

ASTQB TTA問題

#1 次のセットのどのリスク要因が通常、テクニカルテストアナリストの責任ですか？

- 1.非常に複雑なコードを必要とする要件
- 2.以前のバージョンは、多くのテストエスケープで十分にテストされていませんでした
- 3.新規ユーザー向けのわかりやすいインターフェースの必要性
- 4.潜在的な財政的、生態学的または社会的損失または責任
- 5.複数のサブシステム開発者が異なるタイムゾーンで作業する
- 6.故障モード効果分析が適切なカバレッジを提供するかどうか

- A. 1, 2, 5
- B. 2, 4, 5
- C. 1, 5, 6
- D. 2, 3, 5

#2 テクニカルテストアナリストは、テスト開始後に特定されたリスクにどのように対応する必要がありますか？

- A. エンドユーザーと密接に連携して、追加のリスクがあると特定された分野のニーズをより明確に定義する
- B. テスト結果によりリスクの優先順位が変更された場合、テストケースの順序を変更する
- C. デモンストレーション中に多数のユーザビリティの問題が指摘された場合、テストケースを並べ替える
- D. 元のリスク分析までテストを継続し、スケジュールされたテストが完了したら新しいリスクに対処します

#3 条件カバレッジの主な弱点は何ですか？

- A. すべてのアトミック条件をテストしますが、必ずしもすべての決定結果をテストするわけではありません
- B. すべての決定結果をテストしますが、必ずしもすべてのアトミック条件をテストするわけではありません
- C. 必ずしもすべての決定結果またはアトミック条件をテストするわけではありません
- D. テストするアトミック条件が複数ある場合は機能しません

#4 リモートサブシステム開発者は、3つの入力（HEATセンサー、SMOKEセンサー、およびユーザートリガーボタン）に基づいてアラームを鳴らすかどうかを決定するモジュールを提供しました。HEATセンサーとSMOKEセンサーの両方がトリガーされた場合、またはアラームボタンがトリガーされた場合、アラームが鳴ります。100%の判定条件カバレッジを達成する次の入力値のセットからのテストの組み合わせの最小セットは何ですか？

1. HEAT = true、SMOKE = true、BUTTON = false
2. HEAT = true、SMOKE = true、BUTTON = true
3. HEAT = true、SMOKE = false、BUTTON = false
4. HEAT = false、SMOKE = false、BUTTON = true
5. HEAT = false、SMOKE = false、BUTTON = false
6. HEAT = false、SMOKE = true、BUTTON = false

- A. 3 and 6
- B. 1 and 4
- C. 2, 4, and 6
- D. 2 and 5

#5 新しい自動車モデルの自動車両制御システムモジュールをテストしています。モジュールは、3つの入力に基づいて、自動的にブレーキをかけ、車を停止するかどうかを決定します：aPROXIMITYセンサー、CLOSUREセンサー、およびPEDESTRIANアラート（別のモジュールから）。PROXIMITYセンサーとCLOSUREセンサーの両方がトリガーされた場合、またはPEDESTRIANアラートがトリガーされた場合、ブレーキは自動的に適用されます。テストマネージャーは、100%修正条件/判定カバレッジ（MC / DC）が必要であると判断しました。このカバレッジを達成する次の入力値のセットからのテスト組み合わせの最小セットは何ですか？

1. PROXIMITY=true, CLOSURE=true, PEDESTRIAN=true
2. PROXIMITY=true, CLOSURE=true, PEDESTRIAN=false
3. PROXIMITY=true, CLOSURE=false, PEDESTRIAN=false
4. PROXIMITY=false, CLOSURE=true, PEDESTRIAN=true
5. PROXIMITY=false, CLOSURE=true, PEDESTRIAN=false
6. PROXIMITY=false, CLOSURE=false, PEDESTRIAN=false

- A. 1, 6
- B. 1, 4, 5
- C. 2, 3, 4
- D. 2, 3, 5, 6

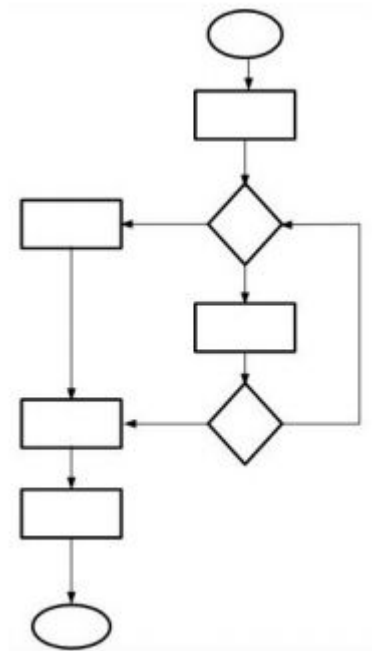
#6 子犬の予防接種のタイミングを決定するソフトウェアのテストに取り組んでいます。
次の条件をテストする必要があります。

子犬が生後3～6ヶ月で、狂犬病の予防接種を受けておらず、健康である場合は、狂犬病の完全投与を行います。

短絡なしで100%の複数条件カバレッジを達成するには、いくつのテストケースが必要ですか？

- A. 1
- B. 3
- C. 6
- D. 8

#7 次のフロー図を検討してください。



ループが1回だけ実行される場合、Beizerの推奨に従って現実的なパステストを実行するためにテストする必要があるパスの数は？

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

#8 開発者は、次を使用する非常に複雑なシステムで作業しています。

- 10種類のローカルO / Sシステムコール
- サプライヤーのデータベースサーバーへの12のリモートプロシージャコール
- 15種類のHTML GETコマンドを介してアクセスされるクライアントWebサーバーからのデータ
- 32のSOAPアクセスコールを介した政府サーバーからのデータ

テスト時間は、変更できない契約納期によって制約されているため、可能なすべての組み合わせの完全なテストを実行することはできません。 テクニカルテストアナリストがこれらのインターフェイスのテストに使用するのに最適なアプローチは何ですか？

- A. 境界値分析によるパーティション分析
- B. 結果検証による複数の条件カバレッジ
- C. パスおよびデータフローのテスト
- D. 組み合わせテスト

#9 組織は、CRMシステムとeコマースシステムの間で使用するエンタープライズサービスバス（ESB）を実装しています。コンポーネントまたはインターフェースがダウンしている場合に発生する可能性のある問題について特に懸念しています。これらのタイプの欠陥を見つけるには、どのタイプのテストを行う必要がありますか？

- A. セキュリティ
- B. API
- C. 性能
- D. 使いやすさ

#10 テクニカルテストアナリストとしての最初の任務として、新しい原子力発電所の自動環境制御システムの要件を検討しています。システムは、スタッフに警告音を発するか、バルブとドア閉鎖プロトコルを自動的に適用するか（放射線漏れを防ぐため）、または緊急洪水バルブを開くか（炉心溶融を防ぐため）を決定します。システムの決定は、発電所全体に配置された温度センサーと放射線センサーのセットに基づいています。

テストのどのレベルは、この制御システムのために必要とされていますか？

- A. IEC-61508のガイダンスに従って、MC / DCを強くお勧めします
- B. MC / DCはオプションですが、DO-178B（ヨーロッパではED-12B）のガイダンスに従って、決定レベルのカバレッジまでテストする必要があります。
- C. IEC-61508のガイダンスに従って、ステートメントのカバレッジを強くお勧めし、ブランチのカバレッジをお勧めします
- D. DO-178B（ヨーロッパではED-12B）のガイダンスに従って、最低でも声明の範囲が必要ですが、決定レベルの範囲が推奨されます

