

=====

問題

問題1

あなたの組織は、入院患者に薬を投与する時期を看護師に知らせる新しいソフトウェア製品を購入しています。これは、看護師が携帯するタブレットで使用するモバイルアプリケーションです。ソフトウェアは、モバイル医療アプリケーションを専門とする会社によって開発およびテストされています。このソフトウェアは、薬局から薬を注文する既存の病院ソフトウェアと連携します。

この情報を踏まえて、テストに必要な最低限のテストレベルは何ですか？

選択肢

- A. ユーザー受け入れテスト
- B. システム統合テストと受け入れテスト（UATとOAT）
- C. システムテスト、システム統合テストおよびUAT
- D. 単体テスト、統合テスト、システムテスト、システム統合テスト、および受け入れテスト（UATとOAT）

問題2

あなたの会社は、一日のさまざまな時間に複数のアプリケーションと連携する複雑な銀行システムを開発することを計画しています。これらのアプリケーションは2つの異なるデータセンターにあります。この新しいシステムの活動は、特定の時間帯には非常に高く、それ以外では低くなるように計画されています。

分析の際には、テストの目的を確実に達成するために何をしなければなりませんか。

選択肢

- A. 環境ニーズを確実に満たすためにプロジェクトアーキテクトを関与させる
- B. 詳細な要件レビューが実施され、識別された欠陥が解決されたことを確認する
- C. プロジェクトの回顧展からのプロセス改善の発見事項が次のプロジェクトにどのように組み込まれるかを決定する
- D. 開発チームとサポートチームのためにRACIマトリックスを定義する

問題3

あなたは以下のトレーサビリティ情報を与えられました。テストアプローチとしてリスクベア

スのテストが使用されています。テスト条件はリスク項目から導き出され、テストケースはテスト条件のテストに使用されます。テストケースの実行結果は最後の表にあります。

Test Condition	Test Case
TC1	C1
	C2
TC2	C2
	C6
TC3	C3
TC4	C4
	C5
TC5	C5
	C6
	C1
	C2
TC6	C7
	C8
Test Case	Pass/Fail
C1	Fail
C2	Pass
C3	Pass
C4	Fail
C5	Pass
C6	Not run
C7	Pass
C8	Pass

この情報を与えられて、あなたはリスク項目について何を知っていますか？

選択肢

- A. すべてのテストに合格し、リスク項目5のみがテストされた
- B. すべてのテストに合格してもリスク項目はテストされていません
- C. 試験条件2、3および6はすべて試験に合格した。
- D. すべてのリスク項目はテスト済みです

問題4

あなたは、慎重に検討され、顧客によって承認された詳細な要件を持つプロジェクトに取り組んできました。あなたは、このプロジェクトで戦略的目的が達成され、質の高い解決策が得られたことを関係者に示すためのトレーサビリティマトリクスを開発しています。

リリースで適切なGo / No Goの決定を下すために、ステークホルダーに提供すべきものはどれですか。

選択肢

- A. テスト項目にマッピングされたリスク項目
- B. テストケース実行結果

- C. テストケースの実行結果にマッピングされた要件
- D. テストケースの実行結果にマッピングされたテスト条件

問題5

次のうちどれがテスト条件を詳細に指定することに有利ですか？

選択肢

- A. 試験条件を詳細に指定するのに時間がかかりません
- B. 詳細な試験条件は維持しやすい
- C. テスト作業項目をテスト基準に関連付けるのに役立ちます
- D. 高レベルのテスト条件よりも詳細なテスト条件が少ない

問題6

すべての要件の表を含む要件文書が与えられました。各要件には一意の番号識別子が割り当てられています。これで、高レベルおよび低レベルのテストケースを作成するために使用されるテスト条件を定義しているところです。これらのテスト作業成果物について完全なトレーサビリティマトリックスを作成したいとします。この状況で追跡するための適切なトレーサビリティは何ですか？（注：>>は関係の順序を表します（例えば>>から）

選択肢

- A. 高レベルのテストケース>>低レベルのテストケース>>テスト条件>>要件
- B. 要件>>テスト条件>>上位レベルのテストケース>>下位レベルのテストケース
- C. テスト条件>>上位レベルのテストケース>>下位レベルのテストケース>>要件
- D. 低レベルのテストケース>>高レベルのテストケースと要件>>テスト条件

問題7

最新化が計画されている既存のシステムに対して、低レベルまたは高レベルのテストケースを作成するために必要なものを特定するのは、お客様の責任です。テスト設計を開始する前にどのような作業を実行する必要がありますか？

選択肢

- A. テストケース、特に自動テストを実装する
- B. テストデータを選択してテストケースを実行する
- C. 試験条件を特定する
- D. 実行するテストに優先順位を付ける

問題8

あなたは、ポンプによって放出されるインスリンの量をモニターするのに使用されるソフトウェアのためにテスト実行を組織しています。このソフトウェアは非常に複雑で、必要なインスリンの量を決定するために患者のバイタルサインと血糖を追跡します。これは安全性が重要なソフトウェアであり、規制要件の対象となります。規制要件がすべて満たされていない限り、ベータ版ではないリリースはできません。事業がプロジェクトの成功に不可欠であるとビジネスが考える機能があります。これらには、この製品と競合製品との差別化に役立つ、いくつかの新しいレポート機能が含まれています。

実行するテストケースの以下のテーブルを登録しました。1が最高の優先順位です。スプリントは2週間の長さで、順番に番号が付けられています。

Test Case	Risk Priority	Business Priority	Regulatory Requirement	S/W availability
1	Very High	High	No	Sprint 4
2	High	Medium	Yes	Sprint 3
3	Medium	High	No	Sprint 2
4	High	High	Yes	Sprint 1
5	Low	Medium	Yes	Sprint 2
6	Medium	Low	Yes	Sprint 3
7	Very High	Low	Yes	Sprint 3

この情報を考えると、テストケース実行の適切な順序は何ですか？

選択肢

- A. 4, 5, 3, 7, 2, 6, 1
- B. 7, 1, 4, 2, 3, 6, 5
- C. 7, 4, 2, 6, 5, 1, 3
- D. 4, 3, 5, 2, 6, 7, 1

問題9

あなたは、厳しく規制された銀行システムの毎年義務付けられたテストに対して責任があります。社内チーム間の共同テストを通じて実行する必要があるさまざまなレベルのテストがあります。

そして海外試験コンサルタント。テストはリソースに制約のある共有環境で行われ、陸上開発チームによって管理されます。スキルの評価に基づいて、オフショアテストチームは、チームが作成した既存の手動テストケースにより適しており、自動化します。あなたのチームは、システムの新機能のためのテストケースを作成することを任されています。

あなたが知っていることから、テストを最適化するためにどのようにテストスケジュールを作成しますか？

選択肢

- A. リソースの可用性に応じて、両方のチーム間で手動テストと自動テストの両方を負荷分散する
- B. 手動テストケースの作成と実行に集中するために、最初に自動テストを実行する
- C. 両方のテストチームによって実行されるテスト実行を並行して実行するように計画する
- D. 実行スケジュールを分けて、営業時間外に自動化が実行されるようにする

問題10

チームから次のテスト実行完了情報を受け取りました。終了基準には、すべてのテストケースの80%の合格率と、すべてのテストケースの85%の合格率がリスクの高い領域（リスク優先度1または2）をカバーする必要があることが記載されています。

Risk Area	Risk Priority	# Tests Passed	# Tests Failed	# Tests not executed
1	1	8	2	0
2	3	10	0	2
3	4	5	0	0
4	2	7	3	2
5	3	10	0	0
6	3	10	0	0
7	5	8	0	10
8	1	5	1	2
9	2	20	0	0
10	2	7	2	1

これらの結果を考えて、あなたは終了基準を達成しましたか？

選択肢

- A. いいえ、80%は満たされましたが、85%は満たされませんでした。
- B. いいえ、80%は満たされませんでした、85%は満たされました。
- C. どちらの目標も達成されませんでした。
- D. はい。両方の目標は達成されました。

