\$। মীনা "সি" ভাষায় দুটি সংখ্যার যোগফল বের করার জন্য একটি প্রোগ্রাম তৈরি করলো। প্রোগ্রামটি রান করার সময় সে কীবোর্ডের মাধ্যমে দশমিক সংখ্যা ৯৮ ও -২৩ ইনপুট ডেটা এন্ট্রি করে ফলাফল পেলো ৭৫। মীনার পাশে থাকা তার ছোট ভাই রাজু এই বিষয়টি দেখে মীনাকে বলল "আচ্ছা আপু, তুমি তো বলেছ কম্পিউটার দশমিক সংখ্যা বুঝে না। তাহলে কীভাবে যোগফল হিসাব করলো"? উত্তরে মীনা বলল যে, কম্পিউটার বাইনারি সংখ্যা পদ্ধতি ব্যবহার করে ২-এর পরিপূরক পদ্ধতিতে যোগফল নির্ণয় করে।

- ক. ASCII কী?
- খ, 'বিট ও বাইট এক নয়' কেন?
- গ, উদ্দীপকে বর্ণিত ফলাফলটি অক্টাল সংখ্যা পদ্ধতিতে রুপান্তর কর।
- ঘ. উদ্দীপকে বর্ণিত পদ্ধতিতে যোগের সমাধান করার জন্য ২-এর পরিপূরক গঠনের গুরুত্ব ব্যাখ্যা করো।

३ ।

A	В	
C	D	
Е	F	
চিত্ৰ-১		

Quick Brown <u>fox</u> Jumps over the lazy^{dog} and_{then} it fall prey to a lion. চিত্ৰ- ২

শিক্ষক চিত্র-১ এর মত একটি টেবল তৈরী করলেন এবং তারপর ছাত্রদের চিত্র-২ এর মত আউটপুট পাওয়ার জন্য html code লিখতে বললেন।

- ক, ওয়েব ডিজাইন কি?
- খ, client, server, http ও POP বিষয় গুলো বুঝিয়ে লিখ।
- গ, ছাত্রদের html code কেমন হবে তা দেখাও।
- ঘ. উদ্দীপকের ফাঁকা ঘরে ছবিটি সংযোজনের ক্ষেত্রে সাবধানতা উল্লেখপূর্বক টেবিলটি তৈরির html কোড লিখ ।

১। মীনা "সি" ভাষায় দুটি সংখ্যার যোগফল বের করার জন্য একটি প্রোগ্রাম তৈরি করলো। প্রোগ্রামটি রান করার সময় সে কীবোর্ডের মাধ্যমে দশমিক সংখ্যা ৯৮ ও -২৩ ইনপুট ডেটা এন্ট্রি করে ফলাফল পেলো ৭৫। মীনার পাশে থাকা তার ছোট ভাই রাজু এই বিষয়টি দেখে মীনাকে বলল "আচ্ছা আপু, তুমি তো বলেছ কম্পিউটার দশমিক সংখ্যা বুঝে না। তাহলে কীভাবে যোগফল হিসাব করলো"? উত্তরে মীনা বলল যে, কম্পিউটার বাইনারি সংখ্যা পদ্ধতি

ক. ASCII কী?

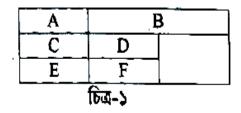
সুজনশীল প্রশাঃ-

- খ, 'বিট ও বাইট এক নয়' কেন?
- গ, উদ্দীপকে বর্ণিত ফলাফলটি অক্টাল সংখ্যা পদ্ধতিতে রুপান্তর কর।

ব্যবহার করে ২-এর পরিপুরক পদ্ধতিতে যোগফল নির্ণয় করে।

ঘ, উদ্দীপকে বর্ণিত পদ্ধতিতে যোগের সমাধান করার জন্য ২-এর পরিপূরক গঠনের গুরুত্ব ব্যাখ্যা করো।

٦ ا



Quick Brown <u>fox</u> Jumps over the lazy^{dog} and_{then} it fall prey to a lion. চিত্ৰ- ২

শিক্ষক চিত্র-১ এর মত একটি টেবল তৈরী করলেন এবং তারপর ছাত্রদের চিত্র-২ এর মত আউটপুট পাওয়ার জন্য html code লিখতে বললেন।

- ক, ওয়েব ডিজাইন কি?
- খ, client, server, http ও POP বিষয় গুলো বুঝিয়ে লিখ।
- গ, ছাত্রদের html code কেমন হবে তা দেখাও।
- ঘ. উদ্দীপকের ফাঁকা ঘরে ছবিটি সংযোজনের ক্ষেত্রে সাবধানতা উল্লেখপূর্বক টেবিলটি তৈরির html কোড লিখ ।