#11 航空機を水平姿勢に保つ責任がある航空機制御ソフトウェアをテストしています。このソフトウェアは危険と評価されており、それが失敗した場合、安全性または性能に大きなマイナスの影響を与える可能性があると判断されました。DO-178B（ED-12B）に基づいてどのような種類のカバレッジを達成する必要がありますか？

- A. MC / DCカバレッジ
- B. 条件カバレッジ
- C. デシジョンカバレッジ
- D. ステートメントカバレッジ

#12 次のコードを分析し、サイクロマチック複雑度を判断します。

```
Module Mini-Monster (X:int; Y:int; Z:int; T:boolean)
  If (T) Then
    While (X>1) Do
      While (Z < 1000) Do
        If (X < Y) Then
          If (Z > 100) Then
            Print (X)
          Else
            Print (Y)
          End If
        Z = Z-1
      End If
    Done
  Done
End-If
```

- A. サイクロマチック複雑度は5
- B. サイクロマチック複雑度は6
- C. サイクロマチック複雑度は7
- D. サイクロマチック複雑度は10

#13 以下は、開発者から調査を依頼されたサブルーチンの擬似コードです。

```
AMIRICH (Age:Int, Net-Worth:Int)
X, Y, Z: integer
BEGIN

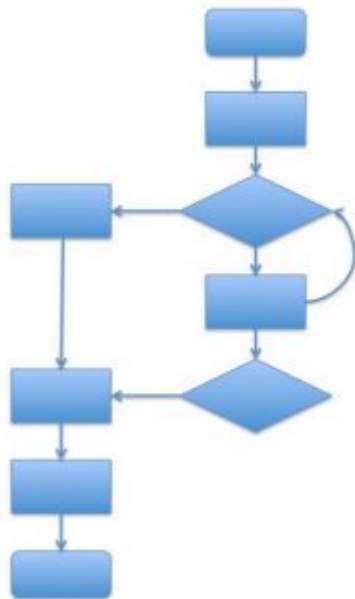
    If (Net-Worth > 10) Then
        Print X
        Print Y
        Z = Measure-Moneybags(Age, Net-Worth)
    Else If (Net-Worth < 9)
        X = Age+21
        Y = 201
        Z = Age + Net-Worth
        If ((Net-Worth > 10) and (Y > 200)) Then
            Return (22)
        End If
        While (X > 0) Do
            Z = Z -1
        Done
    End If
    Return (Y)

END
```

他の問題があるかもしれませんが、どのような制御フローの異常が存在しますか？

- A. 構造エラーのため、プログラムは常に22の値を返します
- B. 変数Zは宣言されていますが、制御決定で使用されることはありません
- C. 数学的計算は、AgeとNet-Worthで行われます
- D. 到達不能なコードと無限ループがあります

#14 次の制御フロー図を検討してください。



この図の制御フローの問題は次のうちどれですか？

- A. 無限ループがあります
- B. 複雑さの評価は5以上です
- C. 2番目の決定の結果は1つだけです
- D. 操作は論理的な順序ではありません

#15 変数の適切なライフサイクルを検証するために、コードモジュールでデータフロー分析を実行しました。コード内のさまざまな変数には、次のライフサイクルが存在することがわかりました。示されているように、各ライフサイクルは完了していることに注意してください。

- 1. d, u, k
- 2. u, u, u, k
- 3. k, u, u, d, u, k
- 4. d, u, u, u, k
- 5. d, d
- 6. d, k

これらのライフサイクルを考慮して、次の記述のうち正しいものはどれですか？

- A. 1、2、および4は有効で保守可能なライフサイクルです
- B. 2と3は欠陥であり、修正する必要があります
- C. 5と6は欠陥であり、修正する必要があります
- D. 有効かつ保守可能なライフサイクルは1のみです

#16 あなたのチームの開発者の1人が最近、より高額な仕事を求めて組織を去りました。彼のコードは信頼性が高く安定しており、通常はほとんどテストを必要としませんでした。彼が去ったので、コードは非常に信頼性が低くなり、コードのその部分に必要な変更には、予想よりも2〜3倍の労力が必要です。開発マネージャーは、状況を改善するために何をすべきかを尋ねました。この情報を与えられたら、彼に何を伝えればいいですか？

- A. どれだけのお金が欲しいかに関係なく、元の開発者を取り戻す
- B. すべてのコードの詳細なコードレビューを実施して、欠陥を特定する
- C. 静的分析ツールを実行し、出力を使用して保守性アクティビティを指示します
- D. 動的分析ツールを実行して、開発者がコードの変更を見つけて修正し、テストできるようにします

#17 コールグラフでは、プログラムユニット間の通信を表すために何が使用されますか？

- A. エッジ
- B. ノード
- C. サークル
- D. テーブル

#18 断続的なクラッシュが発生しているソフトウェアをテストしています。これらの問題は、開発者がセキュリティを改善するためにセッションの処理方法を変更した新しい機能を導入したときに始まりました。試してみましたが、クラッシュを確実に再現する方法を見つけることができませんでした。機能テスト中に少なくとも週に1回は発生するようです。ソフトウェアがクラッシュするまで、問題の明らかな症状はありません。

問題の原因を特定するにはどうすればよいですか？

- A. パフォーマンステストを実行して、セキュリティの変更がソフトウェアのパフォーマンスに影響を与えているかどうかを確認します
- B. 静的分析ツールを実行して、開発者がコーディング標準に違反していないこと、または新しいセキュリティ脆弱性を導入していないことを確認します
- C. 動的分析ツールを実行して、メモリ破損を引き起こす可能性のあるワイルドポインターの問題を特定します。
- D. 循環的複雑度分析を実施し、複雑度の高いコードモジュールを書き直します

#19 あなたの会社は、ユーザーがATTA試験の準備中に心拍数を測定できるようにするレガシーアプリケーションに代わる新しいモバイルアプリケーションを構築しています。心拍数が規定数を超えると、アラームが鳴り、休憩を取るようユーザーに伝えるメッセージが表示されます。この情報は、試験が困難すぎるかどうかを判断するためにアラーム率の頻度を追跡する中央サーバーに報告されます。

非機能要件では、現在、ソフトウェアは「十分に高速」かつ「非常に信頼性が高く」「一般に効率的」でなければならないとされています。非機能テスト要件を決定するための最良のアプローチは次のうちどれですか？

- A. 既存のアプリケーションの欠陥分類法を確認して、非機能テストの対象となる領域を決定します
- B. 利害関係者と話し合い、テスト可能な形式で非機能要件を特定します
- C. BAと連携して、「十分に高速」、「非常に信頼性の高い」、「一般的に効率的」を定義します
- D. セキュリティの専門家や運用担当者と特定のニーズについて話し合う

#20 心電図（ECG）の実行に使用されるマシンから受信した入力进行分析するソフトウェアをテストしています。マシンは非常に高価で一般的に入手できないため、シミュレータで信頼性テストを行うことになります。このシミュレータはすでに機能的に正しいことが確認されており、シミュレータで動作するように記述されたテスト自動化スクリプトがあります。テスト中にこれらのスクリプトを使用できます。許容される信頼性レベルは、FDA（米国食品医薬品局）によって厳密に管理されています。

この情報を踏まえて、テストを実施し、規制当局の承認のために結果を転送する前に、何を確認する必要がありますか？

- A. シミュレーターの応答時間が実際のデバイスを表していることを確認します
- B. シミュレータでテストを実行する前に、実際のデバイスが信頼性レベルを満たしていることを確認します
- C. 開発者がシミュレータを正確に文書化しており、最新の仕様で作業していることを確認してください
- D. シミュレーターがFDAによってこの使用に対して承認されていることを確認します

#21 保険会社と医師の間で個人医療情報を送信するシステムのセキュリティテストのテスト計画に取り組んでいます。次のうち、テスト計画に含めてテストアプローチに組み込むべきものはどれですか？