問題11

あなたのチームは、利害関係者によって承認された詳細な要件を持つ新しいモバイル追跡アプリケーションをテストしています。テストの対象範囲がエンドユーザーのニーズを満たしていることを確認するためにどのような情報を追跡する必要がありますか？

選択肢

- A. テスト実行結果

- B. 優先順位と欠陥ステータスによる欠陥密度
- C. 要件にマッピングされたテスト実行結果
- D. 試験条件範囲とそれに関連する欠陥検出効率

問題12

理想的には、テスターはいつテスト管理ツールにテスト実行結果をポストするべきですか？

選択肢

- A. 週1回、週次ステータス報告に間に合うように
- B. 一日の終わりには、朝の統計情報は翌日に正確になります。
- C. 1日2回なので、日中に定期的なサンプリングレポートを作成できます。
- D. 各テストの実行直後

問題13

リリースのすべてのテスト結果の要約を完了し、各未解決の問題に対する回避策を示す文書を作成しました。あなたはこの情報を生産で製品をサポートするチームに与えました。どのような活動を今完了しましたか？

選択肢

- A. テスト分析
- B. テストサポート
- C. テスト実行
- D. テスト終了

問題14

あなたはたった今数週間でスケジュールを超過するプロジェクトを完成しました。上級管理職はこれについて非常に不幸でした。あなたの人々はあなたが開発者が彼らが欠陥解決を始めたときに彼らが固定した以上に壊れているように思われ、そしてこれが重大なスケジュール問題を引き起こしたとあなたに言った。このような情報を与えられて、あなたが必ず実行すべきである遡及会議の重要な側面は何ですか？

選択肢

- A. プロジェクトがスケジュールを超過したため、プロジェクトの見積もりを確認する
- B. 品質リスク分析に参加した人々がリスク評価の決定を下すための正しい情報を持っているかどうかを確認する
- C. 開発プロセスで何が悪かったのかを理解するために、回帰分析の原因と結果の分析を行います。

- D. プロジェクトからの結果をアーカイブして、将来のプロジェクトと比較するために使用します。

問題15

アップグレードされたCRMシステムを実装しているプロジェクトに取り組んでいます。ビジネスユーザーは、自社の「すぐに使える」機能に合わせてプロセスを評価および変更します。システム。カスタマイズはほとんど許可されないと予想されていますが、金融、人事、マーケティングなど、会社が使用する他のさまざまなシステムと連携するようにインターフェースを開発する必要があります。

ビジネスユーザーはUATを実施し、テストを新しいビジネスプロセスに合わせる予定です。ビジネスユーザーがテストに必要なものを定義するのに役立つテストアクティビティはどれですか。

選択肢

- A. テスト駆動開発を使用した単体テスト開発と実行
- B. システム間のインターフェースを理解するための統合テスト設計
- C. 新しいシステムで使用されるビジネスプロセスを理解するためのシステムテスト設計
- D. UATとシステムテストスクリプトを同じシステムにキャプチャして比較できるようにするために使用できるテストツールを定義する

問題16

あなたの組織は、調整された配達日数や隣人への経路変更など、顧客の出荷に関連する柔軟性を顧客に提供する新しいモバイルアプリケーションを計画しています。指定ドロップオフポイント。これらは顧客基盤にとって重要な機能であると考えられており、市場で競争力を維持するためにできるだけ早く展開されなければなりません。積極的な展開スケジュールを満たしながら、これらの機能が主要な利害関係者の期待に応えることを確実にすることが課題です。

ビジネスアナリストがしっかりとした要件を開発したと確信しています。顧客と利害関係者の両方の期待に応えるために、他にどのようなステップを含める必要がありますか。

選択肢

- A. システムテストケースをレビューするときに顧客を含める
- B. UATウィンドウが圧縮されていないことを確認してください。
- C. テストデザインに上級管理職を巻き込む
- D. ビジネスアナリストがUATの結果を確認できるようにする

問題17

時間的な制約のため、新しいシステムのコーディングは、完全な要件が判明する前に開始されます。要件は、開発者がコードの実装を開始するために必要になる直前に定義されます。このシナリオでは、最適なライフサイクルモデルは何ですか？

選択肢

- A. Vモデル
- B. 繰り返し
- C. スパイラル
- D. ビッグ・バン

問題18

アジャイルソフトウェア開発のライフサイクルにおいて、反復作業はいつ完了しますか。

選択肢

- A. 次の反復が始まる前
- B. 統合テストレベルからシステムテストレベルに移行する前
- C. 反復ゼロの終了時
- D. ビルドフェーズのできるだけ早い段階

問題19

予備テストを実行するときに、テストチームがいくつかの分野で時間をかけ過ぎることに問題がありました。あなたは憲章を見直しました、そしてそれらは正しくて明白であるようです。このテストを実行しているときにチームを順調に進めるためには、何を実装する必要がありますか？

選択肢

- A. より明確なチャータ
- B. 各テストセッションのタイムボックス
- C. ペアテスト
- D. テストセッション報告会

問題20

次のうちどれがテスト目的のリスク評価に関する本当の選択肢ですか？

選択肢

- A. 全体的な評価はテストを通して同じままです
- B. 優先度の高い問題が見つかった場合、可能性は高まる傾向があります。
- C. より多くの問題が見つかるにつれて影響は増大する傾向があります
- D. 可能性と影響は、テスト中に発見された内容によって異なります。

問題21

新しいソフトウェア製品の潜在的なリスクを特定するために、潜在的な顧客のサンプルを使用する必要があるのはいつですか？

選択肢

- A. ブレーンストーミングセッション中
- B. 専門家インタビューで、特定のユーザーの専門知識が必要であることが判明した場合
- C. ソフトウェアがマスマーケット製品であり、潜在的なユーザーが実際のユーザーの代理になる可能性がある場合
- D. ディスカッションが過去の商品に対するユーザーの経験に限定されるリスクワークショップの間

問題22

あなたは現在生産中の製品を置き換える予定のビジネスインテリジェンスプロジェクトに取り組んでいます。チームはプレゼンテーション層、特にデータでリスクを特定しました
抽出とレポート 開発者はこの機能を提供するために新しいツールを使用しています、そして、彼らはそれが使いにくいと感じています。テストチームは両方のデータのレポートに重大なエラーを報告しています
そしてフォーマット。この情報はビジネスにとって重要ですが、別のインターフェースを介してデータにアクセスするための回避策があります。そのインターフェースは正しく機能しており、ユーザーはそれに精通しています。

この情報から、1が最高で5が最低と仮定して、このリスク項目の正しい尤度と影響度はどうなりますか。

選択肢

- A. 尤度= 2、影響= 5
- B. 尤度= 1、影響= 3
- C. 尤度= 1、影響= 1
- D. 尤度= 3、影響= 1

問題23

あなたは今後数ヶ月の間に世界規模での展開が予定されているモバイル株取引アプリケーション

ンのリスク分析を実行しています。この分析は過去の経験、顧客へのインタビュー、そして利害関係者が集めた独立した意見に基づいています。最近の競争により、製品が以前のバージョンで提供されていた機能を満たす、または超えることができるようにすることが関係者にさらなる圧力をかけています。追加機能、より迅速な取引執行および確認が適切に機能していることも重要です。開発者は予定より遅れており、これはテストスケジュールに影響します。

この情報に基づいて、分析中にどの製品品質リスクを高い影響として評価する必要がありますか？

選択肢

- A. 顧客への遅れ
- B. 製品を他の言語や通貨に翻訳するのが難しい
- C. 応答時間が遅い
- D. 市場シェアの喪失

問題24

次のうちどれが簡単で明白な回避策のために中程度であるが影響が小さいリスク項目のための合理的な緩和計画ですか？

選択肢

- A. 開発チームによってリスクが解決されるまでリリースを保留する
- B. リスクが発生する可能性を低くするために、さらにテストを追加する
- C. 問題を回避する方法に関する情報と共にリスクをサポート部門に転送します。
- D. 尤度が中程度の項目は影響が小さいとは限らないため、リスク評価を再評価します。

