高い未解決の欠陥、欠陥が検出されたプロジェクトフェーズ、欠陥の疑いのある原因（要件、設計など）。
- c) 重大度、欠陥が導入されたプロジェクトフェーズ（要件、設計など）、症状（システムのどの側面が影響を受けているか）によって未解決の欠陥。
- d) 欠陥の発見につながったプロジェクト活動（レビュー、検査など）、重大度別の欠陥合計、ミスがあった作業成果物。

1つのオプションを選択してください。

---

### 設問38 (1ポイント)

根本原因分析はなぜ重要なのですか？

- a) 多くの場合、不明確な要件によって多数の不具合が発生します。
- b) 欠陥の発生につながる既知の根本原因の業界標準の分類法を適用します。
- c) かなりの数の欠陥の原因となっている根本原因を特定するのに役立ちます。
- d) テスト担当者と開発者の間の議論を促進する。

1つのオプションを選択してください。

**設問39（1ポイント）**

次のうちどれがテスト設計のためにクラシフィケーションツリーツールを使用することの利点ですか？

- a) ツールは、テストアナリストがテストする必要がある指定オプションの組み合わせを生成します。
- b) ツールはテストされる入力と期待される結果のリストを作成します。
- c) このツールは、指定された組み合わせを100%網羅するテストシナリオを作成します。
- d) ツールは自動化されたテストコードを生成し、それがテストアナリストによって実行されます。

1つのオプションを選択してください。

---

**設問40（1ポイント）**

キーワード駆動自動化を使用している組織では、通常次のうちどれがテストアナリストの責任ですか。

- a) ユーザーと協力して、ソフトウェアの主なユーザビリティの側面を定義します。
- b) 自動化することができる主要なビジネスプロセスの手動テストを書く。
- c) テストする必要がある主な業務プロセスを特定する。
- d) キープロセスを自動化するためのコードを書く。

1つのオプションを選択してください。

---

**設問41（1ポイント）**

あなたはプロジェクトのテストアナリストです。自動テストケースを実行していますが、失敗しました。あなたの最初のステップは何ですか？

- a) 不具合報告を書く。
- b) 同じテストケースを手動で実行して失敗するかどうかを確認します。
- c) テクニカルテストアナリストに連絡してトラブルシューティングを行います。
- d) データを変更してテストを再実行してください。

1つのオプションを選択してください。