1. セキュリティテストは、主にシステムテストレベルでスケジュールする必要があります。
2. ユニット、統合、およびシステムのテストレベルについて、セキュリティテストをスケジュールする必要があります。
3. セキュリティテストは、本番環境で定期的の実施するようにスケジュールする必要があります。
4. 静的テストをアプローチに含める必要があります
5. セキュリティテストを開始する前に、リソース使用率をベンチマークする必要があります
6. 動的テストをアプローチに含める必要があります
7. ソフトウェアの保守性の目標は、セキュリティの変更を実装する前に達成する必要があります
8. パフォーマンスのテストは、セキュリティの変更または修正の前後に実施する必要があります
9. セキュリティテストの自動化の計画は、アプローチを実装する前に行う必要があります

- A. 1, 3, 4, 5, 9
- B. 2, 3, 4, 6, 8
- C. 1, 2, 3, 4, 6
- D. 2, 5, 6, 7, 8

#22 あなたは、モバイルデバイスを使用している顧客向けに銀行ソフトウェアをテストしています。このソフトウェアの最大の懸念の1つは信頼性です。銀行には、エラーが発生したときに回復が遅いという歴史があります。実際、昨年、銀行は、許容可能な小数点以下の数を超えるトランザクションが処理されたときに1時間の停止がありました。システムが高可用性を維持していることを確認するために、どのような種類のテストを実施する必要がありますか？

- A. 成熟度テスト
- B. フェールオーバーテスト
- C. バックアップとリストアのテスト
- D. ストレステスト

#23 モバイルバンキングアプリケーションの運用プロファイルを設計しています。このテストに使用する有効な運用プロファイルは次のうちどれですか？

- A. ユーザーがアカウントにログインし、残高を確認し、デポジットを行い、残高を再度確認し、ログアウトします
- B. アプリケーションのメモリフットプリントは、操作中にいつでも240メガバイトを超えることはできません
- C. 平均して、開発者は10時間以内に欠陥を特定して解決できなければなりません。
- D. ユーザーは、5分以内に標準的な銀行取引を完了できる必要があります。

#24 ソフトウェアアプリケーションの長期的な所有コストを最小限に抑えたい場合、どのような種類のテストをテストアプローチに含める必要がありますか？

- A. 保守テスト
- B. 効率テスト
- C. 回帰テスト
- D. 保守性テスト

#25 あなたは、主要な保険会社の登録Webサイトのテストの初期計画段階にあるチームのテクニカルテストアナリストです。テストアナリストは、同様のシステムで発生した新規ユーザーの長い待ち時間の問題を思い出しました。このシステムに関するニュースレポートを思い出してください。ロールアウトに関するこれらの主要な問題は、設計段階でバックエンドデータベースシステムが誤ってスケーリングされたためであると述べています。この新しいシステムでこのような災害を防ぐために、どのようなテストを計画する必要がありますか？

- A. 信頼性テスト、高負荷下でシステムがクラッシュしないことを確認
- B. オペレーターが予想される高負荷を再配分できることを確認するための操作性テスト
- C. 必要に応じてコンポーネントを更新できることを確認するための変更可能性テスト
- D. すべてのコンポーネントが予想される負荷を処理できることを確認するためのパフォーマンステスト

#26 ペースメーカーの心臓監視情報を送受信するソフトウェアをテストしています。このソフトウェアは、限られたメモリ内で動作する必要があります。メモリ割り当てを超えると、デバイスの致命的なパフォーマンス障害が発生します。これが問題にならないことを確認するには、どのようなタイプの非機能テストを実行する必要がありますか？

- A. 負荷テスト
- B. ストレステスト
- C. スケーラビリティテスト
- D. リソース使用率テスト

#27 次のうち、保守計画性テストをテスト計画時にテストアプローチでカバーする必要があることを示す指標はどれですか？

- A. さまざまなユーザープロファイルには、高いレベルの使いやすさが必要です。
- B. 異なるプラットフォームおよびコンポーネント間で移植性が必要になります
- C. この製品は、今後2年間で機能の進化と拡大が見込まれています。
- D. ダウンタイムはビジネスに重大な影響を与え、潜在的に安全性の問題を引き起こします

#28 効果的なテストを実行する前に、どのタイプの非機能テストでシステム全体の実装が必要になることがよくありますか？

- A. セキュリティ
- B. 性能
- C. 保守性
- D. 適応性

#29 あなたは、テスト憲章の下で、システムの大規模なシステム、制御モジュールのオペレータのために、状況認識画面の探索的テストを使用しています。テスト憲章では、オペレータ特権のみでログインしている間にシステム管理者機能にアクセスしようとするにより、セキュリティ異常を探すことを指定しています。画面には多くのウィンドウがあり、それらは構成可能ですが、デフォルトの位置にあります。画面の一番下のウィンドウには4行のテキストしか表示されず、ほぼ一定の速度でスクロールし続けます。展開すると、メッセージは2つのサブシステム間のリンクの障害に関する重大な警告であることがわかります。

この時点で、どのタイプの欠陥を発見しましたか？

- A. セキュリティ
- B. 信頼性
- C. 使いやすさ
- D. 拡張性

#30 インストール可能性テストを実施しています。オペレータズマニュアルの指示に従ってソフトウェアをインストールできること、およびインストールウィザードが正しく機能していることを確認しました。インストール中に障害が発生すると、ソフトウェアが正常に回復し、インストールを続行できることを確認しました。部分インストールを後で再起動でき、正常に動作することを確認しました。インストールを続行する前に、ソフトウェアが有効な環境をチェックすることを確認しました。

テストする必要があるインストール性の重要な側面は何ですか？

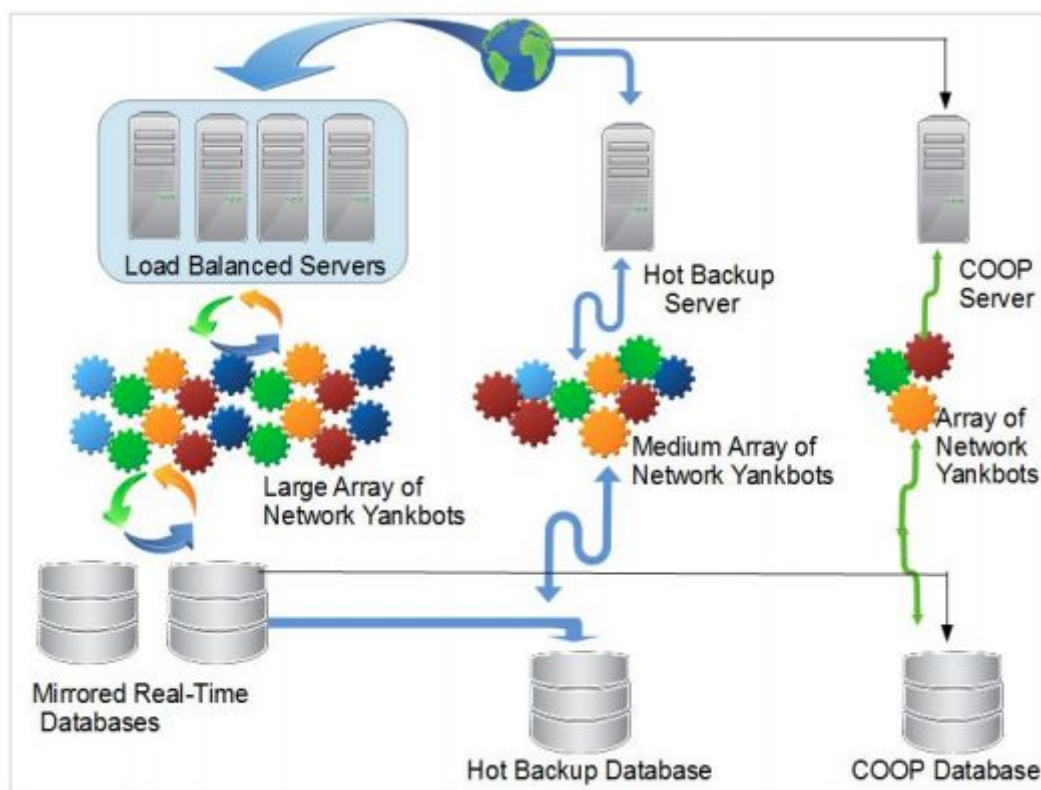
- A. ソフトウェアがインストールされた後、パフォーマンス目標を満たしていること
- B. インストールウィザードが安全であり、ハッカーによる侵入を許可しないこと
- C. 問題を引き起こすことなくソフトウェアをアンインストールまたはダウングレードできること
- D. 分析可能性、変更可能性、テスト可能性の目標が満たされていること