問題25

「深さ優先」のリスクベースのテスト方法論の特徴はどれですか。

選択肢

- A. すべてのリスク項目にわたるテストのサンプリング
- B. 低リスクの品目が識別され、最初に実行されます
- C. リスクレベルに関係なく最も包括的なテストの実行
- D. テストは特定のリスクの順序で実行されます

問題26

テストケースの作成から発生するコストは、どの品質コストカテゴリに割り当てるべきですか。

選択肢

- A. 予防コスト
- B. 検出コスト
- C. 内部故障のコスト
- D. 外部故障のコスト

問題27

テストマネージャとして新しい組織に参加しました。患者のペースメーカーに入力されるデータを制御して心拍数を速めるべきか遅らせるべきかを決定する製品のテスト計画を作成しています。既存のテスト戦略では、使用されるテストアプローチは常にリスクベースであるべきであることを強調していますが、この安全性が重要なプロジェクトで満たすべき規制上の要件について懸念しています。テスト計画ではどのようなアプローチをとるべきですか？

選択肢

- A. これは安全性が重要なプロジェクトであり、リリースされるには規制基準を満たす必要があるため、規格に準拠
- B. これは組織の標準であり、過去に成功したことが証明されているため、リスクベース
- C. これは、このような製品にとって最も安全な方法です。
- D. 規制およびリスクベースのアプローチを使用した混合戦略

問題28

組織の既存のeコマースWebサイトに代わる新しいWebサイトに取り組んでいます。ビジネスのEコマース側は、会社の収益の70%を生み出します。あなたはリリースの質、そして特にチェックアウト機能の機能について非常に心配しています。この時点では、ユーザーは一度に1つの商品しか購入できず、PayPalを使用してチェックアウトすることしかできません。この製品はまもなくリリースされる予定であり、開発者はリリース前に問題を解決できるとは思わない。リリースの延期は選択肢ではありません。

この情報を考慮して、チェックアウト機能でリスクを処理するための最良の方法は何ですか？

選択肢

- A. さらなるテストおよび開発作業でそれを軽減する
- B. 実運用に失敗した場合の対処法（例えば、古いWebサイトを元に戻すなど）を用意します。
- C. リスクをサポート部門に転送する
- D. ビジネスの一環としてリスクを受け入れる

問題29

ISO25000規格をテストのガイドラインチェックリストとして使用している場合、どのような種類のテスト戦略を採用していますか？

選択肢

- A. モデルベース
- B. 方法論
- C. 規格準拠
- D. 協議

問題30

どのテスト戦略がテスト条件の適用範囲を決定するために利害関係者からのインプットに依存しますか？

選択肢

- A. 協議
- B. 規格準拠
- C. モデルベース
- D. 反応性

問題31

あなたは大都市のための排水管理システムを扱うソフトウェアを作成しているプロジェクトに取り組んでいます。標準のテスト文書テンプレートとガイドラインに使用するのに良い情報源は何でしょうか。

選択肢

- A. ISO 9126 (ISO 25000)
- B. IEEE 1044
- C. ISO 15504
- D. IEEE 829

問題32

あなたは新しいプロジェクトのテスト見積もりに取り組んでいます。組織は、以前のプロジェクトで使用されていたのと同じ開発者とテスターを使用します。要件を確認しました。学士と話をして、約500のテストケースが必要になると判断しました。あなたは、単一のテストケースのテスト実行が通常20分かかることを知っています。あなたは数学を計算しました、

そしてそれはあなたが約34日のテストを必要とすることを意味します（5時間日を仮定して）。ただし、これまでのプロジェクトが完了するまでに4～6か月かかるため、この見積もりは正しくありません。

次の点を考慮してください。

- 1.要件を見直す時間
- 2.テストケースを作成する時間
- 3.テスト中に発見される可能性がある欠陥に対処するための時間
- 4.開発者が不具合を修正するために必要な時間
- 5.単体テストに要する時間
6. UATに要する時間
- 7.経営者に必要な報告をする時間
- 8.テスト見積もりを作成する時間

この情報を考慮すると、次のうちどれをテストの見積もりに含めるべきでしたか。

選択肢

- A. 2, 3
- B. 1, 4, 7
- C. 5, 6, 8
- D. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

問題33

あなたの経営陣は、すべての新しいプロジェクトに使用される別のテストおよび欠陥管理ツールに変更することにしました。あなたのチームの誰もこれまでにこのツールを使ったことがありません。ベンダーはツールの設定を手助けします。新しいツールの採用は、次の新しいプロジェクトのテスト見積もりにどのような影響を与えますか？

選択肢

- A. ベンダーが設定作業を処理するため変更はありません
- B. 開発者はツールの変更による影響を受けないため、変更なし
- C. 新しいツールを学ぶための時間を考慮して、見積もりを増やす必要があります。
- D. 新しいツールによってプロセスの効率が上がるため、見積もりを減らす必要があります。

問題34

前回のリリースでは、DDE（Defect Detection Effectiveness）をよく追跡してきました。組織によって設定された目標を達成した95%のDDEを表示しています。これはどのようなメトリックの例ですか？

選択肢

- A. プロジェクト測定基準
- B. 商品メトリック
- C. プロセス測定基準
- D. 人数メトリック

問題35

終了基準の1つは、すべてのハイリスクテストケースの95%の合格率を達成することです。あなたはその目標を達成しました。適切なレベルの品質を確実に達成するために、この測定基準を使用してテストの進捗状況をどのように評価する必要がありますか。

選択肢

- A. 有効
- B. 欠陥
- C. 進捗
- D. 人

問題36

あなたは、完成間近なプロジェクトのためのテスト報告書に取り組んでいます。テスト実行とカバレッジの終了基準には、次のものがあります。

すべての高リスクおよび非常に高リスクの項目を100%網羅
実行されたすべての高リスクおよび非常に高リスクのテストケースで98%合格
すべての中リスク項目を90%カバー
実行されたすべての中リスクテストケースで90%の合格
すべての低リスク商品を50%カバー
実行されたすべての低リスクテストケースに対して80%合格

あなたはこれらの基準をすべて達成しました。このソフトウェアのリリースが承認される前に、まだ検討が必要な1つの重要な基準は何ですか？

選択肢

- A. このレベルのカバレッジを達成するために何時間使用されたか
- B. 全体的なテスト作業によって達成されたカバレッジレベルは何でしたか
- C. このソフトウェアのDDEは何ですか
- D. 未解決の高い優先順位/重大度の欠陥はありますか

問題37

あなたのチームはテストを終了し、マネジメントレビューで関係者とのレビューのためにテストサマリー結果を準備しています。あなたは、リリースの準備に関する集団的決定を得るために、関係者に定量的な測定基準を提供します。

ステークホルダーの意思決定を支援するために、マネジメントレビューに含めるべき指標はどれですか。

選択肢

- A. あらゆる種類のテストで達成されたコードカバレッジの割合
- B. リスクカテゴリ別に分類された、カバーされているリスクの割合
- C. 未解決と未解決の欠陥レポートの割合
- D. 特定されたテスト条件の割合

問題38

納税申告商品を作成した最後の主要なテストプロジェクトの分析を行っています。プロジェクトはテストの定量的価値に関してはうまく機能しましたが、実現することができませんでした。十分なレベルまでの定性的価値 実際、ソフトウェアは残留欠陥に関して優れた品質を持っていましたが、欠陥を見つけて修正するのに必要な時間のために市場ウィンドウ（税務シーズン）を逃したため、市場での失敗となりました。品質コストの点では、将来のプロジェクトで同様の問題を減らすためにどこで支出を増やすべきですか？