#31 使用中の他のサードパーティ製品と統合される製品のレビューに参加するとき、テクニカルテストアナリストの準備の重要な部分は何ですか？

- A. 製品のユーザビリティに関するレビューチェックリストの作成
- B. 統合ポイントを確認し、テストされるデータとメソッドを特定する
- C. 新しいソフトウェアのインストールに使用される操作マニュアルの作成
- D. テストマネージャーと協力して、新製品のテストに適切なリソースをスケジュールする

#32 次の説明と設計図を使用して、新しいシステムのアーキテクチャのレビューを実行する必要があります。

新しい、ただし多額の資金を提供しているビジネスインテリジェンス企業は、World-Wide-Watcherを開発しています。特定のインターネットサイトを協力して監視し、「機会」を収集する、高度な人工知能を備えた新しく設計された「ヤンボット」のセットを使用します。これらは、大容量接続を介して負荷分散サーバーのセットを介して接続します。Yankbotは、任意のサイズの配列にクラスター化できます。それらは、ミラー化されたリアルタイムのデータベースシステムにデータを保存します。ホットバックアップサイトでは、データベースが継続的に複製され、ヤンクボットの小さなアレイとサーバーが追加されます。大規模な災害の場合、国の別の部分に「運用の継続性」(COOP)サイトがあります。これには、継続的に更新されるデータベース、ヤンクボット、およびサーバーもあります。以下の図を参照してください。



Yankbotについての多くの質問以外に、どのような問題が予想されるべきでしょうか？

- A. ロードバランシングの問題、およびデータベースミラーリングとレプリケーションの両方の問題
- B. データが通過できる可能性のある多数のパスによるトランザクションキャッシング
- C. フェールオーバーシステムの作成に使用される防御的なプログラミングから生じるアンチパターン
- D. 遅延データベース設計からのプロセス分離エラーとトランザクションの同時実行性の問題
- E. Yankbotによる世界支配

#33 ビジネスインテリジェンスアプリケーションのパフォーマンステストを実施しています。このアプリケーションは、膨大な量のデータを処理する大きなレポートを実行します。これらのレポートは通常、平均的な就業日に1~3回実行されます。データは「ほぼ最新」である必要があります。つまり、4時間を超えてはなりません。レポートの実行中、ユーザーはパフォーマンスの低下を訴え、パフォーマンステストにより、レポートの実行中に「平均」ユーザートランザクションの処理時間が2秒から28秒に変化することが判明しました。

この情報を基に、アーキテクチャのレビューを実施することにしました。次の項目のうち、実装されていない、または正しく実装されていないものはどれですか。

- A. サーバー全体の負荷分散
- B. 遅延インスタンス化
- C. OLTPとOLAPの間のプロセス分離
- D. トランザクションの並行性

#34 平均を計算するには、次の手順疑似コードを検討してください。

```
AVES() {
    int i, n
    float sum, average
    float entries[101],
    PRINT "Enter the number of items to average: "
    READ n
    WHILE (n>100 OR n<0)
    {
        PRINT "Error! Entry should be in range of 1-100!"
        PRINT "Try Again: "
        READ n
    }
    i = 1
    WHILE (i < n) DO
    {
        PRINT "Enter Value: ", i
        READ entries[i]
        sum = sum + entries[i];
        i = i + 1
    }
    average=sum/n;
    PRINT "The Average Is ", average
}
```

考えられる問題：

- 1.コードが適切に構造化されておらず、スタイルが一貫しておらず、一貫してフォーマットされている
- 2.ゼロ除算またはノイズを防ぐためにテストされていない除数
- 3.ループ終了条件は明らかではなく、常に達成可能
- 4.ストレージの使用は効率的ではありません

このコードに存在する可能性のある問題はどれですか？

- A. 問題1および4
- B. 問題2および3
- C. 問題1および2
- D. 問題2および4

#35 擬似コードの次のセクションを検討してください。

```
function getPassword() {  
  var x;  
  var y;  
  var z;  
  var passwordGood = false  
  // Get password from user, user is allowed 3 tries //  
  do until x = 3  
    call promptUser (password)  
    if passwordChecker (password)  
      x = 3  
      passwordGood = true  
    else  
      x = x + 1  
      display "Password is not valid, try again"  
    endif  
    If passwordGood <> true  
      display "You exceeded the number of tries to enter a password. Your account is now  
      locked. Call  
  
      customer service."  
    endif  
  endloop  
}
```

コードのこのセクションでは、コードレビュー中に次の問題のどれを特定する必要がありますか？

- 1.変数が意味のある名前適切に定義されていない
- 2.未使用の変数が定義されています
- 3.除数のゼロはテストされていません
- 4.ループカウンタが正しく初期化されていません
- 5.無限ループがあります
- 6.ループの外側にあるべきステートメントがループ内にあります
- 7.コードでマジックナンバー定数が使用されます

- A. 1, 5
- B. 3, 4, 7
- C. 2, 3, 5, 6
- D. 1, 2, 4, 6, 7

#36 既存の欠陥管理ツールに欠陥を自動的に記録するために静的分析ツールを構成する際に、テクニカルテストアナリストが抱える主な懸念の1つは何ですか？

- A. ツールはどのように相互作用し、手動による介入は可能ですか？
- B. ツールは「そのまま」一緒に機能しますか？
- C. 重大度に基づいて自動的に記録される欠陥を制限する方法はありますか？
- D. 開発者は文書化された欠陥にどのようにアクセスしますか？

#37 テスト自動化ツールの主要なインターフェース要件は何ですか？

- A. 製品ソースコードの構成管理およびビルドツールとのインターフェース
- B. テスト管理および欠陥管理ツールとのインターフェース
- C. 継続的統合ツールとのインターフェース
- D. 静的および動的分析ツールとのインターフェース

#38 次のうち、データ駆動型テストの自動化に関する本当の声明はどれですか？

- A. テストオートメーションの最もメンテナンス可能な形式です。
- B. 外部ソースを使用して、データと期待される結果をスクリプトに提供します
- C. 実行時間を短縮するために実際のスクリプト内で使用されるデータが含まれています
- D. スクリプトに読み込まれる外部ソースのデータだけでなく、アクションワードも含まれます

#39。自動化エンジニアがテスト自動化スクリプトを作成している場合、スクリプトはどのように障害を処理する必要がありますか？

- A. 失敗後も次のテストを続行する必要があります
- B. 障害が発生すると終了するはずです
- C. 待機ループを実行し、失敗したアクションを再試行する必要があります
- D. 障害のタイプと実行中に発生する場所によって異なります