選択肢

- A. 予防のコスト
- B. 検出コスト
- C. 内部故障のコスト
- D. 外部故障のコスト

問題39

テストチームと開発チームを地理的に分散させている組織と連携するとき、コミュニケーションを改善するための効果的な方法は何ですか？

選択肢

- A. 廊下のチャットなどの非公式なコミュニケーションの利用を奨励する
- B. すべてのチームメンバーとチームビルディングの練習をして、関係を改善する
- C. 欠陥を含むプロジェクトタスクを追跡するための明確なワークフローを備えた優れたツールを採用する
- D. 両方のチームが同じタスクに取り組んでから結果を比較する活動で、かなりの重複を計

画します。

問題40

次のうちどれがマネジメントレビューと監査に共通している特徴ですか？

選択肢

- A. どちらも管理職が率いる
- B. どちらも、計画に従っているかどうかを判断することに重点が置かれています。
- C. どちらもプロジェクトリスクの評価に使用されます
- D. どちらも推奨事項と是正措置を講じることになります

問題41

Webサイト用のグラフィックを作成するために使用できるツールのソフトウェアの品質リスク分析を開発しました。あなたの会社は小さく、開発グループとテストグループはうまくいっています。得意先（製品所有者）も非常に熱心です。品質リスク分析に関して行う適切な種類のレビューは何でしょうか。

選択肢

- A. マネジメントレビュー
- B. 監査
- C. ウォークスルー
- D. 検査

問題42

今後数週間で展開する予定の主要プロジェクトのテスト実行を完了しました。このプロジェクトは、顧客がピザを注文するために使用するモバイルアプリケーションで構成されているので、顧客の手元にある美的機能性は重要です。このプロジェクトの成功は同社にとっての優先事項です。プロジェクトのこの重要なマイルストーンでどのような種類のレビューを行うべきですか。また、誰を含めるべきですか？

選択肢

- A. 上級管理職との点検
- B. 経営陣と技術チームによるテクニカルレビュー
- C. 利害関係者や仲間とのウォークスルー
- D. ステークホルダーとのマネジメントレビュー

問題43

レビューチェックリストはいつ使用されますか。

選択肢

- A. レビューの終了時に、すべての項目に対処したことを確認する
- B. 適切な人が招待されていることを確認するためにレビューが編成されているとき
- C. 重要項目を確認するためのレビュー準備中
- D. レビュー中に、すべての参加者が必要な文書を提出したことを確認するための振り返り時

問題44

あなたの経営陣は、要件のレビューに時間がかかりすぎているため、このプラクティスをやめたいと望んでいます。レビューは非常に貴重であり、レビュー中に発見された要求の欠陥を取り除くことでコードの品質を大幅に向上させた你认为は思っています。次の指標のどれが、レビューを続けるべきであるとあなたの経営陣に納得させるのに最も有用でしょうか。

選択肢

- A. レビューの準備と実施に必要な時間
- B. 見つかった欠陥の数とその重大度
- C. 欠陥検出の有効性と発見された欠陥を修正するのに必要な時間
- D. レビューで見つかった欠陥と他の方法との間の品質コストの測定基準

問題45

レビューの有効性と効率性に関する指標が追跡されたところで、レビューを完了しました。次のうちどれがこのタイプのレビューの最も良い説明ですか？

選択肢

- A. マネジメントレビュー
- B. 非公式レビュー
- C. 正式なレビュー
- D. 監査

問題46

あなたはほぼ半分完成したプロジェクトに取り組んでいます。テスターは一貫して週に50回の割合で不具合を報告していますが、不具合のバックログは増え続けています。あなたは開発者に開発者が欠陥を修正しているかどうか尋ねました、そして、彼は彼らがそれが受け取られるとすぐに修正可能であるすべてを修正していると言いました。この情報を考慮すると、ワーク

フロー内で欠陥がどこで停止し始めているのかを判断する際に、どのメトリックが役立ちますか。

選択肢

- A. どの状態にどのくらいの数の欠陥があるか、そして欠陥が状態間を移動する平均時間はいくらか
- B. ソフトウェアの特定の領域に対して記録された欠陥数と各開発者に割り当てられた欠陥数
- C. チームによっていくつの重複が報告されたか
- D. このプロジェクトに対していくつの欠陥が開閉されたか

問題47

誤検知の結果を報告する欠陥報告を誰がクローズすべきですか？

選択肢

- A. 開発者は、それが誤検出であることを知っている人だけがいる
- B. 彼らが調査し、それが本当に誤検知であると判断した後のテスター
- C. 問題を修正した後の開発者
- D. 彼らが修正を検証した後のテスター

問題48

優先順位や重大度などのさまざまな分類データに基づいて欠陥の要約グラフを提供するように、管理者から依頼されました。彼らは品質のコストを削減するために彼らが取った措置を支持するであろうデータに特に興味があります。この情報を提供するためにあなたが追跡すべき分類データの重要な種類は何ですか？

選択肢

- A. 問題を再現するのに必要な時間
- B. 報告された欠陥の優先順位と重大度の傾向
- C. 各分野のリスク優先順位と比較した欠陥クラスター情報
- D. 導入、検出、削除のライフサイクルフェーズ

問題49

根本原因情報を追跡する主な理由は何ですか？

選択肢

- A. 開発傾向の悪い開発者を特定する
- B. 最大数の欠陥が発見された領域をテスト対象とする
- C. 欠陥を検出するために使用されるテスト技術を改善する
- D. プロセス改善のための情報提供

問題50

プロセス改善の基礎としてプロセスモデルを使用することの利点は何ですか？

選択肢

- A. それはに対して測定するために標準を提供します
- B. 予防計画を立てるために過去の過ちから学ぶことができます
- C. CMMIなどの標準を使用すると、テストの段階的な改善計画が提供されます。
- D. モデルは特定のプロジェクト状況に合わせてカスタマイズできます

問題51

最近の生産の失敗に基づいて現在のテスト方法は機能していないと判断した新しいCIOがいます。彼はあなたが今変更を加える必要があるとあなたに言ったそして週末までにテストプロセス改善計画を提示するようにあなたに頼んだ。彼が欠けている理想的なプロセスのどのステップ？

選択肢

- A. 改善プロセスの開始
- B. 解決策を定義する
- C. ソリューションを実装する
- D. 問題を診断する

問題52

次のうちどれが正しい順序でTMMiテストプロセス改善モデルのレベルを示していますか？

選択肢

- A. 初期化、制御、効率化、最適化
- B. 識別、認識、選択
- C. 初期、管理、定義、測定、最適化
- D. 初期、繰り返し可能、定義済み、管理、最適化

問題53

組織が意味のある順序で改善を行い、リスクベースのテストアプローチでアジャイル環境を扱うことができるテストプロセス改善モデルを探しているのであれば、どのモデルが最も適切でしょうか。

選択肢

- A. STEP
- B. CTP
- C. TMMi
- D. CMMI

問題54

あなたのチームは、テスト管理に使用したいオープンソースツールをダウンロードしました。このツールをあなたの欠陥追跡システムと統合するには、テスト管理ツールにいくつかの修正を加える必要があります。このツールにはGNU General Publicライセンスタイプのライセンスが付いています。このライセンスの意味は何ですか？

選択肢

- A. ソースへの変更は許可されていません
- B. ソースは変更可能ですが、保守契約は無効になります
- C. コードの変更がコミュニティに共有されることを期待しています
- D. ツールに追加された各テストケースとツールの各ユーザーには、ロイヤリティ料を支払う必要があります。

問題55

開発者は、ソースコードモジュールとそれらのモジュールをテストするテストケースとの間のトレーサビリティを提供するツールを開発しても構わないと思っています。あなたはこの開発努力に関してどんな管理上の懸念を持つべきですか？