#40 ユーザーが次のことを行えるロイヤリティプログラムをテストしています。

- 1.登録する
- 2.ログイン
- 3.アカウントを管理する
- 3a.セキュリティの質問を選択してください
- 3b.パスワードを変更する
- 3c.連絡先の詳細を変更する
- 4.お得な情報を入手
- 5.バウチャーを印刷する
- 6.ログアウト

次のうち、項目3aをテストするためのキーワード駆動テスト自動化スクリプトに使用する正しいテーブルはどれですか？

A

Action	Select Question
Select Security Questions	Mother's maiden name
Select Security Questions	First pet's name
Select Security Questions	Favorite movie
Select Security Questions	No selection

B

Action	Select Question	Answer Question	Result
Select Security Questions	Mother's maiden name	Smith	Success
Select Security Questions	First pet's name	Fido	Success
Select Security Questions	Favorite movie	Princess Bride	Success
Select Security Questions	No selection	Smith	Error
Select Security Questions	Mother's maiden name	<null>	Error

C

Action	Select Question	Answer Question	Result	Message Text
Login/Manage Account/Select Security Question	Mother's maiden name	Smith	Success	Thank you
Login/Manage Account/Select Security Question	First pet's name	Fido	Success	Thank you
Login/Manage Account/Select Security Question	Favorite movie	Princess Bride	Success	Thank you
Login/Manage Account/Select Security Question	No selection	Smith	Error	Question was not selected
Login/Manage Account/Select Security Question	Mother's maiden name	<null>	Error	No answer was entered

D

Action	Select Question	Answer Question	Result	Message Text
Select Security Questions	Mother's maiden name	Smith	Success	Thank you
Select Security Questions	First pet's name	Fido	Success	Thank you
Select Security Questions	Favorite movie	Princess Bride	Success	Thank you
Select Security Questions	No selection	Smith	Error	Question was not selected
Select Security Questions	Mother's maiden name	<null>	Error	No answer was entered

#41 予期しない不正な入力进行处理するソフトウェアの機能をテストする場合、どの方法を使用する必要がありますか？

- A. 障害シード
- B. 障害誘発
- C. 障害注入
- D. 障害解決

#42 縮小版の実稼働環境でパフォーマンステストを実施するよう求められた場合、このテスト中に発生する可能性のある問題は何か？

- A. ハードウェアとネットワークの帯域幅は、生成する負荷に対して不十分な場合があります
- B. データ品質は実際の生産データの代表ではありません
- C. 生成できる仮想ユーザーの数は、実際の負荷をシミュレートするには不十分です。
- D. 仮想ユーザーの運用プロファイルは正確ではありません

#43 Webベースのテストツールの一般的な使用方法是次のうちどれですか？

- A. 性能テスト
- B. 標準準拠テスト
- C. スケーラビリティテスト
- D. セキュリティテスト

#44 商用MBTツールは主にモデルで何をするために使用されますか？

- A. 作成する
- B. 実行する
- C. 文書化する
- D. テストする

#45 作成されたクラスごとにテストオブジェクトを生成するツールを使用している場合、どのタイプのツールを使用していますか？

- A. xUnitフレームワークツール
- B. デバッグツール
- C. ビルド自動化および継続的統合ツール
- D. 継続デプロイツール

TTA-1.3.1 (K2) テクニカルテストアナリストが通常必要とする一般的なリスク要因を要約します

#1 (1ポイント)

Aは正しい、1、2、5はTTAの責任です。

1. シラバスごとにTTAで検討する必要があります
 2. シラバスごとにTTAで検討する必要があります
 3. TAシラバスごとのTAの責任
 4. TAシラバスごとのTAの責任
 5. シラバスごとにTTAで検討する必要があります
 6. TTAシラバスに含まれていないTMの考慮事項
-

TTA-1.x.1 (K2) テストを計画および実行するためのリスクベースのアプローチでテクニカルテストアナリストの活動を要約します。

#2 (1ポイント)

Bは正しいです。テスト結果により、より広範なテストを必要とする新しい領域または優先度の低い領域が明らかになる場合があります。また、一部の領域が実際に予想よりもリスクが低いと判断する場合があります。AはTTA機能ではありません。CはTAの責任です。Dは、新しく発見されたリスク領域と、元のリスク分析からリスクレベルが変化した領域（より良いまたはより悪い）に合わせてテストを調整する必要があるため、正しくありません。

TTA-2.2.1 (K2) 条件カバレッジを達成する方法と、意思決定カバレッジよりも厳しいテストになる理由を理解する

#3 (1ポイント)

Aは正しいです。条件カバレッジは、すべてのアトミック条件をテストしますが、必ずしも決定結果をテストするわけではありません。そうかもしれませんが、そうする必要はありません。Aが正しいため、BとCは正しくありません。Dは任意の数のアトミック条件で機能するため、正しくありません。

TTA-2.3.1 (K3) 定義されたカバレッジレベルを達成するために、決定条件テストのテスト設計手法を適用してテストケースを作成する

#4 (2ポイント)

Dは正しい：

テスト	HEAT	SMOKE	BUTTON	ALARM
2	T	T	T	T
5	F	F	F	F

テストケース5では、SMOKEの値は実際には「ドントケア」であることに注意してください。Aは、BUTTONをtrueとfalseの両方として評価できないため、正しくありません。入力はすべてtrueとfalseの両方で評価されますが、結果は評価されないため、Bは正しくありません。Cはカバレッジを達成しているが、テストの最小数ではないため、Cは正しくありません。

TTA-2.4.1 (K3) 変更された条件/判定カバレッジ (MC / DC) テストテスト設計手法を適用して、定義されたレベルのカバレッジを達成することにより、テストケースを作成する

#5 (2ポイント)

Cは正しい：

テスト	PROXIMITY	CLOSURE	PEDESTRAOAN	BRAKE
2	T	T	F - N/A	T
3	T	F	F	F
4	F	T - N/A	T	T

各条件は真と偽の両方としてテストされ、結果は真と偽の両方に加えて、
テスト2の変更でPROXIMITYをfalseに変更すると、falseになります
テスト3の変更でCLOSUREをtrueに変更すると、trueになります
テスト4の変更でPREDESTRIANをfalseに変更すると、falseになります

また、短絡のためテスト5は必要ないことに注意してください。PROMIXITYフィールドのFalseは、CLOSUREのTrueが評価されないようにします。Aは、PROXIMITYとCLOSUREが個別にテストされるケースがないため、正しくありません。歩行者を偽に変更して決定を変更するケースがないため、Bは正しくありません。歩行者を偽に変更して決定を変更するケースがないため、Dは正しくありません。

TTA-2.5.1 (K3) 定義されたカバレッジレベルを達成するために、複数条件テストのテスト設計手法を適用してテストケースを作成する

#6 (2ポイント)

Dは正しいです。3つの条件があり、式は 2^n です (nは条件の数)。

$2 \times 2 \times 2 = 8$ 。条件がテーブルに組み込まれている場合、次のようになります。

	生後3～6ヶ月	狂犬病ショットなし	健康	AとBとC
テスト1	T	T	T	T
テスト2	T	T	F	F
テスト3	T	F	T	F
テスト4	T	F	F	F
テスト5	F	T	T	F
テスト6	F	F	T	F
テスト7	F	T	F	F
テスト18	F	F	F	F

TTA-2.6.1 (K3) パステストテスト設計手法を適用してテストケースを作成する

#7 (2ポイント)

Cは正しいです。1つは右側、もう1つは左側、もう1つはループ付きです。Beizerのガイドンスでは、一度に変更できる決定結果は1つだけです。

TTA-2.7.1 (K2) APIテストの適用性と検出された欠陥の種類を理解する

#8 (1ポイント)