選択肢

- A. 長期メンテナンスは計画されていない可能性があり、サポートされていないツールを使用しています
- B. プロジェクトの範囲が広すぎるため、ツールが一般的になりすぎて有用ではない
- C. この作業には要件はありません。そのため、開発者が実装しようとしていることを判断して、あなたは無駄になるでしょう。
- D. ROIが達成される可能性は低いです

問題56

あなたの組織は、コードチェックイン、ビルド、コードリリース、テスト管理、および欠陥管理からプロセスを管理するカスタムビルドのツールを使用してきました。このツールを保守するためのコストは何年にもわたって増大し続けており、現在では保守するには高すぎます。あなたは、新しいツールの購入を調査し、要件を記述し、ツールを評価して購入し、トレーニングを実施し、使用中の他のツールとツールを統合するためのコストを調べました。現在のツールを実行しているハードウェアは、新しいツールには十分です。

あなたのROI分析で他に何を考慮すべきですか？

選択肢

- A. ベンダーがビジネスを継続し、ツールに対して適切なサポートを提供する可能性
- B. ツールのユーザーと彼らが必要とするアクセス許可
- C. ツールの所有に関連する経費
- D. 以前のカスタムツールに費やした機会費用

問題57

ツールがどのように進化するかを検討することがなぜ重要なのでしょうか。

選択肢

- A. 交換用具の購入は予算化されなければならないでしょうから
- B. サービスの継続性を確保する必要があるため
- C. ツールに格納されたデータは変更されずに維持される必要があるため
- D. ツールを更新することは、インタフェースを壊すことになるベンダによって要求されるかもしれないので

問題58

理想的には、ツールはどの時間枠でデータを収集すべきですか？

選択肢

- A. 即時
- B. 毎時
- C. 毎日
- D. 毎週

問題59

あなたはあなたのチームのために以下のスキル評価を完了しました。それぞれの分野で彼らの能力について1（最低）から5（最高）まで各人を評価します。

★表あり★

	A	B	C	D	E
Technical Skills					
SQL	5	4	5	2	3
Test Automation	5	4	5	1	3
Performance Testing	4	2	3	1	2
Security Testing	2	1	3	1	5
API Testing	5	3	5	1	4
Functional Test Skills					
Test Analysis	4	4	5	3	5
Test Design	4	4	5	3	5
Test Implementation	5	4	5	3	3
Test Execution	5	4	5	5	5
Leadership Skills					
Training/developing	2	5	1	1	4
Project leadership	1	5	3	1	2
Peer coaching	2	3	1	1	2
Reporting	1	4	2	3	4
Soft Skills					
Speaking	1	3	2	5	4
Writing	3	4	3	3	4
Ability to Learn	5	5	5	4	5
Communicating Bad News	1	3	1	1	5

あなたは重大な問題を抱えた非常に技術的なプロジェクトの最中です。 テスターDはかなり未熟で、頻繁な指導が必要です。 あなたは次の2週間休暇に行かなければなりません。 あなたがいなくなっている間にあなたのチームでテスト管理タスクを扱うのに最も良い人は誰ですか？

選択肢

- A. テスターA
- B. テスターB
- C. テスターC
- D. テスターE

問題60

あなたはあなたのチームのために以下のスキル評価を完了しました。それぞれの分野で彼らの能力について1（最低）から5（最高）まで各人を評価します。

★表あり★

	A	B	C	D	E
Technical Skills					
SQL	5	4	5	2	3
Test Automation	5	4	5	1	3
Performance Testing	4	2	3	1	2
Security Testing	2	1	3	1	5
API Testing	5	3	5	1	4
Functional Test Skills					
Test Analysis	4	4	5	3	5
Test Design	4	4	5	3	5
Test Implementation	5	4	5	3	3
Test Execution	5	4	5	5	5
Leadership Skills					
Training/developing	2	5	1	1	4
Project leadership	1	5	3	1	2
Peer coaching	2	3	1	1	2
Reporting	1	4	2	3	4
Soft Skills					
Speaking	1	3	2	5	4
Writing	3	4	3	3	4
Ability to Learn	5	5	5	4	5
Communicating Bad News	1	3	1	1	5

あなたはソフトウェアテストにおける技術テストのスキルの重要性についてのカンファレンスで講演するためにあなたのテストの一人を送る機会があります。この人はまた、他のセミナーに参加して、その情報を持ち帰ってチームに広めることが期待されます。誰がこの機会のための最良の候補者ですか？

選択肢

- A. テスターA
- B. テスターC
- C. テスターD
- D. テスターE

問題61

あなたはあなたのチームのために以下のスキル評価を完了しました。それぞれの分野で彼らの能力について1（最低）から5（最高）まで各人を評価します。

★表あり★

	A	B	C	D	E
Technical Skills					
SQL	5	4	5	2	3
Test Automation	5	4	5	1	3
Performance Testing	4	2	3	1	2
Security Testing	2	1	3	1	5
API Testing	5	3	5	1	4
Functional Test Skills					
Test Analysis	4	4	5	3	5
Test Design	4	4	5	3	5
Test Implementation	5	4	5	3	3
Test Execution	5	4	5	5	5
Leadership Skills					
Training/developing	2	5	1	1	4
Project leadership	1	5	3	1	2
Peer coaching	2	3	1	1	2
Reporting	1	4	2	3	4
Soft Skills					
Speaking	1	3	2	5	4
Writing	3	4	3	3	4
Ability to Learn	5	5	5	4	5
Communicating Bad News	1	3	1	1	5

あなたは限られたトレーニング予算を持っています、しかしあなたは2人をピアコーチングのコースに送る余裕があります。部門に最も利益をもたらすために、あなたはこのトレーニングに誰を送るべきですか？

選択肢

- A. テスターCとD
- B. テスターAとC
- C. テスターBとE
- D. テスターBとD

問題62

次のうちどれがテストマネージャが持っている必要がある最も重要なスキルの一つですか？

選択肢

- A. テスト自動化
- B. 外交
- C. テスト戦略/計画作成
- D. プロセス改善

問題63

次のうちどれがテストが開発マネージャに報告するときに起こり得る問題ですか？

選択肢

- A. テスト担当者は開発者から切り離されているため、重要な情報を見逃しています。
- B. テスト担当者は、品質重視ではなくスケジュール重視の目標を持つマネージャに報告している可能性があります。
- C. 彼の優れたテスト技術のおかげで、テスト担当者は開発者よりもチーム内でより高い地位を得ています。
- D. テスターはテストの専門知識を向上させる明確なキャリアパスを持っています

問題64

あなたのテスターはチーム内で毎週の「最高のバグ」コンテストを望んでいます。 これを実装する必要がありますか？

選択肢

- A. はい、それは友好的なコンテストを持つことによってソフトウェアで見つかった問題の共通の理解と一緒にそれらと一緒にすることによってチームをやる気にさせるのに役立ちます
- B. はい、それは彼らが他の人が見逃していた欠陥を示すことによってより良いテスターになるのを助けます
- C. いいえ、欠陥はネガティブであり、それらを見つけることはテストチームでは推奨されるべきではありません。
- D. いいえ、シニアテスターほど多くの欠陥を見つけることができないジュニアテスターを落胆させる可能性があります

問題65

テストマネージャとして、テストチームをやる気にさせるための重要な要素はどれですか。

選択肢

- A. 公正かつ誠実な過ちの評価
- B. 貢献にかかわらず、すべてのチームメンバーを表彰する
- C. 賞賛の金額をプロジェクトの重要性に基づいて決定する
- D. 可能であれば否定的なフィードバックを避け、積極的な認識を提供

回答

回答1 B

LO:TM-1.2.1

Point:3

Bは正しいです。ベンダーは自社のソフトウェアを「テスト」することになっているので、それらはハンドリングユニット、統合およびシステムテストであるべきです。ソフトウェアが薬局システムおよび受け入れテストで機能することを確認するために、SITを実行する必要があります。

回答2 A

LO:TM-1.2.1

Point:3

Aは正しいです。環境設計者が仕様を満たしていることを確認するように参加することによって、環境はシステムの負荷とパフォーマンスを測定/テストできなければなりません。Bはプロジェクト全体の重要な部分ですが、テスト目的の一部ではないため、Bは正しくありません。プロジェクトの遡及調査は計画段階ではなくプロジェクトの最後に行われるため、Cは正しくありません。

Dは正しくありません。おそらくRACIマトリックスが必要ですが、開発チームやサポートチームだけでなく、すべての関係者に対する責任を定義する必要があります。

回答3 A

LO:TM-1.3.1

Point:3

Aは正しいです。TC 3と6、およびテストケース3、7と8でカバーされているリスク項目5だけが合格しました。1つのリスク項目が正常にテストされたため、Bは正しくありません。テストケース6が実行されなかったためにTC 2がテストされなかったため、Cは正しくありません。1つのテストケースがまだ実行されていないため、Dは正しくありません。

回答4 C

LO:TM-1.3.1

Point:3

Cは正しいです。これは、各目的のテストの始めから終わりまでのマッピングを示しています。A、B、およびDは、マッピングを完全にするための部分的な構成要素にすぎません。

回答5 C

LO:TM-1.3.2

Point:1

Cが正しいのは、追加された詳細によって、テストケース、テスト条件、およびテスト基準の間に明確なマッピングがあることを確認するのに役立つからです。Aは正しくありません。詳細なテスト条件を定義するのは、通常、高レベルの条件を定義するよりも時間がかかるからです。詳細な試験条件は維持するのが難しく時間がかかるため、Bは正しくありません。高レベルのテスト条件が記述されている場合よりも詳細なテスト条件が必要なため、Dは正しくありません。

回答6 B

LO:TM-1.4.1

Point:3

Bは正しいです。トップダウンのトレーサビリティはソースからソースへのものであるべきです。テスト条件の出所は要件です。高レベルのテストケースの出所はテスト条件です。低レベルのテストケースの原因は、高レベルのテストケースです。

回答7 C

LO:TM-1.4.1

Point:3

Cは正しいです。テスト設計を実施するにはこれが発生する必要があります。A、B、Dはすべてテストデザインフェーズの後で、前ではありません。

回答8 A

LO:TM-1.5.1

Point:3

Aは正しいです。これはスプリント、規制、そしてリスクの順に優先されます。BはSprintを考慮せずに純粋なリスク優先度を使用しているため、Bは正しくありません。したがって、ソフトウェアはテストに使用できない可能性があります。Cは規制要件項目内のリスクを使用しているがSprintを考慮していないため、Cは正しくありません。Dはスプリント内でビジネスの優先順位を使用していますが、規制要件やリスクを考慮していないため、正しくありません。

回答9 D

LO:TM-1.5.1

Point:3

Dは正しいです。あなたの陸上チームの勤務時間外に自動化を実行するようにコンサルタントテストチームをスケジュールすることにより、テスト環境に対するスケジューリングの制約を

軽減します。 オフショアチームはスキルの分析に基づいてのみ自動化に適しているため、Aは正しくありません。 逐次戦略は非効率的なので、Bは正しくありません。 Cは正しくありません。 これは環境の混雑を引き起こすでしょう。

回答10 C

LO:TM-1.6.1

Point:2

Cは正しいです。 合格したハイリスクテストケースの総数= 47、失敗し、実行しなかった= 13、全体的な合格率= 78.3%。 すべてのテストケースで、合格= 90、不合格、未実行= 25、総合合格率= 78.2%

回答11 C

LO:TM-1.6.1

Point:2

Cは正しいです。 完了までの進捗状況を評価し、テスト結果が製品をエンドユーザーにリリースする準備ができていることを確認するために、要件項目に関連するテスト実行結果（合格/不合格/スキップなど）を知る必要があります。 それはテストされています。 これで十分な情報が得られないため、Aは正しくありません。 Bは何が見つかったかに関する有用な情報ですが、テストの適用範囲を決定することはできません。 Dが正しくないのは、条件が要件をどの程度満たしているのかまだわからないためです。 DDEは、製品が製造された後でなければ正確に決定できません。

回答12 D

LO:TM-1.7.1

Point:1

Dは正しいです。 テストの実行後できるだけ早く結果を記録する必要があります。 このようにして、テスターはまだ何が起こったのかを覚えており、集計データは常に最新のものです。

回答13 D

LO:TM-1.8.1

Point:1

Dは正しいです。 テスト成果物の引き渡しはテスト終了アクティビティです

回答14 C

LO:TM-1.8.2

Point:2

正解はCです。この時点でチームは、なぜそれほど多くの退行が引き起こされたのかを理解する必要があります。Aは、導入された後退のためにプロジェクトがオーバーランしたため、実際の問題ではありません。リスクが正しく評価されなかったという兆候がないため、Bは正しくありません。Dは最終的にこれを実行したいと思うので正しくありませんが、データが分析され改善のための領域が識別された後に限られます。

回答15 C

LO:TM-2.2.1

Point:3

Cは正しいです。システムテスト設計では、システムのエンドツーエンドの使用方法和ビジネスプロセスを理解する必要があります。このテスト開発でユーザーと協力することによって、テストチームはビジネスが何をするのかを学び、ビジネスが彼らのテストケースを開発するのを助けることができるようになります。

回答16 B

LO:TM-2.2.1

Point:3

Bは正しいです。ユーザーが自分の期待に込んでいるかどうかを判断するのが最善の方法であるため、このアクティビティを展開スケジュールに合わせて短縮しないでください。ユーザーはシステムテストの間にテストされる必要があるすべてを理解しない傾向があるのでAは一般的にそれほど役に立ちません。Cは、要件を本当に理解している可能性が低いため、役に立ちません。Dはテストの結果を検証するのに役立ちますが、それにはテストが行われることが必要であるため、Bが最も重要です。

回答17 B

LO:TM-2.2.2

Point:1

Bは正しいです。このプロジェクトは、反復ごとに要件が定義され、それらの要件についてその反復内でテストが完了する反復ライフサイクルに最適です。

回答18 A

LO:TM-2.2.2

Point:1

Aは正しいです。次の反復が始まる前に、反復のための作業はすべて完了している必要があります。テストレベルは通常アジャイルプロジェクトでは明確に定義されていないため、Bは正しくありません。たとえそれらがたとえそうであっても、作業はテストレベルではなく反復で完了する必要があります。Cは正しくありません。反復ゼロは計画的な反復であり、実用的なコードにはなりません。Dは正しくありません。これはアジャイルライフサイクルコンポーネントではありません。

回答19 B

LO:TM-2.2.3

Point:1

Bは正しいです。セッション中に特定のチャーターのテストに費やす時間を制限するために、タイムボックスが必要です。

回答20 D

LO:TM-2.3.1

Point:1

Dは正しいです。テスト中に検出された内容に応じて、どちらの値も上下します。

回答21 C

LO:TM-2.3.2

Point:1

Cは正しいです。マスマーケット製品のすべての顧客をタップしようとするのは現実的ではないため、これは潜在的な顧客のサンプルを使用するのに最適な時期です。Aは正しくありません。これらの人々はブレインストーミングセッションで使用される可能性があり、使用する必要はありません。Bは将来の潜在的なユーザーであり、エキスパートユーザーではないため、Bは正しくありません。これは新製品なので、Dは正しくありません。

回答22 B

LO:TM-2.3.3

Point:3

Bは正しいです。チームがこれまでに経験したことを考えると、問題が発生する可能性は非常に高いです。ユーザーに受け入れられる回避策があるため、影響は3のみですが、これは長期的には機能しないため影響があります（Aが正しくないのはこのためです）。