Dは正しいです。テストするインターフェイスの数が多いため、組み合わせテストを使用し、テストする必要があるAPIを制限する必要があります。この場合、テストする境界がないため、Aは正しくありません。さまざまなインターフェイスをパーティションに整理することもできますが、コンビナトリアルを使用するとカバレッジが向上するため、これは最適なアプローチではありません。条件カバレッジはこのシナリオに適用されないため、Bは正しくありません。Cは正しくありません。パステストを行うことはできますが、質問にはデータフローテストに関する言及がないためです。

#9 (1ポイント)

Bは正しいです。サービスがすべて相互に通信し、エラー回復が適切に処理されていることを確認するには、APIテストが必要です。Aは正しくありません。セキュリティテストを行う必要がありますが、再試行およびダウンタイムロジックの問題を解決できないためです。これはパフォーマンスの問題ではないため、Cは正しくありません。サービスがダウンしていることをユーザーに通知する場合を除いて、ユーザビリティはこれとほとんどまたはまったく関係がないため、Dは正しくありません。

TTA-2.8.1 (K4) 特定のプロジェクトの状況に応じて、適切な構造ベースの手法を選択します

#10 (3ポイント)

Aは正しいです。これはSIL 4アプリケーションであり、仕様ではMC / DCカバレッジを推奨しています。DO-178Bは飛行システムに関するものであり、推奨事項は重要でないシステムであるため、Bは正しくありません。推奨事項はIEC-61508からのものですが、重要度の低いシステム向けであるため、Cは正しくありません。DO-178Bは飛行システムに関するものであるため、Dは正しくありませんが、これらの推奨事項は、IEC-61508に基づくそれほど重要ではないシステムに関するものです。

#11 (3ポイント)

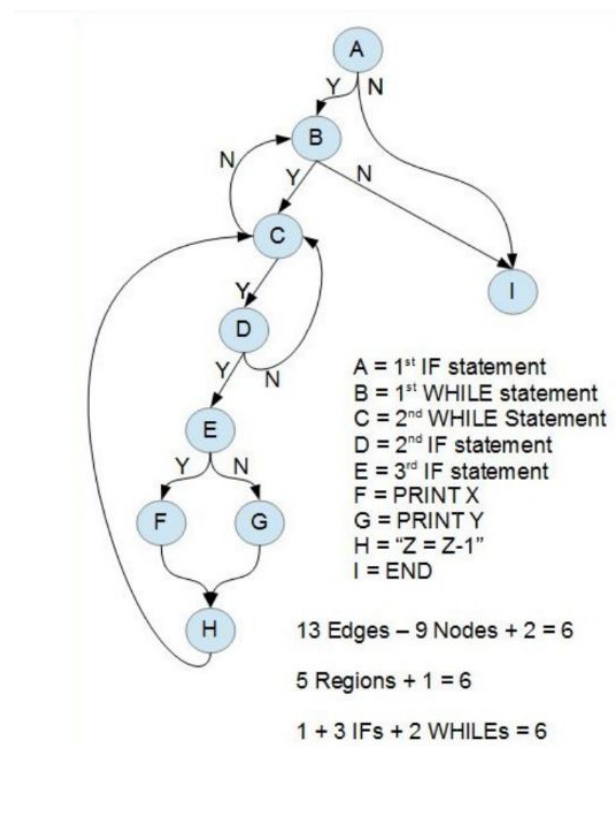
Cは正しいです。仕様によると、決定カバレッジが必要です。

TTA-3.2.1 (K3) 制御フロー分析を使用して、コードに制御フローの異常があるかどうかを検出する

#12 (3ポイント)

Bは正しいです。循環的複雑度は6です。下の図と循環的複雑度公式の適用を参照してください。6つの基本パスがあります。

1. A-I
2. A-B-I
3. A-B-C-B-I
4. A-B-C-D-C-B-I
5. A-B-C-D-E-F-H-C-B-I
6. A-B-C-D-E-G-H-C-B-I



#13 (2ポイント)

Dは正しいです。Xはデクリメントされないため無限ループが発生し、Net-Worthは> 10と<9の両方になり得ないため、リターンできない(22)ため到達不能コードがあるため、プログラムは22を返さないため不正です 常に、未定義または取得したパスに応じて201のいずれかであるYを返します。制御決定で変数Zを使用する必要がある理由がないため、Bは正しくありません。Cは制御パスの問題ではなく、どちらも整数であるため有効な計算であるため、Cは正しくありません。

#14 (2ポイント)

Cは正しいです。結果を1つしか取得できない場合、決定を下しても意味がありません。Aは、判定結果を介してループを終了できるように見えるため、正しくありません。Bは、複雑度(ノード-エッジ+2)が2であるため、正しくありません(決定はインラインコードである必要があるため)。操作が論理的な順序になっていないことを示すものがないため、Dは正しくありません。

TTA-3.2.2 (K3) データフロー分析を使用して、コードにデータフローの異常があるかどうかを検出する

#15 (2ポイント)

Bは正しいです。これらは両方とも、実行されるとプログラムを中断させる可能性があります。2は有効なライフサイクルではないため、Aは正しくありません。Cは保守性の問題であるため正しくありませんが、プログラムが失敗することはありません。4も有効であるため、Dは正しくありません。

TTA-3.2.3 (K3) 静的解析を適用してコードの保守性を改善する方法を提案する

#16 (2ポイント)

Cは正しいです。これは保守性の問題であり、主要な保守性の問題を特定するには静的分析ツールを使用する必要があります。その後、その情報を使用してソフトウェアを修正/更新し、保守性を向上させることができます。Aは、特に保守性を改善するための短期的な考慮事項かもしれませんが、上級管理者が行う必要があります。Bには時間がかかり、問題はコードの欠陥ではなく、変更が加えられたときに問題が発生するようです。これはデバッガの説明に過ぎず、既知の問題にのみ対処するため、Dは正しくありません。

TTA-3.2.4 (K2) 統合テスト戦略を確立するためのコールグラフの使用について説明する

#17 (1ポイント)

Aは正しいです。エッジは、ノードまたはプログラムユニット間の通信を表します。

TTA-3.3.1 (K3) 動的分析の使用により達成される目標を指定する

#18 (2ポイント)

Cは正しいです。この症状は、ワイルドポインターが原因である可能性のある定期的なメモリ破損の問題が発生していることを示しています。メモリが上書きされるべきではないときに上書きされるため、クラッシュが発生している可能性があります。または、間違ったメモリ位置にアクセスしています。または、メモリ処理に関しても同様に悪いことです。これはパフォーマンスの問題ではないため、Aは正しくありません。コーディング標準またはセキュリティの脆弱性への準拠を求めているため、Bは正しくありません。この問題の原因がコードの複雑さであることを示すものがないため、Dは正しくありません。コードを書き直すことで修正できるかもしれませんが、他のことも壊してしまうかもしれません。

TTA-4.2.1 (K4) テスト対象の特定のプロジェクトおよびシステムについて、非機能要件を分析し、テスト計画のそれぞれのセクションを記述します

#19 (3ポイント)

Bは正しいです。文書化および非文書化の非機能要件を理解するために、潜在的に広範囲の利害関係者を調査する必要があります。これは新しいデザインであるため、Aは正しくありません。既存の問題を知ることは有用かもしれませんが、それは最良のアプローチではありません。Cは、BAが文書化されていない要件や期待を知らない可能性があるため、正しくありません。あなたは彼らがそうすることを望みますが、彼らはこれらの分野を特定するのに十分な技術的知識を持っていないかもしれません。Dは正しくありません。実行する必要があるが、十分ではないからです。

#20 (3ポイント)

Dは正しいです。規制レベルのテストに取り組む前に、まず規制機関、この場合はFDAが結果を受け入れられるようにする必要があります。結果が受け入れられない場合、テストを実施する理由はありません。Aは、これがパフォーマンステストである場合にのみ必要になります。Bは、この種のテストを行うのに十分なデバイスがないことを既に知っているため、合理的ではありません。そのため、シミュレータを使用する必要があります。シミュレーターで動作するテスト自動化コードが既にあり、そのコードを使用できることがわかっているため、Cは正しくありません。シミュレーターの仕様は素晴らしいかもしれませんが、この時点では実際には要件ではありません。

TTA-4.3.1 (K3) アプローチを定義し、セキュリティテストの高レベルテストケースを設計する

#21 (2ポイント)

Bは正しいです。

- 1.セキュリティテストは、主にシステムテストレベルだけでなく、すべてのレベルで実施する必要があります。
 - 2.正解。セキュリティテストですべてのレベルをカバーする必要があります
 - 3.正解。リスクが変化するため、本番環境でのテストが必要です
 - 4.正解。静的テストが必要であり、優れたセキュリティ静的分析ツールが利用可能です
 - 5.リソース使用率のベンチマークは、メモリとディスクの使用量がセキュリティの変更の結果として劇的に変化するとは予想されないため、あまり意味がありません。
 - 6.正解。動的なセキュリティテストが必要です。これには、侵入テストなどが含まれます。
 - 7.これは素晴らしいことですが、セキュリティテストを開始する前に保守性の目標を達成する必要はありません。
 - 8.正解。セキュリティの変更はソフトウェアのパフォーマンスに大きな影響を与える可能性があるため、パフォーマンステストが必要です。
 - 9.セキュリティテストの自動化は簡単ではなく、リソースを効率的に使用できない場合があります。テストを行う前に自動化を計画することは、効率的なアプローチではありません。テストを手動で行い、自動化できる/すべきものを決定する方が良いでしょう。
-

TTA-4.4.1 (K3) アプローチを定義し、信頼性品質特性とそれに対応するISO 9126サブ特性の高レベルテストケースを設計する

#22 (2ポイント)

Aは正しいです。成熟度テストを実施し、MTBFおよびMTTRの測定値を収集してレビューする必要があります。フェイルオーバーは、回復するハードウェアの別のセットへの変更を調べるため、Bは正しくありません。これは通常、壊滅的なハードウェア/ネットワーク/電源障害の後に行われ、データの問題ではありません。目標はシステムを維持することであるため、Cは正しくありません。MTTRは回復時間に影響しますが、データ品質には影響しません。懸念はハンドリングストレスではなく、通常の負荷と毎日の発生を処理することであるため、Dは正しくありません。とはいえ、この重要なシステムでは、明らかにすべての種類のテストを実施する必要があります。

TTA-4.5.1 (K3) パフォーマンステストのためのアプローチを定義し、高レベルの運用プロファイルを設計する

#23 (2点) Aは正しい。これは、典型的なユーザーがシステムと対話するために行うことを記述する操作プロファイルです。このプロファイルは、パフォーマンステストの基礎として使用できます。Bはリソース使用率を見ています。Cは保守性を検討しています。Dはパフォーマンスを見ていますが、要件はあまり明確ではありません...「標準」とは何ですか？

TTA-4.x.1 (K2) 保守性、移植性、リソース使用率のテストをテスト戦略やテストアプローチに含める理由を理解し、説明する

#24 (1ポイント) Dは正しい。保守性テストは、保守性の目標が達成されていることを確認するのに役立ちます。保守性が良好な場合、保守が高速で安価であるため、所有コストが削減されます。これはパフォーマンスとリソース使用率を決定するために使用されるため、Bは正しくありません。これは長期的な所有コストを改善しないため、正しくありません。ただし、回帰テストの自動化はテスト時間の短縮に役立ちます。これは、製品が生産で変更されたときに行われるためです。保守性がないと、保守テストに時間がかかります。

TTA-4.x.2 (K3) 特定の製品リスクを考慮して、最も適切な特定の非機能テストタイプを定義する

#25 (2点) Dは正しいです。このシナリオにはスケーラビリティテストが必要であり、スケーラビリティテストはパフォーマンステストの一部です。ここでは時間のパフォーマンスが問題になるため、Aは正しくありません。Bは時間パフォーマンスが問題であり、シナリオの何も負荷再分散機能を示していないため、Bは正しくありません。予想される負荷を処理するためにシステムを構築する必要があるため、Cは正しくありません。予防可能な障害の後に更新を計画することはベストプラクティスではありません。

#26 (2ポイント)

Dは正しい。ソフトウェアのメモリ使用量を確認する必要があります。これは、リソース使用率（この場合はメモリ）をテストすることで実行されます。A、B、およびCはすべてパフォーマンステストの形式であり、リソース使用率と組み合わせて実行される場合がありますが、リソース使用率が制限内でない場合、他は問題になりません。これは、実際のデバイスとは異なるメモリ構成を持つ可能性のあるテストデバイスでは特に重要です。セクション4.6を参照してください。

TTA-4.x.3 (K2) 非機能テストを適用する必要があるアプリケーションのライフサイクルの段階を理解して説明する

#27 (1ポイント) Cが正しい。ソフトウェアが本番環境にリリースされた後に変更されることが予想される場合、保守性は特に重要です。使いやすさは保守性の必要性を決定する要素ではないため、Aは正しくありません。移植性は製品の全体的な使用と長期的な受け入れに影響を与える可能性があります。保守性テストの重要な指標ではないため、Bは正しくありません。Dは保守性よりも信頼性を扱っているため、正しくありません。4.7を参照してください。

#28 (1ポイント)

Bが正しい。通常、エンドツーエンドトランザクションはパフォーマンステストに使用され、すべてではないにしてもほとんどの機能を実装して動作させる必要があります。セキュリティテストは開発全体を通して行われ、最終製品で再度行われる必要があるため、Aは正しくありません。Cは、コードがあるとすぐに静的テストで実行できるため、正しくありません。Dは、完全統合の前に各要素の適応性をテストできるため、正しくありません。4.5.3を参照してください。

TTA-4.x.4 (K3) 特定のシナリオで、非機能テストタイプを使用して検出することが予想される欠陥のタイプを定義します

#29 (2ポイント)

Cが正しい。メッセージが表示されないため、使いやすさの問題があることはご存知でしょう。メッセージの原因はまだ調査する必要があります。信頼性の問題、機能の問題、パフォーマンスの問題などが原因である可能性があります。確実にわかるのは、ユーザビリティの問題があることだけです。

#30 (2ポイント)

Cは正しいです。アンインストールのテストは、インストールテストの重要な部分です。Aはパフォーマンステストを指します。Bはセキュリティテストを指します。Dは保守性テストを指します。4.8.1を参照してください。

TTA 5.1.1 (K2) テクニカルテストアナリストにとってレビューの準備が重要である理由を説明する

#31 (1ポイント)

Bが正しい。技術的なレビューのために、TTAはソフトウェアの実装時に何がテストされるかを検証する必要があります。AはTAの仕事です。Cは通常テクニカルライターの仕事ですが、TTAの仕事になるかもしれませんが、これはレビュー後に行われます。Dは、レビューの一部ではなく、計画の一部として発生する必要があります。