回答23 C

LO:TM-2.3.3

Point:3

Cは正しいです。このタイムクリティカルなアプリケーションでは、応答時間が遅いことが大きな影響を与えます。Aは高い可能性を持っているように見えますが、これは製品品質のリスクではありません。それは確かにプロジェクトのリスクになる可能性があります。Bは、生産物が国際的に使用されるであろうという兆候がないので、これが問題として予想されるという兆候が問題にはないので、正しくありません。これはプロジェクトのリスクであるため、Dは正しくありません。

回答24 C

LO:TM-2.3.4

Point:1

Cは正しいです。中程度の可能性であっても、影響の少ないリスクをサポート担当者に転送して、特に回避策に関する優れたドキュメントを提供することができます。Aは影響が小さいので、Aは正しくありません。より注意を必要とするリスクの高い項目がおそらくあるため、Bは正しくありません。これは確かに起こり得るので、Dは正しくありません。

回答25 D

LO:TM-2.3.4

Point:1

Dは正しいです。高リスクテストは低リスクテストの前に実行されます。Aは正しくありません。これが「幅優先」です。B&Cが正しくありません。リスクの高いテストが最初に実行されます。

回答26 B

LO:TM-2.7.1

Point:1

Bは正しいです。テストケースを書くことは、テスト自体と同じように検出コストの一部です。

回答27 D

LO:TM-2.4.1

Point:3

Dは正しいです。この場合、混合戦略が適切です。規制を満たす必要があるため、規制が必要ですが、組織はリスクベースであることを確約しているので、それが指針となる基準になるはずです。

回答28 B

LO:TM-2.4.2

Point:3

Bは正しいです。スケジュールを延長する選択肢はないので、Aはうまくいきません。その結果、避けられない失敗に対処するための緊急時対応計画を立てるだけができます。たぶん最新の履歴書も良い計画でしょう！CとDは危険性が高いため、正しくありません。

回答29 B

LO:TM-2.4.3

Point:1

Bは正しいです。ISO25000などのガイドラインを使用している場合、これは系統的な戦略です。

回答30 A

LO:TM-2.4.3

Point:1

Aは正しいです。このユーザー主導の戦略では、利害関係者や他のテストサービスプロバイダーが意見を提供するように働きかけます。Bは正しくありません。この戦略はテストのために事前に設定されたガイドラインとプロセスを使います。Cは正しくありません。テストチームはモデルに基づいて入力と条件を開発します。Dは正しくありません。テストチームは、テストを計画するためのコードが到着するまでの時間がほとんどないため、受け取ったものに反応することを余儀なくされています。

回答31 D

LO:TM-2.4.4

Point:2

Dは正しいです。IEEE 829は標準化されたテスト文書、特にこのような安全性が重要な分野についての優れた情報源です。Aは正しくありません。これは品質特性の標準です。Bは正しくありません。これはインシデント（欠陥）管理の標準です。Cは正しくありません。これはプロセス評価の標準です。

回答32 A

LO:TM-2.5.1

Point:2

Aは正しいです。テストケースを作成するための時間と欠陥を処理するために必要な時間（回歸テストを含む）を必ず含める必要があります。開発者が必要とする時間は開発チームから来る必要があります、テストスケジュールではなくプロジェクト全体のスケジュールに含まれる必要があるため、Bは正しくありません。ユニットテストとUATテストの時間は通常テストスケジュールの一部ではないため、Cは正しくありません。レポート作成にかかる時間は、全体的なスケジュールに影響を与えないため、概して見積もりの中の個別の項目ではありません。Dは上記で説明した不要な項目が含まれているため正しくありません。

回答33 C

LO:TM-2.5.2

Point:1

Cは正しいです。新しいツールを学ぶのに必要な時間があるでしょう、そしてこの時間はツールが最初に使われるときの見積もりに含まれなければならないでしょう - それは次の新しいプロジェクトです。

回答34 C

LO:TM-2.6.1

Point:1

Cは正しいです。これはプロセスメトリクスの一例であり、テストによって検出された欠陥の数に関してテストプロセスの機能を測定しています。

回答35 B

LO:TM-2.6.2

Point:1

Bは正しいです。これはテスト進捗の別の側面であり、失敗したテストケースの5%を評価するために使用されるべきです。

回答36 D

LO:TM-2.6.3

Point:3

Dは正しいです。合格率は100%である必要はないので、失敗を評価する必要があります。これは通常、報告された欠陥の評価から行われます。AとBはおそらくおもしろいですが、重要ではないので、単体テストと統合テストに関する情報が欠けているかもしれませんが、おそらく持っているデータからBを導き出すことができます。製造欠陥測定基準は正確なDDEを作るために必要とされるので、Cは現実的ではない。

回答37 B

LO:TM-2.6.3

Point:3

Bは正しいです。これは、製品のレディネスに対する自信を判断するのに役立ちます。Aは正しくありません。これはテストの適用範囲を監視しますが、コードの重要な部分と自明な部分の適用範囲を示すものではありません。Cは正しくありません。これは欠陥の軽減を測定しますが、発見された欠陥のみを調べ、まだ特定されていないかもしれないものは調べません。Dは正しくありません。これはテスト設計を測定し、これらのテスト条件が実際にテストされたかどうかを示すものではありません。

回答38 A

LO:TM-2.7.2

Point:2

Aは正しいです。スケジュール時間を短縮する唯一の方法は、コードに入れられる欠陥の数を減らすことです。これは予防のコストを増やすことによって行われます。

回答39 C

LO:TM-2.8.1

Point:1

Cは正しいです。明確なワークフローを備えた優れたツールは、タスクと課題の伝達、および質問をタイムリーに解決するのに役立ちます。AとBは、地理的に分散したチームでは不可能です。Dは作業負荷を2倍にするので非効率的であり、誰が作業を「より良く」行ったかに関する問題を引き起こす可能性があります。

回答40 D

LO:TM-3.2.1

Point:1

Dは正しいです。両方のタイプのレビューから、推奨される変更と取られるべきアクションの

リストがあります。マネジメントレビューでは、通常、推奨事項はプロジェクト自体と一致していますが、監査では、推奨事項はプロセスの使用に関連しています。

回答41 C

LO:TM-3.3.1

Point:3

Cは正しいです。このタイプの製品とこのタイプのチームにはウォークスルーが適しています。マネジメントレビューはこの文書には不適切であるため、Aは正しくありません。これはレビュー中のプロセスではなく、チームが開発して使用する作業成果物であるため、Bは正しくありません。検査はこの環境と製品にとっては形式的すぎるためDは適切ではありません。

回答42 D

LO:TM-3.3.1

Point:3

Dは正しいです。これは、プロジェクトの重要なポイント/マイルストーンの最後に発生するはずです。この場合は、製品の展開準備ができていることを示します。検査は欠陥を見つけるように設計されており、上級管理職が検査に参加する可能性も低いいため、Aは正しくありません。Bは正しくありません。それは意思決定を議論するかもしれませんが、技術的な問題と欠陥を見つけることに焦点を合わせており、通常は管理を含みません。Cは正しくありません。ウォークスルーはマイルストーンレビューではなく、システムについての学習と欠陥の発見に焦点を当てています。

回答43 C

LO:TM-3.3.2

Point:1

Cは正しいです。レビュー担当者がドキュメントをレビューしているときにチェックリストを使用できるため、これはチェックリストにとって最も便利な時間です。チェックリストはまた、レビュー中にすべてのポイントがカバーされていることを再確認するために使用されることがあります。Aは可能性があります、しかしそれはプロセスの少し遅いです。Bはチェックリストの目的ではありません。現在のレビューには遅すぎるので、Dは正しくありません。

回答44 D

LO:TM-3.4.1

Point:2

Dは正しいです。品質コストは管理者にとって最も興味深いものであり、プロセスの早い段階

で欠陥を見つけることによるコスト削減を示します。Bは比較のために何も提供していないので、AとBはレビューに対するサポートを強化するのに役立ちません（いずれにしても後で見つけられるかもしれません）。DDEはレビューの有効性を教えてくれるので、Cは正しくありませんが、コストの節約にはなりません。