TTA 5.2.1 (K4) シラバスで提供されるチェックリストに従って、アーキテクチャ設計を分析し、問題を特定します

#32 (3点) シラバスごとにAは正しい。データのロードバランシングとレプリケーションは、特にこの複雑で大量のデータがある環境で懸念される領域です。Bは、トランザクションのキャッシュが質問に示されていないため、正しくありません。Cは正しくありません。アンチパターンは防御的プログラミングから生じるべきではなく、防御的プログラミングはフェイルオーバーシステムの要件ではありません（おそらく良い考えですが）。Dは正しくありません。プロセスの分離に関する懸念は示されておらず（ヤンクボット以外）、「怠惰な」データベース設計を示すものは何もありません。Eは間違っています。これは優れた選択ですが、開発者はシステムがヤンボットから安全であることを保証しています。そして、私たちはそれらを信頼します！

#33。 (3点)

Cは正しい。この情報を考えると、ユーザーが使用しているオンライントランザクション処理 (OLTP) は、レポートが使用しているオンライン分析処理 (OLAP) から分離されていないようです。これはプロセッサを正しく共有することには問題がないため、Aは正しくありません。遅延インスタネーションは必要な場合にのみクラスを起動する必要があるため、Bは正しくありません。トランザクションの並行性は複数のトランザクションの同時処理を処理するため、Dは正しくありません。レポートは複数のトランザクションのセットです。

TTA 5.2.2 (K4) シラバスで提供されるチェックリストに従って、コードまたは擬似コードのセクションを分析し、問題を特定する

#34。 (3点)

Dは正解です。2と4は正しいです。

1は、コードが適切に一貫してフォーマットされているため、正しくありません。しかし、コメントから恩恵を受けるでしょう。

2は正しいです。 $n = 0$ の場合、 $\text{average} = \text{sum} / n$ 計算のためにゼロで除算されます。

3はループがすべて終了するため正しくありません。

4は正しいです。ストレージは効率的ではありません。フロートの大きな配列が作成されますが、使用されることはありません。フロートは、整数や実数よりも多くのスペースを占有します。

#35。 (3点)

Dは正しいです。

- 1.正解。変数には有用な名前 (x) がなく、変数「password」は定義されていません。
 - 2.正解。変数yおよびzは使用されません
 - 3.間違っています。このコードには除数はありません
 - 4.正解。ループカウンタは初期化されません-xには値が与えられません
 - 5.間違っています。xが定義されると仮定すると、無限ループはありません
 - 6.正解。試行回数を越えたことを示すステートメントは、ループの外側にある必要があります
 - 7.正解。マジックナンバー定数「3」は、パスワードがチェックされる回数に使用されます。
-

TTA-6.1.1 (K2) 複数のツールと一緒に使用する場合に考慮する技術的側面を説明する

#36。 (1ポイント)

Cは正しい。これは、非常に多くの警告が生成されるため、静的解析ツールからの欠陥ログを自動化する際の大きな懸念事項です。TTAは、すべての警告を自動的に記録するのではなく、「エラー」として分類された項目のみに自動欠陥ログを制限する必要があります。AとBは懸念事項ですが、Cを解決できなければ問題ではありません。開発者はすでに欠陥管理ツールに精通している必要があるため、Dは問題になりません。

TTA-6.2.1 (K2) テスト自動化プロジェクトのセットアップ時にテクニカルテストアナリストが実行するアクティビティを要約します

#37 (1ポイント) Bが正しい。これらのツールを使用してテストの実行をスケジュールし、結果を記録し、欠陥を追跡できるため、これは通常最も重要なインターフェイスです。通常、ターゲットソースコードに使用されるCMツールと直接インターフェイスする必要があるため、Aは正しくありません。Cは役立つかもしれませんが、主要なインターフェイスではありません。継続的な展開の可能性が高くなります。テスト自動化ツールは通常これらのいずれとも連動しないため、Dは正しくありません。

TTA-6.2.2 (K2) データ駆動型自動化とキーワード駆動型自動化の違いを要約する

#38。 (1ポイント)

Bが正しい。外部ソースは、スプレッドシート、データベース、またはスクリプトが必要なデータを取得するためにアクセスできる類似のフォームです。キーワード駆動型はデータ駆動型よりも保守性が高い傾向があるため、Aは正しくありません。データはスクリプトの外部にあるため、Cは正しくありません。アクションワードはデータ駆動型ではなくキーワード駆動型入力ソースに含まれているため、Dは正しくありません。また、キーワード駆動型の場合、期待される結果も提供する必要があります。

TTA-6.2.3 (K2) 自動化プロジェクトが計画された投資収益率を達成できない原因となる一般的な技術的問題を要約する

#39。 (1ポイント)

Dは正しいです。 障害の処理は、実際の障害に合わせて調整する必要があります。 A、B、またはCはすべて正しい場合もあれば、まったく間違っている場合もあります。 6.2.1を参照してください。

TTA-6.2.4 (K3) 特定のビジネスプロセスに基づいてキーワードテーブルを作成する

#40。 (2ポイント)

Dは正しいです。 これには、スクリプトがテストを実行するために必要なすべてのものが含まれます。 Aは、入力または期待される結果を提供しないため、正しくありません。 Bは、スクリプトによって検証されるメッセージテキストを提供しないため、正しくありません。 Cには複数のキーワードが含まれているため、正しくありません。 キーワードは1つだけにしてください。 テストスクリプトは、複数のテーブルを使用して、要求されたテストを実行できるポイントまで駆動する場合があります。

TTA-6.3.1 (K2) 障害のシードと障害挿入のためのツールの目的を要約する

#41。 (1ポイント)

Cは正しい。 フォールトインジェクションは、ソフトウェアが予想しない不正な入力をどのように処理するかをテストするために使用されます。 Aは正しくありません。 これは、テストウェアがコード内の欠陥を検出する能力を評価するために障害シードが使用されるためです。 BとDが構成されています。

TTA-6.3.2 (K2) パフォーマンステストおよび監視ツールの主な特徴と実装の問題を要約する

#42 (1ポイント)

Aは正しいです。 最も可能性の高い問題は、縮小されたシステムに、本番のような負荷をシミュレートするためのハードウェアおよびネットワーク帯域幅がないことです。 Bは、スケールダウンされたシステムでも正確な生産データを保持できるため、正しくありません。 おそらくすべてではありませんが、品質は生産と同じくらい良いはずですが、ライセンスの制約に応じて膨大な数のユーザーを生成できるため、Cは正しくありません。 ただし、すべてを機能させることはできません！ 実際のテストですべてを使用できない場合でも、運用プロファイルは依然として正確である必要があるため、Dは正しくありません。

TTA-6.3.3 (K2) Webベースのテストに使用されるツールの一般的な目的を説明する

#43。 (1ポイント) Bが正しい。これらのツールは、アクセシビリティを含む標準準拠テストによく使用されます。他の場合にも使用できますが、一般的な使用法ではありません。AとCは正しくありません。 負荷は自動化ツールを介して生成される場合がありますが、シラバスで定義されているWebベースのテストツールではありません。Dは、一般的なWebベースのツールではなく、ターゲットを絞ったセキュリティツールになるため、正しくありません。

TTA-6.3.4 (K2) ツールがモデルベースのテストの概念をどのようにサポートするかを説明する

#44。 (1ポイント)
Bが正しい。これらのツールは、別のツールを介して既に構築されているモデルを取得して実行し、テスターがテストする必要のあるパスを発見できるようにします。これらのパスは、テストケースに文書化できます。Dは、ツール自体がモデルのパスを文書化するために使用されるほどモデルをテストしないため、正しくありません。

TTA-6.3.5 (K2) コンポーネントのテストとビルドプロセスのサポートに使用されるツールの目的の概要

#45。 (1ポイント) Aは正しい。これは、xUnitフレームワークツールの機能です。これらのテストオブジェクトは、通常開発者が実施するコンポーネントレベルのテストを支援するために生成されますが、TTAによっても実施されます。

以上。