回答45 C

LO:TM-3.5.1

Point:1

Cは正しいです。これは正式なレビューです。正式なレビューの特徴の1つは、レビューの有効性、効率性、および進捗に関するメトリクスの追跡です。

回答46 A

LO:TM-4.2.1

Point:2

Aは正しいです。ワークフローを通して欠陥がどのように進行しているのか、そしてどのような状態でそれらが動かなくなっているのかを知る必要があります。開発マネージャが開発者が自分たちができることを修正していると指摘し、誰かが過負荷になっていることを暗示していないので、Bは役に立ちません。Cはシステムを乱雑にしている可能性があるため、Cは正しくありませんが、識別された重複は除外され、この問題の一部ではありません。Dが正しくないのは、欠陥が閉じた状態になっていないことをすでに知っているからです。理由はわかりません。

回答47 B

LO:TM-4.2.2

Point:1

Bは正しいです。開発者はそれが誤検知であることを示すかもしれませんが、テスターはレポートを閉じる前にそれを確認する必要があります。Aは間違っていると誤解しているとテスターが判断することがあるため、Aは正しくありません。誤検知は、そこにはない問題の報告であるため、CとDは正しくありません。だれもファントム問題を解決すべきではありません。

回答48 D

LO:TM-4.3.1

Point:2

Dは正しいです。品質情報のコストをサポートするには、いつ不具合が発生したのか、いつ検

出されたのか、いつ削除されたのかを知る必要があります。Aは、おそらく何にも役立つ情報ではありません。BとCは、質の高い情報のコストには役立ちません。

回答49 D

LO:TM-4.4.1

Point:1

Dは正しいです。根本的な原因は、最初に問題の原因を教えてください。この情報を使用して問題が発生する可能性があるプロセスを改善すると、全体的な品質が向上するはずです。

回答50 A

LO:TM-5.2.1

Point:1

Aは正しいです。このモデルは、現在のプロセスを比較するためのベンチマークとして使用できる認識された標準です。Bはすべてのプロセス改善の目標であるため、Bは正しくありません。CMMIはテストに関する多くの情報を提供しないモデルの例であるため、Cは正しくありません。目標は標準を使用することであり、特定の状況に合わせてカスタマイズすることではないため、Dは正しくありません。

回答51 D

LO:TM-5.3.1

Point:2

Dは正しいです。彼は現在E段階（テストプロセス改善計画の立案）にありますが、問題はまだ診断されていません。

回答52 C

LO:TM-5.4.1

Point:1

Cは正しいです。AはTPI Nextです。BはCTPです。DはCMMIです。

回答53 B

LO:TM-5.6.1

Point:1

Bは正しいです。すべてのライフサイクルモデルで機能するため、CTPのみがこれらの要件を

満たしています。STEPは要求に基づくテストを期待しています。TMMiとCMMIでは、変更は指定された順序で行われる必要があり、CMMIはテストモデルではありません。

回答54 C

LO:TM-6.2.1

Point:1

Cは正しいです。これはそのタイプのライセンスの下でのオープンソースツールへの期待です。

回答55 A

LO:TM-6.2.2

Point:1

Aは正しいです。これはこのような特注のツールでは大きな問題です。開発チームは今それを作成する時間があるかもしれませんが、彼らは後でそれを維持する時間があるでしょうか？定義された範囲が制限されているため、Bは正しくありません。Cは開発者がシステムを知っていて、この製品を相互に役立つように構築することを志願しているので、Cは正しくありません。ROIは不明であるためDは正しくありませんが、この実装は費用対効果が高いはずなので達成される可能性があります。

回答56 C

LO:TM-6.2.3

Point:3

Cは正しいです。ライセンス、メンテナンス料、アーティファクトのメンテナンスなどの所有の経常費用はすべて、ROI分析の一部として考慮する必要がある経常費用の発生源です。Aはツールが評価されたときに考慮されるべきでした。Bは実装上の質問です。Dは自社開発ではなく購入されるため、このプロジェクトには関係ありません。

回答57 B

LO:TM-6.3.1

Point:1

Bは正しいです。ツールが大きくなり変化するにつれて、サービスの継続性が組織に必要となるでしょう。Aは、ツールの交換が通常進化よりもむしろ退職後の考慮事項であるため、正しくありません。進化はツールが変わることを意味します。Cは正しくありません（データがツールの使用期間中に頻繁に変更されるため（優先順位を5が高いから1に変更するなど）。これらは通常、データ変換またはツール構成の変更によって処理されます。これはツールのサ

ポートとメンテナンスの一部であるため、Dは正しくありません。

回答58 A

LO:TM-6.4.1

Point:1

Aは正しいです。レポート作成は常に最新のものになるように、ツールは情報をリアルタイムで収集する必要があります。

回答59 B

LO:TM-7.2.1

Point:3

Bは正しいです。テストAは、より強い管理スキルを持ち、あなたが行っている間にプロジェクトを処理するためのソフトスキルで十分です。テストEが次の選択肢になるでしょうが、テストBが示しているリーダーシップの強さを持っていません。

回答60 D

LO:TM-7.2.1

Point:3

Dは正しいです。テストEは、スピーキングが良く、スコアを習得することができるため、この機会に最適です。テストAは技術的には強力ですが、強いスピーキングスコアを持っていません。テストCはまたスピーキングスコアが低く、トレーニングスコアも非常に低いので、情報を広めるのは良くありません。テストDはスピーキングスコアが高くなりますが、テクニカルスコアが低いため、これらのトピックについての会議で話すのに適していません。

回答61 C

LO:TM-7.2.2

Point:3

Cは正しいです。テストBとEは、最高のリーダーシップの可能性を示し、この種のトレーニングから最も多くを得て、彼らが学んだことを利用できるようになるために送られるべきです。テストCとDはこの分野で最も低い評価を得ていますが、彼らの全体的なリーダーシップスキルは低いので、彼らは同様にトレーニングを利用することができないでしょう。テストAとCは全体的に最高のテストスキルレベルを持っていますが、他のリーダーシップスキルを欠いています。

回答62 B

LO:TM-7.3.1

Point:1

Bは正しいです。テストマネージャーが外交的なスキルを持っていないと、その仕事は困難になります。テストマネージャは、悪いニュースを発表したり、小さな口論を解決したりする立場にあることがよくあります。これらのスキルがなければ、他の人は問題になりません。

回答63 B

LO:TM-7.4.1

Point:1

Bは正しいです。この場合、テストは品質関連の目標がないかもしれない開発マネージャに報告しています。Aはテストが開発者に非常に近く、彼らに尋ねることができるはずなので正しくありません。開発チームのテストは開発者より低いステータスを持つ傾向があるため、Cは正しくありません。テスト担当者は開発の進捗を余儀なくされる可能性があるため、Dは正しくありません。

回答64 A

LO:TM-7.5.1

Point:1

Aは正しいです。これは人々が彼らの通常の仕事の一部としてすることができる動機づけの練習の例です。Bは、人々が互いをアウトテストしようとしているわけではないので、正しくありませんが、それぞれ異なる問題を見つけます。欠陥を見つけるのは良いことなので、Cは正しくありません。ジュニアテストはシニアテストと同様に法外なバグを見つけることができるので、Dは正しくありません。

回答65 A

LO:TM-7.5.1

Point:1

Aは正しいです。フィードバックが意味のあるものになるためには、フィードバックは公平でバランスのとれたものでなければならず、これには間違いの識別も含まれます。これは貢献しなかった人々に対する敵意を生み出す可能性があるため、Bは正しくありません。Cは正しくありません。たとえプロジェクト自体が上層部経営者にとって目立たないとしても、すべての賞賛は個々の貢献に基づくべきです。Dは正しくありません。間違いに関する公正で尊重されたフィードバックが必要であり、そして望まれています。

以上